

UPGRADE

#32 (587)
20 августа 2012

еженедельный журнал о компьютерах
и компьютерных технологиях

СТРАТЕГИЯ BABEL RISING:
ВАВИЛОНСКАЯ ИСТОРИЯ

ВИНТАЖНЫЕ ИГРУШКИ

ЗАПУСКАЕМ СТАРЫЕ ИГРЫ
НА НОВОМ ЖЕЛЕЗЕ

ОНЛАЙНОВЫЕ ЗАКЛАДКИ:
ПОКОЛЕНИЕ NEXT

ГАРНИТУРА CORSAIR
VENGEANCE 2000: СТРЕЛЯЙ
ВО ВСЕ ВОСЕМЬ СТВОЛОВ

ТЕСТИРУЕМ ВЕНТИЛЯТОРЫ
ОТ РАЗНЫХ БРЕНДОВ



ИТОГИ КОНКУРСА ОТ КОМПАНИИ «ВИДЕОСЕРВИС»

ВИДЕОКАРТА MSI GTX670



СИЛА
ЧЕТВЕРТОГО
TWIN FROZR

SAMSUNG NP900X3C



ПОПУТЧИК
ПО ДОРОГЕ
К УСПЕХУ

ПЛЕЕР IRIVER B100



ГАДЖЕТ
С ЗАПУТАННЫМ
СОЗНАНИЕМ

Главный редактор Данила Матвеев
matveev@upweek.ru

Зам. главного редактора / редактор software, connect Николай Барсуков
b@upweek.ru

Выпускающий редактор Татьяна Янкина
yankee@upweek.ru

Редактор hardware Сергей Кулагин
k@upweek.ru

Редактор новостей Михаил Финогенов
mf@upweek.ru

Литературный редактор Светлана Макеева
makeeva@upweek.ru

Тестовая лаборатория Сергей Боенков
bsv@upweek.ru
тел. (495) 681-1684

Дизайн и верстка Слонарий Белкин
Александр Ефремов

Фото в номере Андрей Клемин

PR-менеджер Анна Шурыгина
shurigina@veneto.ru
тел. (495) 745-6898

Директор по рекламе Владимир Сливко
slivko@veneto.ru

Старшие менеджеры по рекламе Павел Виноградов
pashock@veneto.ru
Алексей Струк
struk@veneto.ru
тел. (495) 681-7445

Менеджер по рекламе Татьяна Бичугова
bichugova@veneto.ru
тел. (495) 631-4388

Директор по распространению Ирина Аронова
aronova@veneto.ru
тел. (495) 684-5285

ООО Издательский Дом «Венето»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова

Адрес редакции

129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-7359
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail *upgrade@upweek.ru*.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство
ПИ № ФС77-45001 от 11 мая 2011 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Уважаемые победители конкурсов и авторы писем, опубликованных в рубрике «Почтовый ящик»! Для получения призов вы должны связаться с редакцией в течение одного месяца с момента выхода журнала, из которого вы узнали о своем выигрыше.

Издание отпечатано

ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.
© 2012 UP grade

- 4 **EDITORIAL**
Статистика такая статистика
- 6 **НОВОСТИ HI-TECH-ИНДУСТРИИ**
- 8 **НОВОСТИ НАУКИ. ВОЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ**
- 10 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**
- ЖЕЛЕЗО**
- 12 **Хорошо охлажденная GTX670 от MSI**
Видеокарта MSI GTX 670 Power Edition OC
- 13 **Гарнитура для отмщения врагам**
Беспроводная гарнитура Corsair Vengeance 2000 Wireless 7.1 Gaming Headset
- 13 **А ведь хотели как лучше...**
Портативный медиаплеер iriver B100
- 14 **Ультраноут с ультраталией**
Ультрабук Samsung NP900X3C
- 16 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- ИСПЫТАНИЯ**
- 20 **Поиск истины в мусорном мешке**
Сравнение эффективности корпусных вентиляторов Prolimatech, Nanoxia и Be Quiet
- ПРАКТИКУМ**
- 24 **Игрушки времен виндозоя**
Советы по сборке игрового компьютера под старые игры
- ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА**
- 28 **О покупках не в радость и батарейках**
- 30 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- 32 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**
- 34 **МАЛЕНЬКИЕ ПРОГРАММЫ**
- ИНТЕРНЕТ**
- 36 **Онлайновые закладки: новое поколение**
Обзор продвинутых онлайн-сервисов хранения закладок
- 40 **НОВОСТИ ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ**
- ИГРЫ**
- 42 **Ветхозаветная мясорубка**
Стратегия Babel Rising
- 43 **Страсть к разрушению**
Приключенческая игра Dynamite Jack
- 43 **Антисоциальное поведение**
Головоломка A Virus Named TOM
- ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК**
- 44 **Об играх, игрушках и геймочках**



➔ **напиток**
коктейль
«Манго Серж»

➔ **книжка**
Филип Дик –
«Обман Инкор-
порейтед»

➔ **песня**
Bryan Ferry –
Don't Stop
the Dance

➔ **ссылка**
[panoramas.dk/
mars/greeley-
haven.html](http://panoramas.dk/mars/greeley-haven.html)

➔ **блог**
[zveriki-channel.
livejournal.com](http://zveriki-channel.livejournal.com)





Статистика такая СТАТИСТИКА

Одно из дел, которыми время от времени вынужден заниматься любой человек, интересующийся индустрией высоких технологий в целом, – это чтение статистических отчетов, которые любезно предоставляют в общий доступ аналитические компании.



Remo
r@upweek.ru
Mood: деревенское
Music: дождь за окном

Компаний этих немало, многие из них работают на рынке уже не одно десятилетие, и результатами их деятельности пользуются практически все в отрасли – от производителей персональных компьютеров до продавцов онлайн-игрушек. И в самом деле, это же подспорье, если кто-то добровольно берет на себя труд посчитать количество видеокарт, проданных на территории подотчетного региона конкурентами, и даже предлагает более или менее внятный прогноз на тему того, как твой товар будет расходоваться в следующем квартале.

Технологии анализа рынков подобного рода организации лишней раз стараются не афишировать, что и понятно: эффективные алгоритмы, равно как и каналы получения исходной информации, у каждой компании свои, и раскрывать и то и то конкурентам никакого резона нет. Как следствие, порой, когда я читаю отчеты двух или трех структур, которые независимо друг от друга считали данные по одному и тому же рынку, волей-неволей прихожу в полное недоумение.

Приведу конкретный пример. В начале августа я с разницей буквально в пару

дней наткнулся на данные по распределению долей браузеров в мире за авторством двух именитых компаний – StatCounter и Net Applications.

Версия компании StatCounter, август 2012 года: Chrome занимает около 33% (с небольшим хвостиком) мирового рынка браузеров, за ним идет Internet Explorer с 32,9%, и, наконец, дальше следует Firefox, у которого 23,1%. Остаток более или менее поделен между программами других производителей.

Теперь давайте обратим свой благосклонный взгляд на данные, предоставлен-



Внимание, потенциальные авторы!

Нам приходит все больше и больше писем от читателей, которые хотят стать авторами. Честно признаемся, что перестали справляться с потоком подобных сообщений, а это не дело. Поэтому ниже приводится небольшой список рекомендаций, следование которым позволит резко повысить вероятность получения быстрого и внятного ответа.

Присылайте ваши предложения о сотрудничестве с сабжем «Новый автор» только на специально созданный нами для этого почтовый ящик: avtor@upweek.ru. Особенностью его работы является автоматическая фильтра-

ция всех входящих, не содержащих вышеуказанной кодовой фразы.

В письме мы были бы рады найти:

1. Краткое резюме в свободной форме.
2. Несколько слов о том, в каких областях ИТ вы считаете себя компетентным и о чем вам хотелось бы писать.

3. Список из пяти интересных для вас конкретных тем статей, к созданию которых вы готовы приступить.

По возможности в письме и резюме постарайтесь использовать литературный язык и избегать употребления «албанского».

Ну а мы, в свою очередь, обещаем реагировать быстро и по делу.

Что касается наших требований, то они очевидны и незатейливы. Нам нужны люди, готовые и способные поделиться с огромной, разноплановой, но объединенной интересом к высоким технологиям аудиторией UPgrade своим опытом, идеями, результатами наблюдений и экспериментов. Совершенно неважен ваш формальный уровень образования, возраст, опыт работы в ИТ или СМИ. Мы вообще почти анархисты (смайл). Требование только одно: вдумчивые тексты на интересные темы вовремя!

ные Net Applications. Что же мы тут наблюдаем? Оказывается, с гегемонией Internet Explorer все в порядке, его доля за месяц сократилась на 0,1% и составила – внимание! – 53,9%. На втором месте идет Firefox с 20,2%, и замыкает тройку лидеров Chrome со скромными 18,9%.

Нормальный такой заход, да? Такое ощущение, что сии славные организации какие-то разные рынки анализируют, потому что если предположить, что исходные данные у них у обеих верны, то тогда я бы с огромным удовольствием прошелся вместе с их аналитиками по всем этапам расчетов. Я верю в погрешности, но, когда картины, предоставляемые компаниями, в принципе не совпадают, волей-неволей задаешься вопросом: а кому, собственно говоря, следует доверять? И не занес ли кто-то в какой-то офис чемодан денег?

Похожий разброс в результатах довольно часто случается и в расчетах по другим рынкам нашей замечательной высокотехнологичной индустрии. Как следствие, мы приходим к довольно забавному выводу: судя по всему, по-настоящему объективной статистики по тому, что творится в ИТ-мире, в открытом доступе не существует как класса.

Что, впрочем, совсем не означает, что ее нет вообще. Глубоко убежден, что у таких корпораций, как Google, значительный процент денег уходит на содержание колоссальных по масштабам аналитических отделов, результаты деятельности которых не в пример более репрезентативны, но просто нам их никто никогда не покажет, потому что такая информация является мощнейшим средством конкурентной борьбы. Да и вообще, о чем я говорю –

закрытые базы данных и есть основа существования таких компаний.

А вот наружу настоящую информацию, позволяющую правильно понимать, что происходит на рынке, любая нормальная коммерческая организация выдает с огромной неохотой. В 90-х годах я лично был свидетелем того, как руководитель одной из крупнейших на тот момент компьютерных компаний на вопрос своего пресс-секретаря «Какой уровень производства мы озвучим в этом квартале?» ответил в том смысле, что надо прибавить к уровню прошлого года 15-20%, «а к производителям вообще с дурацкими вопросами не лезь, не твоего ума это дело». И вот эта взятая с потолка цифра наравне с другими – видимо, столь же соответствующими действительности – данными и ложилась в основу сначала локального отчета аналитической компании, потом компилировалась с похожей туфтой в региональном сборнике, ну и на выходе закладывалась в основу наикрасивейшего (на глянцевого бумаге!) «The analytic report» одной аналитической компании, на основе содержимого которого потом многомудрые эксперты по индустрии разражались глубокомысленными докладами (многозначительно при этом хмуря брови).

Ни одна, подчеркиваю, ни одна область человеческой деятельности изнутри не выглядит так, как снаружи. И вполне возможно, что вся эта заумная цифирь, которая служит бесконечным источником для новостей всех компьютерных медиа, включая наш журнал, преследует только одну цель: быть похожей на то, что мы все ожидаем увидеть, чтобы мы увидели и не волновались (смайл).

Благородная, кстати, цель. Фактически забота. **UP**



Статистика – отрасль знаний, в которой излагаются общие вопросы сбора, измерения и анализа массовых статистических данных. Слово «статистика» происходит от латинского status – состояние дел. В науку термин «статистика» ввел немецкий ученый Готфрид Ахенваль в 1746 году. (Wiki)

Универсальный инструмент

Набирающие популярность 3D-принтеры пока имеют один существенный недостаток: они не являются мобильными устройствами и по большому счету не предназначены для частой транспортировки. Тем не менее двое студентов из Массачусетского технологического института (MIT), Айлан Мойер (Ilan Moyer) и Надя Пик (Nadya Peck), разработали устройство PopFab, которое представляет собой многофункциональный переносной 3D-принтер, передает Gizmag. Аппарат помещается в алюминиевом кейсе небольшого размера и буквально за считанные минуты готов к работе.

Для этого надо только запитать девайс от электросети, подключить к нему ноутбук по USB-интерфейсу и вставить в печатающую головку пластиковую нить. Возможности PopFab не ограничиваются только «литьем» трехмерных объектов по чертежу с ПК. Набор сменных насадок, которые крепятся к рабочему элементу принтера, позволяет также обрабатывать уже готовые изделия с помощью фрезы, нарезать виниловую пленку, создавать рисунки любой сложности и выполнять множество других задач.

Разработчики уже успели протестировать мобильность своего изобретения в ходе путешествий по США, Германии и Саудовской Аравии. И останавливаться на достигнутом они не собираются – пока о подготовке коммерческого продукта речи не идет, и авторы намерены дальше совершенствовать PopFab. Короткий демонстрационный видеоролик смотрите по ссылке vimeo.com/45911972.

Уход из интернета

Власти Ирана в ближайший месяц планируют на физическом уровне отключить от сети интернет все свои министерства и ключевые госорганизации, передает RT. Это станет первым шагом в реализации масштабного проекта по замене «общего» интернета на домаш-



нюю сеть Intranet. По словам местных чиновников, Всемирная паутина на текущий момент является слишком «опасной и неблагонадежной», чтобы доверять ей какую-либо важную информацию.

Согласно планам Министерства по технологиям и коммуникациям (Ministry of Communications and Tech-

nology), создание «внутреннего интернета» завершится в течение полугода лет, после чего ни один злоумышленник не сможет удаленно проникнуть в сеть государства. Глава ведомства Рези Такипур (Reza Taqipur) на конференции в Университете им. Амир-Кабира (Amir Kabir University) подчеркнул, что сейчас контроль над интернетом фактически находится в руках нескольких западных стран, что ставит под угрозу безопасность страны в целом. В качестве примера он привел вирусы Flame и Stuntex, которые «шпионили» за важнейшими промышленными объектами.

Сотрудники «Лаборатории Касперского» назвали

их «самыми сложными» вирусами из когда-либо обнаруженных. К их написанию и распространению, по мнению многих экспертов, причастны спецслужбы США и Израиля. Таким образом, Иран повторит практику Северной Кореи, жители которой также имеют доступ лишь к локальной сети.

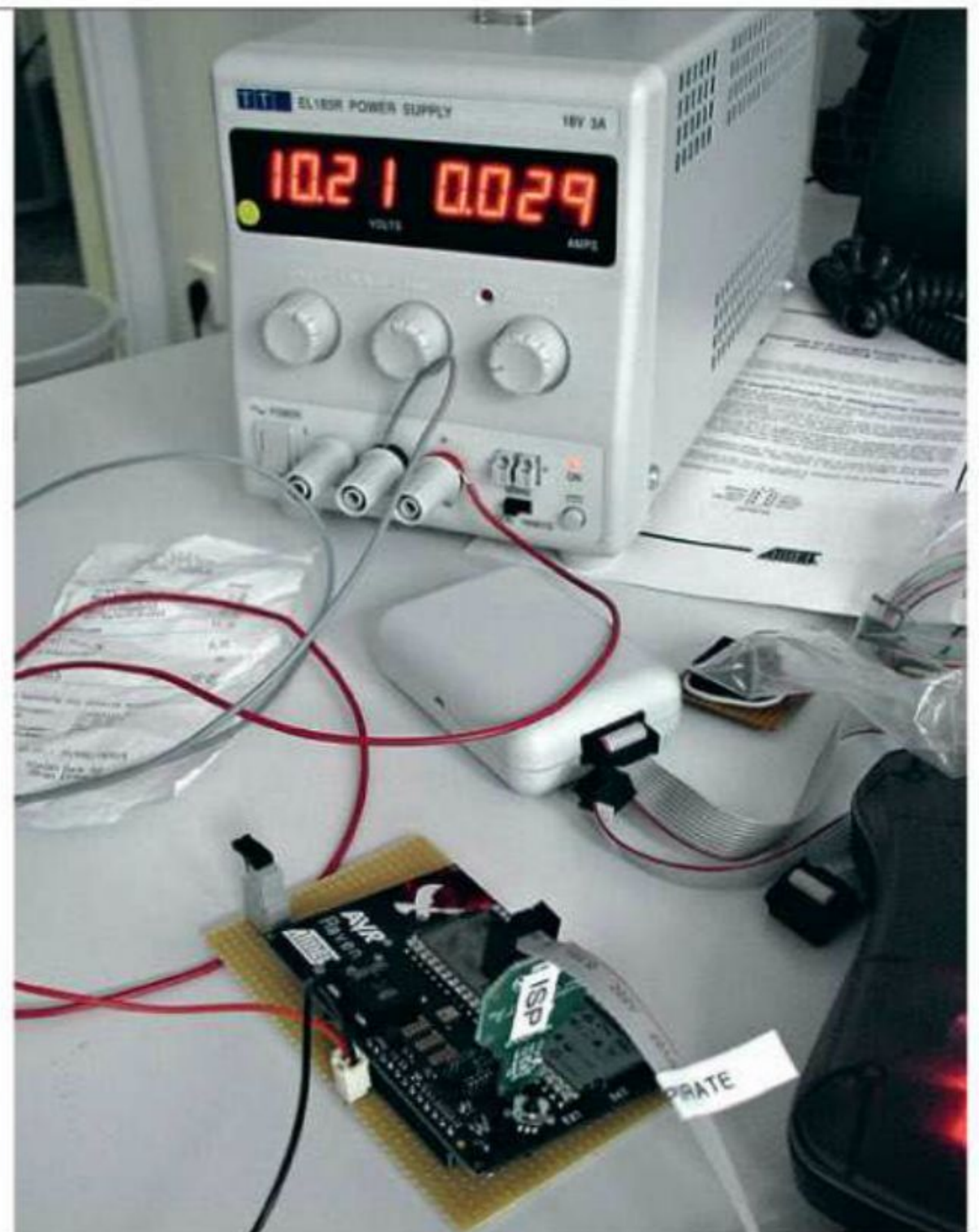
Дом будущего

Исследователи из Института коммуникационных систем Фраунгофера (Fraunhofer Institute for Communication Systems) при участии коллег из Института промышленной математики (Fraunhofer Institute for Industrial Mathematics) разработали новый тип бытовых электрических розеток с поддержкой протокола IPv6. Эти т. н. умные беспроводные сокет-ы (smart wireless sockets) позволяют включать или выключать подсоединенные к ним электроприборы удаленно через интернет при помощи любого компьютера – смартфона, планшета, ноутбука и т. д.

Устройства входят в состав системы автоматического управления домохозяйством NexaBus, которая, в свою очередь, является частью инфраструктуры проекта mySmartGrid. NexaBus пред-

полагает подключение к обычному Wi-Fi-роутеру специального USB-донгла, через который такие розетки и выходят в Сеть. Радиус действия сигнала составляет около 30 м, чего вполне достаточно для типового жилища. Несложное ПО дает возможность проверить состояние любого девайса в доме или, например, запрограммировать его на работу в ночные часы, когда электроэнергия стоит дешевле.

Все передаваемые данные шифруются по 128-битному протоколу AES, что, по идее, исключает возможность взлома системы. На текущий момент NexaBus уже полностью готова к массовому коммерческому производству, однако пока неясно, какие компании первыми осваивают этот процесс и какова будет ее розничная стоимость.



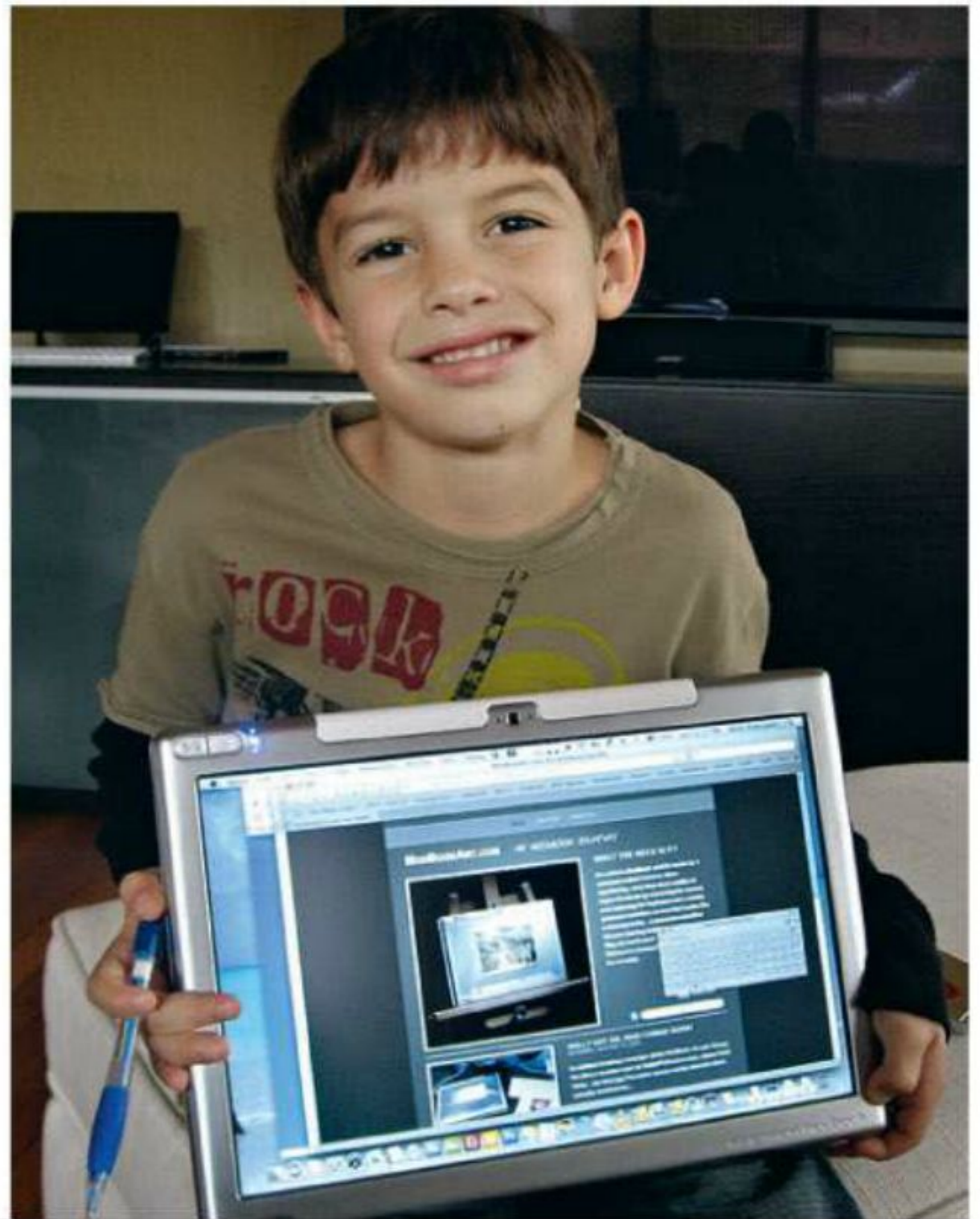
Нестандартный планшет

В то время как крупнейшие производители портативной электроники ускоренными темпами поставляют на рынок планшетные ПК под управлением операционных систем iOS и Android, авторы проекта Modbook решили пойти своим путем и разработали мощный планшет под управлением настольной операционки Mac OS X Mountain Lion. За основу был взят новый 13,3-дюймовый ноутбук Apple MacBook Pro (разрешение матрицы – 1280 x 800 пикс.). Управление осуществляется посредством стилуса от компании Wacom, а в качестве сенсорного слоя используется вакуумная панель ForceGlass, которая различает 512 степеней нажатия и распознает до 133 точек касания в секунду с точностью до одной сотой миллиметра.

Внутри у ModBook находится интеловский процессор с такто-

вой частотой 2,5 ГГц (с возможностью разгона до 2,7 ГГц), от 8 до 16 Гбайт оперативной памяти, жесткий диск на 1 Тбайт либо SSD-накопитель емкостью до 960 гигабайт, а также пишущий DVD-привод, интегрированная графика Intel HD 4000 и радиомодуль Wi-Fi / Bluetooth 4.0. Также на борту присутствуют и все оригинальные интерфейсы эппловского ноутбука, включая Ethernet, пару USB 3.0, Thunderbolt и разъем питания MagSafe.

Modbook Pro должен поступить в продажу в течение осени, но о его розничной стоимости авторы пока ничего не сообщают. Чтобы подписаться на новости о продукте и в числе первых получить информацию о его доступности, необходимо проследовать по ссылке modbook.com/subscribe.



Единая VoIP-платформа

Корпорация Microsoft в своем официальном блоге blogs.msdn.com сообщает о том, что в настоящее время ее специалисты работают над созданием веб-версии клиента Skype. Интерес представляет тот факт, что юзерам не придется устанавливать никакого дополнительного ПО для того, чтобы воспользоваться такой возможностью, поскольку популярная «звонилка» будет разработана в соответствии с универсальным стандартом CU-RTC-Web (Customizable, Ubiquitous Real Time Communication over the Web), основанным на технологии HTML5.

По задумке авторов, «сетевой» Skype будет работать во всех актуальных браузерах (Chrome, IE, Firefox, Opera и Safari) и в перспективе сможет совершать и принимать вызовы от любых других VoIP-клиентов, включая, например, Google Talk и Face Time. Однако до окончательного внедрения CU-RTC-Web пройдет еще немало времени, поскольку в курирующую его разработку группу W3C WebRTC также входят представители Google и Mozilla, видение которых несколько отличается от майкрософтовского. В частности, сторонам пока не удалось выбрать единый встроенный видекодек, посредством которого сжимается изображение с веб-камеры.

Этот момент имеет принципиальное значение, поскольку только наличие общих средств для передачи аудио- и видеопотока позволит создать универсальную платформу с одним набором плагинов, обеспечивающим совместимость VoIP-технологий между программными продуктами от различных компаний.

Гуглопробег

Компания Google опубликовала данные о развитии своего проекта по созданию парка самоходных транспортных средств, которые способны проходить заданный маршрут между двумя точками без участия водителя. На теку-



щий момент все автомобили «большого G» проехали по дорогам штата Невада в совокупности уже около 500 000 км без каких-либо происшествий, сообщается в официальном блоге поискового гиганта. Однако эта цифра – лишь малая часть от общего плана по тестированию технологии автоматизации движения.

Прежде, чем закончится первая стадия испытаний, машины должны будут преодолеть «десятки миллионов» километров, кроме того, возможности системы необходимо проверить в таких ситуациях, как гололед, снегопад, и узнать, как будет вести себя авто при навигации между временными знаками и указателями, которые устанавливаются в местах реконструкции дорожного полотна. Однако взятие рубежа в полмиллиона километров позволило участникам проекта перейти к следующему этапу, когда в салоне самодвижущегося ТС находится всего один «пилот-наблюдатель», а не двое, как раньше.

Пока исследователи используют «гугломашины» класса седан для того, чтобы добираться от места проживания к работе и обратно, но скоро оборудование начнут устанавливать также на внедорожники и легкие грузовики, чтобы проверить его эффективность в «диких условиях».

Advanced Encryption Standard (AES, он же Rijndael) – симметричный алгоритм блочного шифрования (размер блока 128 бит, ключ 128 / 192 / 256 бит), принятый в качестве стандарта правительством США. Поддержка AES введена фирмой Intel в x86-процессорах начиная с Core i7-980X Extreme Edition. (Wiki)

DARPA заказала прицел

Компания Cubic Corporation заключила с американским оборонным агентством DARPA 6-миллионный контракт на разработку One Shot XG – компьютера для снайперов.

Современные дальнобойные снайперские винтовки имеют достаточную огневую мощь, чтобы уверенно поразить цель, удаленную от стрелка на расстояние 1200 м и даже больше. Однако на таких дистанциях очень большую роль начинают играть разнообразные факторы, усложняющие задачу. На точность выстрела влияет не только направление ветра, но и влажность воздуха, окружающая температура и многое другое. Для того чтобы учесть все возможные помехи и рассчитать поправку, солдату требуется много времени, а вероятность ошибки, особенно в боевых условиях, достаточно высока.

Чтобы решить этот вопрос раз и навсегда, представители DARPA и хотели бы получить в свое распоряжение специальный компьютер – легкий, компактный, с большим временем автономной работы, но главное – способный быстро и определить расстояние до цели, текущие метеорологические условия и прочие факторы, а затем с машинной точностью выдать стрелку готовую поправку.

Представителям Cubic Corporation удалось убедить заказчика в том, что компания справится с задачей за следующие 15 месяцев. Заметим, что прошлые несколько попыток других разработчиков создать подобный прибор не увенчались успехом – начинка постоянно перегревалась, а аккумуляторы садились слишком быстро.



Беспилотный «стратег»?

Журнал Wired опубликовал едкую статью, прокомментировав высказывание командующего дальней авиацией ВВС РФ.

По сообщению ряда авторитетных отечественных СМИ, 2 августа текущего года командующий дальней авиацией Военно-воздушных сил (ВВС) РФ генерал-лейтенант Анатолий Жихарев заявил, что в России может быть создан беспилотный стратегический бомбардировщик 6-го поколения. По словам генерала, подобная машина могла бы поступить в распоряжение нашей армии в 2040-2050 годах. И это при том, что даже эскизного проекта бомбардировщика пятого (!) поколения (известного как ПАК ДА) не существует.

Вполне закономерный скепсис продемонстрировали и американские журналисты, напомнившие, в частности, о том, что Россия сейчас отстает от других развитых держав в вопросах проектирования и постройки БПЛА на 20 лет. К подобной ситуации, по мнению авторов статьи, привело «отсутствие технологического предвидения». В будущем же реализации амбициозных планов помешает бедственное положение с композитными материалами, широкое применение которых является одним из условий создания БПЛА даже такого класса, как Reaper или Predator.

К сожалению, мы вынуждены согласиться с нашими заморскими коллегами, кстати, проиллюстрировавшими свой материал видеороликом провальных испытаний российского беспилотника «Аист» (tinyurl.com/8w7rdyp).

Воздушные авианосцы

Специалисты компании MBDA, являющейся совместным предприятием BAE Systems, EADS и Finmeccanica, представили свое видение будущего военных беспилотников.



По сути, речь идет всего лишь о концепции, пока не имеющей технической проработки. Однако, несмотря на кажущуюся несерьезность, она уже вызвала большой интерес со стороны высоких армейских чинов.

Отправной точкой для проекта послужил давно обсуждаемый в профессиональном сообществе принципиальный недостаток всех

используемых в настоящее время беспилотников. После запуска все они должны как можно дольше находиться в воздухе, для того чтобы провести разведку или отыскать и поразить нужную цель. То есть, грубо говоря, большую часть полетного времени они «слоняются без дела». Инженеры MBDA предлагают разместить БПЛА на борту мобильного дирижабля, перемещающегося над полем боя. Небесный исполин может быть укомплектован двумя типами устройств – компактными разведчиками и мощными ударными системами. Первые стартовали

бы с воздушного носителя по команде с Земли, отыскивали цели и самоуничтожались, поражая их. Если же мишень великовата для такого «крохи», он возвращался бы в ангар дирижабля, а по выявленным им координатам противника совершалась атака «большими» БПЛА. Иллюстрирующий идею видеоролик вы найдете по адресу: tinyurl.com/9n4ahvj.

Бесшумный БПЛА

Небольшая американская компания D-Star заключила контракт на сумму \$4,8 млн, в рамках которого она должна разработать беспилотник Great Horned Owl (см. RSS), звук двигателя которого не будет слышен на фоне обычного городского шума.

Заказчиком выступило государственное агентство IARPA, занимающееся поиском перспективных технологий, которые были бы востребованы в разведывательных (или, скорее, шпионских) целях. Здесь у беспилотников огромный потенциал. Но есть один досадный момент. В городе для выполнения поставленных задач БПЛА должен быть весьма тихим. Этим качеством обладают устройства с электрическим двигателем, но их полезная нагрузка минимальна, а длительность автономного полета и вовсе смехотворна (считанные минуты). Аппараты с ДВС лишены данных слабых мест, но грохочут, естественно, как бензопила. Инженеры D-Star хотят совместить достоинства обеих конструкций и сделать их недостатки не столь фатальными. Предлагаемый движитель для БПЛА является гибридным. В крейсерском режиме газотурбинный двигатель будет крутить вал генератора, от которого планируется запитать электродвигатель пропеллера. При переходе в скрытный режим топливо перестанет поступать, а полет продолжится благодаря энергии, накопленной в бортовом буферном аккумуляторе.

Идея интересная, но о конкретных сроках ее реализации пока ничего не сообщается. Также отсутствуют в свободном доступе и ТТХ самого «неслышного разведчика».

Lockheed Martin вступает в бой

Американская компания Lockheed Martin, судя по всему, намерена вступить в битву за контракт ВМС США на поставку беспилотных ударных летательных аппаратов палубного базирования.

Напомним, что в настоящий момент за сотни миллиардов долла-



ров инвестиций борются три компании, предлагающие свои детища. Речь идет о Phantom Ray от Boeing, Sea Avenger от General Atomics и, конечно же, несомненном фаворите технологической гонки – X-47V от Northrop Grumman.

Проект Lockheed Martin носит имя Sea Ghost. Информации о ле-

тательном аппарате крайне мало. Даже на единственном доступном для изучения изображении, представляющем компьютерную симуляцию, видна лишь часть фюзеляжа. По ней можно установить, что БПЛА будет малозаметным для радаров обтекаемой формы (совсем как X-47V), с одним реактивным двигателем, воздухозаборник которого расположен там, где мы привыкли видеть «фонарь» пилотской кабины.

По словам представителей Lockheed Martin, при разработке Sea Ghost использовался весь багаж опыта, полученного при создании самолета Joint Strike Fighter F-35C и разведывательного беспилотника

RQ-170 Sentinel (того самого сверхсекретного БПЛА, который не так давно попал в руки иранских военных). Новый аппарат сможет базироваться на авианосцах, выполнять как разведывательные (в основном), так и ударные задачи. Его боевые возможности конструкторы оценивают как ограниченные.

Бронежилет для дам

Уже следующим летом армия США официально приступит к полевым испытаниям женских бронежилетов.

Заметим, что представительницы прекрасного пола несут демократию всему остальному миру наравне с мужчинами далеко не первый год. К настоящему моменту среди личного состава вооруженных сил страны таковых насчитывается 14%, что, в общем-то, совсем немало. Однако до сих пор все они используют стандартные бронежилеты, разработанные с учетом мужского телосложения. Сложности возникают в связи с тем, что у женщин, как правило, уже плечи и талия, а также короче торс. Обычный «броник» (Improved Outer Tactical Vest) натирал им бедра при беге, а подмышки – при стрельбе с плеча. Устранить эти и другие неудобства дол-

жен новый бронежилет, сконструированный в соответствии с типичными половыми различиями. Известно, что он будет несколько короче «мужского», у него появится задний регулировочный ремень на талии, а наплечники будут передвинуты ближе к шее. Планируется и ряд других изменений, которые позволили бы дамам подогнать экипировку под свои индивидуальные анатомические особенности.

Первая партия из 100 прототипов новых бронежилетов будет отправлена в 101-ю Воздушно-десантную дивизию уже в сентябре-октябре текущего года. Их в течение полугода будут тестировать на себе 30 женщин-военнослужащих. В следующем году, ближе к лету, производитель проанализирует собранные отзывы и доработает свой продукт.



Great horned owl (Bubo virginianus, виргинский филин) – хищник из семейства совиных или настоящих сов, широко распространен на территориях обеих Америк. Встречается как в лесах, так и в степях и пустынных зонах. Является самым крупным представителем сов в Новом Свете. (Wiki)

Проектор Dell M110

Как известно, американцы помимо прочего выпускают и проекторы. Некоторые из них получаются крайне любопытными. Эта новинка предназначена для использования в офисе и дома. Она невелика, имеет 1 Гбайт флэш-памяти и оснащена кардридером. Аппарат способен выводить картинку с диагональю от 0,8 до 2,5 м.



- **Тип:** DLP
- **Разрешение:** 1280 x 800 пикс.
- **Яркость:** 300 лм
- **Контрастность:** 10000:1
- **Вес:** 360 г
- **Подробности:** www.dell.com

Материнская плата ASUS Maximus V Gene

Представить себе ситуацию, когда на материнке с размерами 244 x 244 мм производитель смог уместить все элементы, присущие более дорогим решениям, сложно. Однако это реализуемо. На небольшой площади платы мы видим три слота для видеокарт, шесть портов SATA, кнопки Reset и Start, множество USB-разъемов.



- **Чипсет:** Intel Z77
- **Совместимость:** Intel LGA 1155
- **Видео:** 2 x PCI-E x16 3.0
- **Память:** 4 x DDR3, до 32 Гбайт
- **Форм-фактор:** microATX
- **Подробности:** www.asus.com

Планшет Fujitsu Stylistic M532

Перед вами один из планшетов, которые ориентированы на использование в деловой среде. Именно поэтому устройство получило IPS-матрицу, защитное стекло Gorilla Glass и слот под SIM-карту. Тем не менее из интересных компонентов девайса стоит еще выделить GPS-приемник и встроенный аккумулятор емкостью 3170 мА·ч.



- **Экран:** 10,1", 1280 x 800 пикс.
- **Процессор:** NVIDIA Tegra 3, 1,4 ГГц
- **Интерфейсы:** USB 2.0, Wi-Fi, Bluetooth 3.0
- **ОС:** Android 4.0
- **Вес:** 560 г
- **Подробности:** www.fujitsu.com

Навигатор Garmin Zumo 350LM

Прежде всего, этот навигатор – для мотоциклистов. Причем девайс не абы какой, а с характеристиками, заточенными именно под владельца «двухколесного друга». Так, например, решение оснащено ярким дисплеем, которому можно отдавать команды будучи в перчатках. Кроме того, начинка модели скрыта в водонепроницаемом корпусе.



- **Экран:** 4,3", 480 x 272 пикс.
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Габариты:** 13 x 9 x 3 см
- **Вес:** 270 г
- **Подробности:** www.garmin.com

Корпус Cooler Master Silencio 650

У любого решения должна быть своя фишка. Есть она и у этой модели. Мы говорим о необычной панели ввода-вывода, находящейся на верхней стенке изделия. Здесь, под сдвижной крышкой, располагается квартет USB-портов (2 x USB 2.0, 2 x USB 3.0), тандем аудиоразъемов, слот для считывания информации с SD-карт, кнопки включения / перезагрузки ПК и два переключателя. Каждый из них имеет свою функцию. Правый ползунок регулирует скорость вращения установленных в шасси вентиляторов, а с помощью левого пользователь может выбрать один из накопителей, с которого будет происходить загрузка системы.

Из других примечательных особенностей кейса хочется выделить съемные корзины для жестких дисков. Если их демонтировать, юзер получит возможность размещать в недрах своего корпуса графические акселераторы длиной до 434 мм.



- **Отсеки:** 3 x 5,25", 7 x 3,5", 2 x 2,5"
- **Форм-фактор:** midi tower
- **Габариты:** 526 x 207 x 479 мм
- **Подробности:** www.coolermaster.com

Плеер Ritmix RF-7950

Корейские инженеры порадовали нас оригинальным продуктом. Внешне это обычный плеер, который воспроизводит музыкальные треки и показывает фильмы, но между тем устройство оснащено встроенной ЦФК, позволяющей вести видеосъемку. Если подключить девайс к компьютеру, то его можно задействовать и как веб-камеру.



- **Экран:** 2,4", 320 x 240 пикс.
- **Память:** 4 Гбайт
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Вес:** 60 г
- **Подробности:** www.ritmixrussia.ru

Ноутбук Samsung 535U4C

Давно мы не рассказывали о мобильных ПК с процессорами компании AMD на борту. Сейчас исправимся. Нам есть что поведать. Но сначала уточним один момент: речь идет об ультрабуке. Собственно говоря, представляемая модель построена на платформе AMD Trinity и имеет дискретную видеокарту AMD Radeon 7550M, 1 Гбайт DDR3. Кейс лэптопа выполнен из серебристого пластика, а защитная крышка матрицы сделана из алюминия. Потребителей определенно должен порадовать матовый экран изделия. Клавиатура девайса тоже выглядит вполне прилично. Цифрового блока не предусмотрено, зато «управляющий крест» находится отдельно от других клавиш. В устройстве установлен съемный литий-полимерный аккумулятор емкостью 6120 мА·ч, снабжающий новинку энергией около 6,5 ч.



- **Экран:** 14", 1366 x 768 пикс.
- **Процессор:** AMD A6-4455M, 2,1 ГГц
- **Интерфейсы:** USB 3.0, Wi-Fi, BT 4.0
- **Подробности:** www.samsung.com

На левом боку симпатичного аппарата заметны разъем VGA и пара портов USB 3.0.

Наушники Audio-Technica ATH-K101

Оказывается, существуют наушники для маленьких детей. И вот вам пример. Вот это запоминающееся устройство имеет прочную конструкцию и амбушюры небольших размеров. К тому же оно снабжено регулятором предельного уровня громкости для защиты детского слуха. Новинка подходит пользователям возрастом от 6 лет.



- **Диапазон воспроизводимых частот:** 20-22 000 Гц
- **Чувствительность:** 101 дБ
- **Сопротивление:** 33 Ом
- **Подробности:** www.audio-technica.ru

Набор Logitech Ultrathin Keyboard Cover

Чехол с клавиатурой во многом похож на уже упоминавшееся нами устройство Logitech Solar Keyboard Folio. Правда, тот экземпляр работает от солнечной батареи, а это более простое решение кормится от встроенного элемента питания, заряжаемого через USB. Время автономного функционирования у изделий совпадает – шесть месяцев.



- **Совместимость:** iPad 2, 3
- **Количество клавиш:** 64
- **Интерфейс:** Bluetooth 3.0
- **Цвет:** черный
- **Подробности:** www.logitech.com

Мышь Razer Taipan

Новинка получила от производителя особую систему позиционирования, состоящую из двух датчиков (лазерного и оптического) с суммарным разрешением 8200 dpi. Нововведение обеспечивает высокую точность мыши при использовании практически на любой поверхности. В комплект поставки входит фирменное ПО Razer Synapse 2.0.



- **Разрешение сенсора:** 8200 dpi
- **Количество кнопок:** 9 + колесо прокрутки
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Вес:** 95 г
- **Подробности:** www.razerzone.com

Из функций навигатора Garmin Zumo 350LM стоит выделить сервис Service History Log («История техобслуживания»). Он позволяет фиксировать дату и пробег мотоцикла, а также записывать данные о пробеге шин, изменении давления в них или замене свечей зажигания.

Хорошо охлажденная GTX 670 от MSI



b_budkin

hard@upweek.ru

Mood: roach killer

Music: «Барбарики»

К нам приехала видеокарта MSI GTX670 Power Edition OC. Так уж получилось, что я являюсь счастливым обладателем предыдущей модели – MSI GTX 570 Power Edition OC, поэтому будет с чем сравнивать. Упаковка не претерпела особых изменений. Это коробка с пластиковым окошком для обозрения кулера видеокарты. Который морозит так, что и холодильник не нужен (шутка).

PCB платы – собственной разработки, силовая часть перебазируется ближе к видеовыходам. С обратной стороны можно увидеть основной ШИМ-контроллер Richtek RT8802, который уже встречался на видюхах серии GTX 680. Остальные силовые элементы распаяны на фасаде.

По ним легко определить, что число фаз равно пяти. Еще одна интересная особенность – это память, чипы которой расположены по обеим сторонам текстолита и, кроме того, половина посадочных мест пустует, что говорит о возможном выходе других модификаций, с объемом памяти, например, 4 Гбайт. Используются микросхемы Hynix H5GQ2H24AFR.

Так, я завожу систему. Но что это, уж не лайнер ли пошел на взлет? Нет, шум появляется сразу при запуске из-за раскручивания вентиляторов на 100%. Когда же система загружается с установленными драйверами, он постепенно снижается. Налицо какая-то недоработка.

Обращаемся к утилитам MSI Afterburner и GPU-Z, чтобы взглянуть на штатные частоты и немного поэкспериментировать с разгоном. Видим 1344 универсальных процессора и 2 Гбайт памяти, 1020 МГц – ядро (1098 МГц в турборежиме), 6008 МГц – частота памяти. Теперь изучим поведение устройства под «грелкой» MSI Kombustor. Видеокарта честно переключается в турборежим и даже немного его завывает, задирая частоту ядра до 1123 МГц, температура при этом возрастает до 71° при комнатной 25°, а вентилятор поет песню на 52% оборотов от максимума (2160 об/мин). Для чистоты эксперимента я приостановил остальные источники звука, чтобы лучше услышать этот саундтрек. Надо сказать, что на удалении 30 см от карточки шум достигает 41,6 дБ, а в метре – 33,6 дБ. Это мелочь по сравнению со 100% (4020 об/мин). При тех же расстояниях до микрофона мы получаем

тает до 71° при комнатной 25°, а вентилятор поет песню на 52% оборотов от максимума (2160 об/мин). Для чистоты эксперимента я приостановил остальные источники звука, чтобы лучше услышать этот саундтрек. Надо сказать, что на удалении 30 см от карточки шум достигает 41,6 дБ, а в метре – 33,6 дБ. Это мелочь по сравнению со 100% (4020 об/мин). При тех же расстояниях до микрофона мы получаем

ние частот, а при увеличении напряжения на ядре такт падает сразу же. Поэтому больших успехов на ниве оверклокинга добиться не удалось, и мой максимум под бенчмарком Unigine Heaven 3.0 составил только 1215 МГц. Зато память демонстрирует неплохой результат в 7008 МГц, т. е. на целый гигагерц больше номинала. Именно в разогнанном виде плата догоняет GTX 680 во всех тестах, а местами и вовсе вырывается вперед.

А как карта поведет себя в штатном режиме? В синтетических приложениях 3DMark 06 / Vantage / 11 (Performance) / 11 (Extreme) видим 34 235 / 38 401 / 10 862 / 3431 очко соответственно. В приложении Unigine Heaven Bench-

mark 3.0 с максимальными настройками (8AA, 16AF) в разрешении 1920 x 1200 достижимы следующие результаты: fps / Scores / min fps / max fps – 59,7 / 1402 / 14,7 / 137,4. В игре Battlefield 3 при разрешении 1920 x 1200 и настройках качества «Ультра» средняя частота смены кадров составила 70,3 кадр/с, а максимальные и минимальные – 101 и 51. Elder Scroll V Skyrim нащелкала 64,5 кадра. В игре «Метро 2033» при максимальных настройках в разрешении 1920 x 1200 средний fps составил 37,6 кадров. Batman Arkham City любит адаптеры на чипах NVIDIA из-за поддержки PhysX, но в данном случае физика была отключена, а результат в среднем составил 55,4 кадра. При максимальных настройках и сглаживании 8x MSAA.

Что ж, из этой видеокарты мог бы получиться бестселлер, если бы не шумоватое охлаждение. Дело в том, что тепловой режим GPU напрямую связан с оборотами вентилятора. А тихо делать свою работу ему мешает тепловыделение ядра. Если поколдовать над терморегулятором, перед нами предстанет очевидный лидер, который значительно дешевле 680-х, а по производительности подходит к ним вплотную. **UP**



- **Устройство:** MSI GTX670 Power Edition OC
- **Тип:** видеокарта
- **Чип:** GK104 (1020@1098 МГц)
- **Память:** GDDR5, 2 Гбайт, 6008 МГц
- **Интерфейсы:** 2 x DVI-I, HDMI 1.4, DisplayPort
- **Шина:** PCI-E x16 3.0
- **Дополнительное питание:** 2 x 6 pin PCI-E
- **Габариты:** 267 x 117 x 38 мм
- **Подробности:** www.msi.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией MSI (www.msi.com)

60,3 дБ и 51,4 дБ соответственно. Когда же магическая сила драйверов только вступает в силу, то кулеры прошелестят на 30% от максимума, в цифрах это выглядит как 32,3 дБ и 29,6 дБ.

В качестве тестового стенда использовалась материнская плата ASUS P9X79 с процессором Intel Core i7-3930K, разогнанным до 4600 МГц, четыре модуля памяти DDR3 на частоте 2133 МГц с таймингами 10-10-10-27-1T, накопитель Corsair Performance Pro объемом 256 Гбайт и блок питания от OCZ.

Попробуем видюху немного разогнать. Тут выяснилось, что при температуре GPU выше 70° начинается сниже-

Гарнитура

ДЛЯ ОТМЩЕНИЯ ВРАГАМ

Подключаем только что привезенную гарнитуру и методом тыка находим самую большую кнопку на левом наушнике, которую надо подержать 2-3 с. После этого начинает непрерывно гореть светодиод донгла, а прозрачная вставка на левой чашке подмигивать синим. На левом же ухе разместились регулятор громкости виде ролика с накаткой, микрофон, установленный в гибкой поворотной стойке, и гнездо micro-USB, через которое гарнитуру придется заряжать. Впрочем, нечасто, световой день полностью заряженный девайс легко выдерживает, а о чувстве голода сообщает мягким попискиванием, а также вспышками оранжевого света из micro-USB-гнезда.

В мессенджерах девайс можно использовать и так, как есть. То есть донгл воткнули в порт и погнались. ОС сама найдет совместимый драйвер. По меньшей мере под

Windows 7 проблем не возникало ни со Skype, ни с Google Talk. Причем звук с колонок перехватывался гарнитурой, так что ни крутить ручки, ни еще как-то глушить АС не потребовалось. Для проформы я поставил драйвер с сайта, в итоге в «Панели управления» появилась новая вкладка, в которой можно отрегулировать пространственный эффект и подвигать ручки эквалайзера. Отдельно «пропищать» всеми восемью динамиками не дали, поскольку их всего, как я понял, два, а остальные – приятные иллюзии. Для теста я посмотрел кусочек Blu-ray-рипа Oceans: звук мягкий, басы сильные, эффект Surround есть, и он особенно заметен, если поиграть кнопкой Bypass в драйвере. Если же включить шутер, можно так слиться с его атмосферой, что остальные дела пойдут по боку. А ну их, эти дела, пойду зомбаков выслеживать (смайль). UP



Kurina

hard@upweek.ru

Mood: а? Кто здесь?

Music: шаги за спиной



- **Устройство:** Corsair Vengeance 2000 Wireless 7.1 Gaming Headset
- **Тип:** беспроводная гарнитура
- **Частотный диапазон наушников:** 20-20 000 Гц
- **Импеданс:** 32 Ом
- **Подробности:** www.corsair.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Corsair (www.corsair.com)

А ведь **ХОТЕЛИ** как лучше...

Статус Apple как мирового лидера в производстве гаджетов никому не дает покоя, и хотя бы пару раз в год все стараются показать продукт, близкий к «эпплстандарту». Не устояла перед таким искушением и компания iRiver, выпустив медиаплеер по имени B100. Девайс выдает чистый и громкий звук даже в комплектных наушниках. «Ушки», честное слово, оказались на удивление неплохими, нетребовательного слушателя такие устроят на 100% (требовательного – не устроят из-за избытка середины и нехватки басов).

Девайс понимает lossless-аудио и готов часов 15 кряду играть музыку на полной громкости, а монолитный корпус не имеет ни единого люфта. Емкостной сенсорный экран совершенно не тупит, но любит, когда на него нажимают с некоторым усилием. Тормозов в работе не за-

мечено. Кстати, и видеофайлы нормально воспроизводятся, но только если их разрешение не превышает 720 x 480 пикс., кино придется вначале конвертировать, потом смотреть.

Теперь о грустном. Интерфейс, как я понял, изобретали с нуля, и в итоге он получился запутанным и перегруженным элементами управления. Запомнить, где что находится, я так и не смог и в итоге половину функций не использовал вообще. А ведь Козьма Прутков уже давно говорил: «Будь проще, и люди к тебе потянутся». Но программисты iRiver, видимо, его трудов не читали. А зря. Про локализацию меню я, как переводчик со стажем, лучше вообще промолчу. Мало того что перевели далеко не все, так еще и... Ладно, проехали. Музыка играет, фильмы мелькают, ну и слав-



Михаил Финогенов

mf@upweek.ru

Mood: 8-е чудо света

Music: Shabda Hari Das



- **Устройство:** iRiver B100
- **Тип:** портативный медиаплеер
- **Объем:** 4 Гбайт
- **Экран:** 320 x 480 пикс.
- **Подробности:** www.iriverrussia.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией iRiver (www.iriverrussia.com)

но. Качество звука неплохое. Добавьте сюда карту памяти на 8-32 Гбайт и получите удовольствие. UP

Компания iRiver выпустила свой первый аудиоплеер, iMP-100, в 2000 году. Он умел воспроизводить MP3-файлы с компакт-дисков. В течение некоторого времени iRiver оставалась мировым лидером по выпуску таких девайсов. (Wiki)

Ультраноут с ультраталией



Mednikool

hard@upweek.ru

Mood: предыдущее

Music: следующая

За те семь лет, что прошли с момента, как мне подарили микроволновую печь Samsung российской сборки (она до сих пор излучает СВЧ, утекающие сквозь щель между корпусом и кривоватой дверцей), компания совершила гигантский скачок в обработке разного рода материалов, особенно картона (описание упаковки – табу) и алюминия (о корпусе – чуть ниже). Однако наибольшие успехи были достигнуты Samsung в области управления пространством. Кореяцы пока не признаются в том, что научились сворачивать измерения, но мы-то знаем (хитрый прищуренный смайл), что кое-какие наработки в этой области у них уже есть. Иначе как им удалось уместить начинку топового ультрабука в корпус толщиной всего 12,9 мм?

С корпуса и начнем. Как я уже говорил шесть слов назад, он очень-очень-очень тонкий. Несмотря на это, ощущения какой-либо хлипкости или ненадежности не создается. Секрет его производства наверняка является одним из самых охраняемых, но люди сведущие (когда-то купившие пару номеров журнала с фотографиями звукового оборудования класса Hi-End) вполне могут предположить, что «половинки» либо изготавливаются литьем с последующей обработкой, либо выпиливаются высокоточным фрезерным станком из цельного бруска алюминия. Мне лично больше нравится второй вариант, он более романтичный, что ли. Как бы то ни было, устойчивость к скручиванию у кейса феноменальная. Никаких люфтов нет, скрипов и прочих звуковых артефактов корпус ноутбука не издает.

Интерфейсы обычно выводятся на торцы ноутбуков, и тонкие девайсы не являются исключением. Однако в нашем случае из-за крайне малой толщины некоторые разъемы пришлось «подкорректировать». Так, на левой стороне корпуса только отверстие для подключения адаптера питания и один USB 3.0-порт сохранили привычные размеры, HDMI-порт представлен своим микровариантом, а Ethernet-

разъем так и вовсе «фирменный» – для подключения к проводной сети в комплекте поставки присутствует переходник. На правом боку можно обнаружить отверстие встроенного микрофона, опять же, «фирменный» разъем VGA (переходника в комплекте нет), гнездо для микрофона /

лишнего, только самое необходимое – две наклейки, «Intel Core i7 inside» и «Windows 7», а также полноразмерная и очень удобная клавиатура. Все служебные кнопки за исключением разве что правого Ctrl имеют нормальные габариты. Вспомогательные клавиши традиционно совмещены с некоторыми другими и вызываются с помощью «переключателя» Fn. Последний в паре с соответствующей функциональной кнопкой (самый верхний ряд) также служит для управления «хардварными» настройками: изменением громкости динамиков, яркости подсветки, оборотов вентиляторов и т. п. Ой, чуть было не забыл про тачпад. Он огромен – его диагональ составляет 117 мм, что есть хорошо. На практике это означает, что придется делать меньше скользких движений пальцем для перемещения курсора мыши по экрану. Кстати, тачпад поддерживает распознавание жестов, и если пользователь все их запомнит, то сможет значительно ускорить взаимодействие с ноутбуком.

Кроме наличия блока питания единственным свидетельством того, что внутри корпуса есть какая-то электроника, являются отверстия системы охлаждения. Конструктивно она реализована на базе пары еле слышных вентиляторов, которые забирают воздух из-под днища устройства (поэтому не ставьте его на колени, диваны и бока шерстистых животных) и выбрасывают его через две группы прорезей на тыльной стороне. Упоминание о системе охлаждения как бы намекает, что пора перейти к тестированию устройства.

Разработки по управлению временем в Samsung также явно ведутся. На мой взгляд, со стороны компании было опрометчиво так рано раскрыть карты. Ну кто в здравом уме и трезвой памяти поверит, что можно заставить операционную систему запускаться менее чем за 15 с, просто установив ее пусть и на очень быстрый SSD? Правда, я подозреваю, что тут не обошлось без фишки под названием Samsung Fast Solutions – эта технология,

наушников и один порт USB 2.0. Также на «закругляющейся» правой части корпуса присутствует (за своеобразной шторкой) слот кардридера.



- **Устройство:** Samsung NP900X3C
- **Тип:** ультрабук
- **Процессор:** Intel Core i7-3517U (Ivy Bridge), 1,9 (2,4) ГГц
- **Чипсет:** Intel HM75
- **Память:** DDR3, 4 Гбайт
- **Видеоадаптер:** Intel HD Graphics 4000
- **Экран:** 13,3", 1600 x 900 пикс., LED-подсветка
- **Накопитель:** SSD, 256 Гбайт
- **Габариты:** 313,8 x 218,5 x 12,9 мм
- **Вес:** 1,16 кг
- **Подробности:** www.samsung.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Samsung (www.samsung.com)

Ноутбук щеголяет матовой матрицей. Из-за тонкой рамки, окружающей ее, она кажется гораздо шире, чем есть на самом деле. Больше на верхней «половинке» ничего, кроме глазка видекамеры, незаметной «сеточки» ее личного микрофона (вверху) и надписи Samsung (внизу), нет. На рабочей плоскости также нет ничего

Не иначе как для того, чтобы не портить грязной бумажкой совершенство экстерьера, лицензионная наклейка Windows 7 Professional в этот раз была прикреплена к блоку питания (смайл). Ее привычное место – на днище.

по заверениям производителя, способна сократить время загрузки до 10 с (максимум!). По-видимому (я продолжаю подозревать), ее суть заключается в оптимизации порядка старта компонентов операционной системы и программ. Как бы то ни было, технология действительно полезна, и ноутбук переходит в рабочее состояние гораздо быстрее всех моих домашних компьютеров вместе взятых.

На этом фоне максимальная оценка, полученная накопителем от бенчмарка Windows 7, – 7,9 балла – смотрится вполне естественно. Наоборот, странным выглядит рейтинг памяти – всего 5,9, ибо на прыти это совершенно не отражается. Графика для Aero и графика для игр получили одинаковую оценку – по 6,5 балла, процессор заслужил 7,1 балла.

В более интересных для читателей UPgrade дисциплинах накопитель продемонстрировал следующие скорости: в HDD Tune 2.55 минимальную в 296,8, максимальную в 317,0 и среднюю в 305,8 Мбайт/с, время доступа составило 0,1 мс. В ATTO Disk Benchmark с маленькими файлами девайс показал себя по-другому – для блоков 0,5 Кбайт всего около 15 Мбайт/с на запись и 17 Мбайт/с на чтение.

Но по мере увеличения файлов скорость начала быстро расти. Для 4 Кбайт она составляла уже 108 / 127, для 8 Кбайт – 198 / 240, для 32 Кбайт – 308 / 338, для 64 Кбайт – 369 / 370, для 128 Кбайт – 401 / 387, для 256 Кбайт – 429 / 452 Мбайт/с. В диапазоне 512-8192 Кбайт скорости были на уровне 440 на запись и 540 Мбайт/с на чтение соответственно.

От встроенной графики типа Intel Extreme Graphics я, по старой памяти, ничего хорошего не ожидал. Нет, ранее она неплохо справлялась с «Косынкой» и «Пин-

боллом». Но Samsung и здесь удивила. Дело в том, что встроенное в процессор графическое ядро класса Intel HD Graphics 4000 отлично справляется с воспроизведением «тяжелого» HD-видео (да-да, я опять про тот самый второй ролик из набора про взлет уток – 1920 на 1080 пикс., битрейт 106 Мбит/с, кодек H264). Правда, без некоторой хитрости здесь не обошлось – матрица ноутбука имеет разрешение 1600 на 900 пикс., но смотрится оно здесь совершенно уместно, так как использование большего дисплея повлекло бы за собой увеличение веса и уменьшение масштаба изображения (при сохранении физических габаритов). Кроме того, ноут позволяет сносно играть в некоторые игры. Например, в мою любимую игру Team Fortress 2 на максимальном разрешении и с приемлемым качеством изображения (четырёхкратным MSAA-сглаживанием и двукратной анизотропной фильтрацией) можно играть с фреймрейтом порядка 35, лишь в самые динамичные моменты падающим до 22-25 кадр/с.

Конечно, ноутбук не предназначен для таких глупостей. Это серьезный

имиджевый аппарат, и его призвание – сопровождать своего владельца в лимузине по дороге на совещание директоров или в личном самолете на отдых, чтобы он в любой момент мог продать или купить пару эшелонов зерна / угля / тибетия, сотни нефти или быстро растущие акции Samsung на электронной бирже NASDAQ. UP

→ Конечно, этот ноут не предназначен для глупостей. Это серьезный имиджевый аппарат, и его призвание – сопровождать своего владельца в лимузине...

имиджевый аппарат, и его призвание – сопровождать своего владельца в лимузине по дороге на совещание директоров или в личном самолете на отдых, чтобы он в любой момент мог продать или купить пару эшелонов зерна / угля / тибетия, сотни нефти или быстро растущие акции Samsung на электронной бирже NASDAQ. UP

ИТОГИ КОНКУРСА ОТ Perfeo

Уважаемые читатели! Пришло время подвести итоги конкурса, организованного нами совместно с компанией «Видеосервис». Она, как вы помните, предоставила нам призовой фонд, в который попали:

Планшет **Perfeo PAT712-3D** (2 шт.) – он уместился в корпусе толщиной менее 11 мм, что не помешало разработчикам снабдить его высокопроизводительным процессором Vortex A10, работающим на тактовой частоте 1,2 ГГц, 7-дюймовым емкостным сенсорным дисплеем с разрешением 800 x 480 пикс. и встроенным флэш-накопителем объемом 8 Гбайт.

Ридер **Perfeo PBC705** (2 шт.) – девайс оснащен 7-дюймовым цветным сенсорным TFT-экраном (800 x 480 пикс.), удобными кнопками листания и отличается большим временем автономной работы. Встроенный массив флэш-памяти (4 Гбайт) может быть увеличен при помощи карт расширения формата microSD. Емкости литий-полимер-

ного аккумулятора (2500 мА·ч) вполне достаточно не только для чтения, но и для использования встроенных приложений.

Мини-стереосистема **Perfeo Music Ball MSI-32** (2 шт.) – несмотря на свои скромные размеры, она в состоянии выполнять множество задач. Может выступать в роли радиоприемника или музыкального MP3-плеера. Кроме того, стандартный 3,5-миллиметровый разъем позволяет подключить ее к компьютеру, ноутбуку или даже телефону.

А кому-то наверняка пригодится и функция диктофона.

Призы нашли своих владельцев. Планшеты **Perfeo PAT712-3D** отправляются к Андрею Милешкевичу (31 год, г. Москва, andrew-mil@***.ru) и Степану Васильеву (20 лет, г. Санкт-Петербург, admin@***.ru).

81@***.com) и Сергея Шапкина (34 года, Московская область, cyberunit@***.com).

Наконец, мини-стереосистемы **Perfeo Music Ball MSI-32** будут переданы Светлане Киришиной (23 года, г. Ростов, kirishina_s@***.ru) и Павлу Малышеву (32 года, Надым, malyshyev@***.ru).

Спасибо всем за участие, и помните – новые конкурсы не за горами (смайл).

Если вы нашли свои данные в списке победителей, то, чтобы получить приз, вам надо в течение месяца после поступления этого номера в продажу (до 20 сентября) написать сообщение с того же адреса (!), с которого вы прислали письмо на конкурс, на winner@upweek.ru (только на этот адрес!). Это нужно, чтобы мы были уверены, что вы – это точно вы. После получения послания в течение пары-тройки дней мы с вами свяжемся и обо всем договоримся.



Win-планшет Lenovo

Компания Lenovo представила законченную версию своего первого планшетного ПК ThinkPad Tablet 2 под управлением ОС Windows 8 Pro. Он построен на аппаратной x86-платформе от Intel; его толщина составляет всего 9,8 мм, а 10,1-дюймовый экран имеет разрешение 1366 x 768 пикс. Через пару месяцев его начнет продавать американский сотовый оператор AT&T, причем будут доступны варианты как с 3G-, так и с LTE-модулем. Помимо этого для девайса выпустят стилус, клавиатуру и док-станцию. Стоимость «таблетки» не называется.



Доработка «флэша»

Специалисты компаний Goggle и Adobe в результате двухлетней работы смогли перенести плагин Flash в т. н. «песочницу» – программную платформу проактивной защиты, реализованной в браузере Chrome. Это позволяет не только повысить уровень защищенности гуглообозревателя, но и снижает на 20% вероятность зависания плагина. Кроме того, интегрированный «флэш» использует технологии аппаратного ускорения графики за счет мощностей GPU ПК. Пока предложение актуально только для ПК с Windows (включая Win XP), на очереди версия для Mac и Linux.

Слежка через Wi-Fi

Инженеры из Университетского колледжа Лондона (University College London, UCL) разработали портативное устройство, которое позволяет отслеживать перемещения людей за сплошной каменной стеной. Интересно, что единственным необходимым условием для этого является наличие в «целевом» помещении самого обычного Wi-Fi-роутера, посылающего радиосигналы на частотах 2,4 или 5 ГГц. Работа девайса основана на эффекте Доплера, когда при отражении волн от движущегося объекта меняется их частота.

Одна из антенн «электронного шпиона» получает сигналы со всех маршрутизаторов, расположенных в зоне его действия, а вторая ловит отраженные волны и анализирует их, измеряя частоту. Обнаружить прибор практически невозможно, поскольку он только принимает данные, но сам не генерирует никакого излучения. В проведенных испытаниях были абсолютно точно определены перемещения нескольких человек, находившихся за 30-сантиметровой стенкой. Эффективной защитой от такого способа слежки являются, например, специальные обои, блокирующие трансляцию волн Wi-Fi-передатчика за пределы помещения.



Самая «приятная» борда

Американский дизайнер Майкл Рупениан (Michael Roopenian) анонсировал на своем сайте michaelroopenian.com любопытную модель компьютерной клавиатуры, все клавиши которой выполнены из рифленых кусочков дерева (для каждой кнопки предусмотрена уникальная текстура). Клава имеет притягательный внешний вид и, по заявлениям автора, доставляет пользователю приятные тактильные ощущения, позволяя печатать заметно быстрее с меньшим количеством опечаток. Пока неясно, воплотится ли эта идея в реальном продукте.

Беспорные доказательства

В ходе судебной войны между Samsung и Apple последняя наконец смогла предоставить убедительные доказательства того, что южнокорейский производитель умышленно «позаимствовал» дизайн смартфона iPhone и использовал его для создания собственной линейки «умных» телефонов. Юристы «яблочной» компании подготовили масштабный 132-страничный документ, в котором наглядно показан процесс трансформации «самсунговской» продукции после выхода на рынок iPhone 3G в 2007 году.

Если до этого события изделия корейцев имели в основном форм-фактор слайдера, раскладушки или кнопочного QWERTY-моноблока, то после появления «Айфона» большинство из них получили крупный сенсорный экран, занимающий всю переднюю панель, и аппаратную кнопку под ним. То же самое произошло и с иконками приложений, которые программисты Samsung, недолго думая, фактически скопировали с Apple, лишь слегка изменив их. Ознакомиться с некоторыми изображениями из материалов обвинения можно, проследовав по ссылке tinyurl.com/dy67949.

Распределения оружия

Компания Google на основе многолетних данных, собранных норвежским Институтом по изучению мира (PRIO), создала красочную интерактивную мировую карту экспорта и импорта легкого стрелкового оружия и амуниции. Помимо самих каналов поставок из разных стран на ней также указаны расходы и доходы от торговли оружием за период с 1992 по 2010 год (выбрать конкретный год можно при помощи ползунка в нижней части экрана). Чтобы ознакомиться с картой, необходимо проследовать по ссылке tinyurl.com/d2a4y6d.



Беспечность корпораций

Apple официально прекратила оказание услуги по восстановлению паролей к сервису iCloud через обращение в службу поддержки по телефону. На данный шаг корпорация была вынуждена пойти после того, как злоумышленники при помощи такого способа смогли получить доступ к «эппловскому» идентификатору сетевого журналиста Мэта Хонана (Mat Honan) с портала Wired и удаленно уничтожить все данные на его iPhone, iPad и MacBook. С русским переводом этой поучительной истории можно ознакомиться, например, по ссылке tinyurl.com/dxwa8d5.

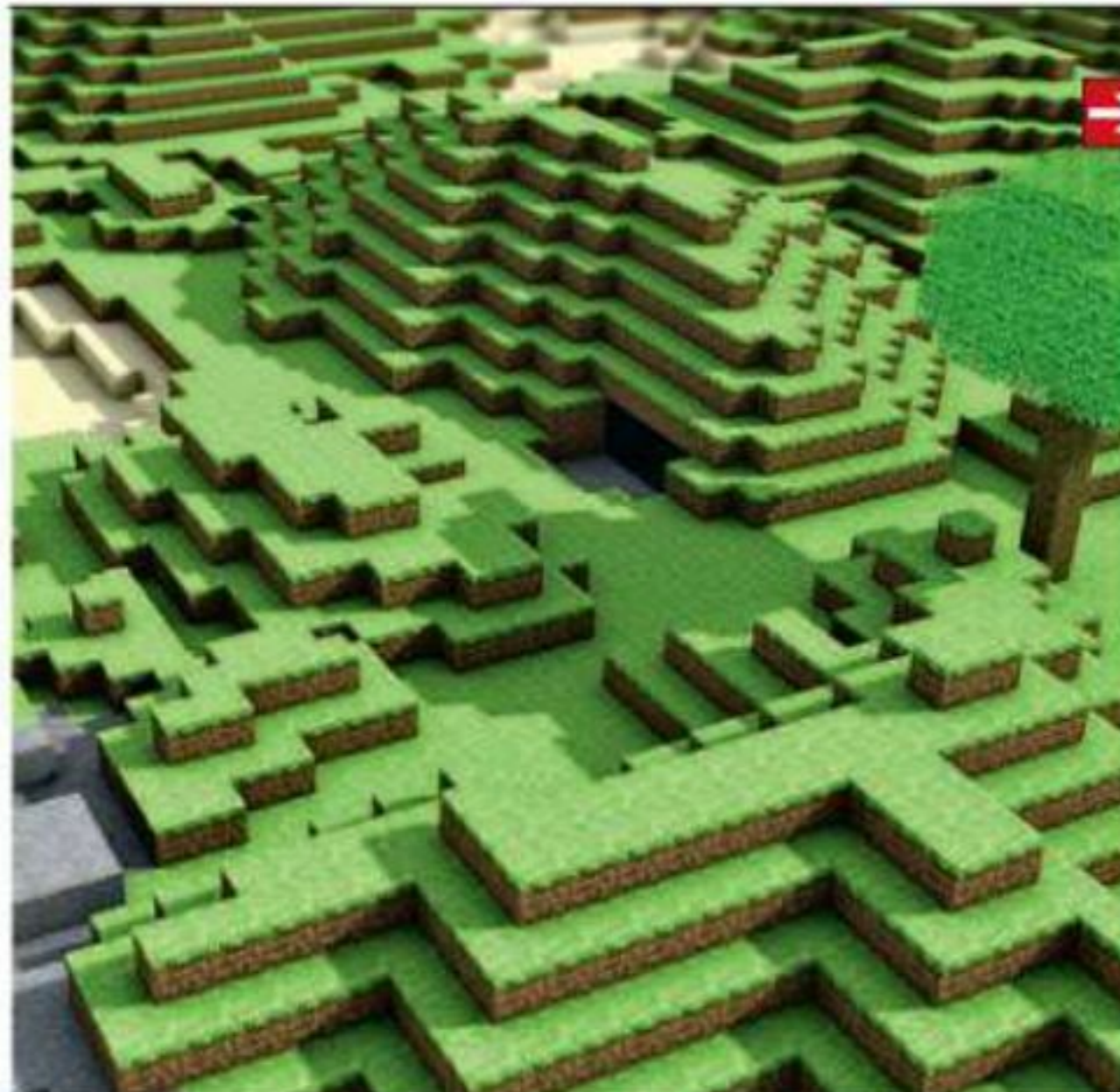
Инди-акция Microsoft

С 10 по 20 сентября текущего года для платформы Xbox выйдет солидный пакет игр от независимых разработчиков под кодовым названием Indie Games Uprising III. Каждый день в указанный период будет появляться новая игрушка. Стоимость одного инди-продукта в зависимости от сложности исполнения составит \$1, \$3 или \$5 (80, 240 или 400 «майкрософтовских» очков соответственно). На официальном сайте проекта (indiegames-uprising.com) можно посмотреть короткий видеоролик, дающий представление о составе пакета.



Android от Nikon

Согласно непроверенной информации с портала Nikon Rumors, крупнейшая в мире компания по выпуску ЦФК 22 августа представит общественности новую модель любительской фотокамеры Coolpix S800. Устройство будет работать под управлением ОС Android (увы, версии 2.3) с доступом к порталу Google Play, а на борту иметь радиомодуль с поддержкой Wi-Fi для подключения к интернету и GPS для выполнения функций геотегинга. О разрешении встроенного 3,5-дюймового экрана и сенсора, а также стоимости и сроках начала продаж точных данных пока нет.



Успех Minecraft

Норвежская студия Mojang, разработавшая популярную игру Minecraft, сообщает о двукратном увеличении прибыли за II квартал по сравнению с аналогичным периодом прошлого года. За первые шесть месяцев 2012 года авторы проекта собрали почти €14 млн (€7,2 млн в 2011 году). По словам главы фирмы Карла Маннеха (Carl Manneh), такой результат позволит ему и его сотрудникам не только в поставленные сроки завершить создание ролевой карточной стратегии Scrolls, но и помочь ряду местных независимых девелоперов издать свои игры.

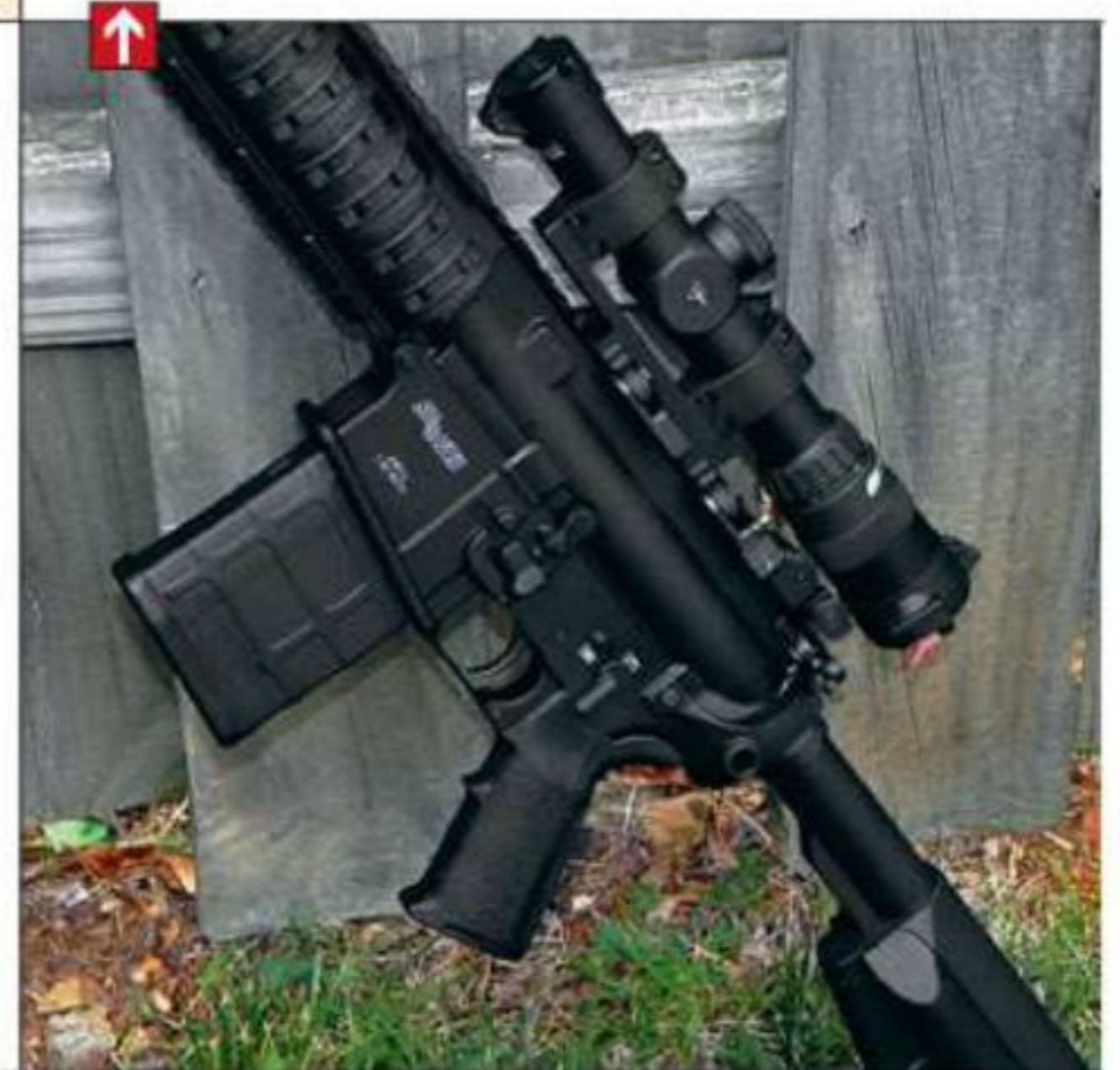
Ошибка отправки

Весьма забавный случай произошел недавно с жителем столицы США Сетом Хорвитцем (Seth Horvitz), который заказал с портала Amazon через фирму-посредника ЖК-телевизор. После получения посылки ему пришлось срочно звонить в полицию, поскольку вместо долгожданного телика ему прислали самую настоящую полуавтоматическую винтовку модели SIG716. При этом ни Amazon, ни фактический продавец не признали себя виновными в данном инциденте и отказались комментировать случившееся. Проводится расследование.

Глобальная осведомленность

Корпорация Microsoft совместно с полицией Нью-Йорка разработала территориальную систему осведомленности (Domain Awareness System) – комплексное программное обеспечение для охраны правопорядка. ПО непрерывно собирает и структурирует всю информацию, имеющую хоть какое-то отношение к борьбе с преступностью, – звонки в службу 911, сфотографированные номера машин, записи с камер наблюдения (в т. ч. анализ лиц прохожих), данные с детекторов дыма и радиации, историческую справку по правонарушениям и т. д.

Все данные распределяются по географическому признаку и могут быть использованы не только для мониторинга событий в реальном времени, но и для проведения расследований. Кроме того, на их основе автоматически создаются идентификационные паттерны, которые нередко позволяют заранее вычислить наиболее вероятное место и время совершения очередного злодеяния. В ближайшее время система на платной основе будет внедрена и в других крупных мегаполисах США, сообщается на официальном сайте мэрии Нью-Йорка. 30% доходов уйдет в городскую казну, остальное, судя по всему, достанется MS.



Неудержимый рост

Исследовательская фирма IDC сообщает, что от общего количества проданных в мире смартфонов за II квартал текущего года 68,1% приходится на долю девайсов под управлением той или иной версии ОС Android. «Катализатором роста» стала, конечно же, корпорация Samsung, которая за указанный период отгрузила больше гуглофонов, чем остальные семь крупнейших «андроидных» производителей вместе взятых. За счет этого ей также удалось заметно потеснить компанию Apple, доля которой на рынке смартфонов снизилась с 23 до 16,9%.

Исторический документ

Первая общедоступная веб-страница появилась в интернете около 20 лет назад, в 1991 году, а создал ее сотрудник Европейской организации по ядерным исследованиям (CERN) Тим Бернерс-Ли (Tim Berners-Lee), использовав компьютер NeXT. Скриншот оригинальной странички нигде не сохранился, но специалисты CERN в исторических целях смогли сделать ее точную копию. Она не содержит никаких изображений или другого «тяжелого» контента – только текст и ссылки. Сейчас она доступна по ссылке tinyurl.com/3apuu.

Винтовка («винтовальное ружье») – стрелковое оружие, конструктивно предназначенное для удержания и управления при стрельбе двумя руками с упором приклада в плечо. Официально этот термин был впервые введен в 1856 году. До этого нарезное оружие в русской армии называлось штуцером. (Wiki)

Поиск **ИСТИНЫ** в мусорном мешке

Идея написать материал про вентиляторы появилась давно, но для теста нужны специальные приборы, такие как анемометр, шумомер. За их отсутствием пришлось взять «обычный корпус», поставить в него разные вентиляторы и включить модуль фантазии.



aks_kj
aks_kj@upweek.ru
Mood: мыльное
Music: Sarge



Для того чтобы выработать методику теста, мы обратились за консультацией к товарищам из магазина «Кулера», и они же нагрузили нас бесконечным количеством разных вентиляторов, то есть переговоры закончились благополучно (смайл). В поисках лучшего и ни на секунду не забывая о здравом смысле, за основу было решено взять среднестатистический корпус и посмотреть, как у него обстоят дела со штатным охлаждением. Далее это охлаждение демонтировать, а на замену ему установить комплект корпусных вертушек одного из представленных сегодня производителей. При помощи термодатчиков снять показания температур с разных компонентов... Но это все лишь теория, приблизительный набросок того, как все будет происходить, начать предлагаю с корпу-

са, а там по ходу разберемся и внесем коррективы.

Подбором вентиляторов занимались специалисты магазина, которым, по опыту сотрудничества, можно доверять. В результате на испытания попали вентиляторы трех компаний, но каких и как мы их испытывали, пока что рассказывать не станем – в конце концов, зачем-то же написано столько букв. Ну, понеслась.

Графитовое ущелье ветров

При выборе из нескольких вариантов жребий пал на корпус Corsair Carbide Series 400R Black. Его характеризует строгий дизайн, но для предстоящих манипуляций этот корпус подходит как нельзя кстати. Самое важное – какие возможности для организации грамотной конвекции воздуха предлагает данный кузовок.

Помимо интересующих нас вентиляторных дел вкратце поведаю про кейс Corsair. Дизайн можно лицезреть на фотографии, а вот особенности фактуры краски, скорее всего, офсетная печать передать не сможет, по факту – большая часть панелей корпуса стилизована под графит. Мелочь, но спустя несколько дней общения с корпусом я понял, что эта особенность мне очень нравится. На сайте производителя имеется еще корпус модели 500R, который выкрашен в два цвета: в нем темно-серый фасад элегантно сочетается с белыми панелями. Красота да и только.

Сталь корпуса обработана и завалярована качественно, опасных режущих кромок нигде не обнаружено, внутри имеются специальные рамки для безвинтового крепления жестких дисков. В «пустом» состоянии пластиковые полозья пугают своей хлипкостью, но, после того как в них защелкивается диск, конструкция приобретает жесткость и работает не хуже серверных шасси. Кнопки включения и перезагрузки расположились в верхней части передней панели, там же, где и все интерфейсы, сверху только посадочные места под вентиляторы и ручка для переноски корпуса, которая меня очень выручала во время частых перетаскиваний системника.

В исходном варианте в «Корсаре» стоит три вентилятора с диаметром крыльчатки 120 мм, два из них смонтированы на передней панели перед корзиной для жестких дисков, еще один размещен на выхлоп на задней крышке. В ходе обсуждения схемы расположения вентиляторов со специалистами пришлось прочитать немалое количество материалов по положительному и отрицательному давлению внутри корпуса. Два на вдув, один на выдув, получается, что в корпусе будет создано повышенное давление, это чревато скоплением пыли, но



CORSAIR CARBIDE SERIES 400R BLACK. Неплохой кейс для компьютеров средней ценовой группы. Он очень удобен для сборки, а его недостатком можно считать только тонкую сталь

передние воздухозаборники снабжены фильтром, что должно препятствовать засасыванию всякой гадости внутрь. Кстати, еще один пылевой фильтр стоит на нижней крышке, он будет спасать от грязи внутренности блока питания, он же предотвратит быстрое появление «валенков» из шерсти домашних животных на вращающихся узлах.

Всего в корпус можно поставить семь вентиляторов, причем основные монтажные места позволяют ставить вертушки форм-факторов 120 и 140 мм. Приятной мелочью стало то, что все посадочные места снабжены резиновыми шайбочками, которые выполняют виброизолирующую функцию, и даже в случае крепления вентилятора обычными винтами он не будет напрямую передавать все свои вибрации корпусу. Со странной кнопкой, которая должна регулировать обороты двух передних пропеллеров, мне разобраться не удалось, в итоге от нее было решено отказаться, да и конфигурацию вертушек пришлось сменить, так что эта функция осталась невоостребованной.

В корпусе грамотно организован кабель-менеджмент. В боковых крышках имеются углубления, которые позволяют упрятать все ворохи кабелей подальше от воздушных потоков. Ничего принципиально нового, но по факту все просто и функционально, шнуры от блока питания сразу пропустил через заднюю крышку, даже SATA-хвосты и питание к видеокарте удалось красиво провести через «черный ход».

Удачное шасси, сейчас мы его слегка доработаем напильником под наши цели и отправимся в увлекательное путешествие в мир замкнутых сквозняков и незаметных вибраций (смайл).

Подготовительные работы по месту

Со схемой охлаждения, при которой в корпусе создается положительное давление, было решено согласиться, но один из

вентиляторов с передней панели переселить на боковую. Материнская плата ASUS Crosshair V Formula и кулер Arctic Cooling Freezer 13 PRO в совместном союзе трудятся таким образом, что поток горячего воздуха с процессора выбрасывается вверх и никак иначе. В связи с этим вентилятор с задней панели переключал на верхнюю. Получившуюся конфигурацию охлаждения примем за эталон, и дальнейшие испытания внутри корпуса будут проводиться именно в таком составе: два 120-миллиметровых пропеллера на вдув (передняя и боковая крышки) и один 140-миллиметровый на выдув на верхней крышке. В эталонном варианте используются только вертушки 120 мм, но это вне нашей власти, примем как данность и продолжим.

Помимо материнской платы и процессора в корпус была помещена видеокарта Sapphire FleX HD 7870 GHz Edition (обзор и тестирование ее были в прошлом номере), которая благодаря двум вентиляторам, разгоняющим тепло во все стороны, будет неплохо нагревать все вокруг себя. Блок питания NZXT 750W Hale82 Series угнездился внизу корпуса и, по сути, жил сам по себе, не добавляя горяченького в общий котел. В дополнение ко всему имеющемуся в корзину HDD были установлены три жестких диска. Один – Seagate ST33000651AS, де-факто обладает горячим нравом, вторым диском стал WD VelociRaptor WDC WD1000DHTZ, тоже не

самый холодный девайс, на нем разместили ОС. Третий попал в эту компанию почти случайно, это экс-переноска в 2,5" Seagate GoFlex, которая лишилась контроллера USB (так эффектно выгорел!) и теперь подключается только по SATA, но щеголяет остатками красивого черного корпуса (смайл).

Продолжать пришлось, только вооружившись скотчем, картоном и канцелярским ножом. Чтобы оценить эффективность работы вентиляторов, нужно исключить лишние щели в корпусе, чтобы конвекция зависела исключительно от возможностей установленных вертушек. Три перфорированных посадочных места были наглухо закрыты картоном, что позволило

Таблица 1. Технические характеристики корпуса Corsair Carbide Series 400R Black

Цена, руб.	3500
Форм-фактор	miditower
Количество отсеков 3,5", шт.	6
Количество отсеков 5,25", шт.	4
Количество слотов расширения, шт.	8
Допустимая длина видеокарты, мм	316
Интерфейсы	2 x USB 3.0, FireWire, 2 x mini-jack
Габариты, мм	530 x 242 x 499
Вес, кг	7,4
Подробности	www.corsair.com
Благодарность	устройство предоставлено компанией Corsair (www.corsair.com)

...при положительном давлении пыли в корпусе больше, и нужно в обязательном порядке использовать воздушные фильтры на нагнетающих кулерах. Поэтому мощность приобретаемых вентиляторов должна быть высокой.



PROLIMATECH BLUE VORTEX 14 и BLUE VORTEX 12. Плюсы – низкая цена и высокая мощность, но, к сожалению, шумноваты...

создать в корпусе положительное давление. Это бывает полезно для видеокарт средней ценовой группы, которые приличную часть теплого воздуха рассеивают внутрь корпуса. В «хорошо надутом» кейсе остается меньшее количество «мертвых» зон, и вытяжной вентилятор эффективно выбрасывает весь нагретый воздух наружу.

Теперь давайте познакомимся с участниками испытаний и рассмотрим возможности каждого из них.

Расплескалась синева

То ли праздник ВДВ прошел не так давно, то ли зашедший к нам на огонек один из авторов в уставной форме, увешан-

ной медалями, так на меня повлиял, ассоциация цвета лопастей с полосками на тельняшках – первая, что пришла в голову.

Prolimatech делает не только замечательные процессорные кулеры, но и корпусные вентиляторы под собственным брендом. Парочка стосороковок у нас уже была в редакции, причем одна из них регулярно использовалась и радовала нас своей высокой эффективностью и низким уровнем шума. В сегодняшнем тестировании кулеры этой компании выступают в низшем ценовом диапазоне. По сравнению с другими участниками эти вентиляторы почти вдвое дешевле. Обратите внимание на таблицу с характеристиками Prolimatech: они показывают самый высокий уровень шума, но при этом и самая большая скорость воздушного потока именно у них. Из особенностей конструкции можно отметить, что здесь у 120-миллиметровой вертушки лопастей на две больше, чем у собратьев со схожим размером, что и может объяснить сильный гул и силу «ветра».

Понятное дело, что цена сказывается на комплектации: у этих вертушек она аскетична, как дорожный скарб спартанца, – четыре крепежных винта и переходник на

Таблица 2. Технические **характеристики** корпусных вентиляторов

	Prolimatech Blue Vortex 12	Be-Quiet SilentWings Ucs 120	Be-Quiet SilentWings Pure	Nanoxia FX EVO 120	Prolimatech Blue Vortex 14	Be-Quiet SilentWings Ucs 140	Nanoxia FX EVO 140
Цена, руб.	340	880	350	530	390	880	540
Форм-фактор, мм	120	120	120	120	140	140	140
Количество лопастей, шт.	9	7	7	7	9	9	9
Скорость вращения, об/мин	1600	1500	1350	1600	1000	1000	1500
Уровень шума, дБа	29,1	17,0	18,5	20,3	18,1	16,5	18,8
Воздушный поток, м ³ /ч	123,4	85,8	79,2	102,4	147,8	102,7	135,0
Максимальная потребляемая мощность, Вт	2,16	1,09	1,08	1,56	2,40	1,08	3,00
Подробности	www.prolimatech.com	www.bequiet.com	www.bequiet.com	www.nanoxia-world.com	www.prolimatech.com	www.bequiet.com	www.nanoxia-world.com

Таблица 3. **Производительность** (время наполнения воздухом мешка объемом 100 л) корпусных вентиляторов

	Corsair 120 мм	Prolimatech Blue Vortex 12	Be-Quiet SilentWings Ucs 120	Be-Quiet SilentWings Pure	Nanoxia FX EVO 120	Prolimatech Blue Vortex 14	Be-Quiet SilentWings Ucs 140	Nanoxia FX EVO 140
При напряжении 12 В, с	11,4	8,0	10,6	10,5	7,1	7,3	8,9	5,3
При напряжении 7 В, с	23,1	13,2	23,6	27,4	13,4	13,9	-	9,1

Пакет свежего воздуха

Каждый производитель корпусных вентиляторов считает своим долгом заявить, что именно их ветродуй «самый-самый». Этот самый тихий в мире вентилятор с красными лопастями, этот самый тонкий из вертушек со скоростью вращения лопастей, равной 777 об/мин.

Все норовят указывать самые приятные глазу покупателя параметры, но, как оно будет на самом деле, можно выяснить, лишь имея в наличии несколько вентиляторов и специальных приборов.

В интернете есть огромное количество материалов, в котором сравнивают некоторое количество вентиляторов друг с другом, вооружившись анемометром и шумомером, соорудив из пластиковых трубочек для коктейля выпрямитель и так далее. В нашей редакции таких приборов не нашлось, да и для сопоставления трех вентиляторов было решено не создавать лабораторию с анемометрами на главных ролях.

Доступная методика для сравнения вертушек была найдена на зарубежном сайте bit-tech.net. Полиэтиленовый мешок для мусора объемом 100 л скотчем клеился на боковую крышку корпуса, затем при помощи закрепленного на ней вентилятора производилось нагнетание воздуха до

тех пор, пока пакет не переставал шуршать, что означало, что он полностью надут (смайл). Для того чтобы избежать влияния человеческого фактора (читай – криворукости), данная манипуляция производилась с каждым вентилятором три или четыре раза, в зависимости от разницы в результатах. В отчетную таблицу пошло среднее значение для двух вариантов питающего напряжения.

От себя могу добавить, что по состоянию надутного пакета очень четко ощущается создаваемое давление, хотя это, конечно, довольно субъективный признак, но, к примеру, большая разница в результатах на напряжении 7 В для вертушек невольно наводила на мысль, что с «надувом» «вертолет» справляется на пределе возможностей. Вентиляторы Corsair и оба 120-миллиметровых от Be Quiet с большим трудом накачивали пакет полностью, а вот 140-миллиметровый Be Quiet SilentWings USC совсем не справился с этой задачей на пониженном напряжении.

Если говорить просто, то самый тугий мешок получился у 140-миллиметрового Nanoxia FX Evo, а из стодвадцаток лучший «качок» – Prolimatech, естественно, при напряжении 12 В.

Molex. Да и тот лежит только в коробке со 140-миллиметровым вентилятором. В коробках со стодвадцатками вложен небольшой удлинитель, в питающий провод которого впаян резистор на 290 Ом, прикрытый термоусадкой, что позволяет заметно усмирить обороты вертушки. Еще одна особенность стосороковки этого производителя – втулка между «ушами» под крепежные винты, которая не позволит повесить вентилятор на большинство резиновых крепежей, если у вас такие вдруг найдутся.

Диаметр ротора – 44 мм. Можно сказать, что ничем вертушки не выделяются. Посмотрим, как они покажут себя в бою, и рассмотрим три другие коробочки и то, что в них помещается.

Зеленое всегда круглее, чем мягкое

Двигаясь от одного участника к другому по возрастанию цены, переходим к следующему бренду. Компания Nanoxia представляет три вентилятора, на коробках которых написано «Germany Engineering». По словам коллег из магазина «Кулера», в данных вентиляторах стоят фирменные подшипники, и в это верится еще больше благодаря надписи «Ten Years Warranty» – да, ничего себе.

Лопастями имеют нежно-зеленый цвет, они полупрозрачные, но подсветки в вертушках не предусмотрено, зато в ультрафиолете крыльчатка эффектно светится, что будет на руку любителям моддинга. Корпус вентилятора полупрозрачный, но выполнен из темного пластика.

Цена и комплектация соответствуют классу, в комплекте с каждым вентилятором идет регулятор оборотов, который крепится на заднюю панель. Плавный подбор оборотов – это хорошо, можно на слух задавать оптимальный уровень шума под конкретную задачу или даже выкручивать вертушки на максимум в играх, а в ночи наслаждаться тишиной. Да что я вам рассказываю, как будто сами не знаете, что делать с реобасом. Имея же отдельный подстроечный резистор для каждого вентилятора, жить гораздо удобнее (смайл).

В комплектации помимо винтов лежат силиконовые шумогасящие стойки, так-

же флуоресцирующие под УФ-лампой. Богатое снаряжение, но выглядят сами вертушки незатейливо, разве что в ультрафиолете производят «вау-эффект», посмотрим, как они дуют. Если верить спецификациям, модель калибра 140 мм потребляет 3 Вт, и это самая большая потребляемая мощность среди участников.

Тише-тише, и еще тише

Имя компании Be Quiet в нашей стране мало кому известно, а если посмотреть их



NANOXIA FX EVO. Теперь, заметив флуоресцирующие крыльчатки на полке магазина, вы с видом знатока сможете бросить интересующимся: «Тут гидродинамические подшипники стоят»

Шумомер – прибор для объективного измерения уровня звука. Не следует путать этот параметр с уровнем громкости. Шумомер содержит ненаправленный микрофон, усилитель, корректирующие фильтры, детектор, интегратор (для интегрирующих шумомеров) и индикатор. (Wiki)

сайт, становится понятно, что данная фирма тоже имеет некое отношение к Германии, хотя не надо быть провидцем, чтобы догадаться о местоположении завода-производителя. Как и все сегодняшние участники, производятся вентиляторы Be Quiet в Китае. Во время подбора сэмплов на тест консультант магазина обмолвился, что мол, люди, однажды попробовав продукцию этой марки, покупать что-то другое попросту отказываются. Их можно понять, вы только посмотрите на это.

Мало того что вентиляторы сами по себе выглядят очень впечатляюще, так нам еще и стодвадцатки выдали из лимитированной «белой серии». Лопасти специальной рифленой формы (очень похоже на чипсы), которые имеют двустороннее покрытие, внутренняя сторона шершавая, а наружная глянцевая, и на ней есть выемки, которые и создают рифленость поверхности. Рамка по кругу обклеена резиновой каймой, которая призвана уменьшить передачу вибраций на корпус. Система крепления тоже не проста: по углам имеются четыре резиновые втулки, в которые вставляются специальные пластиковые

«гвоздики», защелкиваясь, они надежно фиксируют вентилятор даже на тонкой стали боковой крышки. Особенность крепления может быть как достоинством, так и недостатком. Например, вентилятор в 120 мм не удалось должным образом закрепить на передней стенке корпуса, так как «Корсар» остается верен длинным саморезам, которые насквозь пронзают вертушку и сталь корзины. Для тестов было решено закрепить вентилятор подручными средствами (куда ж нам без скотча), но тонкости монтажа стоит продумывать при подборе вентиляторов для конкретного системного блока.

Комплектация также не подкачала: кроме крепежа в коробках нашлись соединители на разный вольтаж: 12, 7 и 5 В, переходники на «молекс», так что, если вы решите поставить куда-либо вентилятор с постоянным количеством оборотов, можете сами выбирать необходимую скорость его вращения. В приданом к стосороковке пятивольтового переходника нет, но там он и ни к чему, такая вертушка на максимальных оборотах слышна ощутимо меньше, чем другие участники испытаний.

Помимо дорогих вентиляторов для сравнения был взят один 120-миллиметровый представитель серии Pure, Be Quiet, который крепится простыми винтами и не имеет резиновых элементов в корпусе, и тем не менее его лопасти тоже имеют «фирменное» рифление, а ротор достаточно крупный (48 мм).

По виду девайсов ставка компании – на акустическое благополучие итоговой системы: сделано все очень качественно, вентилятор и впрямь приятно держать в руках, а тем более ставить в корпус. Будем надеяться, что и аэродинамические свойства окажутся на должном уровне.

Мысль по дереву и итог

Про общую и специальную методику тестирования я подробно рассказал во врезках, а теперь попробую сформулировать мысли и ощущения, связанные со всеми испытанными сегодня вентиляторами.

Компьютерный энтузиаст тем и отличается от простого обывателя, что ему всегда хочется дополнительно улучшить то, что имеется, будь то видеокарта или корпус. Когда дело касается энтузиазма, направленного в сторону понижения уровня шума от работающего компьютера, здесь все зависит только от ваших финансовых возможностей и наличия свободного времени.

Штатные вентиляторы, идущие в комплекте с корпусом, показали себя не очень достойно, потому как не отличаются ни тихим характером, ни высокой производительностью. Кроме того, переставленный на боковую крышку 120-миллиметровый пропеллер ощутимо «сопел», засасывая воздух через решетку, тут либо фильтр надо дополнительно ставить (что еще снизит мощность потока), либо использовать другой вентилятор, либо убирать решетку. Данный корпус вообще слабо подходит для построения тихой системы либо нуждается в доработке, потому как, если обклеить внутренние поверхности корпуса виброшумоизоляционным материалом, можно существенно заглушить этот графитовый ящик.

Что же касается испытанных вентиляторов... Они разные. По своему назначению вообще друг на друга не похожи. Для начала необходимо знать, для каких целей вам нужны вентиляторы. Если вам нужны мощные вертушки, которые будут активно протягивать воздух в корпусе даже при наличии пылевых фильтров на входе, в таком случае девайсы из серии Blue Vortex станут отличным выбором, с оптимальной

Замеры **внутри** ящичка

Расскажу вам немного про то, что и как мы измеряли в собранном состоянии. Для замера температур в разных областях корпуса использовалась панель AeroCool Strike-X, снабженная пятью термосенсорами. Мы даже сменили ее рамочку, с красной на черную, чтобы она не выбивалась из общего дизайна «Корсара» (смайл). Упомянутые датчики были расположены в следующих местах: первый – на радиатор силовых элементов питания процессора, так как материнская плата и CPU требуют приличных мощностей по питанию, греется все это довольно ощутимо. Второй при помощи изолянта прикреплялся к металлической рамке видеокарты, чтобы видеть, как обдувается кожух видеоадаптера. Третий датчик крепился непосредственно на ребра процессорного кулера, чтобы мониторить эффективность его работы. Два оставшихся датчика располагались в разных областях корпуса и применялись для определения «стоячих зон», потому как в случае образования таковых могут возникнуть необъяснимые перегревы комплектующих.

Остальные температуры, занесенные в таблицу, брались из показаний программ, процессор нагревался стресс-тестом OCCT Linpack, в то же время на видеокarte крутился FurMark.

По итогам испытаний можно сказать, что трех вертушек с указанным расположением вполне хватает для эффективного проветривания среднеформатного корпуса. Понятное дело, что столь сильных нагрузок, какие были даны на железо, в обычных условиях компьютеру видеть не придется, это позволяет предположить, что система будет еще тише и эффективнее в работе.

Кроме основных испытаний был проведен дополнительный тест с использованием регуляторов Napohia, все три комплекта вентиляторов гонялись на «оптимальных» скоростях, таких, чтобы шум корпусных вентиляторов не выделялся на общем фоне.





BE-QUIET SILENTWINGS PURE, UCS. Вот эти три вентилятора, несмотря на высокую их стоимость, можно смело рекомендовать любителям тишины

ценой и производительностью. Но придется либо дооснащать системник регулятором оборотов, либо смириться с постоянным уровнем его шума. Многие материнские платы вполне могут обеспечить автоматическое понижение скоростей вертушек. В тестах вентиляторы Prolimatech показали себя середняками, но при такой цене они заслуживают высокой похвалы. Интересно, что в собранном корпусе при максимальном напряжении эти вентиляторы были даже немного эффективнее, чем Nanoxia, но в таком случае о тишине говорить не приходится.

Nanoxia Fx Evo в сегодняшних испытаниях побеждают как самые производительные, несмотря на простой внешний

вид. Пусть «зеленые» вертушки и не производят особого впечатления, они показали в деле, что способны на многое. Цена кусается, но в стоимость включен и индивидуальный регулятор оборотов. Свечение в ультрафиолете тоже может быть немаловажным аргументом при сборке ПК моддером. Ну а если верить производителю и знающим людям, правильный подшипник обеспечит очень долгое время бесшумной работы кулера.

Be Quiet однозначно выходят в лидеры сегодняшнего теста. Название фирмы говорит само за себя: эти вертушки созданы, чтобы быть незаметными, и им это удастся. Грамотно продуманный механизм гашения нежелательных вибраций, гидродинамиче-

ский подшипник. Если вам не хочется отдавать такие большие деньги, можно попробовать купить что-то из их бюджетной серии, а дальше самому попытаться снизить вибрации, передаваемые на корпус. «Простой» Be Quiet SilentWings Pure в 120 мм показал себя очень тихим.

Аутсайдеров сегодня не обнаружено, у каждого из участников есть свои сильные стороны, никто из них не лишен недостатков. Прослеживается четкое разделение по соотношению «шум-производительность», извечный компромисс, ради которого столько лет не спят ночами специально обученные люди, придумывающие плавные обводы лопастей будущих супервентиляторов. Надежные или дешевые, тихие или красивые – выбрать есть из чего.

Оптимальное сочетание цены и качества явно видно у Prolimatech, Nanoxian делают ставку на долговечность, попутно завлекая любителей оригинальных цветовых решений. Лично мне очень приглянулись вертушки компании Be Quiet, потому как тишина компьютера всегда стояла у меня на первом месте. Хороших вам сквозняков в корпусах и поменьше вибраций при этом (смайл). **UP**

Редакция благодарит магазин «Кулера» (www.coolera.ru) за предоставленное на тестирование оборудование и технические консультации.

Таблица 4. **Температуры** элементов системного блока, охлаждаемого комплектами вентиляторов

	Corsair	Prolimatech Blue Vortex	Be-Quiet SilentWings Ucs	Nanoxia FX EVO
Крышка процессора, °C	60	57	59	59
Видеочип, °C	69	69	69	69
Силовые элементы материнской платы, °C	46	44	53	49
Рамка видеокарты, °C	53	49	54	49
Радиатор процессорного кулера, °C	44	44	44	45
Воздух в корпусе, °C	31	29	31	32

В комплекте с вентиляторами Be Quiet из серии SilentWings USC пять крепежных пластиковых «гвоздиков». На случай, если один потеряется или сломается в процессе монтажа. Увидев это, я невольно уронил один из них и попробовал потерять (смайл).



Игрушки времен ВИНДОВОЯ

Если тебе, о мой юный друг, надоело шпилить в вылизанный до синевы Battlefield 3 со всеми его миллионами полигонов, а новый Painkiller вызывает только скуку, займись, наконец, делом, сыграй, что ли, во второй Doom или Carmageddon. Уверю, понравится!



Dr. Livesey

hard@upweek.ru

Mood: ром и кофий

Music: вентиляторы

Д а, ты все правильно понял, о вьюнош, это те самые «недоигры», за которыми допоздна просиживал в офисе твой папаня, сбивчиво объясняя мамане, что у него «срочный отчет, который завтра нужно нести в бухгалтерию». Но мы-то знаем, что он заперся в своем кабинете, доставал спрятанный CD, засовывал его в привод и по необъяснимым причинам переставал отвечать на звонки. (Тут юное создание заинтересованно лезет в Google, скачивает какой-то файл и удивленно хмыкает: не запускается!) Мне кажется, что ты решил завести старую игру под Windows 7 64 bit, не так

ли? О, ты сильно ошибся, самоуверенный представитель поколения iPhone. Тебе предстоит пройти нелегкой тропой, каждый шаг которой сулит многие опасности, но преодоление некоторых из них способно развеять тоску и уныние. Вижу блеск в глазах, ты всегда такой решительный? Уже готов? Только потом не жалуйся, что я подсадил тебя на этот разрешенный, но незаслуженно забытый наркотик.

Путь охотника за древностями должен начинаться с постройки самого что ни на есть «тру компьютера для игр». Что, ты уже делал это недавно? Знаю я вас, моло-

дежь. Поставил в расфуфыренный корпус с лампочками распоследнюю видеокарту, воткнул процессор Intel с индексом «К»? Ну, так каждый дурачина и простофиля может, особенно если у него денег в кармане как у ребенка фантиков. Подари этот недостойный моего внимания разглаживатель мозгов бабушке, пусть порубится на старость лет в «Маджонг» на максимальных настройках.

Наша машина, даже тачка, не продается в IT-гипермаркетах, ее надо воскресить из пепла. Ты что, нет! Она не сгорела! Скорее, ее постигла судьба известного римского райцентра Помпеи, то есть

она почти погибла под слоем пыли. Что, и такого города ты не знаешь? А я тебя наставлял, что надо не в Call of Duty по вечерам торчать, а «Википедию» почитать. Там, конечно, и ереси много, но про Помпеи это рассказано более чем подробно. Так вот, я помню, у тебя был какой-то друг, он всегда был бородат и носил свитер с оттянутыми рукавами. Звони уже ему, я думаю, он-то и поможет... (Прошло полчаса.)

Ну и о чем вы там ворковали, голуби? Ты рассказал ему как на духу, что хочешь попробовать силы в пенсионерских геймах? Мечтаешь управлять космолетом в Parkan? А он что? Нет, ну вы посмотрите, до чего довела детей реклама и плохая экология! VirtualBox предложил, а еще одним себя называет. Лучше бы железа навалил древнего. «Коробку» от Oracle сосватал. Э, да мы так вообще думать разучимся. Ну ладно, давай качай уже этот VirtualBox, ставь его. А какую Windows выберем, придумал? Ну я расскажу. Смотри и слушай.

Нам, конечно же, для наших целей и MS-DOS сгодится, но это уже трэш для фриков. Быстро что-то маньячить в командной строке могут только линуксоиды и олдфаги. Зря что ли старина Гейтс придумал для MS-DOS оболочку и назвал ее Windows 95? Твоя любимая «семерка» есть не что иное, как доведенная до ума Win95. Но нет, не спеши тянуть ее с торрентов, эта «ось» уныла, как одинокий сарай в поле. Нечто более стабильное – Windows 98, полностью совместимая с Windows 95 и MS-DOS, и с ней наверняка не придется доставать бубен, если она SE. Эти буквы говорят, что Билл думал-думал над 95-й три года и одумался да внес поправки, только в ту старь даже слова такого «патч» не было. Не все вендоры забыли Windows 98, есть под нее и софт, и «дровишки» какие надо найдутся. А посмотри, каковы системные требования! 486DX 66 МГц, 16 Мбайт ОЗУ (24 Мбайт для SE) и 195 Мбайт на диске. Смеешься? А когда-то за такой комп нужно было три месяца горбатиться в трудовом лагере, собирая помидоры и морковь, и то без помощи папика хватало только на кабель подключения к сети. Сечешь? Качай уже дистрибутив и подсовывай его в VirtualBox свой, пусть ставится. Что так долго? А ты как хотел? «Виртуальная коробка» эта больше всего похожа на герметичную камеру со всякими вредными бактериями и червием, как в «Обитатели зла», сообщающуюся с нашим миром через NAT-интерфейс. При этом все аппаратные устройства в

ней не более чем миф, следы на песке, впрочем, устанавливаемая Windows об этом не имеет ни малейшего представления и принимает все за чистую монету. Вот тебе окошко, в нем твоя свежее испеченная Windows. И игра есть, и CD-ROM работает? Запускай скорее, я и сам жду не дожусь. Спрашиваешь, как передать управление на привод компакт-дисков? А вон вкладочка «Устройства» в виртуальной машине, отметь «железный» CD-ROM, указав, что именно он будет девайсом D:, а не образ Windows. Можно и другие *.iso подсовывать, никакого Alcohol не надо. Только путь к файлу нужно указать поточнее. Старый софт шуток не любит.

Ха-ха-ха. Инсталлятор любимой игры сразу же требует 256-цветный режим или что-то получше. Чтобы понять, где затаилась беда, ткнишь правой кнопкой мыши в экран, посмотри его «Свойства». 16 цветов, больше выставить не получается. Обидно, да? Да и с файловой системой откровенно неудобно возиться. Для того чтобы построить мост между настоящей ОС и виртуальной, нужно прописать в настройках VirtualBox общие папки, благодаря которым можно будет перекидывать нужные файлы. Флэшка? Ну ты, мой юный друг, меня сейчас насмешил. Попробуй сам (на экране появляется сообщение об ошибке, нужно устанавливать дополнительный пакет). Незадача. Пусть этим путем идут самураи вроде Задорожного и Барсукова, ибо любят они преодолевать трудности с неопределяющимися накопителями, Virtual Box'ами и прочим софтом, рубрика у них такая. А мы, как настоящие железячники, построим отдельный комп, с матплатой и музыкой. Ибо...

Нет лучшего симулятора Windows 98 SE, чем она сама

Придется тебе все-таки бить ноги и искать аутентичное железо. Единственное, к чему не предъявляется никаких особых требований, – это к корпусу и блоку питания. Драйверов последний не просит, если исправен и способен выдать ватт эдак 50-100, не перегреваясь и не устраивая взрывчиков, отлично. Стандарт ATX для того и придуман, чтобы позволять стыковать железки, которые в реальной жизни встретиться не могли. И начинать поиски аппаратного обеспечения лучше всего с материнской платы. Корпус найти надо из старых запасов, его когда-то белые, но уже пожелтевшие панели и пошарпанный вид вызовут у олдфагов уважение, а у некоторых и скупую мужскую слезу.

Удели главное внимание материнской плате. На ней не должно быть надутых конденсаторов, горелых транзисторов, чем многие пожившие свое экземпляры грешат. Опять же, нет особой нужды гнаться за девайсами 90-х годов, конечно, если нет желания попользоваться ISA-шиной, поставить частоту процессора джамперами и пошаманить с прерываниями. Вполне сгодится некая достаточно современная мать, из двухтысячных. Давай уже поименно. А коли боишься забыть, заведи блокнотик.

Вот это ты сейчас что принес? Так-так-так, Gigabyte GA-8N775. Отнеси ее обратно, где взял. Не удивляйся: не все старые платы одинаково полезны, у этой, например, чипсет NVIDIA nForce 4, который в принципе не поддерживает Windows 98, Windows Me, ну и Windows 95 ему не по силам. Да и в связи с тем, что греется эта «нСила» попросту неприлично, полностью жизнеспособных экземпляров практически не осталось, многие адски глючат, а некоторые тихо умирают спустя полчаса после нажатия кнопки включения. Да и в сокет 775 обычно засовывались горячие процессоры Intel Pentium D, что часто приканчивало стабилизатор их питания.

Нет, нет, и это чудо немедленно положи на место. ASUS M2R32-MVP – отличная мать, но не для наших целей. Поиск драйверов на связку мостов AMD 580X CrossFire Chipset + ATI SB600 и отлов «тараканов» при запуске такого компа – тема для отдельной статьи. Нам бы что попроще, но с USB-портами, ведь и ты, и я так к ним привыкли. К тому же ты, надеюсь, не желаешь вставить в гнездо двухъядерный процик и пытаться объяснить старушке «Винде», что такое два CPU. Даже если она и поймет, то пользоваться будет только одним, так ей привычнее. Так что ищи на барахолках старый Celeron, или AMD на Socket A, или 939. Беспроигрышный ход – поселить их в платформу VIA. Хотя некоторые материнки, взять ту же GA-7N400 от Gigabyte под Socket A, вызывают далеко не священный трепет, есть и нормальные девайсы для того же камня, например, ASUS A7N8X.

Но зачем так далеко лезть в дебри-то, скажи мне? Есть куча плат на чипсете VIA K8T800 (Pro), выпущенном в 2003 году, одно время их расхватывали как горячие пирожки, а значит, и вторичный рынок полон. И камень под них неубитый найти проще, ABIT AV8, ASUS A8V, MSI K8T. Конечно, есть и всякие Soltek и Albatron, и даже незабвенный Chaintech – вы, моло-

дежь, таких брендов и не знаете, а они были. Отлично будут послужат и «пеньки», ака «Пентиумы», в те годы по-вашему, по-современному это было как Intel Core i7, то есть круто и дорого, но сейчас все старье стоит примерно одинаково, от 100 до 500 руб. за боеспособный юнит. И на замену всегда проще отрыть аналог.

Вот, вижу, внял ты советам моим. Отыскал где-то ASUS A8V, процессор AMD Athlon 3200+ Socket 939, 1 Гбайт оперативки Kingmax DDR400. Звуковушку даже нашел, Creative Audigy. А про видеокарточку ты подумал, отрок? А ведь это чуть ли не самый важный компонент системника! Список для отлова будет таким: GeForce 2, GeForce 3, Riva TNT2. По крайней мере для них точно есть «дровишки» под Windows 98 SE. А бегать за карточками с приставкой Ultra не советую: они были когда-то разогнаны, если это слово применимо к GPU с номинальной частотой 200 МГц. Показывать будет любая старая видюха, к чему все эти изыски? У бородатых одминов и у твоего друга наверняка есть какие-нибудь PCI-видюхи, подойдут и они, если поддерживают хотя бы 16-битную цветность. Но тебе же самому будет интересно поиграть на топовом ускорителе, который тогда стоил 200 баксов и приманивал геймеров как магнит!

Собрал свою тачку? Не спеши включать, тебе обязательно потребуется еще два важных устройства. Даже три. CD-привод, флопповый дисковод и HDD. С первым все понятно: главное, чтобы эта жужжалка исправно глотала блестящие пластинки и не жаловалась, что «диск неисправен или отсутствует». Второй прибор будет тебе еще более интересен. В эту узкую щель полагается засовывать дискеты. Емкость одной – 1,44 Мбайт, не забывай об

этом, в принципе, для «дровишек» SATA или образа BIOS хватит как раз, на большее не рассчитывай. Ах да, чуть не забыл, некоторые совсем древние игры запускаются как раз с дискетки. Именно так их заводить не обязательно, ибо это долго и не выдержит твой нетерпеливый разум этого размеренного щелканья из флоппика, сжалюсь над тобой, расскажу, как завести флэшку.

Ну и о HDD напоследок. Принимая во внимание, что Windows со всеми программами и драйверами займет не более 2-3 Гбайт, на емкости можно не заморачиваться. Игрушки весят 1-700 Мбайт (емкость CD). Главное в другом: хард рекомендую взять IDE-шный – в этом варианте меньше мороки будет с «дровами» SATA / RAID, которые еще недавно твои предки подсовывали на дискетке перед началом установки Windows. Сложновато будет найти странный плоский кабель IDE, но и это реально. Правда, их понадобится два. Один для HDD, другой для CD-дисковода.

Заводим машину

К твоему счастью, юный друг, на твоей матплате такой же с виду интерфейс BIOS, не претерпевший существенных изменений. Поэтому что делать, ты знаешь: выставить часы, определить порядок загрузки компьютера: сначала CD, затем HDD. Кто сказал: «Разогнать проц и память»? Оставь это занятие оверклокерам. Зачем старой «Винде» частота ядра 3 ГГц? Она отлично справится со своими делами, имея 166-мегагерцевый CPU. А нагреваться железо в номинальном режиме будет существенно меньше, да и кто знает, сколько ему еще отмерено жизни, – зачем приближать его конец? Направь свои силы в другое русло: например, поотключай

ненужные контроллеры IEEE 1394, SATA, IDE Raid, интегрированный звук, гейм-, COM-, LAN-порты. Это важно, поскольку Windows 98 к шуткам не расположена: есть девайс, значит, давай-ка мне, пользователь, драйвер. А то замучаю. Теперь, когда все лишние компоненты матплаты «обрезаны», можно запускать инсталлятор Windows. Вернее, он стартанет сам, испросит разрешения на форматирование диска, на обслуживание HDD большого (!) объема (выше 500 Мбайт) и неспешно начнет свое дело. Заранее запасись изрядным количеством газировки: в течение ближайшего часа тебе подробно расскажут о преимуществах MSN, новом IE5, невиданных ранее возможностях интернета, прорекламируют Plug and Play и поведают еще много чего интересного о том, чем ты пользуешься каждый день, не задумываясь, в своем 2012 году. Опять же, последуют надоедливые вопросы: «сколько времени», «какое сегодня число» и так далее.

Потом компьютер сам перезагрузится, и ты наконец увидишь стартовое окно Windows 98. Сразу же сними галку в окошке «Показывать советы при запуске», иначе ты снова узнаешь о легком доступе в интернет.

Не допивай колу, еще немного рутины тебе предстоит вытерпеть. Минут 10 операционка будет находить неизвестные устройства, подбирать под них подходящие драйверы. Когда эта суета закончится (наверняка 98-я еще пару раз захочет поребутиться), тебе наконец дадут «поругать». Да подожди же со своим игровым CD, есть более насущные задачи. Например, поставить видеодрайвер 81.98_ForceWare_win9x-english. Что, юнец, с флэшки не получилось? Понятно, хост-контроллер-то пока отображается в «Диспетче-

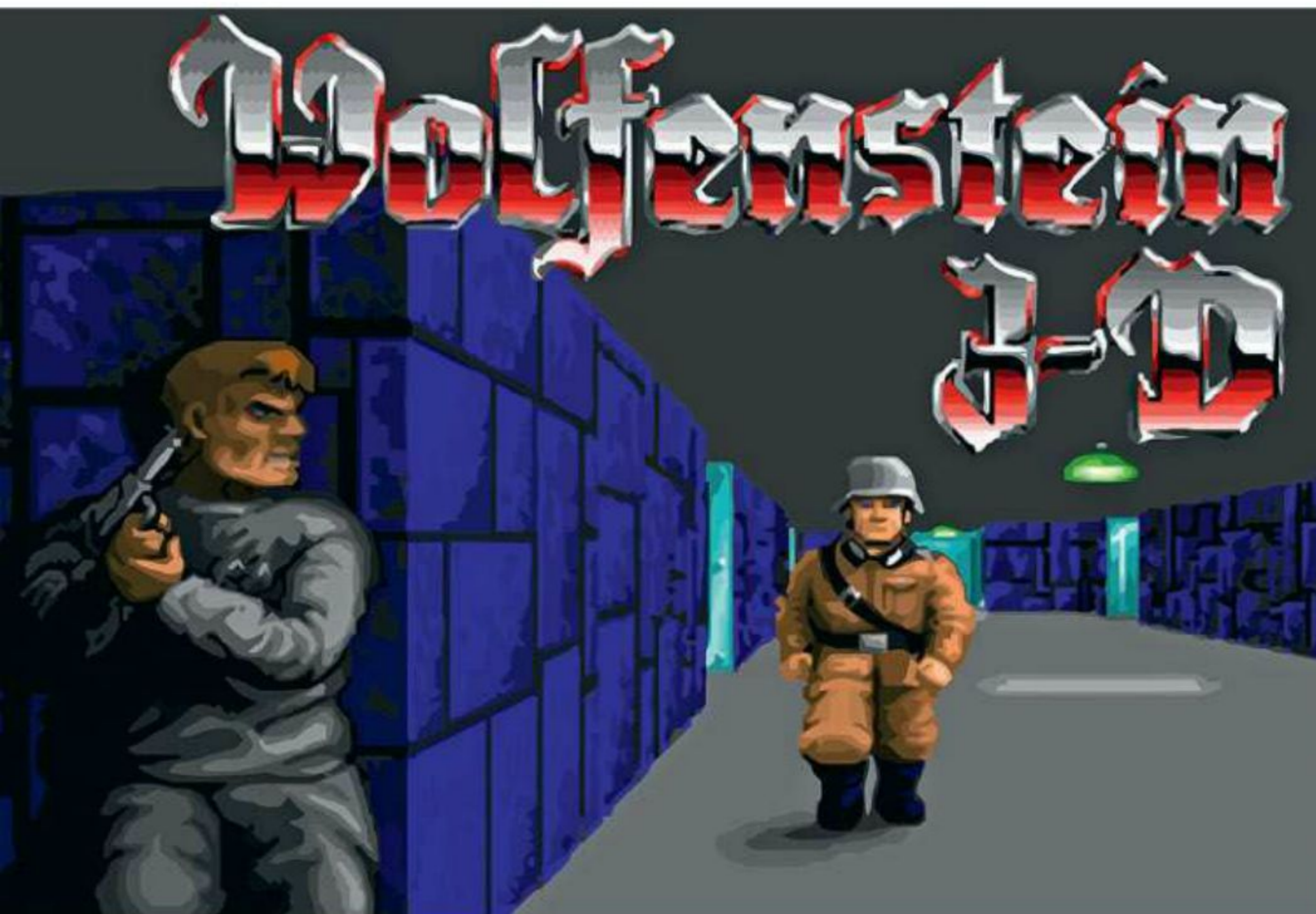


Мы стали **более** лучше загружаться

Если комп собирается не только для игр, а еще для серфинга по Сети или работы с документами, целесообразно зарядить в него вторую ОС, и на ее роль отлично подойдет Windows XP. Причем порядок установки такой: вначале инсталлируем Windows 98, настраиваем ее, потом запускаем инсталлятор «Хрюши». Вторая «Винда» резонно заметит, что диск C: занят, и предложит создать раздел, на котором и разместится. В этом случае при загрузке можно будет выбрать, какую ОС запустить, получится и в старые игры поиграть, и в интернет прогуляться без боязни. К сожалению, обратный вариант, поставить Windows 98 на компьютер с Windows XP, реализуется достаточно сложно. Дело в том, что 98-я «Винда» – собственница, она не умеет делить физический диск на разделы, полагая, что все вокруг ее и ничье больше. Существуют способы образумить жадину, например, отучить

ее затирать загрузочный сектор, но в этой ситуации решение одних проблем порождает другие.

Сгодится комп с «двойным гражданством» и для решения всяких специальных задач. Программаторы, виртуальные осциллографы, интерфейсы автодиагностики, звуковые процессоры. Да мало ли какой ценный софт оказался забыт разработчиком и растворился во времени. Если запускаются какие-либо досовские программы (или игры), не исключено, что при процессорной частоте 2-3 ГГц они будут крутиться на сумасшедшей скорости, успокоить их поможет утилита CpuKiller 3 (www.cpukiller.com). Хотя именно для MS-DOS строить отдельный целый комп необязательно, DosBox – отличный вариант для эмуляции командной строки старого ПК.



ре устройств» как неизвестное устройство с восклицательным знаком. Помнишь, я говорил тебе про Chaintech? Вот как раз чем хороши крупные вендоры, так это тем, что они стараются держать у себя базу актуальных драйверов под все ОС. Зайдя на страничку твоей A8V, ты найдешь и LAN-драйвер, и USB. И если совсем молодец, догадаешься все найденное сколлекционировать в одну папку и сохранить на болванке, – это наиболее простой вариант перекинуть программы. Теперь, поставив софт и пару-тройку раз перезагрузившись, ты сможешь выставить в настройках 32-битную цветность экрана и разрешение 1024 x 768, а картинка заметно похорошеет. Внезапно заработает LAN-адаптер, но индикаторов-мониторчиков в трее нет, не пугайся. В «Панели управления» ты найдешь нужные настройки TCP/IP.

Поставив драйвер USB-хоста, ты обязательно наступишь на пару заботливо расставленных граблей. Первые – особенности файловой системы. Windows 98 физически не понимает NTFS, поэтому форматируй все накопители, включая флэшки, в FAT / FAT-32. Воткнув в порт USB-донгл, сразу и не надейся, что новый носитель сам появится в «Моем компьютере» (это не Windows 7, не забывай ни на секунду), нужен еще и универсальный драйвер Mass Storage. В самом деле, откуда в пакете предустановленных драйверов Windows «дрова» на флэшки, если самих флэшек еще не было? Называется пра-

вильный драйвер nusb33e.exe, а взять его можно здесь: goo.gl/hr3IK. Теперь, если вставить флэшку, на нее автоматически будет подобран софт и она наконец станет доступна. Ура!

Со звуком несколько проще. Благодаря WDM в старых «Виндах» работают почти все звуковые карточки даже с родным софтом, и я не удивлен, что твоя Audigy прекрасно установилась, – для нее это практически родная «ось». Если же карта «голая», в пакетике, драйверы придется подбирать методом проб и ошибок.

Пустите скорее в интернет!

Твой опыт говорит тебе, что достаточно было подсунуть драйвер LAN хоть с флэшки, а все остальное отыскать в Google. О как же ты наивен! Ты хоть раз пытался пользоваться ненастроенным Internet Explorer 5.0? Который, попадая в современный интернет, вообще не понимает, что происходит. Новорожденный IE беззащитен и глуп, как любой младенец, поэтому выходить с ним в большой инет попросту страшно. Кончится этот трип печально: к тебе приползет ныне забытый червяк Lovesan и отключит твою машину в течение 30 с. После чего ты сильно прокачаешь свои навыки в поиске зловредов. Так что не выпендривайся, а сделай, как старшие говорят. Сначала настрой софт так, чтобы в «Диспетчере устройств» не было конфликтов и неизвестной тебе комплектующей, а все лишнее поотключай прямо здесь. Желательно сразу же поставить

бесплатный Avast – он поможет, если какая-то мерзопакость начнет разрушать файловую систему или полезет в Сеть. Без антивируса / файрволла твой компьютер с большой долей вероятности будет включен в какую-нибудь бот-сеть, рассылающую спам от имени Порфирия Акакиевича, причем на твои дела у него времени уже не останется, а твой аккаунт провайдер наверняка заблокирует достаточно быстро, узнав с чьего IP сыпется мусор по сетке. Я все это к тому тебе втолковываю, что, если нет особой нужды, оставь старичка в покое, то есть без доступа в мировую-глобальную. Древним игрушкам она не нужна (если ты не найдешь себе товарища и не захочешь подраться с ним в DOOM по Сети). А покидая жилище надолго и оставляя ПК включенным, выдерживай хотя бы патчкорд из розетки.

Ты скачал 12-й Firefox? Зачем? Заходи в Google и ищи старые сборки – они еще гуляют по Сети. Я вот остановился на Opera 8, IE любых версий выше 6.0 ужасно тормозной, а если ниже – то просто вылетает.

А дальше-то что?

Enjoy, как говорят в Америках. Отыскивай образы старых геймов, крики и патчи к ним, накатывай их на болванку и наслаждайся. Пусть построенный из трех десятков пикселей бегущий по экрану человечек смешон, а про физические модели поврежденных в те года еще только начинали говорить, да железо не позволяло все это реализовать. Будь уверен, что твое внимание будут приковывать интереснейшим геймплеем, а не реалистичными взрывами и эффектами разлетающихся пуль. Но советовать я тебе ничего сегодня не буду. Старых игрушек, поверь мне, over 9000, причем намного. Можешь лезть на www.old-games.ru, изучать форум, сортировать их по актуальности, скачивать образы понравившихся игр, ставить их. Можешь спросить у папика, во что зарубался он. Еще несколько советов на ход ноги: любая проблема решается, если почитать мнения людей, которые уже запустили игрушку и прошли ее раз 15. Бывает, что банальная несовместимость версии DirectX с ядром геймы вызывает целый веер глюков, и достаточно поставить те библиотеки, что заботливо хранятся на диске. Со временем, привыкнув к незнакомой и, увы, несовершенной оболочке, ты научишься решать множество аппаратных проблем, патчить конфиги и, что главное, отыскивать и классифицировать информацию. В любом случае польза. UP

О покупках не в радость и батарейках

Присылайте ваши вопросы о железе в рубрику «Техническая поддержка» на адрес: problem@upweek.ru или через форму, размещенную на сайте www.upweek.ru. Мы честно постараемся понять, в чем проблема, и помочь вам в ее решении.



Sub-Zero
hard@upweek.ru
Mood: папское
Music: Вася Обломов

? Что-то непонятное случилось с новехонькой карточкой Palit GTX550 Ti 1024 Мбайт. Купил ее совершенно новой в магазине, принес домой, распаковал, с нетерпением включил, но поиграть не вышло. Переключение в 3D-режим тут же приводило к появлению разноцветных полос, и комп зависал. Поставил обратно старую видеокарту, это ASUS 8800 GS, – ничего похожего нет, ПК отлично себя чувствует. Наутро поехал в сервис-центр, в обмене отказали, сославшись на правила, по которым некоторое железо из списка принимается только в ремонт и видеокарты 550-й линейки в этот список включены. Отдал в ремонт, а сам думаю: может, зря? Вдруг просто не заметил что-нибудь в настройках, а теперь месяц ждать, пока «починят». Правильно думаю? И еще вопрос: можно ли как-то «наехать» на магазин – странные у них какие-то правила.

Ваши сомнения напрасны. Шахматы, полосы, точки – верный признак битой видеопамяти или неладов с ее питанием, так что проблема явно аппаратная, и никакими настройками драйвера микросхемы памяти не починить. Имеет ли право магазин не принимать дефектный товар, не знаю, я не юрист. А наличие списка говорит только о том, что горе-оверклокеры и перекупщики массово скупают железо, и то, что не гонится, возвращают обратно. Понятно, что магазину такой расклад не выгоден, страдают прежде всего нормальные покупатели, но наверняка юридическая сторона вопроса у коммерсантов проработана, и побрыкаться имеет смысл только при наличии очень большого количества времени. К тому же видюху вам обещали починить, не спешите пока воевать.

? Мой ноут после 3 лет безупречной работы наконец-то сломался. Это

Acer с экраном 15", но модель не скажу, наклеек никаких не осталось. При загрузке он проходит POST, как обычно, затем появляется заставка загрузки Windows XP, и все. Он мертво «висит». С тех пор как началась эта байда, мне не удалось удачно загрузиться ни одного раза, пытался и в «Безопасный режим» проскочить, и «Последнюю удачную конфигурацию» вызывал. Операционка Windows XP Pro SP2, лицензионная. Я уже пробовал ее переставить, но вылезает какая-то ошибка на этапе форматирования / подготовки раздела. В каком порядке проводить ремонт?

А мне кажется, и ремонта никакого не будет. Если не считать таковым перестановку харда. Откручиваете один винтик, достаете накопитель и ставите вместо него такой же новый. Но есть смысл, перед тем как купить HDD на замену, про-

Материнка в роли аниматора

? Недавно удивился поведению материнки Enox 9NDA3+. Комп на ее основе работает файлокачалкой в режиме «24 / 7», стоит в темном углу квартиры и о своем существовании напоминает только шелестом кулера. Но тут полез почистить пыль и не поверил своим глазам. На индикаторе, который обычно показывал только FF или что-то похожее, целая дискотека. Сегменты зажигаются хаотически, ни на секунду не останавливаясь, ничего даже отдаленно похожего на цифры и буквы нет. Весело, конечно, можно лотереи даже устраивать, но меня очень насторожило. Перезагружался, даже обновил BIOS – толку нет. На всякий случай поставил MemTest на сутки, ошибок не найдено. То есть, получается, комп исправен, только показометр сошел с ума? Может, пора искать аналогич-

ную материнку, поскольку эта скоро закончит свой век?

Как говорят на форумах, «продолжайте наблюдения». Поведение индикатора мне совершенно непонятно, но, поскольку, по вашим данным, ПК не показывает признаков сбоев и выполняет свои функции, не стоит его трогать до поры до времени. Не исключено, что дефект локальный и никак не влияет на работоспособность компьютера в целом либо незаметен при ваших условиях его эксплуатации. «Запасную» материнку покупать пока рано, единственное, что бы я сделал, – поменял термопасту и, желательнее, кулер на мосту целиком на что-то эффективное



типа Thermalright NB-1, поскольку ваша Enox 9NDA3+ вступила в «бальзаковский возраст» и лишние температуры ей ни к чему. Хаос на POST-индикаторе может быть следствием начала деградации паяных соединений, опять же из-за старости.

вести диагностику программой Victoria или MHDD. Диагностическая утилита покажет S.M.A.R.T.-статус винчестера, наверняка найдутся ошибки. На худой конец, теми же софтинами можно провести ремаппинг, но это лишь отсрочит покупку нового HDD: если винт посыпался – жить ему недолго.

? Угрохал немало денег на апгрейд, а результатов пока нет. Расстался с отличным ПК на AMD Socket AM2, хотел собрать тихую машинку для Word и просмотра видео, купил материнскую плату Gigabyte GA-A55M-DS2, процессор AMD A4-3300 (хотел 3400, но не нашел в наших краях), модули памяти достались G.SKILL F3-12800CL9D-4GBECO (2 x 2 Гбайт), HDD старый WD1002FAEX. Ни в какую не хочет стартовать новый комп. Ни с одной планкой памяти, ни с двумя, ни вообще с пустыми слотами, ни с бюджетным модулем Transcend на 1333 МГц. Думал, в материнке какой косяк, поменял ее на такую же, но и вторая не запустилась. Отдал бы по манибек все железо, но CPU точно не примут, так что назад дороги нет. В чем дело-то? Несовместимость?

Жаль, что вы не указали ревизию железа своей Gigabyte GA-A55M-DS2. По факту под этой маркировкой скрываются три разных версии: Rev 1.0, 1.1 и 2.x. Смотрите ссылку: goo.gl/kSzyR. Первая «узнала» про существование вашего процессора лишь с версии BIOS F5 при стартовой F2. Вторая и третья заточены под AMD A4-3300 с рождения (то есть с first release BIOS). По логике, проблемы с совместимостью могут возникнуть, если у вас материнка редакции 1.0.

А значит, лучше всего выяснить точно ревизию железа матплаты (встречается в виде специальной наклейки или штампа на текстолите где-то посередине или рядом с заводской маркировкой), если она 1.0, перешить BIOS в сервис-центре или в магазине, да где угодно, где есть «живой», понятный для мамки проц. Если же речь идет о плате версии 1.1 или 2.x, не знаю, что советовать наверняка, явно платформа и CPU не ужались друг с другом, ищите другую материнскую плату. Копаясь в саппорт-листах, я также обратил внимание на то, что память ваша в списке поддерживаемых тоже не значится. Есть похожая, но с CAS Latency 7. С учетом всех нестыковок, наверное, лучше всего вернуть продавцу весь конфиг, даже потеряв немного в деньгах.

? Как мне быть? Купил по бедности б/у-бесперебойник APC в виде пухлого «удлинителя», но с неисправным аккумулятором, о чем заранее знал. А когда поехал на рынок, взяв этот старый аккумулятор, выяснилось, что в нашем городе ничего подобного нет, купил аналогичный девайс буквально на полсантиметра пошире, но он не влез. Корпус курочить не хочу, в нем придется пропиливать дыру, и новая батарея будет торчать. Да и клеммы не подходят почему-то, в «родной» батарее один из выводов узкий, и провода с клеммами им соответствуют. А в новом аккумуляторе обе клеммы широкие. Попал по всем статьям, что называется.

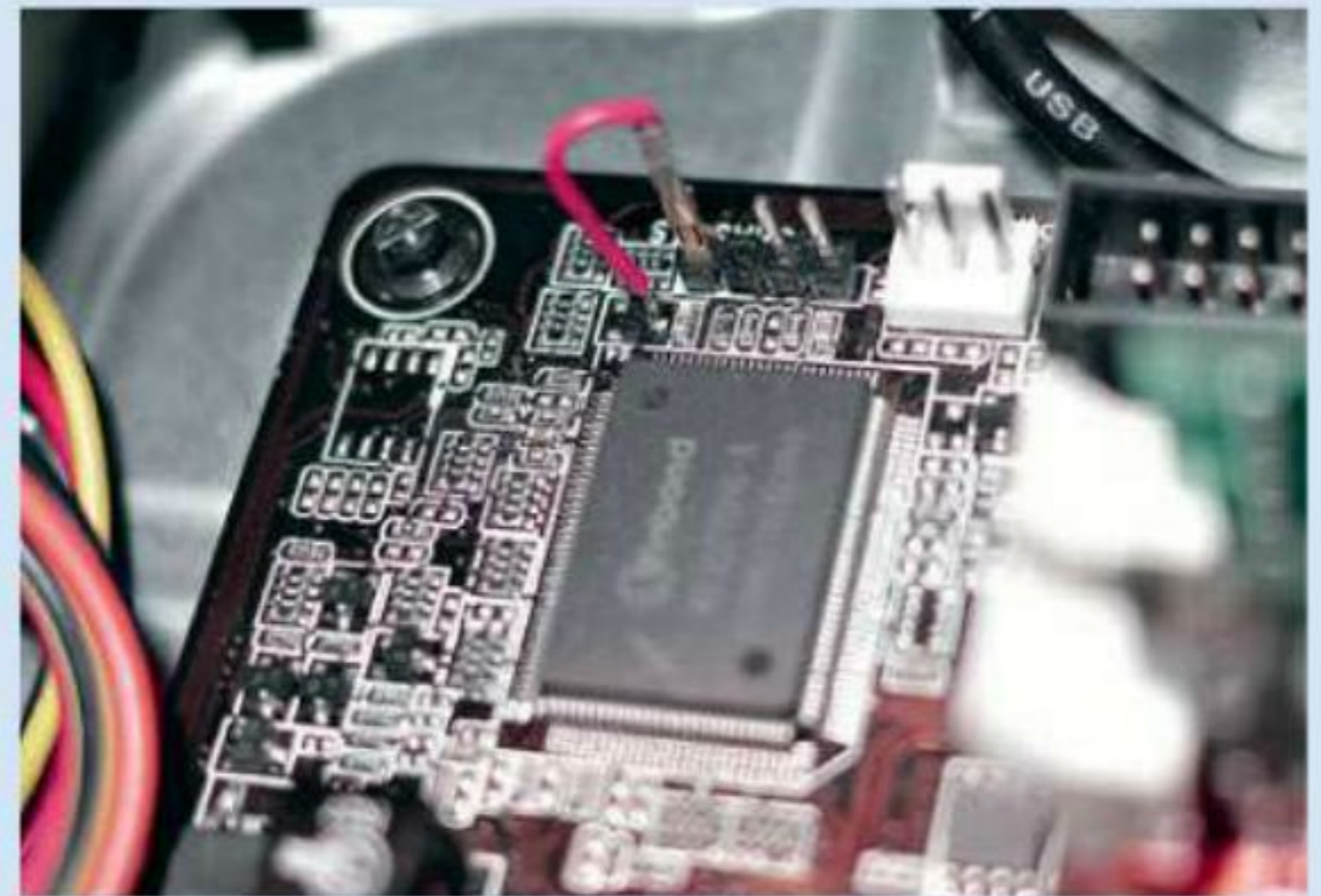
Если для вас главное эстетика, увы, тут уже ничем не поможешь – ищите точную копию вашей батареи. Производитель не так важен, главное – размеры. Если

же вам просто неохота или вы боитесь пилить аппарат, как вариант, подберите подходящие клеммы «мама» 2 шт. на новую батарею (встречаются на радиорынках и в магазинах «Автозапчасти»), гибкий провод с сечением 2,5-4 мм², клеммы «папа» 2 шт. и изолянт или термоусадку. Теперь соедините все таким образом, чтобы «+» и «-» новой батареи были соединены с выводами «+» и «-» вашего устройства, не было замыканий проводков на корпус или между собой. Места стыков механически закрепите, чтобы ничего не болталось. Батарея и бесперебойник теперь будут жить порознь, но функциональности это не помешает. Да и аккуратную дырочку под провод миллиметров эдак шесть проделать куда легче. А пока APC запитан от временки, можете искать аутентичный аккумулятор или даже заказать его копию из Китая. **UP**

Вторжение в шасси! Аларм!

? Собрал я себе комп, но до окончания всех пусконаладочных работ в корпус его не прятал. Конфиг такой: материнка ASUS M4A79T Deluxe, процессор AMD Phenom II x4 925, память Kingston (1600 МГц, 4 x 2 Гбайт), PowerColor Radeon HD 6850, БП 600 Вт, накопители общим объемом 5 Тбайт, периферия (принтер, UPS, клавиатуры-мыши). Недавно после обновления BIOS он работать отказался. Проходит POST, пищит динамиком, что все ОК, а потом запуск прерывается с «fatal error» и чем-то еще про «chassis». Думал-думал, сбросил BIOS, запустил комп, прогнал все тестовые утилиты, железо оказалось исправно. Перезагрузился, снова «fatal...», обнуление BIOS, и все по новой. Мы так не договаривались. Можно ли починить эту машину?

То, что вы наблюдаете, – следствие типовой неисправности в схеме материнской платы, связанной с коннектором подключения датчика вскрытия корпуса. Обычно эта колодка «закрыта» джампером и влияния на работу ПК не оказывает. По каким-то причинам (наиболее часто сия хрень происходит от броски статического напряжения с пальца или после передергивания рядом стоящих портов) полевой транзистор, подключенный к этой колодке, пробивается и начинает происходить то,

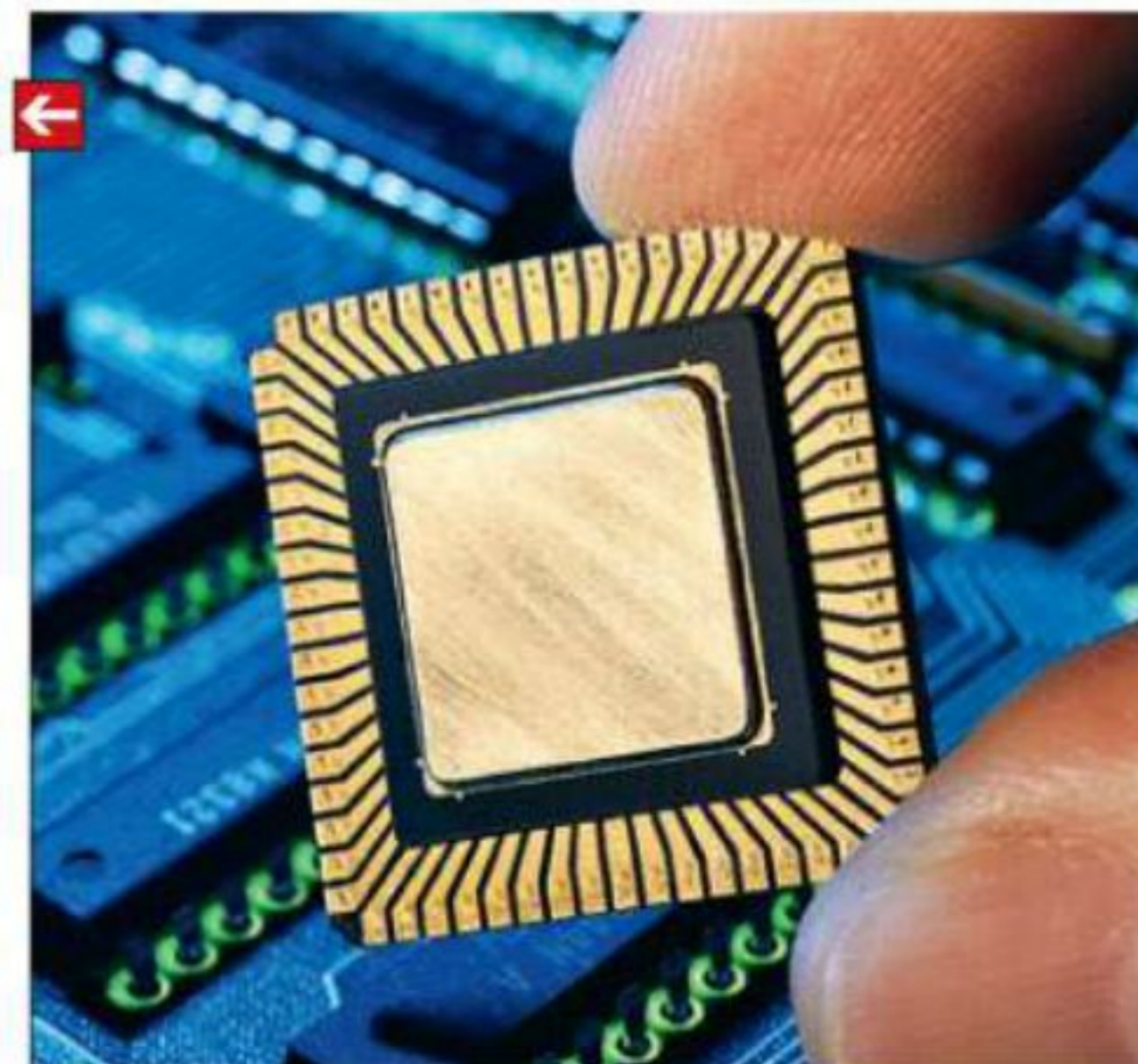


что описано вами. А именно прерывается загрузка с сообщением «Chassis intruded». Устранять неисправность нужно в два этапа: первый – поставить перемычку Chassis, отключить БП, вынуть батарейку и замкнуть контакты CLR_CMOS на несколько секунд. Если после такого сброса мамка не оживет, придется опробовать второй метод, жесткий. Проследив, к какому именно транзистору идет дорожка от колодки Chassis, нужно удалить этот транзистор с платы. Можно и кусачками, но лучше интеллигентно, паяльником или феном. Если операцию проведете аккуратно, забудете про chassis intruded навсегда. Бывает, что понять топологию сложно, в этом случае поможет мультиметр. Неисправность характерна для матплат ASUS, в основном серий P4x, P5x, теперь вот и M4x «засветилась».

Мобильное видеографическое будущее

Британская компания ARM завершила разработку второго поколения мобильных графических чипов серии Mali 600, передает Engadget. Сейчас в нее входят четырехъядерный камушек T624 и восьмиядерные масштабируемые T628 и T678, которые имеют вдвое большую производительность при сохранении того же уровня энергопотребления, что и GPU предыдущего поколения (Mali 400). Согласно официальным сведениям, новые чипы легко справятся с обчислением графики в играх «консольного» уровня и без проблем смогут воспроизводить видео в формате 4K (разрешение вплоть до 4096 x 3072 пикс.) и даже 8K (8192 x 4320 пикс.).

Столь впечатляющих результатов ARM удалось добиться благодаря внедрению универсального кодека ASTC (Adaptive Scalable Texture Compression), созданного организацией Khronos Group, которая помимо прочего занимается развитием стандартов OpenGL и OpenGL. Пока не совсем понятно, когда устройства с Mali 600 появятся на рынке. По информации специализированного «технопортала» Nexus, это произойдет не ранее чем в середине следующего года.



Показательное закрытие

Правоохранительные органы Украины закрыли один из старейших торрент-трекеров в мире – Demonoid, пишет газета «Коммерсантъ». Он начал свою работу раньше, чем Rutracker и The Pirate Bay. В ближайшее время ресурс точно не возобновит свою работу, полагают представители компании ColoCall, предоставлявшей хостинговые услуги «Демоноиду» с 2007 года. Власти Украины недавно ужесточили меры по защите интеллектуальной собственности, и при попытке возродить сайт его владельцам грозит уголовная ответственность.

Отсутствие альтернативы

Компания Acer, третий по мировым объемам поставщик компьютеров (11%), не одобрила план Microsoft по созданию планшета ПК Surface. Один из ее директоров, Кэмпбелл Кан (Campbell Kan), заявил, что в ответ на этот шаг Acer может прекратить производство ПК с предустановленной ОС Windows. Правда, он не смог назвать никакой альтернативы этой операционке. Некоторые наблюдатели полагают, что в итоге у тайваньской компании просто не останется иного выбора, как перейти на производство MS Surface.

Возросший интерес

Менее чем за час были распроданы все приглашения на конференцию разработчиков Microsoft BUILD 2012. Первые пятьсот эксклюзивных билетов, стоимостью по \$1595, ушли за несколько минут, а вскоре закончились и обычные. Сейчас MS опубликовала на сайте мероприятия (buildwindows.com) «лист ожидания» для записи остальных желающих, но пока ничего не сообщила о дополнительных местах для посетителей. Обсуждаемыми темами на BUILD 2012 станут Windows 8, Windows Azure, Windows Phone 8, Windows Server 2012 и Visual Studio 2012.



Впереди планеты всей

В Японии уже в 2016 году может начаться трансляция телепрограмм в формате UHD TV, передает сайт ultrahdtv.net. Конечная картинка с разрешением до 7680 x 4320 пикс. на совместимом телеприемнике будет дополнена футуристической аудиосистемой стандарта 22.2. Специалисты местной корпорации NHK уже засняли лучшие моменты прошедших Олимпийских игр в таком формате, используя соответствующие камеры класса Super Hi-Vision. Позже они будут показывать их у себя на родине в рамках долгосрочной промо-акции.

Согласие без суда

Подразделение японского концерна Sharp, занимающееся выпуском смартфонов на базе ОС Android, на днях присоединилось к списку компаний (Samsung, HTC и проч.), выплачивающих лицензионные платежи (роялти) корпорации Microsoft за использование принадлежащих ей программных разработок. В случае с «Шарпом» речь идет о технологии хранения и записи данных exFAT, с нуля разработанной софтверным гигантом специально для flash-накопителей и представленной одновременно с Windows Embedded CE 6.0 еще в 2006 году.

Файловая система exFAT позволяет преодолеть ограничения на размер файла (4 Гбайт), которые имеются у ее морально устаревающей предшественницы FAT-32, и дает возможность записывать в память мобильных устройств «тяжелый» контент произвольного объема, например видео высокого разрешения. Заметим, что некоторое время назад патент на exFAT также купили у MS и другие крупнейшие предприятия из Страны восходящего солнца, выпускающие потребительскую электронику, – Canon, Panasonic и Sony.

Очередное поглощение

Корпорация Seagate завершила сделку, в результате которой ей досталась большая часть акций швейцарской компании LaCie, выпускающей внешние накопители данных для компьютеров под управлением Windows, Mac OS X и Linux. Для этого оказалось достаточным выкупить все акции у двух ключевых менеджеров LaCie – исполнительного директора Филиппа Спруша (Philippe Spruch) и его партнера – по предварительной цене в €4,05 за штуку. В случае если за полгода Seagate получит 95% активов производителя HDD, их стоимость вырастет до €4,50 за акцию.

Игровой успех

Проект по созданию продвинутого игрового устройства виртуальной реальности Oculus Rift, о котором мы уже писали ранее, всего за два дня собрал свыше \$1,5 млн (на момент написания заметки) через портал Kickstarter. При этом «целевая» сумма составляла всего \$250 000. Прием средств закончится 1 сентября, минимальная стоимость комплекта для разработчиков, включающего в себя оптимизированную версию DOOM 3 BFG, составляет \$335, международная доставка обойдется еще в 30 «убитых енотов». Ожидаемый срок поставки – декабрь 2012 года.



Постепенный апгрейд

Столичный сотовый оператор МТС сообщает о переводе 62% базовых станций мобильного 3G-интернета на технологию пакетной передачи данных HSPA+ (Evolved High-Speed Packet Access), которая при оптимальных условиях обеспечивает загрузку информации из Сети на скорости до 42 Мбит/с. По сути, это промежуточный шаг перед переходом на высокоскоростной стандарт LTE, постепенное внедрение которого начнется с 1 сентября текущего года. Широкое распространение, вероятно, он получит только в ближайшие несколько лет.



Прозрачные перспективы

Команде ученых из южнокорейского научно-исследовательского института KAIST под руководством профессора Кеона Жа Ли (Keop Jae Lee) удалось создать прозрачную гибкую подзаряжаемую батарею, состоящую только из твердых элементов (без жидкостей). Она обладает большим ресурсом работы, а ее мощность не изменяется при деформации. Такие аккумуляторы, как несложно догадаться, найдут широкое применение в мобильных устройствах с гибкими дисплеями, которые в течение нескольких лет начнут появляться на массовом рынке.

Прогнозы для RIM

Согласно мнению аналитиков из инвестиционной фирмы Jeffries, Research In Motion не сможет восстановить свои позиции на рынке мобильных устройств даже в том случае, если ее новая программная платформа окажется удачной с позиций конечного пользователя. В отчете, опубликованном на сайте eweek.com, они говорят о том, что создать нечто, превосходящее iOS или сравнимое с Android, RIM вряд ли удастся; поэтому можно предположить, что вскоре ее бизнес по выпуску гаджетов может приобрести корпорация Samsung.

Усовершенствованный поиск

На мероприятии, прошедшем в офисе Google, расположенном в Сан-Франциско, представители поискового гиганта сообщили подробности о новом сервисе Knowledge Graph («Диаграмма знаний»), который будет срабатывать в фоновом режиме при вводе запроса. Его международный запуск уже состоялся, но пока единственный язык, на котором он доступен, – это английский. Принцип действия состоит в том, что при поиске автоматически учитывается местоположение пользователя и уже на основании этих данных система генерирует результат. Был показан такой пример: при вводе слова «Chiefs» для юзеров из США была выдана информация о футбольной команде, а австралийцам показали сайты местной команды по регби. Примерно то же самое произойдет, если забить в поисковик слова «маяки», «парки развлечений», «космонавты» и т. д. Напоследок «большой G» поделился некоторыми сведениями о состоянии интернета. Сейчас в нем содержится около 30 трлн уникальных ссылок (URL), каждый день Google обращается примерно к 20 млрд из них и каждый месяц обслуживает порядка 100 млрд поисковых запросов.



Эволюция гаджетов

Европейская компания STMicroelectronics, занимающая 5-е место в мире по объемам разработки, изготовления и продажи различных полупроводниковых компонентов, объявила о приобретении израильской фирмы bTendo. Она специализируется на проектировании миниатюрных пикопроекторов, предназначенных для мобильных устройств (как Galaxy Beam). По ряду оценок, спрос на такие девайсы будет расти на 80% ежегодно и к 2015 году на мировой рынок будет поставлено около 58 млн пикопроекторов.

Для самых требовательных

Компания AMD приступила к продажам профессиональных графических ускорителей серии FirePro, которые, согласно пресс-релизу, являются самыми быстрыми в мире дискретными GPU для рабочих станций. Флагман FirePro W9000 при стоимости в \$3999 способен прорисовывать до 1,95 млрд полигонов в секунду (пиковая производительность – 4 Тфлопс), оснащен 6 Гбайт памяти GDDR5 и 384-битной шиной для передачи данных. У него имеется шесть разъемов mini-DisplayPort с поддержкой выходного разрешения вплоть до 4096 x 2160 пикс.

Полупроводник – материал, основным свойством которого является увеличение электрической проводимости с ростом температуры (например, германий, селен, теллур, мышьяк и проч.). Самый распространенный в природе полупроводник – кремний, составляющий почти 30% земной коры. (Wiki)

Игра GlassPong2 1.0

Незамысловатая игра, в которой необходимо попасть шариком в стакан, затягивает не по-детски. Разработчикам удалось удачно совместить достаточно высокую сложность прохождения игры и большое количество попыток для точного броска, чтобы игрушка оказалась не слишком казуальной, но и не запредельно сложной для расслабленного прохождения в свободную минутку.



- **Разработчик:** Beyond
- **ОС:** iOS 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 40,4 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** beyond-inc.jp/glasspong2

Игра Zombie HQ 1

Эффективный шутер с расположением камеры «а-ля «Диабло», в котором игроку приходится крошить всех на своем пути. Симпатичная графика, милый юмор – прекрасное развитие темы. В первые 10 минут и вид, и управление кажутся бредовыми, но постепенно к ним привыкаешь и понимаешь, сколь много усилий разработчики вложили в то, чтобы сделать столь навороченный продукт.



- **Разработчик:** Fuse Powered
- **ОС:** iOS 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 69,1 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** fusepowered.com

Приложение Samsung Remote 2.02

Компания Samsung наконец-таки реализовала очевидную идею задействовать телефон в качестве пульта ДУ для продвинутого LCD-телевизора. Софтина ценна тем, что позволяет переключаться между разными режимами пульта (простой, сложный, гейм-контроллер, клавиатура) и настраивать интерфейс «лентяйки» под себя. К тому же она сильно упрощает ввод информации.



- **Разработчик:** Samsung Electronics
- **ОС:** iOS 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 4,6 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** samsung.com

Браузер Google Chrome 19.0.1084.60

На прошедшей недавно конференции Google I/O поисковый гигант представил сразу несколько новых продуктов, и один из самых заметных – браузер Chrome для платформы iOS. Программа быстро выбилась в лидеры большинства локальных версий App Store, став самым популярным бесплатным приложением, ведь многим пользователям «настольной» версии гугловского веб-обозревателя давно не хватало простой и качественной синхронизации приложения с мобильным браузером «яблокофона». И софтина не обманула их ожидания – браузер симпатичен, минималистичен, синхронизируется с ПК через гугловскую учетку и вообще весьма удобен.

Впрочем, не обошлось в этой бочке меда и без ложки дегтя: приложение оказалась заложником правил разработки ПО под iOS, из-за которых, с одной стороны, оно не имеет доступа к быстрому Java-движку Nitro, используемому «родным» Safari, а с дру-



- **Разработчик:** Google
- **ОС:** iOS 4.3 и выше
- **Объем дистрибутива:** 12,8 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** chrome.google.com

гой – не может встроить в систему инструмент работы с этим скриптовым языком.

Интернет-плеер «Русское ТВ» 1.3

Приложений для просмотра телепередач более чем достаточно. Но данная софтина отличается наличием в каталоге программ, найти которые сложно или нереально. Здесь вам и «Первый интернет-канал», и телеканал «Союз», и – гвоздь программы – «Каббала ТВ» с праймовым шоу «Вопрос каббалисту» (смайл). В остальном собранная на коленке прога скорее уступает конкурентам, чем превосходит их.



- **Разработчик:** Serguei Khramtchenko
- **ОС:** iOS 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 9,9 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** mobiletelevision.me/russiantv

Клиент сервиса **Google Drive 1.0.1**

Google Drive – сервис, только начинающий свой путь к мировому господству. В рамках реализации плана по уничтожению конкурентов служба обзавелась и клиентом для iOS. Возможности сервиса, в общем-то, стандартные – можно просматривать свои файлы и папки в облачном хранилище, кэшировать отдельные документы в памяти устройства и делиться материалами со своими знакомыми. Еще можно помечать самые важные файлы «звездочкой» или открывать их любой приспособленной для этого софтиной из числа имеющихся на смартфоне. К сожалению, пока вышеописанным возможности программы ограничиваются – например, в отличие от популярного «Дропбокса», со смартфона нельзя ничего отправить в «облако».

Впрочем, не вызывает сомнения то, что новые функции будут появляться у клиентской программы Google Drive с каждой следующей версией,



- **Разработчик:** Google
- **ОС:** iOS 4.3 и выше
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** drive.google.com

ну а пока остается довольствоваться тем, что есть. Ну или продолжать пользоваться Dropbox...

Справочный сервис «Где суд» 1.2

На первый взгляд программа выглядит привлекательной: иметь возможность быстро и на ходу найти все данные любого суда нашей родины может быть полезно – и новоявленному оппозиционеру, и нерадивому водителю (смайл).

На практике же софтина может пригодиться только представителям бизнеса, так как в ней содержатся данные исключительно арбитражных судов.



- **Разработчик:** PARK LLC
- **ОС:** iOS 4.3 и выше
- **Объем дистрибутива:** 3,2 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.parcisis.com

Приложение «ЦеноМетр» 1.0

Еще одна программа, призванная определить цену товара и предоставить его полное описание по штрихкоду. И хотя в теории такая схема работы софтины хороша, на практике приложение недоделано: про молоко, масло или полуфабрикаты оно не знает, а у холодильников или чайников штрихкод найти непросто, да и покупаются такие предметы редко. К тому же идентифицировать их по названию модели ничуть не сложнее.



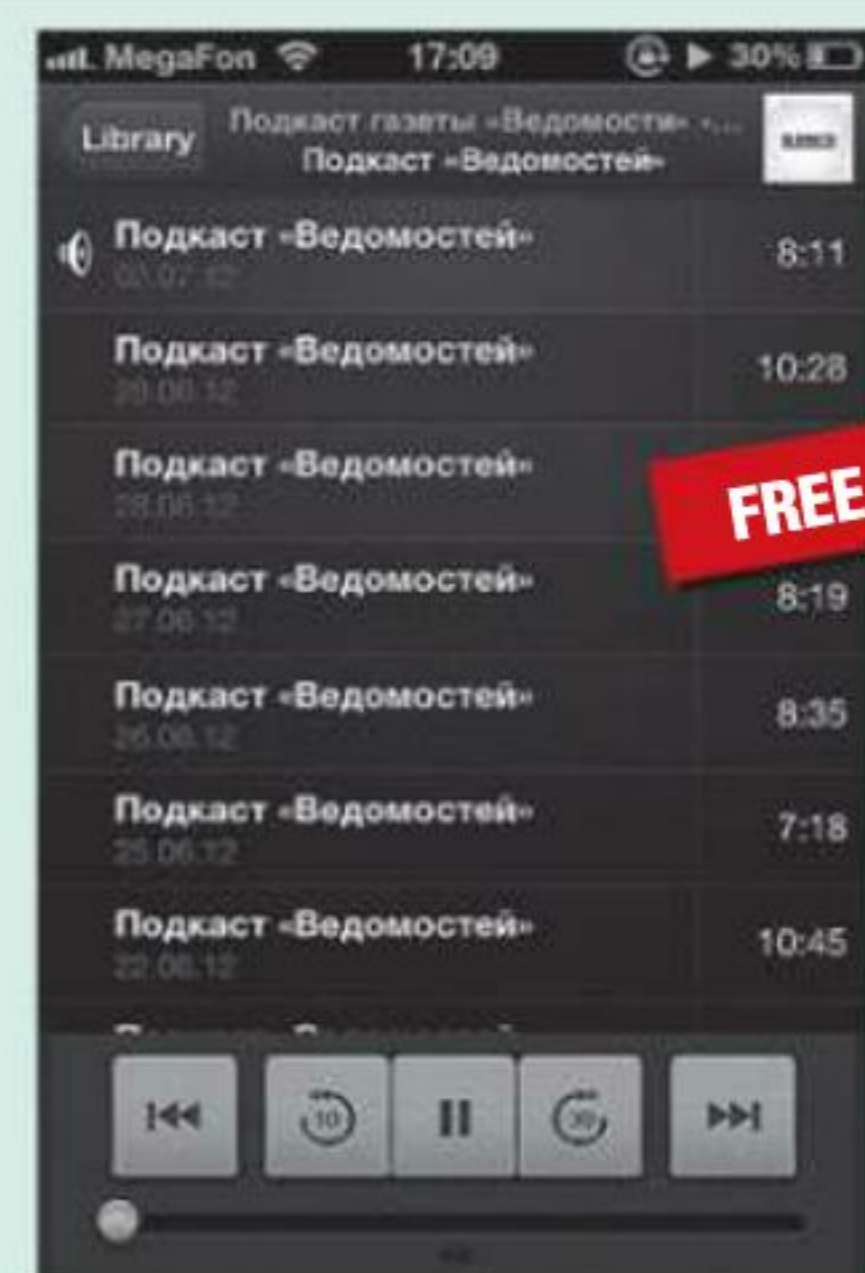
- **Разработчик:** Aport International Corporation
- **ОС:** iOS 5 и выше
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** cenometr.ru

Приложение «Apple Подкасты» 1.0

Не так уж часто «яблочная» компания радует нас новыми приложениями для iOS собственного производства. И не только из-за того, что выпускает она их редко, но еще и потому, что софтины эти далеко не всегда оказываются образчиками абсолютного качества и безупречного дизайна.

В случае с новой программой «Подкасты» дело обстоит неплохо – наконец-таки Apple стала избавляться от гипертрофированных физических метафор в своем мобильном софте (как в Find My Friends, «сшитой» из виртуальной дубленой кожи) и вспомнила о том, как создавать простые, но вместе с тем красивые и понятные интерфейсы.

С каждым днем в приложении появляется все больше русскоязычных подкастов, и, хотя пока их немного, уже сейчас реально сделать такую подборку, которая обеспечит разнообразный перечень выпусков для прослушивания. Если же у вас нет проблем с восприятием англоязычных ма-



- **Разработчик:** iTunes S.a.r.l.
- **ОС:** iOS 5.1 и выше
- **Объем дистрибутива:** 8,8 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** apple.com/iphone

териалов или вы хотите попрактиковаться в иностранных языках, эта программа для вас!

Если вы знаете какую-нибудь полезную программку для Linux или мобильных платформ, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адрес soft@urweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Новых поступлениях».

Программа

Free Any Burn 1.1

Н ечасто, прямо скажем, появляются в последние годы новые прожигальщики болванок. Название этого ПО вполне соответствует его возможностям. Несмотря на очень скромный размер дистрибутива, прога способна на многое. К примеру, на запись образов дисков. В списке поддерживаемых форматов – на минутку – 29 позиций, включая CDI, CIF, IMG, ISO, MDF / MDS, NCD, NRG, PXI и т. д. Почему я так подробно перечисляю? Да потому, что документация скудная, а встроенной справки вообще нет. Создавать образы, используя в качестве источников как сами оптические диски, так и файлы / папки на винчестере, Free Any Burn также умеет – правда, на выходе выдает только стандартные isoшники либо образы BIN / CUE. Конвертер имеется, и понимает он все вышеперечисленные форматы. Са-

мо собой, есть функция записи данных на болванку, что называется, «на лету» (ISO 9660 / Juliet / UDF). Про стирание перезаписываемых оптических носителей (быстрое или полное) тоже никто не забыл. Но больше всего меня поразил инструмент для создания AudioCD из файлов APE / FLAC / MP3 / WAV / WMA – причем по умолчанию из тегов извлекаются данные об исполнителе и названии композиций и прописываются на диск в виде CD-Text. Bravo! Из дополнительных возможностей – только модуль для получения информации об оптическом приводе или диске. **UP**



- **Разработчик:** Power Software
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 887 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.anyburn.com

Утилита

Clip2net 0.9.3

Есть ситуации, когда для снятия скриншотов возможностей самой «Винды» в связке с любым графическим редактором недостаточно. К примеру, чтобы захватить окно видеоплеера вместе с кадром, потребуется специализированный софт, знакомый с оверлеями. Clip2net это умеет – как, впрочем, и многое другое. Как вам возможность быстро добавлять к картинке текстовые комментарии и рисовать стрелки? Между прочим, цвет символов и кегль допускается изменять. Есть инструменты для рисования прямоугольников и окружностей. Очень, скажу я вам, все это помогает, когда надо сделать иллюстрации к какому-нибудь FAQ.

После запуска утилита сворачивается в трей, отъедая примерно 34 Мбайт памяти, и выводит на «Рабочий стол» небольшой виджет. Клик правой клавишей мыши по одному открывает контекстное

меню, где можно выбрать режим работы или зайти в настройки. В последних имеет смысл назначить горячие клавиши (правда, только для одной операции, которую надо выбрать из выпадающего списка). Имеется и функция записи скриншотов, хотя возможности одной довольно скромны.

Созданные в софтите картинки и видеоролики можно сохранить на локальном диске в форматах JPG / PNG или AVI соответственно (по завершении полное имя файла будет скопировано в буфер обмена). Другое доступное действие – отправка на одноименный онлайн-хостинг от разработчиков. В таком случае вы получите короткий линк на файл, код для публикации в форумах и блогах, а также кнопку для быстрой отправки линка в Twitter. Правда, количество загрузок ограничено десятью в сутки для незарегистрированных пользователей. **UP**



- **Разработчик:** Этматик
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит), Linux, Apple OS X
- **Объем дистрибутива:** 1,5-12 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** clip2net.com/ru

Расширение оболочки Path Copy Copy 11.0

Очень полезная утилита (во всяком случае для меня), которая добавляет в контекстное меню «Проводника» пункт для копирования в буфер обмена полного пути к выбранному файлу или папке (это действие по умолчанию – впрочем, его можно переопределить). Другие доступные пункты находятся во вложенном меню Path Copy. Вариантов много: к примеру, допускается копировать короткое или полное имя (Short / Long Name), полный путь к родительскому каталогу (Long Parent Folder Path), имена UNC (для сетевых ресурсов), то же самое, но в «юниксовой» записи (т. е. с прямыми слэшами, а не с обратными), а также интернет-имена (вида <file://server/path>). Включается это в настройках, которые доступны через то же самое меню (самый нижний пункт). Впрочем, прямо во время инсталляции вам

предложат выбрать один из трех пресетов: для обычного применения (Commonly-used commands only), с сетевыми возможностями (Common commands and commands for network environments) и полный список (All commands, including power-user commands).

Если вы думаете, что это все, на что способна Path Copy Copy, то вы глубоко заблуждаетесь (добрый смайл). Пользователю дается право создавать собственные команды, модифицируя вышеперечисленные базовые, причем в оных допускается использовать функции поиска / замены и даже регулярные выражения. Проверять, как оно работает, я не стал – кто знает, что это за выражения такие (смайл).

Глюков не обнаружилось, но все-таки хотелось бы в будущем иметь способ назначать шорткаты. **UP**



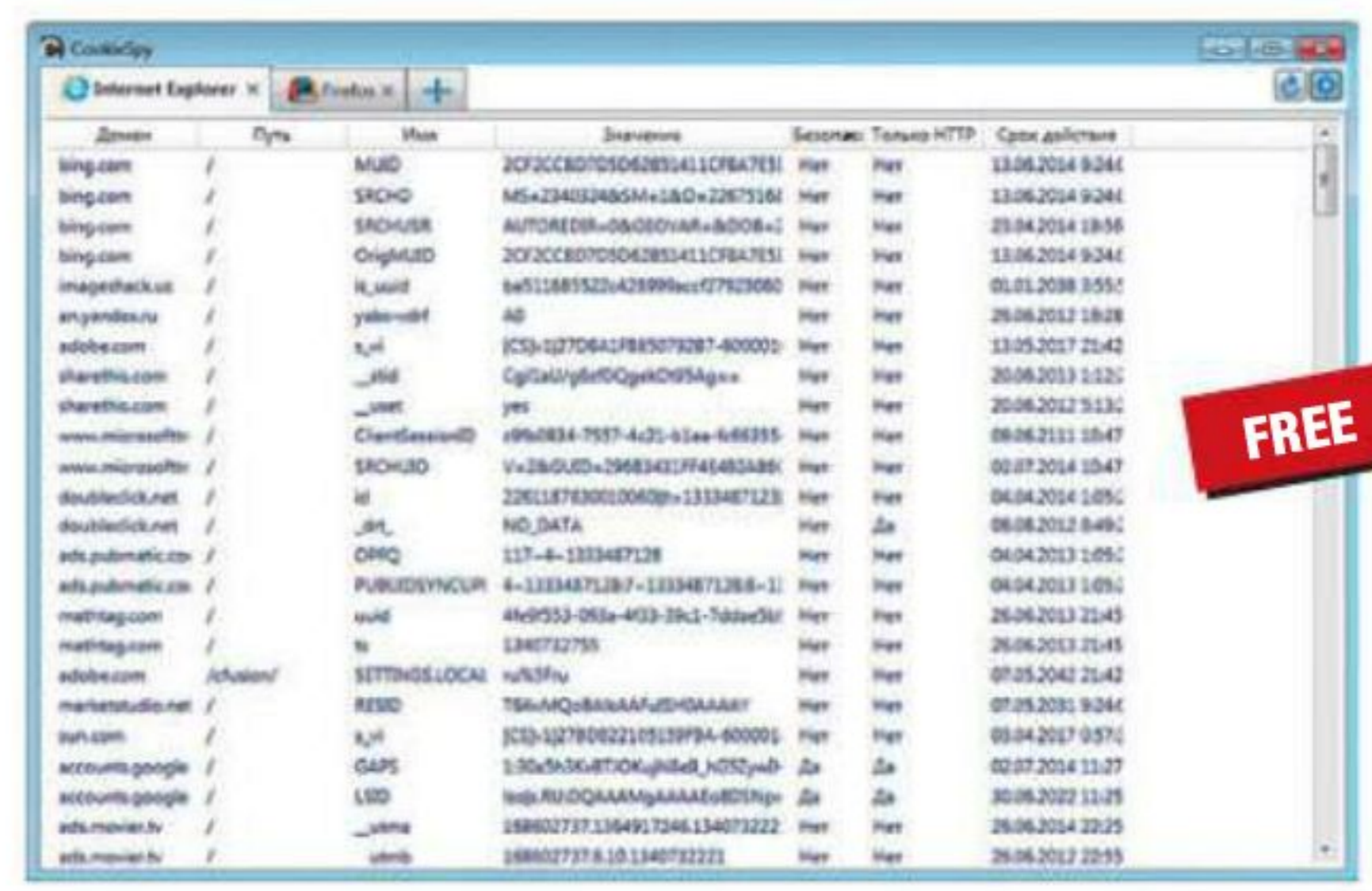
- **Разработчик:** Charles Lechasseur
- **ОС:** Windows XP, Vista, 7
- **Адрес:** pathcopycopy.codeplex.com

Менеджер **КУКИСОВ** CookieSpy 3.1

Кукисы (англ. cookies) – это, если кто позабыл, такие маленькие текстовые файлы, которые веб-сервер засылает на персональный компьютер. Они могут использоваться для сбора информации о поведении юзера на том или ином сайте. И хотя есть у них и вполне мирные применения, надо держать в порядке все это хозяйство. Вообще-то, во всех современных браузерах имеются встроенные инструменты для работы с «печеньками» – где-то примитивные, где-то более-менее продвинутые. Прелесть же CookieSpy в том, что это универсальная утилита, знакомая с большинством обозревателей Сети (включая Chrome и его форки, IE, Firefox, Opera, Safari и SeaMonkey). Что еще более ценно, данный менеджер способен корректно трудиться с портативными вариантами браузеров – во всяком случае за «огнелиса» я ручаюсь.

В процессе установки инсталлятор подгружает еще около 3,5 Мбайт (это так, к вашему сведению). Освоить саму прогу несложно. После запуска она сканирует систему и автоматически открывает списки кукисов для всех обнаруженных браузеров в отдельных вкладках. Чтобы добавить переносной вариант, надо создать новый таб, а потом указать название приложения для просмотра веб-страниц и папку, где оно находится.

Сами списки можно, разумеется, сортировать по всем полям. Есть и простенькое контекстное меню, которое позволяет скопировать в клипборд либо все выбранные куки, либо только их имя или



- **Разработчик:** CookieSpy
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Адрес:** www.cookiespy.com

значение. Разумеется, имеется и пункт для удаления «печенюшек». Есть и неплохой встроенный поиск. **UP**

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: zmike@urweek.ru или b@urweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».

Онлайновые закладки: НОВОЕ ПОКОЛЕНИЕ

На дворе уже 2012 год, а вы все так же вручную сортируете контент и однообразно «копипастите» понравившиеся фрагменты веб-страниц в текстовый редактор? Пора познакомиться с новыми сервисами онлайн-хранения закладок!



Алексей Кутовенко
soft@upweek.ru
Mood: хорошее
Music: Pulp

Несмотря на то что современные браузеры уже научились хранить закладки в «облаке» и синхронизировать их между различными компьютерами, у веб-сервисов остается преимущество: независимость от платформы. У нас нет необходимости задействовать на всех устройствах одинаковый обозреватель – на поведение веб-приложения никак не повлияет разнородность, вы можете пользоваться на каждом устройстве своим любимым или просто первым попавшимся приложением.

Сервисов для работы с закладками и раньше было немало. Казалось бы, механика уже вполне отлажена настолько, что практически значимые отличия между отдельными проектами еще надо было поискать. Основной «единицей хранения» была ссылка на веб-страницу. К стандартным опциям относился импорт закладок из «настольных» обозревателей, добавление новых с помощью букмарклетов или браузерных дополнений, возможность обмена ссылками между пользователями одного сервиса. Предусматривались и рекомендательные опции: предложение новых ссылок с похожими тегами, рекомендация подписок на обновления других юзеров со схожими увлечениями. Интерфейсы, за редким исключением, также были похожими: ссылки выводились текстовыми списками, для их сортировки можно было применять виртуальные папки. Пару лет в сфере онлайн-менеджеров закладок наблюдался настоящий застой, интерес к ним стал падать, ряд крупных проектов были закрыты.

В последнее время стали появляться новые решения, создатели которых попробовали переосмыслить почти все названные стандартные возможности. В принципе, можно говорить о появлении следующего поколения таких ресурсов.



Мы не будем утомлять вас перечислением всех многочисленных сайтов, призванных сохранить ваши закладки в «облаке». Давайте познакомимся с некоторыми любопытными новичками, которые пытаются подхватить пошатнувшийся стандарт лидеров жанра.

Количество и качество

Первое направление развития – значительно расширенная поддержка различных платформ. Действительно, для выхода в Сеть все чаще используется несколько устройств: компьютеры, ноутбуки и нетбуки, планшеты и смартфоны. Рано или поздно появляется потребность в организации единого персонального пространства для сохранения контента. Все-таки здорово открыть на телефоне ссылку, найденную немногим ранее на дескто-

пе, а затем продолжить работу с этим контентом на планшете, не теряя времени на повторный поиск или возню с синхронизацией. Пожалуй, наиболее показательным примером будет сервис Pocket (get-pocket.com). Назначение у него немного специфическое – это своеобразный оперативный кэш для относительно небольшого количества ссылок. Если вы хоть раз делали закладки просто для того, чтобы прочитать материал немного позже, в более подходящей атмосфере, вам должна быть понятна такая концепция. В Pocket она реализована достойно: процесс сохранения ссылок крайне прост, предлагается букмарклет и браузерные дополнения. Конек Pocket – многоплатформенность. Предлагаются клиенты для всех распространенных ОС – от традиционных уже Android и iOS до Windows Phone и читалок элек-

тронных книг. Кроме того, поддержка Pocket внедрена в сотни сторонних приложений. Сохраненные закладки снабжаются иллюстрацией и текстовой поддержкой. Представляются они в наглядном «плиточном» интерфейсе. Просмотренные материалы легко удаляются, освобождая место для новых.

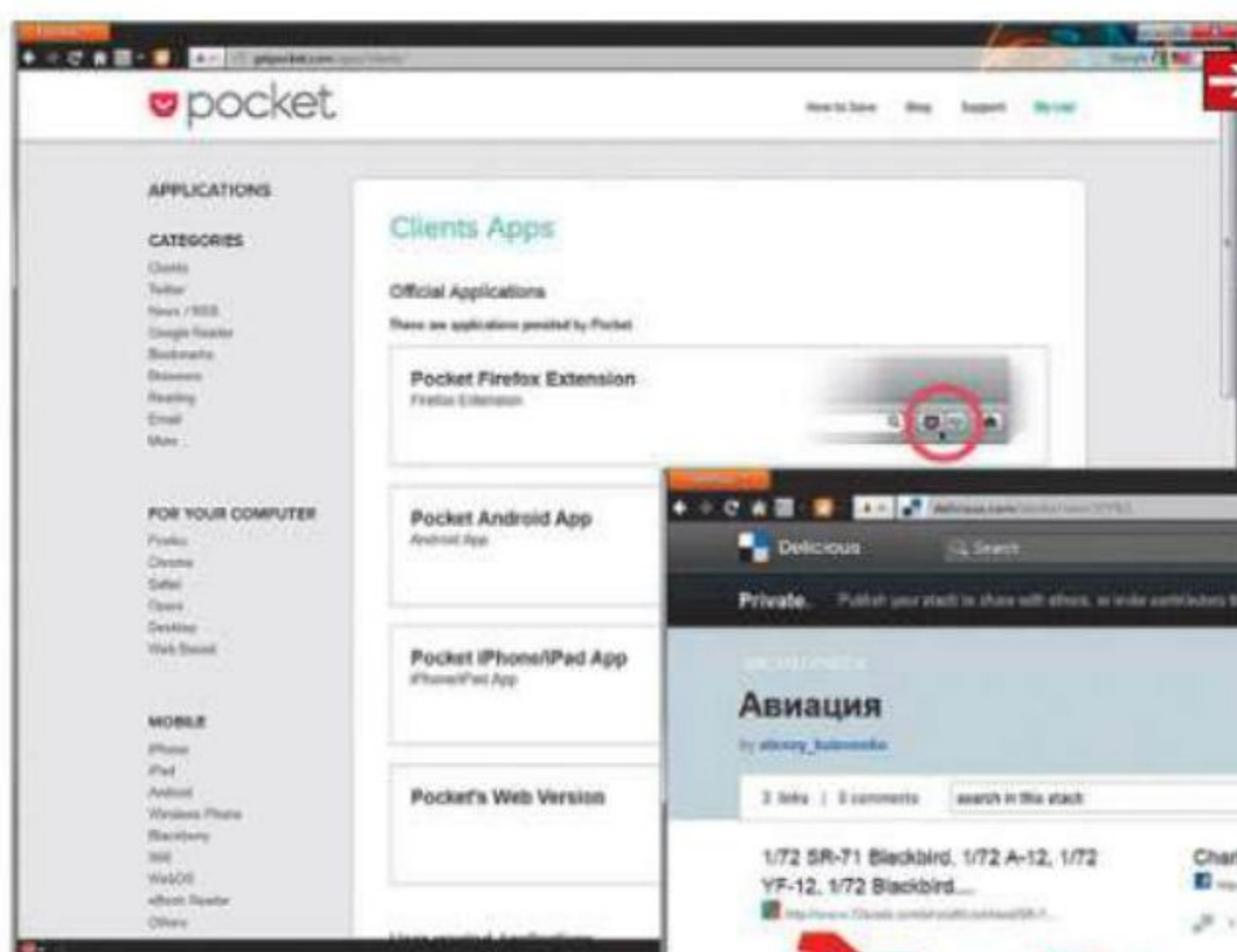
Ленты и плитки

Эксперименты с интерфейсами – это вторая особенность новых сервисов хранения закладок. Привычные менеджеры использовали обычные линейные списки, то есть были близки к модели «потока обновлений». Лента новостей в хронологическом или ином формальном порядке – традиция для блогов и социальных сетей. Преимущества понятны: она проста для просмотра, объединения сообщений из нескольких источников, ее легко пополнять своими сообщениями. Такой дизайн стал настолько привычным, что на его недостатки мало кто обращает внимание.

Однако есть и альтернативные компоновки. Популярное решение – «визуальные» интерфейсы. Они отличаются активным применением графических миниатюр, чаще всего скриншотов веб-страниц, вместо обычных заголовков. Это позволяет быстро опознать нужный сайт.

Чем больше мультимедиа появлялось на страницах крупных проектов, тем теснее становилось в «потоке обновлений». Альтернативой линейным спискам могли выступить уже давно применявшиеся в онлайн-медиагалереях и системах поиска изображений «плиточные» компоновки. Картинки не нужно читать, как заголовки сообщений, их удобнее окинуть взглядом именно в таком формате. В результате на одной странице можно представить больше результатов, с которыми легко взаимодействовать посетителю. Изменяется и стиль его деятельности – если для «текстового» менеджера привычно было полагаться на систему поиска, то архивы визуальных менеджеров быстрее просто просматривать, как каталоги.

Поскольку графики в онлайн-менеджерах закладок стало больше, «плитка» выглядела более логично. В то же время она уступает списку в удобстве чтения новостей и других сообщений, особенно когда важна хронологическая последовательность раскрываемых событий. Не случайно попытки объединить эти стили становились все более упорными, и не

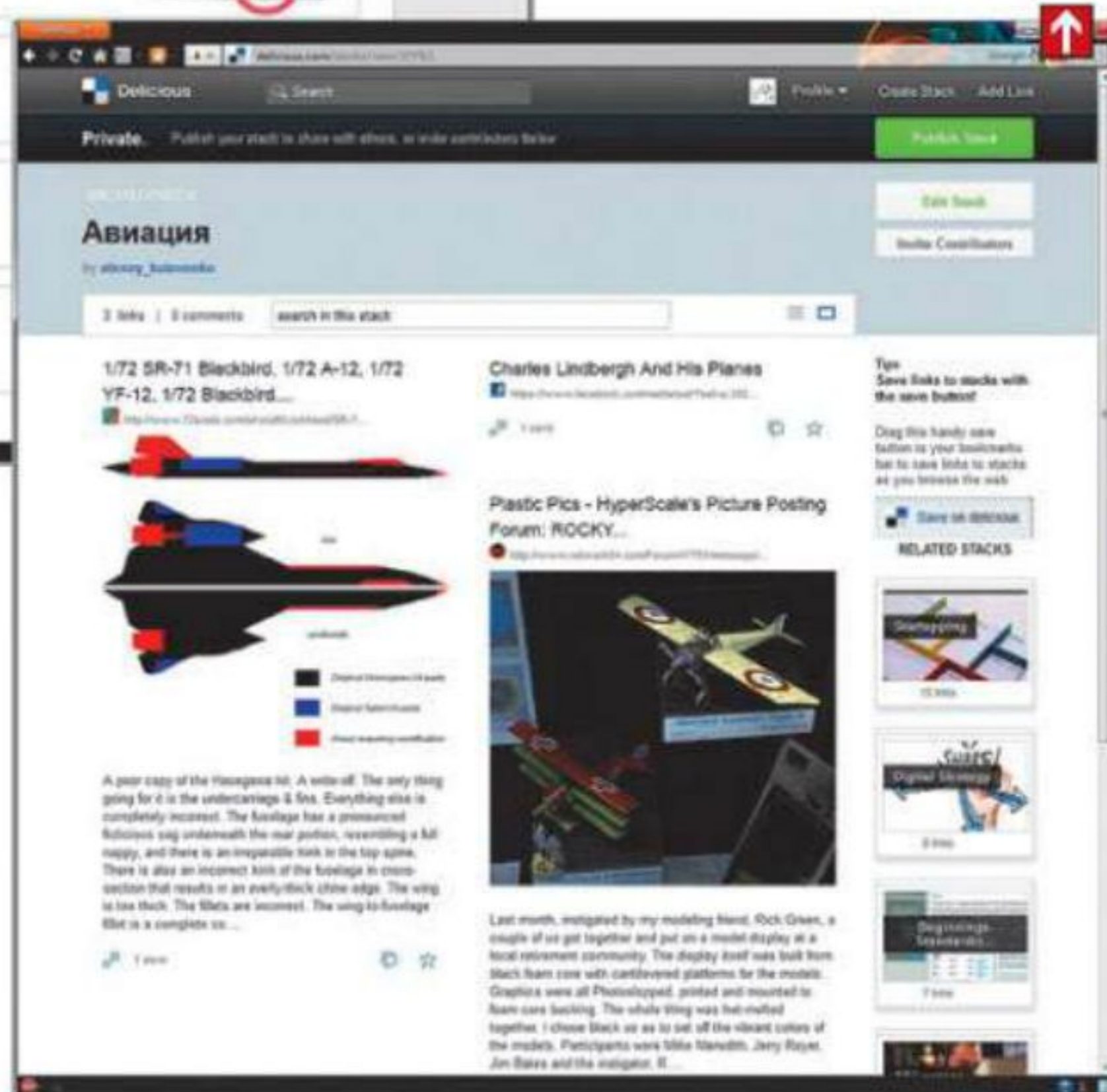


Сервис Pocket предназначен для кратковременного хранения закладок

Обновленный Delicious хорошо подходит для работы с большими архивами

только в онлайн-менеджерах закладок. Здесь можно вспомнить ту же «Хронику» Facebook, где мы видим аналогичное стремление объединить «реку» и «сетку»: в целом используется поток сообщений, однако фотоальбомы, то есть мультимедиа, представляются в виде «плитки».

Показателен случай с возрожденным и значительно переработанным сервисом Delicious (delicious.com). В свое время он был лидером и примером для подражания. Сейчас Delicious предлагает несколько режимов просмотра архива, в том числе визуальный, а также неплохую подборку дополнительных инструментов. Коллекция может быть как публичной, так и приватной. Для соедине-



Однако функции управления контентом стали гораздо проще. Главным поисковым признаком служат теги. Встроенного полнотекстового поиска по собственному архиву нет.

Обновленный Delicious умеет автоматически сохранять ссылки, которыми вы делитесь в Facebook и Twitter, при этом поддерживается подключение нескольких аккаунтов. На этом социальные функции по большому счету заканчиваются. Воспринимать всерьез рекомендательные возможности современного Delicious пока не стоит.

Социальные сети и фрагментированный контент

Следующий признак нового поколения рассматриваемых сервисов – изменение подходов к реализации социальных функций. Если предыдущее поколение основывалось на обмене информацией между клиентами ресурса в его пределах, то новые проекты активно интегрируются в крупнейшие социальные сети, используя именно их возможности для организации взаимного обмена информацией.

Наконец, новые сервисы отказываются от работы только со ссылками. Теперь они гораздо универсальнее и предлагают также сохранение фрагментов разнообразного контента, что сближает их с неко-

→ В последнее время стали появляться новые решения для организации пользовательских ссылок, создатели которых попробовали переосмыслить почти все стандартные возможности.

ния с сервером по умолчанию применяет защищенный протокол HTTPS.

Для организации закладок здесь служат «стопки» – Stacks. По сути это тематические каталоги. Поддерживается несколько вариантов просмотра их содержимого. Элементы архива снабжаются иллюстрацией, фрагментом текста и информацией об исходном сайте. Такие визуальные подборки не оптимизированы для хранения больших архивов, лучше сохранять в одной «стопке» не больше пары десятков ссылок.

Как и прежде, Delicious без проблем проводит импорт закладок из браузеров.

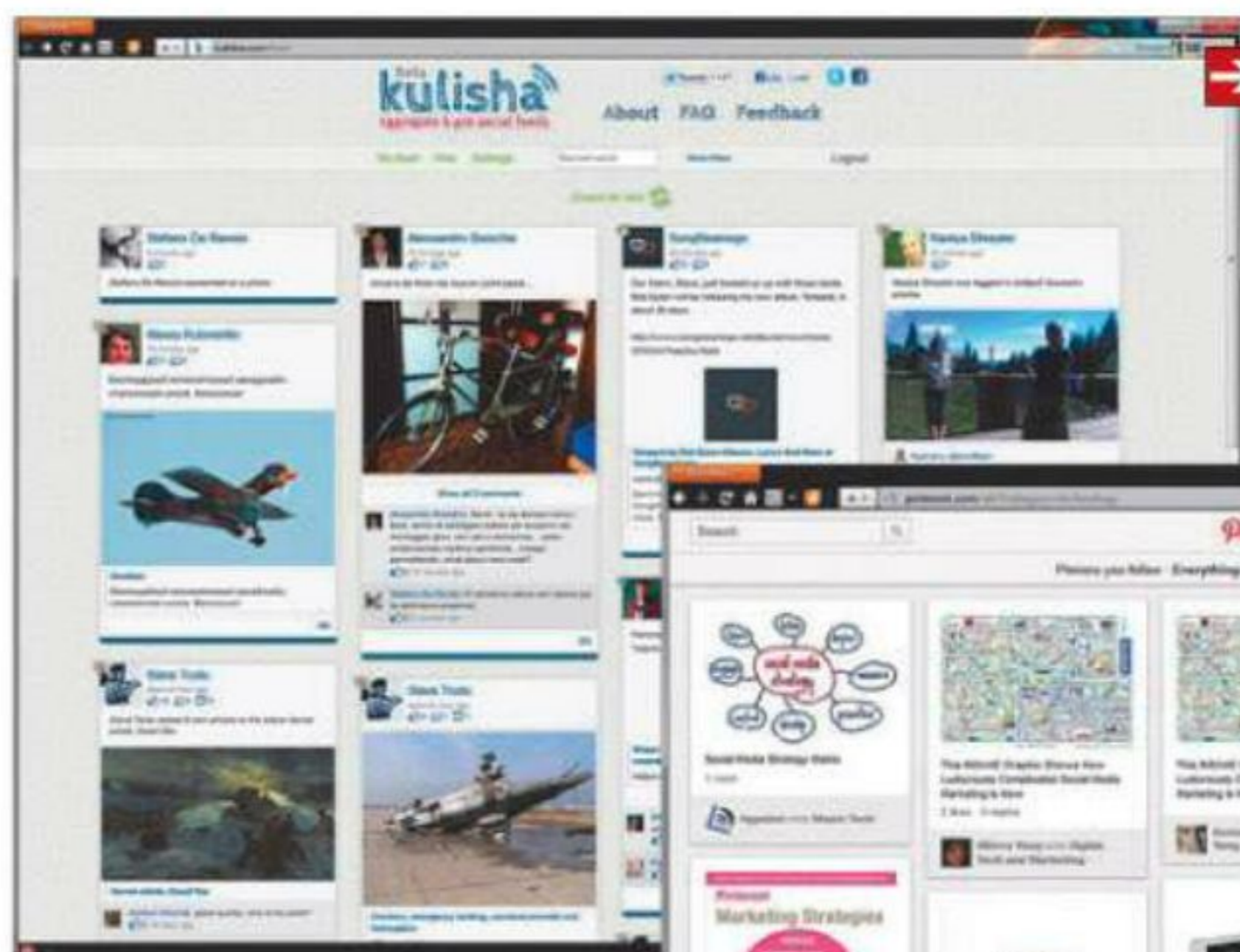
торыми исследовательскими сетевыми инструментами.

Наиболее ярким примером, несомненно, является Pinterest (pinterest.com). Создатели этого успешно набирающего популярность стартапа пошли напролом и сделали собственную социальную сеть, построенную, правда, не вокруг пользователей, а вокруг контента. Интеграция с крупными соцсетями тут тоже есть, однако это хоть и важное, но все-таки дополнение к основным функциям.

Главный лейтмотив Pinterest – «Делимся всем!». Для создания личных архивов ссылок Pinterest подходит слабо, у него другие приоритеты и достоинства. В отличие от привычных социалок, Pinterest во главу угла ставит именно тематический контент, а не конкретных юзеров. Это вполне в традициях «закладочных» сервисов. Для создания крупных статичных архивов Pinterest также не очень годится. Его назначение – понятное структурирование визуальных заметок, навигация в потоке сообщений других юзеров. Даже еженедельная рассылка новостей проекта называется Your Weekly Inspiration from Pinterest.

Использование Pinterest – это прежде всего манипуляции с изображениями и видеороликами. Ссылки на исходные страницы – это уже расширение основной функциональности. Вкупе с удобной страницей просмотра и хорошей общей эргономикой это обеспечивает довольно быстрое привыкание. Основная единица для сортировки информации называется «Pinboard» – «доска». Это аналог тематической папки, однако с оригинальным и достаточно продуманным интерфейсом. Интерфейс Pinterest объединяет достоинства «ленты» и «плитки». Элементы имеют фиксированную ширину, что позволяет формировать облегчающие просмотр колонки, однако переменную высоту, что дает возможность избежать разрывов между элементами и привлечь внимание к отдельным сообщениям.

Пополнение архива ведется с помощью специального букмарклета либо браузерного дополнения, благодаря которому можно выбирать для сохранения любую картинку или видео на открытой веб-странице. Именно легкость работы с мультимедиа является одним из козырей Pinterest. Над наполнением доски могут совместно трудиться несколько пользователей. Поддерживается добавление тегов и других меток, например цен, что уже активно используется в маркетинговых кампаниях.



Бета-версия сервиса Kulisha позволяет просматривать обновления социальных сетей

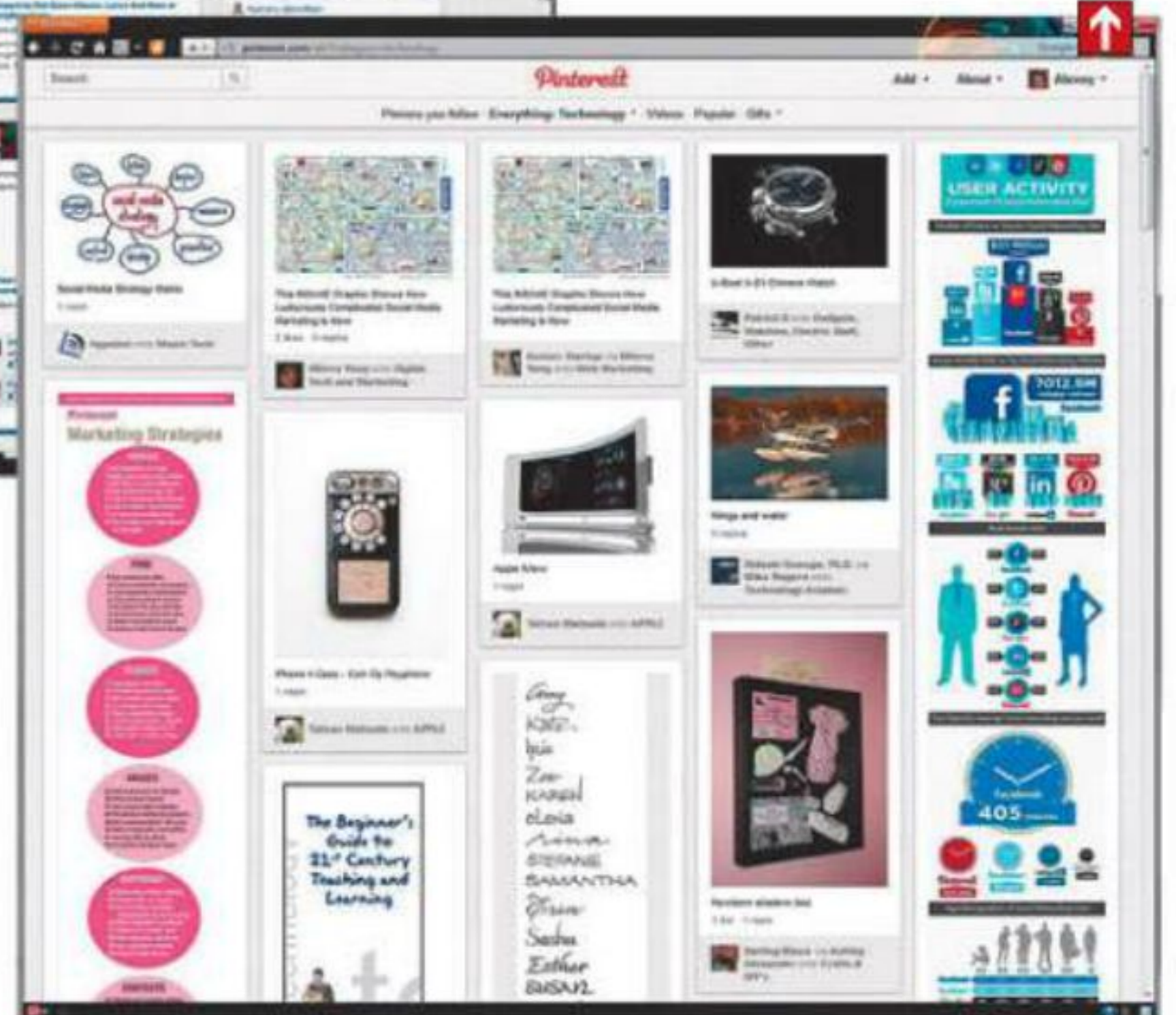
У каждой доски есть свой уникальный адрес, поэтому ею можно легко поделиться. Это скорее гибрид галереи фотохостинга и социальной сети. Каждый элемент можно забрать на свою персональную доску, прокомментировать, а также быстро опубликовать в Facebook, Twitter или же получить код для сайта и блога.

Есть здесь и рекомендация. По мере пополнения персональных досок система предлагает другие «пины» и пользователей со схожими запросами. Можно отслеживать не только обновления определенного пользователя, но и обновления конкретной доски, что лучше при тематических интересах. Имейте в виду, что система автоматически находит ваших друзей по Facebook и добавляет в ваши контакты на Pinterest.

Для Pinterest уже разработано несколько дополнительных сервисов. Поскольку весь Pinterest построен вокруг изображений – это его основные элементы, – подборка и подготовка их достаточно важна. Если вы хотите в качестве иллюстрации использовать скриншот сайта, а не просто одну из его иллюстраций, можно применить сервис [Url2pin.it](http://url2pin.it). Создание скриншота просматриваемой веб-страницы и его загрузка на Pinterest займет от силы десятков секунд.

Удачные находки Pinterest породили волну клонов, копирующих его дизайн и основные возможности. При желании без особого напряжения можно найти примерно десяток схожих по возможностям сетей, но предназначенных для узкого круга пользователей, например для дизайнеров.

Аналогичный подход, но для другого контента демонстрирует бета-версия сер-



Социальный проект Pinterest удобен для обмена мультимедийными ссылками

виса Kulisha (kulisha.com). Сервис оперирует сообщениями подключенных аккаунтов Twitter и Facebook, выводя их в виде «плитки» на единую ленту новостей. Просматривать обновления таким способом действительно комфортно, нужные сообщения можно «приколоть» на виртуальную доску, сохранив их в своем архиве для последующего изучения. Управляться с Kulisha очень просто. К сожалению, скорость и стабильность ресурса пока хромают.

Еще один сервис, предназначенный для взаимодействия с отдельными элементами веб-страниц, – Utopic (utopic.me). Его пространство полностью построено на графических миниатюрах, расположенных равномерной «плиткой». Utopic знаком с Facebook, Twitter, YouTube и Google Reader, отслеживая обновления, которые вы помечаете как избранные. Ресурс также автоматически импортирует все ваши ссылки и медиафайлы. Кроме того, импортированные закладки отображаются и в визуальном «плиточном» режиме. Действует и обратный процесс. Свою коллекцию можно публиковать в визуальном профиле. Поскольку предполагается соединение с профилями сетей, важным становится внимание к настройкам безопасности. Любопытно, что одновременное отключение интеграции с Facebook и Twitter приводит к автоматическому удалению аккаунта Utopic.

Для сбора ссылок используется букмарклет или дополнение для браузера. Есть автоматическое тегирование, актуальное, правда, только для англоязычных ресурсов. Каждая ссылка снабжается иллюстрацией. Есть возможность групповой работы и обмена линками между пользователями.

Индивидуальный подход

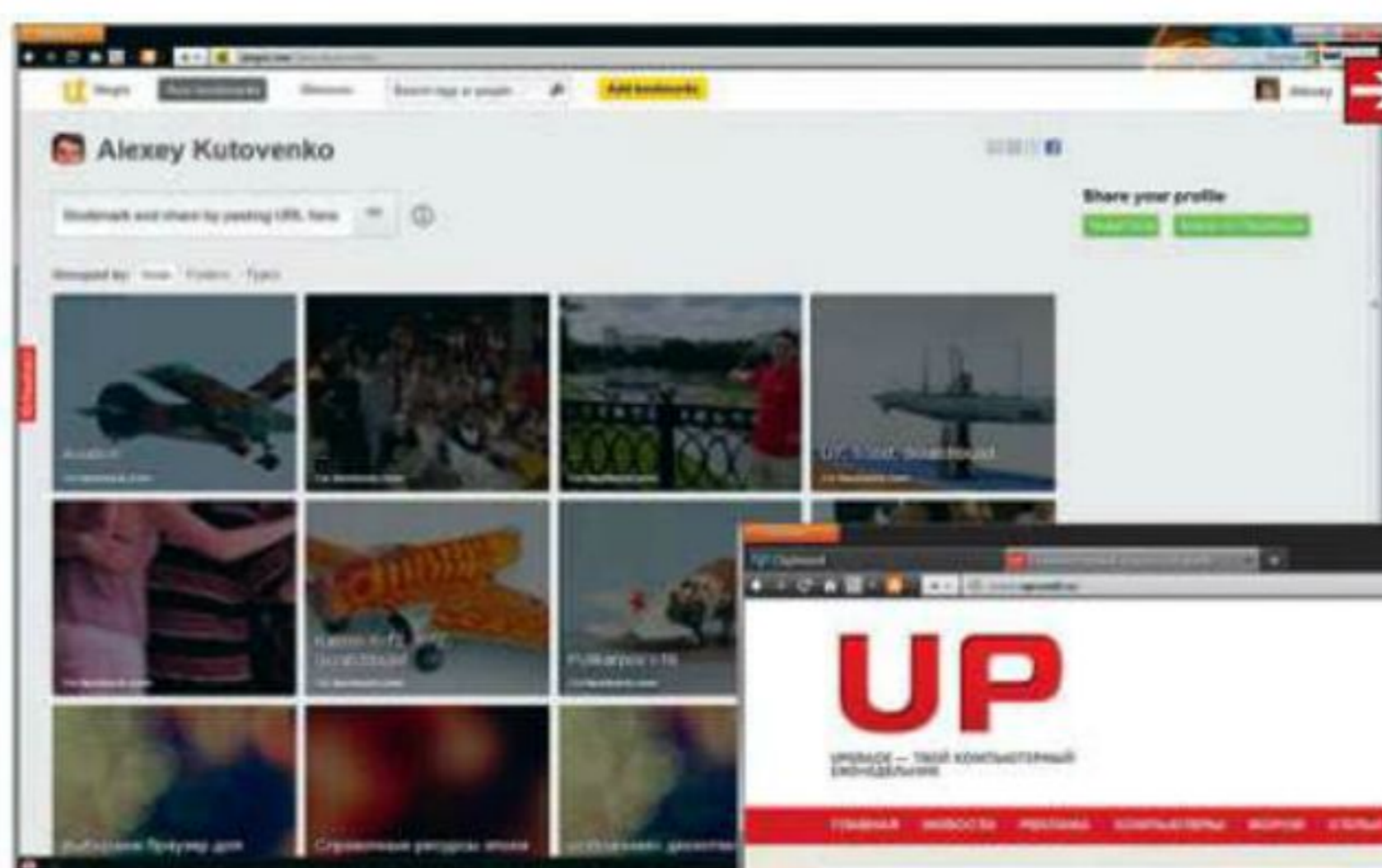
Сервис Clipboard (clipboard.com) был запущен в начале прошлого года, достаточно активно развивается и даже успел приобрести парочку сервисов-конкурентов. Clipboard обладает рядом особенностей и претендует на роль средства для организации совместной работы юзеров над общими проектами, требующими поиска информации в Сети, ее последующей сортировки и совместного использования. По некоторым возможностям он близок к Pinterest, местами напоминает Evernote. Так что это уже не просто поставщик востребованного контента и идей, представленный в понятном виде, а вполне полноценный инструмент.

Общая структура интерфейса действительно похожа на Pinterest. Мы можем создавать отдельные доски (boards) для различных тем, на которых и располагается сохраняемый контент – закладки. Для сбора ссылок применяется букмарклет или браузерное расширение. Как и Pinterest, Clipboard умеет оперировать отдельными элементами веб-страниц. Однако

→ **Свежие веяния коснулись в первую очередь интерфейсов, интеграции со сторонними ресурсами и социальной составляющей. Впрочем, идеального сервиса пока не обнаружено.**

Clipboard гораздо всеяднее, здесь можно сохранять фрагменты текста, картинки, таблицы, видео и даже Flash-приложения и игры, которые остаются функциональными и на персональной доске. В тексте остаются ссылки, довольно хорошо переносится исходная верстка.

Стандартные функции Clipboard – создание частных и публичных архивов. Поддерживается перенос контента из других систем, в частности Delicious, а также импорт закладок из браузеров. Преимущественно данный сервис оптимизирован для персонального использования. Основной упор идет на создание собственных «клипов», а не на просмотр собраний других пользователей. Если верить статистике разработчиков, большин-



ство коллекций как раз приватные.

Первое, на что обращаешь внимание при знакомстве с Clipboard, – это довольно мощный букмарклет. Он позволяет четко и точно выделять для сохранения отдельные компоненты открытой веб-страницы.

Правда, и браузер на страницах со сложной версткой «подвесить» тоже может, хоть и редко и ненадолго.

Собранные закладки можно просматривать в нескольких режимах, в том числе визуальной «плиткой». Система автоматически создает список сайтов, на которых были сделаны заметки. Вместе с тегами это один из основных способов навигации. А вот встроенная система полнотекстового поиска работает несколько странно и не всегда правильно.

Нельзя не отметить, что Clipboard предлагает приятное дополнение для браузера Internet Explorer, активно использующее доступные возможности: размещение на системной

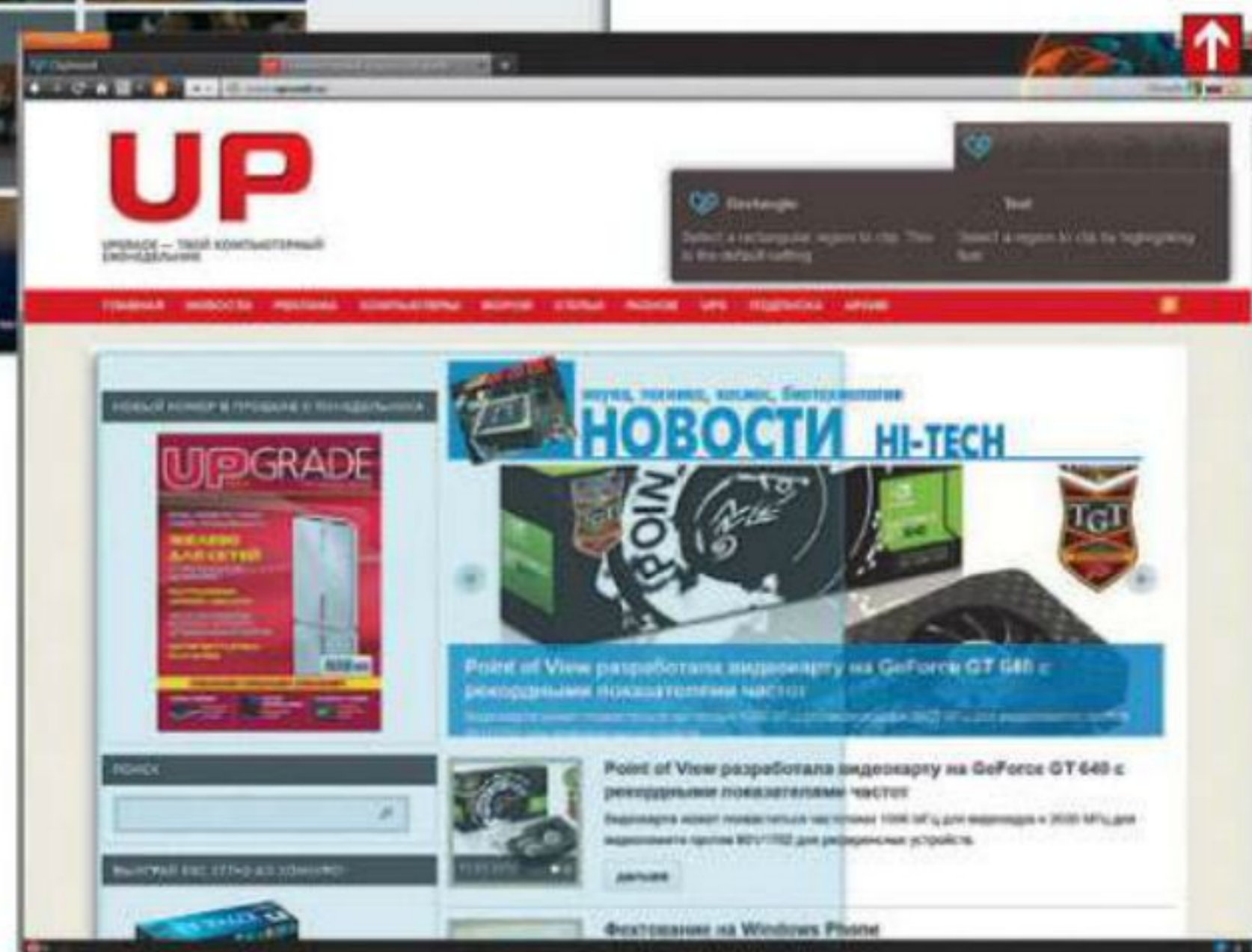
«Панели задач» Windows с быстрым доступом к основным функциям через контекстное меню. Предлагаются инструменты для веб-мастеров, помогающие пользователям быстро отправлять контент на Clipboard.

Выводы

Современные стартапы определенно ищут новые модели в такой традиционной сфере, как онлайн-овое хранение закладок. Несмотря на присутствие общих признаков, о которых мы говорили выше, среди сервисов нового поколения можно выделить две основные группы. Первая ставит акцент на управление личным архивом закладок, приправляя эту основную функцию толикой социальных возможностей.

Utopic автоматически собирает ссылки, опубликованные в социальных сетях

Сервис Clipboard умеет сохранять отдельные фрагменты веб-страниц и Flash



Вторая группа – это сервисы, тесно интегрированные с социальными сетями. Это, скорее, своеобразные продвинутые записные книжки для соцсетей, малополезные без социальных связей.

Свежие веяния коснулись в первую очередь интерфейсов, интеграции со сторонними ресурсами и социальной составляющей. Впрочем, идеального сервиса пока нет. Для кратковременного хранения закладок «под рукой» лучший вариант – Pocket. Если ваша задача – получить удачный интерфейс и универсальный доступ к уже имеющемуся архиву ссылок, наиболее практичным выбором будет обновленный Delicious. Если же вы планируете создавать архив «с нуля» – попробуйте Clipboard. Для дополнения социально-сетевой активности неплохо подойдет Utopic, ну а Pinterest действительно очень хорош для обмена ссылками на картинки и медиафайлы.

Сервисы в стиле Utopic и Kulisha выполняют две основные функции. Во-первых, они позволяют публиковать ссылки в своих социальных аккаунтах. Во-вторых, они дают возможность архивировать получаемый из соцсетей контент. Надо сказать, что такие инструменты могут быть весьма полезными. Если быть разборчивым в подписке на ленты обновлений соцсетей, это хороший источник новой информации. В то же время ссылки быстро уходят из видимой части ленты стандартного аккаунта, поэтому средства их экспорта и сохранения оказываются весьма и весьма кстати. **UP**

Гонки для экстремалов

Состоялся официальный анонс второй части экстремальных гонок GRID, выпускать которые будет издательство Codemasters Racing (заметим, что с недавнего времени оно специализируется исключительно на «гоночных» проектах). Разработка этой игры, основанной на фирменном движке Ego, велась в течение последних двух лет. Пока в Сети можно найти лишь короткий официальный промо-ролик (например, на YouTube по фразе «GRID 2 – Announcement Trailer»), но уже в сентябре на выставке Eurogamer Expo 2012 широкой публике будет представлена рабочая демка, погонять которую смогут все желающие.

В GRID 2 предусмотрено три основных режима игры – одиночная кампания, т. н. режим «раздельного экрана» (Split Screen) и полноценный сетевой мультиплеер. Гонки будут проходить на территории США (включая побережье Калифорнии), Европы (Париж) и Ближнего Востока (Абу-Даби). В видео авторы упоминают о новой системе апгрейда машин и настройках параметров трассы, которые будут тесно связаны с онлайн-порталом RaceNet от Codemasters Racing. Игровой процесс будет носить «динамичный кинематографический» характер, с частой сменой планов и точек обзора, говорит исполнительный продюсер проекта Клив Муди (Clive Moody).

Финальный релиз GRID 2 для платформ PC, Xbox и PlayStation запланирован на 2013 год. Точная дата выхода гонок не сообщается, вероятно, о ней также будет объявлено в ходе мероприятия Eurogamer Expo 2012.

Переиздание ХИТОВ

Студия Interceptor Entertainment, осуществляющая разработку ремейка нестандартного шутера Rise of the Triad (1995 год), сообщает о том, что после финального релиза игры под нее будут регулярно создаваться различные бесплатные дополнения (DLC). В первую



очередь, по просьбам поклонников RotT, девелоперы добавят многопользовательский режим, а в дальнейшем, скорее всего, появятся новые виды оружия и врагов. В игрушке не будет DRM-защиты, максимальное значение fps составит 60 кдр/с, а ее стоимость не превысит \$15.

В продажу обновленная Rise of the Triad поступит либо в конце текущего, либо в начале следующего года. Для нее можно будет создавать пользовательские модификации без каких-либо ограничений. Другая студия, Monolith Productions, упомянула о своих планах по переизданию первой части культового шутера-ужасика Blood, который увидел свет в 1997 году. Бывший глава фирмы Джейс Холл (Jace Hall) через фанатский сайт The Postmortem (the-postmortem.com) рассказал о том, что намерен перевыпустить игру с современной графикой и «незначительными изменениями», сохранив при этом все оригинальные элементы геймплея и атмосферу.

Новая Blood, как ожидается, будет совместима с PC, Xbox, PS3 и, возможно, Wii U. Джейс Холл также упомянул о том, что игрушка будет распространяться бесплатно и вряд ли принесет ему сколь-нибудь значительную прибыль.

День «Зет»

Модификация DayZ к военной игрушке ArmA II в ближайшее время выйдет в качестве самостоятельного продукта, пишет в своем блоге на Tumblr разработчик Дин Холл (Dean Hall) со студии Bohemia Interactive (tinyurl.com/d4pnc5v). Данный мод будет предложен геймерам по той же схеме, что и Minecraft, т. е. у пользователей будет возможность приобрести его раннюю версию по сниженной цене. При этом доработка программного кода DayZ будет проходить одновременно с созданием третьей части ArmA.

Скачать игру можно будет с того же сайта, где сейчас находится альфа-версия модификации (dayzmod.com). Точные сроки ее выхода не называются, но девелоперы намекают на то, что это может произойти уже в сен-

тябре. Первая сборка DayZ появилась в мае и довольно быстро набрала около миллиона активных юзеров. Дополнение сразу вызвало интерес у хардкорных геймеров, поскольку оно отличается крайне высокой сложностью и требует определенного мастерства для прохождения. Так, среднее время жизни одного персонажа редко превышает 50 мин., после чего он неизбежно погибает либо под натиском агрессивной и трудно убиваемой нежити, либо от рук других игроков, которым для выживания необходимо пополнять запасы инвентаря за счет друг друга.

Сейчас Bohemia Interactive активно готовит к релизу ArmA III, продажи которой начнутся не ранее 2013 года. Официальный сайт проекта расположен по адресу: arma3.com.



Thief 4 на горизонте

Поклонники нетривиального фэнтезийного stealth-сериала Thief, третья часть которого вышла еще в 2004 году, давно ждут появления четвертой главы игрушки про вора по имени Гаррет (Garret), обладающего рядом уникальных способностей. Анонс Thief 4 состоялся в мае 2009 года, и уже тогда стало понятно, что студия-разработчик Eidos Montreal не собирается бросать данную франшизу, однако с тех пор никаких новостей об игре не поступало, а официальный сайт проекта thief4.com так ни разу и не обновился.

Радостное известие на днях пришло с геймерского портала CVG, сотруднику которого удалось выяснить, что Thief 4 увидит свет в следующем году, причем его релиз совпадет с датами выхода на рынок игровых консолей следующего поколения – Xbox 8 (Durango) и Play-

Station 4. Мало того, один из дизайнеров, состоявших в штате Eidos Montreal, на условиях анонимности сообщил сайту Kotaku, что игра будет поддерживать многопользовательский режим, а в ее основе лежит модифицированный графический движок Unreal Engine 3.

Он также упомянул о том, что на текущий момент уже завершены основные работы по «отрисовке» последнего уровня игрушки и теперь девелоперы заняты в основном процессом отладки и поиском различных багов. Издателем Thief 4, на создание которой ушло около четырех лет, выступит японская компания Square Enix, однако ее представители пока никак не стали комментировать информацию с CVG. Мы проследим за развитием этого проекта.



Расширение Steam

Руководство компании Valve, создавшей крупнейший на сегодняшний момент сервис цифровой дистрибуции видеоигр для платформ Mac и PC, недавно объявило о грядущем расширении ассортимента товаров, которые можно будет приобрести через портал Steam. Речь идет о неигровых продуктах, предназначенных как для «творчества», так и для «серьезной работы», сообщается в официальном анонсе от 8 августа.

Какое именно ПО предложат пользователям сервиса, пока неясно, однако уже известно, что распространяться оно будет по тому же принципу, по которому сейчас предлагаются релизы игрушек. В частности, процесс установки будет выполняться одновременно со скачиванием, все обновления будут загружаться и применяться автоматически, а результаты трудов юзеров будут навсегда сохраняться в облачной службе Steam без риска потери. Первые тайтлы появятся на прилавках «Стива» 5 сентября в рамках специального мероприятия по открытию дополнительного раздела магазина.

По словам одного из представителей Valve Марка Ричардсона (Mark Richardson), многие девелоперы уже сейчас поставляют свои программы в Steam через сообщество Greenlight. Первое время нововведение будет доступно только жителям индустриально развитых стран – США, Великобритании, Канады, Германии и т. д. В России, судя по всему, раздел заработает с некоторым опозданием лишь после того, как будет разработана соответствующая ценовая политика.

Игровой переходник

В рамках проекта GameKlip (thegameclip.com) был разработан эффективный аксессуар, который позволяет использовать существующие игровые контроллеры в паре со смартфонами под управлением платформы Android, пишет ресурс Phandroid. Держатель с названием



GameKlip, по сути, превращает любой гуглофон в мини-консоль, причем ничего дополнительно приобретать не требуется, поскольку он совместим с популярными средствами ввода наподобие DualShock3 от приставки PlayStation 3.

Для каждой модели «андроидного» смартфона предусмотрен свой

вариант GameKlip, который изготавливается индивидуально по требованию заказчика. Беспроводное подключение возможно при наличии установленного приложения Sixaxis Controller от фирмы Dancing Pixel Studios, но для его запуска необходимо получить т. н. root-доступ к своему смартфону. Кроме того, пока данное ПО совместимо не со всеми устройствами (список моделей можно найти в Google Play по ссылке tiny-url.com/cszbub3). Проводное подключение через USB-порт было протестировано только для Samsung Galaxy S III.

Стоимость устройства составляет всего \$15 (без учета международной доставки). Сейчас авторы проекта работают над созданием GameKlip, совместимого с контроллером от Xbox 360. Также в их дальнейшие планы входит выпуск держателя под названием GameKlip Tablet для 7-дюймовых планшетов. Короткий промо-ролик ищем на YouTube по названию продукта.

Триада – форма тайных преступных организаций в Китае. Всем триадам были свойственны общие убеждения и ритуалы, как, например, вера в мистическое значение цифры 3, откуда и пошло их название. Считается, что триады зародились на Тайване, куда бежали сторонники китайской династии Мин. (Wiki)

Ветхозаветная мясорубка



Николай Барсуков

b@upweek.ru

Mood: му-ха-ха-ха!

Music: «Полет валькирий»

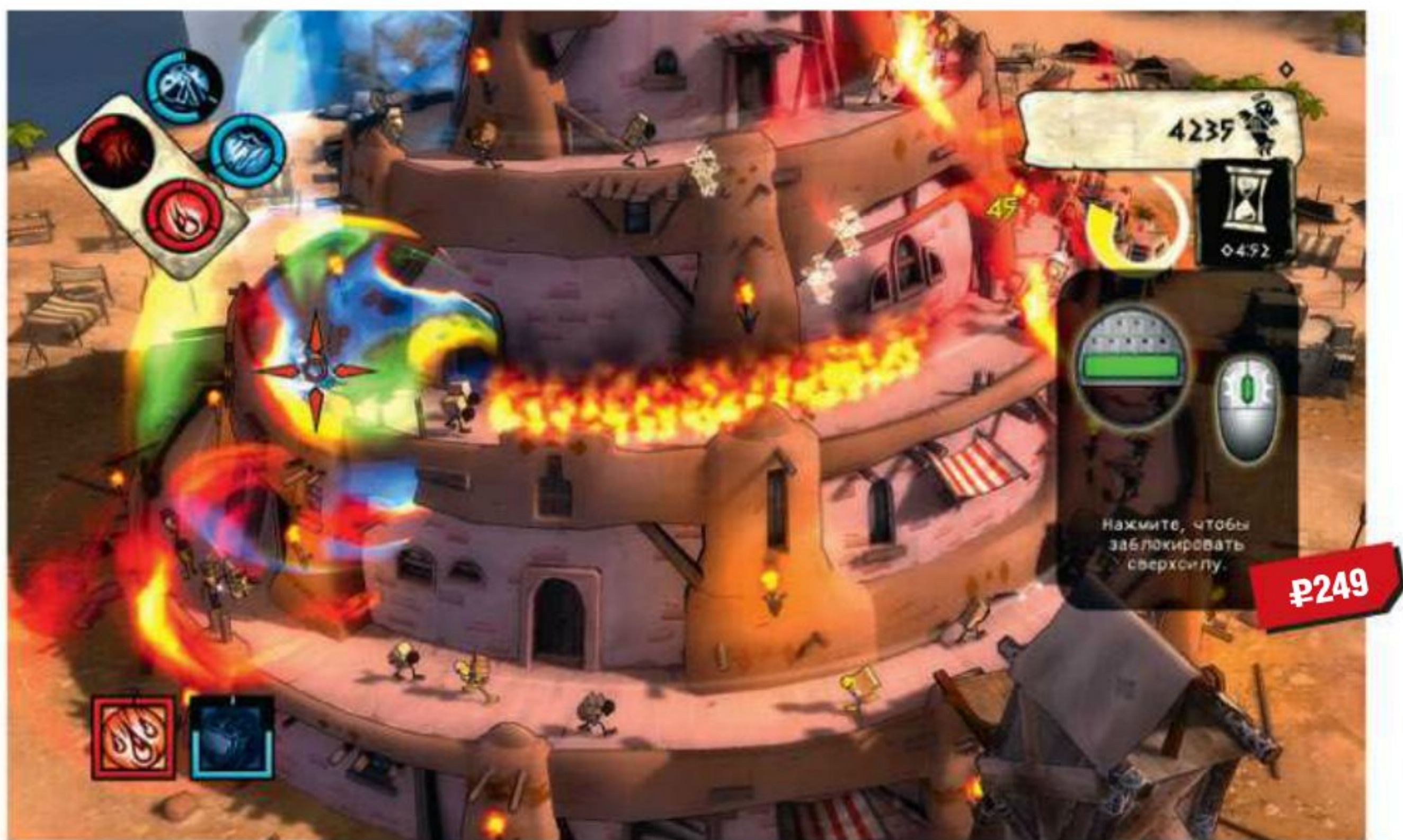
Вечно нейдет этим тварям господним. И о чем я только думал, когда замутил всю эту историю с половым размножением, развитым головным мозгом и отставленными большими пальцами?! Надо было от лобных долей все ж таки отказаться. Жили бы себе не тужили, разводили стада тучные да ловили рыбку, полезными омега-3-ненасыщенными жирными кислотами богатую. Так нет же, прутся, весь коврик вон перед дверью истоптали, нехристи. М-да, прокол с этой свободой воли вышел поистине библейский. Ну ничего, сейчас я их дустом...

Дисклеймер

Уважаемые читатели. Я далек от мысли оскорбить чьи-то чувства. Уверен, не хотели этого и разработчики. Если же всякие сакральные штуки реально оказывают на вашу жизнь и суждения какое-то заметное влияние, отнеситесь к данному игровому проекту, а равно и посвященной ему статье как к забавному и невинному анекдоту, являющемуся следствием исключительно невежества и духовной дремучести. Не закрывайте меня в тюрьму, пожалуйста (смайл)! И это, вязанки с хворостом складуйте не ближе 50 м, и только с подветренной стороны. Спасибо!

Понеслась!

Итак, мы божество! Три-два-раз... Нет, молнией не долбануло (смайл). Трудно сказать, где именно расположена наша резиденция, но именно туда стремятся попасть многочисленные человечки, судя по поведению и одежде, относящиеся к разным историческим периодам. В центре экрана бесшумно пребывает Вавилонская башня, непрерывно растущая в высоту. Камера, перемещающаяся в полярных координатах, привязанных к центральной оси строения, позволяет охватывать взглядом все здание по высоте, а также относительно свободно вращаться вокруг него. Поначалу непривычно, но навык быстро приходит. На протяжении всей игры по спиральным пандусам башни бегут прямо-таки толпы строителей, единственной задачей которых является вложение еще хотя бы одного кирпича в по-



стоянно увеличивающуюся кладку. Периодически эти надоедливые создания перемещаются под защитой жрецов, отважившихся бросить вызов нашему могуществу. Кроме того, самовлюбленные безбожники возводят еще и боковые пристройки, с помощью которых получают возможность перемещаться между этажами, минуя спиральный пандус. Пирамида растет, и как только она увенчается верхней площадкой (да-да, как раз рядом с нашим придверным ковриком), наступает закономерный гейм овер.

Но не все так беспросветно. Мы, в конце концов, бог или где? Нам подчиняются все четыре стихии. Основная задача – перебить всех интервентов как можно более массовым способом. Низвергаем на них хляби небесные, обрушиваем метеориты и удары молний, устраиваем землетрясения, замораживаем космическим холодом. Группами, пачками, армиями! Единственный критерий эффективности удара – количество душ, вылетевших из погибших тел. Арсенал средств растет по мере прохождения основной кампании. Симпатичная графика, динамическое освещение, последние крики неудачников – все это лихо закручивается в крепкий геймплей, обладающий большим стрессоэмким потенциалом. Руководителям среднего звена рекомендуется (смайл)!

- **Игра:** Babel Rising
- **Тип:** стратегия, экшен
- **Разработчик:** Mondoproduction
- **Издатель:** Ubisoft
- **Платформы:** PC, Mac, Xbox, PS3
- **Объем дистрибутива:** 200 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.ubi.com/US/Games/Info.aspx?pId=10521

Помимо кампании есть режим выживания. Не забыт и на первый взгляд неуместный мультиплеер. Причем существует он в двух ипостасях – кооперативной и конкурентной. Их мне попробовать не довелось, но и «сингла» хватило с избытком. Причем кампания поинтереснее «выживания». Все же полтора десятка миссий и три доступных архитектурных стиля заметно разнообразят времяпрепровождение пользователя. Или надо говорить «суперпользователя» (смайл)?

Так что перед нами отличный продукт, кстати, впервые набравший популярность на мобильной платформе iOS, а уж оттуда шагнувший на «большие» устройства. Пожалуй, есть лишь один недостаток, о котором стоит сказать. Музыка мне показалась немного неподходящей. Вместо забавных мелодий и мультяшных криков гибнущих людшек уместнее воспринимались бы произведения Вагнера. **UP**

Страсть к разрушению



Николай Барсуков
b@upweek.ru
Mood: хорошее
Music: кондиционер

Бравый космический пехотинец в ходе выполнения очередной боевой миссии был захвачен в плен безжалостным противником. И так бы и сгинул он в расположенном на далекой планете горно-обогатительном комплексе «Анафема» (Anathema Mines), если бы не отыскался у него внезапно талант бомбиста. Где горные разработки, там и взрывчатые вещества! Поняв эту простую истину, отважный Джек начинает прокладывать себе путь к свободе. Нас ждут 28 совсем не простых уровней, наполненных охранниками, роботами, лазерными турелями и несколькими видами нечисти. А из «оружия» – лишь фонарик да дистанционный детонатор с огромным количеством зарядов.

Вы не найдете здесь каких-то выдающихся графических изысков – весь интерес заключается в оригинальном геймплее. Отсутствие центрального освеще-

ния в пещерах и тоннелях принуждает как вас, так и противника пользоваться фонарями с ограниченной шириной луча и дальностью действия. Применяя стелс-тактику, можно подложить бомбу чуть ли не вражине в карман. Но не дай бог, он увидит подозрительный свет – автоматная очередь мигом оборвет жизнь беглеца.

Играть забавно. Присутствует элемент головоломки, необходимо просчитывать свои ходы и синхронизировать их по времени со сложным ритмом, в котором живет текущая локация. Каждый новый уровень лежит все ближе к поверхности. Достанет ли вам терпения и смекалки, чтобы вырваться из под-земелья? **UP**



- **Игра:** Dynamite Jack
- **Жанр:** приключения, инди
- **Разработчик:** Hassey Enterprises
- **Издатель:** Hassey Enterprises
- **Платформа:** PC, iOS
- **Объем дистрибутива:** 68 Мбайт
- **Адрес:** www.strangeloopgames.com

Антисоциальное поведение



Николай Барсуков
b@upweek.ru
Mood: утро
Music: SomaFM

Итак, по легенде действие игры происходит в городе будущего, городе воплотившейся мечты. Благодаря усилиям гениального Доктора Икс жители мегаполиса забыли о том, что такое транспортные проблемы, их дети играют с совершенно безопасными роботизированными питомцами, экономика процветает, а корпорация, сотрудником которой является ученый, зашибает огромные прибыли. Но всеобщей благодати приходит конец, когда руководство компании решает отправить ученого на заслуженный отдых. Естественно, отреагировав на поступок работодателя излишне эмоционально, Доктор Икс качественно съезжает с катушек и создает Тома – компьютерный вирус, призванный уничтожить все предыдущие изобретения своего творца и навести в городе полный хаос.

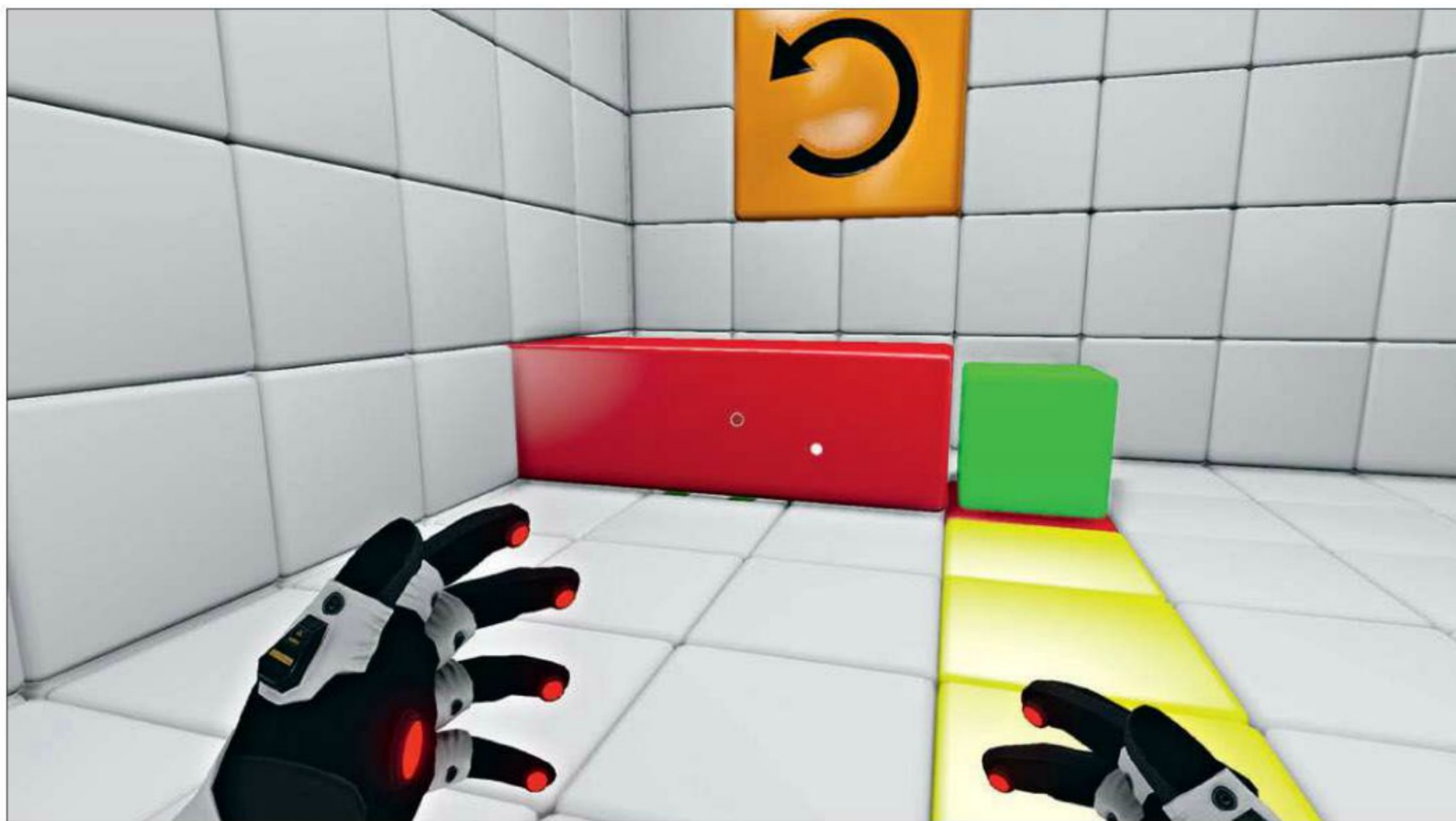
Геймплей быстро становится все более изощренным. Задача – пересобрать электрическую схему того или иного механизма, сделав ее уязвимой к заражению. Полсотни уровней не дают расслабиться. Но самое интересное в игре заключается в наличии режима кооперативного прохождения и гладиаторских боев с живым противником один на один. Согласитесь, для головоломки это не самые типичные возможности.

Цена продукта выглядит завышенной, поэтому рекомендую для начала воспользоваться бесплатной демоверсией, пройдя которую сделать выбор будет гораздо легче. **UP**



- **Игра:** A Virus Named TOM
- **Жанр:** головоломка, инди
- **Разработчик:** Misfits Attic
- **Издатель:** Misfits Attic
- **Платформы:** PC
- **Объем дистрибутива:** 312 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** misfitsattic.blogspot.com

Детонатор – элемент взрывного устройства, содержащий заряд взрывчатого вещества, более чувствительного к внешним воздействиям, чем основной заряд. Предназначен для возбуждения взрыва основного заряда снаряда, мины, авиабомбы, боевой части ракеты, торпеды и т. д. (Wiki)



Об играх, **игрушках** и геймочках

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <...> – купюры, *** – прочие замены. К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.



Николай Барсуков

b@upweek.ru

Mood: из отпуска

Music: Dead Can Dance



Subject:

Колонка компьютерные игры

Аркадий Савин

Не буду писать гневных писем, я писи геймер как говорится со стажем, прочитал на последней странице журнала письмо раздел игр должен быть уничтожен, у автора проблемы с запуском игр на компьютере, у меня проблем с этим ни разу не было. Про диски, я уже года два никакие диски не покупаю, для этого есть Стим, Ориджин, а можно купить например на Плати.ру еще дешевле ключ, и закачать игру через тотже Стим или Ориджин. Код, Ба-

телфилд, Скайрим, Макс Пэйн 3, Алан Вэйк, Мафия 2, Масс Эффект и в других играх никаких проблем при запуске и в игре не было, при запуске Стива или Ориджина игры автоматически обновляются и не надо ждать никаких патчей. Сделал предзаказ в Стиве Макс Пэйна, игру Ла Нуар в подарок. Кстати игра Алан Вэйк очень хорошо продалась в Стиве и многие другие игры. А на консолях есть несколько хитов, а остальные игры однотипные экшены, и многие не знаю как там, у нас играют на чипованных консолях, качают образы с торрентов и пишут на болванку, на компах тоже процветает пиратство. Многие мои знакомые последнее время

покупают игры в Стиве и Ориджине, ведь для писи игроков однопользовательские режимы не очень интересны им подавай мультиплеер. Кстати не так давно хакнули серваки Плэйстэйшен, так, что консоли тоже уязвимы. Так, что у меня в плане писи гэйминга все гуд.

Здравствуйте, Аркадий!

Мне тоже ничто не мешает играть на ПК, так как я давно уже активно использую все те же упомянутые вами Steam и Origin, чем весьма доволен. Согласен и с тем, что пиратство на приставках существует. Но тут есть важный момент. «Чипованная» консоль никогда не получит до-

Подпиши свой компьютер на UPGRADE!

Журнал UPGRADE – это самый простой способ:

- всегда быть в курсе последних событий в мире высоких технологий;
- не только оперативно получать информацию о технических новинках, поступивших на российский рынок, но и узнавать результаты их тестирования с комментариями экспертов;
- знать все о новых программах;
- получать полезные рекомендации по эксплуатации ПК.

Как подписаться на UPGRADE

• Заполните подписной купон и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых вы хотите получать журнал.

• Перечислите деньги на наш расчетный счет по приведенной квитанции.

• Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО Издательский Дом «Венето», Россия, г. Москва, а/я 100, или по факсу: (495) 684-5285, 681-7837, или по электронной почте: podpiska@veneto.ru.

Если мы получим вашу заявку до 15-го числа текущего месяца, то подписка начнется со следующего месяца.

Общая сумма платежа рассчитывается по следующей схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных вами.

В Москве журнал доставляется подписчикам курьером в офис или кладется в почтовый ящик. В регионы России журнал отправляется бандеролью.

С 2012 г. стоимость подписки – 255 рублей в месяц, на шесть месяцев – 1530 рублей, на год – 3000 рублей.

Наценка для юридических лиц составляет 5%. Все цены указаны с учетом НДС (10%).



Ф. И. О. _____ возраст _____
 индекс _____ область / край _____
 город _____ улица _____
 дом _____ корпус _____ квартира _____ подъезд _____ код (домофон) _____
 телефон _____ кодом города) _____

Извещение

ООО Издательский Дом «Венето»
(наименование получателя платежа)
 7702724783 / 770201001 № 40702810038180002515
(ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
 в Московский банк Сбербанка России ОАО г. Москва
(наименование банка получателя платежа)
 БИК 044525225 № 30101810400000000225
(номер кор./сч. банка получателя платежа)
 Подписка на журнал UP grade по месяцам:
(наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 201__ год

куда _____
(почтовый индекс, адрес)

кому _____
(фамилия, инициалы)

Кассир

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

Квитанция

Кассир

ООО Издательский Дом «Венето»
(наименование получателя платежа)
 7702724783 / 770201001 № 40702810038180002515
(ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
 в Московский банк Сбербанка России ОАО г. Москва
(наименование банка получателя платежа)
 БИК 044525225 № 30101810400000000225
(номер кор./сч. банка получателя платежа)
 Подписка на журнал UP grade по месяцам:
(наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 201__ год

куда _____
(почтовый индекс, адрес)

кому _____
(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

стуга в игровую сеть, а значит, до свидания мультиплеер. Но без него грустно (смайл). На ПК такие проблемы достаточно оперативно обходятся.



Subject:
«Неугодные» игры

Юрий Веснин

Здравствуйтесь, уважаемая редакция!

Вот «тута», я, «тута», один сижу, «тута», читаю гневное письмо Вендиловского... И если честно, не понимаю, откуда такая информация? Говорите на 100 дисков для Xbox, PS, Nintendo приходится 3 диска на ПК? Серьезно? А я лично ничего плохого в этом не вижу. Во-первых, мейнстрим лесом. С оговорами: пишите про продукцию «Метелицы», и такие «уникальные» вещи, как Mass Effect, Civilization, Space Rangers (ибо они в целом кошерные). Говорите на PC статьи о играх в баг-лист превращаются? Опять же, издержки мейнстрима, но или у Вас, Андрей, нет такой «замечательной» вещи, как Xbox 360, или Вы... Ну, что там великий House M.D. говорил? Ибо на выше-назначенной, как, впрочем, и на других, багов даже больше чем на PC. Просто они изящно закрыты сверхзакрытой архитектурой приставки. Что не мешает их ломать, распространять пиратку... К слову, думаю Вы в курсе, что на PC что-нибудь взломать в сотни раз проще, чем на других закрытых приставках. Кто назовет мне PC игру, которая еще не взломана? Значит прошло не больше недели от ее выхода. Еще Вы почему-то забыли про Steam, Desure и подобные, коих много, и вряд ли они все считаются при продажах CD/DVD.

Что Вы там сказали про патчи? Не слышал. Давайте посмотрим на StarCraft II. Сколько там патчей выходило? Я даже не считал – бессмысленно, хотя вышел он довольно давно. Исключения говорите. Пишите, что на самые «крутые» проекты наклепают патчей, а на остальные нет? Ну знаете... На крутых проектах и багов в сотни раз больше. На простом проекте где два-три программиста и стиль кода один и всегда можно дизайнера пнуть и звук заказывается со стороны... В общем мало там багов. Да и закрываются они, как правило, много быстрее, так как только этим разработчики и живут. Поэтому МОЖНО писать и про исключения, и про небольшие проекты (а-ля Dwarf Fortress, Dwarfs, Fray, да и OpenSource забыли – там тоже есть интересные экспонаты).

Призы для авторов

Авторам всех опубликованных в этом номере писем, приехавшим в редакцию, мы вручаем призы от компании «Графитек» (www.grafitec.ru) – проводные мыши Click Car Mouse Mini Cooper S. Мыши смоделированы в виде гоночных болидов, в точности повторяя даже такие мелкие детали, как фары или стоп-сигналы. Почувствуйте прелесть, грацию и мощь эксклюзивных моделей Click Car Mouse у себя дома или в офисе.



Перед тем как прочитать Ваше послание, прочитал статейку про Endless Space. Вот честно, не знал про нее. Повяло от нее уникальнейшей (оказалось не такой уж и уникальной) Masters Of Orion. Даже захотел «погамать», но времени нет, «програть» надо. А Вы знали про нее? Наверно нет... И почему нельзя писать про не самые известные игры после месяца от выхода? МОЖНО! Да хоть про игры на NES пишите! Ностальгия...

Поэтому «Мои волосы – птица! Ваши доводы не катят!».

Теперь почему НЕ СТОИТ (как видите везде было «можно») писать про иг-

нибудь в Мадурасе) GameLoft за игры то считаться не должны. Это лишь способ поднять денег с подделки больших братьев своих (хотя во времена корпорации Nokia, когда она еще корпорацией была, и N-Gage был хорошим девайсом Asphalt был кошерный). Есть конечно занятные вещи (аля Angry Birds и прочие инди), но их люди могут и сами найти с помощью топов AppStore, MarketPlace и GooglePlay. В %\$#@ тренды.

Впрочем оставим ярость и будем просто читать. Журнал нисколько не изменился (вопреки ожиданиям, нормальных графиков не прибавилось, да и вообще графиков не особо, а QR-коды вообще лесом пошли), хотя это все равно единственное читаемое (возможно даже не «проплаченное») ПЕЧАТНОЕ издание. К тому же еженедельное. И новости кошерные.

→ Уважаемые читатели! Для получения призов вы должны связаться с редакцией в течение одного месяца с момента выхода журнала с опубликованным письмом. Проявляйтесь вовремя!

ры: разворот. Это мало. Вот честно, о Masters Of Orion можно написать диссертацию размером с полное доказательство «Великой Теоремы Ферма», а то и с «Войну и Мир» и при этом не рассказать ничего. Тут умный человек заметит, что этот раздел скорее для того, чтобы «донести читателям о существовании». Соглашусь. Но тогда можно и страницей обойтись. И четвертинкой. Даже пары строк хватит. А скриншоты? Я там ничего не разглядел кроме каких-то форм. Что-то похожее на космос, но куца не читаемых надписей и подобие интерфейса.

И не трогайте мобильные платформы. Vita – мейнстрим. WidowsPhone, iOS, Android – не доросли. Angry Birds – единственное что из них пока можно вытянуть. Есть, конечно, и не плохие кандидаты, но они больше похожи в неиграбельный обрубок PC-вдохновителя. А подобия на игры, жалкие клоны от зловещей корпорации (или гейм-артели, с главным офисом в подвале обломка здания где-

QR-код каждой новости хотя бы на источник и вообще будет... А про игры хватит дебатов устраивать. Думаю прения в самой редакции не хуже, а то и более горячие. Не хотел бы я там оказаться, чтобы под горячую руку кому попасть.

P.S. К играм было бы не плохо не только адрес разработчика пихать, но и ссылку где ее можно приобрести. Это так, не большое замечание по продуманности интерфейса... А... Если бы была моя воля – все бы изменил.

Юрий, приветствую!

Спасибо за ваше эмоциональное письмо. Не везде я согласен с вашим мнением, но это нормально (смайл). Для меня, к примеру, другая игра того же периода является эталоном космической стратегии. Но про прения в редакции вы того... совершенно правы. Думаю, пора уже как-то завязывать с этими дискуссиями, так как аргументы пошли по второму кругу. И давайте не ругаться, всем по машинке (смайл)! UP