

UPGRADE

#30 (534)
8 августа 2011

еженедельный журнал о компьютерах
и компьютерных технологиях

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ ПО ЧИПСЕТАМ AMD 9XX ДЛЯ SOCKET AM3+

СКРИНШОТЫ СВОИМИ РУКАМИ

БОЛЬШОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ
ПРОГРАММ-СКРИНГРАББЕРОВ:
НИ ОДНОЙ КАРТИНКИ ВРАГУ!

УТИЛИТА PROCESS NOTIFIE

ПРОГРАММА ДЛЯ МОНИТОРИНГА
ЗАГРУЖЕННЫХ В ПАМЯТЬ
ПРОЦЕССОВ

ФОТОКАМЕРА OLIMPUS XZ-1

ЛУЧШЕ, ЧЕМ «МЫЛЬНИЦА»,
НО ЕЩЕ НЕ ЗЕРКАЛКА



МОНОБЛОК APPLE I MAC

ДЛЯ УДОВЛЕТВОРЕНИЯ
ВАУ-ФАКТОРА



МАТПЛАТА BIOSTAR A870 VER 6.X:
ОВЕРКЛОКИНГ ДЛЯ НЕБОГАТЫХ



МИНИ-МАРШРУТИЗАТОР YOTA
MANY: ИНТЕРНЕТ В КАРМАНЕ



- Главный редактор** Данила Матвеев
matveev@upweek.ru
- Зам. главного редактора / редактор software, connect** Николай Барсуков
b@upweek.ru
- Выпускающий редактор** Татьяна Янкина
yankee@upweek.ru
- Редактор hardware** Сергей Кулагин
k@upweek.ru
- Редактор новостей** Михаил Задорожный
zmike@upweek.ru
- Литературный редактор** Светлана Макеева
makeeva@upweek.ru
- Тестовая лаборатория** Сергей Боенков
bsv@upweek.ru
тел. (495) 681-1684
- Дизайн и верстка** Слонарий Белкин
Александр Ефремов
- Фото в номере** Андрей Клемин
- PR-менеджер** Анна Шурьгина
shurigina@veneto.ru
тел. (495) 745-6898
- Директор по рекламе** Владимир Сливко
slivko@veneto.ru
- Старшие менеджеры по рекламе** Павел Виноградов
pashock@veneto.ru
Алексей Струк
struk@veneto.ru
тел. (495) 681-7445
- Менеджер по рекламе** Татьяна Бичугова
bichugova@veneto.ru
тел. (495) 631-4388
- Директор по распространению** Ирина Агронова
agronova@veneto.ru
тел. (495) 684-5285

ООО Издательский Дом «Венето»

- Генеральный директор** Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова

Адрес редакции

129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-7359
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail *upgrade@upweek.ru*.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство
ПИ № ФС77-45001 от 11 мая 2011 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Уважаемые победители конкурсов и авторы писем, опубликованных в рубрике «Почтовый ящик»! Для получения призов вы должны связаться с редакцией в течение одного месяца с момента выхода журнала, из которого вы узнали о своем выигрыше.

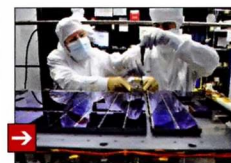
Издание отпечатано

ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.
© 2011 UP grade



- 4 EDITORIAL**
Жежешная нестабильность
- 6 НОВОСТИ HI-TECH-ИНДУСТРИИ**
- 8 НОВОСТИ НАУКИ. КОСМОС**
- 10 НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**
ЖЕЛЕЗО
12 Тайваньская скромница
Материнская плата Biostar A870 Ver 6.x
- 13 Элегантный скороход**
Флэш-накопитель Kingmax ED-01
- 14 Псевдозеркалка с претензиями**
Цифровая фотокамера Olympus XZ-1
- 15 КОНКУРС**
Итоги онлайн-викторины от OLDI Computers и Microsoft
- 16 ЖЕЛЕЗО**
Мобильнее не бывает
Автономный беспроводной Wi-Fi-маршрутизатор Yota Many
- 18 НОВОСТИ КОРОТКО**
ИСПЫТАНИЯ
20 Плоскость абсолютного совершенства
Обзор нового Apple iMac
- 24 ИНТЕРВЬЮ**
25 лет движения вперед
Интервью с представителем MSI
- 26 FAQ**
FAQ: чипсеты AMD 9xx для Socket AM3+
- 28 ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА**
Про периферию до отвала и кляп из ваты
- 30 НОВОСТИ КОРОТКО**
- 32 НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**
- 34 МАЛЕНЬКИЕ ПРОГРАММЫ**
БОЛЬШОЙ ТЕСТ
36 Экранные грабители
Тестирование 15 программ для создания скриншотов
- 42 НОВОСТИ КОРОТКО**
ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК
44 О белогривых лошадаках и прошивках



→ напиток
коктейль
«Пушкин тини»

→ книжка
Аллен Карп –
«Легкий способ
бросить курить»

→ песня
Nick Warren –
Buenos Aires
(Terry Lee Brown
Junior Mix)

→ ссылка
www.iphones.ru/
iNotes/156054

→ блог
msk-zabega-
lovka.livejour-
nal.com



Жежкешная нестабильность

Последние несколько месяцев работа «Живого журнала» стабильностью не отличается. Относительно часто блогеры и простые посетители, набирая в адресной строке «livejournal.com», получают в ответ сообщение на тему «Page not found», чертыхаются и уходят прочь.



Remo

r@upweek.ru

Mood: человеческое

Music: Futurama

Довольно длинный период стабильной работы данного популярного сервиса закончился пару месяцев назад, когда ЖЖ начали DDoS'ить неизвестные злоумышленники. Вроде бы в тот раз объектом атаки был аккаунт господина Навального, персонажа, который публикует разоблачительные посты про коррупцию (что само по себе неплохо, но, видимо, некоторых должно раздражать) и призывает людей выйти на улицу (что ни в какие ворота не лезет: многочисленные примеры переворотов

в Северной Африке наглядно показывают, что когда гномы начинают раскачивать лодку, лучше от этого никому не становится. Так что нам на наших улицах буйных гномиков уж точно не надо). Ясное дело, совершенно не факт, что хакеров (или кто там атаками занимается) наняли граждане, расстроенные публичной деятельностью господина Навального, это вполне могли быть какие-нибудь энтузиасты (некоторые даже считают, что это своеобразная пиар-акция сами-догадайтесь-кого), но, тем не менее, результат

налицо: некоторое время самая популярная в России блогерская площадка не работала.

Следующие пару месяцев прошли спокойно, то есть ЖЖ работал, и его пользователи постепенно начали расслабляться. Однако совсем недавно все вновь упало, причем упало капитально – на несколько дней.

Руководство «Супа», отвечая на многочисленные вопросы пользователей, несколько путалось в показаниях. Сначала говорили, что проблема в том, что в

Внимание, потенциальные авторы!

Нам приходит все больше и больше писем от читателей, которые хотят стать авторами. Честно признаемся, что перестали справляться с потоком подобных сообщений, а это не дело. Поэтому ниже приводится небольшой список рекомендаций, следование которым позволит резко повысить вероятность получения быстрого и внятного ответа.

Присылайте ваши предложения о сотрудничестве с сайтом «Новый автор» только на специально созданный нами для этого почтовый ящик: avtor@upweek.ru. Особенностью его работы является автоматическая фильтра-

ция всех входящих, не содержащих вышеуказанной кодовой фразы.

В письме мы были бы рады найти:

1. Краткое резюме в свободной форме.
2. Несколько слов о том, в каких областях IT вы считаете себя компетентным и о чем вам хотелось бы писать.
3. Список из пяти интересных для вас конкретных тем статей, к созданию которых вы готовы приступить.

По возможности в письме и резюме постарайтесь использовать литературный язык и избегать употребления «албанского».

Ну а мы, в свою очередь, обещаем реагировать быстро и по делу.

Что касается наших требований, то они очевидны и незатейливы. Нам нужны люди, готовые и способные поделиться с огромной, разноплановой, но объединенной интересом к высоким технологиям аудиторией UPgrade своим опытом, идеями, результатами наблюдений и экспериментов. Совершенно неважен ваш формальный уровень образования, возраст, опыт работы в IT или СМИ. Мы вообще почти анархисты (смайл). Требование только одно: вдумчивые тексты на интересные темы вовремя!

США, где расположен дата-центр «Живого журнала», что-то серьезное сломалось и специалисты уже занимаются устранением неполадки. Потом появилась версия, что это вновь атака неизвестных недоброжелателей. Следом проскользнула идея, что это программисты компании где-то напортачили и сейчас «специалисты работают над устранением проблемы» (в этот вариант верится меньше всего, кстати).

Через пару дней ЖЖ вновь заработал, но как-то неуверенно, с перебоями. Блогеры немедленно принялись обсуждать происходящее, в равной степени оживились и тролли, и эксперты.

Во-первых, теперь многие ожидают массового исхода пользователей из ЖЖ. Дескать, сервис утратил доверие потребителей, и какой смысл вести свой блог на площадке, если она далеко не всегда работает. Правда, не очень понятно, куда именно сейчас можно перебраться из ЖЖ. Естественно, есть многочисленные альтернативы, и в Рунете в том числе, но чопорные обитатели LiveJournal вряд ли захотят переезжать на какой-нибудь li.ru, населенный преимущественно детьми и подростками с соответствующими увлечениями и восприятием мира. Говорят, что свежезапущенный Google+ может стать альтернативой, но я его пока не видел, поэтому данные слухи комментировать не готов.

Некоторые известные блогеры (например, рукопожатный drugoi, обладатель самого популярного ЖЖ-дневника, где он размещает различные фотки) сообщили, что собираются завести standalone-блоги. Но в случае с drugoi это совершенно разумно, думаю, его собственный сайт моментально станет очень

посещаемым, а вот рядовым блогерам такой ход невыгоден, ибо без системы френдования про них все немедленно забудут.

Во-вторых, остается открытым вопрос, кто же так ненавидит ЖЖ, что тратит силы, время и трафик на то, чтобы ресурс функционировал с перебоями. Скорее всего, этого мы никогда не узнаем. Я сталкивался с идеей, что, дескать, ЖЖ стал последним независимым средством массовой информации в нашей стране, что раздражает власти, поэтому они таким образом с ним и борются. Лично мне кажется, что это тяжелый бред души больной, так как а) ЖЖ не единственное средство массовой информации, где пишут всякие оппози-

ционные товарищи, б) если бы государство спятило и решило прекратить жезшную вольницу, оно могло бы просто перекрыть доступ к ресурсу и никто бы и не пискнул. Вон с территории Китая ЖЖ не просматривается, и ничего, никто не жужжит.

Но в любом случае происходящее ресурсу популярности не добавит. Безусловно, через полторы недели LiveJournal не опустеет, ибо инерция процессов очень велика, но если оттуда действительно начнут уходить топовые блогеры, то вслед за ними через какое-то время на улицу потянутся и остальные. А вот куда, пока можно только гадать, хотя слово «Google+» в интернете звучит все чаще... **UP**



БУДЕНОВСКИЙ

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР

ОРГТЕХНИКА
КОМПЬЮТЕРЫ
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
КОМПЬЮТЕРНАЯ МЕБЕЛЬ
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
CD И DVD
БЫТОВАЯ ТЕХНИКА
СОТОВАЯ СВЯЗЬ
АУДИО-ВИДЕО

220

ПАВИЛЬОНОВ

В ОДНОМ ЗАЛЕ

С 10.00 до 20.00
БЕЗ ВЫХОДНЫХ

Проспект Буденного, 53
м. «Шоссе Энтузиастов»
www.budenovsky.ru
т. 785-7575



Товар сертифицирован

Опять заработал ресурс www.podprogramma.ru, на котором я со товарищи собираем все интересное, что нам попадается во время наших бесконечных странствий по интернету. Если кому-то там будет интересно – будет здорово.

Серверное отопление

Жилые дома надо обогревать серверами – об этом говорится в совместном докладе Microsoft и Виргинского университета (University of Virginia), сообщает PhysOrg.com. По мнению исследователей, нужно рассредоточить облачные серверы по домам и интегрировать их в существующие бытовые коммуникации. Тепла, которое генерирует небольшой центр обработки данных (ЦОД) с числом процессоров от 40 до 400 штук, хватит для обогрева одного дома.

Ученые предлагают размещать серверы в подвалах, а в качестве каналов обмена данными с ними использовать существующие широкополосные соединения. Обслуживать системы можно удаленно, поэтому они будут полностью автономными. Размещать такие ЦОДы предлагается в первую очередь в пригородах крупных мегаполи-

сов, где потребность в «облачных» вычислениях растет наиболее быстрыми темпами. По данным Microsoft, в настоящее время центры обработки данных потребляют около 3% вырабатываемой в США электроэнергии, а на отопление всех американских домов приходится 6% от ее объема.

Добавим, что идея отапливать здания с помощью серверов отнюдь не нова. К примеру, в мае 2010 года был введен в строй суперкомпьютер IBM, тепло от которого отводится в систему отопления Швейцарского технологического института (Eidgenössische Technische Hochschule) в Цюрихе. Главная особенность редмондского проекта заключается в том, что ЦОДы планируется интегрировать в бытовые теплотрассы.



Скандальные SMS

Рунет потрясла череда скандалов, связанных с утечками данных. 18 июля появились сообщения о том, что при помощи «Яндекса» любой желающий может получить доступ более чем к 8500 SMS-сообщений, отправленных с сайта «Мегафон». Представители поисковика утверждают, что вина лежит на администраторах сайта оператора, которые не закрыли доступ к одному из разделов при помощи файла robots.txt. В результате паук «Яндекса» его проиндексировал. На момент написания заметки функция отправки SMS с сайта «Мегафона» была заблокирована, а на странице sendsms.mega-fon.ru размещено сообщение: «Сервис на реконструкции».

Через несколько дней выяснилось, что при помощи специально сконструированного запроса в «Яндексе» можно найти информацию о заказах в нескольких интернет-магазинах, включая секс-шопы. В публичном доступе оказались имена, фамилии и контактная информация клиентов. 26 июня стало известно, что все тот же «Яндекс» позволяет найти данные о заказах железнодорожных билетов, приобретенных на ряде сайтов. Наконец, еще через день обнаружилось, что в поисковую выдачу Google попали документы российских госорганов – в общей сложности около 200 файлов под грифами «Секретно» и «Для служебного пользования». Впрочем, их можно найти и в других поисковиках.

Утечками заинтересовался Роскомнадзор, а Следственный комитет РФ объявил о начале доследственной проверки.

Опасная «дыра»

В ноутбуках Apple существует уязвимость, позволяющая менять прошивку микроконтроллера, который управляет ионно-литиевой батареей. Хакеры могут не только вывести аккумулятор из строя, но и взорвать его, утверждает эксперт по



компьютерной безопасности Чарли Миллер (Charlie Miller) из компании Accuvant LABS, ранее работавший в Агентстве национальной безопасности США (National Security Agency, сокр. NSA). По его словам, речь идет о компьютерах MacBook, MacBook Pro и MacBook Air.

Как говорится в статье, размещенной в техноблоге журнала

Forbes, в марте 2009 года Apple выпустила обновление, продлевающее время автономной работы своих ноутбуков. В описании на сайте «яблочной» компании говорится, что это именно прошивка для аккумулятора чипа. Проанализировав

код, Миллер выяснил, что производитель использовал слабые механизмы защиты. Если хакер сможет их взломать, он получит полный контроль над батареей. К примеру, изменив параметры прошивки, злоумышленник сможет вызвать перегрев аккумулятора, что, в свою очередь, иногда приводит к возгоранию или даже взрыву. Эксперт говорит, что в ходе экс-

периментов ему удалось вывести из строя семь батарей.

Аналогичные исследования в 2009 году проводил Барнаби Джек (Barnaby Jack) из компании McAfee. Он прекратил заниматься данной проблемой лишь после того, как не смог вызвать ни одного преднамеренного возгорания аккумулятора.

Apple и HTC

Тайваньская HTC готова вступить в переговоры с Apple, сообщает Bloomberg. Агентство предполагает, что стороны, вероятно, заключат кросс-лицензионное соглашение. 1 июля Комиссия США по международной торговле (United States International Trade Commission, сокр. USITC) постановила, что «яблочная» компания нарушает два принадлежащих компании S3 Graphics патента в своей операционной системе Mac OS X. 6 июля стало известно, что HTC приобретает S3, сделку планируется закрыть до конца текущего года. Ранее та же комиссия подтвердила факт нарушения компанией HTC двух патентов Apple.

Тем временем стало известно, что из HTC ушел директор по инновациям Хорак Люк (Horace Luke). Он оставил свой пост еще 30 апреля 2011 года, но сообщения об этом появились только сейчас. Люк считался главным архитектором успеха HTC, благодаря которому небольшой контрактный производитель превратился в известный мировой бренд. Он участвовал в разработке всех флагманских моделей смартфонов компании. Люк пришел в HTC в 2006 году из Microsoft, где занимал пост креативного директора.

«Хорак взрастил культуру новаторства в HTC. Он научил наших инженеров разрабатывать устройства с четким акцентом на их потребительские свойства и постоянно стремиться к совершенству в плане дизайна», – говорится в заявлении HTC. Официальная причина ухода Люка – «по личным причинам». О его планах пока ничего не известно.

Еще одна браузерная ОС

Разработчики из Mozilla Foundation создают собственную ОС. Проект получил название Boot to Gecko (B2G), сообщает Ars Technica. Новая операционка, предназначенная для смартфонов и планшетников, будет базироваться на движке Gecko, который используется в

порции исходников «хромовой» ОС лишь после релиза новой версии, Mozilla Foundation обещает сделать разработку более открытой. «Наша цель – построить полноценную операционную систему для открытого интернета. Мы будем выпускать код по мере готовности», – говорится в сообщении Mozilla Foundation.



По мнению представителя фонда Mozilla Андреаса Гала (Andreas Gal), для завершения проекта потребуется несколько лет. Одним из приоритетов разработки названа защищенность новой ОС от внешних угроз. Компания надеется создать продукт, который составит серьезную конкуренцию нынешним лидерам рынка мобильных операционных систем.

Firefox. Часть кода создатели «огне-лиса» планируют позаимствовать у Android OS. Делается это для того, чтобы новая «ось» могла запускаться на гуглофонах.

«Мы считаем, что сейчас сообщество Mozilla уже готово для работы над таким проектом», – подчеркнул Гал.

Концептуально B2G повторяет Chrome OS от «корпорации добра». Но, в отличие от Google, которая предоставляет доступ к очередной

Другие подробности о Boot to Gecko – на страничке wiki.mozilla.org/B2G. Там же можно стать участником проекта.

Секретные планы Intel

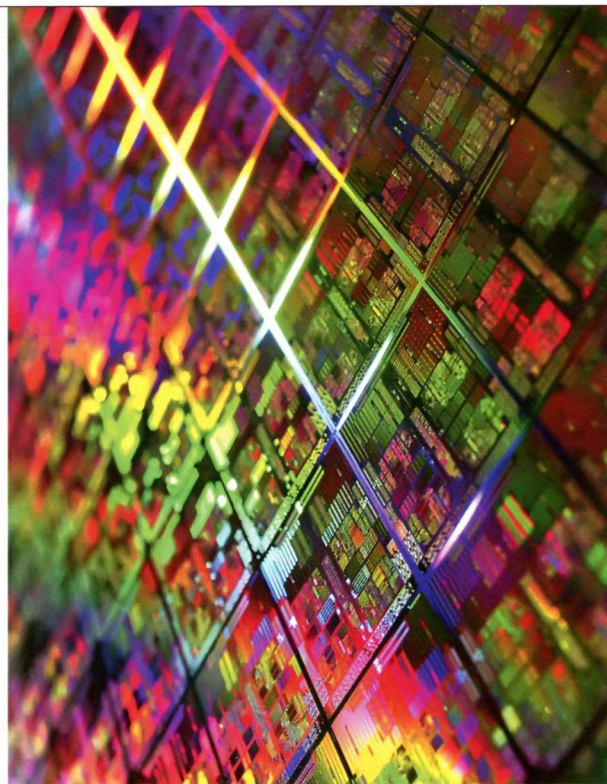
В 2018 году Intel рассчитывает перейти на производство процессоров по нормам 10 нм. Это следует из внутреннего документа компании, попавшего в распоряжение журналистов немецкого интернет-издания ComputerBase.de. Ранее в корпорации говорили, что выпуск чипов с 10-нанометровыми транзисторами технически возможен, но сроков не называли.

Intel планирует придерживаться стратегии Tick-Tock. Она заключается в том, что каждый цикл развития процессоров занимает 2 года: в первый год компания внедряет новую микроархитектуру, а во второй – переводит производство CPU на базе этой архитектуры на более «тонкий» техпроцесс.

Если верить roadmap, появление камней Ivy Bridge в конструктиве LGA 1155 ожидается в 2012 го-

ду. Микроархитектура следующего поколения с кодовым именем Haswell придет на смену Sandy Bridge и IvyBridge в 2013 году. Эти процессоры будут выпускаться по нормам 22 нм. Еще через год ожидается переход на техпроцесс 14 нм и появление микроархитектуры Roswell. По той же технологии будут выпускаться CPU под названием Skylake, которые в 2018 году превратятся в 10-нанометровые Skymont.

Созданием техпроцесса 10 нм занимаются и другие компания. В ноябре 2010 года к работе Intel в этом направлении присоединились Samsung и Toshiba – первый и второй по величине поставщики чипов флэш-памяти в мире. Добавим, что в июле американские ученые сообщили о возможности изготовления микросхем с размерами элемента в 9 нм.



Центр обработки данных (ЦОД), или дата-центр (от англ. data center), – это специализированное здание для размещения серверного и коммуникационного оборудования. ЦОДы предназначены для обработки, хранения и распространения информации. (Wiki)

Opportunity почти у цели

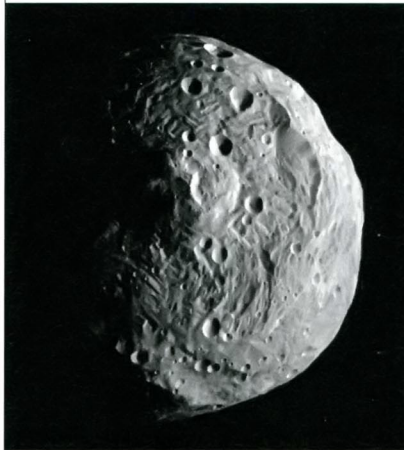
Более чем за семь лет активной деятельности на Марсе ровер Opportunity проехал по поверхности Красной планеты более 20 миль (32,2 км), в 50 раз превысив дальность передвижения, запланированную для него инженерами.

По данным американского аэрокосмического агентства NASA, «двадцатимильный юбилей» Opportunity отметил в ходе 124-метрового броска, завершившегося 17 июля. Цель ровера – кратер Индевор – определена еще в середине 2008 года, с тех пор он движется к ней по довольно извилистому маршруту, периодически отклоняясь от прямой линии для изучения тех или иных интересных небольших объектов. Масштабы же геологического образования, к которому Opportunity стремится вот уже три года, воистину впечатляют: в диаметре оно достигает 22 км. Причем на его западном склоне расположен выход горных пород, которые могут оказаться самыми древними среди тех, что были исследованы в ходе этой экспедиции.

До края кратера (там можно будет сфотографировать поистине фантастическую панораму!) осталось не так уж много – каких-то 1300 м. Но сказать сейчас, сколько времени уйдет на преодоление этого пути, не возьмется никто: дело в том, что начиная с 2658-го марсианского дня (считая от посадки аппарата) ровер движется задом наперед. Это связано с неисправностью двигателя одного из передних колес: иногда он начинает потреблять много электричества, а реверсный режим должен продлить ему жизнь.

Dawn прибыл на орбиту Весты

Американский межпланетный зонд Dawn достиг первой из своих целей – он успешно вышел на орбиту вокруг Весты, одного из крупнейших астероидов Солнечной системы.



Наконец-то у нас появилась возможность как следует рассмотреть этот далекий и холодный мир. Ведь Веста – это не просто камень, а почти планета, которой чуть-чуть не хватило времени и массы, для того чтобы со всем основанием претендовать на это звание.

По данным специалистов NASA, гравитационный захват аппарата небесным телом состоялся 15 июля, на день раньше запланированного срока. «Мы начинаем исследование, возможно, старейшей первичной поверхности в Солнечной системе» – так прокомментировал получение первого высококачественного снимка Весты один из научных руководителей проекта, Кристофер Рассел (Christopher Russell) из университета Калифорнии (University of California). Несколько недель зонд будет постепенно приближаться к астероиду, собирая все новые и новые данные. Будут подробно изучены физические свойства Весты, а также проведен поиск ее лун.

Напомним, что Dawn проведет на орбите примерно год, после чего вновь включит свои двигатели и отправится дальше – к карликовой планете Церера, куда он должен будет прибыть к февралю 2015 года. NASA планирует за одну экспедицию изучить два наиболее массивных объекта, расположенных в главном поясе астероидов, находящемся между орбитами Юпитера и Марса.

Успешный запуск «Спектр-Р»

По информации ФГУП «НПО им. С. А. Лавочкина», 23 июля была успешно проведена операция по раскрытию антенны российского космического радиотелескопа «Спектр-Р».

Наверняка вы уже слышали о том, что 18 июля с космодрома Байконур взлетела ракета-носитель «Зенит», которая доставила в космос аппарат «Спектр-Р» (в ряде источников именовавшийся в соответствии со своим первоначальным (рабочим) названием «РадиоАстрон»). В интернете даже можно посмотреть на то, как протекал этот старт: youtube.com/watch?v=dptFkXmLDs. Ракета и разгонный блок «Фрегат-СБ» выполнили запланированную работу в штатном режиме, в результате чего «Спектр-Р» оказался на эллиптической орбите с апогеем 330 000 и периодом обращения

8,2 суток. Но это было только полдела. Еще одним, не менее ответственным, этапом программы должно было стать раскрытие уникальной 10-метровой антенны. Эта операция была успешно завершена 23 июля. В настоящее время радиотелескоп находится в рабочем состоянии, ведутся проверка и тестирование бортового комплекса научной аппаратуры.

Отметим, что главным предназначением «Спектр-Р» является работа в тандеме с наземными радиотелескопами. Действуя как единый прибор, они смогут образовывать т. н. радиоинтерферометр со сверхдлинной базой. Причем в данном случае, как нетрудно догадаться, длина этой базы будет равна 330 000 км! Прибора такого размера научное сообщество в своем распоряжении еще не имело.

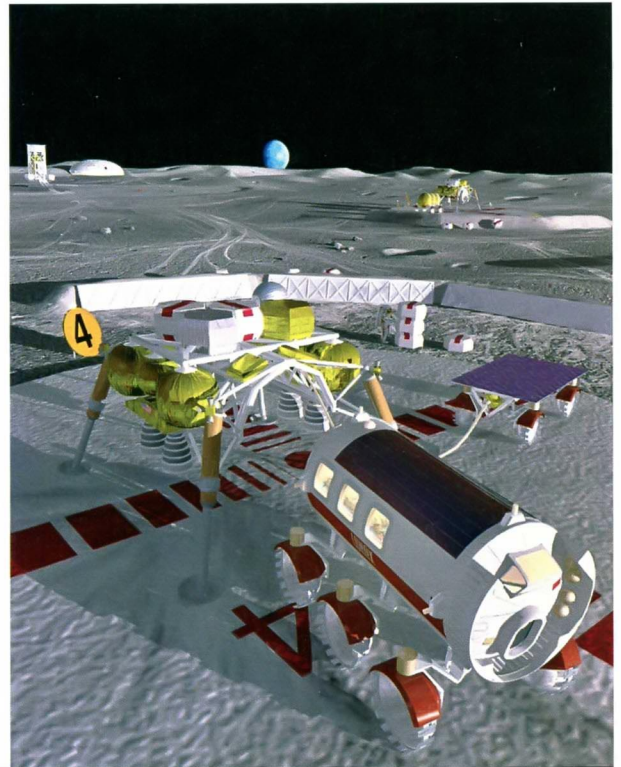


От романтики к практике

На сайте news.discovery.com можно найти очень интересный анализ опубликованного два года назад в журнале IEEE Spectrum плана по освоению космического пространства, разработанного бывшим аэрокосмическим инженером, а ныне главой компании Shackleton Energy Уильямом Стоуном (William Stone).

Вспомнить о «плане Стоуна» сотрудников Discovery News заставили печальные новости о том, что американские шаттлы отныне навеки прикованы к земле и у США на данный момент нет собственных средств доставки астронавтов за пределы атмосферы. Многие восприняли это едва ли не как отказ человечества от экспансии за пределы планеты. Однако все еще может измениться, если «плану Стоуна» суждено будет воплотиться в реальность.

Он возлагает надежды на частный сектор. По мнению Стоуна, инвестиции в размере \$20 млрд, сделанные в течение 10 лет, могли бы привести к началу коммерческой добычи полезных ископаемых на Луне, производству там водородного топлива и в конечном итоге многократному уменьшению стоимости космических кораблей. Сейчас, для того чтобы доставить на орбиту 1 кг полезной нагрузки, нужно потратить \$20 000-40 000. Кроме того, оборудование должно быть устойчиво к вибрациям, перегрузкам и перегреву, возникающим в процессе выхода на орбиту. На Луне же все это излишне. Таким образом, расход топлива при старте будет в 15, а то и в 20 раз меньше, корабли начнут делать легкими и недорогими, а многотонная защита станет анахронизмом.



Новый партнер для NASA

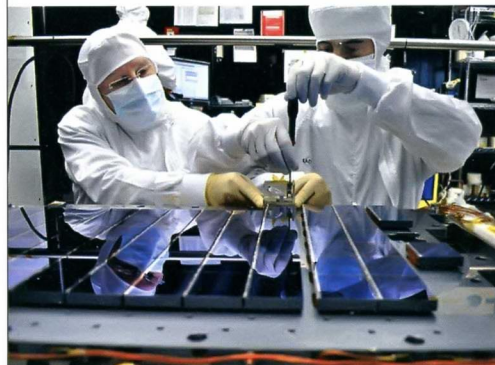
Оставшись без собственных средств доставки астронавтов на борт Международной космической станции, американское аэрокосмическое агентство намерено в кратчайшие сроки переоборудовать ракету-носитель Atlas V для использования ее для запуска пилотируемых кораблей. Соответствующее соглашение о намерениях уже было подписано между руководством NASA и представителями организации United Launch Alliance (ULA), как раз и занимающейся эксплуатацией Atlas V.

Собственно говоря, за таинственным названием скрываются известные всем компании Boeing и Lockheed Martin, давно зарекомендовавшие себя как партнеры NASA. Но юридические тонкости должны быть соблюдены. По условиям договора ULA предоставляет NASA полную техническую документацию носителя, данные летных испытаний и проч. NASA, в свою очередь, «поделится своим опытом полетов человека в космос» (так сказано в пресс-релизе).

В документе еще много говорится о сертификации технологий, оценках рисков, но ни слова нет о том, какой же именно пилотируемый корабль будет забрасывать на низкую околоземную орбиту адаптированная коммерческая ракета. Учитывая состав участников проекта, можно осторожно предположить, что речь идет о давно разрабатываемом Boeing аппарате CST-100. Рассчитанный на семь человек, он будет способен на недолгие миссии на низких орбитах, и в частности сможет доставлять экипажи к МКС. В прошлом году NASA даже выделила грант на развитие этого проекта.

Матрица для Млечного Пути

Европейское космическое агентство объявило об окончании научно-исследовательских работ по созданию уникальной светочувствительной матрицы с разрешением почти 1 Гпикс. (938 Мпикс.).



Подложка устройства выполнена из карбида кремния, основными свойствами которого являются механическая прочность, а также практически полное отсутствие термических деформаций. При этом данный материал еще и не слишком много весит, благодаря чему общая масса матрицы оказалась относительно небольшой – около 20 кг.

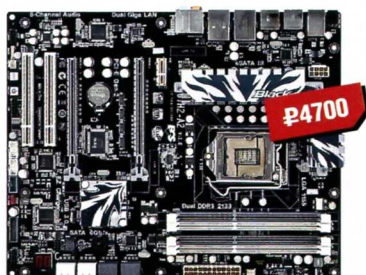
Изготовила уникальный девайс английская фирма e2v Technologies, работающая по контракту с французским подразделением компании Astrium. Последняя же сделала столь нетривиальный заказ в рамках проекта по созданию космического телескопа Gaia – аппарата необычного как по конструкции, так и по своим задачам. Он даже внешне не слишком похож на телескоп, в чем можно убедиться, посмотрев этот видеоролик: [youtube.com/watch?v=51bb3KSSlt0](https://www.youtube.com/watch?v=51bb3KSSlt0).

В 2013 году Gaia должен будет отправиться в точку Лагранжа L2, расположенную в 1,5 млн км от Земли в направлении, противоположном Солнцу. Это позволит телескопу постоянно находиться в тени нашей планеты и заниматься своим делом. За пять лет Gaia должен 70 раз подряд определить точные координаты более чем миллиарда объектов нашей галактики. На основании этих данных ученые смогут построить трехмерную карту Млечного Пути.

CST-100 (Crew Space Transportation) – пилотируемый транспортный космический корабль, разрабатываемый компанией Boeing. Это ее космический дебют, аппарат создан в рамках Программы развития коммерческих пилотируемых кораблей, организованной и финансируемой NASA. (Wiki)

Материнская плата ECS P67H2-A2

Если внимательно осмотреть эту плату, довольно быстро можно выявить ее главную особенность: два слота, предназначенные для установки видеокарт, располагаются очень далеко друг от друга. Видимо, этим ходом инженеры решили наметнуть нам на необходимость хорошего охлаждения двух мощных графических ускорителей.



- Чипсет: Intel P67
- Совместимость: Intel LGA 1155
- Память: 4 x DDR3, до 32 Гбайт
- Видео: 2 x PCI-E x16 2.0
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.ecs.com.tw

Ноутбук MSI GX740

Компания MSI славится тем, что предлагает пользователям интересные игровые конфигурации мобильных ПК. Не стал исключением и этот лэптоп. Кроме весьма шустрого процессора и 17-дюймовой матрицы модель получила 4 Гбайт оперативки, мощную видеокарту ATI Radeon 5870M, разъемы FireWire и HDMI, а также алюминиевый корпус.



- Чипсет: Intel HM55
- Экран: 17", 1680 x 1050 пикс.
- Процессор: Intel Core i5-430M, 2,26 ГГц
- Интерфейсы: USB 2.0, Wi-Fi, Bluetooth 2.1
- Вес: 3,2 кг
- Подробности: www.msi.com.tw

Кулер Titan Hati

Кулер обеспечивает прямой контакт тепловых трубок с CPU и полностью состоит из алюминия. На его радиаторе юзер сможет закрепить два вентилятора диаметром 120 мм. Один, комплектный, имеет девять лопастей и вращается со скоростью от 800 до 2000 об/мин. На платформе LGA 1155 и AM3+ устройство встанет как родное.



- Совместимость: Intel LGA 1366 / 1156 / 775, AMD AM2 / AM2+ / AM3
- Материал: алюминий
- Уровень шума: 15-35 дБ
- Габариты: 130 x 80 x 160 мм
- Подробности: www.titan-cd.com

Планшет MIReader M801

Скажем честно: наличием интересных идей или комплектующих данный планшет нас не порадовал. Любопытно другое: выпустила его российская компания. Почет ей и уважение за это. Новинка оснащена разъемом HDMI и имеет 8 Гбайт встроенной памяти для хранения информации. Девайс оснащен аккумулятором 2350 мА·ч с напряжением 7,4 В.



- Экран: 8", 1024 x 768 пикс.
- Процессор: ARM Cortex A8, 1,2 ГГц
- Интерфейсы: USB 2.0, Wi-Fi, Bluetooth 2.1, 3G
- Подробности: www.textonoff.ru

Мышка Genius Ring Mouse

Такого оригинального устройства ввода мы не встречали уже давно и, по всей видимости, не увидим еще долго. Собственно, предположить, что столь интересный с виду продукт будет обладать всеми функциями обычной мышки, было бы сложно. Тем не менее в этом смысле ничего не изменилось. Владельцу девайса нужно всего-навсего надеть его на указательный палец, а затем начать водить перстом по сенсорной панели (вроде как управлять курсором на экране), нажимая при необходимости одну из двух кнопок подтверждения или выбора команд.

Кстати говоря, приобретая данного «зверька», пользователь не обязан покупать батарейки: внутри Genius Ring Mouse установлен литий-ионный аккумулятор, заряжаемый от стандартного USB-порта компьютера. А в комплекте с мышью покупателям найдут диск с драйверами и программным обеспечением.



- Тип: беспроводная
- Разрешение сенсора: 1000 cpi
- Интерфейс ресивера: USB 2.0
- Габариты: 29 x 34 x 32 мм
- Вес: 12 г
- Подробности: www.genius.ru

Корпус HKC 3018D

Несмотря на неказистый внешний вид и не самые впечатляющие габариты, этот корпус предоставит пользователю достаточно места для монтажа девайсов. Кроме того, за стальными стенками ящика юзер обнаружит 400-ваттный БП и три вентилятора. Для подключения внешних девайсов на переднюю панель изделия выведены два USB-порта.



- Отсеки: 3 x 5,25", 7 x 3,5"
- **Форм-фактор:** mid-tower
- **Материал:** сталь, пластик
- **Цвет:** черный
- **Габариты:** 380 x 180 x 410 мм
- **Подробности:** www.hkcrus.ru

Смартфон HTC EVO 3D

После появления мониторов, ЦФК, проекторов и плееров, умеющих отображать картинку в формате 3D, показались на горизонте и коммуникаторы, поддерживающие эту модную опцию. Моноблок HTC EVO 3D является одним из таких первопроходцев. Однако устройство может не только воспроизводить, но и совершать съемку фотографий и видеороликов с объемным изображением. На задней панели модели размещены две 5-мегапиксельные камеры, которые и предназначены для получения трехмерного контента. Как нынче и положено, для просмотра снятого материала стереоскопические очки владельцу смартфона не потребуются. Между тем, если он захочет закачивать в девайс какие-то другие фильмы (например, голливудские блокбастеры), снятые в ранее названном формате, то ему придется подождать октября, когда в России заработает сервис компании HTC и будет организован доступ к нему.



- **Экран:** 4,3", 540 x 960 пикс.
- **Процессор:** Qualcomm MSM8660, 1,2 ГГц
- **Интерфейсы:** USB 2.0, Wi-Fi, Bluetooth 3.0, GPRS
- **Подробности:** www.htc.com

Монитор BenQ E24-5500

Это не только монитор, но еще и телевизор, и даже медиаплеер! За свои деньги отличная покупка, правда? Тем не менее, несмотря на наши восторженные отзывы, есть у модели одна особенность: подключаемый к ней внешний накопитель с контентом должен быть непременно отформатирован под файловую систему FAT-32.



- **Экран:** 24", 1920 x 1080 пикс.
- **Яркость:** 250 кд/м²
- **Контрастность:** 3000:1
- **Вес:** 5,1 кг
- **Подробности:** www.benq.ru

Навигатор Explay GN-520

Вот вам самый что ни на есть эксклюзивный девайс. Он поддерживает работу с двумя системами навигации: американской GPS и российской ГЛОНАСС. На него установлены карты Navitel. Навигатор также способен выполнять и «развлекательные» функции: он позволяет юзеру слушать музыку, смотреть кино и читать файлы с разрешением *.txt.



- **Чипсет:** MStar MSB2501
- **Экран:** 5", 480 x 272 пикс.
- **Процессор:** ARM9, 400 МГц
- **Вес:** 196 г
- **Подробности:** www.explay.ru

Акустика TopDevice TDS-100

О похожих системах мы уже неоднократно писали. Они могут пригодиться при выезде на природу. Что предлагает нам эта акустика? Два сателлита суммарной мощностью 2,2 Вт с синей подсветкой подставок. В темноте они должны смотреться очень эффектно. К сожалению, колонки не могут функционировать автономно.



- **Тип:** 2.0
- **Поддерживаемый диапазон частот:** 30-20 000 Гц
- **Вес:** 780 г
- **Подробности:** www.topdevice.ru

Кольцо настроения – украшение, которое содержит термочувствительный элемент, например жидкий кристалл. Цвет элемента меняется в зависимости от температуры тела человека, который носит этот аксессуар. Знаменитая причуда американской моды 1970-х годов. (Wiki)

Тайваньская СКРОМНИЦА

Чего только ни увидишь в мейлах с пресс-релизами! Вот и суперновинка вышла – материнская плата для процессоров AMD Socket AM3, самая лучшая, надежная, стабильная, ласковая и нежная (смайл)! Ура? Конечно... но позвольте, 2009 год давно позади, ныне на дворе третий квартал две тысячи одиннадцатого, публика под впечатлением от AMD Llano Socket FM1, все нетерпеливо ждут Bulldozer или еще какую сельхозтехнику от AMD. Однако же это все – в перспективе, а сейчас передо мной, как лист перед травой, стоит материнка Biostar A870 Ver 6.x.

Девайс предельно лаконичен во всем, включая упаковку. Последняя оформлена в нарядном, традиционном для Biostar милитари-стайле – пятна хаки, прицел «снайперки», «пулевые» пробоины – но внутри тары царит все тот же крайний минимализм. Кроме платы и пары «шнурков» SATA нашелся лишь краткий мануал и CD с драйверами и софтом.

Бедна интерфейсами и панель ввода-вывода: четыре сиротливые розетки USB 2.0, три отверстия для аудиоджексов, LAN и пара гнезд PS/2... и среди всей этой пустоши – более чем странный в 2011 году COM-порт. Наблюдается также дефицит поголовья коннекторов для вентиляторов – таковых всего два. Аскеза объясняется прежде всего жесткой экономией средств: дополнительные контроллеры сами по себе стоят денег, плюс к этому нужно оплачивать труд инженеров, которым придется морщить лоб, чтобы расселить все эти богатства на текстолите. А платить-то, как всегда, пользователям.

Пару слов о топологии платы. «Нижний» чипсет линейки 8xx, AMD 870, представлен классической «двухмостовой» схемой, с северным мостом RD870 и богатым «южником» SB850. Набор логики достаточно «жирный» для бюджетной мате-

ринки. Отличие этого чипсета от старшего, 890FX, в основном коснулось числа линий PCI-E, что наглядно отразилось в спецификации платы. Слотов PCI-E 2.0 два, но полноскоростной x16 – только верхний: нижнему досталось четыре линии. Установленная однослотовая видеокарта не мешала ни защелкам памяти, ни процес-



- **Устройство:** Biostar A870 Ver 6.x
- **Тип:** материнская плата
- **Форм-фактор:** ATX
- **Сокет:** Socket AM3
- **Чипсет:** AMD 870/SB850
- **Интерфейсы:** 6 x USB 2.0, LAN, COM, 2 x PS/2, S/P-DIF
- **Слоты расширения:** 2 x PCI-E x1, PCI-E x16, PCI-E x4, 2 x PCI
- **Подробности:** www.biostar-russia.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Biostar (www.biostar-russia.ru)

сорному кулеру и не перекрывала доступ к розеткам SATA. Все колодки (LPT, дополнительные USB-порты, аудио) сосредоточились внизу. В распоряжении пользователя – шесть розеток SATA 6 Gb/s с возможностью объединения накопителей в массивы RAID 0, 1, 5, 10 и, к сожалению, только шесть гнезд USB 2.0.

Схема питания процессора – четырехфазная, причем одна из фаз, судя по всему менее мощная, на контроллер памяти, – под крышкой теплораспределителя. Конденсаторы, как и обещано на коробке, самые что ни на есть «solid», то есть



Kurina

hard@upweek.ru

Mood: планов громдье

Music: Mike Oldfield

твердотельные, но только в ответственных местах – например, на преобразователе питания. Остальные – обычные электролиты, но опасаться этого не стоит, поскольку режим их работы не предполагает высыхания и вздутия.

Теперь расскажу, чего здесь нет: отсутствует 8-канальный звук (контроллер

Realtek ALC662 «тянет» только 5.1-систему), нет USB 3.0, упразднены радиаторы охлаждения мосфетов, SATA-харды не поддерживаются.

Театр начинается с вешалки, а новый комп – с BIOS. EFI? Нет, не в этот раз. Если вы хоть раз настраивали плату с микрокодом AMI, ничего нового для себя вы не увидите. Но настроек в данной материнской плате неожиданно много – настоль-

ко, что можно всерьез задуматься об оверклокинге. Регулируются основные напряжения (на CPU, DDR, обоих мостах чипсета), тайминги памяти (очень подробно), такт шины FSB, множитель процессора. Любителям азартных игр пригодится опция BIO-unlocking: с помощью этой технологии двух- и трехъядерные процессоры превращаются в полноценные квадкоры, но дальше – кому как повезет. Мой Athlon II X3 435 успешно разлочился, но, поскольку к удачным экземплярам этот камень не относится, а на его BSoD'ы я и так насмотрелся вдоволь, опытов я ставить не стал – пожалел времени. А просто достал с полки «пирожок» – гексакор AMD Phenom II X6 1100T, вещь редкую, цены немалой (смайл).

Этот 45-нанометровый камень по замыслу производителя должен трудиться на 3,3 ГГц, разгоняясь в турборежиме (когда задействована только половина ядер) до 3,7 ГГц. Множитель его открыт, что позволяет настраивать связку CPU-память как угодно гибко. Поначалу я решил максимально выжать все из ОЗУ Silicon Power Xpower 1800 МГц, выставив 225 МГц по шине FSB и задав множитель 16,5, что оп-

ределяло тактовую частоту процессора в 3712 МГц, вполне допустимых по спектам. Затея стоила мне нескольких часов времени и не дала результатов. Тогда я не стал мучиться с ОЗУ и вернулся к каноническим 200 МГц на шине, а память заставил работать как DDR3-1600, но на коротких таймингах 8-8-8-21, что частично компенсировало низкий такт. Множитель же я задрал аж до 20 и почти достиг успеха, но по некоторым соображениям опустил его до 19,5.

Согласно добрым традициям, тестлабовская панель с термометром Aerocoal Strike-X неусыпно следила за температурой. Так вот, 4 ГГц на ядре при увеличенном на 0,1 В напряжении его питания сильно нагрузили процессорный VRM, и, лишь снизив множитель и напряжение питания ядра, удалось удержать жар этой «домны» в пределах 85°. Кэп шепчет на ухо, что, поставив охлаждение на мосфеты и тщательно отводя от них тепло, можно рассчитывать на покорение 4,2 ГГц. Однако все же стоит пощадить VRM материнки, да и примененный в моих тестах клон кулера Ice Hammer 4500 такое насилие вряд ли сдержит: для охлаждения 125-ваттного (в номинале) шестиглового

«дракона» нужна «машинка» помощнее. Но и 3,9 ГГц – вполне достаточно. Проверка стабильности системы (бенчмарки Super PI, WinRAR, OCCT, AMD OverDrive) прошла успешно, пора переходить к скоростным испытаниям.

Первым был запущен калькулятор производительности Windows 7. Для CPU и памяти 7,6 балла из предельных 7,9 – неплохой результат. Из архиваторов 7Zip наиболее грамотно использует многопоточность, его цифры такие (настройки по дефолту): текущая скорость упаковки – 5800-6000 Кбайт/с, с периодическими «подскоками» до 17 000 Кбайт/с, а итоговый результат – 16 836 Кбайт/с и 20 816 MIPS (550%). Утилита AMD OverDrive также умеет рассчитывать скорость железа, в ее бенчмарке среднеарифметический рейтинг был равен 7151. В Cinebench сравнительная скорость рендеринга составила 6,77 пункта (еще бы чуть-чуть, и Intel Core i7 побегал бы жаловаться родителям (смайлл)). AIDA 64 Extreme выдала следующие значения: 8881,4 / 6616,8 / 11 027,0 Мбайт/с и 46,32 нс – это скорости работы контроллера CPU с памятью, показатели чтения / записи / копирования и латентности соответствен-

но. Не самые высокие результаты, тут Sandy Bridge окажется далеко впереди, но это так, к слову. Проверке подвергся и южный мост: пропускная способность интерфейса SATA 6 Gb/s составила 263,8 Мбайт/с с HDD WD6402AAEX и 257 Мбайт/с – с накопителем Seagate Barracuda LP. PCMark Vantage в HDD Suite наградила систему 5117 «марками». Результаты чуть хуже таковых же на платформе Intel P67, но различия не принципиальны. График линейного чтения хоть и не та «расческа», что я наблюдал когда-то на SB600, но до линейки последних ICH еще далековато.

Тесты показали, что не все так просто, как кажется на первый взгляд. Да, здесь в основе – младший чипсет, но южный мост его, как ни странно, из старших, с очень развитым дисковым контроллером. Нет и 64-фазного субатомного стабилизатора (смайлл), но, однако, и имеющийся спокойно тянет 125-ваттный шестиядерник, разогнанный до 3900 МГц. Чем не чудо? **UP**

Редакция благодарит компанию AMD (www.amd.com) за предоставленный процессор AMD Phenom II X6 1100T.

Элегантный СКОРОХОД

Этот носитель с виду ничем не отличается от большинства «сородичей». Он «одет» в элегантный черный корпус с серебристой каймой. Движущиеся части отсутствуют, поэтому для защиты контактов разъема модель снабжена колпачком, который во избежание утери легко закрепляется с обратной стороны. Не сказать, что девайс имеет миниатюрные размеры, но он точно не будет мешать устройствам в соседних USB-портах.

Несмотря на достаточно большой объем флэшки, умолчальная файловая система на ней – FAT-32. Я рекомендую переформатировать ее в exFAT, установив соответствующий патч для Windows XP, если таковая командует в вашем ПК. В противном случае записать файлы более 4 Гбайт вроде образов системного диска или домашнего видео в формате HD не выйдет.

При использовании шины USB 2.0 скорости чтения и записи составили 29,0 и 20,5 Мбайт/с соответственно. Невысокие темпы удивляют, однако те, кто купит Kingmax ED-01, вероятнее всего, не будут подключаться к «старой» шине.

Ведь потенциал раскрывается при подсоединении к USB 3.0. Файловый менеджер Total Commander показал следующие цифры: копирование с флэшки – 66,5 Мбайт/с, обратно – 40,5 Мбайт/с. Другими словами, перенос образа CD-диска займет около 10 с. Запись выполняется несколько медленнее, но все равно преимущественно перед шиной предыдущего поколения очевидно.

К сожалению, цена на данную модель мне неизвестна (еще бы, данный секретный образец привезен из Азии. – Прим. ред.), однако не думаю, что она будет чрезмерно высока. Поэтому смело могу



Анатолий Кирюшкин
hard@upweek.com
Mood: разбитое
Music: Garbage



- **Устройство:** Kingmax ED-01
- **Тип:** флэш-накопитель
- **Интерфейс:** USB 3.0
- **Емкость:** 64 Гбайт
- **Габариты:** 74,5 x 20,0 x 9,0 мм
- **Вес:** 10,5 г
- **Подробности:** www.kingmax.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Kingmax (www.kingmax.com)

порекомендовать это устройство тем, кому требуется вместительная «переноска»-экспресс. **UP**

Для тех, кому жизненно необходимо большее количество контроллеров USB и более высокая их скорость, совет следующий: поищите платформу Biostar A870U3 Ver 6.x, в ней пара «задних» розеток – «тринольные». Еще могу порекомендовать платы Biostar семейства TA870.

Псевдозеркалка с претензиями



Mednikool

hard@upweek.ru

Mood: нужное – подчеркнуть

Music: щелканье вспышки

В какой-то из пиратских русских озвучек Command and Conquer Generals в случае уничтожения принадлежащих игроку электростанций женский голос со скрытой обидой напоминал ему о том, что у него «ма-ало энергии!». Я вспомнил это, поскольку тестовый образец достался мне без зарядного устройства и нужного кабеля. (Olympus тут ни при чем. – Прим. ред.)

Конструктивно и внешне аппарат отдаленно напоминает пленочные камеры прошлого. Спереди находится, вы не поверите, объектив (смайл), на верхней панели расположен «башмак» для фотовспышки (в ее основании также присутствует разъем для подключения аксессуаров), кнопка спуска (как во «взрослых» фотокамерах, она «окружена» кольцеобразным регулятором зума), круглый переключатель для ручной или автоматической сюжетно-ориентированной настройки параметров съемки, а также отдельная кнопка включения. На обращенной к пользователю стороне имеется большой, трехдюймовый OLED-экран, кнопка для быстрого просмотра фотографий, забавный «качельно-кольцевой джойстик» (для перемещения по пунктам меню и изменения параметров его можно и наклонять, и вращать), а также две кнопки – Menu и Info. Назначение первой ясно и без слов, а вторая отвечает за объем служебной информации, выводимой на экран.

Первоначально у меня сложилось ощущение, что управление фотоаппаратом несколько усложнено. Судите сами: регулировка различных параметров производится с помощью: 1) круглого переключателя на верхней панели (выбор режима съемки, «сюжета», арт-фильтра), 2) «джойстика» (тип вспышки, экспозиция, уровень качества, соотношение сторон и др.), 3) собственно пунктов меню (цветность, баланс белого, синхронизация вспышки, настройки брекетинга и проч.) и 4) вращающегося кольца в основании объектива (раскрытие диафрагмы,

коррекция ISO). Впрочем, потом я подумал, что подобное вряд ли можно считать недостатком устройства, скорее наоборот, ведь Olympus XZ-1 задумывался как аппарат для требовательных фотографов, которые знают, как распорядиться множеством тонких настроек.



- **Устройство:** Olympus XZ-1
- **Тип:** цифровая фотокамера
- **Тип сенсора:** ПЗС-сенсор, 1/1,63"
- **Фокусное расстояние:** 6,0-24,0 мм
- **Оптический зум:** 4x
- **Форматы файлов:** JPEG, RAW
- **Габариты:** 111 x 65 x 42 мм
- **Вес:** 275 г
- **Подробности:** www.olympus.com.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Olympus (www.olympus.com.ru)

Меня же, как непрофессионального папарацци, больше всего интересуют такие параметры, как скорость перехода фотоаппарата в рабочее состояние и работа стабилизатора изображения в условиях съемки с дрожащих рук (это не то, что вы подумали (смайл)), а также качество макросъемки (при фотографировании девайсов, например). Первый параметр оказался равным 4 с. Для второго пришлось придумать особое задание – фотографирование с высоты 4-го этажа цветочков на соседской клумбе внизу на максимальном зуме. Три из пяти снимков получились практически идеальны-

ми, как если бы фотоаппарату была обеспечена необходимая неподвижность, а я ведь делал фото с вытянутых рук при максимальном увеличении, при котором любая «шевеленка» способна сильно смазать снимок. Результаты макросъемки также оказались на удивление приличными.

Повышению качества съемки очень способствовала опция, позволяющая регулировать количество света, выдаваемое вспышкой. В зависимости от ситуации его можно, например, уменьшить, избежав таким образом засветки.

Каких-либо серьезных претензий к качеству сборки или к работе электроники у меня нет. Некоторым может не понравиться выкидная вспышка, но это, по большому счету, дело вкуса.

По моему же скромному мнению, у девайса есть всего один небольшой «огрех», да и то с точки зрения эргономики: кнопка начала записи видео все время норовит попасть под большой палец правой руки, которая обычно и держит фотоаппарат.

Без серьезного исследования массива снимков, сделанных разными камерами, я бы не рискнул утверждать, что конструкторы Olympus смогли объединить «качество снимков и функциональность зеркальных камер с портативностью компактных камер», однако им удалось к этому предельно приблизиться. Аппарат быстро переходит в рабочее состояние, благодаря светосильному объективу, большой матрице и современному процессору TruePic V снимки (в том числе сделанные в условиях недостаточной освещенности) действительно очень хороши, а стабилизатор изображения функционирует просто великолепно. Начинаящий фотограф сразу сможет делать технически правильные снимки, а опытному пригодится весь арсенал настроек, за который в ином случае ему пришлось бы расплачиваться своим собственным горбом – например, переноской тяжелых зеркальных камер и их принадлежностей (смайл). **UP**



Итоги викторины от OLDI Computers и Microsoft

Дорогие читатели! Подведены итоги викторины, проводившейся еженедельником UPgrade совместно с OLDI Computers и корпорацией Microsoft. Для участия в викторине нужно было зайти на сайт www.upweek.ru, кликнуть на баннер «Акция OLDI Computers и Microsoft» и ответить на 5 вопросов с вариантами ответов и сделать одно дополнительное задание. Более 750 участников ответили правильно на все вопросы и, соответственно, боролись за призовые места. При подведении итогов особое внимание уделялось шестому, последнему, вопросу – творческому заданию, где всем конкурсантам предлагалось пофантазировать насчет ОС Windows 8. Все ваши пожелания будут рассмотрены корпорацией Microsoft, и очень надеемся, что многие из них вы увидите в финальной версии операционной системы. Участники старались, и не напрасно – ведь было за что побороться!



Итак, представляем наших победителей:

Первое место занял Константин (Kotgeler@...). Константин получает видеокарту **AMD Radeon 6990**: 4 Гбайт видеопамяти GDDR5, активное охлаждение, частота чипа – 2 x 830 МГц.

Счастливицом, занявшим 2-е место, стал Виктор (Chekalin@...). Виктору присуждается нетбук **Lenovo S205** на базе процессора AMD E350, оснащенный

3 Гбайт оперативной памяти и жестким диском на 320 Гбайт.

3-е, но не менее почетное место занял Сергей (Devid_Rich@...). Он получает в качестве приза монитор **ViewSonic VP2365WB 23"**.



Получить призы очень просто: для этого вам нужно позвонить в любой розничный магазин OLDI или в редакцию журнал UPgrade и сказать, что вы увидели себя среди победителей викторины. При получении приза с собой обязательно иметь паспорт.

Благодарим всех, кто принял участие в викторине! Поздравляем призеров, а остальным участникам желаем не отчаиваться и активно принимать участие в следующих викторинах от OLDI.



oldi computers магазины компьютерной техники



Intel Core-i3
HDD 1Tb
2Gb DDR3
1Gb NVIDIA GTS450

ПЕРСОНАЛЬНЫЙ КОМПЬЮТЕР
OLDI Home 340

Покупайте ПК OLDI Computers® серии Home с предустановленной ОС Windows® 7 Базовая!

OLDI Computers® рекомендует подлинную ОС Windows® 7 Базовая!



* Производитель оставляет за собой право изменить внешний вид и характеристики изделия без предварительного уведомления

© Владелец товарного знака Microsoft и логотипа Windows® 7, зарегистрированных на территории США и/или других стран, и владельцем авторских прав на его дизайн является корпорация Microsoft.

Единая справочная: **(495) 22-11-111**

www.oldi.ru

Мобильнее не бывает

Устройства, позволяющие получать интернет буквально из воздуха и раздавать его направо и налево, давно не являются чем-то необычным. Читатели с хорошей памятью вполне могут помнить обзоры таких девайсов авторства TRENDnet и ZyXEL. Общим в них было то, что сами по себе они представляли качественные маршрутизаторы, к которым был «привычен» (и надо признать, вполне удачно) модуль поддержки 3G-сетей. Правда, им всем требовалось дополнительное устройство – либо донгл от GSM-оператора, либо адаптер от самой Yota. Подобного рода роутеры не были особо рассчитаны на мобильность «второго уровня» – автономная работа во время перемещения была далека от комфортной. Некоторую степень такой мобильности предлагал разве что девайс от компании TRENDnet, имеющий собственный аккумулятор. Однако конструктивное решение, при котором модем вставлялся в разъем на боковой стороне устройства, было несколько неудобным с точки зрения транспортировки во включенном состоянии. Внешние габариты очень сильно увеличивались, а сам USB-донгл образовывал торчащий «рычаг», что при переноске в мягкой «таре» (вроде рюкзаков) могло привести к повреждению того или иного составляющего «связку» девайса.

Всех этих проблем лишен новый маршрутизатор класса «все-в-одном» Yota Many. Его единственным «недостатком» является то, что он рассчитан на работу только с одноименной сетью (смайл). Однако достоинств у него гораздо больше: он способен функционировать автономно долгое время (при низкой нагрузке – до 24 ч, при высокой – до 6), имеет малые размеры и вес, у него отсутствуют выступающие части, и его можно положить в карман рубашки.

Маршрутизатор поставляется в прозрачной «банке» размерами не больше аналогичной емкости для кваса или колы.

Кроме самого девайса в комплект входят разные бумажки преимущественно синего цвета с какими-то буквами, забавный кредл, который с помощью прилагающейся присоски можно зафиксировать на гладкой поверхности (например, оконном стекле), три запасные «липучки», а также USB-кабель. Отдельного блока питания или зарядного устройства у девай-



- **Устройство:** Yota Many
- **Тип:** автономный беспроводной Wi-Fi-маршрутизатор
- **WiMAX:** IEEE 802.16e
- **Wi-Fi:** IEEE 802.11b / g
- **Интерфейсы:** USB 2.0, Wi-Fi
- **Совместимость с ОС:** Windows XP / Vista / 7, Mac OS X 10.5 / 10.6, Linux
- **Аккумулятор:** Li-Ion, 1500 мА·ч, 3,7 В
- **Габариты:** 90 x 60 x 13 мм
- **Вес:** 75 г
- **Подробности:** www.yota.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Yota (www.yota.ru)

са нет: наполнение встроенной батареи производится через USB-порт компьютера, с которым аппарат можно соединить с помощью прилагающегося кабеля или раскрыть хитрым образом раскладывающееся «жало» встроенного в Yota Many USB-штекера.

Органов управления у роутера целых два: простая кнопка и двухпозиционная. Первая включает / отключает питание, вторая отвечает за переключение между режимами Yota Share / «Защищенный режим». На длинном торце устройства при-



Mednikool

hard@upweek.ru

Mood: экскурсионное

Music: стук колес

сутствуют шкала из пяти светящихся точек, визуализирующих уровень заряда: пять огоньков – хорошо, один огонек – плохо. На верхней плоскости имеется индикатор в виде фирменного «человечка», который синим свечением информирует об установлении соединения с сетью Yota.

Первоначальная настройка устройства необычна, хотя и несложна. Традиционных «визардов», запускаемых с компакт-дисков, здесь нет и в помине, равно как и «универсального» адреса 192.168.1.1. Для настройки сети достаточно включить маршрутизатор и Wi-Fi-приемник на компьютере (если он был выключен). В списке доступных беспроводных сетей появится сеть со словом «Yota» в названии. Если это будет Yota Share, то имеет смысл поторопиться, коли благотворитель-

ность в данный момент в ваши планы не входит: данный режим в полном соответствии со своим названием образует незащищенную Wi-Fi-сеть, в которую открыт доступ всем желающим. Однако даже если коварный хакер догадается в «Сведениях о сетевом подключении» найти строчку с IP-адресом основного шлюза (и, соответственно, веб-интерфейса устройства, в данном случае 10.0.0.1), что-либо изменить в настройках девайса ему не удастся. Для того чтобы внести изменения в конфигурацию устройства, его нужно или перевести в «защищенный режим Wi-Fi», или подключить USB-кабелем. Мне больше по душе первый вариант: передвигаем двухпозиционную кнопку в положение, при котором она закрывает «смайлик» («никому ничего»), и заново производим поиск доступных беспроводных сетей. В этот раз должна обнаружиться сеть с именем Yota xxx, где вместо «xxx» будут три последних символа из пароля к Wi-Fi со стикера, наклеенного на устройство. Подсоединяемся к сети с помощью этого пароля, печатаем в браузере «10.0.0.1» или «status.yota.ru» и попадаем в «админку» маршрутизатора.

Здесь мы видим меню, состоящее из двух вкладок. В первой показывается разная служебная информация (максимальная скорость за сеанс, текущая скорость, объем полученных / отправленных данных, IP-адрес, BSID, MAC-адрес и версия программного обеспечения). Во второй вкладке можно изменить имя сети, тип защиты, Wi-Fi-канал и пароль к сети. Последний нанесен на роутере даже в двух местах (на стикере и на площадке под раскладным USB-штекером), но, если, несмотря на это, 12-значная смешанная комбинация из букв и цифр покажется вам слишком сложной, пароль можно изменить на что-нибудь более запоминающееся, например «1234». Здесь же можно выбрать режим поддержания соединения: в первом случае сеть пребудет с нами всегда, во втором – будет отключаться в тех местах, где нет покрытия 4G.

Тесты скорости производились в следующих условиях: четвертый этаж панельной девятиэтажки, локация – Москва, вблизи метро «Речной вокзал», время – 21:00. Небезызвестный www.speedtest.net при измерении пропускной способности сети до рекомендованного сервера в

Химках показал следующие результаты: пинг – 65 мс, скорость скачивания – 4,73 Мбит/с, загрузки – 0,14 Мбит/с. «Яндекс» продемонстрировал примерно такую же скорость скачивания, зато «аглоуд» оказался повыше – почти под мегабит. Неизвестно каким способом меряющие скорость менее известные «пузомерки» периодически выдавали и 10, и 11 Мбит. Эх! Никому нельзя доверять, все надо проверять лично.

Скачивание 90-мегабайтного файла с собственного FTP-сервера показало фактическую скорость «даунлоуда» в 739 Кбайт/с (что в других единицах дает нам скорость примерно в 6 Мбит/с), заливка (upload) этого же файла обратно происходила с существенно более низкой скоростью в 97 Кбайт/с (что соответствует примерно 800 Кбит/с).

Однако с просмотром веб-сайтов и скачиванием файлов «справится» даже dial-up. А вот как насчет сетевых игр? Самой динамичной из доступных мне оказалась, конечно же, Team Fortress 2. В основном меню игры, где выбирается сервер, средняя задержка для избранных серверов показывалась на уровне

90-120 мс, в самой игре она держалась на 100-140 мс. Это примерно в шесть раз выше, чем типичный «для меня» проводной результат в 20 мс. Тем не менее с таким пингом можно вполне сносно играть, хотя плавности игре, конечно, недостает. Качество голосовой связи с товарищами по команде было отличным, фразы были слышны отчетливо и без искажений. Кроме того, нужно отметить, что ситуация с лагами значительно улучшилась. Если год назад в тех же условиях они были очень заметны (это выражалось в том, что игровой персонаж перемещался как бы «скачками», иногда очень большими), то сейчас их стало существенно меньше и в основном они наблюдались в моменты скопления значительного количества персонажей и производимых ими действий в одной точке.

И в обычном, и в расширенном тестировании на местности (см. врезку) девайс (да и сама сеть Yota) показал себя замечательно. Однако профессионалы всегда найдут недостатки даже у почти идеального устройства (смайл), обнаружили таковые и у Yota Many.

Оставив в стороне интересное и удобное, но при определенных обстоятельствах очень уязвимое конструктивное решение – раскладывающийся USB-штекер, – хотелось бы сказать пару слов о разъеме для USB-кабеля и о самом шнуре. На нем есть скошенные углы (ключ), а на разъеме – нет. При этом конструкция гнезда допускает только одно положение штекера. Поскольку ключей, препятствующих неправильному подключению кабеля, в разъеме нет, особенно сильные и упрямые пользователи, подумав, что нужно чуть-чуть посильнее поднажать, могут эту колодку варварски сломать.

В остальном же все замечательно: если бережно обращаться с девайсом и стараться вовремя оплачивать трафик Yota (смайл), он прослужит вам долго и наверняка никаких проблем не доставит. Портативный маршрутизатор особенно пригодится для создания малых беспроводных сетей для доступа в интернет не только в загородном доме, но и на различных выездных мероприятиях вроде выставок, конференций и т. п., а также в тех случаях, когда услуги провайдеров, предлагающих протянуть выделенку, обходятся неоправданно дорого. Yota Many – это самодостаточный мобильный гаджет, который позволяет моментально организовать выдачу мобильного интернета другим мобильным гаджетам (смайл). **UP**

К вопросу о шпалах

Думаю, все так или иначе сталкивались со «шпалами»-индикаторами качества сигнала. Обычно мониторинг более-менее адекватно отображает текущую ситуацию, но иногда бывает и так, что уровень сигнала максимальный, а никакого трафика нет, при этом деньги на счету совершенно точно имеются. Потенциальных причин такого поведения может быть много, и прежде всего это проблемы с сетью в данном месте и / или неисправность устройства. На эти глубокие мысли меня натолкнул тот случай, когда с роутером в кармане я ушел вглубь квартиры, где сигнал пропал.

Не полагаясь только на показания индикаторов, я решил провести эксперимент по изучению стабильности коннекта в движении. Для перемещения был выбран наглухо экранированный трамвай 39-го маршрута: м. «Чистые пруды» – м. «Университет», время в пути – примерно 1 час.

На подключенном к Yota Many по Wi-Fi ноутбуке была запущена команда ping. В полном виде строка выглядела как ping -t 8.8.8.8 > C:\pingtest\yota.txt. Ключ -t запускает циклическую работу команды до тех пор, пока ее не остановят, четыре цифры – пингуемый DNS-сервер «корпорации добра» (это он про Google сей-

час пошутил, если кто не понял. – Прим. ред.), все остальное – указание того, в каком виде и куда сохранить журнал.

К сожалению, честная вагоновожатая отказалась брать шоколадку за то, чтобы проскочить весь маршрут без остановок, так что движение было не очень быстрое. Но и так результаты, как мне кажется, интересные. Судя по логу, серьезные проблемы с сетью были только на одном небольшом отрезке пути. Я даже примерно вспоминаю, где бы это могло быть, – видимо, это просто такое место, нехорошее: даже трамвай трясло там сильнее, чем обычно (смайл).

В остальном же хотя без строк типа «Превышен интервал ожидания для запроса», конечно, дело не обошлось, но они были по большей части единичны и крайне редко когда шли две подряд.

Итоговая статистика ping для 8.8.8.8 следующая: отправлено пакетов – 4387, получено – 4305, потеряно – 82 (около 2% потерь). Приблизительное время передачи в миллисекундах: максимальное – 3997, среднее – 217, минимальное – 104. По-моему, результаты в «трамвайном тесте» для мобильного интернета очень неплохие.

Арест хакера

Британская полиция 28 июля объявила о задержании одного из участников группы Lulz Security. 19-летний хакер, использующий в Сети никнейм Toriary, был арестован в Шотландии, имя его не раскрывается. Задержанный, как сообщается, был пресс-секретарем группы. В частности, он вел ее микроблог в сервисе Twitter. Группа Lulz Security, созданная весной 2011 года, осуществила несколько громких взломов, в т. ч. сайтов компании Sony, американских спецслужб, сената США и британского агентства по борьбе с оргпреступностью (SOCA).



Продолжение CoD

Activision представила первые скриншоты шутера Call of Duty: Modern Warfare 3. Работают над игрой студии Infinity Ward и Sledgehammer Games. Релиз назначен на 8 ноября этого года. Сюжет продолжит историю первых двух игр. Действие разворачивается сразу после событий, описанных во второй части. Геймерам предстоит побывать в таких городах, как Дубай, Могадишо, Париж, Лондон, Гамбург и Нью-Йорк. В игре появятся три новых перка. Разработчики обещают уделить большое внимание многопользовательским режимам.



Поддельные магазины

Власти китайского города Куньмин (Kunming) закрыли два из пяти магазинов, маскировавшихся под Apple Store. Формальной причиной стало отсутствие необходимых разрешений, передает агентство Reuters. В торговых точках, которые не имели никакого отношения к самой Apple, продавалась настоящая продукция «яблочной» компании. С виду магазины похожи на фирменные, и даже продавцы были уверены, что работают в настоящих Apple Store. О магазинах написала в середине июля в своем блоге американка, живущая в КНР. Она также опубликовала фотографию, на которой видно, что, по сути, единственным внешним отличием «пиратских» магазинов от настоящих была ошибка в написании названия (Apple Stoer) – вероятно, преднамеренная. Кстати, магазин, прославившийся благодаря публикации блоггерши, по-прежнему работает, так как у него есть все необходимые документы и поданная заявка на получение статуса официального реселлера Apple. Добавим, что у компании из Купертино есть четыре собственные точки продаж в КНР, но все они расположены в Пекине и Шанхае.

«Таблетка» от MSI

MSI подала в федеральную комиссию по связи США (Federal Communications Commission, сокр. FCC) документы для сертификации 10-дюймового бюджетного планшета на базе Android OS. Аппарат под кодовым именем MS-N0Y1 будет предположительно входить в линейку Ejoyo. О начинке известно следующее: в нем имеется однокристальный процессор ARM Cortex A8 с частотой 1 ГГц, 512 Мбайт RAM, модули Bluetooth и Wi-Fi, а также поддержка карт расширения памяти SD емкостью до 8 Гбайт. Ориентировочная цена пока неизвестна.

Поддержка RAW-файлов

В Windows наконец-то появилась поддержка файлов RAW более 120 цифровых фотокамер, включая зеркалки. Правда, подружить с ними можно только две последние версии «Окошек», причем для Vista требуется установленный второй сервис-пак. Получить обновление под названием Microsoft Camera Codec Pack можно в Центре загрузки (пока данный пакет доступен лишь в англоязычной версии сервиса). После его установки RAW-изображения можно будет просматривать в «Проводнике» и открывать в программе Windows Live Photo Gallery 2011.



О приватности

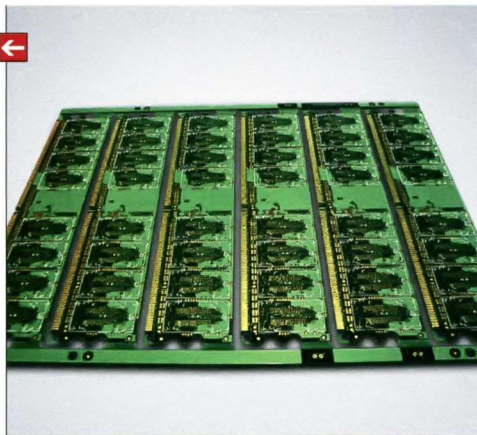
Компания «Яндекс» рассматривает возможность создания системы автоматического оповещения администраторов сайтов о персональных данных пользователей, обнаруженных поисковиком на их ресурсах. Об этом сообщил РИА «Новости» глава компании Аркадий Волож. Он пояснил, что поводом стала серия скандальных утечек, первой из которых была история с попаданием в открытый доступ SMS-сообщений «Мегафона». «Мы подумали, что, может, стоит делать какие-то дополнительные вещи. Можно сделать так, чтобы заранее уведомлять веб-мастеров о том, что нашли на их ресурсах нечто, похожее на персональную информацию», – добавил глава «Яндекса». Вместе с тем, он подчеркнул, что полностью распознать, опубликована ли на индексруемом сайте персональная информация, поисковая машина неспособна – требуется вмешательство человека. Кое-что крупнейший российский поисковик уже сделал. Компания внесла изменения в настройки публичности данных в анализатор трафика «Яндекс.Метрика», который предположительно мог быть одним из каналов утечки информации.

Атаки не прекращаются

Блог-сервис LiveJournal утром 25 июля снова оказался в офлайне. Первые сообщения о недоступности сайта ЖЖ стали приходить около 10 ч по московскому времени. Представители компании SUP, которой принадлежит LiveJournal, говорили, что сервис временно недоступен «ввиду технического сбоя у поставщиков связи data-центра». Даже через два дня работа сервиса была восстановлена лишь частично. Причиной сбоя стала очередная DDoS-атака. Пользователям с платными аккаунтами администрация «Живого журнала» пообещала компенсацию.

Дешевая память

На спотовом рынке цена модулей памяти типа DDR3 объемом 2 Гбайт опустилась до рекордно низкой отметки в \$10, сообщила компания InSpectrum. Похожая ситуация и с флэш-памятью NAND, которая тоже продолжает дешеветь. По состоянию на 22 июля чипы типа MLC и TLC плотностью 32 Гбит стоили \$3,69 и \$3,41 соответственно. Главной причиной такого положения дел аналитики называют перепроизводство. Участники рынка полагают, что снижение цен будет продолжаться и дальше. Когда падение остановится, предсказывать никто не берется.



Отзыв моноблоков iMac

Apple объявила об отзыве компьютеров iMac для бесплатной замены дефектных жестких дисков производства Seagate. В сообщении «яблочной» компании не уточняется, сколько машин попадают под эту программу, но говорится, что сбой обнаружен лишь в «очень небольшом» количестве компьютеров, которые находились в продаже с мая по июль 2011 года. Владельцам проблемных устройств предлагается обратиться непосредственно в Apple или в авторизованный сервисный центр. Замена дисков будет осуществляться до 23 июля 2012 года.



0 пользователей Google+

Аудитория новой социальной сети Google+ меньше чем за месяц после запуска тестовой версии превысила 20 млн человек – об этом сообщает исследовательская компания comScore. По словам аналитиков, «социалка» от «большого G» демонстрирует рекордные показатели темпов роста числа пользователей. Другая компания, Hitwise, в свою очередь, объявила, что интерес к проекту стал снижаться. В третью неделю июля количество посещений Google+ сократилось на 3% по сравнению с предыдущей неделей – таковы результаты анализа трафика.

Первый аддон

К концу 2011-го в продажу поступит скачиваемое дополнение к шутеру Duke Nukem Forever. Аддон, получивший название Nail to the Icons Parody Pack, выйдет на ПК, Xbox 360 и PlayStation 3, сообщило издательство 2K Games. Геймеров ждут четыре мультиплеерные карты. В миссии Call of Duke действие происходит в разрушенном войной городе; в Sandpit нужно будет сыграть за мини-Дюка, попавшего в детскую песочницу; в Inferno ландшафт будет «заполнен лавой и телепортами, а в 2Forts1Bridge «придется вовсю пользоваться мини-ганом».

Несостоявшийся убийца

Гуглопланшет Motorola XOOM, анонсированный в январе на выставке CES, «киллером iPad» так и не стал. Из-за низкого спроса крупнейший в США оператор связи Verizon Wireless снизил розничную стоимость планшета в варианте 3G и без контракта с \$799 до \$599, сообщает Droid Life. На момент написания заметки ни производитель, ни оператор это никак не прокомментировали. Журналисты предполагают, что именно высокая стоимость «таблетки» от Motorola, скорее всего, и оттолкнула потенциальных покупателей. Еще одной причиной провала могла стать сырая операционка Android 3.0 (Honeycomb) и малое количество оптимизированных приложений для планшетов на базе мобильной ОС Google. Согласно официальному отчету Motorola за I квартал 2011 года, в течение первых двух месяцев присутствия на рынке было реализовано около 250 000 планшетов XOOM. Для сравнения: канадской Research In Motion потребовался месяц на то, чтобы продать такое же количество устройств PlayBook. Ну а Apple реализовала уже свыше 9,2 млн экземпляров iPad 2, который дебютировал в марте.



Оптимизация персонала

Research In Motion (RIM) обнародовала детали плана оптимизации расходов, о котором было объявлено в июне. Производитель сократит 10% сотрудников, или около 2000 человек. Ожидается, что увольнения помогут компании улучшить операционные показатели. Во II финансовом квартале, который закончился 28 мая, чистая прибыль снизилась на 10%, до \$695 млн. В тот же период годом ранее компания заработала \$769 млн. RIM сообщила также об отставке операционного директора Дона Моррисона (Don Morrison).

Рынок антивирусов

Крупнейшие антивирусные компании сдают позиции новичкам. По данным Gartner, с 2006 по 2010 год совокупная доля входящих в первую пятерку поставщиков ПО для информационной безопасности сократилась с 60 до 44,3%. Доля Symantec в указанный период снизилась с 29,5 до 18,9%, McAfee – с 12,3 до 10,4%. Trend Micro – с 8,1 до 6,3%, IBM – с 5,3 до 4,9%, CA – с 5 до 3,8%. По словам аналитиков, данная тенденция связана с тем, что молодые компании быстрее ветеранов рынка выводят на рынок новые технологии защиты.

RAW (англ. raw – сырой) – формат, содержащий необработанные данные, что позволяет избежать потерь информации. В цифровой фотографии под форматом RAW понимается сохраненный в файле сигнал матрицы. (Wiki)

Плоскость абсолютного совершенства

Посмотрев на новый iMac, можно подумать, что это вовсе и не компьютер, а просто очень красивый монитор на изящной подставке. Именно «Мак» прибыл из-за океана в редакцию UPgrade, где был передан в мои руки под личную ответственность.



Михаил Финогенов
mf@upweek.ru
Mood: в разрезе
Music: SeaMoon

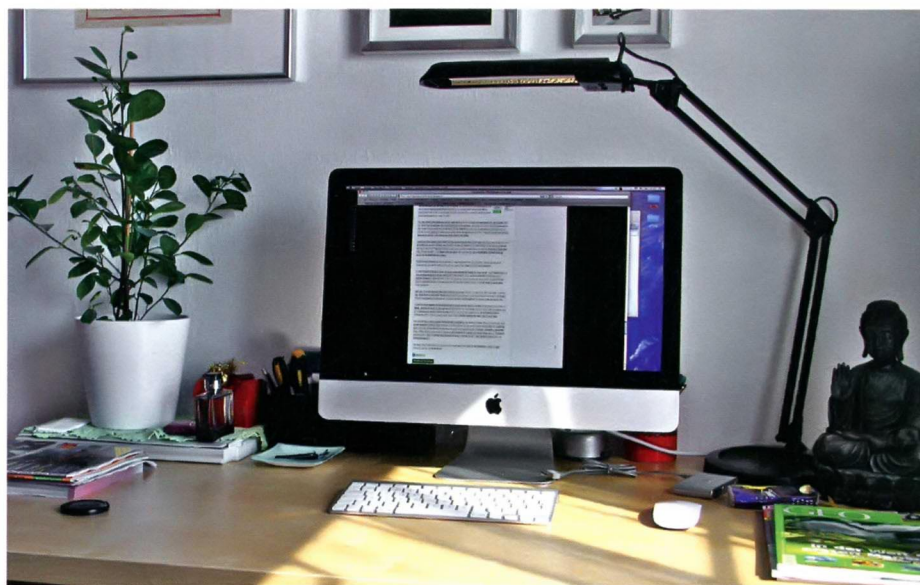
Как всегда, описание компьютера производства Apple стоит начать с восхищения его внешним видом. Что и говорить, в этом отношении эппловцы достигли абсолютного совершенства. iMac образца 2011 года можно смело назвать шедевром промышленного дизайна, воспринимать его как произведение инженерного искусства или именовать высокотехнологичным предметом интерьера – в любом случае он совершенно заслуженно может считаться самым красивым компьютером на планете.

Компактная беспроводная клавиатура у iMac, в отличие от топового Mac Pro, лишена цифрового блока и больше всего похожа на клавиатуру, устанавливаемую в «яблочные» ноуты. Несмотря на это, она все равно представляется мне одной из самых удобных клавиатур в мире, и единственное, с чем я так и не смог примириться, это с отсутствием кнопки Delete. И как они без нее живут?

Беспроводная «волшебная» мышь с двумя батарейками внутри, с которой я имею дело уже в третий раз, опять оказалась мне слишком тяжелой, неповоротливой и неудобной в обращении. Зачем было делать ее нижней половинку из алюминия, лично мне совершенно непонятно. После легковесной проводной китайской попаме-мышки, которая прямо-таки летает по поверхности моего полированного рабочего стола, Magic Mouse произвела на меня впечатление увесистого кирпичика, который из-за своего веса не позволяет быстрым движением переместить курсор в нужное место на экране. А вот революционный манипулятор Magic Trackpad, напротив, поразил меня до глубины души – подробнее о нем читайте во врезке.

Молниеносные технологии

Будучи передовой во всем, что касается компьютеров и их практического исполь-



зования, компания Apple первой в мире оснастила свои ПК суперскоростным интерфейсом Thunderbolt (известным ранее под именем LightPeak). Напомню, что, по заверениям самой Intel, разработавшей данную технологию, «молния» способна передавать данные на скорости, более чем в десять раз превышающей скорость порта FireWire 800, что составляет порядка 10 Гбит/с. К сожалению, на момент написания статьи в мире существовало всего несколько устройств, совместимых с данным интерфейсом, а именно 27-дюймовый монитор Apple Thunderbolt Display (\$1000) и дорогие дисковые RAID-массивы линейки Pegasus от компании Promise Technology (от \$1000), так что протестировать способности скоростного порта не было никакой возможности.

Потенциал мультимедиа

Экран – это лицо любого компьютера, и уж, конечно, в новом iMac он просто не мог не получиться лучшим во всех отно-

шениях. Дисплей изготовлен по технологии Super Fine TFT (она же IPS), в связи с чем он демонстрирует яркую, сочную картинку, а углы обзора по вертикали и горизонтали составляют честные 170°. На нем можно с удовольствием смотреть любое видео, играть в игры и работать в графических программах. Кроме того, встроенный датчик света автоматически регулирует яркость LED-подсветки в зависимости от уровня освещенности вашего жилища.

Не стала Apple экономить и на встроенных динамиках – они выдают довольно живой звук, вполне сравнимый с таковым из качественных пластиковых колонок стоимостью в тысячу рублей или около того. В играх и при просмотре кино регулятор громкости можно смело задирать до упора, однако при прослушивании музыки этого делать не следует, так как в звуке вылезает слишком много верха и верхней середины, которые откровенно режут слух. И кстати, универсальный вход

и выход для 3,5-миллиметрового аудио-коннектора позволяет подключать к моноблоку как обычное аналоговое, так и цифровое звуковое оборудование с оптическим интерфейсом.

Имеется на борту и встроенный 8-скоростной DVD-привод, который умеет писать двухслойные «болванки» на скорости 4x, а HD-камера, снимающая фото и видео в формате 720p, не только позволяет совершать видеозвонки через интернет, но и с успехом заменит цифровой фотик для проведения казуальных домашних съемок (при условии хорошего освещения, конечно).

Апгрейд мощностей

Возможности апгрейда у iMac довольно таки скромные, впрочем, в этом отношении он ни в чем не уступает любому моноблоку из представленных на рынке. Заменить планки оперативной памяти или увеличить их количество пользователь может своими силами, для чего придется отключить комп от сети, положить его дисплеем вниз на мягкую поверхность, поднять вверх подставку и открутить расположенную на нижнем торце заглушку, снабженную тремя невыпадающими винтами. Однако, чтобы поставить более мощный про-

цессор или второй жесткий диск, придется обращаться либо в авторизованный сервис, либо к каким-нибудь народным умельцам. Сколько я ни крутил в руках монолит «аймака», мне так и не удалось найти в нем хоть какую-нибудь потайную щелочку или отверстие, за исключением небольшого углубления, напоминающего традиционный кенсингтонский замок (Kensington Lock), имеющийся на любом ноутбуке. Однако вставлять в него оказалось совершенно нечего.

Немного о цифрах

На этот раз я все-таки решился оценить возможности эппловского компьютера при помощи бенчмарка Xbench – единственной программы, способной более-менее адекватно протестировать скорость работы ЦП и жесткого диска в среде Mac OS X. Результаты получились следующими. HDD: последовательная запись данных – 111,31 и 90,69 Мбайт/с (для блоков размеров 4 и 256 Кбайт соответственно), чтение – 31,69 и 94,95 Мбайт/с. В random-режиме бенчмарк выдал такие значения: запись – 0,77 и 66,61 Мбайт/с, чтение – 0,63 и 29,04 Мбайт/с. Способности CPU при базовых операциях с плавающей точкой были оценены в 4,62 Гфлопс/с.

Протестировать потенциал графической системы по понятным причинам не удалось, однако эпохальный шутер Call of Duty 4 запустился без каких-либо тормозов и глюков при максимальных настройках графики (разрешение 1920 x 1080 пикс., антиалиасинг 8x, анизотропная фильтрация 16x).

Жертвы компоновки

Безупречный внешний вид всегда имел для Apple не меньшее значение, чем ТТХ устройства, но в данном случае в стремлении придать девайсу идеальную внешность разработчики, кажется, немного перегнули палку, частично принеся в жертву комфорт и удобство использования. Например, все интерфейсные порты у «яблочного» моноблока расположены в наиболее неудобном для юзера месте – сзади в нижней части, а не с левого торца, как это принято у других производителей. Я специально провел эксперимент, пригласив друзей и попросив их подключить свои USB-флешки к «аймаку». Один из них так и не смог понять, где же эти порты находятся. Похоже, кто-то в Apple посчитал, что имидж iMac'a безнадежно пострадает, если из боковин его алюминиевого корпуса со скругленными

Размер имеет значение

Из всего разнообразия продукции от Apple, с которой мне довелось ознакомиться за последнее время, ничто не произвело на меня столь глубокого и положительного впечатления, как огромных размеров Magic Trackpad, представляющий собой универсальное и невероятное удобное средство навигации и управления в среде Mac OS. Восхищает в нем абсолютно все, начиная с его конструкции. Поверхность у него сделана из стекла, благодаря чему обеспечивается идеальное скольжение пальцев. Угол наклона к плоскости стола точной такой же, как и у фирменной «эппловской» клавиатуры, а в цилиндрической подставке живет пара батареек типоразмера AA, ресурса которых, по моим расчетам, хватит на многие месяцы активного использования. Кстати, состояние аккумуляторов всегда можно проверить в один клик через системное меню. Вся поверхность тачпада – одна большая кнопка, которую можно нажимать или «тапать» в любом месте, кому как удобнее. Кстати, именно из-за своих размеров (130 x 110 мм) Magic Trackpad позволяет быстро перемещать курсор даже на экране с диагональю в 27,5", хотя в плане скорости он все же незна-

чительно уступает традиционной мышке.

Но самое главное – это, конечно же, поддержка многопальцевого управления (распознается до четырех прикосновений). В этом плане компания Apple сделала все, чтобы юзеры влюбились в сей девайс с первых же минут общения с ним. Вертикальная и горизонтальная прокрутка (два пальца), изменение масштаба «щипком», поворот фотографий, мгновенный переход на рабочий стол или просмотр открытых приложений (сведение / разведение большого и трех пальцев), навигация «смахиванием» (тремя пальцами влево / вправо), имитация правой кнопки мыши (тап двумя пальцами) – вот далеко неполный перечень того, на что способен «волшебный» тачпад. Причем работает все настолько четко, что запутаться в этом многообразии просто невозможно. Естественно, все действия можно перенастроить в системном меню, причем каждый пункт настроек сопровождается лаконичным видеофрагментом, из которого од-



нозначно следует, что произойдет при совершении того или иного жеста.

Отдельный кайф – это возможность использовать тачпад откинувшись назад в кресле, держа его во второй руке или положив на колени. Дистанционная мышь, которая работает оставаясь на одном месте, – не об этом ли давно втайне мечтали все владельцы персоналок? Иными словами, именно Magic Trackpad заставил меня впервые задуматься о возможном переходе на Mac-платформу – уж слишком удобным и функциональным он оказался в использовании.

«По результатам двухлетних судебных разбирательств компания Apple была признана в нарушении десяти патентов Nokia на разработки, использованные в смартфонах семейства iPhone, в связи с чем теперь ей придется регулярно выплачивать отчисления в пользу финской корпорации» (PCWorld).

краями будут торчать непонятные провода и доглы.

При этом DVD-привод и кардридер все-таки размещены с правого торца – конечно, из них-то ведь ничего выпирать не будет (смайл). Получается, чтобы воткнуть в «аймак» какую-нибудь мелочь вроде флэшки, надо обязательно встать со стула, перегнуться через верхний край и, облокотившись об него грудью, отыскать внизу свободный USB-порт. А при выполнении данного упражнения выясняется, что верхняя часть моноблока практически всегда, когда включен дисплей, нагрета (согласно показаниям термометра) до температуры в 45-50 °С, что вызывает характерное предожоговое ощущение. Да и в целом тепловое излучение от корпуса очень хорошо ощущается на расстоянии в 40-50 см от экрана (замечу, что компьютер был поставлен в тенистый и прохладный уголок квартиры). При одновременном запуске Heroes of Might and Magic V и бенчмарка Xbench держать руку на верхней части корпуса было уже физически невозможно.

Конечно, прямое отношение к этому имеет уровень загрузки четырехъядерного Core i5, хотя из крохотной решетки радиатора на задней стенке выходит еле теплый поток воздуха. Но дело еще и в том, что внутри у «аймака» находится блок питания мощностью более 200 Вт, который вносит свой нескромный вклад в разогрев корпуса. Довольно странное решение, ведь очевидно, что компании Apple ничего не стоило бы сделать компактный и стильный внешний БП, да еще и украсить его по такому случаю фирменным фруктом.

Нелишней, на мой взгляд, была бы и щедрая перфорация корпуса (как в том же Mac Pro), но вместо нее инженеры из Купертино почему-то сделали всего одну узкую щелочку, через которую горячий воздух не слишком активно покидает недра компа. Мысленно представляю себе диалог с разработчиками. «Скажите, а отчего ваш моноблок так сильно нагревается?» – «Потому что мы решили разместить блок питания внутри, а вместо перфорации вырезали узкую щель!» – «Но почему?» – «А чтобы компьютер подключался к электросети только при помощи одного кабеля и выглядел более эстетично!» Что ж, я не дизайнер, не теплотехник и не эргономист, так что спорить не буду...

Рычащий лев – король десктопа

Именно так позиционирует компания Apple новую версию своей настольной операционки Mac OS X Lion за номером 10.7. Она появилась на прилавках App Store как раз в момент написания данной статьи, так что грех было не установить ее на наш iMac и не проверить, какие же улучшения она принесет. Поначалу особой радости от новой «оси» («весьщей» ни много ни мало 3,75 Гбайт) я не испытывал – только мне удалось привыкнуть к интерфейсу «яблочной» операционки и привыкнуть к его удобству, как он внезапно



изменился, причем, на первый взгляд, не в лучшую сторону. Но, с другой стороны, это лишь мнение отдельно взятого «виндузятника» (смайл).

Сперва немного справедливой критики. Кнопки управления окном («х», «←» и «→»), которые и раньше-то не отличались большими размерами, стали еще меньше, так что попадать в них теперь труднее. Может, Apple готовит нас к тому, что скоро их не будет вовсе? Полосы прокрутки, традиционно расположенные справа и / или внизу, теперь автоматически исчезают через секунду после открытия папки или списка, что вкуче с неспособностью операционки автоматически упорядочивать расположение объектов доставляет определенные неудобства. Поясняю: если растянуть размер окна по горизонтали и уменьшить по вертикали (и наоборот), то файлы так и останутся где-то внизу / сбоку за границей окна, хотя, по идее, они должны бы автоматически переместиться на свободное место. Таким образом, открыв папку с документами, можно и не догадаться о том, что количество объектов в ней гораздо больше отображаемого. Впрочем, чтобы избавиться от данного недостатка, достаточно всего один раз вручную приказать системе упорядочить значки, но это

придется делать для каждой папки в отдельности.

Кроме того, по-прежнему отсутствует возможность одним кликом развернуть любое открытое окно на весь экран, а плеер QuickTime, как и раньше, отказывается воспроизводить видеофайлы в формате AVI с кодеком DivX. Окончательно исчезла поддержка платформы PowerPC и всех совместимых с ней программ, зато остальной софт с ранее заданными настройками работает ровно точно так же, как и до обновления.

Но и полезных нововведений тут хватает. Остановлюсь на двух наиболее существенных. Теперь «яблочная» операционка автоматически сохраняет любые документы, с которыми работал юзер, а также запоминает все открытые папки и окна приложений, включая положение курсора и область выделения, и без лишних вопросов восстанавливает все это при очередной загрузке. Кроме того, имеется возможность вернуться на любое количество шагов назад и выбрать более раннюю версию файла, если вы вдруг случайно перезаписали его под тем же именем (за это отвечает приложение Versions). И вообще, пользователям Mac OS больше не придется беспокоиться о своевременном сохранении своих документов или опасаться того, что труды последних часов пропадут, если в розетках иссякнет электричество или произойдет сбой системы. Я убедился в этом лично, банально выдернув шнур питания из компьютера в процессе набора текста. После перезагрузки, как и было обещано, система предстала передо мной в точно таком же состоянии, как и до принудительного отключения. Вы внимательно прочитали абзац, господра разработчики из Microsoft?

А чего стоит гениальная фишка под названием AirDrop, позволяющая обмениваться контентом с другими Mac-компьютерами под управлением Lion 10.7! Достаточно запустить Finder (проводник) и выбрать в боковой панели папку AirDrop, после чего на экране отобразится список всех окрестных «Макинтошей» в радиусе 10 м с включенным Wi-Fi. Далее просто перетаскиваем свои файлы / папки на другой компьютер, владельцу которого надо лишь подтвердить свое согласие на их получение, и дело сделано. Причем для совершения этой операции совсем необязательно, чтобы компы были подключены к какой-либо беспроводной сетке, – глав-

Таблица 1. Базовая **конфигурация** ПК линейки Apple iMac 2011

	Apple iMac с дисплеем 21,5"		Apple iMac с дисплеем 27"	
Цена, руб.	41 000	51 000	62 000	69 000
Разрешение экрана, пикс.	1920 x 1080	1920 x 1080	2560 x 1440	2560 x 1440
Процессор	Intel Core i5, 4 ядра, кэш-память L3 – 6 Мбайт	Intel Core i5, 4 ядра, кэш-память L3 – 6 Мбайт	Intel Core i5, 4 ядра, кэш-память L3 – 6 Мбайт	Intel Core i5, 4 ядра, кэш-память L3 – 6 Мбайт
Количество ядер, шт.	4	4	4	4
Тактовая частота, ГГц	2,5	2,7	2,7	3,1
Память	2 x 2 Гбайт DDR3 (1333 МГц)	2 x 2 Гбайт DDR3 (1333 МГц)	2 x 2 Гбайт DDR3 (1333 МГц)	2 x 2 Гбайт DDR3 (1333 МГц)
Видеокарта	ATI Radeon HD 6750M (512 Мбайт GDDR5)	ATI Radeon HD 6770M (512 Мбайт GDDR5)	ATI Radeon HD 6770M (512 Мбайт GDDR5)	ATI Radeon HD 6970M (1 Гбайт GDDR5)
Жесткий диск	500 Гбайт (7200 об/мин)	500 Гбайт (7200 об/мин)	1 Тбайт (7200 об/мин)	1 Тбайт (7200 об/мин)
Коммуникации	IEEE 802.11a / b / g / n, Bluetooth 2.1 EDR, Gigabit LAN, ИК-порт	IEEE 802.11a / b / g / n, Bluetooth 2.1 EDR, Gigabit LAN, ИК-порт	IEEE 802.11a / b / g / n, Bluetooth 2.1 EDR, Gigabit LAN, ИК-порт	IEEE 802.11a / b / g / n, Bluetooth 2.1 EDR, Gigabit LAN, ИК-порт
Кардридер	SDXC	SDXC	SDXC	SDXC
Порты	4 x USB 2.0, FireWire 800, Thunderbolt, Mini DisplayPort, 2 x Audio 3,5 мм	4 x USB 2.0, FireWire 800, Thunderbolt, Mini DisplayPort, 2 x Audio 3,5 мм	4 x USB 2.0, FireWire 800, 2 x Thunderbolt, Mini DisplayPort, 2 x Audio 3,5 мм	4 x USB 2.0, FireWire 800, 2 x Thunderbolt, Mini DisplayPort, 2 x Audio 3,5 мм
Габариты, мм	450 x 528 x 188	450 x 528 x 188	571 x 649 x 207	571 x 649 x 207
Вес, кг	9,1	9,1	13,6	13,6
Подробности	www.apple.com	www.apple.com	www.apple.com	www.apple.com

Таблица 2. Возможность **апгрейда** компонентов Apple iMac

	Apple iMac с дисплеем 21,5"		Apple iMac с дисплеем 27"	
Процессор	-	Core i7 (2,8 ГГц), 4 ядра, кэш-память L3 – 8 Мбайт	-	Core i7 (3,4 ГГц), 4 ядра, кэш-память L3 – 8 Мбайт
Память	2 x 4 Гбайт DDR3 (1333 МГц)	2 x 4 Гбайт / 4 x 4 Гбайт DDR3 (1333 МГц)	2 x 4 Гбайт / 4 x 4 Гбайт DDR3 (1333 МГц)	2 x 4 Гбайт / 4 x 4 Гбайт DDR3 (1333 МГц)
Графика	-	-	-	ATI Radeon HD 6970M (2 Гбайт GDDR5)
Жесткий диск	-	2 Тбайт (7200 rpm) + 256 Гбайт SSD	2 Тбайт (7200 rpm) + 256 Гбайт SSD	2 Тбайт (7200 rpm) + 256 Гбайт SSD

ное, чтобы это был «Мак» с последней версией Mac OS. Очень круто!

Остальные нововведения носят в основном косметический характер и направлены на изменение «юзабилити» и пользовательского интерфейса, который лично меня и до этого устраивал на 100%. С другой стороны, за две суперфичи, описанные выше, совсем не жалко заплатить кровно заработанные \$29.

Выводы

Очевидно, что поклонникам компьютеров от Apple этот моноблочный «Макинтosh» понравится не меньше, чем все

предыдущие ПК от «яблочной» компании. Дизайн и программная начинка остались столь же уникально-неповторимыми, как и раньше, только теперь все стало работать еще быстрее и лучше. И удобнее. А для тех, кто ищет чего-то нового, отличного от привычной среды Microsoft Windows, iMac образца 2011 года станет окном в новый мир, с новыми правилами и возможностями. Закоренелым «форточникам», конечно, поначалу все может показаться слишком непривычным и непонятным, однако, как показывает практика, переход на «Мак» – процесс не столь уж длительный и бо-

лезненный, как об этом принято говорить. К тому же никто не мешает воспользоваться утилитой BootCamp и установить на свой iMac любую версию «Винды» на выбор. А возможности, которые дает потрясающий Magic Trackpad с поддержкой Multitouch, наверняка сгладят все трудные моменты, возникающие при смене компьютерной ориентации. Удачного перехода! **UP**

Редакция благодарит российский офис Apple (www.apple.com) за предоставленный моноблочный компьютер Apple iMac 21,5" (модель A1311).

Компания Apple была официально зарегистрирована 1 апреля 1976 года, после того как ее основателям Стиву Джобсу (Steve Jobs) и Стиву Возняку (Steve Wozniak) удалось собрать и продать несколько десятков персональных компьютеров на базе процессора MOS Technology 6502. (Wiki)



25 лет ДВИЖЕНИЯ Вперед

Компания MSI не нуждается в представлении. Моноблочные ПК, материнские платы, видеокарты, ноутбуки этого бренда имеют стабильный спрос как у продвинутых пользователей, так и у тех, кто только начал знакомство с миром компьютеров.



Иван Петров
ivan_petrov@upweek.ru
Mood: возбужденное
Music: Джанго

Компания MSI существует с 1986 года. Для человека эти прошедшие 25 лет – относительно недолгий срок, в компьютерной же индустрии за это короткое время изменилось все. 80-е – эпоха легендарных «двести восемьдесят шестых», которые по праву могут считаться прапрадедушками любого современного PC. Когда нас пригласили в офис MSI на интервью, мы с радостью согласились. На вопросы об устройствах и технологиях компании отвечал Алексей Тимаков – директор по продажам ноутбуков и моноблоков MSI в России.

Какие факторы для компании являются ключевыми при разработке материнских плат? Что превалирует: экономия или технологии?

А. Т.: Компания MSI с самого начала позиционировала себя как производитель высокотехнологических решений. На протяжении долгих лет мы выпускаем материнские платы, отличающиеся высокой производительностью и качеством. Так, например, мы первыми на рынке стали использовать в цепи питания микросхемы Driver MOSFET (DrMOS), что позволя-

ет при относительной экономичности производства создавать продукцию, которая ни в чем не уступает, а по многим параметрам и превосходит устройства от других игроков рынка. В наших топовых продуктах мы применяем самую лучшую элементную базу. К примеру, мы используем в цепях питания высокоэффективные полимерные конденсаторы HI-C Cap (Highly-Conductive Polymerized Capacitor), передовые ферритовые дроссели SFC (Super Ferrite Choke). Многие наши разработки пришли из серверного и промышленного направлений, где качество и

надежность стоят во главе угла. Неудивительно, что, испытав их, мы стали применять эти компоненты и при производстве плат для массового рынка. Впрочем, все вышесказанное не означает, что продукция среднего и начального уровня не несет в себе новых технологий. Фактически вся линейка современных материнских плат нашей компании высокотехнологична и эффективна. Единая концепция Military Class II, качественная, надежная элементная база и собственное производство позволяют MSI оставаться одной из самых технологичных компаний. Разумеется, экономия должна быть, но, и это главное для нас, она не должна причинять ущерб качеству.

Планируете ли вы расширять ассортимент продукции, например за счет каких-либо необычных гаджетов?

А. Т.: Мы внимательно следим за тем, что происходит на рынке. На текущий момент мы активно продолжаем развивать направление готовых решений – ноутбуков, моноблоков и планшетов. При этом не оставляя без внимания сегмент материнских плат и видеокарт. Российский рынок более инертен, чем, скажем, азиатский, поэтому перед выводом нового устройства мы тщательно анализируем специфику региона. На текущий момент мы сфокусированы на ноутбуках, мультимедийных моноблоках и планшетах. Именно в этом направлении следует ожидать новинок в ближайшее время.

Какие тренды вы считаете ключевыми в этом году?

А. Т.: Ключевыми аспектами мы считаем производительность, экономичность и надежность. Поэтому все технологии, которые мы применяем в наших решениях, так или иначе связаны именно с ними. OC Genie, Turbo Drive Engine – эффективные решения для разгона; GPU Boost, Eco Engine, Active Phase Switching – для правильного распределения ресурсов системы и экономичности. На наш взгляд, именно упор на развитие и усовершенствование этих разработок является верным. Мобильные решения выходят на лидирующие позиции на рынке. Стабильно растет рынок высокопроизводительных ноутбуков, планшетов. С другой стороны, такой класс устройств, как нетбуки, не показывает прежних темпов роста: при всей экономичности и времени автономной работы общая производи-

тельность этих устройств находится на относительно невысоком уровне. Анализ продаж последних лет показывает, что потребителю важны и производительность, и время автономной работы, поэтому компания MSI активно работает в этом направлении. А собственные производственные мощности и отдел R&D позволяют нам выпускать продукцию высочайшего качества.

Расскажите нашим читателям о причинах, по которым стоит выбирать продукцию MSI.

А. Т.: MSI сегодня – это технологичные, стабильные, высокоэффективные и надежные устройства. Каждый покупатель может найти в продукции компании то, что идеально будет соответствовать его требованиям. Эксклюзивные технологии разгона, экономичность и эффективность вкупе с первоклассными мультимедийными возможностями являются отличительными чертами наших устройств. Также хочется отметить, что MSI – одна из немногих компаний, которая выпускает продукцию собственного производства. Наши заводы соответствуют высочайшим мировым стандартам, а жесточайший контроль качества делает продукты MSI эталоном надежности. Если вы хотите получить производительное, надежное решение, соответствующее всем вашим задачам, то MSI – это правильный выбор. А прекрасный дизайн и удобство использования вкупе с привлекательной ценой не оставят равнодушным даже самого взыскательного покупателя.

Появление каких новых продуктов следует ожидать на российском рынке в ближайшее время?

А. Т.: Компания продолжает активно развиваться в России, поскольку мы убеждены, что потенциал у вашего рынка огромен. В мобильном сегменте большие ожидания мы связываем с игровой серией. В ближайшее время среди продуктов этого класса появятся ноутбуки GT780, GT683 и GX780. Все они будут построены на базе новейшей платформы Intel Huron River. Особняком стоит флагманская серия ноутбуков GT780 / GX780. Алюминиевый корпус, игровая клавиатура от SteelSeries с подсветкой, превосходный звук от Dynaudio и мощнейшая начинка – все это должно понравиться по вкусу геймерам. GT683 – это об-

новление популярных моделей GX / GT 660 и GT680, получивших более современные компоненты. При этом цены на нашу продукцию останутся демократичными и доступными. Среди моноблоков мы фокусируемся в первую очередь на мультимедийной серии, оптимальной для видео, музыки и не слишком требовательных к производительности игр. Рынок планшетов помимо уже продающихся в России WindPad 100W и Wind Pad 110A пополнится новыми моделями серии Enjoy с дисплеями 7" и 10".

Что касается материнских плат и видеокарт, то мы продолжаем развивать очень успешные среди энтузиастов и оверклокеров серии Big Bang и Lightning. Так, в частности, мы в рамках Computex 2011 представили новейшую карту N580GTX Lightning Extreme Edition. На данный момент она является самой высокопроизводительной видеокартой на рынке игровых решений. Один из мировых рекордов в 3DMark 2011 и 3DMark Vantage принадлежит, что особенно радует, российскому оверклокеру Smoke, и поставлен он именно на базе видеокарты MSI.

Какие из продуктов вашей компании, присутствующих на рынке сейчас, как вы полагаете, наиболее успешны?

А. Т.: Наиболее успешным направлением нам сейчас представляется сегмент игровых мобильных решений. За последние несколько лет мы видим самый быстрый рост именно этой категории продукции. Поэтому одна из основных задач, стоящих перед нами, – показать, что мобильные решения по своим возможностям все ближе и ближе к десктопам. Более того, развитие технологий позволяет уже не относиться к ноутбукам как к конечным устройствам. Мы оставляем нашим покупателям широкое поле для апгрейда и разгона ноутбуков. На наших игровых ноутбуках можно заменить или нарастить память, увеличить объем жесткого диска, а их системы охлаждения устроены таким образом, что без труда вытянут даже более мощный процессор или видеокарту. Ну и, конечно, неоспоримое преимущество в плане мобильности и экономичности ноутбуков ведет к тому, что рынок будет смещаться именно в этом направлении. В заключение хотелось бы посоветовать читателям UPgrade следить за нашими новостями, а мы постараемся и впредь радовать вас своими новинками. У нас для вас будет еще много интересного... **UP**

FAQ: чипсеты AMD 9xx для Socket AM3+

Столь ожидаемые процессоры Zambezi AMD пока не выпустила, но материнские платы под них уже продаются. Абсурд? Нет. Новый процессорный разъем Socket AM3+ обратно совместим с привычным Socket AM3, а значит, и с Athlon и Phenom.



Sub-Zero

hard@upweek.ru

Mood: сонное

Music: happyhardcore.com

? В продаже появились материнские платы с процессорным разъемом Socket AM3+ и поддержкой будущих процессоров AMD, хотя я слышал, что новые CPU можно будет устанавливать в существующие AM3-платы после обновления BIOS. Что скажете?

Информация в Сети довольно противоречивая. Первая порция слухов категорически отвергала совместимость Socket AM3 с новыми процессорами, вторая волна сообщений несла в себе весть о некоем переходном разьеме Socket AM3+ (вот он), теперь же с не меньшим энтузиазмом разносятся новости о практически полной совместимости новых процессоров Zambezi с AM3-платами прошлых поколений после внесения изменений в BIOS. Якобы вся разница заключается в различных схемах получения информации с датчика температуры в ядре старых и новых камней, из-за чего возможны проблемы с термоконтролем.

Стоит дождаться полноценного релиза новых CPU, и тогда AMD будет вынуждена рассказать о дальнейших планах и подробно рассмотреть вопросы совместимости разъемов и чипсетов. По уже имеющемуся на прилавках железу можно предполагать, что первое время будет использоваться Socket AM3+ и давно обкатанная линейка 65-нанометровых чипсетов, но рассчитывать на то, что это будет продолжаться достаточно долго, я бы не стал. Видно, что AMD тянет время, готова и новые десктопные чипсеты, и процессорное гнездо. Концепция AMD Fusion и «первые ласточки» Brazos и Llano наглядно показывают, куда дует ветер.

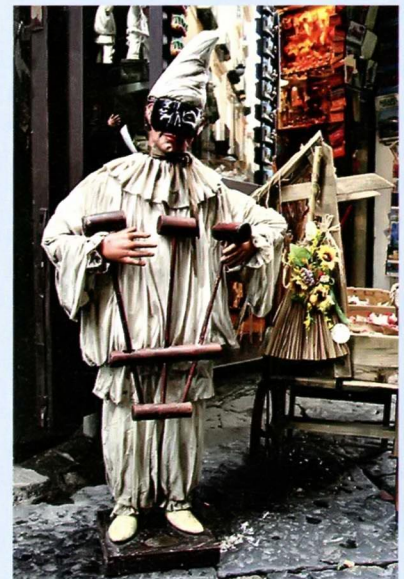
? С чем связано появление «переходного» процессорного разъема Socket AM3+?

Секрет Полишинеля

Появление на новых платах с чипсетами AMD 9-series поддержки технологии NVIDIA SLI – ошеломляющая на первый взгляд новость. Поскольку ATI давным-давно вошла в состав AMD, вполне логично, что атишная технология CrossFire X стала основным трендом AMD, а NVIDIA SLI, как основной конкурент CrossFire X, не поддерживалась материнскими платами под процессоры AMD. Но времена меняются. Посмотрите внимательно в спецификации (и на коробки) новых материнок – вам обязательно встретится значок «NVIDIA SLI Ready».

Чудес нет никаких: еще год-два назад можно было реализовать поддержку технологии NVIDIA SLI в предыдущих наборах логики AMD, так почему же это случилось только сейчас? Прежде всего, по финансовым соображениям. Другими словами, это вдруг всем стало выгодно. Для производителей материнских плат это дополнительный маркетинговый крючок, благодаря которому можно подтолкнуть потребителя к покупке платы на AMD 990 FX, а не AMD 880FX. Для NVIDIA это небольшой, но все-таки прирост продаж видеокарт. Это выгодно и AMD – по той же причине, что и вендорам материнок.

Но, поскольку NVIDIA при любом раскладе остается конкурентом, ее решено было лишней раз не пиарить. Поэтому, зайдя на сайт AMD, не ищите знакомый значок «SLI» и не надейтесь, что вам все, во всех подробностях расскажут и покажут. Информации просто нет. Получается, AMD как бы и не при делах. Она выпускает микросхемы, их используют производители материнок, и именно они обещают работоспособность видеокарт NVIDIA в SLI, а значит, с них и спрос.



Прежде всего это попытка удержать свою часть рынка бюджетных платформ и его покупателей. В топ-классе AMD, к великому сожалению, потеряла и влияние, и почитателей – в пользу Intel. Демпинг в 2011 году не дает такого эффекта, как раньше: Intel тоже снижает цены на процессоры (у нее свои производственные планы, ничего личного (смайл)), чем сильно осложняет развитие и продажу продукции от AMD.

? Какие из процессоров AMD можно без опасения устанавливать в материнские платы с Socket AM3+?

Не считая еще не вышедших Zambezi, любой AM3-процессор архитектуры K10: Phenom II или Athlon с контроллером памяти DDR3. Перед покупкой конкретной платы совершенно нелишним будет зайти на сайт производителя и ознакомиться со списком поддерживаемых материнкой

моделей CPU и оперативки. Это сэкономит массу времени и сведет к нулю риск нарваться на заведомо несовместимые устройства. Также обращайтесь внимание на ревизию BIOS конкретной материнской платы и историю изменений в новых версиях. Покупатель, несмотря на жару, будь бдителен (смайл)!

? *Расскажите подробно о чипсетах AMD 9-series, материнские платы на которых уже активно продаются.*

Упомянутые наборы логики – самые современные из выпускаемых AMD. В линейку входят три официально анонсированные модели: AMD 970, AMD 990X, AMD 990FX, но в данный момент купить можно только два последних варианта. С большой долей вероятности со временем стоит ждать и появления AMD 980G. В отличие от платформ Intel Sandy Bridge и AMD Hudson, здесь используется традиционная (а я бы сказал, устаревшая. – Прим. ред.) двухчиповая схема с северным и южным мостом.

Наибольший интерес в среднем сегменте должен вызывать AMD 980G, как понятно из названия, он имеет в своем составе GPU с тактовой частотой 560 МГц и поддерживает UVD 2.0. На плате могут быть разведены разъемы DVI, HDMI и DP. Поддержки DirectX 11 нет, как и в Intel Sandy Bridge: поддерживаются лишь библиотеки DirectX 10.1. Имеется и поддержка слота PCIe x16, а значит, и дискретной видеокарты.

Наборы логики AMD 970 и AMD 990X практически идентичны между собой, разница лишь в том, что последний допускает работу слотов PCIe в режимах как 1 x 16, так и 2 x 8. И наконец, старший, AMD 990FX с 32 линиями PCIe «держит» два полноскоростных PCIe x16-слота, которые могут быть преобразованы в четыре с восьмью линиями в каждом.

Ассортимент южных мостов включает в себя две модели: SB920 и SB950. Наборы логики AMD 980G и AMD 990FX будут комплектоваться только чипом SB950, на материнских платах с чипсетом AMD 970 и, возможно, AMD 990X будут встречаться оба варианта. Разница между «южниками» невелика: 950-й поддерживает две дополнительные линии PCIe 2.0 (всего – четыре) и RAID 5; южный мост SB920 позволяет построить массивы RAID 0, 1, 10. Полноскоростных портов SATA 6 Gb/s в обоих вариантах шесть (а в Intel Sandy Bridge, напомним, только два). И конечно, стоит напомнить, что AMD

традиционно не ограничивает вендоров в изобретательстве, поэтому возможно появление плат с нестандартными комплектами микросхем, увеличенным количеством слотов PCIe, напичканных различными контроллерами и т. д.

Платы на основе свежих чипсетов комплектуются новейшим процессорным гнездом Socket AM3+, которое можно отличить визуально от Socket AM3 благодаря черному цвету окраски («простой» AM3, как вы помните, был белого цвета).

? *Поддерживают ли новые чипсеты линейки AMD 9 высокоскоростную шину USB 3.0?*

Нет, чуда не произошло. Поскольку новые наборы логики – это, если добираться до сути, лишь перемаркированные чипсеты AMD 8xx, поддержки USB 3.0 в них нет. Отрадно лишь то, что производители плат по причине острой конкуренции будут самостоятельно распахивать недостающие контроллеры, в том числе и отвечающие за работоспособность портов USB 3.0.

? *Какие модули памяти и по какой схеме будут использоваться на новых платах с чипсетами AMD 9xx?*

Поскольку DDR3 – ныне единственный действующий вариант исполнения оперативки, использоваться будет она. Максимальный объем адресуемой памяти составит 32 Гбайт. Некоторые производители, в частности Patriot, своевременно подсуетились и начали выпуск специализированных планок памяти. Так, геймерская линейка Patriot G2 Series пополнилась модулями AMD Black Edition Ready, которые работают на частоте 1333 МГц с таймингами 7-7-7-20 или на 1600 МГц с таймингами 8-9-8-24. Но использовать «специализированную» память вовсе не обязательно (смайл).

? *В чем кардинальное отличие новых наборов логики AMD 9xx от предыдущих AMD 8xx?*

Самое любопытное, что, с точки зрения пользователя, разницы между ними как бы и нет. Как я говорил, это все та же двухчиповая система, выполненная по нормам 65-нанометрового техпроцесса, с высоким по нынешним меркам потреблением энергии (от 13,6 до 19,6 Вт TDP). Связь мостов между собой что в AMD 9xx,

что в AMD 8xx осуществляется шиной ALink III. Поддержка периферии, количество слотов PCIe и их конфигурация совпадают в точности. Разве что есть некоторые соображения касательно NVIDIA SLI, но их я вынес во врезку.

Несмотря на полную идентичность чипсетов, сейчас покупка материнской платы на AMD 9xx представляется более предпочтительной, поскольку есть возможность плавно перейти на новый камень благодаря новому Socket AM3+ на платах с чипсетом AMD 9xx. Совместимость плат с системной логикой AMD 880FX и процессоров Zambezi пока официально не подтверждена.

? *Какой из процессоров сейчас стоит предпочесть: AMD Llano Socket FM1 или имеющийся Phenom II на 990-м чипсете с последующим переходом на новую архитектуру?*

Честно говоря, мне не импонирует ни один из предложенных вариантов. Начнем с первого. AMD Llano – специфичное устройство, превосходство которого в платформе под него. Она заточена под современную периферию и 3D-видео, и, если ваши планы на ПК сводятся к построению домашнего мультимедийного центра, этот вариант можно брать за основу. На построение очень мощной игровой машины Llano подходит слабо, в первую очередь из-за не самого современного процессорного ядра. Тут сразу вспоминается новая микроархитектура AMD Bulldozer, и далее, по ассоциативной цепочке, материнские платы для новых процессоров на AMD 9xx, которые можно купить уже сейчас, а восьмиядерный камень – скорее всего, осенью. Чем не идиллия? И траты вроде бы размазаны во времени, и комп, судя по всему, получится убийный. Но нет, и тут я не согласен. Обсуждаемая сегодня линейка чипсетов имеет давнюю историю, и будет очень странно, если AMD одновременно с запуском в продажу новых процессоров не анонсирует и новые наборы логики с нативной поддержкой USB 3.0, быстрой шиной связи между отдельными модулями чипсета и прочими «плюшками» (можно посмотреть в спецификацию AMD A75 FCH и с большой долей вероятности угадать, что появится в будущей линейке чипсетов). Техпроцесс точно будет другой.

Если развитие AMD пойдет по описанному сценарию, столь заманчивые сейчас платы на основе AMD 9xx резко упадут в цене. **UP**

Про периферию ДО ОТВАЛА И КЛЯП ИЗ ВАТЫ

Присылайте ваши вопросы о железе в рубрику «Техническая поддержка» на адрес: problem@upweek.ru или через форму, размещенную на сайте www.upweek.ru. Мы честно постараемся понять, в чем проблема, и помочь вам в ее решении.



Really_Easy
hard@upweek.ru
Mood: в ожидании расплаты
Music: «Би-2»

? Что-то странное произошло с моей клавиатурой и мышью: дело в том, что на них полностью отсутствует питание, причем оба девайса «сидят» на PS/2-разъемах. При запуске компьютера появляется следующее сообщения: «Keyboard / interface error, no keyboard detected, CMOS settings wrong». Материнская плата ASUS P5GD1 PRO. Подскажите, что произошло с моей материнкой? Можно ли ее как-то спасти?

Сложно однозначно сказать, что именно произошло с вашей материнской платой, – она ведь уже не молода. Тем не менее для начала попробуйте сбросить настройки BIOS вашей материнки, лучше путем вынимания батарейки. Также будет нелишним обновление прошивки ASUS P5GD1 PRO. Поведение платы более чем странное, учитывая, что первые два выданных вам сообщения относятся

к периферии, но «CMOS settings wrong» к ней никак не применимы. Если манипуляции с BIOS никак не помогут, то попробуйте заменить мышь и клавиатуру на такие же, оснащенные интерфейсом PS/2. Если и это вам не помогло, то можно констатировать смерть контроллера PS/2 на вашей материнской плате или, что маловероятно, поломку разъема. Возиться, пытаясь найти причину и вылечить данный дефект, не имеет никакого смысла – проще перейти на USB-периферию.

? Случилось так, что я нечаянно перепутал наименования моделей и «проапгрейдил» (из-под Windows) свой ноутбук Acer прошивкой от другого ноутбука, правда от этого же производителя. Она скачивалась с официального сайта Acer. Ноутбук успешно принял в себя новый микрокод – и выключился: теперь

он просто не реагирует на кнопку Power, жми ее хоть целый день – все равно ничего похожего на реакцию нет. Я пробовал вытаскивать батарею, но это, как вы понимаете, не помогло. Гарантия на ноутбук закончилась давно, подскажите, пожалуйста, что мне делать?

В такой ситуации, как у вас, подручными средствами вам не обойтись. Поэтому вам предстоит путешествие в сервис-центр. Ваша проблема отнюдь не решаемая, но требующая специализированного оборудования (программатора) и знаний по его правильному применению. В нормальной мастерской ремонт не займет много времени, только обязательно расскажите приемщику про свою ошибку.

? Была у меня довольно старая система, которая постоянно обновля-

Двойной старт – не брак

? Имеются следующие комплектующие: центральный процессор Intel Core i7-2600K, материнская плата Gigabyte GA-P67A-UD3P (ревидия V3), оперативная память 2 x 2048 Мбайт от Samsung, охлаждение процессора BOX-кулер, блок питания от FSP на 550 Вт. Все это было собрано и совершенно стабильно работало, но меня настораживает одна неувязочка. Когда я захожу в меню BIOS материнки и что-то в нем меняю (необязательно параметры, отвечающие за разгон, – достаточно указать загрузочным устройством оптический привод или изменить системное время), а потом кликаю на F10, чтобы сохранить настройки, система выключается и затем включается вновь. На предыдущих материнских платах выключений ПК не было, после смены параметров BIOS была стандартная перезагрузка.

С чем связано описанное мною поведение материнки? Это брак или что-то еще? Ничего в системе не разогнано и не перегревается, все стресстесты компьютер проходит отлично.

То явление, с которым вы столкнулись, имеет простое название «двойной старт» и берет свое начало еще от P965-чипсета от Intel. Раньше его появление вызывал малейший разгон системы, теперь же (как в вашем случае) – простое изменение настроек BIOS материнской платы. Никаких побочных действий у этого явления, кроме самого двойного старта, нет. Появление данного глюка вряд ли сможет послужить причиной обращения в гарантийную мастерскую, поскольку браком или неподачкой не является.



лась. И получилось так, что он нее мне остался лишь древний корпус и блок питания Chieftec мощностью 450 Вт. Все было бы хорошо, но я планирую поставить себе в ПК видеокарту ATI Radeon HD 5770. Но, как назло, у блока питания отсутствует шестипиновый кабель для дополнительного питания данной видеокарты. Также скажу, что переходник с двух PATA-разъемов подключить тоже некуда – свободных разъемов просто нет, все уже заняты жесткими дисками. Теперь я и думаю: будет или не будет работать в моем ПК данная карта, при том что ей не удастся выделить шнур дополнительного питания и она будет вставлена в слот PCI-E ревизии 2.0. То есть, если я правильно понимаю спецификации, материнка сможет обеспечить карту 150 Вт мощности. Стоит попробовать?

Как указано в интернете, среди видеокарт семейства ATI Radeon HD 5770 были устройства, еще на заводе лишённые разъема дополнительного питания, но при этом они все изготавливались низкопрофильными, с сильно сниженными тактовыми частотами и, соответственно, малым напряжением питания GPU и видеопамяти. Все остальные карты серии имели разъемы для допитания и в подавляющем большинстве случаев наотрез отказывались запускаться без подключенного кабеля 6-пин. При этом совершенно неважно, к какой версии шины PCI-E в данный момент была подключена видеокарта.

Поэтому, будь я на вашем месте, я не стал бы думать о покупке адаптера ATI Radeon HD 5770, не решив до конца вопросы с питанием комплектующих. Редактирование BIOS в вашем случае также не поможет, ищите БП с большим количеством разъемов.

? Есть материнская плата, имя ей MSI H61M-P21. Оказалось, что она досталась мне с припаянным намертво спикером, который при каждом старте системы издает громкий и пронзительный писк, что ночью меня доводит буквально до белого каления. Оторвать или отрезать его я не могу – материнская плата пока еще на гарантии. Поэтому необходимо обезвредить спикер, не оставив на нем или около него даже следов вмешательства.

Полностью обезвредить спикер, при этом не оставив на нем следов, довольно сложно, если вообще возможно. (Возможно,

если переключить его выводы кусочком фольги, зафиксировав ее скотчем, а следы клея убираются спиртом. – Прим. ред.) Можете просто заткнуть отверстие на спикере ваткой и пластырем либо же толстой изолентой – так звук будет гораздо тише и уж точно не такой резкий. Спикер «с клепом во рту» уже не будет так нервировать вас по ночам.

? У меня есть ноутбук, имя ему Fujitsu Siemens Amilo Pa 2548, он исправный, но не очень быстрый. В BIOS ноутбука минимум доступных настроек: я могу изменить только системное время и приоритет загрузки устройств. Центральный процессор AMD Turion X2 TL-50 функционирует на 1600 МГц, оперативная память при этом – на 667 МГц с таймингами 5-5-5-15. Я более чем уверен, что это не предел для ОЗУ, ведь с такими таймингами она без проблем берет частоту 800 МГц в «настольном» исполнении. Если эта частота окажется неподъемной, то я не против поиграться с задержками (снизить их). Подскажите, как

можно это сделать, – я просто не могу смириться с тем, что железо может работать быстрее, но ему не позволяет прошивка ноутбука.

Если вы хотите серьезно увеличить производительность своего ноутбука, то эксперименты с частотой и таймингами оперативной памяти – это не совсем то, что вам нужно. На самом деле если производительность и вырастет, то совсем незначительно, вы заметите это только в специальных тестах, а вот надежность и стабильность системы могут снизиться. В реальных приложениях вы не увидите никакой разницы, поэтому я не считаю, что есть необходимость в разгоне ОЗУ. Если вы все же хотите взбодрить и другие комплектующие ноута, воспользуйтесь специальными утилитами, которые позволяют регулировать тактовые частоты компонентов из-под операционной системы. Только учтите, что любой оверклокинг должен быть подкреплен соответствующей заботой об охлаждении комплектующих. **UP**

О пользе переходников

? Никак не могу разобраться со своей проблемой. У видеокарты, установленной в компьютер, распаяны два разъема DVI. В левый разъем подключен телевизор по DVI, в правый – монитор через D-Sub посредством типового переходника. В такой конфигурации все отлично работает.

Но в один прекрасный день я захотел подсоединить монитор по цифре в тот же правый разъем, где он был подключен по D-Sub, в итоге, что я только ни делал, изображение так и не появилось. Попробовал «прикрутить» монитор по DVI в левый разъем видеокарты, там он функционировал совершенно нормально. Далее попытался подсоединить телевизор по DVI в правый разъем, он показывать что-либо наотрез отказался. Итог: оба девайса отлично работают по DVI в левом разъеме, но ни в какую не признают подключение через DVI в правом, однако через VGA устройства прекрасно себя чувствуют в обоих разъемах. В чем может заключаться проблема?

Вы уже сами сделали практически все, чтобы определить виновника неполадок. Ну что, догадались, в чем именно проблема?

Да, в том самом злосчастном правом DVI-разъеме вашей видеокарты. Дело в том, что разъем DVI позволяет одновременно передавать как аналоговый, так и цифровой сигналы. Используемый вами переходник D-Sub дает возможность передать только аналоговый сигнал, поэтому правый разъем с монитором отлично работал.

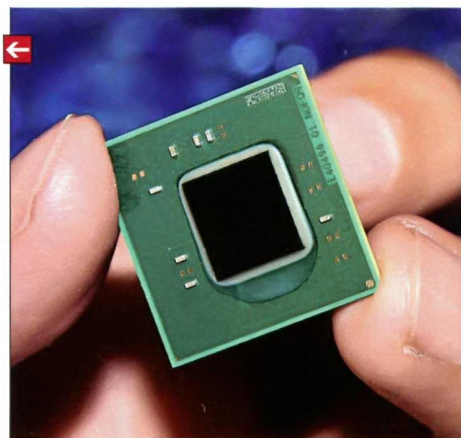
Дистанционно определить, почему не удастся передать цифровой сигнал именно по правому разъему видеокарты, просто невозможно. Скорее всего либо поврежден сам разъем (неаккуратное подключение, например), либо на текстолите видеокарты вышел из строя или отвалился один из элементов. Выход из ситуации зависит от цены видеокарты: вполне возможно, что ее починка обойдется вам в сумму большую, чем цена бюджетной видюхи с двумя функционирующими DVI-разъемами.



Развитие «Атомов»

Intel обнародовала планы развития процессоров Atom. О них рассказал нескольким британским журналистам один из менеджеров корпорации Билл Лезински (Bill Leszinske), сообщает онлайн-издание ITProPortal. Согласно roadmap, в сентябре текущего года должны быть выпущены чипы с кодовым именем Saltwell. Они станут первыми изделиями семейства, производимыми по нормам 32 нм. На 2013 год намечен выпуск процессоров Silvermont, в основу которых ляжет новая архитектура, предполагающая применение т. н. трехмерных затворов Tri-Gate в транзисторах. Silvermont будут представлять собой чип класса SoC, объединяющий в себе помимо вычислительных ядер другие элементы. Производиться они будут по техпроцессу 22 нм.

Преемниками Silvermont станут 14-нанометровые процессоры Airmont, анонс которых состоится ближе к середине десятилетия. К тому времени, как обещают в Intel, производительность вычислительных ядер и графической подсистемы Atom вырастет в 10 раз по сравнению с современными камнями линейки.



Цена «яблока»

В конце июля стоимость акции Apple на бирже впервые в истории перевалила за отметку в \$400. С начала года бумаги компании прибавили в цене 22,5%. Сейчас суммарная капитализация Apple на бирже NASDAQ оценивается в \$374 млрд. «Яблочная» компания почти догнала нефтяного гиганта ExxonMobil, который считается самой дорогой компанией в мире с рыночной стоимостью \$415,6 млрд. На 3-м месте по-прежнему держится китайская PetroChina (около \$300 млрд). Капитализация Microsoft составляет порядка \$235 млрд.

Почта в «социалке»

Сеть «ВКонтакте» запустила сервис отправки сообщений на внешние адреса электронной почты. Для этого нужно лишь указать любой e-mail. После переезда «социалки» на домен vk.com пользователи смогут не только отправлять сообщения e-mail, но и принимать их. Представитель «ВКонтакте» Владислав Цыплухин заявил CNews, что активное развитие почтового сервиса «ВКонтакте» в ближайшее время «позволит отказаться от традиционной электронной почты и ликвидирует ее как сущность». Что именно он имел в виду, не уточняется.

Корейское наступление

Samsung наращивает поставки смартфонов, сообщил агентству Bloomberg аналитик Нил Моустон (Neil Mawston) из Strategy Analytics. По его расчетам, во II квартале 2011 года поставки смартфонов Samsung составили от 18 млн до 21 млн штук. За те же три месяца Apple отгрузила 16,7 млн устройств iPhone, а Nokia – 20,3 млн коммуникаторов. Последние две цифры аналитик взял из официальных отчетов. По итогам 2011 года корейский производитель может занять 20% мирового рынка по сравнению с 26% у Nokia, таким образом еще больше сократив разрыв.



Необычная мышь

Компания Canon представила манипулятор под названием X Mark I Mouse Slim, продажи которого начнутся в августе. Это своего рода гибрид обычной мышки и калькулятора с базовым набором функций. Устройство оснащено привычными для компьютерных «грызунов» кнопками и колесом прокрутки. Кроме этого имеются монохромный дисплей и блок цифровых клавиш, благодаря которым манипулятор можно использовать для арифметических расчетов либо как дополнительную цифровую панель клавиатуры для ноутбуков.

О приватности

Большинству россиян безразлична тайна своей переписки. Это выяснилось в результате опроса, проведенного исследовательским центром портала SuperJob.ru после скандала с утечкой SMS-сообщений «Мегафона» в Сеть. 57% респондентов заявили, что и дальше будут пользоваться онлайн-сервисами для отправки SMS. Отказаться от них намерены только 17% опрошенных. Еще чуть больше четверти (26%) окончательно не определились, но временно прекратили отсылку эсмэсок в онлайн. Те, кого утечка не смущала, заявляют, что в случае новых инцидентов такого рода переживать они не станут. «Не думаю, что кому-то интересна моя личная жизнь. У меня нет паранойи», – такие слова одного из участников опроса приводятся в отчете об исследовании. Обнаружилось также, что наиболее популярны сервисы по отправке SMS у клиентов «Вымпелкома» (бренд «Билайн»). Ими пользуется каждый пятый абонент этого оператора. Опрос проводился 23-24 июля 2011 года во всех регионах России. В нем участвовали 1600 респондентов старше 18 лет.

Патентные планы

Apple подала патентную заявку на новую конструкцию электронной книги. По мнению инженеров компании, ридеры можно сделать гораздо удобнее, оснастив их двумя дисплеями – спереди и сзади. Справедливости ради отметим, что уже существует несколько устройств с парой дисплеев – правда, расположены экраны рядом друг с другом. Напомним также, что в апреле СМИ обсуждали другую заявку Apple, в которой компания описывает гибридные дисплеи, в которых используются как жидкие кристаллы, так и электронные чернила.

Китайская экспансия

Крупнейший китайский поисковик Baidu планирует выход на мировой рынок. Об этом, как передает Bloomberg, заявил исполнительный директор Робин Ли (Robin Li). По его словам, в ближайшие годы Baidu намерена запустить свои сервисы в ряде стран. В каких именно, г-н Ли не уточнил. Baidu показала хорошие финансовые результаты. Чистая прибыль компании за год выросла на 95% и составила 1,63 млрд юаней (\$252,6 млн) против 837 млн юаней во II квартале 2010 года. Это оказалось намного лучше ожиданий аналитиков.



Очередной взлом

Официальный сайт высшей квалификационной коллегии судей РФ подвергся атаке, сообщает агентство РАПСИ. Некоторое время на нем провисела заглушка, представляющая собой надпись на английском языке «Взломяно анонимным хакером» на черном фоне. Работа сайта восстановлена, кто именно его взломал, неизвестно. Напомним, что Высшая квалификационная коллегия судей РФ рассматривает заявления кандидатов на должности председателей Верховного суда и Высшего арбитражного суда России. Кроме того, она занимается аттестацией судей.



Еще одна стрелялка

Чешская студия Bohemia Interactive представила новые скриншоты из шутера ArmA III, третьей части знаменитой милитари-серии. Его релиз намечен на 2012 год только для PC. Действие ArmA III, который официально позиционируется как симулятор боевых действий, разворачивается на одном из островов Средиземного моря, смоделированном с использованием географических данных. Геймерам предложат одиночную кампанию, где главным героем будет капитан спецназа Скотт Миллер (Scott Miller), а также многопользовательский режим.

Патентные споры

Суд не поддержал иск Oracle к Google с требованием компенсации в размере \$2,6 млрд. Напомним, что в августе прошлого года компания Ларри Эллисона (Larry Ellison) обвинила «большой G» в нарушении ряда патентов. В частности, истец утверждает, что в Android OS незаконно используются защищенные технологии Oracle, связанные с платформой Java. Суд счел размер компенсации необоснованным, но отказался приостанавливать процесс по требованию ответчика до тех пор, пока в США не завершится проверка патентов Oracle.

Facebook и дети

Власти Австралии рассматривают возможность введения ограничений на доступ к Facebook, сообщает агентство Associated Press. В частности, обсуждается предложение увеличить с 13 до 18 лет минимальный возраст, по достижении которого жители Пятого континента смогут заводить аккаунты в крупнейшей в мире «социалке». Кроме того, официальная Канберра может позволить родителям контролировать страницы своих детей. Напомним, что в мае основатель социальной сети Марк Цукерберг (Mark Zuckerberg) заявил, что нужно снять все возрастные ограничения на доступ к Facebook.

Между тем стало известно, что в самой популярной в мире «социалке» целую неделю была открыта уязвимость, которая позволяла пользователям свободно просматривать названия, описания и эскизы видео друзей, даже если те установили ограничения на доступ к контенту. Справедливости ради отметим, что сами видеоролики доступны не были, но даже их описания зачастую включали в себя довольно много конфиденциальных сведений. Представители Facebook сообщили, что эта «дыра» уже закрыта.



«Третий» Stronghold

FireFly Studios представила геймплейный видеоролик Stronghold 3. Релиз игры, которая выйдет только для платформы ПК, запланирован на осень. Шестая часть популярной RTS-стратегии построена на новом графическом движке Trinity Vision Engine. Девелоперы обещают смену дня и ночи, возможность разрушения стен и других объектов. Несмотря на улучшенную графику, системные требования можно назвать демократичными. В Stronghold 3 будут несколько кампаний для одиночного прохождения, а также многопользовательский режим.

Победа «большого G»

Компания Google отсудила права на домен google.ua. Ранее он принадлежал украинской фирме и перенаправлял посетителей на сайт знакомств. Домен уже делегирован «большому G», сообщает издание AIN.ua. Судебная тяжба между Google Inc. и ООО «ГОУ ОГЛЕ» тянулась с 2009 года. Дело прошло все инстанции и вернулось в первую – Хозяйственный суд Киева. В конце ноября прошлого года корпорация добилась запрета переадресации с домена google.ua на сайт знакомств. Сейчас по адресу google.ua расположен сайт «Google Украина».

Baidu – лидер среди китайских поисковых систем. По количеству обрабатываемых запросов его сайт стоит на 3-м месте в мире. В индексе Baidu содержатся ссылки на более чем 740 млн веб-страниц, 80 млн изображений и 10 млн медиафайлов. (Wiki)

Утилита Stop Skype 7.0

Пока выгрузишь Android-версию Skype – намучаешься: ты его в дверь, а он в окно. Плюс «Скайп» расходует мобильный трафик (не забывайте о r2p-механизме работы этой проги). Данная крохотуля, как и несколько аналогов, умеет одно – гнать Skype из оперативной памяти без лишних разговоров. Настройки отсутствуют, да они и не нужны. Нажали кнопку – получили результат.



- **Разработчик:** MiGol
- **ОС:** Android 2.2 и выше
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** market.android.com/details?id=com.wetcarrot.stopskype

Графический редактор Snaptastic Lite 0.9.4

Приложение умеет работать как с изображениями, хранящимися в системной «Галерее», так и со снимками, сделанными камерой. К нашим услугам три раздела: Modify, Adjustments и Colour Adj. Доступны инструменты для поворота картинок, обрезки, наложения рамок, изменения значений яркости и цветовой температуры, а также публикации фоток на Picasa, Facebook и Twitter.



- **Разработчик:** Snaptastic
- **ОС:** Android 2.2 и выше
- **Объем дистрибутива:** 783 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** snaptastic.mediacurrent.fi

«Карты Google» 5.7.0

Эта версия программы обучилась загрузке фрагментов карт для последующей автономной работы без подключения к интернету. Жители столицы и Московской области могут оценить бесплатную навигационную GPS-систему с голосовыми подсказками. Остальным предлагается инфра об остановках общественного транспорта и просмотр фоток с геотегами в виде галереи.



- **Разработчик:** Google
- **ОС:** Android 2.1 и выше
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** market.android.com/details?id=com.google.android.apps.maps

Игра Angry Birds 1.6.1

Может показаться, что сюжет этой игрушки незамысловат и недостойн внимания матерых геймеров, но факт остается фактом: за короткое время она произвела форменный «вынос мозга» у миллионов владельцев мобильных устройств (к слову, игрушка портирована и для Windows). Сюжет базируется на противостоянии мерзких свиней зеленого цвета, своровавших яйца у некогда вполне себе добродушных пернатых.



- **Разработчик:** Rovio Mobile
- **ОС:** Android 2.1 и выше, iOS, Palm OS, Symbian
- **Объем дистрибутива:** 18,7 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.rovio.com

Мы уже писали о Angry Birds на страницах нашего журнала, и наверняка многие успели убить на нее заметную часть своего рабочего времени. Прошли до конца? Выдохнули с облегчением? Тогда получайте сразу пару аддонов – Angry Birds Rio и Angry Birds Seasons. Игровой процесс не изменился по своей сути, но это

и неважно: столько свиней еще не получило по заслугам на фоне новых красивых задников. Так что смело качивайте продолжения – и не забывайте следить за зарядом аккумулятора вашего смартфона.

Читалка электронных книг FBReaderJ 1.1.2

В самой свежей версии отличной программы для чтения электронных книг в форматах FB2, OEB и ePUB, в т. ч. запакованных в архивы ZIP, TAR и GZIP, улучшена интеграция с сайтом «ЛитРес», а также ликвидирована проблема с отрисовкой первого слова при запуске приложения. Для пролистывания используются либо кнопки громкости, либо движения пальцем по экрану справа налево и наоборот.



- **Разработчики:** Geometer Plus
- **ОС:** Android 1.5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.fbreader.org/FBReaderJ

Игра «Сокровища Монтесумы 2»

В продолжении казуальной головоломки предлагаются два новых игровых режима с тремя градациями сложности, 40 уровней для поиска предметов и 120 – в историческом режиме. Главные герои мужского и женского пола занимаются строительством индейской столицы, зарабатывая призовые очки и золотые монеты. Для победы нужно составить комбинации из одинаковых фишек.

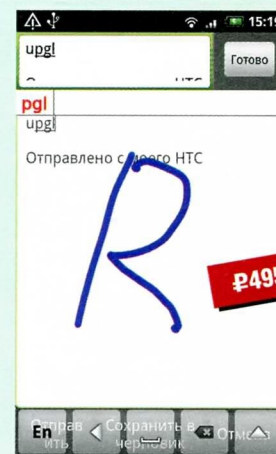


- **Разработчик:** Alawar Entertainment
- **ОС:** Android 2.1 и выше, iOS, Windows
- **Объем дистрибутива:** 8,16 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.alawar.ru

Система рукописного ввода PenReader 1.1

После установки этой программы распознавания рукописного текста не ищите ее значок в списке приложений. Дело в том, что по вашему велению PenReader может стать методом ввода по умолчанию. Стало быть, отправляемся в «Меню» > «Настройки» > «Язык и клавиатура», после чего включаем чекбокс PenReader. Далее нужно запустить любое приложение с окном для ввода текста, длинным нажатием вызвать диалог «Правка текста», а затем, выбрав пункт «Способ ввода», указать параметр PenReader. После этой процедуры можно наслаждаться рощерками по дисплею.

Изначально включено «Интеллектуальное» распознавание, кроме этого доступны параметры «Побуквенный», «Слитный» и «Раздельный». Имеется возможность ввода рукописного ввода текста на 30 языках, в т. ч. на русском, английском и албанском (не смейтесь, это правда!). Заявлено «понимание» любых символов: букв, цифр, арифме-



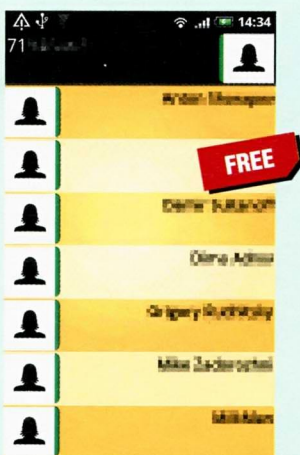
- **Разработчики:** Paragon Software Group
- **ОС:** Android, Windows Mobile
- **Адрес:** www.penreader.com

тических и пунктуационных знаков, и не только их. На десерт подаются автоматическое завершение слов и исправление ошибок.

Мессенджер Tornado IM 0.9.0.1 (Alpha)

Разработчики не скрывают статус продукта и призывают участвовать в тестировании (прога успела поселиться в Android Market). В данной сборке поддерживается общение в сетях ICQ, Jabber и G-Talk, а в следующем релизе обещана «дружба» со Skype, хотя вряд ли можно реализовать больше функций IP-телефонии, чем заложено в нативном приложении. Сразу после установки предлагается создать мастер-пароль для защиты настроек и истории сообщений. Вот только непонятно, где хранится эта история – на сервере разработчиков или в устройстве.

К достоинствам продукта можно причислить наличие панели протоколов в верхней части окна и единый статус, устанавливаемый для всех аккаунтов. Доступны оповещения о сообщениях как звуковым, так и вибросигналами. Текстовые записи можно сдвигать смайлами, но о передаче файлов не стоит думать. Теперь о досадном: нажатие кнопки «Выход» в програм-



- **Разработчик:** Tornado IM
- **ОС:** Android 2.1 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,44 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** tornadoim.com

мною меню на тестовом смартфоне так и не привело к нужному результату – спасла лишь перезагрузка.

Веб-браузер Maxthon Mobile 2.2

Обновился функциональный и нетребовательный к ресурсам продукт, desktopная инкарнация которого завоевала популярность как «тщательно дополненный Internet Explorer». Главным нововведением мы считаем работу с расширениями. Так, например, доступны инструменты для резервного копирования закладок на карту памяти, создания скриншотов веб-страниц и развесистый менеджер процессов.



- **Разработчик:** Maxthon International
- **ОС:** Android 1.6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 2,4 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.maxthon2.ru/mm

Если вы знаете какую-нибудь полезную программку для Linux или мобильных платформ, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адрес soft@upweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Новых поступлениях».

Файлменеджер Windows

Double Explorer v0.4

Если бы меня попросили описать в двух словах это творение немецких девелоперов, я бы сказал очень просто: «забавная софтина». Разработчики реализовали оригинальную идею: для работы с файлами и папками WDE предлагает пользователю два окна обычного «Проводника» Windows, объединенных одной графической оболочкой. Из-за этого, кстати, наблюдается занятая картина: только часть этого гибрида, относящаяся к самой «Винде», русифицирована, а собственно надстройка – нет: здесь все надписи выполнены на английском.

В окнах «Проводников» теперь можно использовать неограниченное число вкладок (чего так не хватало оригинальному файловому менеджеру ОС). Кстати, юзер волен выбирать, как именно располагать эти самые окна: вертикально

(пункт Layout1 в меню View > Layout) или горизонтально (Layout1), хотя, думаю, лучше бы этим раскладкам дали вменяемые названия. Пункт меню Known Folders предназначен для быстрого доступа к ряду каталогов, которые используются в редмондских ОС, типа My Music, My Pictures и т. д. Порадовало наличие системы закладок: ссылки на часто посещаемые директории дозволяется размещать на специальной панели над табами, они также доступны в меню Favorites.

Конечно, таких монстров, как, например, Total Commander, WDE не заменит. Скорее это концепт, но – интересный. **UP**



- **Разработчик:** Jorg Daehler
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.it-nonstop.de/en/freeware/windows-double-explorer

Архиватор

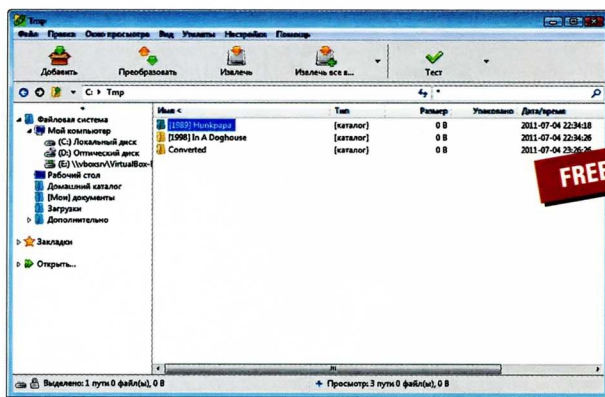
PeaZip 3.8

Описывать архиваторы – дело благодарное: их много, и все они похожи. Впрочем, особенности у сегодняшнего подопытного есть: он знаком с огромным количеством форматов и умеет открывать файлы более 130 типов. Оглашать весь список смысла нет: трудно найти архив, с которым PeaZip не справится. Есть также собственный формат архивов PEA, который отличается мощными средствами шифрования данных с поддержкой нескольких алгоритмов, включая AES 128 / 256.

Для Windows x32 и x64 придется качать различные дистрибутивы. Имеется портативная версия, однако офсайт сделан так бестолково, что найти ее получится не сразу (подсказка: www.peazip.org/peazip-portable.html). Если же вы выберете обычный вариант, то в процессе инсталляции вам будет предложено добавить несколько пунктов в контекстное ме-

ню «Проводника», ассоциировать некоторые типы архивов с PeaZip, а также загрузить некую бесплатную утилиту под названием Uniblue DriverScanner2011 (от последнего я отказался, но не исключено, что позже еще посмотрю на эту софтину, предназначенную для поиска в системе устаревших драйверов, ибо описание показалось мне интересным). Чтобы подружить архиватор с языком Пушкина, надо зайти в Options > Localization и выбрать в списке файлов локализации тот, что называется ru.txt.

PeaZip отличается наличием большого количества вспомогательных инструментов – к примеру, для вычисления контрольных сумм файлов и папок. **UP**



- **Разработчик:** Giorgio Tani
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит), Linux, FreeBSD
- **Объем дистрибутива:** 6,7-10,4 Мбайт (в зависимости от ОС)
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** www.peazip.org

Программа StarBurn

Free 12 Release 10

Данный прожигатель лучше всего подойдет неопытным пользователям, которым нужен универсальный инструмент для работы с оптическими накопителями. Почему я так думаю? Ну, во-первых, в пакете есть все востребованные (и не очень) функции, характерные для ПО этого класса: StarBurn позволяет создавать диски с данными, AudioCD / Super VideoCD / DVD-Video, сохранять структуру диска в образ ISO и производить обратную операцию (т. е. записывать исошники на болванки). Помимо прочего в нем имеется встроенный риппер компакт-дисков и конвертор музыкальных файлов. Во-вторых, программа отличается логичным и удобным интерфейсом, к тому же корректно русифицированным, а все операции выполняются в пошаговом мастере. Инсталлятор норовит изменить стартовую стра-

ницу браузера и установить на ПК нечто под названием «SaveTubeVideo инструменты» (это так именуется «Полная установка» – оценили юмор, да?). Полагаю, нет нужды объяснять, как надо поступить с этим предложением.

Израсходовав несколько разных болванок, автор этих строк выяснил, что с заявленными задачами «писалка» в целом справляется. Несколько замечаний: программа как будто бы умеет работать с носителями HD-DVD-R / -RW и BD-R / -RE, но за неимением совместимых приводов проверить это я не смог. О формате сжатия аудио без потерь FLAC «звездный» пакет, увы, не знает. **UP**



- **Разработчик:** Rocket Division Software
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 11,1-11,5 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** www.rocketdivision.com/starburn.html

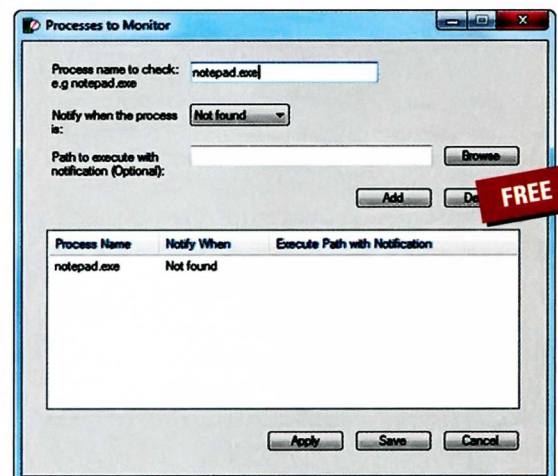
Утилита Process

Notifier 0.0.2 Beta

Вероятно, утилите сильно обрадуются админы, которым приходится обслуживать «виндовые» серверы. Process Notifier предназначен для мониторинга загруженных в память процессов. При изменении статуса (например, если процесс прекращает работу) софтина высылает сообщение на e-mail. Установки Process Notifier не требует: в архиве ZIP находятся две папки, в которых расположены экзешники для 32- и 64-разрядных систем. После запуска утилиты сразу сворачивается в трей, «отъедая» (в Windows 7 x64) около 11 Мбайт оперативки.

Первым делом нужно задать настройки почтового сервера. Для этого из контекстного меню, вызываемого кликом правой кнопкой мыши по значку в системном лотке, надо выбрать пункт E-mail Settings. Здесь две вкладки: Message и SMTP. В первой надо указать адрес, на который бу-

дут отправляться «алерты». Имеется также опция под названием Attach Screenshots, которая, по идее, должна включать функцию снятия скриншотов «Рабочего стола» и присоединения их к сообщению (пока не работает). Во второй вкладке надо проставить галку напротив пункта Use Own Settings, после чего станут доступны поля для ввода параметров соединения с сервером. Процессы для мониторинга (их может быть несколько) выбираются в другом пункте меню – Process to Monitor. Тут все достаточно просто: надо указать точное имя процесса и обязательно нажать кнопку Add. Временной интервал для сканирования процессов выбирается в Scan Interval. Проверка показала, что все это хозяйство работает нормально. **UP**



- **Разработчик:** Michael Uno
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** michaeluno.jp/en/processnotifier

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: zmike@urweek.ru или b@urweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».

Экранные грабители

«Лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать» – эта пословица как никогда актуальна. Особенно когда телепаты из техподдержки пребывают в отпуске.



Акустик

soft@upweek.ru

Mood: no mood

Music: no music

Попробуйте уловить суть проблемы из сбивчивого монолога неопытного пользователя, неспособного толком сформулировать суть проблемы и незнакомого с терминологией. А ведь в ряде случаев достаточно выслать более продвинутому собрату по разуму снимок экрана (screenshot) и получить лекарство от компьютерного недуга.

Разумеется, область использования скриншотов не исчерпывается общением с техподдержкой. Без снимков экрана не обойтись при создании обзоров различного софта (наш законный хлеб! (смайл)) и руководств пользователя. Откроем страшную тайну: даже мануалы контрольно-кассовых машин для торговых работников напичканы реальными скриншотами специальной программы. Ну и, в конце концов, разве не прикольно сделать снимок экрана для себя, запечатлев нечто интересное?

По большому счету можно обойтись без специальных программ, т. н. грабилек экрана, специализирующихся на создании скринов, – в среде Windows достаточно нажать клавишу Prt Sc (Print Screen), запустить системный Paint, скопировать Ctrl + V и сохранить вставленное изображение в одном из форматов (для захвата активного окна используется сочетание Alt + Prt Sc). В поставку Windows 7 входит утилита Snipping Tool («Ножницы»), способная захватывать полные и активные окна, а также произвольную область. Да вот незадача: «Ножницы» не обучены сохранению картинки в несжатые форматы (и выдадим вторую тайну: большинство издательств принципиально не берут в работу скрины в JPEG).

Нажатия Prt Sc и Alt + Prt Sc в среде большинства дистрибутивов на базе GNU / Linux вызывают к жизни штатные утилиты, более функциональные, чем «Ножницы»: так, например, в них можно установить время задержки для создания снимка экрана. Тем не менее системные «грабители» не обучены искусству захвата в буфер изображений документов, размеры которых выходят за границы экрана и HTML-страниц в полный размер без полосы прокрутки.

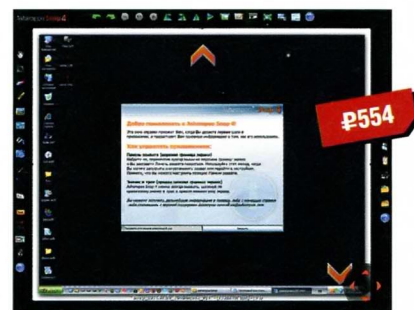
И уж совсем грустная картина наблюдается при создании скриншотов игрушек и видео. Хотя большинство толковых видеопроигрывателей предлагают горячие клавиши для сохранения видеоклипов (например, Media Player Classic и CyberLink Power2Go). Игроманы, у нас для вас благая весть: свои любимые игры вы тоже можете «сфоткать», используя специальный софт.

Теперь о гаджетах. «Грабилек» для Windows Mobile хватает, что называется, за глаза, но в обычных условиях проще использовать десктопную бесплатную софтинку My Mobiler (www.mymobiler.com). Для устройства на базе Symbian рекомендуем утилиту Best Screensnap 3.0 (www.smartphoneware.com), «затвор» которой срабатывает от нажатия аппаратной кнопки. Для создания скриншотов в среде Android тоже хватает решений: если не хотите заморачиваться с правами суперпользователя или развертыванием Android SDK, советуем опробовать десктопный My-PhoneExplorer (www.fjsoft.at).

В этот же обзор вошли «грабилки» для настольных систем. Мы не станем рассказывать о приложениях для работы с изображениями, несущими на борту встроенную утилиту для создания скринов, таких как, например, IrfanView или XnView, – рассмотрим лишь некоторую часть специальных продуктов для «фотографирования» экрана.

Ashampoo

Snap 4.4.3

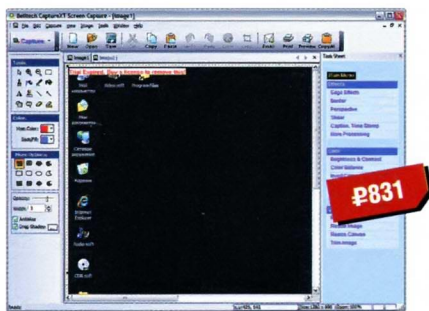


- Разработчик: Ashampoo
- ОС: Windows XP и выше
- Объем дистрибутива: 15,4 Мбайт
- Русификация интерфейса: есть
- Адрес: www.ashampoo.com

Вы будете смеяться, но, похоже, эта вездесущая компания всерьез вознамерилась объять необъятное: в более чем солидной продуктовой линейке нашлось место и «грабилке». Вот только не дай вам бог увидеть в действии бессмысленный и беспощадный алгоритм захвата изображений. Тем, кто вознамерится использовать данную софтинку, следует заучить полезные советы, показ которых сопровождается анимацией. На рисунке вы видите область захвата с четырьмя панелями инструментов. Возможен захват как всего экрана, так и отдельных окон, произвольных областей и полноразмерных веб-страниц. Также доступна запись и сохранение происходящего на экране в видеофайл.

Фактически перед нами симбиоз «грабилки» и графического редактора: к полученной картинке можно применить ряд эффектов и добавить текст. Изначально для сохранения предлагается формат PNG, помимо этого софтина знакома с BMP, JPG и PDF. По умолчанию включены автозапуск программы и звуковое сопровождение ее активности. Теперь о механизме «фотографирования». Сначала выбирается область захвата либо в контекстном меню программно-значка в трее, либо в верхней панели, а затем нажатием Enter производится копирование изображения в буфер обмена. По умолчанию скриншоты и видеофрагменты сохраняются в каталоге %USERPROFILE%\My Documents\My Pictures\Ashampoo Snap 4. Вердикт: тяжело, неудобно и нелогично.

Belltech CaptureXT Screen Capture 3.0.2



₽831

- **Разработчик:** Belltech Systems
- **ОС:** Windows 98 и выше
- **Объем дистрибутива:** 3,48 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.capturext.com

С тавки растут, но то ли еще будет (смайл). ДемOVERсия более чем коварна – она позволяет сохранять захваченные изображения лишь снабдив их меткой о триальном статусе «грабилки». Ко всему прочему срок жизни такой модификации ограничен 14 днями. Бред, что и говорить. Тем не менее софтина умеет захватывать полные окна, активные, а также прямоугольные, многоугольные, овальные и произвольные выделенные области экрана. Настройки минимальны и позволяют лишь задать сочетания горячих клавиш для копирования изображений в буфер обмена. Команды расположены как в панели инструментов главного окна, так и в контекстном меню программного значка в трее.

К полученным картинкам можно применить массу эффектов, сгруппированных в шести категориях: Edge Effects, Border, Perspective, Shear, Caption / Time Stamp и More Processing. Кроме этого доступны операции изменения яркости, контрастности и цветового баланса каналов. Возможна конвертация цветного изображения в черно-белое и в оттенки серого. В разделе Geometry нас ждут опции поворота, изменения размера и обрезки картинок. Позабавила команда Toolbar – в итоге мы получили дубликат имеющейся панели управления, но с крохотными кнопками и без текста. И знаете ли, очень хочется знать о форматах сохранения, поскольку инфа об этом отсутствует как на офсайте, так и в программной справке.

DevExtras Print Screen 2.1



₽415

- **Разработчик:** DevExtras
- **ОС:** Windows XP и выше
- **Объем дистрибутива:** 758 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.devextras.com

Все, что нам предложили после установки, это значок в трее и всплывающая подсказка о том, что для захвата по умолчанию используется клавиша Prt Sc. Левый клик по иконке запускает небольшое окно с четырьмя режимами съемки: «Полный экран», «Активное окно», «Окно» и «Регион» (изначально включено отображение курсора на снимке). Теперь заглянем в настройки (команда «Функции» в контекстном меню). Все верно, вам советуют использовать кнопку Prt Sc, кроме нее можно указать произвольные сочетания, состоящие из Ctrl, Alt и Shift. Теперь стала ясна ситуация с дальнейшей судьбой захваченных картинок: изначально предлагается работа со снимками во встроенном графическом редакторе.

Принцип работы таков: выбираем режим захвата, нажимаем выбранные клавиши и получаем окно графического редактора с известием о том, что – цитируем – «этот продукт в настоящее время нелицензионное. Скриншоты будут отображаться в черно-белом» (традиционный привет переводчику!). Можно сразу сохранить картинку в одном из восьми форматов, включая EMF, EXIF и WMF, а можно развлечься рисованием линий и геометрических фигур, добавлением текста и заливкой различными цветами, «ластиком» и эффектом пикселизации выбранной области. Не хотите работать с редактором? К вашим услугам копирование в буфер обмена и непосредственное сохранение в файлы упомянутых форматов.

eXtended Screenshot 2.6



FREE

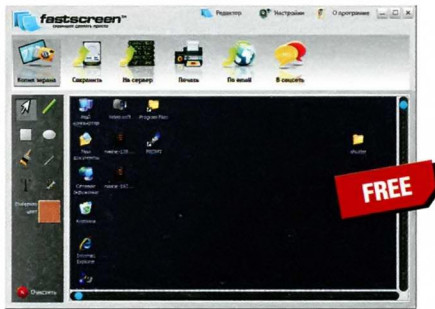
- **Разработчик:** Дмитрий Степаненко
- **ОС:** Windows XP и выше, Linux, Mac OS X
- **Объем дистрибутива:** 4,4 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.xsscreenshot.com

В отличие от Windows-сборки, Linux-версия не нуждается в установке и состоит из единственного исполняемого файла, что позволит использовать софтинку в любом дистрибутиве. Сразу заметим, что программа умеет захватывать либо полный экран, либо его часть, а сохранение возможно в форматы PNG и JPEG. Механизм весьма оригинален: после запуска приложения в трее поселится иконка, клик по ней правой кнопкой отобразит контекстное меню с командами «Скриншот», «Скриншот с задержкой» и «Настройки», а левая кнопка вызывает панель инструментов, при этом экран обрамляется красной рамкой. Для того чтобы выделить область, используйте крайнюю левую кнопку в панели и растяните красную рамку в желаемую позицию.

Для сохранения снимка предусмотрена кнопка со знакомым значком. Понятно, что полноценный графический редактор не входит в состав программы, поэтому до сохранения снимка над ним проводятся лишь самые базовые действия. Доступны инструменты для обрезки изображения, добавления текста, рисования прямоугольников, эллипсов, стрелок и линий, причем толщину и цвет элементов можно настраивать. Не удивляйтесь опции «Ключ доступа к аккаунту» в настройках: если вам не лень создать учетную запись, вы получите возможность открывать общий доступ к скриншотам в социальных сетях, блогах и чатах. Программу оценят поклонники нетрадиционных решений.

Простейший способ получения снимка экрана для операционных систем Microsoft Windows – использование клавиши Prt Sc (для всего экрана) или сочетания клавиш Alt + Prt Sc (для текущего окна) на клавиатуре. При этом снимок копируется в буфер обмена операционной системы. (Wiki)

FastScreen 1.0.2



FREE

- Разработчик: FastScreen
- ОС: Windows XP и выше
- Объем дистрибутива: 1,72 Мбайт
- Русификация интерфейса: есть
- Адрес: www.fast-screen.ru

И снова игра в прятки: значок тихонько ждет наших распоряжений в трее. Выбрав команду «Копия экрана», не ждите запуска программного окна: используйте традиционные Prt Sc для захвата полного экрана и Alt + Prt Sc – для активного окна. Копированием выделенной области ведают кнопки Shift + Prt Sc, а для автоматического сохранения этой самой области предусмотрено сочетание Ctrl + Prt Sc. Форматы сохранения картинок – PNG, BMP и JPEG. Для складирования изображений по умолчанию предлагается папка \Program Files\Fast Screen\Pictures – не забудьте изменить данный путь в настройках. Как и все предыдущие (и последующие) продукты, FastScreen обучен отправке картинок по e-mail. Коль скоро вам понадобится данная функция, укажите параметры SMTP-сервера в настройках.

Интересная кнопка «На сервер» без лишних разговоров выгрузит скриншоты на сервер девелоперов, после чего вам покажут ссылку на изображение вида www.fast-screen.ru/screen_shooter/images/1311176564_33306.png. Или у ребят резиновый сервер, или они собираются организовать хостинг картинок. К слову, кнопка «В соцсеть» не работает, равно как и рисование стрелок в графическом редакторе – похоже, перед нами бета-версия. Удивительное дело: онлайн-хранилище ссылок функционирует, но на титульной странице сайта красуется надпись: «Under construction».

FastStone Capture 6.9



₽554

- Разработчик: FastStone Soft
- ОС: Windows XP и выше
- Объем дистрибутива: 1,86 Мбайт
- Русификация интерфейса: нет
- Адрес: www.faststone.org

Не зря эта программа завоевала титул одной из самых продвинутых в своем классе. Первое тому подтверждение – наличие portable-версии, которую мы и тестировали. При запуске приложения взору является крохотная панель с кнопками режимов захвата. Кроме обычных областей – полного экрана, активного окна, окна без обрамления и произвольно выделенного участка – особого внимания заслуживают режимы Scrolling Window и Screen Recorder. В первом случае софтина захватит в буфер окно во всю длину, например веб-страницу целиком, а не тот фрагмент, что умещается в видимой области браузера. А Screen Recorder умеет записывать в видеофайл события на экране. Для «видика», в свою очередь, предлагаются свои четыре режима, причем можно включить запись движений курсора и звук кликов мыши, например для создания обучающих материалов.

Изначально программа отобразит захваченную картинку в графическом редакторе, возможности которого аналогичны предыдущим приложениям. В числе сохраняемых форматов значится PDF, более того, к нашим услугам встроена утилита пакетного конвертирования изображений в PDF с выбором настроек, а также функция выгрузки картинок на FTP-ресурсы. Кроме этого вас ждут экранная линейка и не менее экранная палитра. Пишущая публика оценит команды мгновенного экспорта скриншотов в Word и PowerPoint.

HyperSnap 6.91.02



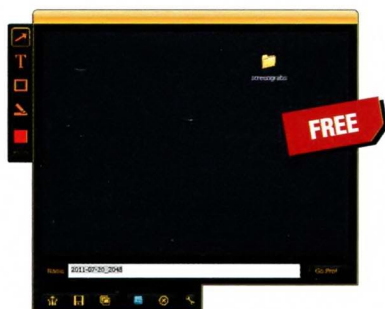
₽1110

- Разработчик: Hyperionics Technology
- ОС: Windows 2000 и выше
- Объем дистрибутива: 6 Мбайт
- Русификация интерфейса: есть
- Адрес: www.hyperionics.com

Странная политика локализации у разработчиков: предлагаются либо устаревшие русифицированные версии, либо языковый модуль HprRes6.dll для сборки 6.90.04, который нужно скопировать в программный каталог (злые языки поговаривают, что обновления сводятся к блокировке дискредитированных лицензионных ключей). Тем не менее программа ой как хороша. Для начала советуем активировать горячие клавиши в меню «Настройки», а затем назначить желаемые сочетания для действий (меню «Захват» > «Горячие клавиши»). Для клавиши Prt Sc можно настроить действие по умолчанию.

Полагаем, что опция «Разрешить захват видео и игр» в меню «Захват» говорит сама за себя, от вас лишь требуется включить два чекбокса. Заметим, что захват изображений доступен для игрушек, поддерживающих Direct3D версий 9, 10 и 11. Из прочих наиболее интересных областей захвата отметим кнопки (достаточно навести курсор и нажать хоткей), окна с полосой прокрутки, а также текст из области экрана, расположенной под курсором, и из окна со скроллингом. Графический редактор в числе прочего позволяет выделять цветом области на картинке, добавлять текст, рисовать стрелки разных форм. Список сохраняемых форматов столь велик, что мы не рискуем расхвалить на него журнальную площадь. При желании можно выгружать графику на FTP-ресурсы, а на десерт подается набор скинов.

Jing 2.4



- **Разработчик:** TechSmith Corporation
- **ОС:** Windows XP и выше, Mac OS X
- **Объем дистрибутива:** 6,57 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.techsmith.com

Обратите внимание на кнопку Options начального окна установки: непонятно с какого перепуга нам предлагают автозапуск неведомой софтины по умолчанию. По окончании инсталляции нам попытались показать обучающий ролик, и все бы хорошо – отказались и начинаем знакомство, а нет, без создания учетной записи софтина не пошевелится. Достоинствами аккаунта девелоперы считают 2 Гбайт халявной «облачной» квоты на своем сервере для публикации скриншотов и видеороликов. В конце концов на экране появилось изображение солнца, медленно уплывшего к верхней границе дисплея (ужас!). При наведении курсора «светило» испускает три луча-опции: Capture, History и More.

Для захвата нужно растянуть область в нужную позицию, после чего на свет появится панель инструментов для добавления текста и рисования геометрических фигур, стрелок и произвольных линий. Для сохранения служит кнопка с изображением дискеты во второй панели, причем доступен только формат PNG. Захват видео возможен только в файлы формата SWF, но не беда: радужные девелоперы тут же предлагают купить версию Pro (\$15), более щедрую на число поддерживаемых контейнеров. Кроме этого имеется возможность выгрузки графики и видео на FTP-серверы, Twitter и Facebook. Рекомендуемые требования: процессор с частотой от 3 ГГц и не менее 1 Гбайт RAM. Еще для работы Jing требуется наличие пакета .NET Framework 3.5 SP1.

LightShot addon 1.0.3



- **Разработчик:** Skillbrains
- **ОС:** Windows XP и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,7 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** lightshot.skillbrains.com

В отличие от громоздко-невменяемой предыдущей программы, это приложение действительно интересно, поскольку является дополнением к веб-браузеру Internet Explorer версий 6, 7 и 8, а также Mozilla Firefox версий 2.0-3.6* (мы использовали расширение для «огнелиса» версии 4 – работало). После установки софтины открывается веб-страница, где кратко и доходчиво, пусть и на английском языке, поясняются приемы работы с «грабилкой»: сначала следует нажать клавишу Prt Sc, затем выбрать область захвата, растянув границы в нужную позицию, а потом выгрузить картинку на сервер девелоперов посредством кнопки Upload.

Однако не нужно спешить: в панели инструментов нас ждет кнопка Edit Online (Ctrl + E), посредством которой снимок экрана отправляется в облачный сервис, предлагающий правку изображения в отличном графическом редакторе Pixlr Editor (pixlr.com), возможности которого позволяют работать со слоями, огромным набором фильтров и другими инструментами – фактически перед нами этакий сетевой Photoshop, ни больше, ни меньше. Поверьте на слово, только беглое перечисление всех функций русифицированного редактора займет журнальную страницу целиком. Если обработка не требуется, можно немедленно сохранить картинку в формате PNG, BMP или JPEG. Кроме функции выгрузки в «родное» сетевое хранилище с зачатками социальной сети имеется возможность отправки скриншотов в Twitter и Facebook.

MWSnap 3.00.0.74



- **Разработчик:** Mirek Wojtowicz
- **ОС:** Windows 98 / ME / NT4 / 2000 / XP / 7
- **Место на диске:** 829 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.mirekw.com

Для загрузки предлагаются как установочный файл, так и архив, содержимое которого не требует инсталляции. На вопрос, почему в списке поддерживаемых систем не указана Windows Vista, ответим так: автор заявляет поддержку всех 32-битных версий «Окон» до Windows XP включительно, а «Виста» у нас в тестлабе отсутствует. Зато мы не поленились и опробовали софтинку в среде Windows 7. Докладываем: работает стабильно.

Вряд ли вам нужны лишние файлы локализации – смело удаляйте их из папки Lang. К нашим услугам пять режимов захвата: «Фиксированный прямоугольник», «Любой размер», «Окно / Меню», «Полный рабочий стол» и «Повтор последнего». Для первого режима по умолчанию предлагается область размером 32 x 32 пикс.

На вкладке «Моментальный снимок» программных настроек изначально предлагается задержка 800 мс – на наш взгляд, было бы логичнее использовать в качестве временной единицы секунду. Набор инструментов таков: экранная линейка (горизонтальная и вертикальная) и лупа, а также «пипетка» для выбора цвета. В наличии функция автоматического сохранения изображений в форматах BMP, JPG, TIFF, PNG и GIF. Любителям красот предлагается несколько эффектов: рамки, вставка курсоров различных форм и разворот картинок в различных плоскостях. Разумеется, не оставлена без внимания и настройка горячих клавиш.

В операционных системах Linux и Unix отсутствуют встроенные средства для снятия снимков рабочего стола, однако это возможно сделать «обходными» средствами, например прочитав содержимое фреймбуфера. Пример кода: `$ cat /dev/fb0 > /home/$USER/screenshot.raw.` (Wiki)

Snappy 1.2.0



- **Разработчик:** Onda Nera
- **ОС:** Windows XP и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,69 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.ondanera.net

Кроме обычной установки нам предложили создать portable-версию, указав нужную папку. При запуске программа скрывается в тее, а команды контекстного меню предлагают либо сразу начать работу (группа Capture), либо все-таки взглянуть на интерфейс приложения (Restore). Возможен захват полного экрана (Capture Desktop), отдельного окна (Capture Selected Window) и выделенной области (Capture Selection). Доступны несколько вариантов «съемки» окон с областью прокрутки, например веб-страниц. Единственное, что осталось непонятным, это Capture Object: так, например, при нажатии предлагаемого сочетания Ctrl + F10 и наведении курсора на значок папки софтина «грабила» окно «Рабочего стола» без «Панели задач».

Занятная особенность: при захвате любых объектов Snappy ведет себя тише воды ниже травы и не докучает своим интерфейсом, но при запуске главного окна все скриншоты отображаются в виде миниатюр в панели Images. Желаете создать серию снимков с задержкой? Нет проблем. Инструменты для обработки картинок позволяют изменять значения яркости, контрастности, насыщенности, а также каналов RGB. Для захвата веб-страниц удобно использовать встроенную утилиту Webgit (Utilities > Capture Webpage). Скриншоты можно сохранять в файлах JPEG, GIF, PNG и BMP, а также экспортировать в документы PDF с настраиваемыми свойствами.

ScreenGrab 0.9.1



- **Разработчик:** Артем Галичкин
- **ОС:** Windows, Linux
- **Объем дистрибутива:** 4,75 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** screengrab.doomer.org

Похвальный пример кроссплатформенного приложения, одинаково стабильно работающего в разных операционных системах. Для загрузки предлагаются бинарные пакеты для Ubuntu, а portable-сборка для Windows ждет вас на code.google.com/p/screengrab-qt. При наличии богатой фантазии можно найти сходство интерфейсов данного продукта и штатной утилиты для создания скриншотов в Linux-дистрибутивах с рабочим окружением GNOME. Но это только на первый взгляд. Все инструменты первой необходимости, что называется, под рукой: выпадающий список захватываемых областей («Весь экран», «Окно» и «Область экрана»), указатель времени задержки и кнопка «Новый снимок». Куда уж проще: сделали скриншот, полюбовались на него в небольшом окне и сохранили в файл одного из форматов – BMP, JPEG или PNG (по умолчанию).

Не требует от программы дополнительных фишек для обработки снимка: вас ждет лишь кнопка «Копировать» для последующих манипуляций в любом графическом редакторе. Изначально скриншоты сохраняются в папку %USERPROFILE%\My Documents\ (при работе в Windows) и в домашний каталог Linux-пользователя. Умолчательно название графических файлов – screen – меняется в настройках. При желании можно приказать софтине дополнять снимок датой и временем создания, а также сохранять скриншоты автоматически. Не забудьте настроить сочетания горячих клавиш на свой вкус.

Sreenshoter 1.4



- **Разработчик:** Kevin Schneider
- **ОС:** Windows XP и выше
- **Объем дистрибутива:** 286 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.inspire-soft.net

Эта одна из самых свежих программ в нашем обзоре: текущий релиз датирован июнем 2011 года. О поддерживаемых операционных системах разработчик предпочел умолчать, от себя скажем, что софтина точно работоспособна в Windows XP и «семерке». Да и что может не работать, когда программное хозяйство состоит из единственного экзешника. Аскеты будут счастливы: запустили приложение, нажали Prt Sc или кнопку Screenshot – и дело в шляпе: снимок мгновенно сохраняется в той директории, где находится программная папка. Для изменения данного пути нет нужды отправляться в настройки: поле Destination расположено перед глазами. На первый взгляд все элементарно: по умолчанию предлагается создавать скриншоты в формате JPEG, но мы бы предпочли PNG или BMP.

В секции Region изначально включено создание снимков полноразмерного окна; в качестве альтернативы предлагается чекбокс Area: нужная область выделяется самостоятельно. Дополнительные фишки ждут вас в настройках (меню Options): показ курсора на снимке и настройка сжатия JPEG-картинок (группа Saving). Поклонникам командной строки советуем прочесть файл readme.txt в программном каталоге. Казалось бы, продукт заслуживает хорошей оценки за нетребовательность к ресурсам и простоту, а нет, не обошлось без ложки дегтя: кнопка Support This Freeware периодически сменяется рекламным баннером.

Shutter 0.87.3



- **Разработчик:** Mario Kemper
- **ОС:** Linux
- **Объем дистрибутива:** 3,01 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** shutter-project.org

Только не говорите, что вам мало «грабилки» экрана для Linux: ищущий да обрящет. Разработчик явно использует Ubuntu, о чем свидетельствуют скриншоты на офсайте и DEB-пакеты для разных версий этой системы. Проверьте наличие программы в своем репозитории – не исключено, что мантайнеры озаботились сборкой для вашего дистрибутива (если нет, то вам предстоит исполнить танец с бубном и сборкой из исходников). Как и другое подобное ПО, Shutter при запуске отправляется в трей и ждет команду захвата нужной области: «Рабочий стол», «Окно под курсором», «Элемент окна», «Подсказка», «Меню» и «Выделение». Опция «Интернет» подразумевает создание скриншотов веб-страниц, в т. ч. и в полный размер, – достаточно указать нужный URL и время задержки.

Захваченные (в т. ч. и в серийном режиме) изображения представлены в удобных вкладах. Полагаем, нет смысла перечислять все 18 форматов сохранения скриншотов, зато похвалим встроенный графический редактор (кнопка «Правка»), который даст фору многим аналогам: кроме обыденных операций (изменения размера, обрезки и поворота, добавления текста и рисования геометрических фигур) доступны инструменты для работы с цветом и 20 различных эффектов (например, несколько видов рамок, 3D-отражение и перевод в сепию). Shutter знаком с выгрузкой изображений на FTP-ресурсы и в хранилище imgeshack.us.

Snagit 10.0.1



- **Разработчик:** TechSmith Corporation
- **ОС:** Windows XP и выше, Mac OS X
- **Объем дистрибутива:** 31 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.techsmith.com

Как вы уже, наверное, поняли, этот продукт является детищем той же компании, что явила миру Jing. Обратите внимание на выборочную установку: в числе прочего предлагается установка программных дополнений для Word, Excel, PowerPoint, Outlook и системного веб-браузера. Ко всему прочему Snagit стремится в автозагрузку, полагая себя самым важным инструментом (ага, мы только и занимаемся тем, что с утра до вечера штампуют скриншоты). На наш взгляд, продукт изрядно перегружен. Оно, конечно, замечательно, что Snagit кроме захвата изображений с экрана умеет делать скриншоты видеопотока и игрушек, а также «грабить» текст и веб-страницы с полосой прокрутки для их последующей конвертации в PDF, но освоение софтины занимает изрядное количество времени.

Для начала следует выбрать один из четырех режимов в выпадающем меню красной кнопки Capture (Image Capture, Text Capture, Video Capture или Web Capture), после чего в секции Profile Settings указать нужные параметры (например, область захвата, выходной параметр и эффекты), а уж затем «грабить». Захваченное изображение по умолчанию переходит «в руки» встроенного графического редактора, о возможностях которого можно написать отдельную статью. Число выходных форматов – более десяти, в т. ч. PDF, MHT, SWF и нативный SNAG. Дополнительная фишка программы – упорядочивание изображений.

Выводы

Небольшое лирическое отступление. Около десяти лет назад автору этих строк пришлось работать над составлением руководства пользователя для корпоративного сектора. Мануалы изобиловали скриншотами, но для их создания использовались бесплатные продукты – о выделении средств на покупку коммерческой «грабилки» экрана не могло быть и речи. И конечно, в те годы не было необходимости в конвертации веб-страниц в PDF-документы. По правде сказать, мы не уверены в актуальности данной функции и сегодня, тем более что веб-браузеры в лучшем виде создают компактные архивы страниц.

Пожалуй, мы зря ворчали на «Ножницы» (Snipping Tool) за неумение сохранять снимки экрана в несжатых форматах: как это ни печально, но большинство пользователей далеки от тонкостей требований к полиграфическим изданиям, и сжатые картинки, особенно PNG, в лучшем виде подойдут для размещения в интернете и пересылки по почте (кому охота получать несколько BMP-файлов размером в десяток мегабайт). Если вы работаете с Windows 7 и вам хватает талантов «Ножниц», так и на здоровье. В конце концов, еще раз напомним о встроенных «грабилках» различных бесплатных просмотрщиков графики.

Если ваша работа связана (или будет связана) с созданием большого числа мелких элементов интерфейса, советуем опробовать коммерческий HyperSnap, способный «грабить» кнопки, текст, игры и видео. Предупреждаем, что интерфейс грядущей версии 7.0 будет выполнен в стиле MS Office 2007. Требования к ресурсам этого продукта намного ниже, чем у Snagit и откровенно неповоротливого Ashampoo Snap, с которым мы изрядно намучались при тестировании.

Еще более «прожорливый» Jing создавался в расчете на очень доверчивую публику, готовую выложить немалые деньги за более продвинутый софт того же разработчика. Для повседневных нужд нет смысла тратить свои кровные на «грабилки» экрана (в Linux такое просто невозможно). Fastscreen в настоящее время выглядит «сырым» – время покажет, во что превратится проект. Мы же советуем присмотреться к MWSnap (старый конь борозды не портит) и ScreenGrab – вполне достаточный набор инструментов в сочетании с простой освоения. **UP**

Дата релиза Tropico 4

Объявлена точная дата выхода игры Tropico 4 от Kalypso Media и студии Haemimont Games. Релиз четвертой части состоится 30 августа. Как и предыдущие игры серии, она представляет собой экономическую стратегию в реальном времени. В ней появятся около 20 новых строений, среди которых торговый центр, аквапарк, мавзолей и биржа, а также дополнительные стихийные бедствия. Задача геймера – превратить «банановую республику» в сверхдержаву. Правитель ничем не ограничен: он может строить демократию, а может и установить диктатуру.



О DRM-защите

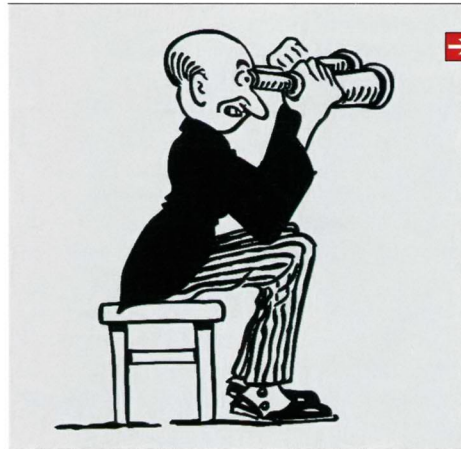
Компания Ubisoft официально сообщила, что в PC-версии игры Driver: San Francisco будет вновь использована защита Ubisoft DRM. Напомним, что она требует постоянного подключения к интернету не только при запуске, но и в процессе игры. В сообщении издательства говорится, что Ubisoft наблюдала «реальное снижение пиратства с введением этой защиты в прошлых проектах», а потому «решение полностью оправданно». Точно такая же защита была сначала у Assassin's Creed II, но потом ее убрали, пойдя навстречу разъяренным геймерам.

iPad подешевеет?

Apple будет заказывать некоторые компоненты для iPad 3 у новых поставщиков, чтобы снизить себестоимость следующей модели планшета. Об этом сообщает DigiTimes со ссылкой на собственные источники. Среди новых партнеров «яблочной» называются Capella Microsystems, Integrated Memory Logic, Novatek Microelectronics и Richtek Technology, которые будут изготавливать для iPad датчики освещенности, контроллеры питания и другие компоненты. В Редмонде традиционно слухи не комментируют.

«Облачный» город

Город Харбин, расположенный на северо-востоке КНР страны, недалеко от российской границы, превратится в центр облачных вычислений. Харбин – бывший центр русской эмиграции, столица самой северной провинции Китая Хэйлуцзян. Среднегодовая температура в нем – 3,5 °С. По мнению президента компании Gopher Group Моу Вейбо (Mou Weibo), которая реализует проект, это позволит сэкономить на системах охлаждения в дата-центрах, сообщает China Daily. Общая сумма инвестиций в «облачный Харбин» – 2,8 млрд юаней (\$433 млн).



Служка за пользователями

Правительство КНР обязало организации, предоставляющие Wi-Fi-доступ в публичных местах, установить ПО для слежки за пользователями. Нарушителей ждет штраф или отключение интернета. Многие заведения вообще отказались от точек доступа, и не только из-за издержек на приобретение софта, но и чтобы минимизировать общение со спецслужбами. «По всем известным причинам мы временно прекращаем предоставление Wi-Fi-услуг» – такое объявление вывешено на дверях книжного магазина Kubrick в Пекине.

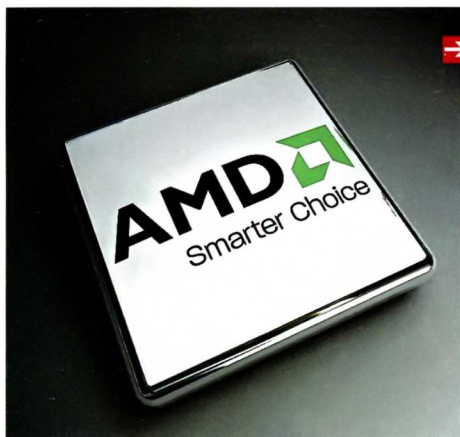
Новая «Джава»

28 июля Oracle выпустила Java Platform Standard Edition 7 (Java SE 7). Этот первый релиз с момента перехода контроля за развитием платформы от Sun к Oracle основан на OpenJDK – проекте с открытым кодом. Java SE 7 – первый крупный релиз за последние пять лет. В нем исправлено 9494 ошибки и произведено 1966 изменений, направленных на улучшение производительности приложений, оптимизацию ПО под многоядерные системы и повышение скорости разработки. В процессе создания внесено четыре запроса на изменение спецификации Java.

Большой Брат в Рунете

ПО для отслеживания в Рунете материалов с признаками нарушения законодательства почти готово. Его создание обошлось государству в 4,6 млн руб. – примерно в три с лишним раза меньше суммы, на которую рассчитывал заказчик, Роскомнадзор. Создание автоматизированной системы мониторинга онлайн-СМИ идет по плану, в августе ожидается ее запуск в опытную эксплуатацию, рассказал CNews Илья Коробейников, гендиректор компании-разработчика, выигравший тендер. Запуск системы в промышленную эксплуатацию намечен на конец года. Напомним, что о планах по созданию такой системы стало известно в марте. В Роскомнадзоре это объясняли тем, что число сетевых СМИ быстро растет и проверять их вручную становится все сложнее. Согласно техзаданию, больше всего чиновников интересуют материалы с признаками экстремизма, например пропаганда и публичная демонстрация нацистской символики, призывы к насильственному свержению конституционного строя, а также детская порнография. Помимо текстов система должна анализировать аудио- и видеоконтент, а также изображения.





Десятиглавые CPU

AMD в 2012 году анонсирует процессоры для настольных компьютеров с кодовым именем Komodo. Они станут первыми десктопными чипами AMD, в которых будет до десяти вычислительных ядер. Как следует из внутреннего документа компании, который попал в распоряжение TechConnect Magazine, новые CPU будут производиться по нормам 32 нм в исполнении Socket FM2. Процессоры получают контроллер памяти DDR3 и поддержку технологии Turbo Core 3.0, которая позволит им автоматически повышать тактовые частоты в зависимости от нагрузки. Чипы Komodo войдут в состав платформы Corona, предполагающей использование набора логики Hudson D4 (четыре порта USB 3.0 и восемь SATA 3.0). В следующем году увидят свет и гибридные чипы (APU) под названием Trinity и Wichita. О них известно лишь то, что в этих камнях будет до четырех вычислительных ядер и интегрированный графический контроллер с поддержкой DirectX 11. На вторую половину 2013 года AMD наметила переход на 20-нанометровый техпроцесс, а еще через 2 года компания рассчитывает освоить выпуск процессоров по нормам 14 нм.

Продажи планшетов

Аналитик инвестиционного банка UBS Мейнард Ум (Maynard Um) улучшил свой прогноз по продажам планшетных компьютеров на ближайшие два года. По его мнению, в текущем году по всему миру будет реализовано до 60 млн планшетов (ранее говорилось о 50 млн). На долю iPad придется 63% всех продаж, или 37,9 млн в штучном выражении. Samsung может реализовать до 5 млн «таблеток», ASUS – 2,2 млн. Прогнозируемые продажи RIM, Motorola и Acer – 1,9 млн, 1,8 млн и 1,4 млн экземпляров соответственно. В 2012 году продажи планшетов могут достичь 90 млн штук.



Видеостатистика

71% американцев пользовались видеосервисами наподобие YouTube или Vimeo в мае текущего года. Об этом говорится в новом исследовании Pew Research Center. Год назад данный показатель составлял 66%, а пять лет назад – всего 33%. Ежедневно просматривают видео в онлайн 28% всех американских интернетчиков против 23% годом ранее. По словам автора исследования Кэтрин Мур (Kathleen Moore), рост популярности видеосервисов объясняется распространением широкополосных подключений, а также улучшением мобильных сетей передачи данных.

Несчастливые юзеры

Большинство британцев чувствуют себя некомфортно без доступа к интернету – таковы результаты опроса, проведенного компанией Intersperience. 53% респондентов заявили, что без Сети они чувствуют себя расстроенными, а еще 40% сказали, что ощущают одиночество без доступа во Всемирную паутину. «Интернет распространяется все шире. Исследование показывает, насколько важную роль занимает Сеть в жизни людей, влияя на все ее аспекты», – отметил исполнительный директор Intersperience Пол Хадсон (Paul Hudson).

Кто умнее?

Канадская компания Aptiquant проверила уровень IQ более чем у 100 000 пользователей различных браузеров, сообщает Business Insider. Выяснилось, что средний уровень интеллекта у тех, кто предпочитает Chrome, Firefox и Safari, отличается несильно. Пользователей Opera можно назвать «самыми умными», а приверженцы Internet Explorer продемонстрировали уровень IQ ниже среднего. Вероятно, это объясняется тем, что IE имеет наибольшую аудиторию. В общем, следует ли относиться к исследованию со всей серьезностью, решайте сами.

Недовольство потребителей

Возврат некоторых моделей гуглофонов достигает 40%, сообщает TechCrunch. Для сравнения: возврат iPhone 4 в период скандала, связанного со слабым приемом сотового сигнала из-за особенностей конструкции антенны, составлял 1,7%. Американские законы лояльны к потребителю: если аппарат не нравится, его можно вернуть в магазин. Такой товар потом выставляется на продажу со скидкой. По мнению редакторов TechCrunch, высокий процент возврата для смартфонов на базе Android обусловлен сложностью интерфейса для рядового пользователя.

Super Wi-Fi стал стандартом

Институт инженеров по электротехнике и электронике (Institute of Electrical and Electronics Engineers, IEEE) опубликовал спецификацию стандарта IEEE 802.22, описывающего беспроводные сети большого радиуса действия. Технология предполагает применение неиспользуемых частот между телевизионными каналами. Эти частоты не требуют лицензирования и могут применяться для передачи данных. Сети IEEE 802.22 (другое название Super Wi-Fi) теоретически обеспечивают пропускную способность до 22 Мбит/с, а радиус их действия может достигать 100 км. Ожидается, что технология Super Wi-Fi позволит быстро и сравнительно дешево организовать подключение к интернету жителей удаленных и труднодоступных районов. Консорциум компаний во главе с Microsoft еще в июне, не дожидаясь принятия стандарта, объявил о начале тестирования Super Wi-Fi в Великобритании. В проекте также участвуют BBC, British Sky Broadcasting и BT. А первая публичная сеть Super Wi-Fi была запущена в апреле в Университет Райса (Rice University) в американском Хьюстоне.



Техпроцесс в электронной промышленности определяет размеры полупроводниковых элементов (как правило, транзисторов и диодов). Обычно термин применяется для описания технологии изготовления микросхем. (Wiki)



О белогривых лошадаках И прошивках

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @\$% заменяют ненормативную лексику, <...> – купюры, *** – прочие замены. К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.



Remo
r@upweek.ru
 Mood: доброе
 Music: плеер забыл



Subject:
Белогривые лошадаки

Forfor

Добрый день!

Модное нынчестало слово «облачный»: облачные сервисы, облачные технологии...

«Облачные вычисления – технология распределенной обработки данных, в которой компьютерные ресурсы и мощности предоставляются пользователю как интернет-сервис. (Wiki)» /UPgrade № 23/

На моей памяти действительно «облачный» сетевой проект (кроме он-лайн игр),

вовлекавший широкие массы интернетчиков, задействовал мощность машины участника для распределенных обчислений некой «космической» информации.

Году в 2005 в письме в UPgrade «Компьютер-невидимка» я уже поднимал тему системы распределенных вычислений, как альтернативы домашнему компьютеру. Поскольку письмо не печаталось, с чистой совестью повторюсь (смайл):

«Поскольку все большее количество объектов вокруг человека, на человеке, да и внутри человека оснащается процессорами и «памятью», видится возможность появления некой системы, которая, замыкая все устройства на себя (как это реали-

зуется в концепции «умного дома») будет привлекать их свободные в данный момент мощности (аналог сегодня – совместные Сетевые проекты), а при их недостаточности – подключать вычислительные ресурсы через Сеть. Подобная система позволит отказаться от мощных универсальных системных блоков, в т.ч. игровых. Налицо – свободное место, отсутствие шума, гибкость, экономное использование электроэнергии и мощностей с сосредоточением их в нужное время в нужном месте, взаимозаменяемость, резко повышающая стабильность и отказоустойчивость системы (структура «сетки», для которой не критичен выход из строя одного из узлов)...»

Вместе с тем, «Облачное хранение данных – модель он-лайн хранилища на многочисленных распределенных в сети серверах, предоставляемых в пользование клиентам в основном третьей стороной. (Wiki)» /Upgrade № 26/

Таким образом «облака» – это ряд сетевых серверов, совместно решающих единую задачу в интересах пользователя. Вот только фокус понятия «облачный» с легкой руки маркетологов сместился от распределенных вычислений в сторону удаленного хранения определенной информации с более-менее «продвинутыми» возможностями работы с ней. Но тогда почтовые серверы «витают в облаках» уже много-много лет, разве нет? И каждый юзер, имеющий дома NAS, может гордиться собственным домашним «облачком»...

Если моя позиция в отношении терминологии верна, то используя такие определения, как «планшеты в облаках», «облачные инструменты», не лишней, мне кажется, была бы оговорка, о какой ипостаси «взвешенных в атмосфере продуктов конденсации водяного пара» идет речь. Если нет – поправьте меня. (смайл)

P.S. И придумайте что-нибудь, пожалуйста, дабы не печатать «смайл» вместо :-)! (смайл)

Уважаемый Forfor, мое почтение! Идея о делегировании вычислительных мощностей разноплановыми девайсами, завязанными в единую сеть, не очень нова и, мне кажется, скоро будет реализована в серийных устройствах, ибо напрашивается она. А «смайл» мы придумали, чтобы не печатать классические смайлики, они пудрачки выглядят в журнале, мы пробовали, так что пока обратно перефридумывать не будем.



Subject:

О прошивках, тяжелом детстве и светлом будущем

Кельвин

Здравствуйте, уважаемая редакция!

После прочтения в #27(531) от 18 июля 2011 года FAQ'a о прошивках у меня возникло желание обсудить эту статью с Вами и поделиться своим опытом в деле прошивки различных девайсов. Мне, в отличие от уважаемого Mednikool'a куда чаще приходилось работать с прошивками мобильных телефонов и плееров, нежели роутеров и материнских плат. Взять, например, телефон Sony Ericsson W880i, которым я пользовался больше трех лет. На

Призы для авторов

Авторам всех опубликованных писем, приехавшим в редакцию, мы вручаем призы от компании Canyon (www.canyontech.ru) – стильные молодежные мышки Canyon Tailslide. Выпущенные в дерзком дизайне граффити, они могут похвастаться компактными размерами, удобной формой корпуса и оптическим сенсором с разрешением 800 dpi. Эти модные «грызуны» совместимы с портами PS/2 и USB.



его (да и не только его – многие телефоны Sony Ericsson и Siemens) прошивку можно ставить патчи, которые добавляют небольшие плюшки типа управления громкостью с цифровой клавиатуры и отключения назойливых сообщений о разряженном аккумуляторе и «Слово не найдено в словаре». Но можно поставить патч, который называется «эльфак», который позволяет запускать приложения в формате ELF (Executable and Linking Format), которые, в свою очередь, работают с ресурсами телефона напрямую, без всяких сред типа Java. Они позволяют выводить на экран ожидания собственную графику и информацию с датчиков телефона, снимать скриншоты, переключаться между Java и системными приложениями и еще

Уважаемые читатели! Для получения призов вы должны связаться с редакцией в течение одного месяца с момента выхода журнала с опубликованным письмом. Проявляйтесь вовремя!

кучу всего. Сообщество пользователей Siemens в свое время для своих телефонов разработало даже Jabber-клиент в виде эльфа. Иными словами, все это позволяет превратить простую звонилку в полноценный смартфон.

Другой пример: iPod nano 2G на 8 ГБ. Всем известно, что для заливки музыки на айпод нужен iTunes или стороннее ПО, но просто скинуть трек на плеер как на флешку не получится. Можно, конечно, носить в корне утилиту типа YamiPod, но зачем горе идти к Магомету? Можно поставить на плеер альтернативную прошивку Rockbox. Помимо считывания музыки из любых директорий и с любыми именами, как обычный плеер, она даст еще немерянное количество возможностей: визуализаторы, аудиоэффекты, темы меню, игры (в том числе Doom) и даже видео (многие удивятся, мол, зачем на крошечном экране второго iPod видео,

но ведь фишка же! (смайл)). Кроме того, Rockbox – проект с открытым исходным кодом, что не может не порадовать краснотазких коллег (смайл).

Если говорить об актуальных аппаратах – существуют альтернативные прошивки для Android-коммуникаторов HTC, Samsung и многих других. Это и широко известный в узких кругах CyanogenMod, и MIUI с приветом из Поднебесной, и несколько менее известных проектов под разные аппараты. Все они предоставляют самые последние версии Android гораздо раньше официальных источников, добавляют фишки, которые в официальных прошивках появляются через полгода-год либо не появляются вовсе. MIUI, например, представляет собой Android с серьезно переработанным интерфейсом, который напоминает одновременно и обычный Android, и iOS. <...>

А теперь, как в шолоховском «Чудике» – представлюсь, в пределах разумного. Мне 17 лет, я заканчиваю первый курс МИРЭА по специальности «Информационные системы и технологии». В данный момент работаю в приемной комиссии, с сентября приступаю к работе помощника преподавателя информатики. Вопреки ожиданиям, далеко не все в моей группе краснотазики типа меня (смайл). Потихоньку перевоспитываю. Засим, разрешите откланяться.

P.S. Хотел про прошивки, а получилось как всегда...

Уважаемый Кельвин, привет вам!

Да, мы тоже последнее время заморочились возможностями, которые неожиданно могут дать пользователю необычно прошитые девайсы, и готовим про это материалы. Кстати, не хотите нам на данную тему текст-другой написать? Мы всегда рады компетентным авторам. Приходите за призом, обсудим. UP