

UPGRADE

#22 (526)
14 июня 2011

еженедельный журнал о компьютерах
и компьютерных технологиях

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ О ЧИПСЕТЕ INTEL Z68 EXPRESS

ТЕПЕРЬ И ДЛЯ ANDROID

MYPHONEEXPLORER:
ПО ДЛЯ СИНХРОНИЗАЦИИ

ЭКСПЕРИМЕНТЫ НАД ЗВЕРЬКАМИ РАЗРЕШЕНЫ

WI-FI-МАРШРУТИЗАТОР
TP-LINK TL-WR1043ND

ПРОПЕЛЛЕРЫ - С ГЛАЗ ДОЛОЙ

ГРАФИЧЕСКАЯ КАРТА
GAINWARD GEFORCE GTX 560
1024 MB PHANTOM



МОБИЛЬНЫЕ ИГРУШКИ

ПЯТНАДЦАТЬ СПОСОБОВ УБИТЬ
ВРЕМЯ С ANDROID OS



АКУСТИКА SPEEDLINK GRAVITY NX 2.1:
ТРОЛЛИМ АУДИОФИЛОВ

МОНИТОР HANNS.G HL231BP:
А У НАС В КЛАССЕ НОВЕНЬКИЙ!



- Главный редактор** Данила Матвеев
matveev@upweek.ru
- Зам. главного редактора / редактор software, connect** Николай Барсуков
b@upweek.ru
- Выпускающий редактор** Татьяна Янкина
yankee@upweek.ru
- Редактор hardware** Сергей Кулагин
k@upweek.ru
- Редактор новостей** Михаил Задорожный
zmike@upweek.ru
- Литературный редактор** Светлана Макеева
makeeva@upweek.ru
- Тестовая лаборатория** Сергей Боенков
bsv@upweek.ru
тел. (495) 631-4388
- Дизайн и верстка** Слонарий Белкин
Александр Ефремов
- Фото в номере** Андрей Клемин
- PR-менеджер** Анна Шурыгина
shurigina@veneto.ru
тел. (495) 745-6898
- Директор по рекламе** Владимир Сливко
slivko@veneto.ru
- Старшие менеджеры по рекламе** Павел Виноградов
pashock@veneto.ru
Алексей Струк
struk@veneto.ru
- Менеджер по рекламе** Татьяна Бичугова
bichugova@veneto.ru
тел. (495) 681-7445
- Директор по распространению** Ирина Агронова
agronova@veneto.ru
тел. (495) 631-4388

ООО Издательский Дом «Венето»

- Генеральный директор** Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова

Адрес редакции

129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-1684
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail *upgrade@upweek.ru*.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-45250 от 19 мая 2011 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Уважаемые победители конкурсов и авторы писем, опубликованных в рубрике «Почтовый ящик»! Для получения призов вы должны связаться с редакцией в течение одного месяца с момента выхода журнала, из которого вы узнали о своем выигрыше.

Издание отпечатано

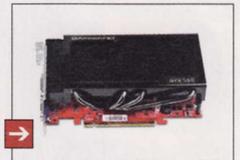
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.
© 2011 UPgrade



4

- EDITORIAL**
4 Недетский интернет
- 6 **НОВОСТИ HI-ТЕСН-ИНДУСТРИИ**
- 8 **НОВОСТИ НАУКИ. РОБОТОТЕХНИКА**
- 10 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**
- ЖЕЛЕЗО**
12 Титановые доспехи сняты
Видеокарта Gainward GeForce GTX 560
1024 MB Phantom
- 14 Черный стандарт оверклокера
Корпус Aerocool XPredator Standard Edition
- 16 Троллейбус 1043-го маршрута
Wi-Fi-маршрутизатор TP-Link TL-WR1043ND
- 18 Хай-энд по-пекински
Активная AC 2.1 Speedlink Gravity NX 2.1
Subwoofer System
- 19 Двадцать три дюйма новизны
Монитор Hanns.G HL231DBP
- 20 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- ИСПЫТАНИЯ**
22 Умный, Быстрый, Тихий
Обзор трех накопителей формата 2,5"
от Seagate
- FAQ**
26 FAQ: чипсет Intel Z68 Express под LGA 1155
- ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА**
28 Про блоки питания и напряжение
- 30 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- 32 **МАЛЕНЬКИЕ ПРОГРАММЫ**
- МОБИЛЬНОЕ ЖЕЛЕЗО**
34 Девайс Судного дня
Многофункциональное зарядное устройство
Energenie EG-PC-003
- БОЛЬШОЙ ТЕСТ**
36 Потехи от зеленого робота
Тестирование 15 игр для смартфонов
на базе Android OS
- 42 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК**
44 О безопасности и любимом кулере



→ **напиток**
коктейль
«Серебряная
пуля Соколова»

→ **книжка**
Стивен Кинг –
«Мобильник»

→ **песня**
Darkseed –
Speak Silence

→ **ссылка**
www.retroportal.ru

→ **блог**
zombie-crowd.
livejournal.com

Недетский интернет

Первый раз я попал в интернет году этак в 96-м. Безусловно, я не могу отнести себя к числу патриархов, но, думаю, старожилом меня точно можно считать. Как следствие, беру на себя смелость проводить аналогии класса «было-стало».



Remo

r@upweek.ru

Mood: злобное

Music: тайваньская попса



общее любопытство, теоретически аудиторией отдельной персоны может стать все население Сети: главное – найти что-то, что ее привлечет.

Таких «монстров» еще ни разу не появлялось. Безусловно, уже существует целая плеяда либо талантливых, либо совершенно лишенных тормозов одиночек (последнее качество, кстати, отдельным пунктом привлекает сетевых обитателей уровня развития от среднего и ниже), которые набрали себе невероятное по «досетевым» меркам число... ну, далеко не всегда почитателей, но людей, которые тратят часть отпущенного им на жизнь времени на то, чтобы знакомиться с предложенным контентом. Однако подавляющее большинство граждан, заполонивших продуктами своего творчества Сеть, пользуются очень слабой популярностью, а зачастую

При этом я вовсе даже не собираюсь ныть на тему того, как раньше все в интернете было хорошо, а теперь стало плохо, хотя бы потому, что уже не раз это делал на страницах нашего журнала. Мне просто захотелось поговорить о качестве контента.

Цифра в ее современном состоянии позволяет любому человеку, который живет не на полтора доллара в день, самовыражаться совершенно произвольным способом. Если у вас есть компьютер – в 99 процентах случаев это означает, что у вас есть доступ в интернет. Если у вас есть мобильный телефон – в 99 процентах случаев это означает, что у вас есть доступ в интернет. Пройдет еще пара лет – и наличие у вас фотоаппарата или телевизора тоже будет означать, что у вас есть доступ в интернет, с той же

самой 99-процентной неизбежностью.

До появления сервисов типа «Веб 2.0» интернет был скорее справочно-информационным инструментом, а также средством общения отдельных кластеров людей, как правило, объединенных каким-либо конкретным интересом и задачей. И сейчас никуда не делись специализированные форумы и софт для общения «человек-человек», более того, все это развилось и расцвело пышным цветом, однако несколько лет назад возник новый мощный тренд, который уже сегодня затмил все вышперечисленное. Вдумайтесь: сегодня любой человек потенциально получил доступ к аудитории совершенно произвольного размера. Во-

→ Подавляющее большинство граждан, заполонивших продуктами своего творчества Сеть, пользуются очень слабой популярностью, а зачастую не пользуются никакой вообще (хотя даже блоги откровенно нищих духом обычно кто-то читает). Они просто ежедневно создают терабайты никому не нужной, совершенно бесполезной и им, и миру, а порой и просто вредной информации.

не пользуются никакой вообще (хотя даже блоги откровенно нищих духом обычно кто-то читает). Они просто ежедневно создают терабайты никому не нужной, совершенно бесполезной и им, и миру, а порой и просто вредной информации.

Они ведут дневники, с поразительным упорством наполняя их какой-то фигней, наглядно демонстрирующей уровень интеллекта владельцев. Они все купили себе по цифровой камере, и теперь по магистральным каналам провайдеров еже-



Внимание, потенциальные авторы!

Нам приходит все больше и больше писем от читателей, которые хотят стать авторами. Честно признаемся, что перестали справляться с потоком подобных сообщений, а это не дело. Поэтому ниже приводится небольшой список рекомендаций, следование которым позволит резко повысить вероятность получения быстрого и внятного ответа.

Присылайте ваши предложения о сотрудничестве с сабжем «Новый автор» только на специально созданный нами для этого почтовый ящик: avtor@upweek.ru. Особенностью его работы является автоматическая фильтра-

ция всех входящих, не содержащих вышеуказанной кодовой фразы.

В письме мы были бы рады найти:

1. Краткое резюме в свободной форме.
2. Несколько слов о том, в каких областях ИТ вы считаете себя компетентным и о чем вам хотелось бы писать.
3. Список из пяти интересных для вас конкретных тем статей, к созданию которых вы готовы приступить.

По возможности в письме и резюме постарайтесь использовать литературный язык и избегать употребления «албанского».

Ну а мы, в свою очередь, обещаем реагировать быстро и по делу.

Что касается наших требований, то они очевидны и незатейливы. Нам нужны люди, готовые и способные поделиться с огромной, разноплановой, но объединенной интересом к высоким технологиям аудиторией UPgrade своим опытом, идеями, результатами наблюдений и экспериментов. Совершенно неважен ваш формальный уровень образования, возраст, опыт работы в ИТ или СМИ. Мы вообще почти анархисты (смайл). Требование только одно: вдумчивые тексты на интересные темы вовремя!

дневно перекачиваются миллионы фоток очень хорошего разрешения и при этом совершенно лишённые содержания. Они часами ведут дискуссии на темы, про которые не имеют ни малейшего представления, и оставляют тысячи однотипных тупых комментариев под статьями, в которых им удалось идентифицировать менее половины слов. Но они «производят контент»!

И прикол в том, что интернет на глазах тупеет и становится все более и более злобным. В принципе, это ерунда, потому что, если человек разумен, на самом деле разумен, он быстро учится отфильтровывать чушь, которой, как корабль ракушками, обрастает в Сети почти любой, даже самый маленький, кусочек нормальной информации. Так что вроде бы черт с ними, с этими миллионами страдающих умственным эксгибиционизмом людей, которым цивилизация дала в руки клавиатуры. Пусть бы себе изгалялись. Однако, к сожалению, подобный «контент» безопасен исключительно для разумных взрослых.

Но есть еще дети, чья система ценностей и критический аппарат слабы и могут деформироваться под влиянием самых неожиданных вещей. К настоящему моменту у очень многих из них есть доступ в Сеть, зачастую они умеют ею пользоваться значительно лучше, чем взрослые, которые их окружают, и поэтому их онлайн-жизнь нередко не поддается никакому контролю. Они не обладают навыками деления информации на полезную и бесполезную, на опасную и безопасную, на нужную и ненужную и поэтому поглощают все без разбора. И влияние на их головы тоже оказывает все.

Ситуация такова, что уже на самом деле пора создавать отдельный детский интернет, потому что недалёковидные взрослые, хотя и прожившие – с формальной точки зрения – несколько десятков лет, превратили общую Сеть в мощнейший механизм, способный капитально поколебать основы практически любой несформировавшейся психики. Интернет – в большинстве своих проявлений – всерьез стал вреден детям. И виноваты в этом взрослые, вернее те, кто, заблуждаясь, считает себя таковыми.

Я раньше ржал в голос над функциями класса «Родительский контроль», которые все чаще мелькают в разных программах и сервисах, а теперь считаю, что в этом направлении надо работать и работать. По-

тому что мы и так уже получим пару очень странных поколений лет через 10-15, а уж на что будут похожи наши дети, увидевшие, образно выражаясь, мышку раньше соски, мне и представить сложно.

Данный злобный текст я написал по результатам прочтения заметки в одной зарубежной газете, где рассказывалось о группе детей, которые познакомились в Сети, начитались какого-то бреда про секты и в день, когда последний раз какой-то идиот обещал всем конец света, а другие идиоты орали об этом на весь интернет, выпрыгивали из окон. Согласен, это были не самые умные дети, но в их гibelи – я в этом уверен – виноваты допустившие это взрослые. В том числе, безусловно, и сами родители. UP



БУДЕНОВСКИЙ

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР

220

ПАВИЛЬОНОВ

В ОДНОМ ЗАЛЕ

ОРГТЕХНИКА
КОМПЬЮТЕРЫ
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
КОМПЬЮТЕРНАЯ МЕБЕЛЬ
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
CD И DVD
БЫТОВАЯ ТЕХНИКА
СОТОВАЯ СВЯЗЬ
АУДИО-ВИДЕО



С 10.00 до 20.00
БЕЗ ВЫХОДНЫХ

Проспект Буденного, 53
м. «Шоссе Энтузиастов»
www.budenovskiy.ru
т. 785-7575

Товар сертифицирован

Я сейчас на Тайване – полумертвый от усталости, брожу по павильонам Computex. В следующем номере или через один будет здоровый репортаж о всяких интересностях, которые я тут увидел. Оставайтесь с нами – и следите за детьми, если они у вас есть.

Наполеоновские планы

Intel упустила рынок планшетов.

В этом искренне признался в ходе общения с журналистами на выставке Computex 2011 вице-президент корпорации Мули Иден (Mooly Eden). «Мы опоздали. Сегодня в продаже находится множество «таблетных» компьютеров, в которых не стоят чипы Intel. Но, несмотря на это, мы продолжаем вкладывать значительные средства в данное направление», – сказал г-н Иден.

В Тайбэе корпорация объявила о том, что разрабатывает ультрабуки. Об этом во вступительном докладе на Computex сообщил другой вице-президент Intel Шон Малони (Sean Maloney). По его словам, ультрабуки – это ноуты в супертонком корпусе (не более 0,8", т. е. 20 мм). Первое поколение ультрабуков будет построено на процессорах Intel Core текущего по-

коления, а в следующем году компания намерена вывести на рынок устройства с камнями Ivy Bridge. На 2013 год запланирован переход на архитектуру Haswell. Как ожидается, такие чипы будут обладать по крайней мере вдвое меньшим показателем TDP по сравнению с существующими мобильными процессорами Intel. Кстати, название нового класса портативных устройств в материалах Intel пишется как зарегистрированный товарный знак (Ultrabook™).

Первым серийным ультрабуком стал ASUS UX21, который всего на 0,01" (0,254 мм) тоньше MacBook Air. Поставки UX21 обещают начать в сентябре, цена пока не озвучена. В Intel рассчитывают, что стоимость подобного рода девайсов не будет превышать \$1000.



Скандалный Skype

Переговоры египетских революционеров, которые использовали Skype для координации своих действий, перехватывали спецслужбы бывшего президента страны Хосни Мубарака (Hosni Mubarak). Об этом написала газета The Wall Street Journal. Сервис, о приобретении которого за рекордные \$8,5 млрд договорилась Microsoft, пользуется большой популярностью среди диссидентов всего мира, которые убеждены в том, что система шифрования трафика защитит их от прослушки. По сведениям же издания, в марте египетские оппозиционеры проникли в штаб-квартиру главной службы безопасности Египта Amn Al Dowla и нашли там описание системы взлома Skype. А 26-летний активист Басем Фати (Basem Fathi) обнаружил собственные расшифрованные разговоры. На момент написания этой заметки официальных комментариев не было.

Тем временем независимый разработчик Efim Bushmanov (по некоторым данным, это россиянин, житель Сыктывкара) сообщил в своем блоге, что осуществил обратный инжиниринг (reverse engineering) протокола Skype, в котором используются алгоритмы шифрования AES и RSA с публичными ключами. Работа выполнена на основе анализа клиентского приложения Skype версий 1.x, 3.x и 4.x. Программист выложил исходные коды софтины, которая позволяет отправлять сообщения пользователям Skype. Скачать их можно отсюда: skype-open-source.blogspot.com/2011/06/skype-protocol-reverse-engineered.html.

Об онлайн-комментариях

Дмитрий Медведев дал ряд поручений по итогам встречи с интернетчиками, которая состоялась 29 апреля. В частности, президент предлагает законодательно определить, кто отвечает за противоправные комментарии к пуб-

служба по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).

15 июня 2010 года Верховный суд РФ постановил, что зарегистрированные в России интернет-СМИ

будут привлекаться к ответственности, если откажутся удалять или редактировать комментарии читателей по требованию Роскомнадзора. Впервые ведомство воспользовалось данным правом спустя несколько дней после решения суда. 23 июня прошлого года предупреждение получило «Агентство политических новостей» (АПН), от редакции которого Рос-

комнадзор потребовал удалить показавшиеся ему противозаконными комментарии к одному из материалов.

Напомним также, что в марте текущего года Роскомнадзор провел тендер на разработку автоматической системы контроля публикаций СМИ в интернете, а также комментариев к ним.



ликациям онлайн-СМИ. Ответственным назначен глава Минкомсвязи Игорь Щеголев, срок – 1 августа 2011 года.

Как отмечает Интерфакс, сетевые СМИ уже давно пытаются заставить отвечать за комментарии посетителей. Ранее за введение такой нормы боролась подчиненная Минкомсвязи Федеральная

Современный **Толмач**

Вышла новая версия языкового пакета ABBYY Lingvo x5. В его базе содержится более 12,4 млн статей из 220 словарей (включая издания New Oxford American Dictionary и Oxford Dictionary of English 2010 года). Кроме того, ABBYY Lingvo x5 позволяет создавать собственные словари для учебы и работы.

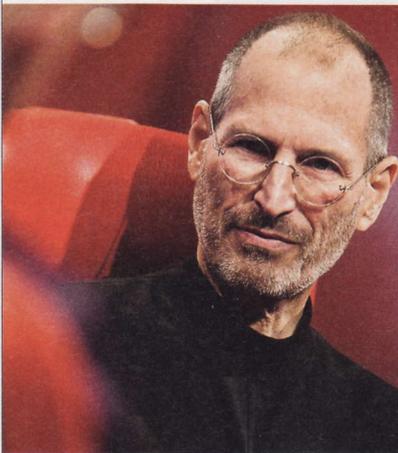
В пресс-релизе говорится о новых интерактивных возможностях. В частности, теперь можно переводить слова в PDF-файлах, Flash-роликах и даже в субтитрах к фильмам. Пользователи также получают доступ к обширной онлайн-базе памяти переводов (ТМ – translation memory) для английского, немецкого и французского языков. Программа показывает примеры современного употребления слов и словосочетаний в предложениях, взятых из художественной и технической литературы, законодательных и юридических документов. База уже сейчас содержит более 1 млн предложений и постоянно растет.

Создан также лингвистический интернет-портал Lingvo.Pro. «Теперь миллионы пользователей могут взаимодействовать друг с другом, подключаться к огромному, постоянно пополняемому массиву примеров перевода, участвовать в создании коллективных словарей», – отмечает руководитель лингвистического департамента компании ABBYY Александр Рылов.

Цена Lingvo x5 начинается от 800 руб. При покупке ПО предоставляется бесплатный годовой доступ к portalу Lingvo.Pro.

Новинки от **Apple**

К моменту выхода этого номера из печати станет известно, что именно показала Apple на ежегодной конференции для разработчиков WWDC в Сан-Франциско. За неделю до ее открытия



«яблочная» компания подтвердила, что Стив Джобс (Steve Jobs) примет участие в мероприятии.

В официальном пресс-релизе говорится, что Apple представит следующую версию своей «десктопной» операционной системы Mac OS X 10.7 Lion, iOS 5 (под управлением которой работают iPad,

iPhone и iPod touch), а также облачный сервис iCloud.

Ранее сообщалось, что Lion получит панель запуска приложений, инструменты интеграции с онлайн-магазином Mac App Store, полноэкранный режим работы программ и поддержку новых мультитач-жестов. Про новую мобильную ОС от Apple на момент написания заметки было известно гораздо меньше. По сведениям ресурса TechCrunch, в ней появятся виджеты. Выпуск iOS 5, скорее всего, состоится осенью. Ну а про засекреченный сервис iCloud информации не было вообще никакой. Если верить разного рода экспертам и аналитикам, «облачный» сервис будет представлять собой онлайн-хранилище пользовательских медиафайлов.

Стив Джобс с января находится в отпуске по состоянию здоровья, но, по словам замещающего его Тима Кука (Tim Cook), принимает участие в стратегическом планировании. Напомним, что в начале марта основатель Apple провел презентацию iPad 2.

Новый игрок

Вслед за ZTE на российский рынок вышел еще один крупный контрактный производитель телефонов и смартфонов – китайская Huawei. В пресс-релизе компании отмечается, что в течение трех лет она намерена войти в тройку лидирующих изготовителей смартфонов на базе операционной системы Android. Huawei выводит на российский рынок два аппарата, уже представленные в других странах: Ideos U8150 и Ideos X5 на базе Android 2.2.

Ideos X5 – гуглофон с предустановленными офисными приложениями, ориентированный на бизнес-пользователей. Он оснащен 3,8-дюймовым дисплеем с поддержкой технологии мультитач, 5-мегапиксельной камерой с автофокусом и светодиодной подсветкой, модулями связи HSPA,

Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 2.2, приемником GPS, а также акселерометром и датчиком освещенности. Аппарат получил аж целых два встроенных микрофона с функцией шумоподавления. Его примерная цена – 13 000 руб. Вторая модель попроще, но и подешевле. Ideos U8150 – бюджетный моноблок с тачскрином в 2,8", автофокусной камерой на 3,2 Мпикс. и FM-радиоприемником. В остальном же он похож на старшего брата.

«Ранее мы концентрировались на производстве телефонов для операторов связи. Пора представить нашу продукцию конечному потребителю и под собственным брендом», – заявил Ли Кефен (Li Kefeng), вице-президент регионального отделения Huawei по России, Украине и Белоруссии.



Обратный инжиниринг (англ. reverse engineering) – исследование некоторого устройства или программы с целью понять принцип работы и воспроизвести аппарат или софтвер с аналогичными функциями, но без копирования их как таковых. (Wiki)

Неуклюжий в **любой** среде

На прошедшей недавно в Шанхае выставке IEEE International Conference on Robotics and Automation специалисты из университета Миннесоты (University of Minnesota) продемонстрировали миниатюрного робота-амфибию.

Устройство Aquarod выглядит довольно неприятно – небольшой плоский корпус из полупрозрачного пластика «украшен» двумя карбоновыми рычагами с сервоприводом, выполняющими роль конечностей. Опираясь на эти «лапки», Aquarod может довольно неуклюже передвигаться путем переворачивания самого себя с одной стороны на другую. В динамике (youtube.com/watch?v=GaAH09TFIVQ) этот процесс чем-то напоминает попытки жука-плавунца ползти по суше. Но главная фишка робота в том, что, подобно жуку-плавунцу, он чувствует себя вполне уверенно и в водной среде.

Инженеры обеспечили Aquarod возможностью управления собственной плавучестью, что дает ему возможность передвигаться не только по земле, но и по дну водоемов. Это делает его достаточно интересной платформой для размещения разного рода датчиков, предназначенных для слежения за состоянием воды (даже подо льдом), популяцией рыб и проч. Его способность передвигаться в самых разных средах особенно радует в связи с тем, что робот относительно недорог – на постройку прототипа было потрачено всего \$2000, что по меркам современной робототехники сущие копейки.

Самый **долгий** забег

Около 30 ч и 40 мин. потребовалось шагающему роботу Ranger, чтобы установить новый мировой рекорд – пройти без обслуживания и подзарядки аккумуляторов более 65 км.



Посмотреть на то, как происходил этот марафон, вы можете в этом видеоролике: youtube.com/watch?v=KLepY1AsaRk. Нетрудно заметить, что созданный специалистами из университета Корнелла (Cornell University) Ranger вообще мало похож на роботов, ка-

кими мы привыкли их видеть. Все дело в том, что его конструкция подчинена единственной цели – достижению максимальной энергоэффективности. Общий вес устройства составляет 10 кг. Из них 2,5 кг приходится на литий-ионную батарею, снабжающую электромоторы в «ногах», группу датчиков и миниатюрный бортовой компьютер, выполняющий программный код длиной 10 000 строк. При этом общее энергопотребление Ranger составляет всего 16 Вт, что удивительно мало для столь шустро марширующей «этажерки».

Заметим, правда, что создателям робота, по их же собственному утверждению, пока не удалось повторить рекорда, достигнутого самой природой, – по расчетам, количество энергии, затрачиваемое Ranger для перемещения единицы массы на единицу расстояния, все еще в полтора раза выше того, которое демонстрирует человек. При том что последний является куда более универсальным «устройством». Впрочем, этот разрыв будет уменьшаться.

Предсказатель траекторий

ВСети появилось видео, демонстрирующее, как немецкий робот Rollin' Justin ловит два одновременно брошенных ему теннисных мяча.

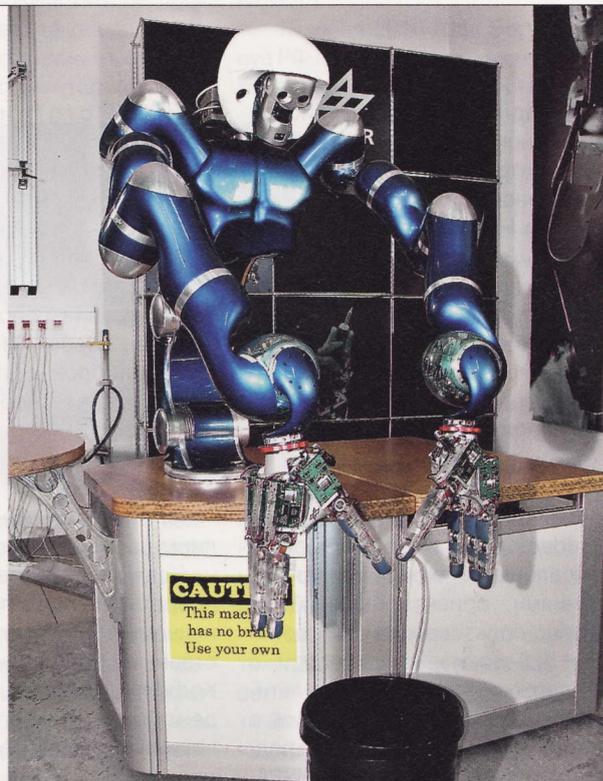
Видеоролик, расположенный по адресу youtube.com/watch?v=R6pPwP3s7s4, несложно найти на YouTube по ключевой фразе «Rollin' Justin Catches Balls». Помимо самого «фокуса» в нем можно увидеть и некоторые пояснения происходящего.

К созданию Rollin' Justin причастно немецкое аэрокосмическое агентство DLR. Оснащенный двумя манипуляторами, робот отслеживает движение летящих мячей при помощи видеокamеры, рассчитывает их траекторию и в нужный момент помещает «ладонь» именно в то место, где долей секунды позже оказывается бросаемый предмет. На то, что-

бы рассчитать нужное действие, у Rollin' Justin уходит всего 5 мс, при этом необходимое положение манипулятор принимает с точностью до 2 см. Ну и не забываем, что мячей два.

На самом деле задача эта настолько математически сложна, что для ее расчета приходится использовать мощные внешние стационарные компьютеры, которые транслируют роботу все необходимые команды по радио. Впрочем, по мнению аналитиков, возможность установки на борту устройства ЭВМ требуемой производительности – это лишь вопрос времени.

В заключение заметим, что ловля мячей – не главное предназначение Rollin' Justin. Подробнее об этом устройстве вы можете прочитать здесь: (dlr.de/rm/en/desktop-default.aspx?tabid=5471).



Домохозяйка за бесценок

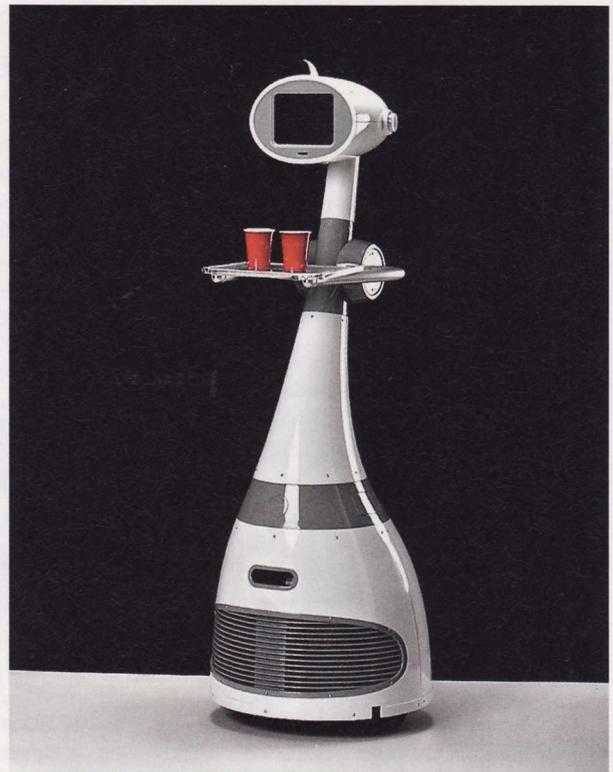
Компания RoboDynamics представила свое видение того, как должен выглядеть доступный по цене и полезный в домашнем хозяйстве робот.

Речь идет об устройстве Luna. Аппарат является довольно массивным – его высота составляет 157 см, диаметр основания – 56 см, а полная масса – 30 кг. Изящный, и в чем-то даже «женственный», корпус водружен на колесную базу, приводимую в движение электромоторами. Аккумулятор емкостью 26 А·ч (ампер-часов) обеспечивает автономную работу Luna в течение 4-8 ч в зависимости от нагрузки. Столько же занимает и полная зарядка батареи. В качестве бортовой ЭВМ используется компьютер на базе двухъядерного процессора Atom с тактовой частотой 2 ГГц. Также робот несет на борту 8 Гбайт флэш-памяти (рас-

ширяемой до 32 Гбайт) и модуль беспроводной связи стандарта 802.11g.

Основа программного обеспечения Luna – операционка с открытыми исходными кодами Rocky Linux, дополненная комплектом прикладного ПО. Группа сенсоров представлена 8-мегапиксельной видеокамерой с цифровым зумом, тремя микрофонами с системой определения положения источника звука, датчиками положения колес и устройством пространственной ориентации PrimeSense.

Самое же интересное в Luna – демократичная стоимость. Первая партия устройств, которая поступит в продажу до конца года, будет реализована по \$3000 за экземпляр. Впоследствии RoboDynamics планирует продавать робота за \$1000.



Рекорд побит

Студенты Технологического университета Суинберна (Swinburne University of Technology) построили робота, претендующего на попадание в Книгу рекордов Гиннеса.

Устройство, получившее имя Ruby, представляет собой большой ящик из тонированного органического стекла, внутри которого заключены два сверхбыстрых промышленных манипулятора, веб-камера и компьютер. Вся эта начинка служит единственной цели – стремительному собиранию кубика Рубика: некогда невероятно популярной головоломки, которую до сих пор разгадывают на время энтузиасты по всему миру. Рекорд планеты в этой области принадлежит Феликсу Земдегсу (Felixs Zemdeg), который в свое время правильно расставил все цветные блоки головоломки за невероятные 6,24 с. Есть (вернее, теперь уже был) и лучший результат, достигнутый роботом. В октябре прошлого года устройству удалось сделать то же самое за 18,2 с.

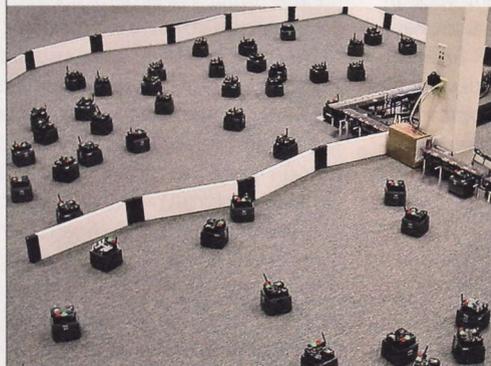
Ruby радикально улучшил «машинный» рекорд, собрав кубик Рубика за 10,69 с. Причем это время включало и опознавание веб-камерой начальной комбинации элементов головоломки. Теперь шестеро изобретателей Ruby претендуют на звания бакалавров сразу в двух дисциплинах – робототехнике и программировании. Судя по всему, свои ученые степени они в скором времени получат. Ну и, разумеется, молодые триумфаторы подали заявку в национальную редакцию всемирно известной книги рекордов.

Машины получили свой язык

Рут Шульц (Ruth Schulz) и ее коллеги из университета Квинсленда (University of Queensland) и Технологического университета Квинсленда (Queensland University of Technology) сумели создать роботов Lingodroid, которые в процессе

Lingodroid несет на борту микрофон и небольшой динамик. Когда один из роботов попадает в новое помещение, он присваивает ему имя, используя уникальную комбинацию слогов из заранее составленной аудиотеки. После этого он «вслух» сообщает его остальным. Так же поступают и прочие устройства. В итоге через какое-то время в групповой памяти Lingodroid формируется карта помещений, причем любое устройство в группе знает, как называется та или иная комната.

Пока трудно представить практическое применение подобной разработки, но нет сомнений в том,



группового взаимодействия генерируют собственный язык.

Идея довольно интересна. Каждое из миниатюрных автоматических устройств снабжено видеокамерой, лазерным дальномером и сонаром для картографирования местности (в эксперименте в роли таковой выступал офис из нескольких комнат). Кроме того,

что она окажется полезной при создании более совершенных способов взаимодействия миниатюрных автономных роботов, действующих взаимосвязанно. В дальнейшем ученые планируют научить Lingodroid не только давать имена комнатам, но и «рассказывать» другим членам «роя» о том, как до них добраться.

Монитор ASUS PA246Q

Прежде всего этот гигант будет интересен дизайнерам, а потом уже всем остальным. Долгожданная новинка комплектуется P-IPS-матрицей, несколькими портами с интерфейсом USB 2.0, различными видеовходами (HDMI, DisplayPort, DVI, D-Sub), кардридером «7-в-1», а также поддерживает отображение 98% цветовой гаммы Adobe RGB.



- Экран: 24", 1920 x 1080 пикс.
- Яркость: 400 кд/м²
- Контрастность: 1000:1
- Время отклика: 6 мс
- Вес: 7,3 кг
- Подробности: www.asus.com.tw

Планшет Acer Iconia Tab A500

За свои деньги его можно назвать идеальным планшетным ПК. Однако при всех своих достоинствах (см. характеристики экрана и центрального процессора) он имеет и некоторые недостатки, такие как, например, невозможность подзарядки от USB, наличие разъема microHDMI (поди найди переходник) и отсутствие модуля мобильной связи.



- Экран: 10,1", 1280 x 800 пикс.
- Процессор: NVIDIA Tegra 2, 1 ГГц
- Интерфейсы: USB 2.0, Wi-Fi, Bluetooth 2.1
- ОС: Android 3.0
- Вес: 765 г
- Подробности: www.acer.com

Видеокарта Sapphire Ultimate HD 6670

Нас всегда интересовали неординарные изделия. Вот как эта видеокарта, например. Эталонную СО инженеры заменили на алюминиевый теплообменник, который дополнили выносной частью. Обе эти секции соединены между собой двумя теплотрубками. Кроме того, некоторые элементы питания получили небольшие радиаторы.



- Чип: Turks
- Частота ядра: 800 МГц
- Частота памяти: 1000 МГц
- Память: DDR5, 1024 Мбайт
- Интерфейс: PCI-E x16 2.0
- Подробности: www.sapphiretech.com

Цифровая фоторамка Digma PF-350

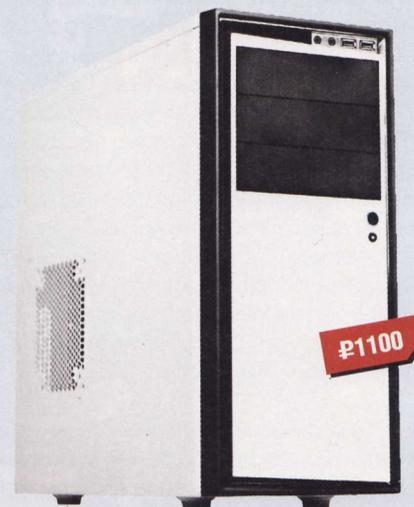
Внешне устройство напоминает смартфон, а по своим возможностям сравнимо разве что с рамками начального уровня, которые умеют показывать лишь снимки. Впрочем, особенности Digma PF-350 кроются в другом: девайс имеет весьма компактные размеры и может достаточно долго работать от встроенной аккумуляторной батареи.



- Экран: 3,5", 320 x 234 пикс.
- Интерфейс: USB 2.0
- Слот расширения: SD
- Вес: 96 г
- Подробности: www.digma.ru

Корпус NZXT Source 210

Распознать в данном неказистом ящике корпус для сборки игровых систем вряд ли кто-то сможет. Однако что есть, то есть. По своему внутреннему убранству он заметно превосходит многие более дорогие модели. Как и большинство продаваемых сейчас кузовков, NZXT Source 210 способен уместить мамки форм-факторов ATX и microATX. Место для блока питания выделено в нижней его части. Кроме того, он располагает восьмью отсеками для установки жестких дисков и тремя посадочными местами для размещения оптических приводов. Также новинка готова принять на борт высокие процессорные кулеры и графические акселераторы длиной до 330 мм. Помимо этого корпус предоставляет 20 мм пространства позади системной платы для прокладки кабелей. В систему охлаждения для всех вышеперечисленных устройств можно включить до семи вентиляторов.



- Отсеки: 3 x 5,25", 8 x 3,5"
- Форм-фактор: mid-tower
- Материал: сталь, пластик
- Габариты: 596 x 236 x 195 мм
- Подробности: www.nzxt.com

Кулер Scythe Mine 2

Глядя на кулер, можно сказать, что производители СО не перестают экспериментировать со своими продуктами. Радиатор новинки состоит из двух частей, между которыми установлен 140-миллиметровый вентилятор со скоростью вращения 1700 об/мин. Вся эта конструкция прикреплена к медному основанию восьмью тепловыми трубками.



- **Совместимость:** Intel LGA S775 / S1155 / S1156 / S1366, AMD Socket AM2 / AM2+ / AM3
- **Материал:** медь, алюминий
- **Габариты:** 143 x 160 x 130 мм
- **Подробности:** www.scythe.ru

Материнская плата ASRock P67 Transformer

Представляем вашему вниманию материнскую плату с нестандартными характеристиками. Те, кто следит за развитием IT-индустрии, на вопрос «Для работы с какими процессорами предназначен чипсет Intel P67?», не задумываясь, ответят: «С камнями поколения Sandy Bridge в конструктиве LGA 1155». И будут правы, но лишь отчасти (смайл). Перед вами изделие, которое способно функционировать и с более доступными CPU в исполнении LGA 1156. Правда, есть мнение, что мамка готова поддерживать отношения только с четырехъядерниками, а к чипам с двумя «головами» она холодна. Из прочих особенностей «трансформера» мы можем выделить наличие лишь одного слота, отданного под установку видеокарт, двух портов SATA 6 Gb/s, а также пары коннекторов USB 3.0. На задней панели ASRock P67 Transformer располагают-



- **Чипсет:** Intel P67
- **Совместимость:** Intel LGA 1156
- **Память:** 4 x DDR3, до 16 Гбайт
- **Форм-фактор:** ATX
- **Подробности:** www.asrock.com.tw

ся коаксиальный и оптический выходы, шесть аудиоразъемов и три пары портов USB 2.0.

ПК Dell Inspiron Zino HD 410

Тем, кто еще не обзавелся НТРС, но планирует это сделать, мы предлагаем на рассмотрение Dell Inspiron Zino HD 410. Кроме шустрого четырехъядерника в нем установлено 4 Гбайт RAM, видеокарта ATI Mobility Radeon HD 5450, DVD-резак и винчестер объемом 1 Тбайт. К телевизору его можно подключить через D-Sub и HDMI-выходы.



- **Чипсет:** AMD M880G
- **Процессор:** AMD Phenom II X4 P940, 1,7 ГГц
- **Габариты:** 197 x 194 x 89 мм
- **Подробности:** www.dell.com

Мышка Funny Farm Mouse Grasshoper

Такой забавный кузнечик с веселыми глазками точно способен порадовать ребенка, да и не только его. И даже неважно, что у девайса всего две клавиши и колесо прокрутки на спине, а дополнительных кнопок нет вообще. Главное тут – работа дизайнера, благодаря которой каждый человек, взглянувший на устройство, получает заряд позитива.



- **Тип:** проводная
- **Разрешение сенсора:** 800 cpi
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Габариты:** 109 x 85 x 38 мм
- **Подробности:** www.speed-link.ru

Ноутбук Sony VAIO VPC-SB1V9R

Данный ноутбук на сто процентов соответствует определению «бизнес-решение». Требовательному топ-менеджеру достанется легкий мобильный ПК с достойной начинкой и привлекательным дизайном. Помимо этого владелец оценит наличие сканера отпечатков пальцев, алюминиевого корпуса, а также пишущего DVD-привода.



- **Чипсет:** Intel HM65
- **Экран:** 13,3", 1366 x 768 пикс.
- **Процессор:** Intel Core i5-2410M, 2,3 ГГц
- **Оперативная память:** 4 Гбайт
- **Подробности:** www.sony.com

«Кузнечик», также известный как пого-стик (англ. pogo stick, где Pogo – акроним от Pohlmann und Goppel и stick – палка), – устройство для прыжков, состоящее из пружины, ручки, педалей и основной платформы. Человек надавливает ногами на пружину, и она придает ему обратный импульс. (Wiki)

Титановые ДОСПЕХИ СНЯТЫ

Широкий ассортимент – это всегда хорошо. Особенно когда речь заходит о видеокартах. Покупателю есть из чего выбирать, а производителю от наплыва потребителей только выгода. Главное, чтобы представленные устройства хоть капельку отличались друг от друга, иначе никакого смысла в разнообразии просто не будет.

Не так давно на рынке появилось уникальное middle-end-творение от NVIDIA, с отличной производительностью и привлекательной ценой. Имя девайсу – GeForce GTX 560 Ti. Следующий шаг NVIDIA – выпуск «обрезанной» (и более дешевой) версии этой платы, в названии которой отсутствует суффикс «Ti».

Новая карта отличается от старшего собрата уменьшенным количеством универсальных процессоров: теперь их 336 штук вместо 384, хотя собраны обе платы на одном чипе – GF114. «Отوبرали» также четыре текстурных блока (было 60). Ну и напоследок видюху лишили восьми блоков растеризации, а также снизили тактовую частоту чипа, но несильно (810 против 822 МГц).

Gainward давно является retail-производителем карт на чипах NVIDIA. Продукты компании заслужили репутацию качественных. Фирма применяет и нестандартные системы охлаждения, и предоверклокинг. А сегодняшняя новинка GeForce GTX 560 относится к серии Phantom, что уже таит в себе некоторую загадку, которую нам предстоит разгадать.

Размер платы весьма скромный, что порадует владельцев малогабаритных корпусов: места в них для нее точно хватит. Для питания используется два шестипиновых разъема.

На первый взгляд кажется, что система охлаждения полностью пассивная, однако под пластиковым кожухом-решеткой скрываются два небольших вентилятора. Они продувают радиатор (он «растянулся» по всю ширину платы), тепло на который

передается четырьмя теплотрубками калибра 6 мм. Пропеллеры работают очень тихо, их не слышно, даже когда видеокарта загружена на все сто. Однако эта модель унаследовала одну неприятную особенность от старшего брата – треск силовых дросселей, хотя стоит признать, что теперь они шумят меньше.



- **Устройство:** Gainward GeForce GTX 560 1024 MB Phantom
- **Тип:** видеокарта
- **Частота видеочипа:** 822 МГц
- **Память:** GDDR5, 1024 Мбайт, 4040 МГц
- **Выходы:** HDMI, DVI, D-Sub
- **Интерфейс:** PCI E 2.0
- **Габариты:** 188 x 112 x 45 мм
- **Подобрности:** www.gainward.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Gainward (www.gainward.com)

Еще одна интересность в устройстве – заводской оверклокинг. Пусть и небольшой, но все же. Частота чипа поднята до отметки 822 МГц, что является номинальным значением для видеоадаптера GeForce GTX 560 Ti, а память разогнана еще выше – 4040 против дефолтных 4008 МГц.

Микросхемы памяти, установленные на плате, от фирмы Samsung – уже одно это должно благотворно сказаться на оверклокинге. Кстати, пропускная способность оперативки составляет целых 129 Гбайт/с.

На мамке помимо прочего присутствует разъем HDMI 1.4a. Это значит, что к



Евгений Никифоров
shodan@upweek.ru
Mood: оперативное
Music: весна

Gainward GeForce GTX 560 Phantom можно подключить 3D-дисплей для просмотра соответствующего контента. Не стоит забывать и про полную поддержку DirectX 11, а также пиксельных шейдеров пятой версии.

Пора узнать, сильно ли изменилась производительность видеокарты по сравнению с Gainward GeForce GTX 560 Ti. Достаточно ли Gainward GeForce GTX 560 Phantom для комфортного времяпрепровождения за современными играми?

Использованный тестовый стенд: процессор Intel Core i5-2300, материнская плата Biostar TP67XE, оперативная память Silicon Power (1800 МГц (CL9)), HDD Western Digital WD6000HLHX, питание от компании FSP, модель AU-700.

По традиции начинаем с синтетики: 3DMark 11 выдал 4011 баллов, а 3DMark Vantage – 19 453 очка. Теперь результаты в реальных приложениях: Crysis (1280 x 1024, DirectX 10, Very High, 8AA) продемонстрировал 36 кадр/с, Crysis 2 (1280 x 1024, «Мастер») – 53, Street Fighter IV (1280 x 1024, Max, 16AA) – 178, Lost Planet 2 (1280 x 1024, DirectX 11, High, 8AA) – 41. Стоит признать, что показатели достаточно убедительны. В FurMark чип видеокарты прогрелся до 83°, что особенно хорошо, если учитывать весьма тихую работу вентиляторов.

И напоследок несколько слов об оверклокинге. Напомним, что версия GeForce GTX 560 Ti без проблем разогналась до 1 ГГц на чипе. Здесь же результат несколько скромнее. Стабильная частотная формула новинки такова: 908 / 1100 МГц для ядра и памяти соответственно (дальнейшее повышение значения приводило к зависанию стенда). Этот тюнинг позволил «приплюсовать» дополнительные 4 fps к имеющимся 36 (в номинале) в Crysis, которые будут далеко не лишними.

В целом Gainward GeForce GTX 560 Phantom оказалась достойным продуктом. Хотя и менее производительным, чем старший брат – GeForce GTX 560 Ti. **UP**

Черный стандарт оверклокера



Михаил Финогенов
mf@upweek.ru
Mood: в надеждах
Music: Maiia

Многие люди спрашивают: зачем покупать габаритный корпус для нового домашнего ПК? А затем, что большие размеры, толстые стенки и солидный вес не только косвенно характеризуют качество охлаждения компонентов ПК, но и влияют на общий уровень шума, издаваемый системником. И сегодня мы как раз рассмотрим подобного «черного исполина» по имени Aerocool XPredator, который обладает всеми вышеперечисленными свойствами. Габариты позволяют устанавливать в него матплаты XL-ATX (345 x 263,5 мм), например, такие, как Gigabyte G1.Assassin, а девять прорезиненных отверстий системы кабель-менеджмента гарантируют армейский порядок в проводах. «Конура» для блока питания расположена на дне корпуса, а размещается в ней питальник на четырех резиновых ножках, существенно снижающих уровень низкочастотного гула, свойственного этому элементу ПК. Бэпэшка затягивает воздух снаружи, и, чтобы его вентиляционное отверстие не забивалось пылью, разработчики предусмотрительно оснастили дно легко снимаемым фильтром.

Безвинтовое крепление комплектующих, это великое достижение в области корпусостроения, конечно же, не обошло стороной нашего «хищника». Задвижки для фиксации PCI-устройств и 5,25-дюймовых девайсов сделаны из пластмассы, но выглядят очень надежными. А многообразие заглушки-брекеты для неиспользуемых PCI-слотов выполнены из железной сетки.

«Салазки» для монтажа накопителей, в отличие от оных в подавляющем большинстве других системников, металлические, так что у вас не будет никаких шансов сломать их даже при спешной замене юнитов в хранилище данных.

Неплохое решение разработчики предлагают и по части воздушного ох-

лаждения. Помимо пары мощных штатных 230-миллиметровых пропеллеров, один из которых расположен спереди, а другой – «на потолке», в корпус можно установить еще шесть вертушек диаметром 120 или 140 мм: четыре на боковой панели, одну на дне и одну на задней

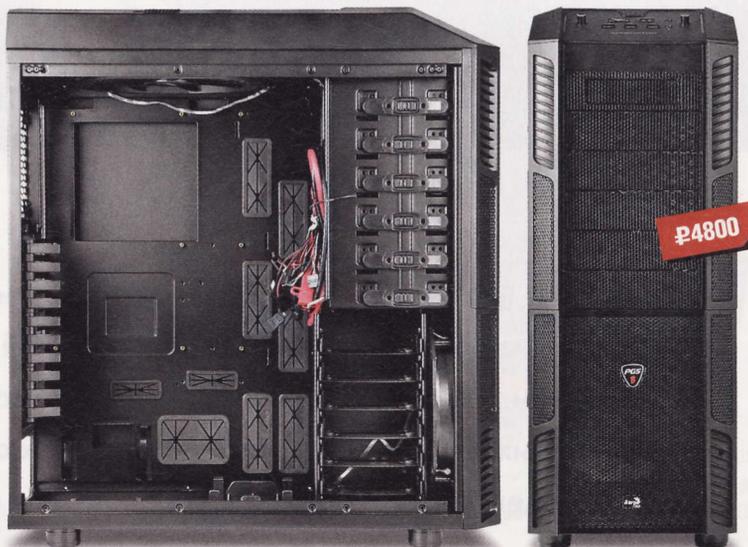
служивает свою бригаду из трех вентиляторов. Кроме того, крыша корпуса сделана в виде жалюзи, которые открываются и закрываются посредством небольшого ползунка. Это придает дополнительную уверенность в том, что поднимающийся вверх горячий воздух не задержится надолго во внутренностях корпуса.

Десяток слотов PCI позволяют разместить четыре видеокарты длиной до 330 мм. А чтобы все это хозяйство вкуче с каким-нибудь Intel Core i7 Extreme Edition ненароком не перегрелось, разработчики сделали в задней стенке четыре аккуратных отверстия, позволяющих использовать целых две «водянки».

Существует еще один вариант этого корпуса, с названием Evil Black Edition. Снаружи он декорирован «кислотными» оранжевы-

ми вставками, и в такой же цвет окрашены все задвижки, защелки и панель для крепления материнки. За счет этого он выглядит более агрессивно и эксцентрично, чем черный вариант.

Пришла пора делать выводы. За разумную цену Aerocool предлагает нам отличный по качеству корпус, который приютит любые новомодные комплектующие, обеспечивая им достойное охлаждение. Конечно, «черный ящик» ориентирован в первую очередь на геймеров, оверклокеров и прочих компьютерных энтузиастов, для которых сборка современных мощных компьютеров является не просто насущной необходимостью, а философией жизни (смайл). Установив внутрь новейшую материнку, какой бы она ни была, владелец «хищника» получит достаточный запас по теплоотведению, необходимый для жесткого разгона процессора и пары видеокарт. Лично у меня не осталось сомнений в том, что корпус XPredator отлично подходит для самовыражения и смелых техногенных экспериментов. А какой простор для моддинга! UP



- **Устройство:** Aerocool XPredator
- **Тип:** корпус
- **Форм-факторы:** ATX, mATX, eATX, XL-ATX
- **Число внутренних отсеков 3,5":** 6
- **Число отсеков 5,25":** 6
- **Интерфейсы на передней панели:** 3 x USB 2.0, USB 3.0, eSATA
- **Габариты:** 234 x 600 x 555 мм
- **Подробности:** www.aerocool.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Aerocool (www.aerocool.com)

стенке. При этом юзеру не придется думать о том, как запитать все эти вентиляторы (кроме напольного и тылового), поскольку они подключаются не к материнской плате, а к отдельным разъемам, коих имеется шесть штук (питание на них подается через два Molex-коннектора, подсоединяемых к БП). Также вам не придется приобретать и столь необходимый в таких случаях реобас, благо он уже встроен в лицевую панель корпуса. На нем имеется два регулятора с оранжевой подсветкой, каждый из которых об-

Тромлейбус 1043-го маршрута

Когда в доме появляется больше одного электронного устройства (и ведь уже не пошутишь, как раньше, «кромехе холодильников и пылесосов»), то возникает потребность распределить жирный и питательный интернет между всеми ними поровну. Варианты «компьютер + свичи разной степени управляемости» оставим для организаций, для дома же вполне будет достаточно хорошего Wi-Fi-маршрутизатора, такого как TP-Link 1043ND.

Устройство привлекло мое внимание по трем причинам. Во-первых, оно предлагает фантастический (за свои деньги) набор функций. Во-вторых, производитель не «пожадничал» и установил в аппарат довольно мощный процессор (Atheros AR9132 400 MHz), разумный объем RAM (32 Мбайт) и флэш-памяти (8 Мбайт). Это способствовало тому, что для роутера было выпущено большое количество альтернативных прошивок (поскольку есть место, куда их заливать). В-третьих, девайс слишком долго ждал своего тестера в редакции UPgrade.

Внешне роутер – просто красавчик и стилияга. Основная часть корпуса выполнена из белого пластика, боковые поверхности с «решетками» охлаждения и задняя панель – из черного. Как обычно, спереди находятся индикаторы, сзади – все основные разъемы (WAN, 4 x LAN, подачи питания и USB-порт для подключения флэшки или диска) и пуговка Reset. Все три антенны съемные, что позволяет при необходимости заменить штатные «рогульки» на более мощные.

Однако внимание людей, обдумывающих модернизацию своей домашней сети, скорее всего, привлекут такие «фишки», как наличие пяти гигабитных портов (да, WAN-вход тоже гигабитный: он мало где пока может пригодиться, но пусть будет), поддержка стандарта Wireless N (до 300 Мбит/с) и возможность подключения к USB-порту роутера флэшек и жестких дисков.

Не обошлось, правда, без «детских болезней». На тематическом форуме www.ixbt.com коллективный разум сгенерировал уже почти две сотни страниц обсуждения рассматриваемого роутера. Наиболь-



Mednikool

hard@upweek.ru

Mood: шапкозакидательное

Music: Елка

рее для квалифицированных хиков, поскольку предполагает ручное вмешательство после первоначальной установки. Здесь могут потребоваться добавление пакетов и правка конфигурационных файлов, что без знания хотя бы основ учения Линуса Торвальдса может быть не так легко осуществимо. DD-WRT более проста в настройке, поскольку предполагает меньшее количество операций, и более понятна интуитивно. «Горгулья» является альтернативным вариантом-оболочкой OpenWrt и считается несколько более дружелюбной.

Статус временно материально ответственного лица, как всегда, накладывает ограничения в надругательствах над вверенным девайсом, поэтому ловко «заливать» альтернативные «фирмвари» одну за другой я не буду, тем более что 6 мая на сайте компании была выложена новейшая официальная прошивка 110429 (более поэтичное ее название 3.13.4 Build 110429 Rel.

36959n). Окончательное тестирование будет производиться именно с этой версией, заодно и посмотрим, были ли устранены такие частые поводы для ухода в «альтернативу», как регулярные зависания роутера и невозможность пробрашивания портов в локальную сеть в режиме Dual Access (из-за чего, скажем, не включался активный режим клиента сети DC++). Также ранее по неведомым причинам в момент включения устройство предоставляло провайдеру список MAC-адресов подцепившихся устройств, за что иногда можно было получить бан из-за подозрений в MAC-спуфинге.

С зависаниями, по всей видимости, справились: аптайм роутера – уже пять дней. С Dual Access, похоже, тоже, во всяком случае для Ppoe-подключения. С первоходной версией firmware 100609 программа DC++ с настройкой соединения вида «Файрволл с ручной переадресацией порта», ручным определением WAN IP в 10.*.*.* (Secondary Connection в роутере) и запретом «не позволять хабу / UPnP



- **Устройство:** TP-Link TL-WR1043ND
- **Тип:** Wi-Fi-маршрутизатор
- **Стандарты:** IEEE 802.11b / g / n
- **Шифрование:** WEP, WPA, WPA2
- **Частотный диапазон:** 2,4 ГГц
- **Мощность беспроводного сигнала (макс.):** 20 дБм
- **Интерфейсы:** WAN, 4 x LAN 10 / 100 / 1000 Мбит/с, USB 2.0
- **Габариты:** 200 x 140 x 28 мм
- **Подробности:** www.tp-link.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией TP-Link (www.tp-link.com)

ший интерес вызывают реплики пользователей о стабильности работы устройства на различных версиях штатных и особенно альтернативных прошивок. На данный момент существует три ветви последних: OpenWrt (www.openwrt.org), DD-WRT (www.dd-wrt.com) и Gargoyle (www.gargoyle-router.com). Первая предназначена ско-

изменять адрес» не работала. Клиент обрывал соединение, виртуально грозил пальцем и утверждая, что мой IP не 10.*.*, а 81.*.* (видя только «внешний» WAN-адрес).

С новой прошивкой все завелось, роутер даже стал поспевать относительно сносно обслуживать три компьютера: на одном была запущена загрузка пяти торрентов, и четыре потока тянула на себя из локальной сети установленная на нем все та же DC++, второй ПК, подключенный по Wi-Fi, также скачивал пять торрентов, а на третьем я пытался играть по сети в Team Fortress 2. Торренты совершенно явственно забивали всю ширину внешнего канала, и пинги в игре составляли 180-240 мс против обычных 10-20, а лаги из-за этого были просто ужасны. После запрещения всех загрузок из внешней сети ситуация нормализовалась, и пинг снизился до приемлемых 16 мс, а тормоза практически сошли на нет. При всем этом DC++ продолжала действовать, скачивая четыре потока (со скоростями 2,62, 4,15, 3,20 и 1,37 Мбайт/с, если верить ее статистике) из локальной сети.

Наибольшая скорость копирования по локальной сети тестового пакета видеорипов, которой удалось достичь с помо-

щью встроенного гигабитного свича, составила 98,3 Мбайт/с. Конечно, она не всегда будет такой высокой, в других случаях свои «коррективы» внесут дисковые подсистемы используемых компьютеров, состав копируемых файлов и т. п., но к роутеру это не относится.

Что является настоящей проблемой роутера, так это его капризы в работе с подключенными к его USB-порту накопителями. Ноутбучный IDE-диск на 4200 об/мин в «ноунейм»-коробке устройством не опознавался. Ноутбучный же SATA-диск на 5400 об/мин в боксе Sarotech девайсом определялся, но диск издавал раз-

→ **Сбои вроде «зависает раз в полгода» за неделю отловить невозможно, но хотелось бы надеяться, что майская прошивка эту проблему решила.**

ные нехорошие звуки – ему совершенно явственно не хватало питания. Отсюда следует мысль, что прожорливых потребителей придется «докормить» с помощью как входящих, так и не входящих в комплект их поставки блоков питания и специальных кабелей.

С обычной флэшкой на 8 Гбайт все прошло гладко. Она была без проблем

опознана роутером, но в сетевом окружении как отдельное устройство не появилась. Открыть ее можно двумя путями – из веб-интерфейса роутера (USB Settings > Storage Sharing > Open the Disk) или подключив как сетевой диск, использовав строку вида `\\192.168.1.1\volume1\`, причем второй способ, скажем так, неочевиден для неподготовленного пользователя.

Устройство поддерживает подключение накопителей с файловыми системами FAT-32 и NTFS. Первая не верит в файлы больше 4 Гбайт, поэтому для тестов чтения / записи флэшка была отформатирована в NTFS (из веб-интерфейса роутера форматирование выполнить нельзя). Скорость чтения видеорипов с подключенного к роутеру флэш-накопителя составила 4,84 Мбайт/с, записи – 3,9 Мбайт/с. Запущенные на одном из компьютеров пять торрентов «на скачивание» несколько снизили скорость, которая составила 4,58 Мбайт/с для чтения и 3,08 Мбайт/с для записи. Кроме простого использования подключенного накопителя в качестве «микроNAS» с его помощью можно организовать FTP- и медиасервер.

Для тестирования волшебных N-способностей роутера попробуем создать почти идеальные условия. Нет, придавать аппарату форму сферического коня и выкачивать из комнаты воздух я не буду, а просто возьму ему в парнишки USB-адаптер TP-Link TL-WN821NC: родственники-то уж должны суметь договориться.

Как я и предполагал, результаты зависят не только от роутера. В режиме «802.11n only» «старая» машина (конец 2006 года) показала невдохновляющие 7,5 Мбайт/с, а более новая (конец 2009 года) выдала почти в два раза больше – 14,3 Мбайт/с. Удивительно, но перевод маршрутизатора в режим «802.11b/g/n mixed» даже увеличил скорость. Первая машина выдала 10,2 Мбайт/с, а вторая – 16,9 Мбайт/с.

Может, мне повезло, но я не испытал совершенно никаких трудностей в работе с роутером. Понятно, что сбои вроде «зависает раз в полгода» за неделю тестирования отловить невозможно, но, как всегда, хотелось бы надеяться на то, что майская прошивка эту проблему действительно решила.

Если же «ширше» смотреть на вещи, то девайс можно воспринимать как замечательную игрушку. **UP**

В черной-черной комнате

В черном-черном ящике лежала черная-черная прошивка. Один недоросль, который не слушался родителей, без спроса взял ее и...

Обычными опасностями, подстерегающими юзера в процессе экспериментов, являются: отключение питания (на время манипуляций желательно запитать девайс через UPS), неверные параметры в конфигурационных файлах и банальная нехватка места во флэш-памяти девайса. Последнее актуально, например, для DD-WRT, которая занимает все пространство, отведенное для нее (смайлы), поэтому установку дополнительного программного обеспечения придется выполнять на подключенные к USB-порту носители.

Достаточным поводом для перепрошивки служит желание расширить функциональность устройства. Это возможно за счет установки на роутер р2р-клиентов, серверов Samba, FTP, NFS, HTTP и других, использования дисков с файловыми системами Ext2, Ext3, Ext4, XFS, ReiserFS, NFS+, Btrfs и увеличения скорости их работы, подключения к девайсу сетевого принтера и даже 3G-модема. Некоторые версии ПО облада-

ют уникальными возможностями, например позволяют задавать квоты на трафик.

Все сразу «затолкать» в 8 Мбайт флэш-памяти вряд ли возможно, поэтому приходится делать выбор в зависимости от того, какая функция наиболее востребована в данный момент и в какой версии какой прошивки она реализована наиболее удачно. Однако даже в том случае, если все было сделано правильно, установленные программы при определенных обстоятельствах могут глючить. Например, по сообщениям пользователей, торрент-клиент Transmission неплохо справляется с пятью раздачами, десять загружают процессор на сто процентов, а двенадцать уже приводят к перезагрузке девайса.

Наблюдение за ошибками других показывает, что роутер трудно «брикнуть» и обычно после неудачной прошивки его можно реанимировать. Несмотря на это, я предлагаю следовать правилу разумной осмотрительности: если штатная прошивка стабильна и ее возможностей хватает, то не стоит заменять ее на альтернативную. Ну, разве что в качестве упражнения (смайлы).

Хай-энд по-пекински

Рано или поздно любой неискушенный меломан сталкивается с тем, что штатные колонки, купленные им вместе с первым компьютером, что называется, «на сдачу», уже не приносят ожидаемого удовольствия от любимой музыки и фильмов. На смену таким «чебурашкам» вполне подойдет AC Gravity NX 2.1 от Speedlink – симпатичная, позиционируемая производителем как продукт класса high-end (так, а где же лампы, золотые провода? – Прим. ред.).

Внешний вид AC оставляет приятное впечатление. Корпус сабвуфера выполнен из панелей МДФ толщиной 9,5 мм и спереди украшен прямоугольной, со скругленными углами накладкой из глянцевого оргстекла. В качестве опоры выступают пластмассовые ножки высотой 12 мм. Акустическое оформление сабвуфера – фазоинвертор.

Элементы управления вынесены на заднюю стенку саба: регуляторы громкости, тембра и басов, а также кнопка включения и аудиовход. Имеется проводной пульт дистанционного управления, выполненный в форме эдакой таблетки. К нему при желании можно подключить наушники и микрофон. Дно пульта прорезинено, что должно спасти его от постоянного сползания в неизвестном направлении.

Спикеры сделаны из матового пластика и слегка наклонены, за счет чего должно обеспечиваться направление звука непосредственно в сторону слушателя. Чтобы избежать лишней вибрации, а также улучшить устойчивость колонок, на дне у каждой имеются четыре мягкие подкладки. За металлическим грилем спрятались среднечастотный динамик (70 мм) и твиттер (34 мм).

Пришел азарт, и захотелось посмотреть, что спряталось за деревянными стенками центрального блока-саба. Все стенки, кроме задней, намертво склеенные. Центральная перегородка в самом сабвуфере, которая отделяет фазоинвертор и на которую крепится динамик, тоже клеена. А крепление динамика и идущая

через перегородку проводка обильно пролиты герметиком. Сама головка свои данные скрывает, но известно, что ее диффузор имеет 125 мм в диаметре.

Что касается начинки, то здесь мы видим три истинно китайских TDA2030,



- **Устройство:** Speedlink Gravity NX 2.1 Subwoofer System
- **Тип:** активная AC 2.1
- **Выходная мощность спикеров:** 2 x 7,5 Вт
- **Выходная мощность сабвуфера:** 10,5 Вт
- **Частотный диапазон:** 30-18 000 Гц
- **Габариты спикеров:** 94 x 175 x 129 мм
- **Габариты сабвуфера:** 154 x 337 x 325 мм
- **Вес:** 5,68 кг
- **Подробности:** www.speedlink.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией «Графитек» (www.grafitec.ru)

которые, если их накормить до отвала, смогут выжать из себя ватт эдак... хм, 15. Но эту мощность им не отдать даже под пытками: выходное напряжение на емкостях фильтра всего 14 В.

Подключим «хвосты» от пульта: один – к компьютеру, другой – к сабвуферу (к нему же подсоединяем и колонки). Питание, пуск! На сабвуфере приветливо засветилась оранжевая полоска, уведомляя нас



dmitrkot

hard@upweek.ru

Mood: опять зима

Music: «Оркестр Че»

о готовности к работе. Возьмем в помощники диск «Аудиодоктор FSQ» и приступим к тестированию. Равномерно увеличиваем громкость, еще. О! Кот проснулся в соседней комнате и вышел на разведку. Колонки уверенно заполняют звуком гостиную и прихожую. Джазовый трек удивил сочным звуком. Симфонический оркестр насыщенный и яркий. Партии отдельных инструментов не сливаются в общую кашу.

Посмотрим, что нам выдаст сабвуфер в сольных выступлениях. Начнем с малого: 20-25 Гц – молчит, на 30 Гц слышен уже хорошо различимый гул. Прибавляем до 40, 50 Гц и дальше по нарастающей, и саб усердно пыхтит в трубу. Стоит заметить, что басовик оказался компанейским товарищем: он не только гудел, но и, не стесняясь, подыгрывал и подпевал вместе со своими коллегами-спикерами.

В целом и в играх, и при просмотре фильмов акустика показала себя достойно: гранаты взрываются реалистично, а пулеметная трескотня иногда заставляет невольно искать место, где бы спрятаться понадежнее. Привычные песни звучат как им и положено: опасаться, что голос любимого солиста станет похож на рык Стаса Барецкого, нет никаких оснований.

Пару слов о настройках. Один раз выставив басы и тембр, можно смело про них забыть, убрав сабвуфер под стол. Лично я выставил колесо регулировки тембра на «два часа» а басов – на 12. Пульт управления понравился. Громкость регулируется поворотом большой ручки, но, на мой взгляд, эта головка оказалась излишне мягкой: если случайно задеть ее рукой, она очень легко сдвигается. Тем не менее привык к пульта я очень быстро.

Подведем итоги. Представленная система порадовала неплохим звуком и симпатичным дизайном. Некоторые претензии по ее усилителю и источнику питания уместны, если подойти к изделию с пристрастием. Те, кто любит попроще и побасистее, будут довольны. **UP**

Двадцать три дюйма

НОВИЗНЫ

Позволю себе начать разговор с риторического вопроса к аудитории, а точнее просьбы вкратце выразить отношение к малоизвестным или новым фирмам-производителям компьютерного железа. Попробую предугадать самый популярный ответ: зачем искать неприятности и рисковать деньгами, если прилавки завалены опробованными девайсами от компаний с надряенной до блеска репутацией. Но я не привык мыслить скептически, поэтому, получив на руки монитор неизвестной мне марки Hanns.G, принялся беспристрастно изучать родовое дерево бывшего незнакомца.

Указанный бренд принадлежит фирме Hannspree, над которой возвышается корпорация Hannstar – материнская компания для семейства вышеуказанных торговых марок. Полное название бренда пишется как «Hannspree Europe GmbH», то есть мы имеем дело с филиалом тайваньской фирмы в Германии. На самом деле обзоры дисплеев от не самой популярной в России компании Hannspree встречались уже несколько лет назад, причем русскоязычные.

В полученной упаковочной коробке я обнаружил тонкий черный глянцевый монитор на аккумуляторной круглой подставке. Площадь ее контакта со столом невелика, но устойчивость, как ни странно, ей обеспечивается неплохая: даже если рядом приземлится толстая кошка (смайл), изделие не начнет подрагивать на относительно тонкой «ноге». Снизу панели имеется бортик из прозрачного пластика – за него очень удобно брать с целью наклона дисплея в ту или иную сторону. Корректировка положения требует немалых физических усилий, причем вращение на стойке вправо и влево не предусмотрено – жесткая конструкция не допускает вольные повороты.

Кстати, дисплей практически не греется и потребляет всего 27 Вт в процессе активной работы и менее 1 Вт в режиме ожи-

дания. Мне понравилась в меру яркая индикаторная «лампочка», расположенная с правой стороны панели, чуть книзу. Честно говоря, я за несколько лет так и не привык к крупной «горящей кнопке» на домашнем мониторе (Rolman, прижай в редакцию, я подарю тебе настоящий Bubble-

за которым нетрудно на данную проблему подзабить). Вкупе с пластиковой рамкой толщиной чуть более полутора сантиметров экран вызывает лишь положительные эмоции.

Традиционные проблемы матриц TN не обошли стороной тестируемое изделие: при незначительном опускании головы (или неточной исходной настройке угла наклона панели) оттенки в верхней части экрана неуклонно темнеют. В паспорте устройства заявлены углы обзора в 170° по горизонтали и 160° по вертикали – это практически стандартные значения для девайсов с Twisted Nematic внутри. Настроение улучшили потрясающий запас яркости и контрастности, а также фишка «Динамический X-Contrast», которая и вовсе может заставить этот монитор выступить в роли комнатного светильника.

Равномерность светодиодной подсветки экрана подкачала слегка в средней части верхней границы видимой области и пластиковой окантовки панели. Недостаток заметен исключительно в темноте на абсолютно черном слайде. У девайса неплохой для данной матрицы диапазон возможных цветов: при просмотре изображения со сложными переходами между оттенками «полосовая» градация практически не портит впечатление. Время отклика также заслуживает похвалы, поскольку дрожание картинки даже при перетаскивании окон заметно меньше, чем на виденных мною ранее нескольких девайсах.

Попробовав прикинуть предполагаемую стоимость устройства, я получил примерно 6000-7000 руб., после чего изо всех сил принялся искать хоть какой-то подвох или недостаток изделия. Но никаких засад со стороны Hannspree не обнаружилось: она является самостоятельным производителем матриц и имеет в распоряжении несколько высокотехнологичных фабрик последнего поколения. **UP**



Rolman

hard@upweek.ru

Mood: где-то присел

Music: что-то включил



- **Устройство:** Hanns.G HL231DBP
- **Тип:** монитор
- **Экран:** 23", 1920 x 1080 пикс.
- **Контрастность:** 1000:1, 8 000 000:1 (динамическая)
- **Яркость:** 250 кд/м²
- **Время отклика:** 5 мс
- **Габариты:** 547 x 189 x 352 мм
- **Вес:** 3,3 кг
- **Подробности:** www.hannsg.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Hanns.G (www.hannsg.com)

gum – он поможет! – Прим. ред.), так что хочу попросить эргономистов не шутить с сигнальными светодиодами.

Спасибо производителю за антибликовую матовую поверхность видимой области экрана, поскольку на глянцевом дисплее с подобной крупной диагональю отражения и световые «привидения» заметно отвлекают (это не мелкий 12-дюймовый «зеркальный» ноут, изредка сидя

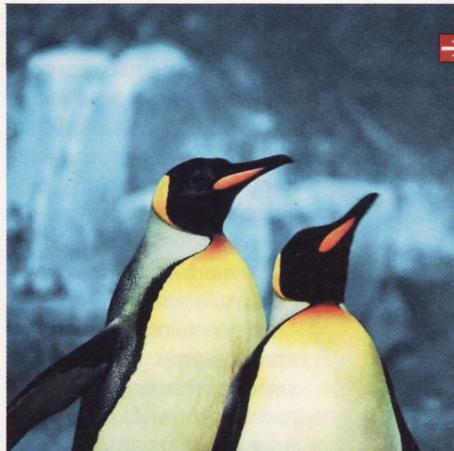
Еще один планшет

Французско-американская Alcatel-Lucent включилась в «планшетную гонку», сообщает Unwired View. Об этом стало известно благодаря Федеральной комиссии по связи США (Federal Communications Commission, сокр. FCC), на сайте которой обнаружили документы с информацией о «таблетке» Alcatel OneTouch T60. Новинка работает под управлением Android 2.2 FroYo. Она оснащена модулями Wi-Fi и 3G, приемником GPS и двумя камерами. Судя по фотографиям, диагональ тачскрина – 7". Когда планшетник поступит в продажу, пока неизвестно.



О новом «Метро»

Издательство THQ представило первый трейлер и скриншоты проекта Metro: Last Light, разработку которого ведет студия 4A Games. Превью самой игры должно было быть показано на E3 (Electronic Entertainment Expo) – крупнейшей ежегодной выставке индустрии компьютерных и видеоигр, которая в этом году проходит с 7 по 9 июня. Стали известны некоторые подробности о сиквеле. Игра продолжит сюжетную линию первой части и не будет базироваться на второй книге Дмитрия Глуховского. Помимо прочего в ней появится многопользовательский режим.



Linux 3.0

Небезызвестный Линус Торвалдс (Linus Torvalds) объявил, что следующая версия ядра Linux получит порядковый номер 3.0. Это можно назвать знаменательным событием: текущая ветка 2.x.x разрабатывается уже почти 8 лет. «Я решил назвать следующую версию 3.0. Она будет выпущена к 20-летию юбилею, что является достаточным оправданием для моего поступка. Хотя, если быть честным, настоящая причина в том, что мне становится неудобно, когда счет доходит до 40», – сообщил Торвалдс в списке рассылки разработчиков ядра Linux (если бы применялась старая схема нумерации, то новый релиз получил бы порядковый номер 2.6.40). Уже выпущен первый релиз-кандидат «тройки». Разговоры об изменении номера версии ведутся уже несколько лет. В мае Торвалдс заявил, что номер версии должен быть изменен на 2.8.0. В ответ на это один из ключевых разработчиков ядра свободной ОС Грег Кроа-Хартман (Greg Kroah-Hartman) пообещал, что если это действительно случится, то он купит создателю Linux бутылку любого виски, какого он только пожелает.

Доступное 3D

NVIDIA на выставке Computex 2011 представила «бюджетный» проводной комплект 3D Vision по цене \$99. В отличие от беспроводного варианта стоимостью \$149 в американской рознице, в состав которого входят очки с ограниченным временем работы от батарей, новинка получает данные и питание по 3-метровому кабелю USB 2.0. В остальном же обе версии ничем не отличаются. Как ожидается, продажи в США начнутся в конце июня в онлайн-магазине NVIDIA Store. Когда и по какой цене USB-комплект 3D Vision появится на других рынках, не сообщается.

Без «социалок»

В Китайской армии введен запрет на использование соцсетей для всех военнослужащих, поскольку это может навредить безопасности страны, сообщает газета China Daily. В совместном приказе Генштаба и главного политуправления китайской армии говорится, что отныне солдатам и офицерам запрещено заводить знакомства, вести блоги или искать работу в интернете. Отмечается, что особую опасность для армии КНР представляет публикация военными фотографий в общедоступных онлайн-сервисах.



Планы ARM

К 2015 году британская ARM Holdings намерена занять более половины рынка процессоров для планшетов и нетбуков. Об этом на открытии выставки Computex 2011 заявил глава компании Тюдор Браун (Tudor Brown). По его словам, сегодня процессоры ARM используются в каждом десятом мобильном компьютере, а к концу года компания рассчитывает увеличить свою долю на данном рынке до 15%. Разработчик делает ставку на Cortex A15, который в несколько раз производительнее существующих чипов для смартфонов и гаджетов при сопоставимом энергопотреблении. Устройства на базе Cortex A15 появятся в 2012 году. Помимо прочего компания рассчитывает на успех Windows 8, которая будет поддерживать данную архитектуру. Напомним, что сама ARM процессоры не производит, а лишь разрабатывает, лицензируя производство таким компаниям, как Samsung, Qualcomm, Texas Instruments, NVIDIA и др. Г-н Браун подтвердил, что компания будет развивать и серверное направление, и заявил, что видит в нем потенциал в свете растущей популярности «облачных» вычислений.

Новый «Атом»

Intel представила процессор Atom N435, который предназначен для бюджетных нетбуков стоимостью ниже \$200. Это самая медленная модель семейства Pine Trail, которая оснащена одним ядром, работающим на частоте 1,33 ГГц, и кэш-памятью в 512 Кбайт. Зато она и самая экономная: TDP Atom N435 составляет всего 5 Вт. Как сообщила изданию PC World пресс-секретарь корпорации Сьюзи Рамирез (Suzy Ramirez), компьютеры на базе N435 предназначены для развивающихся рынков. Они будут работать под управлением свободных ОС Linux и MeGo.

Плохие прогнозы

Nokia в очередной раз подтвердила, что выпустит смартфон под управлением Windows Phone в текущем году. Поставки, как обещают, начнутся в IV квартале. Заодно финский производитель снизил годовой прогноз по продажам. Как говорится в пресс-релизе Nokia, они будут «существенно меньше» ожидавшегося ранее уровня в 6,1-6,6 млрд евро. Причинами называются снижение цен при одновременном падении объемов. Прибыль, по оценке Nokia, также упадет примерно на 6-9%. Квартальный отчет компании будет опубликован 21 июля.



Новая игра

Студия WayForward Technologies разрабатывает игру по мотивам киношной франшизы «Чужие». Об этом стало известно после того, как информация о проекте появилась на сайте австралийского правительственного совета Australian Classification Board, который присваивает рейтинги фильмам, музыкальным альбомам и видеоиграм. Игра под названием Aliens Infestation была зарегистрирована 25 мая. Сообщается, что это кроссплатформенный научно-фантастический экшен, изданием которого займется Sega. Больше о новинке ничего не известно.



Без симки

В новом iPhone не будет слота SIM-карты, сообщает AppleInsider со ссылкой на японский блог Macotakara. Напомним, что в октябре 2010 года появились слухи о том, что Apple планирует «вшить» симку прямо в смартфон, что позволит пользователю выбирать оператора и тарифный план с экрана «яблокофона» следующего поколения. Есть в блоге информация и о начинке. Так, новый iPhone будет построен на чипе ARM Cortex-A9 и получит несколько антенн, благодаря чему аппарат сможет работать в сетях GSM и CDMA.

Честный бизнес

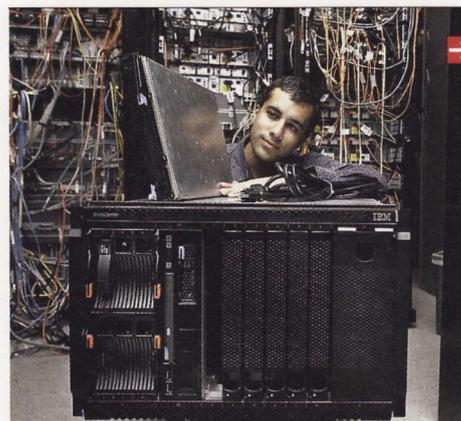
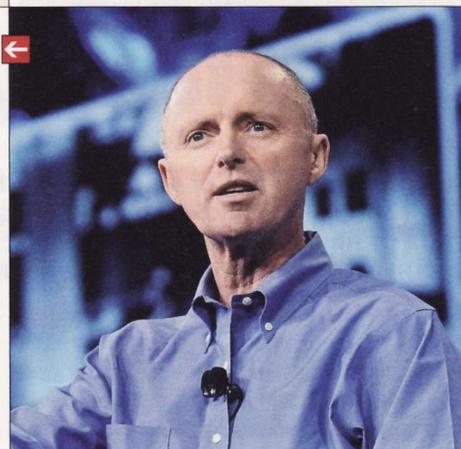
Аналитик Citigroup Уолтер Притчард (Walter Pritchard) сообщил, что Microsoft зарабатывает \$5 на каждом проданном гуглофоне HTC. Речь идет об отчислениях, которые тайваньская компания согласилась выплачивать за незаконное использование чужой интеллектуальной собственности, уточняет издание Fast Company. С момента заключения мирового соглашения HTC поставила около 30 млн смартфонов. В Редмонде на этом заработали порядка \$150 млн, что приблизительно в пять раз больше, чем доход от продажи лицензий на WP7.

Intel и планшеты

Intel представила прототип планшетного компьютера под управлением Google Android 3.0 (Honeycomb) на базе Intel Atom (платформа Medfield). Демонстрация была проведена исполнительным вице-президентом компании Шоном Малони (Sean Maloney) на выставке Computex в Тайбэе.

Medfield – первая платформа корпорации, разработанная специально для планшетов и смартфонов, чипы производятся по техпроцессу 32 нм. Как сообщается в пресс-релизе Intel, эти микросхемы класса SoC позволят выпускать «таблетки» с корпусом толщиной не более 9 мм и массой до 680 г (для сравнения: толщина Apple iPad 2 – 8,8 мм, масса – 613 г). Первые серийные устройства на платформе Medfield, как ожидается, появятся в начале 2012 года.

Intel обещает, что развитие чипов Atom «обгонит» закон Мура. В течение ближайших трех лет компания намерена перевести производство CPU для нетбуков и планшетников на техпроцессы 22 нм и 14 нм. Это должно существенно снизить энергопотребление процессоров при сохранении (или даже увеличении) их производительности.



Гигантские объемы

Cisco прогнозирует, что к 2015 году объем интернет-трафика увеличится в четыре раза и достигнет 966 экзбайт в год, приблизившись к зеттабайту (1 трлн Гбайт). Об этом говорится в пятом ежегодном отчете компании о развитии сетевых технологий. По мнению аналитиков Cisco, причинами станут увеличение числа сетевых устройств (планшетников, смартфонов и проч.), рост числа пользователей (к 2015 году в мире будет около 3 млрд интернетчиков) и распространение широкополосного доступа.

Дефектные батареи

HP объявила об отзыве аккумуляторов для ноутбуков из-за риска возгорания. Возврату подлежит более 160 000 элементов питания. Как говорится в сообщении Комиссии по безопасности товаров США (Consumer Product Safety Commission, сокр. CPSC), за последний год в HP было направлено около 40 жалоб на перегрев батарей, несколько пользователей получили ожоги. Речь идет об элементах питания для ноутбуков HP Pavilion и Compaq Presario, произведенных в Китае в период с июля 2007-го по июль 2008 года.

Линус Бенедикт Торвалдс (Linus Benedict Torvalds) – финский программист, хакер. Линус создал Linux – ядро операционной системы GNU / Linux, являющейся сегодня самой распространенной из свободных операционных систем. (Wiki)



Умный, Быстрый, Тихий

Жесткие диски для стационарных ПК непрерывно совершенствуются, а вся остальная двух-с-половиной-дюймовая братия старается не отстать от них. Емкость мелких винчестеров постоянно растет, а их скоростным характеристикам пора начинать завидовать.



Анатолий Кирушкин
hard@upweek.com
Mood: летнее
Music: The Prodigy

А ведь еще совсем недавно харды объемом 250 и даже 160 Гбайт считались технологическим чудом. Казалось, что ноутбук, оснащенный таким хранилищем, сможет принять «на борт» всю коллекцию домашнего фото, половину Ленинской библиотеки и еще все шедевры киноиндустрии за полвека в придачу. Но совершенству предела нет. 3,5-дюймовые HDD «цветут и пахнут» – ими уверенно взята планка в 3 Тбайт, бешеными темпами растет плотность размещения информации на пластинах. Используя последние разработки в области десктопных винтов, по накатанному пути прогрессируют и «мобильные» накопители. Стоит отметить тенденцию увеличения доли ноутбуков, нетбуков и прочей мобильной вычислительной

техники. Их уже столько же, сколько и стационарных ПК, а продажи продолжают расти. А чтобы обеспечить потребности владельцев ноутбуков, полки магазинов полнятся миниатюрными накопителями емкостью 500, 640 и 750 Гбайт.

Данный обзор посвящен трем хардам формата 2,5" от всем известной компании Seagate, одного из трех крупных игроков, оставшихся на рынке жестких дисков. Забегая вперед, скажу, что данное тестирование имеет несколько непривычный формат. Главной моей задачей является не сравнение возможностей трех конкурирующих носителей с целью выявления победителя, а попытка показать, насколько могут отличаться друг от друга очень похожие внешне винчестеры одно-

го производителя. Участники обзора не являются соперниками в прямом смысле слова – они занимают разные ниши на рынке и предназначены для разных задач. Вернее, задача-то у них одна – размещение и ответственное хранение введенной информации. А вот методы ее решения сильно отличаются.

Одно устройство является электронным изыском, сконцентрировавшим в себе весь спектр передовых технологий. Второе – обладает высокой производительностью, позволяя забыть про лаги во время запуска программ и смены уровней в играх. Айтишники-фанаты железа смогут также благодаря ему получить эстетическое наслаждение от невероятных циферок скорости при копировании фай-

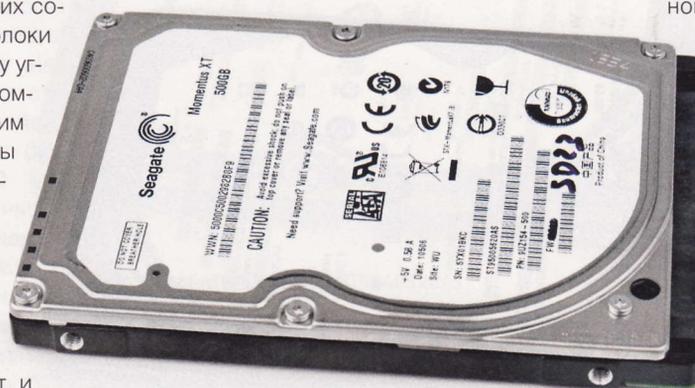
лов с помощью какого-нибудь Total Commander. Третье, наоборот, старается вести себя тише воды, ниже травы, не мешая посторонними раздражающими звуками творческим работникам.

Поскольку рядовой пользователь редко сталкивается с необходимостью покупки внутреннего 2,5-дюймового HDD, скажу пару слов о том, для чего они вообще приобретаются. Современные малогабаритные винчестеры имеют два основных места прописки. Первое и самое распространенное – ноутбуки и их сородичи: нетбуки, мини-моноблоки и прочие компьютеры, во главу угла у которых поставлена компактность. Можно подарить им быстрый винчестер, и тогда вы получите «летающую» операционную систему, мгновенную загрузку приложений и минимальные задержки при видеомонтаже. Есть, правда, и обратная сторона медали – возрастает тепловыделение накопителя, а значит, и температура внутри девайса, а вот время автономки сокращается. И напротив, поставив тихий винт в свою машинку, можно снизить нагрев компонентов, продлив им жизнь.

Еще один немаловажный фактор – это гул винчестеров. Более производительные модели шумят сильнее. Однако сегодня в секторе компактных накопителей данный фактор не так критичен: даже самые шумные модели значительно тише корпусного вентилятора ноутбука.

Единственным действительно неприятным свойством HDD могут быть щелчки при частой парковке блока головок харда, применяемой для снижения энергопотребления. В зависимости от степени расшатанности нервов пользователя это либо вызывает легкое раздражение, либо доводит до белого каления.

Второе применение для таких устройств – контейнеры с интерфейсом USB. Здесь правильный выбор винчестера зависит от типа «коробки» и особенностей



SEAGATE MOMENTUS XT ST95005620AS

подключения. Проворный винт обеспечивает высокое быстродействие, позволяя оперативно скидывать резервные образы системы или свежую подборку фото- и видеоматериалов. Но его применение в контейнере с USB 2.0-контроллером лишено смысла: пропускная способность «второго» интерфейса не превышает 57,2 Мбайт/с, что почти в половину меньше скоростей современных HDD. Вдоба-

вок «спринтеру» может не хватить питания. Только современный интерфейс USB 3.0 наделен достаточными мощностями и шириной шины.

В медленных же «коробочках» как нельзя кстати придется экономичный экземпляр. Его работу быстрой не назовешь, но зато он наверняка обеспечит стабильный доступ к данным даже на компьютерах со слабеньким от рождения USB-контроллером, и его использование не приведет к перегрузке южного моста ноутбука.

Теперь несколько слов о тестовом стенде. Он собирался на основе материнской платы ASUS M4A88T-V/EVO USB3 и процессора AMD Athlon II X4 645. Материнка не имеет портов SATA 6 Gb/s, однако ни одна из тестируемых крошек не поддерживает этот интерфейс. Кроме того, как будет видно из тестов, возможностей гнезд SATA 3 Gb/s для мобильных устройств пока хватает за глаза. Операционная система Windows 7 x64 Ultimate устанавли-

валась на хард Samsung HD103SJ емкостью 1 Тбайт со скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин. Настройки BIOS были сброшены на дефолтные, после чего дисковый контроллер был переключен в режим AHCI.

При проведении теста применялись следующие хорошо зарекомендовавшие себя синтетические бенчмарки: HD Tune Pro 4.60, CrystalDiskMark 3.01 x64, ATTO Benchmark 2.46. Все вместе они позволяют составить более или менее реалистичную картину скоростных возможностей носителей. Каждое измерение проводилось пять раз, после чего подсчитывался средний результат. Для определения скорости реального копирования в файловом менеджере Total Commander был взят видеофайл размером 5 Гбайт. Помимо этого важно было выяснить, как у современных HDD от Seagate обстоит дело со временем доступа к данным, ведь оно напрямую влияет на производительность при передаче множества мелких файлов.

А теперь пройдемся непосредственно по каждому устройству. Нет, не ногами (смайл).

Технологичный. Seagate Momentus XT ST95005620AS

Перед нами самый интересный участник обзора. Все дело в том, что это предста-

Таблица 1. Технические характеристики винчестеров Seagate

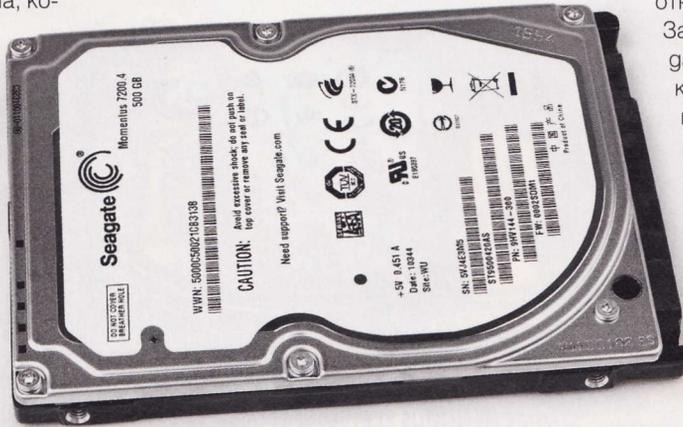
	Seagate Momentus XT ST95005620AS	Seagate Momentus ST9500420AS	Seagate Momentus ST9640320AS
Цена, руб.	3600	2100	2000
Форм-фактор	2,5"	2,5"	2,5"
Емкость, Гбайт	500	500	640
Количество пластин, шт.	2	2	2
Скорость вращения шпинделя, об/мин	7200	7200	5400
Интерфейс	SATA 3 Gb/s	SATA 3 Gb/s	SATA 3 Gb/s
Объем кэша, Мбайт	32	16	8
Габариты, мм	100,4 x 69,9 x 9,5	100,4 x 69,9 x 9,5	100,4 x 69,9 x 9,5
Вес, г	110	110	100
Подробности	www.seagate.com	www.seagate.com	www.seagate.com
Благодарность	устройства предоставлены компанией Seagate (www.seagate.com)		

витель так называемых гибридных жестких дисков. Помимо стандартного харда со всеми присущими ему свойствами он содержит SSD-блок на основе SLC NAND-памяти объемом 4 Гбайт. Он сочетает в себе все преимущества обычного винчестера – значительную емкость при относительно небольшой (по сравнению с чистокровными «флэш-винтами») цене и высокие скоростные характеристики твердотельных накопителей. Причем SSD-драйв используется не в качестве классического кэша, ко-

гда в него записываются последние полученные данные, а по особой схеме. Задействована специальная технология Adaptive Memory, разработанная компанией Seagate, суть которой в том, что анализируется весь процесс обмена данными между компьютером и накопителем и самые часто востребованные данные помещаются на быстрый SSD, скорость чтения с которого фантастически высока. При

необходимости считать такой файл данные будут брать именно из флэш-памяти, а не с магнитных пластин, время доступа к информации на которых намного больше. Этот диск лучше всего подойдет для установки операционной системы. На ее загрузку будет уходить меньше времени, а программы смогут запускаться значительно быстрее. Причем, по заявлению производителя, Adaptive

Memory после начала работы продолжает отслеживать события и самообучаться. Поэтому чем дольше функционирует этот умный диск, тем быстрее он становится. К слову, это сильно напоминает технологию Intel Smart Response, которая уже реализована в новых чипсетах Intel Z68. И что еще важно, в отличие от чистых эсэсдишек, «гибриды» не требуют наличия современной операционной системы Windows 7. Они отлично будут трудиться и под «старушкой» Windows



SEAGATE MOMENTUS ST9500420AS

XP, ведь все операции по кэшированию берет на себя контроллер HDD.

Обратите внимание на результаты времени доступа при чтении. И пусть вас не смущает сразу два полученных значения. Первые тесты показали результат около 17 мс. Зато четвертый и пятый тесты продемонстрировали время доступа

ниже 0,5 мс – это «проснулся» твердотельный диск.

Что касается сохранности битов и байтов, то опасаться не стоит. Данные, хранящиеся на SSD, продублированы на обычном винчестере. Поэтому если первый выйдет из строя, то информация не пропадет. В случае отказа NAND-памяти винчестер просто отключит кэширование и продолжит функционировать в обычном режиме. Это позволит переписать данные в удобное место и смело отнести устройство в сервис-центр. За данную опцию инженерам из Seagate говорю отдельное спасибо: кто сталкивался с потерей важной информации, меня прекрасно поймут.

С сожалением, большинство синтетических бенчмарков не задействуют технологию SSD-кэширования, так как изначально они ориентированы на классические винчестеры. Поэтому преимущества гибридной технологии почти не видны в результатах.

Оптимальный. Seagate Momentus ST9500420AS

Это – типичный представитель быстрой серии с частотой вращения 7200 об/мин. Шустрый, но при этом не горячий. Температура после получасовой испытательной нагрузки поднялась всего до 37°. Хотелось отметить, что при невысокой цене устройство показывает невероятную производительность – скорость чтения лежит за пси-

Терабайт нам не брат

«Н

оутбучные» винчестеры рекордной емкостью в терабайт уже продаются в магазинах. Однако достигнутая на сегодняшний день плотность записи на пластину просто не позволяет вместить столько информации на двух «блинах». Поэтому производителям ничего не остается, как установить третью пластину, что негативно сказывается на размере жесткого диска. Терабайтные HDD имеют толщину 12,5 мм против стандартной в 9,5 мм у обычных винчестеров формата 2,5". Это означает, что такой хард, скорее всего, нельзя будет вмонтировать в лэптоп – сейчас существует не так много моделей, допускающих установку «толстяков». Каждый миллиметр в ноутбуке на вес золота. Энергопотребление также вырастает, ведь придется вращать три пластины вместо двух, да и головок прибавляется.

Скорость чтения и записи гигантов обычно несколько выше, чем у менее емких экземпляров, однако время доступа к данным оказывается больше. Часто виной всему прошивка, заточенная производителем либо под пониженную прожорливость, либо под скорость. Совершенно очевидно, что «пухлые» винчестеры идеально подойдут в качестве начинки портативных внешних накопителей, у которых толщина играет не самую главную роль. Этим не могли не воспользоваться известные и не очень бренды. Только ленивый производитель не выпустил миниатюрного внешнего терабайтника под своей маркой. Учитывая немалый объем хранящегося содержимого, понятно, что такое устройство должно иметь интерфейс USB 3.0, иначе процесс перекачивания данных может затянуться до беско-

нечности. Кроме того, новая шина обеспечит достаточное питание для надежного функционирования «переноски».

Спешу успокоить тех, кому не терпится увидеть в своем ноутбуке терабайтный диск, но кто из-за проблем с конструктивной несовместимостью не может себе этого позволить. Совсем недавно Seagate торжественно объявила о разработке 3,5-дюймового винчестера с емкостью одной пластины в терабайт, поставив новый рекорд плотности записи в 625 Гбит на квадратный дюйм. Высокая плотность записи уже скоро сделает возможным выпуск терабайтников в стандартном ноутбучном исполнении с толщиной 9,5 мм. А значит, цены на испытанные сегодня модели в очередной раз понизятся, что не может не радовать рядового покупателя.

хологической отметкой в 100 Мбайт/с. Всего пару лет назад она казалась недостижимой для компактных HDD. Причем такую высокую скорость зафиксировали не только синтетические бенчмарки – ее подтвердили и цифры из Total Commander при реальном копировании данных с винчестера. Вместе с тем винт имеет достаточный объем, которого хватит для решения большинства повседневных задач.

Экономичный. Seagate Momentus ST9640320

Данный винчестер принадлежит к «зеленой» линейке с частотой вращения 5400 об/мин. Его девиз – тишина и комфорт для пользователя и низкий расход электроэнергии для компьютера. Поэтому было бы странно ожидать высоких скоростей, но хард все равно удивил. В начале диска скорость чтения перевалила за 90 Мбайт/с – это более чем достаточный показатель как для любого ноутбука, так и для переносного накопителя. Винт отстает от самой скоростной модели Seagate Momentus ST9500420AS немного – всего на 13-14 Мбайт/с. Однако сниженная частота вращения шпинделя сказывается на скорости копирования больших количеств мелких файлов.

Тихий характер отлично дополняется невысокой ценой. И это неудивительно, ведь устройства емкостью 640 Гбайт являются оптимальными по соотношению «цена-объем» и стоимость 1 Гбайт у них минимальна. Как известно, места много не бывает, а у большинства ноутбуков есть только один отсек для установки HDD. Поэтому, если объем хранилища имеет для вас первостепенное значение, обратите внимание именно на этот накопитель.

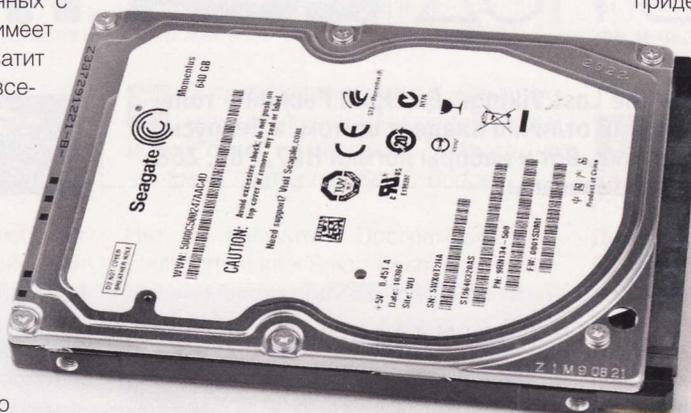
Выводы

Итоги получились несколько необычными. Из-за разного характера устройств и невозможности столкнуть их «лоб в лоб» статья больше напоминает развернутый обзор.

Что касается самих накопителей, у меня вызвали симпатию все испытываемые. Скоростная модель Seagate Momentus ST9500420AS уверенно положила «сотню» и показала высокую скорость при операциях с множеством мелких файлов. При этом она имеет большой объем в 500 Гбайт, чего вполне достаточно для любого современного ноутбука. В дополнение к этому у девайса еще и невысо-

кая цена – с удовольствием оснастил бы таким винчестером свой ноутбук.

Другой конкурсант, «зеленый» Seagate Momentus ST9640320, непременно понравится тем, кто много путешествует. Установив этот накопитель вместо



SEAGATE MOMENTUS ST9640320AS

штатного, вы не только в несколько раз увеличите дисковое пространство ноутбука, но и получите бонус в виде дополнительного времени автономной работы от аккумулятора. Цена за гигабайт у данного винта самая низкая из всех протестированных.

Но больше других меня удивила гибридная модель Seagate Momentus XT. Справедливости ради надо сказать, что высокая производительность здесь достигается за счет наличия твердотельника и станет заметной не сразу – сначала диск придется некоторое время пообучать, чтобы технология Adaptive Memory смогла проявить себя во всей красе.

Я все сильнее убеждаюсь, что SSD не вытеснят обычные винчестеры в ближайшие лет десять (надеюсь вы помните, что авторское мнение может не совпадать с мнением редакции? – Прим. ред.). Скорее всего, они будут использоваться в паре, и этот принцип наглядно демонстрирует данный HDD. Однако не могу горячо рекомендовать его из-за относительно высокой цены.

Переплачивать почти в два раза за 20-50% прироста производительности – это, по моему мнению, неоправданная трата денег. Не исключено, что более емкая и шустрая флэш-память будущих моделей станет отличным стимулом для покупки гибридного диска. Подождем! **UP**

Таблица 2. Сводная таблица **результатов** тестирования HDD

	Seagate Momentus XT ST95005620AS	Seagate Momentus ST9500420AS	Seagate Momentus ST9640320AS
HD Tune, средняя скорость чтения, Мбайт/с	85,5	82,3	71,0
HD Tune, средняя скорость записи, Мбайт/с	84,4	80,9	69,3
HD Tune, время доступа при чтении, мс	17,1	17,3	17,7
HD Tune, время доступа при записи, мс	6,7	10,1	12,1
HD Tune, время доступа при чтении с SSD-блока, мс	0,4	-	-
АТТО, средняя скорость чтения (блоки 8 Мбайт)	110,5	106,5	88,3
АТТО, средняя скорость записи (блоки 8 Мбайт)	108,8	103,2	87,1
АТТО, средняя скорость чтения (блоки 4 Кбайт)	52,4	44,3	43,1
АТТО, средняя скорость записи (блоки 4 Кбайт)	43,0	38,6	35,3
CrystalDiskMark, линейное чтение, Мбайт/с	109,7	106,7	89,5
CrystalDiskMark, линейная записи, Мбайт/с	107,1	104,7	88,6
CrystalDiskMark, чтение (блоки 512 Кбайт), Мбайт/с	46,2	40,3	36,5
CrystalDiskMark, записи (блоки 512 Кбайт), Мбайт/с	52,5	46,9	43,3
Total Commander, копирование с диска, Мбайт/с	105,6	102,2	86,6

FAQ: чипсет Intel Z68 Express под LGA 1155

Intel играет с нами в сюр-клон The Lost Vikings. Да, Эрик Рыжий – только бегаёт и прыгает, Олаф Крепкий отлично владеет щитом, а белоусый Балеог Лютый – метко лупит из лука. Вот и наборы логики H67, P67, Z68, как викинги, очень узко специализированы.



Sub-Zero

hard@upweek.ru

Mood: на чемоданах

Music: звуки из ICQ

? Когда Intel представила новый набор системной логики Z68?

Слухи о том, что новый чипсет вот-вот появится на людях, ходили уже давно, с зимы, но официально Intel представила его 11 мая 2011 года, а платы на его основе уже продаются и входят в топовые линейки железа. Интересно, что одновременно с чипсетом и платами на его базе были показаны и накопители Intel SSD 311 Larson Creek, построенные на SLC NAND-микросхемах, по 34-нанометровому техпроцессу, а почему это интересно – узнаете чуть ниже.

? Откуда появилась «восьмерка» в наименовании, ведь все, что выпускалось раньше, на конце имело «семерку», – P67, H67?

Это позиционирует чипсет как самый-самый. Вспомните, например, Intel X58, живой и невредимый. Вот «восьмерка» как раз и есть «гиперссылка» на него.

? Почему говорят, что Z68 – это нечто среднее между H67 и P67, ведь цена новинки не ниже, чем у P67, и намного выше, чем у H67?

Это утверждение базируется на том, что основные возможности, в том числе и оверклокерские, у нового набора логики взяты от чипсета P67, а опция использования встроенного видеоядра процессора – от чипсета H67. Напомним, что раньше можно было выбирать из двух позиций: либо разгон, либо интегрированная графика. Теперь подход к построению системного блока может быть другим: «разгон процессора + работа со встроенным видеоядром». Более того, отныне встроенный видеочип умеет ускорять кодирование / декодирование видеопотоков бла-

Один или два бита и **КТО** быстрее?

Поскольку чудо, показанное нам в виде Intel Z68 Express, оказалось вовсе не чудо, а так, фокус-покус, стоит взглянуть на SSD-накопитель, которым представители Intel хвастались перед теми, кто имел возможность лично присутствовать на релизе. Он необычайно мал по объему, всего 20 Гбайт. Но не спешите фыркать, сперва дослушайте. Основной накопителем стала SLC (Single Level Cell) NAND-память, которая от более дешевой и распространенной памяти MLC (Multi Level Cell) отличается примерно так же, как овца от козы. В MLC-ячейке хранится 2 бита информации, а в SLC – только 1. Это объясняет малый объем получившегося изделия. Наверняка вы знаете, что SSD-драйвы имеют ограниченный срок службы: их ячейки изнашиваются и «отмирают». Так вот, самая мякотка в том, что расчетный срок службы SLC-девайсов десятикратно выше, чем у популярных MLC: сравните 10 000 ч и 100 000 ч. Кроме того, технология MLC допускает большую вероятность возникновения ошибок, для чего такие накопители просто обязаны иметь технологии их упреждения и коррекции.

Так что Intel, как обычно, обо всем подумала заранее. Если плата будет использовать SSD как кэш, то совершенно ясно, что увеличенный срок службы, высокое быстродействие и точность обработки хранимого контента не только не будут лишними, а наоборот, резко станут нужны всем, что дает специалистам по маркетингу компании полное право потребовать от технически продвинутой части планеты лишь чуть-чуть (по их мнению, конечно) дополнительных трат.



годаря технологии Quick Sync, которая на Intel P67 была забанена вместе с GPU. Если внимательно проанализировать новинку и положить руку на сердце, можно с уверенностью сказать, что Intel Z68 Express взял на себя все лучшее, что было в двух предыдущих наборах.

? Что разрешается разгонять в новом наборе логики от Intel?

Почти все! Можно подвергнуть оверклокингу как процессор (с суффиксом «К» –

вы, надеюсь, помните?), так и встроенное видеоядро. С памятью немного сложнее, поскольку по шине BCLK разгон получается мизерный и конечный результат зависит только от допустимого множителя конкретной матплаты.

? Как мы все помним, максимальная достижимая тактовая частота памяти с чипсетом Intel H67 равнялась 1333 МГц и разгону не поддавалась. Как организована подсистема памяти у Intel Z68?

Хорошо, что Z68 унаследовал подсистему памяти у P67, а не у младшего брата. То есть, если производитель материнской платы не «выкинет колёнце», модули ОЗУ можно будет заставить работать на частоте до 2133 МГц, а если в планках будет «защит» набор профилей XMP, сделать это будет очень просто: все тайминги встанут автоматом.

? *Какие самые прогрессивные технологии появились с выходом чипсета Intel Z68?*

Intel Smart Response – самая любопытная и даже новаторская функция. Данная технология позволяет задействовать SSD-накопитель в качестве эдакого емкого кэша. На нем будут складироваться часто требуемые данные, а вот большие файлы, как и прежде, будут отправляться на «медленный» HDD. Со временем, когда NAND-память подешевеет и надобность в винчестерах совсем исчезнет, твердотельный кэш тоже потеряет смысл, поскольку основное хранилище будет не медленнее. А на время становления твердотельников это – компромисс, но разумный.

LucidLogix Virtu – это еще одно из «делкатесных блюд» будущего, которое подают уже сейчас. Раньше данная фишка была недоступна, поскольку интегрированная графика отключалась при установке дискретной видеокарты. По сути, эта софтверная функция рука об руку с Quick Sync позволит часть расчетов GPU отдельной видеокарты перебросить на видеочип, «вживленный» в каждый процессор семейства Sandy Bridge. Если все неровности будут хорошо сглажены, в итоге мы получим систему из мощного видеоадаптера, дополненного вспомогательным GPU, и все это на единой плате с быстрой шиной и под управлением мощного проца. Если к материнке подключить монитор, такой режим называется i-Mode. Встроенный в процессор GPU обеспечивает работу с нетребовательными приложениями, а в 3D-играх задействуется дискретная видеокарта, что экономит энергию. Другой вариант, когда дисплей подсоединен к видеокарте, называется d-Mode. Здесь задействована вся мощь отдельной видюхи, а те программы, которые заточены под Quick Sync, позволяют параллельно основному GPU подключать дополнительный. Вкусно, очень вкусно!

Intel Extreme Tuning – как следует из названия, средство для разгона плат-

форм. В дружественном для пользователя виде реализована регулировка основных параметров материнской платы и обновленных компонентов, полноценная поддержка XMP-профилей оперативной памяти, а также продвинутый мониторинг состояния вверенного системе железа.

? *Если я правильно понял, новые технологии полностью софтверные и можно будет их заставить работать на «старых» платах под Sandy Bridge?*

Нет, не получится. Программы LucidLogix Virtu и Intel Smart Response пойдут лишь на платах под Z68. Только так, и никак иначе!

? *Как задействовать SSD-кэширование, которое называется Intel Smart Response, и обязательно ли покупать драйверы SSD именно от Intel?*

Нет, покупку интеловских винчестеров нам никто не навязывает, хотя накопители Larson Creek на SLC-чипах очень быстры и для кэша очень подходящи. Достаточно обзавестись любым твердотельником, подключить его к ПК, зайти в BIOS и заставить работать дисковую подсистему в режиме RAID, а как это сделать, UPGrade писал не раз. После чего нужно скачать утилиту Intel Rapid Storage Technology, которая позволит выполнить все необходимые настройки. Причем можно указать, как задействовать кэш: фильтровать через него весь поток данных при отправке их на жесткий диск или же обращаться к SSD, время от времени сбрасывая не в ущерб другим программам редко используемые данные на HDD.

? *Когда начнутся продажи новых плат на Intel Z68 Express?*

На момент написания статьи (конец мая) «Яндекс.Маркет» в магазинах Москвы отыскал несколько таких плат от Giga-byte, самой Intel, ASUS и ASRock. Мне кажется, что платы от остальных вендоров не заставят себя долго ждать. А самое дешевое предложение оценивалось в 6100 руб.: бюджетным этот вариант не назовешь точно.

? *Есть ли в новом чипсете аппаратная поддержка USB 3.0, которой так и не дождалась в наборах логики H67 и P67? Ведь уже почти полгода прошло с их релиза.*

Нет, и в этот раз реализация высокоскоростного USB-интерфейса ляжет на плечи разработчиков матплат и внешних контроллеров. Intel Z68 Express поддерживает вплоть до 14 «двухканальных» USB-портов, как и его предшественники. Нет никаких изменений и в количестве и скорости поддерживаемых SATA-интерфейсов.

? *Ошибка в чипсетах Cougar Point, связанная с возможностью отказа SATA-накопителей, устранена?*

Да, и это, наверное, еще одна из причин, по которой возникла такая длительная задержка с выходом нового набора логики. Вряд ли Intel хотела наступить на те же грабли, что и зимой, и сейчас уже есть подтвержденная информация о том, что все новые материнские платы будут выходить в ревизии B3, которой никакие токи утечек в южном мосту не угрожают. Однако, чтобы преодолеть инерцию мышления покупателей, часть производителей плат будут продолжать украшать коробки яркой наклейкой «Revision B3. Bug Free», но это скорее перестраховка.

? *Появление третьего игрока обострило вопрос выбора. Так какую плату предпочесть при покупке?*

Если речь идет о производительном компьютере, выбирать придется между P67 и Z68. На стороне первого – некоторая наработанная практика применения, более низкая цена и отсутствие «лишних» функций, за которые просят деньги. Если вами движет практицизм, а не любопытство и под рукой есть подходящая видеокарта, P67 предпочтительнее. H67 с Z68 сравнивать смысла нет – аудитория совсем другая, и стоимость разнится почти вдвое.

? *И все же какие преимущества могут заставить перейти владельцев «старых» плат на P67 на «новые» платформы Intel Z68?*

Никакие. В части разгонных возможностей платы одинаковы, поэтому ждать, что новинка оттянет на себя часть владельцев плат на P67, я бы не стал. А вот для сомневающийся граждан, которые еще коптят небо каким-нибудь старым AMD Athlon и только присматриваются к Sandy Bridge, очередной релиз и новые возможности, которые он позволяет опробовать, могут быть интересны. **UP**

Про блоки питания и напряжение

Присылайте ваши вопросы о железе в рубрику «Техническая поддержка» на адрес: problem@upweek.ru или через форму, размещенную на сайте www.upweek.ru. Мы честно постараемся понять, в чем проблема, и помочь вам в ее решении.



Really_Easy

hard@upweek.ru

Mood: переменчивое

Music: «Машина времени»

? У меня такой вопрос: когда я запускаю какую-либо игру, все идеально работает, но почему-то через некоторое время начинает заметно подтормаживать система. Я нажимаю на паузу, минуты три все отлично, а потом через 30 с опять начинаются тормоза. Мне хотелось бы узнать, почему так происходит и что мне нужно поменять в компе, чтобы избавиться от лагов?

Эти симптомы говорят о перегреве. Давать жару может как центральный процессор, так и видеокарта, нормальной же температурой ЦП считается 60°, а для GPU допустимо 80-90°. Понять, насколько нагреты компоненты, можно задействовав специальные диагностические утилиты, например, для анализа температуры всей системы подойдет программа Aida, а RivaTuner поможет подробно разобраться с видеохой. Что же касается замены компонентов, то она вовсе необязатель-

на. Ведь ПК до недавнего времени не сбывался? Попробуйте просто почистить системы охлаждения видеокарты и процессора. Если вентиляторы исправны, а радиаторы не забиты пылью, «висяков» в приложениях быть не должно.

? Хочу поделиться с вами своим наблюдением и задать вопрос. Дело в том, что при активации видеоядра, встроенного в чипсет, максимальная частота системной шины в разгоне не может подняться выше 220 МГц – ПК сбывает. При превышении порога в 220 МГц материнская плата просто отказывается заводиться. В моей системе стоит пара планок памяти с частотой 1600 МГц, и поначалу я думал, что при разгоне ограничителем выступает именно она. Я пробовал опустить ее частоту до 1333 и даже до 1066 МГц, но ничего не улучшилось. Однако стоило понизить частоту ОЗУ до 800 МГц, как сразу стало возмож-

ным разгонять шину до 250 МГц. Возникает предположение, что интегрированный GPU неправильно работает с быстрой оперативкой. Вот я и думаю теперь: неужели придется довольствоваться невысоким быстродействием CPU?

Ограничивать CPU в скорости не придется, но только в том случае, если вы готовы приобрести отдельную видеокарту. Другим выходом из сложившейся ситуации может стать снижение тактовой частоты ОЗУ до 800 МГц – впрочем, данный способ вы уже обнаружили сами. Но работающая вполсилы оперативная память негативно повлияет на общую производительность системы.

? Что-то непонятное творится с моим новым блоком питания Corsair HX850W (850 Вт). Собрав на его основе и включив новую систему в корпусе Cooler Master CM 690, я увидел лишь легкое

Видеокарта себе на уме

? У меня имеется набор комплектующих: материнская плата Gigabyte GA-EP45-UD3LR, процессор Intel Pentium Dual-Core E6300, 2 гига памяти, блок питания Zalman ZM600-HP. Проблема в том, что с новой видеокартой ATI Radeon HD 5770 (1024 Мбайт) компьютер работает лишь пару секунд, а затем уходит в перезагрузку, после которой нормально себя чувствует, но разгон оказывается сброшен. Чего я только в BIOS ни крутил: увеличивал и понижал частоту шины PCI-E, повышал на северном мосту напряжение, «игрался» с частотами памяти и процессора – ничего из перечисленного не изменило положения вещей. Версия микрокода материнки последняя, пробовал прошивать старые версии firmware, но это также не помогло. Пытался собирать систему

с видеокартами NVIDIA GeForce 7600 GT, 8800 GTS, CTX 260, все в норме. неполадки только с установленной ATI Radeon HD 5770.

Это закономерно, что новые семейства видеокарт, будь то продукты ATI или NVIDIA, ведут себя совершенно непредсказуемо. Ваша же проблема, к счастью, не является эксклюзивной и имеет пусть нелогичное, но действенное решение.

Попробуйте во время первых секунд прохождения POST нажать кнопку Pause / Break. Компьютер остановится на выводе информации CPUID, после чего жмите Enter, и ваш ПК наверняка загрузится и продолжит работать нормально.



подергивание вентиляторов и подморгнувший мне светодиод на материнской плате. Я раз пять перепроверил правильность подключения всех кабелей – все оказалось надежно и правильно подсоединено. Мог ли я сделать что-нибудь не так или это указывает на брак моего пультника?

Насколько я помню, компания Cooler Master оснастила ваш корпус системой кабель-менеджмента, и это, безусловно, хорошая задумка, но вот ее реализация в данном случае немного подкачала. Большое количество пользователей сталкивались с пережатием проводов, также у некоторых «счастливчиков» боковая крышка корпуса и поддон материнской платы буквально перерезали уложенные шнуры. Описанная вами симптоматика может говорить о срабатывании защиты в БП. По этому первым делом разбираем систему и смотрим на «хвосты»: нет ли там повреждений? Оголившиеся жилы проводов обязательно нужно «спрятать», применяя изоляционную ленту или термоусадочные трубочки. Если шнуры целы, попробуйте собрать систему на открытом стенде. Завелась? Значит, с комплектующими все в полном порядке, и вам достаточно быть аккуратнее при следующей сборке компьютера внутри корпуса. Если ПК не включился, то вам необходимо отсоединить все кабели блока питания и сделать следующее: металлической скрепкой замкнуть в 24-пиновом ATX-разъеме контакты от черного и зеленого проводков. Если Corsair HX850W не стартовал, выходит, что он неисправен.

? Перестал запускаться компьютер с AGP-видеокартой. Раньше в системе стояла видюха ATI Radeon 9600 Pro, с ней и по сей день ПК можно считать более или менее стабильным. Но на замену ей была куплена другая видеокарта, ATI Radeon X1950 Pro (256 Мбайт). И вот после этого апгрейда и начались постоянные проблемы с компом. Конфигурация ПК: материнская плата Micro-Star KT6 Delta, процессор AMD Athlon XP 1600+, блок питания Q-Tec (550 Вт), две планки оперативки Hynix, по 512 Мбайт каждая.

Иногда компьютер все же удается включить, но после выключения завести его невозможно. Новая видюха, блок питания и материнская плата были проверены у друга, у него по отдельности все отлично работает. Да, забыл сказать, что система разогнана, а в номинале проблема с запуском ПК не наблюдается.

Поскольку в неразогнанном виде комп, с ваших слов, здоров, то можно предположить, что все комплектующие вашего ПК исправны, а это уже немало. Скорее всего, проблемы связаны с оверклокингом. Насколько мне известно, CPU AMD Athlon XP 1600+ имеет заблокированный на повышение множитель, а значит, вы разогнали систему с помощью поднятия частоты FSB, что в случае с Micro-Star KT6 Delta ведет к неминусовому росту частот AGP / PCI выше стандартных 66 / 33 МГц. Плата не умеет фиксировать частоты этих шин на данном уровне, так что у вас всего два пути: либо отказ от разгона, либо замена материнки на «оверклокерскую».

? Подскажите, что мне делать с монитором: он ведет себя довольно

странно. Например, с разогнанным процессором я не могу получить частоту рефреша больше чем 57 Гц. Экран мерцает, и даже курсор на «Рабочем столе» движется рывками. Но стоит только сбросить разгон системы, как все приходит в норму. Монитор подключен через DVI, все кабели проверены, все исправно. Подскажите, где может крыться разгадка? Я уже просто голову сломал.

Неисправность действительно необычная, но способ ее устранения мне все же известен. В большинстве случаев достаточно зайти в BIOS и жестко зафиксировать частоту шины PCI-E на уровне 100 МГц. Это даст гарантию правильной работы видеокарты и наверняка решит проблему с частотой обновления экрана. А монитор здесь совершенно ни при чем. **UP**

Кто-то из них неправ

? Я недавно увлекся разгоном комплектующих, но скажу сразу, что система у меня довольно старая: процессор Intel Core 2 Quad Q6600, материнская плата ASUS P5K-E/WiFi, пара планок оперативной памяти DDR2 по 1 Гбайт каждая, блок питания Enhance ATX-0255GA (550 Вт), видеокарта ASUS EN9800GT/DI (1024 Мбайт). При принудительном выставлении в BIOS материнской платы напряжения на процессоре 1,350 В все без исключения диагностические программы свидетельствуют о заметном меньшем значении: 1,275 В. Подобное поведение материнской платы я заметил еще до занятий разгоном. Вопрос в том, кто в этом виноват и какой из двух показателей считать верным. Добавлю, что все остальные напряжения (на памяти и северном мосту) равны выставленным в BIOS.

Фактическая разница между выставленным в BIOS материнской платы и реально подаваемым на CPU значениями напряжения – это абсолютно нормально. Подобным самоуправством может «похвастать» абсолютное большинство материнок, оснащенных аналоговой подсистемой питания проца. Дабы такого не происходило, некоторые производители материнских плат, и ASUS в том числе, добавили в BIOS функцию Loadline Calibration. Ее



активация в большинстве случаев позволяет выравнивать напряжения как в режиме простоя, так и при полной нагрузке. Включение или отключение Loadline Calibration, как правило, никоим образом не влияет на стабильность неразогнанных систем и приносит пользу лишь при экстремальном оверклокинге. Более того, иногда производители материнских плат реализуют данную фичу несколько странно: нередко случаи, когда напряжение питания CPU не снижается, а наоборот, даже повышается. Это ведет к росту температуры процессора и часто становится причиной его перегрева. Так что после включения Loadline Calibration нелишним будет запустить диагностическую утилиту и узнать, как данная функция работает на вашем железе, причем желательно проверить ПК при всех режимах: на «холостом ходу», при средней и полной нагрузках.

При коротком замыкании резко возрастает сила тока, протекающего в цепи, что, согласно закону Джоуля–Ленца, приводит к значительному тепловыделению и, как следствие, термическому повреждению устройства или электрических проводов. (Wiki)

Перспективный рынок

AMD нацелилась на планшеты. На выставке Computex 2011 была анонсирована новая линейка гибридных чипов под кодовым именем Desna. Пока что в ней представлена единственная модель AMD Z-01. В состав этого APU входят два x86-ядра с архитектурой Bobcat и тактовой частотой 1 ГГц, а также довольно производительная интегрированная графика Radeon HD 6250 с поддержкой технологии DirectX 11. При этом TDP чипа не превышает 6 Вт. Процессор производится по нормам 40 нм, поставки уже начались.

Подобные характеристики, как полагают в Саннивейле, делают чип Z-01 подходящим решением для применения в планшетах под управлением Windows 7. Компания MSI уже представила в Тайбэе «таблетку» WinPad 110W, которая построена на этом чипе. Модель оснащена тачскрином с диагональю 10,1" и разрешением 1280 на 800 пикс., 2 Гбайт оперативной памяти и твердотельным накопителем объемом 64 Гбайт. Масса новинки – 850 г, время автономной работы – до 6 ч. Еще до Computex планшет появился в одном из американских интернет-магазинов по цене \$599.



Дай прототип!

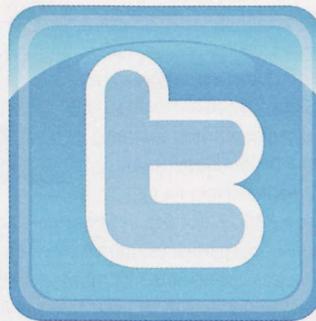
Samsung потребовала от суда, чтобы Apple показала ей прототипы iPhone 5 и iPad 3 в рамках процесса по делу против корейского производителя, которого «яблочная» компания обвиняет в копировании внешнего вида и функциональности мобильных устройств. Напомним, что ранее, в мае, американский суд обязал Samsung предоставить Apple прототипы будущих моделей планшетов и смартфонов. В Купертино утверждают, что гаджеты из линейки Galaxy «выглядят и работают точно так же, как продукты Apple».

Крутой Сэм уже рядом

Опубликован дебютный трейлер шутера Serious Sam 3: BFE, над которым работает хорватская студия Croteam. Если верить ролику, релиз состоится уже этим летом для PC, Xbox 360 и PlayStation 3. Третья часть станет приквелом к самой первой игре серии Serious Sam: The First Encounter. Действие будет разворачиваться в Египте в XXI веке. Шутер построен на новом движке с поддержкой DirectX 11. В игре будет мультиплеер и кооперативный режим прохождения, в котором смогут участвовать до 16 геймеров одновременно.

0 квантах

Крупнейший американский производитель вооружений Lockheed Martin приобретает первый коммерческий образец квантового компьютера D-Wave One, разработанного канадской компанией D-Wave Systems. Многолетний контракт включает поставку системы, ее обслуживание и «сопутствующие профессиональные услуги». Сумма сделки оценивается в \$10 млн. Представители Lockheed Martin потратили целый год на ознакомление с машиной, в которой используется криогенная система, занимающая площадь в 10 м².



Картинки в Twitter

Сайт микроблогов Twitter в течение ближайших недель обещает открыть интегрированный сервис загрузки изображений. Об этом сообщается в корпоративном блоге. Как объявил исполнительный директор Twitter Дик Костоло (Dick Costolo), пользователи смогут прикреплять картинки к твиттам, не покидая сайт Twitter.com. Аналогичная функция появится в официальном мобильном приложении. Храниться изображения будут на серверах Photobucket, одного из самых популярных фотохостингов в мире, у которого более 100 млн пользователей.

Государственный OpenSource

В России 1 июня 2011 года вступил в действие национальный стандарт открытых офисных приложений OpenDocument (ODF). Теперь при общении с госорганами гражданин может использовать документы, подготовленные с применением свободного программного обеспечения, сообщает CNews.

Документ «Информационная технология. Формат Open Document для офисных приложений (OpenDocument) v1.0», утвержденный Росстандартом 21 декабря 2010 года, идентичен международному стандарту ISO/IEC 26300, принятому в 2006 году. По сути, в нем описан формат документов OpenOffice.org: ODT (текстовые документы), ODS (электронные таблицы), ODP (презентации), ODB (базы данных), ODG (графика) и ODF (формулы).

В России на свободные офисные пакеты приходится лишь 1,5% от общего числа инсталляций ПО. В декабре 2010 года было принято решение о переходе государственных органов на оупенсорсные приложения. Как ожидается, это позволит сократить в долговременной перспективе расходы бюджета на закупку ПО и стимулирует развитие малого бизнеса.

Развитие «Оперы»

Норвежцы из Opera Software всего через полгода после выхода Opera 11 предложили для тестирования следующую версию браузера с серьезными изменениями. «Бета» Opera Swordfish доступна для платформ Windows, Mac OS X и Linux. Одним из ключевых новшеств являются расширения для экспресс-панели, при помощи которых можно, например, вместо статичной закладки сайта о погоде добавить информер того же ресурса. В браузере отныне есть также «безопасная» синхронизация паролей с помощью сервиса Opera Link.

Успехи Facebook

Аудитория самой популярной социальной сети приблизилась к отметке в 700 млн человек. Об этом говорится в свежем отчете сайта Socialbakers.com. На 1-м месте по количеству новых пользователей, зарегистрировавшихся в мае на Facebook, оказалась Бразилия: в минувшем месяце число членов соцсети в этой стране увеличилось на 1,9 млн человек по сравнению с апрелем (рост 11,37%). На 2-м месте – Индонезия (1,5 млн новых пользователей). Далее идут Филиппины, Мексика и Аргентина. Россия и США в первую двадцатку списка не вошли.



Непопулярная WP7

В апреле 2011 года «мобильная» операционка от Microsoft заняла лишь 1% американского рынка. Таковы результаты опроса, проведенного компанией Nielsen. Аналитики впервые отделили WP7 от Windows Mobile (доля последней составила 9%). На Android пришлось около 36%, хотя в марте доля этой ОС составляла 37%. iOS потеряла 1%, сократив свое присутствие до 26%. Эксперты также проанализировали потребление мобильного трафика. Выяснилось, что больше всего данных загружают владельцы гуглофонов (582 Мбайт в месяц).



Спрос на память

По итогам текущего года мировой рынок памяти DRAM вырастет на 10,8%, предсказывают специалисты аналитической компании IHS iSuppli. Повышение продаж модулей памяти они объясняют тем, что потребители охотнее стали покупать новые ПК и модернизировать старые. В количественном выражении объем рынка достигнет 812,8 млн изделий, что заметно больше показателя 2010 года (733,2 млн). Среди тенденций эксперты отмечают увеличение объема модулей DRAM при снижении средней цены продажи одной планки памяти.

Свежий чип

Компания Creative Technology анонсировала интегрированный звуковой процессор Sound Core3D. Он будет выпускаться в двух модификациях: для компьютеров и бытовой электроники. В чипе используется DSP Quartet, а также 24-битный кодек с шестиканальным ЦАП и четырехканальным АЦП с соотношением показателей «сигнал-шум» в 102 и 101 дБ соответственно. Имеется также встроенный усилитель для наушников, микрофонный вход и интерфейс S/P-DIF. Sound Core3D поддерживает технологии CrystalVoice и THX TruStudio Pro.

Презентация Windows 8

Microsoft показала следующую версию Windows сразу на двух мероприятиях: на выставке Computex 2011 в Тайбэе, а также на конференции D9 в калифорнийском городке Ранчо-Палос-Вердес (Rancho Palos Verdes). В «восьмерке» полностью обновлен пользовательский интерфейс, который стал похожим на Metro UI в Windows Phone 7. Сделано это с целью адаптации ОС под сенсорные дисплеи. Разработчики уверены, что следующая новая версия «Окошек» будет одинаково хорошо подходить и для управления компьютером при помощи мультитач-жестов и для традиционной связки «клавиатура + мышь».

На презентации в Тайбэе была продемонстрирована Windows 8 на ноутбуке с процессором ARM. По словам вице-президента Microsoft Джули Ларсон-Грин (Julie Larson-Green), новая ОС будет поддерживать все совместимое с Windows 7 периферийное оборудование и ПО. В то же время президент подразделения Microsoft Windows Стивен Синофски (Steven Sinofsky) на мероприятии D9 заявил, что существующие приложения запускать на ARM-устройствах под управлением Windows 8 не получится. Так что ясности в этом вопросе пока нет.



CoD в онлайн

На официальной странице проекта Activision под названием Call of Duty: Elite (www.callofduty.com/elite) открыт прием заявок на бета-тестирование. Принять участие в нем смогут как владельцы персоналок, так и «приставочники». Сервис Call of Duty: Elite призван заменить традиционный мультиплеер для игр серии начиная с Black Ops. В бесплатном варианте геймеры смогут участвовать в сетевых сражениях с оружием и картами, входящими в дистрибутивы игр. Дополнительный контент будет доступен по подписке.

Планы Intel

Intel вскоре может превратиться в контрактного производителя чипов. Об этом сообщила агентству Reuters финансовый директор корпорации Стейси Смит (Stacy Smith). По ее словам, речь не идет о том, чтобы предоставлять передовые технологии Intel всем подряд, этот вопрос будет «глубоко прорабатываться». Ожидается, что одним из первых заказчиков Intel станет небольшая калифорнийская компания Achronix Semiconductor. Она специализируется на дизайне программируемых вентильных матриц (FPGA).

Аудиоплеер Spider Player v2.5.3

Если бы я давно и прочно не подсел на AIMP, то, скорее всего, в качестве умолчального плеера для звуковых файлов выбрал бы именно этот. Spider Player построен на библиотеке BASS (www.un4seen.com/bass.html), в которой все преобразования сигнала производятся в 32-разрядном режиме. Помимо этого у «паука» есть немало других достоинств – правда, чтобы задействовать все возможности, надо зарегистрировать программу. Раньше за Pro-версию просили денежку, теперь же она стала бесплатной. Ключ указан на странице загрузки, вводить его надо в «Настройках» (пункт Spider Player Pro).

Перечислять все поддерживаемые форматы файлов смысла нет: вряд ли на компьютере среднестатистического пользователя найдется такая запись, которую не сможет проиграть данный плеер.

Об эквалайзере, поддержке плагинов (в т. ч. Winamp-совместимых) и сменных темах оформления даже упоминать как-то неприлично (смайл). Помимо прочего имеется простенький редактор тегов с поддержкой Unicode, CD-риппер и пакетный конвертор, который хоть и производит впечатление весьма примитивного, но позволяет осуществлять тонкую настройку кодеков. Очень понравилось то, что софтина автоматически находит текст проигрываемой песни (конечно, если машина подключена к Сети) и показывает его в отдельном окне рядом с плей-листом. **UP**



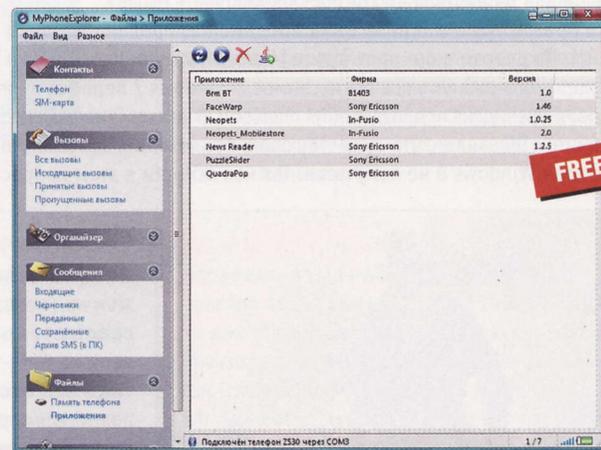
- **Разработчик:** VIT Software
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 3,39 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (неполная)
- **Адрес:** spider-player.com

Программа MyPhoneExplorer 1.8.1

Вероятно, с этой программой хорошо знакомы многие владельцы «сонэриков»: три-четыре года назад творение австрийского разработчика было чуть ли не единственным бесплатным решением для управления сотовыми телефонами шведско-японского производителя при помощи компьютера (не считая, конечно, фирменного софта). С тех пор MyPhoneExplorer сильно изменился. Например, теперь его можно использовать совместно с гуглофонами. К сожалению, аппаратом под управлением Android OS я пока не обзавелся, так что проверка проводилась на стареньком телефоне Sony Ericsson Z530i, который был подключен к ПК по интерфейсу Bluetooth (также возможны USB и Wi-Fi).

Все стандартные для такого рода ПО функции присутствуют. Контакты можно не только просматривать и редактировать. В контекстном меню имеются пунк-

ты «Позвонить» и «Написать SMS». Кроме того, эти функции продублированы в панели инструментов (все кнопки снабжены подсказками). Просмотр звонков, а также принятых / отправленных SMS тоже возможен (кстати, от ненужных коротких сообщений намного удобнее избавляться в самой программе). Ну а с календарем, заметками и будильником желающие легко разберутся. Очень порадовал файловый менеджер, который позволяет загружать на телефон (и выгружать с него) не только картинки и эмпэтришки, но и приложения. И это только малая часть всех возможностей софтины. **UP**



- **Разработчик:** F.J. Wechselberger
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 4,06 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** www.fjsoft.at/en/downloads.php

Файловый менеджер

Q-Dir 4.57

Иногда двух панелей недостаточно. Лично я столкнулся с этой проблемой, когда решил немного упорядочить свою коллекцию фотографий. Тут-то мне и пригодился Q-Dir, в котором таких панелей может быть аж четыре, а если и этого кому-то покажется мало, то можно еще вывести дерево папок в левой части программного окна. Что особенно радует, все панели совершенно равноценные, и копировать / перемещать файлы между ними можно в произвольном порядке. Понятно, что и настраивать их можно независимо друг от друга: к примеру, в одной панели выбрать показ содержимого в виде значков, а в другой – в виде списка.

А вот дополнительных функций немного: ни редактора, ни просмотрщика картинок вы здесь не найдете. Правда, имеется FTP-клиент (по умолчанию он

пытается подключиться к серверу анонимно, если же требуется имя пользователя и пароль, то в строке `ftp://<user>:<password>@<host>`). Поддерживаемые архивы CAB и ZIP открываются в самом файле-менеджере, для других типов вызывается ассоциированная программа. Позабавила функция печати содержимого панелей, которая выводит на принтер список файлов и папок. А вот экспорт одного в файлы TXT / CSV / HTML / XLS / DOC вроде как заявлен, но почему-то не работает. Зато имеется система закладок, похожая на ту, что встроена в Internet Explorer. **UP**



- **Разработчик:** Nenad Hrg
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 404-707 Кбайт
- **Адрес:** www.softwareok.com/?seite=Freeware/Q-Dir

Утилита Handy Encryption (Portable) v1.5

Как следует из названия, программа портативная. Интерфейс ее настолько примитивен, что тратить слишком много букв на его описание смысла не имеет. Все очень просто: надо зашифровать файл – жмете на кнопку с иконкой замка, а для обратной операции кликаете по кнопке с ключом. Поддерживается один-единственный алгоритм AES-256 (если он нормально реализован, то защита получается очень надежная).

Несмотря на внешнюю простоту, в приложении есть некоторые функции, встречающиеся обычно в более продвинутых аналогах. К примеру, в Handy Encryption встроены механизмы, серьезно затрудняющий подбор пароля методом Brute Force. Если по-простому, то софтина принимает любое введенное кодовое слово и использует его как ключ для извлечения содержимого контейнера (расши-

рение *.handyenc). Все догадались, что произойдет, если введен неправильный пароль? Все верно: результат не будет соответствовать исходному. Другими словами, в извлеченном файле вы обнаружите лишь беспорядочный набор нулей и единиц. Кстати, никакой «защиты от дурака» не предусмотрено: забытый пароль восстановить решительно невозможно никакими средствами, а следовательно, в таком случае нельзя будет получить и доступ к защищенной информации. По этой же причине настоятельно советую дважды подумать, прежде чем согласиться на удаление файла после его шифрования.

Каких-то серьезных недостатков в этой утилите ваш покорный слуга не обнаружил. Хотелось бы, чтобы в следующих версиях появилась возможность параллельной обработки сразу нескольких файлов, а также создания самораспако-



- **Разработчик:** InstallWhat?
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Адрес:** install-what.blogspot.com/2011/05/handy-encryption-portable-v15.html

вывающихся контейнеров. Ну и не помешала бы возможность вместе с паролем применять отдельные ключи. **UP**

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: zmike@urweek.ru или b@urweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».

Девайс

Судного дня



Николай Барсуков
b@upweek.ru
Mood: бодрое
Music: Slipknot

Вы готовы к зомби-апокалипсису? Вот один мой знакомый держит на балконе три ящика тушенки со сроком годности до 2014 года. Нет, он не верит всерьез в то, что однажды проснется, а по улицам вместо людей уже бродят кровожадные безумные монстры, но каких-то катастрофических нарушений в процессе функционирования человеческой цивилизации в отдельно взятом географическом регионе опасается. Война там, беспорядки – ну вы понимаете. Это делает его параноиком в хорошем смысле слова. Надо ли говорить, что от серии компьютерных игр Fallout он тоже в полном восторге? Так, к примеру, он обожает всякие солнечные батареи и имеет комплект вещей для выживания, выходящий далеко за рамки традиционного набора «плащ, ствол и собака». Пилигрим радиоактивных пустошей, блин (добрый смайл). При этом человек он отнюдь не глупый и в какой-то момент нашего знакомства все же убедил меня в паре вещей, так что я сам, по своей инициативе, тоже приобрел пару ящичков тушенки. Потом, правда, оказалось, что в утренней яичнице она чудо как хороша, а замечать съеденную вновь приобретенной я все время забываю. Так и кончились за несколько месяцев оба ящика, о чем я иногда с грустью вспоминаю и облизываюсь.

Впрочем, несмотря на то что «выживальщик» из меня оказался недостаточно вдумчивый, да и вообще так себе, даже будучи ходячим кормом для зомби, я продолжаю искренне восхищаться всякими непотопляемыми и противоударными гаджетами. А также устройствами, которые делают человека частично независимым от электросети. Как, например, рассматриваемый нами сегодня Energenie EG-PC-003. По виду это фонарь, правда, кнопок на нем многовато. А все оттого, что светить – лишь одна из многих функций данного девайса, причем отнюдь не главная.

Сердцем его является никель-металлогидридная батарея, совмещенная с динамо-машиной. На валу последней закреплена убирающаяся перекидная ручка, вращением которой мы и заряжаем встроенный аккумулятор небольшой емкости. Собственно, на этом все. То есть вопрос генерации электри-

лomu светодиоуд. Если передвинуть треугольный ползунок в верхней части устройства вперед, загорятся все три (режим повышенной яркости). Самое заднее положение переключателя заставляет работать лишь один из них (экономный режим). Это, кстати, не очень удачное решение. Из-за того что «нейтраль» ползунок расположена посередине, ее приходится все время ловить, когда пытаешься выключить фонарь. И довольно высока вероятность того, что однажды вы уберете его в рюкзак, не заметив, что один из светодиодов горит. Понятно, что это приведет к разрядке батареи и последующему утомительному накручиванию ручки динамо-машины (смайл), – в общем-то, ничего страшного, но лучше бы положение «Выкл.» было крайним, а не средним.

Ладно, с фонарем разобрались, едем дальше. Следующим блюдом в меню у нас значится встроенная сирена. Массивная черная кнопка Alarm расположена чуть выше решетки динамика, под которой, если приглядеться, видна его мембрана. Она пластиковая, поэтому сомнений в брызгозащищенности EG-PC-003 пока не возникает. Издаваемый сиреной звук довольно громок (производитель обещает свыше 80 дБ, но мне нечем было проверить) и на слух напоминает автосигнализацию с одной-единственной мелодией типа «уа-уа». Ход кнопки включения довольно большой, ложные срабатывания маловероятны. Я обратил внимание на этот факт в связи с тем, что сирена – все-таки штука такая: может спасти, а может и наоборот. Представилась вот мне широкая улица, полная зомби, которые разом, как по команде, поворачивают к нам свои открытые, располагающие лица (смайл).

Далее у нас в программе встроенный радиоприемник диапазона FM. Что ж, это логично. В случае каких-то явлений апокалиптического характера МЧС сто процентов будет использовать именно этот диапазон, потому что средства



- **Устройство:** Energenie EG-PC-003
- **Тип:** многофункциональное зарядное устройство
- **Разъемы:** Nokia 6101, Nokia 8210, Samsung A288, Sony Ericsson K750, mini-USB, microUSB, аудиовыход 3,5 мм
- **Аккумулятор:** Ni-MH, 80 мА·ч
- **Напряжение:** 4,5-6,5 В
- **Ток:** до 400 мА
- **Дополнительно:** динамо-машина, FM-радио (88-108 МГц), светодиодный фонарь, сирена
- **Габариты:** 178 x 59 x 59 мм
- **Вес:** 230 г
- **Подробности:** www.energenie.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией «КлавТорг» (www.klavtorg.ru)

чества можно считать закрытым. Потому что все остальные возможности гаджета базируются на расходе энергии этого самого электричества.

Одна из главных – служить в качестве фонаря, о чем уже упоминалось. Для этого он оснащен передней пластиковой линзой, под которой прячется сложной формы отражатель с тремя цоколями. В каждом из них притаилось по бе-

его прослушивания есть буквально у всего населения. Покрутил ручку генератора – и сиди слушай о том, что надо запастись водой, выбрать верхние этажи и стрелять только в голову.

Включается приемник колесиком громкости, расположенным на правом боку корпуса (оно, кстати, оказалось чрезвычайно чувствительным, так то крутить его следует весьма аккуратно). Ручной выбор нужной частоты невозможен, но есть кнопка Scan, нажатиями которой мы можем последовательно перебирать все вещающие в диапазоне 88-108 МГц станции. Рядом есть еще одна кнопка – Reset, она отменяет выбор текущей частоты и возвращает сканер в крайнее положение 88 МГц для начала повторной проверки всех частот. И все бы хорошо, но вот вышеупомянутое колесико громкости устойчивым к попаданию влаги совершенно не выглядит. Ну да ладно, в конце концов, мы же не «Спасатели Малибу». Закрывая тему радио, осталось добавить, что на левом боку EG-PC-003 расположена резиновая, зафиксированная на своем месте специальным хвостиком заглушка, скрывающая стандартный 3,5-миллиметровый аудиоразъем. Ежику понятно, что слушать на полную громкость веселые популярные мелодии в охваченном паникой и ужасом городе лучше все же в наушниках.

Наконец-то мы переходим к последнему, и, пожалуй, главному, предназначению

гаджета. Если приглядеться внимательно, то рядом с гнездом для головных телефонов есть еще один разъем. К нему идеально подходит симметричный кабель, идущий в комплекте с устройством. Один конец втыкаем в наш «фонарик», а во второе подсоединяем один из пяти имеющихся переходников – Nokia, Samsung, Sony Ericsson, mini-USB или microUSB. Теперь перед нами всамделишный ручной генератор, предназначенный для зарядки практически любой портативной электроники! Подключаем мобильник, устраиваемся поудобнее и начинаем неистово наяривать... в смысле крутить ручку до полного посинения.

→ **2 мин. интенсивного вращения обеспечат 1-4 мин. разговора по сотовому. Маловато, конечно, но, с другой стороны, 1 мин. усилий даст фонарику возможность светить в течение получаса.**

Тут ведь какое дело: не получится зарядить встроенный аккумулятор, а уже потом от него – телефон. Просто сравните емкость батарей EG-PC-003 и вашего смартфона. Так что придется крутить. Как долго? Производитель утверждает, что 2 мин. интенсивного вращения обеспечат 1-4 мин. разговора по сотовому в зависимости от модели последнего и уровня сигнала базовой станции. Маловато, конечно, но, с другой стороны, 1 мин. фи-

зических усилий даст фонарику возможность светить в течение получаса. А полностью заряженная встроенная батарея обеспечит 100 мин. работы радиоприемника. Эх, знать бы еще, сколько надо совершить вращательных движений, чтобы этого добиться, – в мануале об этом нет ни слова.

Обе руки у меня уже отваливаются от монотонных движений, и пора подводить какие-то итоги. На мой субъективный взгляд, сам факт существования в природе Energenie EG-PC-003 вполне оправдан. Устройство честно выполняет все заявленные производителем функции и может оказаться весьма полезным (если не жизненно необходимым) в случае разных дей-

ствительно чрезвычайных обстоятельств, которые, наверное, могут случиться с каждым. Но ему трудно придумать повседневное применение. Эта вещь может

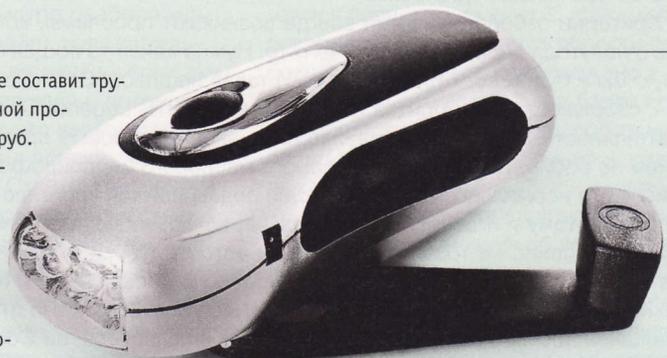
оказаться действительно полезной разве что в походе, но я не вижу причин, по которым в этот поход нельзя будет взять обычный солнечный зарядник, который не надо постоянно крутить, а достаточно просто прикрепить к рюкзаку. Но в целом мне девайс понравился. И если я когда-нибудь займусь спелеологией, то перед спуском в пещеру буду брать его с собой в качестве аварийного фонаря (смайл). UP

Младшие братья

При всех своих достоинствах Energenie EG-PC-003 является довольно громоздким устройством. К тому же некоторые его функции вполне могут показаться кому-то избыточными. К чему повсюду таскать с собой лишние четверть кило пластика и электроники? Поэтому если вы согласны со всеми приведенными выше утверждениями, но при этом сама концепция «аккумулятора с мускульным приводом» вам понятна и близка, можете обратить внимание на модель EG-PC-002. Она существенно миниатюрнее (140 x 54 x 52 мм), да и весит меньше (180 г). Да, в ней нет радиоприемника и сирены, но все остальные функции присутствуют в полном объеме, включая встроенную батарею с такими же электрическими характеристиками и яркий фонарик с тремя белыми светодиодами. В комплект входят кабель питания и пять сменных переходников, из которых вам, скорее всего, понадобится только один.

Найти EG-PC-002 не составит труда. При рекомендованной производителем цене 350 руб. мне с ходу удалось отыскать его в одном из московских магазинов за 330 руб. Так что если вы собираетесь в поход и планируете взять с собой мобильный телефон или плеер, то покупка дополнительного оборудования не сильно ударит по карману. А места в рюкзаке она займет совсем немного, особенно если подойти к делу с пониманием об эргономике. Например, девайс запросто влезет в кружку (вы ведь берете с собой настоящую оловянную кружку (смайл)?).

Наконец, неправильно было бы не упомянуть о довольно спорном решении – EG-PC-005.



Это устройство уже как-то попадало к нам в журнал – в рубрику «Новые поступления». Оно предназначено для велосипедистов, оснащено дополнительным красным фонарем для установки в задней части транспортного средства, но почему-то производитель не догадался добавить еще и динамо-машинку с приводом от колеса, поэтому для зарядки батареи все равно придется крутить ручку.

Потехи ОТ зеленого робота

Даже серьезные люди порой играют в игры. И пускай у вас нет игрового десктопа, найти минутку, чтобы залезть в меню телефона, может каждый.



Николай Барсуков
b@upweek.ru
Mood: жасмин зацвел
Music: драмдабас

Сегодня мы будем говорить об игрушках. И не о тех, для которых нужны компьютеры за 3000 зеленых президентов, а о тех, в которые можно «погонять» просто достав телефон из кармана. Предварительно, правда, попросившись с некоторой суммой, эквивалентной стоимости одной-двух бутылок низкокалорийного кефира (смайл). Иными словами, поле нашей сегодняшней битвы – операционная система Android и, соответственно, все устройства, на которых эта самая система стоит.

Мы привыкли, что почти всё, связанное с Android OS, по умолчанию бесплатно. И, прежде чем вас охватит странное чувство когнитивного диссонанса при рассмотрении ценников, я хотел бы сделать пару уточнений. Действительно, бесплатных игр, предназначенных для ОС от Google, вагон и маленькая тележка. Но! Во-первых, значительная, если не подавляющая, их часть являются демоверсиями вполне себе платных приложений. И, согласитесь, пройдя два-три уровня, обнаружить, что прямо сейчас (в метро в час-пик) надо где-то срочно искать доступ к интернету и действующую банковскую карту, на которой завалилась пара баксов, как-то не особо приятно. Поэтому будем честны сами с собой и перейдем сразу к делу – полновесным, пусть и «чутько платным» программам, которые в состоянии подарить нам несколько часов удовольствия. А для тех же, кто хочет мне возразить, мол, далеко не все игры для Android OS таковы, у меня есть еще и «во-вторых». И это «во-вторых» заключается в том, что, как мне кажется, такие продукты справедливо было бы рассматривать в рамках отдельного обзора, который мы тоже со временем подготовим.

Критерии отбора... С ними всегда возникают проблемы, когда надо рассказать о полутора десятках единиц чего-то. Нужна какая-то общая гребенка, под которую мы и будем всех причислять. И такая нашлась! Это наш тестовый смартфон, сверкающий, как бритва Оккама (смайл), HTC Legend! Средненькая производительность, стандартное разрешение экрана, типовые органы управления – ну чем не собирательный образ «самого массового андроидофона»? Так вот, если игрушка нормально пойдет на нашей редакционной «легенде», значит, пойдет у всех. Поэтому и игры мы выбрали такие, которые без проблем устанавливаются и совершенно не тормозят. При этом автоматически отсеялись все новомодные 3D-бестселлеры, занимающие под сотню мегабайт памяти и запускающиеся только на топовых, а следовательно дорогих, устройствах. По этой причине в сегодняшнем тестировании не примут участие ни Gun Bros, ни Cordy, ни многочисленные реинкарнации Need for Speed.

Кто же остался? Игры, которые берут не миллионами полигонов, а чем-то еще. Такие, глядя на которые вспоминаешь свой первый компьютер и то, как встающее солнце озаряло комнату на исходе бессонной ночи. Если они где-то и выжили, то только в заповеднике – карманных гаджетах. Примерно с такими мыслями, вооружившись виртуальной авоськой, мы и отправились на Android Market. Разумеется, что-то было упущено, но, поверьте, в отсутствии старания нас трудно упрекнуть. Ну а коль скоро вам покажется, что мы в своих поисках упустили шедевр другой, – не стесняйтесь, пишите нам на редакционный почтовый ящик. И как только там соберется критическая масса предложений, тему можно будет продолжить. А пока попробуем обойтись тем, что есть (смайл).

Majesty Fantasy Kingdom Sim 1.8.5



- **Разработчик:** HeroCraft
- **ОС:** Android OS 1.5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 13 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.herocraft.com/ru

Классика в чистейшем виде. Даже те из пользователей, кто не застал легендарные игры прошлых лет, ставшие прототипами для Majesty Fantasy Kingdom Sim (в адаптированной версии – «Majesty: Королевский симулятор»), наверняка оценят бережное отношение разработчиков к канону.

При первом запуске программы не забудьте выбрать русский язык интерфейса. После этого вам предложат пройти обучающую миссию – она поможет разобраться во всех возможностях, используя которые можно привести свое карманное царство к процветанию и благоденствию. К примеру, постройка зданий того или иного типа позволит вам нанимать героев, улучшать их оружие, расширять спектр магических умений. И все это обязательно вам понадобится, так как вас будут одолевать всевозможные напасти вроде нашествия крыс или превращения всего золота в казне в печенье (смайл).

Интерес представляет тот факт, что непосредственно управлять нанятыми героями, магами и проч. вы не можете. Они сами шатаются где хотят, и, для того чтобы добиться от них желаемых действий, придется их мотивировать. Любого монстра или строение враждебной фракции можно отметить специальным флажком, назначив вознаграждение за стирание онога с карты. Ваши маги наверняка оценят наличие рынка, где смогут покупать зелья, а воины обязательно заглянут в кузню, чтобы улучшить свое снаряжение.

Robo Defense 2.1.0



- **Разработчик:** Lupis Labs Software
- **ОС:** Android OS 1.6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 8,3 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** lupislabs.blogspot.com

Hungry Shark 1.7.0



- **Разработчик:** Future Games of San Francisco
- **ОС:** Android OS 1.5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 8,7 Мбайт
- **Адрес:** www.futuregamesoflondon.com

ZENONIA 2 1.0.5



- **Разработчик:** GAMEVIL
- **ОС:** Android OS 1.5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 11 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** us.gamevil.com

Задача проста – не дать противникам пересечь экран. Для этого можно использовать пулеметные турели, ракетные установки, ионные пушки (замедляющие движение) и т. д. и т. п. Защитное оборудование, как несложно догадаться, стоит денег. Средства для строительства укреплений зарабатываются уничтожением врагов, которые, как лемминги, бесконечным потоком бегут сквозь ваши редуты. Если диверсанта удалось стереть с лица земли, в копилку падает денежка, если же он благополучно добрался до противоположного края поля, то от суммы выданных вам изначально очков (отображаются в сердечке в верхнем правом углу экрана) отнимается единица. Когда счетчик добирается до нуля, происходит закономерный game over.

Сперва разобраться в происходящем тяжеловато. Но дело не в англоязычном интерфейсе, а в высоких требованиях, предъявляемых разработчиками к начинающему игроку. Мне пришлось не раз и не два начинать заново первый уровень, прежде чем удалось эмпирическим путем понять, какие смертоносные девайсы где расставлять, как от них при необходимости избавляться, чтобы заменить другими, и каким образом производить апгрейд хорошо себя зарекомендовавшей техники.

Эффект втягивания в геймплей происходит не мгновенно, но минут через 20-30 уже искренне переживаешь за свои стреляющие лабиринты.

Жрать, чтобы жить! Таков должен быть девиз этой игры, повествующей нам о нелегкой судьбе морских хищников. Мы как-то уже упоминали о Hungry Shark, но было это около года назад, да и номер версии приложения с тех пор успел подрасти.

Итак, в качестве акулы нам предлагается бороздить достаточно обширные подводные пространства, поедая почти все на своем пути. К вещам, которые употреблять вовнутрь не стоит, можно смело отнести ядовитых медуз, противокорабельные мины, некоторые виды раздувающихся шипастых рыбок... в общем, вы сами быстро разберетесь опытным путем (смайл). Чувствительным натурам здесь не место – если акула не ест, индикатор жизни неторопливо ползет вниз, так что весь игровой процесс протекает в поисках чего-нибудь калорийного. Стайки сардин нам на один укус, выбирать стоит добычу покрупнее. На поверхности океана периодически отдыхают птицы, они вкусны, но подбираться к ним следует осторожно – могут улететь. Чтобы закатить себе королевский пир, двигаться следует ближе к берегу – купающиеся люди (!) наилучшим образом восстанавливают баланс микроэлементов в организме зубастого убийцы. Аквалангисты тоже хороши (смайл).

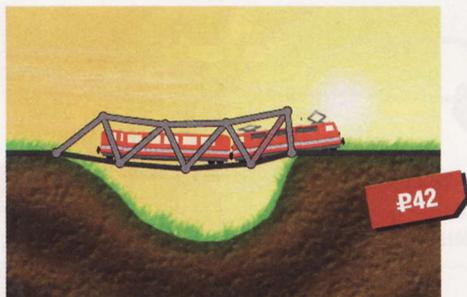
Все управление осуществляется при помощи G-сенсора, простыми наклонами телефона из стороны в сторону. Имеется встроенный механизм калибровки датчика.

Классическая PRG с фантазийным сеттингом, выполненная в стиле аниме. Если ни один из этих признаков не заставил вас сразу перейти к чтению следующей колонки, то игра вам наверняка понравится. Доступны четыре основных класса персонажей – паладин, стрелок, маг и, разумеется, воин. Длительный мультик, на протяжении которого нас вводят в курс дела (на английском), можно пропустить кнопкой Skip в верхнем правом углу, но какая же RPG без истории?

Вывалившись из портала, мы попадаем в руки городской стражи и отправляемся напрямиком на кичу. С помощью сокамерников нам удастся обрести свободу. Ну а далее все как положено – долбежка тысяч все более и более крутых монстров, мародерство, обретение элементов экипировки, оружия и полезных навыков.

Музыкальное сопровождение игры навеивает воспоминания об эпохе 8-битных приставок, но в целом приятное. Управление персонажем, можно сказать, традиционное для смартфонов: в левой нижней части экрана присутствует некое подобие джойстика, а в правой – кнопка действия. По нажатию аппаратной кнопки Menu открывается окно персонажа, в котором отображается его текущий статус во всех подробностях. Единственный недостаток касается кнопулек меню. Зачастую их размер не превышает 3 x 5 мм, что для меня – обладателя отнюдь не женских ладошек – составило проблему.

X Construction 1.0.9

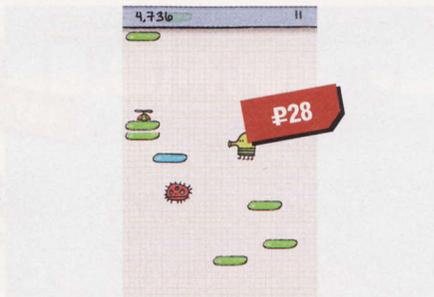


- **Разработчик:** Matthias
- **ОС:** Android OS 2.1 и выше
- **Объем дистрибутива:** 3,2 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** twitter.com/#!/crossconstruct

Людам, уставшим от стрельбы, гонок и прокачки персонажей, наверняка стоит обратить внимание на эту игру. Почувствовать себя настоящим инженером-строителем мостов совсем не сложно. В вашем распоряжении имеются рельсы, стальные и бетонные балки (с переходом к более старшим уровням число доступных элементов растёт). С их помощью надо возводить разнообразные конструкции на сильно пересеченной местности. Если вам кажется, что только что созданный мост не только красив, но и вполне функционален, смело жмите кнопку воспроизведения в верхнем левом углу экрана. Из-за границы экрана появится электровоз, тянущий за собой вагончики. В идеале он благополучно минует ваше шаткое нагромождение строительных материалов, но в большинстве случаев первая попытка закончится железнодорожной катастрофой. Так, постепенно совершенствуя свои навыки, вы сможете постичь азы новой для себя профессии (не попав под суд за халатность), а заодно оценить отличную физическую модель, реализованную разработчиками.

В целом геймплей X Construction смахивает на игровой процесс культовой indie-аркады World of Goo. Он отлично подойдет людям, предпочитающим вдумчивые занятия. Нагромождать друг на друга балки несложно, так как их концы автоматически привязываются к узловым точкам, которые испещряют весь экран.

Doodle Jump 1.6.6



- **Разработчик:** GameHouse
- **ОС:** Android OS 1.5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,7 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.gamehouse.com

Эта игра впервые увидела свет на другой платформе. Сначала она обрела культовый статус среди владельцев гаджетов, работающих под управлением iOS, и лишь затем «расползлась» по иным операционным системам, включая Android OS и даже «настольную» Windows.

Суть аркады проста, как гайка на 13. Есть смешное существо, действиями которого мы и руководим, пытаемся забраться как можно выше по вереницам платформ. Управление процессом не требует ни нажатия кнопок, ни тапов по экрану. Достаточно просто отклонять смартфон в ту или другую сторону, чтобы задавать направление прыжков нашего персонажа. Надо помнить о том, что уже пройденные нами платформы, которые уехали за нижнюю кромку игрового поля, больше не существуют. Так что любой промах может стать фатальным. Жизнь в игре дается только одна, так что будьте осторожны.

На пути нашему протагонисту могут встретиться различные препятствия. В качестве таковых выступают ненадежные, разваливающиеся под ногами платформы, злобно-забавного вида рисованные монстрики, черные дыры, инопланетяне и т. д. Есть и вспомогательные приспособления вроде подбрасывающих вверх пружин, батуты, реактивных ранцев и пр.

Вроде бы и смысла у игры нет, если не считать таковой попытку набрать максимальное количество очков, но оторваться решительно невозможно.

Game Dev Story 1.0.6



- **Разработчик:** Kairossoft
- **ОС:** Android OS 1.6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 5,4 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** kairopark.jp/android/en

Экономический симулятор в чистом, рафинированном виде. Если вы когда-либо любили убивать время за играми, в названиях которых фигурировало слово «Tycoon», то и Game Dev Story придется вам по душе. Несколько смазывает впечатление то, что для полноценного восприятия всех тонкостей процесса неплохо бы знать английский язык, но при должном терпении можно обойтись и без него.

Как вы уже, наверное, поняли, нам предстоит развивать компанию-девелопера игрового ПО. Да-да, девелоперы, по сути, придумали симулятор своей собственной фирмы. Выбирайте перспективные аппаратные платформы, набирайте штат программистов, воспитайте талантливого художника. Да, и не забудьте расширить офисное пространство, чтобы все ваши гении комфортно в нем разместились!

Думаете, этого достаточно? А как же рекламные кампании? Думаете, ваш продукт сам себя продаст? И нельзя забывать, что финансовые средства отнюдь не бесконечны, и нельзя допустить, чтобы деньги на зарплаты закончились раньше, чем готовая игра поступит на полки магазинов.

Цель процесса – создать игру, разработать собственную игровую приставку, ну и, разумеется, заработать виртуальных денег. Увлечательность Game Dev Story в абсолютных значениях оценить сложно – продукт нишевый, кого-то он оставит равнодушным, а кто-то будет в восторге.

Fruit Ninja 1.5.4

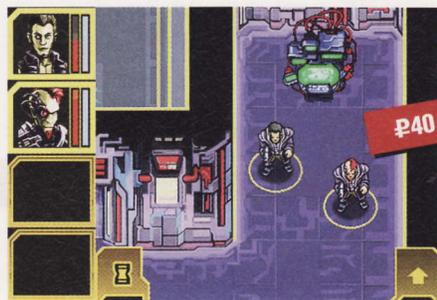


- **Разработчик:** Halfbrick Studios
- **ОС:** Android OS 1.6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 10 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.halfbrick.com

Не любите готовить? Тогда, возможно, вместо нарезания слезоточивого лука вам понравится варварское уничтожение фруктов?

В игре Fruit Ninja все просто: перед вами иссеченная самурайскими мечами разделочная доска, на фоне которой летают арбузы, бананы, груши, киви и прочие представители растительного мира субтропиков. Ни один не должен уйти живым... в смысле целым! Для того чтобы расправиться со стремительными и многочисленными «противниками», у вас есть мощное оружие – ваш палец. Просто тыкать им в подвижные картинки бессмысленно, нужно именно разрезать их, чертя по экрану замысловатые росчерки. Почему замысловатые? А потому, что это только в самом начале фрукты летят по одному, а потом целыми группами! И чтобы поразить все сразу, вам понадобится вся ваша ловкость. А заодно чувствительный тачскрин. За границами игрового поля скрылись трое неповрежденных сочных злодеев? Можете начинать все сначала. Равно как и в том случае, если ваш не знающий промаха клинок наткнется на одну из бомб, которые время от времени появляются вперемежку с вашей законной добычей.

Брызги разноцветного сока выглядят по-настоящему брутально и вызывают мощное слюноотделение у играющего. Музыка приятная, не напрягающая, с уклоном в восточную этнику. Если классический режим вам показался сложным, попробуйте аркадный.

Cyberlords –
Arcology 1.0.1

- **Разработчик:** HandyGames
- **ОС:** Android OS 1.6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 13 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.facebook.com/handygames

«Год 2173, миром правят мегакорпорации...» – с этих слов начинается еще одна RPG в нашем обзоре. Вы приходите в себя в клинике, где вас могут в любой момент разобрать на биоресурсы, которые, разумеется, в этом жестоком киберпанковском мире в розницу стоят гораздо дороже, чем в сборе. Обыскиваем шкафчик, извлекаем оттуда \$15 и нож, ну а дальше...

Классическая «пати» на четырех персонажа с индивидуальными умениями позволит вам справиться со всеми врагами. Коллекционируем броню, оружие, имплантаты, взламываем компьютеры и т. д. Игровой процесс затягивает с первых минут, в чем очень помогает полная поддержка русского языка. В первую очередь эту игру оценят уже зрелые люди, некогда ночи напролет рубившиеся в System Shock и Syndicate, хотя понравиться она может и молодой поросли геймеров, еще в колыбельке прочитавшей классические труды Уильяма Гибсона.

Игра протекает в реальном времени, но при необходимости вы можете воспользоваться тактическим режимом. При тапе по пиктограмме с изображением песочных часов время останавливается, и вы можете отдавать каждому члену группы персональные команды.

Разработчики отлично справились с передачей ощущений от старых игр. Можно сказать, что платформа Android дала таким проектам новое дыхание, что не может не радовать (смайл).

Guns'n'Glory 1.5.4



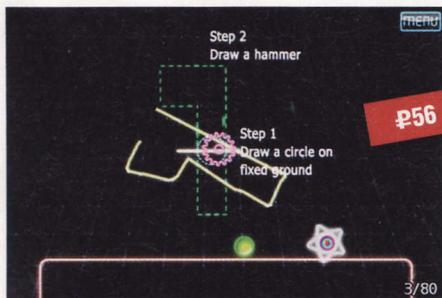
- **Разработчик:** HandyGames
- **ОС:** Android OS 1.6 и выше
- **Место на диске:** 14 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.facebook.com/handygames

Формально Guns'n'Glory можно отнести к тому же жанру, к которому принадлежит Robo Defense. Но здесь все гораздо веселее! Отличная двухмерная графика (ну а чего вы хотели от смартфона) сочетается с беспредельным цинизмом разработчиков. Ведь здесь мы не защищаем некую непонятную цель от орд враждебно настроенных механизмов, а натурально «грабим корованы»!

«Дикозападный» сеттинг определяет геймплей. Игровое поле разделено на две зоны – каньоны и плато. На плато буквально под каждым кустом валяются разомлевшие от жары разбойники разных специализаций, а через каньоны настойчиво пытаются пройти вереницы поселенцев. Передвигаются они кто пешком, кто верхом, а некоторые и вовсе правят фургонами. Изначально под нашим руководством находятся несколько грабителей, вооруженных кольтами. Расставив их, приступаем к отстрелу колонистов, зарабатывая звонкую монету. Когда сумма накопится приличная, можно вежливо разбудить независимого преступника и пригласить его в вашу шайку. Головорезы в мексиканских шляпах лихо метают динамитные шашки, сея панику среди населения, а индейцы владеют искусством стрельбы горящими стрелами.

Образчик внутриигрового юмора: «Нам следует нанять парочку бандитов, умеющих бросать динамитные шашки. Выкурим поселенцев и будем подрывать их группами!»

Space Physics 1.9.0



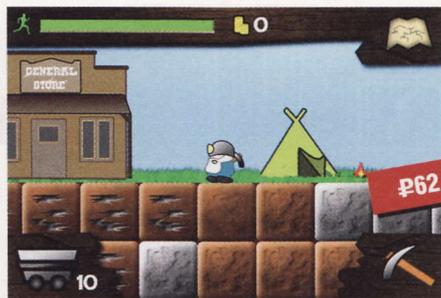
- **Разработчик:** Camel Games
- **ОС:** Android OS 1.6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,7 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** N/A

Не обращайте внимания на корявый скриншот – просто я совершенно не умею рисовать – видимо, руки растут немного не оттуда, откуда надо. А ведь в игре Space Physics манипулировать можно только собственноручно изображенными инструментами. Перед вами, кстати, если кто-то не понял, молоток (зубастый смайл).

Итак, это головоломка. У нас есть зеленый шарик (1 шт.) и радужный портал (1 шт.). Цель игры – поместить одно в другое. А уж коль скоро портал переносить нельзя, приходится тем или иным способом уговаривать шарик. Из всего арсенала различных методик внушения в нашем распоряжении лишь одна – немолимые законы физики. Остальное мы себе нарисуем.

Любой росчерк пальцем по экрану моментально воплощается во вполне материальный объект заданной формы. Требуется пандус – чертим треугольник, Необходимо колесо? Высунув язык, стараемся описать пальцем идеальную окружность. В сложных случаях игра сама помогает, если ей хватает догадливости. Аккуратно нарисованный кружочек мгновенно станет математически точным, а вот кривой кривым и останется.

Мне Space Physics напомнила невероятно популярную в свое время игру Incredible Machine. Но здесь очень качественно реализованная физическая модель дополнена полным творческим простором, которого в Incredible Machine и быть не могло.

Gem Miner:
Dig Deeper 1.3

- **Разработчик:** Psym Mobile
- **ОС:** Android OS 1.1 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,9 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.psym-mobile.com

Признаться, когда я собрался писать о Gem Miner: Dig Deeper, мне казалось, что речь пойдет о симпатиченьком таком клоне Digger. Так сильно ни с одной игрой из данного обзора я не ошибался...

Несмотря на мультяшную графику, здесь все серьезно. Да, как и в пришлопаятном Digger, основное происходящее на экране действие – рытье «кубиков» грунта в различных направлениях. Но, во-первых, у нас есть запас сил, который можно пополнять только в лагере. Во-вторых, рядом с лагерем имеется фактория, где можно обменять самоцветы, ценные руды и ископаемые артефакты на лампы повышенной мощности, лестницы, крепь, сейсмодачик, разного типа подъемники и проч. А в-третьих, все вышеперечисленные ништяки понадобятся, так как без них запросто можно погибнуть в шахте, будучи погребенным под завалом или от усталости. И черт побери, все это весьма интересно!

Главное в нашем нелегком подземном деле – планирование. Снаряжения, которое мы тащим с собой, должно хватить до того момента, когда рюкзак наполнится чем-нибудь полезным. Штатный фонарь светит буквально на пару шагов, поэтому более мощный его вариант должен стать первой покупкой. Дальше сами разберетесь.

А в палаточке рядом с магазином, где вы сбываете добытое и покупаете апгрейды, можно не только восстановить силы, но и сохраниться (смайл).

Jewellust 1.5.0



- **Разработчик:** Smartpix Games
- **ОС:** Android OS 1.5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 3,9 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** smartpixgames.com

Любовь всех секретарш – «Шарики». И пусть они называются как угодно, суть не меняется десятилетиями. Меняем местами две соседние фишки, и если три одинакового цвета встанут в ряд, то произойдет аннигиляция. Если честно, я не очень понимаю, за что разработчик берет свои три бакса. Игры с гораздо более интеллектуальным геймплеем и на порядок более сложной реализацией продаются вдвое, а то и втрое дешевле. Ну да ладно – невидимая рука рынка (смайл).

Разнообразить не самый, скажем прямо, интересный игровой процесс призваны бонусы, появляющиеся в том случае, когда аннигилировано более трех фишек за раз. Есть, например, такие, с помощью которых можно уничтожить целый ряд или столбец. Но на освободившееся место тут же валяются новые «камушки», так что ощущение «сизифовости» этого занятия не покидает ни на секунду. Впрочем, как бы меня тут ни корежило, судя по количеству скачиваний приложения, разработчики Jewellust отнюдь не бедствуют. И, как показало небольшое исследование, тщательно следят за интернетами, давая варез во всех его проявлениях.

Время, дающееся на прохождение уровня, ограничено. Так что «думать» надо быстро. Игра рассчитана на любителей жанра, причем, скорее всего, среди женщин. Поэтому, даже если вы сами в Jewellust играть не станете, это не значит, что игру не стоило бы подарить своей «половинке» (смайл).

Super Dynamite Fishing 1.0.7



- **Разработчик:** HandyGames
- **ОС:** Android OS 1.6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 17 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.facebook.com/handygames

«Веселая жесь» – так можно охарактеризовать игровой процесс Super Dynamite Fishing. Под жизнерадостное кантри мы расходует тонны взрывчатки, превращая в неаккуратно обрезанные стейки горы разнообразной подводной живности.

Наш герой, который на скриншоте сидит в ванной, вовсе не обязан всю дорогу довольствоваться этим сантехническим прибором. Пройдет время, множество рыбы перекоцует в холодильники скупщика, и мы сможем приобрести себе плавсредство покруче. А потом еще покруче. Но сперва надо позаботиться о насущных нуждах. Каждый день рыбалки накладывает на вас ряд обязательств: заплатить алименты своей бывшей, купить подарок своей нынешней (смайл). Так, за мелкими заботами, и проводим трудовые будни, посещая магазины инвентаря, открывая новые места «охоты».

Для того чтобы управлять лодкой, достаточно просто качать смартфон из стороны в сторону – об остальном позаботится G-сенсор. А дальше просто кликаем по рыбе, в которую и будет запущена следующая динамитная шашка. Птичек тоже можно отстреливать – для этого имеется дробовик. В общем, игрушка отвязная, сделана с юмором и наверняка поможет скрасить часок-другой досуга. Что же касается ее хлещущей через край жестокости, то авторы все об этом сказали во вступительном слове, которое обязательно стоит прочитать (хитрый смайл).

Dead Rider 2.0



- **Разработчик:** iRafa.ru
- **ОС:** Android OS 2.1 и выше
- **Объем дистрибутива:** 2,1 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** dead-rider.com

Мы мотоциклист, и мы... мертвы! Во всяком случае, игра, как вы уже заметили, называется «Мертвый наездник», а судя по скриншоту, вместо головы у нас череп, что совсем не мешает нам гонять на мотоцикле, выделявая головокружительные трюки.

Меню страшненькое, и с оформлением трасс разработчики, судя по всему, не сильно заморачивались. Но при всем том геймплей довольно прикольный. Из органов управления движением у нас имеются четыре полупрозрачные стрелки на экране. Левая пара отвечает за разгон и торможение, а правая – за вращение системы «мотоциклист / мотоцикл» по или против часовой стрелки (работает в полете). Плюс есть еще центральная пиктограмма голубого цвета. При ее нажатии вышеупомянутая система меняет направление движения (разворачивается).

Задача проста: надо добраться до клетчатого «финишного» шарика, не разбившись по дороге и собрав все бонусы (клубнички). Скажу прямо: это хорошо, что по легенде мы уже мертвы. Так как приземляться на голову придется часто. По крайней мере пока не будет освоено управление. Игра тянет на «убивалку времени», но на месте девелоперов я бы постеснялся просить за нее доллар. Особенно учитывая, что в Android Market навалом продуктов той же ценовой категории, но гораздо более красивых и продуманных. Ну и, конечно, нервы для Dead Rider нужны железные.

Выводы

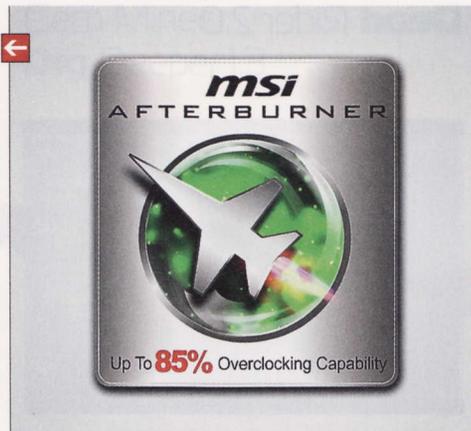
Подзаголовок этой колонки накладывает на ее автора некоторые жанровые ограничения (смайл), а потому прямо-таки придется сделать из всего выше-написанного какие-то выводы. Все игры, о которых я сегодня рассказал, в той или иной степени хороши. Одни красивые, а другие заставляют крепко подумать, прежде чем совершить очередное действие. Приятно осознавать, что платформа Android уже выросла из коротких штанишек и при должном терпении в закромах онлайн-магазина можно найти развлечения под нее на любой вкус. Советую попробовать каждый из продуктов: не всегда текстовое описание и статичный скриншот могут адекватно передать сущность динамического процесса. Только рекомендую периодически проверять, сколько свободного места осталось в памяти смартфона (или планшета, если вы играете на нем), и удалять те игры, которые вам однозначно не понравились. А то будут потом годами висеть в системе, забытые и никем не востребованные...

Также хочу отметить, что попавшие в статью программы никоим образом нельзя назвать лучшими по какому-то параметру. Давайте считать их случайной выборкой из категории «Наиболее часто скачиваемые». Вам это о чем-нибудь говорит? Мне нет. Зато среди этих полутора десятков некоторые хочется упомянуть особо. Так, несмотря на незатейливость геймплея, почти всем из помогавших в тестировании добровольцев невероятно понравилась игра Hungry Shark. Ну, кроме одной впечатлительной особы, с которой я делю кров (смайл). Ну а если пожирание купающихся не входит в список десяти ваших любимых дел, но при этом вы любите фантастику, то просто обязаны поиграть в Cyberlords – Arcology. Уверен, найдет своих преданных фанатов и серьезный, вдумчивый Gem Miner: Dig Deeper. Если же вам необходимо снять накопившийся стресс, не задумываясь, выбирайте Super Dynamite Fishing – кровавая баня вмиг поднимет настроение. Вегетарианцы могут испытать аналогичный иксспириенс, проведя часок за Fruit Ninja.

И конечно, нельзя забывать о сверхпопулярной Jewellust – миллионы поклонников не могут ошибаться! Надеюсь, эти же миллионы (я уверен – это они же) оставят меня в живых, несмотря на то что я не включил в обзор ни одного пасьянса (смайл)... **UP**

Беспроводной разгон

Компания MSI разработала мобильный вариант приложения Afterburner для Android, с помощью которого можно управлять видеокартой с гуглофона или планшета. Для связи между мобильным устройством и ПК используется соединение Wi-Fi. С помощью мобильной утилиты для разгона геймеры смогут изменять «на лету», не выходя из игры, напряжения GPU и RAM, частоты графического процессора и памяти, скорость вращения вентиляторов. Технология в действии была продемонстрирована на выставке Computex 2011 в Тайбэе.



Социальный поиск

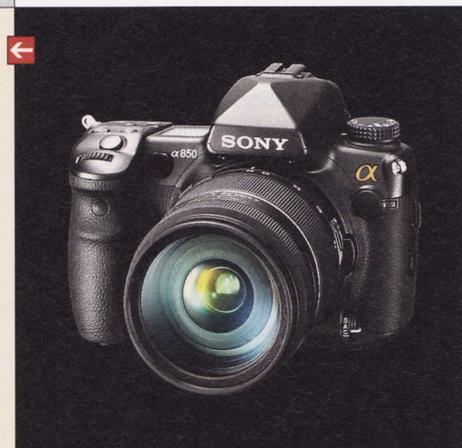
Mail.ru Group запустила сервис «Поиск по обсуждениям», который расположен по адресу: go.mail.ru/realtime. Он позволяет в режиме реального времени наблюдать, что пишут блогеры и новостные агентства, какие темы обсуждаются в «социалках». В базе сервиса – свыше 20 000 блогов и более 350 000 микроблогов. Как пояснил руководитель «Поиска@Mail.ru» Владислав Шабанов, зачастую информация появляется в социальных медиа раньше, чем в официальных СМИ, потому и было принято решение о создании «Поиска по обсуждениям».

Apple + ARM

В японском блоге Macotakara появилась информация о том, что Apple тестирует новую модель ноутбука MacBook Air под управлением Mac OS X, построенную на базе камня A5. Этот чип класса SoC, в котором два процессорных ядра с архитектурой ARM и двухъядерный графический процессор, используется в iPad 2. По словам источников Macotakara, прототип ноутбука с камнем A5 работает лучше, чем ожидалось. Ранее, в мае, ресурс SemiAccurate уже сообщал о планах Apple перевести ноутбуки и настольные компьютеры с чипов Intel на ARM.

Полный кадр

Самая доступная по цене полнокадровая зеркалка Sony A850, в которой используется матрица с физическими размерами 24 на 36 мм и разрешением 24 Мпикс., снята с производства. Сначала об этом сообщил один из крупнейших американских магазинов фототехники B&H (www.bhphotovideo.com). Впоследствии данная информация появилась и в фирменном интернет-каталоге SonyStyle. О причинах, по которым Sony прекратила выпуск A850, пока ничего не известно. Может, компания скоро анонсирует новый зеркальный аппарат?



Третьи «Подземелья»

В сервисе XBLA появилась демоверсия игры Dungeon Siege III. Когда этот номер Upgrade выйдет из печати, «демки» для платформ PC и PS3 можно будет найти в Steam и PSN соответственно. Разработкой третьей части серии занимается студия Obsidian Entertainment под надзором Криса Тейлора (Chris Taylor), создателя двух первых частей популярной RPG. В Dungeon Siege III получит продолжение сюжетная линия, начатая во второй серии. В ней будет однопользовательский режим и кооперативное прохождение.

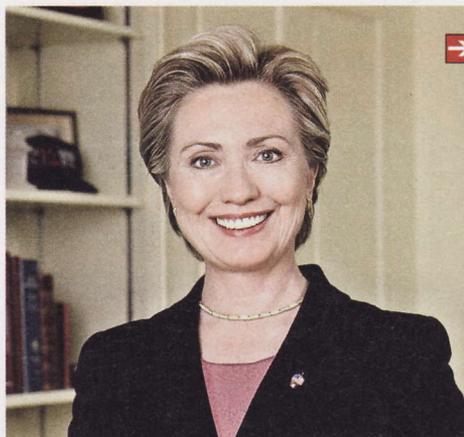
Тестирование HoMM VI

Компания Ubisoft объявила о бета-тестировании Might & Magic Heroes VI, принять участие в котором смогут все, кто сделал предзаказ на игру. Оно начнется 28 июня. Напомним, что шестую часть знаменитой пошаговой стратегии разрабатывает венгерская студия Black Hole Entertainment. Релиз назначен на 8 сентября. События в новой серии разворачиваются за четыре сотни лет до HoMM V. Ранее сообщалось, что геймплей останется традиционным, но появятся нововведения, в т. ч. битвы с боссами и система репутации героев.

Ветераны уходят

Скончался пионер компьютерной индустрии Том Вест (Tom West). Он умер 19 мая в своем доме в городе Вестпорте (Westport), штат Массачусетс, в возрасте 71 года. Более четверти века Вест проработал в Data General, куда пришел в 1972 году (на рубеже веков эта компания была приобретена корпорацией EMC). Он получил известность как руководитель группы, создавшей 32-разрядную вычислительную систему MV/8000, которая успешно конкурировала с компьютерами семейства VAX производства Digital Equipment Corporation. Разработка Data General была типичным представителем мини-компьютеров. Эти машины размером с холодильник, получившие широкое распространение в начале 1980-х, по достоинству оценили инженеры и ученые, не имевшие доступа к дорогим в те времена мэйнфреймам. Кроме того, Вест принимал участие в разработке одного из первых ноутбуков. Том Вест стал героем книги «Душа новой машины» (The Soul of a New Machine) Трейси Киддера (Tracy Kidder). Выпущенная в 1981 году, она стала бестселлером и получила несколько наград, в том числе престижную Пулитцеровскую премию.





О китайских хакерах



Google вновь обвинил Китай в хакерской атаке на почтовый сервис Gmail. По утверждению представителей «большого G», вторжение осуществлялось с компьютеров в городе Цзинань (Jinan), столице провинции Шаньдун. Там расположено одно из шести разведывательных бюро китайской Народно-освободительной армии. Сообщается, что злоумышленники получили доступ к «сотням аккаунтов» высокопоставленных американских чиновников. Целью атаки было отслеживание писем, считают в Google. Пока нет подтверждений того, что взломщики действительно перехватили правительственные письма, но, как отмечает CBS News, сотрудники правительственных учреждений США регулярно используют Gmail в своей работе. Например, Белый дом рассылает через этот сервис сообщения о планируемых поездках президента. «Мы относимся к этому очень серьезно и проводим расследование», – заявила госсекретарь США Хилари Клинтон (Hillary Clinton). В свою очередь, официальный Пекин назвал обвинение Китая в организации хакерской атаки на Gmail «неприемлемым».

Планшеты vs ПК

Аналитики Bedford Report считают влияние iPad на рынок ПК преувеличенным. В I квартале рост продаж персоналок впервые за последние полтора года сменился сокращением. Компания Gartner оценивает снижение в 1,1%, а IDC – в 3,2%. Многие эксперты говорили о том, что причиной стал «планшетный бум», который начался осенью-зимой 2010 года. С другой стороны, это могло быть связано с тем, что после выхода Windows 7 наблюдался дополнительный подъем продаж ПК, теперь сменившийся спадом.



Экспансия Lenovo

Китайская Lenovo, четвертый по величине производитель ПК в мире, объявила о намерении приобрести немецкую компанию Medion, выпускающую компьютеры, бытовую технику и электронику. Сумма сделки – €629,4 млн, закрыть ее планируется к III кварталу 2011 года. Покупка Medion позволит китайцам увеличить на 14% свою долю на рынке компьютеров в Германии и до 7,5% – в Западной Европе. Напомним, что в 2005 году Lenovo завершила покупку подразделения IBM по производству персоналок за \$1,25 млрд.

Музыка в «социалке»

Администрация социальной сети «Одноклассники» запустила новый раздел «Музыка». «Раздел работает в режиме бета-тестирования и доступен примерно 10% пользователей», – сообщили в пресс-службе Mail.ru Group, которой принадлежит «социалка». По сведениям РИА «Новости», которое ссылается на неназванный источник, это первый шаг к созданию сервиса, предоставляющего музыку по подписке. По словам собеседника агентства, сейчас представители «Одноклассников» ведут переговоры с правообладателями.

Новая дисциплина

В ирландском университете в городе Корк (University College Cork) будут преподавать облачные вычисления. Специальный курс, на разработку которого потребовался целый год, был создан при участии специалистов компаний EMC, VMware, Cisco и Microsoft. Обучение студентов магистратуры по новой специальности начнется уже в сентябре. По прогнозам, к 2014 году объем рынка облачных вычислений в Ирландии составит €9,5 млрд. Сейчас в этой стране размещены «облачные» дата-центры Amazon Web Services и Windows Azure.

SSD-кэширование

Компания Gigabyte выпускает необычную материнскую плату Z68XP-UD3-iSSD для процессоров Intel Sandy Bridge. В ней имеется встроенный SSD-накопитель Intel 311 Series объемом 20 Гбайт, который используется для ускорения работы дисковой подсистемы при помощи «интеловской» технологии Smart Response Technology (SRT), которая реализована в чипсете Z68 Express. Если вкратце, то твердотельный накопитель выступает в качестве дополнительного кэша для традиционного винчестера. Когда и по какой цене поступит в продажу новинка, неизвестно.

Только для взрослых

Регистрация доменных имен в зоне .xxx стартует в сентябре 2011 года. Об этом, как передает РИА «Новости», сообщил на конференции «Домены 2011» в Москве представитель американской компании-регистратора ICM Registry Патрик Доналдсон (Patrick Donaldson). Имена будут распределяться по результатам аукционов со стартовой ценой в \$60. В ICM Registry уверены, что новый домен верхнего уровня будет пользоваться популярностью. По прогнозам г-на Доналдсона, «порнозоне» удастся отвоевать у других доменов от 500 000 до 1 млн имен (всего в Сети в I квартале 2011 года было зарегистрировано почти 210 млн имен). Напомним, что окончательное решение о создании домена .xxx корпорация ICANN приняла в марте. В ходе тестовых испытаний зоны .xxx, которые проходили с 14 по 19 апреля, наибольший интерес к ней проявили россияне. Всего было зарегистрировано 260 000 заходов на расположенные в зоне сайты, при этом 50 000 – с российских адресов. Г-н Доналдсон считает, что у рынка порнодоменов в России большие перспективы.



Heroes of Might and Magic – серия культовых компьютерных игр в жанре пошаговой стратегии с ролевыми элементами. До пятой части события всех игр разворачиваются во вселенной Might and Magic. Начиная с HoMM V действие перенеслось в новый мир Асхан. (Wiki)

О безопасности и любимом кулере

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <...> – купюры, *** – прочие замены. К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.



Николай Барсуков
b@upweek.ru
Mood: хорошее
Music: эмбиент



Subject:
В защиту любимой кормушки!

GrayCardinal

Приветствую, дорогая редакция!

Пишу письмо, чтобы оправдать не заслуженно оскорбленный блок питания, которым имею счастье пользоваться.

В номере 14 (518) за авторством Kurina был представлен обзор пятнадцати блоков. Среди них был и Zalman ZM750-HP. Данный аппарат установлен в одном из моих компьютеров. Выбор блока питания был более чем осознан. Были прочитаны обзоры, отзывы и все сводки о недостатках. Я и раньше знал, что это OEM от FSP с обратной системой охлаждения. Вот последняя и стала причиной выбора.

Компьютер: ASUS P5Q, Intel Core2Quad Q9300 2.50 ГГц в номинале, разогнан по FSB до 3000 ГГц (1600 МГц FSB) – напряжение питания не превышал, парный комплект OCZ Titanium XTC OCZ2T800C42G (2*2 ГБ), Asus EN9600GT (nVIDIA GeForce 9600 GT) – штатная система охлаждения заменена на Zalman VF900-Cu, на процессоре стоит Zalman CNPS9700 NT, три жестких диска от WD. Все остальное не играет роли в общей нагрузке.

Для такой конфигурации данного блока питания более чем достаточно. Но стоит упомянуть тот факт, что именно этот системник у меня работает круглосуточно. Т. е. вся сборка оптимизирована под наименьшее шумовыделение (там есть несколько приемов).

Итог: этот блок питания выдержал тепловой удар как во время активной работы, так и в «Ждущем режиме» по профилю S3, когда питается только память, а корпусные вентиляторы и пропеллер БП останавливаются. Это – и есть его самый главный косяк. Т. е. блок питания для тех, кому придется терпеть жаркое лето.

Потому мне было не очень приятно читать не самый положительный отзыв о нем, выстроенный на сравнении с кормушками иного спецназначения. В том же обзоре его справедливее было бы сравнивать с Seasonic Electronics X-400 Fanless. Надеюсь на оправдание аппарата (смайль).

→ Уважаемые читатели! Для получения призов вы должны связаться с редакцией в течение одного месяца с момента выхода журнала с опубликованным письмом. Проявляйтесь вовремя!

Здравствуй, уважаемый GrayCardinal!

Спасибо вам за то, что нашли время написать нам письмо и выступить в защиту вашего любимого БП (смайль). Думаю, в данном случае было бы справедливо предоставить слово нашему «железному» редактору Сергею Кулагину: «Автор большого теста Kurina не ставил своей задачей кинуть грязью в Zalman ZM750-HP и рассказать всем, что это – однозначно негодный девайс. Но спорные решения в части дистрибуции вырабатываемых питательных напряжений, объяснимые возрастом платформы, очень заметны и мне, особенно в сравнении с более молодыми устройствами. Если бы Zalman использовала более современную базу или снизила цену, выводы были бы другими».



Subject:
К вопросу о приватности

Аделаида

Здравствуй, редакция давно и безнадежно любимого журнала!

Хотела бы вставить свои пять копеек в обсуждение темы, поднятой Remo в эдиториале «Бесполезные переживания», по-

священном слежке производителей смартфонов за владельцами гаджетов.

На мой взгляд, сейчас эта область информационных технологий находится в фазе быстрого роста, который неизбежно сопровождается всевозможными перекосяками. И вопрос здесь не только в геолокации. Взять хотя бы недавнюю историю с

кражей хакерами личных данных миллионов подписчиков интернет-сервисов Sony. Я не думаю, что японская корпорация всерьез сэкономила на безопасности этих данных, учитывая, какой негативный эффект

мог произойти в связи с их утечкой. Однако же утечка произошла, да еще какая. Уверена, сейчас очень-очень высококвалифицированный персонал занимается восстановлением системы и разработкой новых механизмов ее защиты от несанкционированного доступа. И наверняка эти специалисты справятся со своей задачей. Кстати, совершенно очевидно, что и другие обладатели подобных систем, глядя на то, как корчатся от стыда представители Sony, изо всех сил проверят, тестируют и оптимизируют все свое вычислительное хозяйство, чтобы не допустить подобного.

Все эти инциденты, свидетелями которых мы стали в последнее время (история с геолокацией тоже попадает в эту категорию), очень сильно стимулируют ответственных за принятие решений начальников разных подразделений увеличивать ресурсы, затрачиваемые как раз на защиту информации. И недалек тот день, когда уже всем станет очевидно, что сеть хранит данные о каждом человеке, что ценность эти данные представляют не только для потенциальных рекламодателей, но и для разного рода нечестных на руку мошенников. Вот тогда к это-

му делу активно подключаются национальные правительства, которые сейчас пекутся только о своих военных секретах, а возможно даже ООН. Вот тогда-то ситуация и начнет принципиально меняться к лучшему.

Мне это видится так. Свод международных законов, обязательных для выполнения всеми странами, будет включать в себя не только меры ответственности за кражу личных данных, но и механизм защиты этих данных. Возможно это будет выглядеть как набор неких рекомендованных или обязательных к выполнению правил, включающих в себя одобренные экспертным сообществом защитные технологии. Это может быть что угодно – ограничения на минимальную сложность паролей (особенно администраторских), обязательное использование аппаратных ключей шифрования и пр. И непременно – лицензирование. Да, именно лицензирование компаний, которые намерены тем или иным образом обрабатывать персональные данные (неважно, номера кредиток, или географические координаты принимающих сигнал GPS устройств). Пусть, например, это выглядит как несколько крупных центров сертификации, без санкции которых сама сеть отказывалась бы транслировать телефоны, адреса и прочую личную информацию из пункта А в пункт Б.

Призы для авторов

Автору лучшего опубликованного письма, приехавшему в редакцию, мы вручаем приз от давно сотрудничающей с нами компании Prestigio (www.prestigio.ru) – модную читалку электронных книг Prestigio Libretto PER3362B.

Это компактное устройство с 6-дюймовым экраном поставляется в комплекте со стильным кожаным чехлом и проводными стереонаушниками закрытого типа.



Кто-то скажет, что такая система ограничит свободу конкуренции. А я скажу – ну и пусть. Кому нужна конкуренция, когда с моей личной кредитки вот в этот самый момент (предположим (смайл)) кто-то снимает наличку только из-за того, что вчера я неосмотрительно отправила с нее небольшое пожертвование с сайта какого-нибудь приюта для кошек...

Так что все будет хорошо (смайл). То, что мы сейчас наблюдаем, является всего лишь переходным этапом, предшествующим созданию упорядоченной и безопасной сети. Ну а пока мы ждем, надо лишь постараться внимательнее смотреть, кому мы отправляем важную для нас информацию, и есть ли у получателя реальные основания от нас ее требовать.

Приветствую вас, Аделаида!

Что ж, мне очень нравится ваш взгляд на вещи. Очень хотелось бы верить, что именно так все и произойдет. Хотя лично мне будет не хватать анархии в интернете. Что же до кредитных карт, то могу поделиться своим немудрящим опытом. У меня есть особая кредитка, специально для оплаты чего-либо в Сети. Обычно она пуста. А когда возникает необходимость оплатить покупку или продлить аккаунт MMORPG, я закидываю на нее нужную сумму и тут же осуществляю трансфер. Поэтому даже в худшем случае максимум, что мне грозит, – утрата того единственного доллара, который остался на счете, после того как я уже выполнил все финансовые операции (смайл). А вам спасибо за письмо. Приезжайте за призом! UP

CLASSIFIEDS

В журнале UPgrade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.

За дополнительной информацией следует обращаться к Татьяне Бичуговой по телефону (495) 681-7445, e-mail: bichugova@veneto.ru.

**РЕКЛАМА
В РУБРИКЕ
CLASSIFIEDS**

**–
ЭФФЕКТИВНЫЙ
СПОСОБ ПОВЫСИТЬ
ПРОДАЖИ!**

**САМЫЕ
НИЗКИЕ ЦЕНЫ
НА ЖЁСТКИЕ
ДИСКИ**



www.ermak.net
т.: 920-38-68, 923-68-98

Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железным» интересов надо писать на адрес k@upweek.ru непосредственно Сергею Кулагину.

Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные штуки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама.

Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, у. е.
1/4	184 x 56	500
1/4	90 x 117	500
1/8	90 x 56	350
1/16	43 x 56	190
1/16	90 x 26	190
1/32	43 x 26	130