

UP

#47 (396)
24 ноября 2008

GRADE



**МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА
ДЛЯ ХОРОШЕГО РАЗГОНА:
GIGABYTE EP43-DS3**

**ПЛЕЕР БЕЗ ИЗЛИШЕСТВ
LCG JUKEBOX 2.30**

ВСЕЛЕННАЯ APPLE: ВСЕ ДЕВАЙСЫ И ПРОГРАММЫ

**СЕТЕВОЙ KVM-ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ
ОТ КОМПАНИИ ATEN – CN8000**

**ДОМАШНИЙ ФОТОПРИНТЕР
EPSON PICTUREMATE PM260**



**ПРЕВРАЩЕНИЕ КПК
В УНИВЕРСАЛЬНЫЙ
ПУЛЬТ ДУ: УТИЛИТА
1-2-REMOTE 1.3.0**



**СИНХРОНИЗАТОР ВРЕМЕНИ E-TIME 1.5.0.0 ★ МЕНЕДЖЕР
«РАБОЧИХ СТОЛОВ» VIRTUAWIN 4.0.1 ★ ЗАПИСЬ ВИДЕО
С ЭКРАНА С SAMSTUDIO ★ COPERNIC HOME: ЛОКАЛЬНЫЙ И СЕТЕВОЙ ПОИСК**

ISSN 1680-4694



08047

9 771680 469005



GIGABYTE™

*СВО (система водяного охлаждения) в комплект поставки не входит

HYBRID SILENT-PIPE 2

Повышенная на

↑ 30%

эффективность охлаждения

3-х канальная память DDR3

Сокет LGA1366

Поддержка CrossFireX/3-Way SLI



Эволюционный прорыв

Уникальная стабильность, прогрессивное охлаждение компонентов, экстремальный оверклокинг

Unique Technology from GIGABYTE

Ultra Durable 3

2oz Copper PCB

50,000 hrs Japanese Solid Capacitor

Lower RDS(on) MOSFET

Ferrite Core Choke

Ultra Cool	Ultra Performance	Ultra Durable	Ultra Power Efficient
<p>Ultra Cool 70 мкм Copper PCB</p> <p>Новый дизайн</p> <p>70 мкм Проводящий слой</p> <p>36 точек</p> <p>Масштаб 200:1</p>	<p>DYNAMIC ENERGY SAVER</p> <p>GIGABYTE ALM (ALM) BIOS</p>	<p>World's Leading Energy Saving Technology</p>	
Шина GPI 6.4 ГГц/с	Точный контроль напряжений	10 SATA портов	Технология DualBIOS



EX58-EXTREME



EX58-UD5



Москва: POLARIS (495) 755-55-57, НИКС - Компьютерный Супермаркет (495) 974-33-33, Ф-Центр (495) 105-64-47, USN Computers (495) 775-82-02, НТЦ Электрон -Сервис (495) 737-44-99, АРКИС (499) 612-96-90, Санкт-Петербург: Компьютерный Мир (812) 333-33-00, Кей (812) 331-24-84, Риж Компьютерс (812) 327-34-10, Алкор (812) 542-81-01, Полкус (812) 703-10-60, (812) 320-80-80 Екатеринбург: Трилайн (343) 378-70-70, Спэйс (343) 371-36-90, Интеллект (343) 216-66-61, Тюмень: Арсенал+ (3452) 46-47-74, Челябинск: Spark Computer (351) 775-19-19, Владивосток: ДНС (4232) 30-04-54, А11 (4232) 20-50-20, Кыю (4232) 22-17-07, Новосибирск: Техносити (383) 212-53-33, Красноярск: СТАРКОМ (391) 249-11-11.

Распространение и/или использование без письменного разрешения. Все торговые марки и логотипы принадлежат их законным владельцам. GIGABYTE не несет ответственность за нестабильность работы или повреждение оборудования, материнской платы и других компонентов при разгоне (оверклокинге).

www.gigabyte.ru

GIGABYTE™

Главный редактор Данила Матвеев
matveev@upweek.ru

Зам. главного редактора / редактор software, connect Николай Барсуков
nb@upweek.ru

Выпускающий редактор Татьяна Янкина
yankee@upweek.ru

Редакторы hardware Платон Жигарновский
platon@upweek.ru
Максим Логинов
maxim@upweek.ru

Редактор новостей Илья Сергеев
sergeev@upweek.ru

Литературный редактор Светлана Макеева
makeeva@upweek.ru

Тестовая лаборатория Михаил Лозовиков
lm@upweek.ru
Иван Ларин
vapo@upweek.ru
тел. (495) 631-4388

Дизайн и верстка Екатерина Вишнякова
Александр Ефремов

Иллюстрации в номере Евгений Лепин

Фото в номере Андрей Клемин

PR-менеджер Анна Шурьгина

shurigina@veneto.ru
тел. (495) 745-6898

Директор по рекламе Владимир Сливко
slivko@veneto.ru

Старший менеджер по рекламе Павел Виноградов
pashock@veneto.ru

Менеджеры по рекламе Алексей Струк
struk@veneto.ru
Надежда Дымова
nd@veneto.ru

Директор Татьяна Бичугова

по распространению Ирина Агронова
agronova@veneto.ru
тел. (495) 631-4388

тел. (495) 631-4388
nd@veneto.ru

Идейный вдохновитель Андрей Забелин

ООО «Пабблишинг Хаус ВЕНЕТО»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции

129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-1684
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail *upgrade@upweek.ru*.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034), по каталогу «Пресса России» (подписной индекс – 29481).

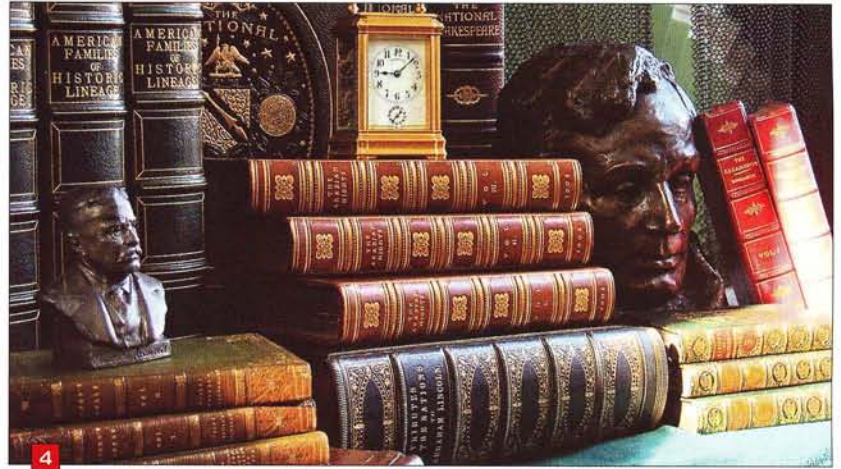
Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» - Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.

Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано

ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.
© 2008 UPgrade



- 4 **EDITORIAL**
Многа букваф. Ниасилил!
Remo
- 6 **НОВОСТИ HI-TECH-ИНДУСТРИИ**
- 8 **НОВОСТИ НАУКИ. КОСМОС**
- 10 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**
- ЖЕЛЕЗО**
- 12 Компактный перьевой дисплей
Максим Логинов
- 14 Не экономим на самом дорогом
Евгений Валерьевич
- 16 Глянцевых фотодел мастер
Максим Логинов
- 17 Для усиления могущества админа
Иван Звягин
- 18 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- ЛИКБЕЗ**
- 20 MacLife и айподомания
Илья Сергеев
- 32 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- 34 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**
- 38 **МАЛЕНЬКИЕ ПРОГРАММЫ**
- ПРОГРАММЫ**
- 40 Граммофон для кота
Акустик
- 41 Удаленный управленец
Акустик
- ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА. WINDOWS**
- 42 Об Outlook 2007 и переустановке Windows
Сергей Трошин
- 44 **НОВОСТИ КОРОТКО**



- напиток**
коктейль
«Господин
Ананас»
- книжка**
Анатоль Франс –
«Остров
пингинов»
- песня**
A-Ha –
Take on Me
- ссылка**
*elgoog.
rb-hosting.de/
index.cgi*
- блог**
*community.
livejournal.com/
ru_deadland*



Многа **букаф**. Ниасилил!

С течением времени я читаю все меньше и меньше книг. Если раньше за год в штатном режиме осваивалось несколько сотен томов, то теперь, за исключением учебников, в месяц я осиливаю где-то пару книжек. А иногда и того не набирается.



Remo

r@upweek.ru

Mood: никакое

Music: Starship Troopers 3, OST

Кстати, учебники тоже идут все тяжелее – последнее время предпочитаю избранные главы по интересующим меня проблемам. Опять же, спасибо интернету.

Хотя было бы совершенно неправильно утверждать, что формально я читаю меньше, чем раньше, скорее наоборот. Каждый день я трачу приличное количество часов на ознакомление со всевозможными текстами в Сети, причем порой провожу за этим занятием целые ночи. Оно достаточно странно, это развлечение: начаться все может на главной странице «Росбизнесконсалтинга» с просмотра экономических новостей, а с ут-

ра обнаруживаешь себя на официальном сайте станции биологического мониторинга Большого Барьерного рифа за чтением увлекательной истории о тонкостях видовой классификации кораллов. Между этими двумя ресурсами лежит сотня-другая нажатых линков, а также десятки статей и новостей, пара дюжинов видеоклипов, несколько подкастов, один онлайн-телеканал, поисковик и еще куча всего разного. Казалось бы, всю ночь при деле, интенсивно поглощаешь информацию, фактически умнеешь на глазах, а под конец почему-то в голове мешанина из ТТХ пулемета «Утес» и исторических фактов о каннибализме в По-

линезии. Ну и легкое обалдение, которое, впрочем, проходит после сна.

Интернет – это фантастически удобная вещь. Раньше, для того чтобы уточнить какой-либо факт, приходилось сильно напрягаться. Порой даже – не поверите – ездить в библиотеку на другой конец города, исключительно затем, чтобы ручкой на бумажке законспектировать пару глав из книги. А теперь в 99% случаев нужная справка находится на расстоянии в худшем случае пятидесяти кликов мышкой и десяток запросов в поисковиках.

В какой-то момент до меня дошло, что мое ощущение «нечтения» при том, что я

поглощая сотни килобайт текста ежедневно, вовсе не глюк, оно вполне объективно. Я все чаще ловлю себя на том, что меня всерьез напрягает читать длинные тексты. После стольких лет, проведенных в Сети, мне стало труднее, чем раньше, концентрироваться на обстоятельном изложении последовательных мыслей, мой мозг через минут пятнадцать откровенно утомляется и принимается искать выход. Если читаешь книжку, то деваться некуда, а во Всемирной паутине все утыкано гиперссылками, которые соскучившийся на одной теме ум «человека эпохи интернета» воспринимает как спасение.

И я далеко не один такой, нас очень и очень много. Интернет совершенно объективно поменял головы не одному десятку миллионов людей, Сеть модифицировала механизмы нашего мышления, и это уже достаточно заметно, чтобы отражаться во всевозможных социологических и маркетинговых исследованиях, результаты которых определяют и формат большинства СМИ. Различные издания постепенно заменяют длинные вдумчивые тексты на небольшие и затрагивающие максимально далекие друг от друга темы, в Сети любая статья длиной больше 10 килобайт довольно быстро обрастает комментариями класса «Многа букаф, ниасилил!», а визуальная подача информации постепенно начинает вытеснять текстовую. Интернету 30 лет от роду, а под него уже подстраиваются даже газеты – СМИ с полутьсячелетней историей...

Если сначала происходил процесс отвыкания населения от долговременной интеллектуальной концентрации (читай заполнение информационного пространства короткими текстами), то пару лет назад началось плавное замещение текстовой информации как таковой другими ее разновидностями. Интернет-каналы стали шире – появилось больше иллюстративного материала, потом еще шире – и поперло видео во всех его проявлениях. Я не раз уже встречал статьи именитых экспертов, в которых они утверждают, что массовый информационный интернет очень скоро станет видеосетью, а текстовый формат даже на новостных ресурсах будет востребован исключительно интеллектуальной элитой населения Сети. Это сейчас YouTube считается видеохостингом, ну в лучшем случае развлекательным видеопорталом, но кто сказал, что через пятилетку он не превратится в основной источник

Всегда ищем авторов

Уважаемые читатели! Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железных» интересов имеет смысл писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому.

Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные шту-

ки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама.

Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

оперативной информации для подавляющего большинства пользователей Всемирной паутины, которых к тому моменту окончательно отучат читать и писать тексты длиннее абзаца? И не за этим ли он понадобился Google?

И не потому ли недавно в системе микроблогов Twitter было зарегистрировано миллиардное сообщение, что этот формат больше подходит «человеку современному» для отчетов о своем житье-бытье, чем обычный дневник? Если в жизни большинство событий мелкие, если само восприятие существования как процесса сильно фрагментировано (люди уже относятся к собственному бытию даже не как к пазлу с одной большой картинкой, но как к мозаике!), то не нужны посты длиннее обычной SMS...

Видеоряд, закадровый комментарий плюс короткие тезисные сообщения вроде подписей к картинке – вот на что, ско-

рее всего, будет похож информационный интернет завтрашнего дня. Жизнь текста как стандартного носителя информации в Сети еще на некоторое время продлит блогосфера, но со временем технологии фиксации реальности и там отодвинут его на вторые позиции. Дело за малым: надо лишь скрестить софт для создания презентаций с блог-сервисом, видеочатом и высокоскоростным беспроводным доступом в интернет. После этого наша планета немедленно начнет превращаться в питомник «ходячих видеокамер», всегда находящихся в онлайн, а значит, и в контакте друг с другом.

И большинство забудет, что еще относительно недавно фраза «Многа букаф, ниасилил!» относилась к только по-настоящему длинным текстам.

Р. С. Ну и конечно же, все может пойти совсем другим путем. Поливариантность будущего, все такое. **UP**



ViPower
www.vipower.ru

Лёгкий обмен тяжёлой информацией

Игра представляет собой симулятор бойцов советской и союзнических армий времен Второй мировой войны. Единственный недостаток Call of Duty 5 – это ее продолжительность: как и предыдущая часть, она кончается в тот момент, когда только-только разыгрался.

YouTube денег не приносит

Один из парадоксов постиндустриальной экономики в том, что существуют хронически убыточные активы, которые при этом стоят огромное количество денег и даже со временем дорожают, несмотря на то что никто толком не может придумать, как на них заработать. Одним из таких всемирно известных и совершенно неприбыльных бизнесов является YouTube, за который Google не так давно заплатила \$1,65 млрд и с тех пор размышляет, как бы отбить свои инвестиции.

По этому поводу на YouTube запущена система контекстной видеорекламы, базирующейся на тех же принципах, что и суперуспешная Google AdWords. Рядом с роликом, выбранным пользователем для просмотра, будет размещаться рекламное видео, а рекламодатели будут платить за каждый клик по нему. Пока нововведение имеет отношение только к аудитории США, но в случае успеха затеи новая рекламная сеть станет глобальной.

Пока невозможно предсказать, насколько будет эффективной эта система видеорекламы, ибо если можно легко представить, как взгляд пользователя падает на текстовый блок, где рекламируется нужный ему товар, то вообразить массы потребителей, сознательно щелкающих на рекламные видеоролики, заметно тяжелее.

Возможно, более выгодным для компании оказалось бы размещение на сервисе обычной контекстной рекламы? Все-таки YouTube – это сотни миллионов пользователей и миллиарды показов страниц в год.

Видео. Теперь и в письмах

Недавно сервис Skype установил очередной рекорд: количество подключенных к нему пользователей превысило 14 млн человек. Первая голосовая аська продолжает развиваться, ее популярность не дает покоя другим игрокам рынка, поэтому неудивительно,

максимальной интеграции его с другими своими проектами, а также расширяя его собственные возможности.

12 ноября интернет-гигант объявил, что запускает в рамках почтовой службы системы видео- и аудиочатов, причем главное их отличие от остальных подобных сервисов заключается в отсутствии необходимости скачивать и устанавливать какой-либо клиент – достаточно лишь добавить небольшой плагин в браузер. А если у человека уже подключена панель Google Apps, то и плагин скачивать не понадобится – все необходимое уже включено в нее. Насколько востребованным окажется новый сервис, судить пока трудно, но можно предположить, что все у него будет хорошо. Ибо при прочих равных человек скорее выбирает тот вариант, при котором для получения услуги ему приходится прикладывать как можно меньше собственных усилий.



что конкурентов у нее становится все больше, и одним из них стала Google.

Почтовая служба Gmail в представлениях не нуждается – это один из самых популярных сервисов Google. Компания интенсивно развивает почтовик, стремясь к

Печальные прогнозы Intel

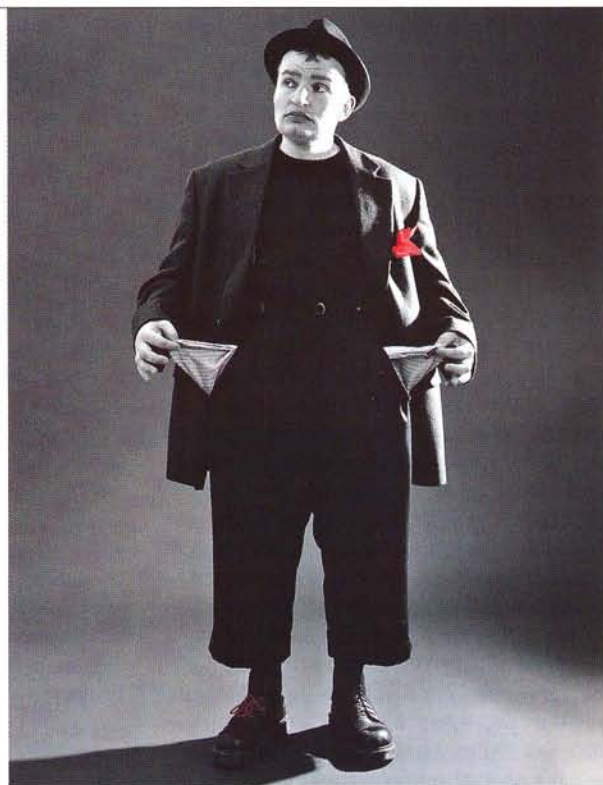
Компания Intel опубликовала собственные прогнозы относительно финансовых результатов за четвертый квартал этого года. Ряд аналитиков высказались в том духе, что, дескать, лучше бы она этого не делала – многие спали бы спокойнее.

Ибо, несмотря на усиливающийся хаос на мировых финансовых рынках, до последнего момента большинство специалистов надеялись, что уж у лидера IT-индустрии дела идут более или менее нормально. Оказалось – зря: выручка компании за отчетный период, по ее новым прогнозам, составит около \$9 млрд, и это при том, что еще недавно она рассчитывала на \$10-11 млрд.

Такое изменение прогноза вызвано резким сокращением спроса на полупроводниковую продукцию со стороны сборщиков

ПК и производителей электроники. Эксперты предполагают, что спад в отрасли продлится не менее года, а это, в свою очередь, означает, что многие компании, у которых нет в укромном уголке пары составов наличных денег, не смогут перекредитоваться, а значит, либо погибнут, либо будут проданы инвесторам.

После опубликования прогнозов акции Intel упали до своего 12-летнего минимума, заодно потянув за собой весь высокотехнологичный индекс NASDAQ. Снижение спроса на основные компоненты для компьютеров в IV квартале означает в первую очередь то, что в I квартале следующего года беда станет всеобъемлющей, потому что пик продаж ПК для домашних пользователей всегда приходился на предновогодний период.





КОМПЬЮТЕР НАЧИНАЕТСЯ С INTEL®.

Ч 40U

компьютер

OLDI Home 360

На базе четырехъядерного
процессора Intel® Core™ 2 Quad



OLDI computers

www.oldicomputers.ru

ОЛДИ-Текстильщики,

ул. Малышева, д. 20

Тел.: (495) 22-11-111; 925-07-00;

232-30-09 (многоканальные)

ОЛДИ-Рижская,

ул. Трифоновская, д. 45

Тел.: (495) 967-14-33 (многоканальный);

232-24-31; 684-02-38; 684-33-76

ОЛДИ-Шаболовская,

ул. М. Калужская, д. 15, стр. 1

Тел.: (495) 967-15-55 (многоканальный);

955-91-49; 955-91-58; 955-91-93

Корпорация Intel не несет ответственность и не осуществляет проверку добросовестности или достоверности каких-либо утверждений или заявлений относительно конкретных компьютерных систем, упоминание о которых содержится в данном документе.

© 2008 г. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, логотип Centrino, Core Inside, логотип Intel, Intel, Intel Core, Intel Inside, логотип Intel Inside, Intel Viviv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Viviv Inside, vPro Inside, Xeon, и Xeon Inside являются товарными знаками права на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран. Все права защищены. Реклама.

Возвращение **Armadillo Aerospace**

В прошлом году (в UP #37 (334) и #45 (342)) мы уже писали о компании Armadillo Aerospace, возглавляемой автором игр Doom и Quake Джоном Кармаком (John Carmack). Тогда в борьбе за приз Lunar Lander Challenge, соревнования, которое организует фонд X PRIZE, компания потеряла оба своих прототипа посадочного лунного модуля, так и не выиграв заветные \$2 млн. В этом году неутомимые фанаты космических исследований решили повторить попытку, и она оказалась гораздо успешнее.

Напомним, что по условиям конкурса оборудованный реактивным двигателем аппарат должен взлететь на высоту не менее 50 метров, провисеть там не менее полтора минут, после чего совершить мягкую посадку в центре мишени, расположенной в 100 мет-

рах от места старта. После чего весь полет надо повторить в обратном порядке не более чем через 90 минут. Сразу скажем, что со второй попытки команде Armadillo Aerospace все удалось. Таким образом, теперь перед ней стоит новая задача – выиграть второй этап конкурса (намеченный на следующий год), в ходе которого посадку надо будет выполнять уже на полигоне, имитирующем поверхность Луны, со всеми ее кратерами и разброшенными повсюду глыбами. Если и это окажется по зубам детищу Кармака, можно будет считать, что \$2 млн нашли своего владельца, ну а фонд X PRIZE получит платформу для будущих лунных миссий. И наверное, так и будет, ведь серьезных конкурентов у Armadillo Aerospace пока нет и не предвидится.



Двойник нашей системы

В январе будущего года журнал Astrophysical Journal планирует опубликовать статью, основанную на результатах работы международной группы ученых, открывших в непосредственной близости от Солнца другую планетарную систему, поразительно похожую на нашу.

Эпсилон Эридана расположена в 10,5 световых года от Солнца. Это звезда того же класса, хотя и существенно моложе – ей «всего» 850 миллионов лет. До недавнего времени никто и не догадывался, что вокруг нее существует целое семейство планет, а также пояса астероидов. Новые данные были получены благодаря телескопу Spitzer. С его помощью удалось подтвердить наличие пояса астероидов, находящегося на расстоянии трех астрономических единиц от светила. Напомним, что в Солнечной системе между орбитами Марса и Юпитера также имеется такой пояс, удаленный на такое же расстояние. У нас, правда, еще есть внешний пояс Койпера, но аналогичный есть и у Эпсилон Эридана.

И хотя непосредственно наблюдать планеты технологии пока не позволяют, можно с уверенностью говорить о том, что промежутки между светилем и внутренним кольцом, а также между внутренним и внешним кольцами «расчищены» планетами, точно так же, как это в свое время произошло и в Солнечной системе, когда в протопланетном диске образовались крупные сгустки материи, вытягивающие из окружающего пространства обломки на всем протяжении своей орбиты.

Ремонт **Hubble** откладывается

Многострадальный космический телескоп Hubble, похоже, в очередной раз останется без «техподдержки» – руководство NASA приняло решение о переносе старта миссии STS-125,

подготовлена программа действий экипажа, призванная свести к минимуму все возможные риски. Однако в конце сентября на борту телескопа вышел из строя модуль обработки и передачи информации,

в результате чего отправка на Землю полученных снимков стала невозможной. По сути, связь с космическим аппаратом была утрачена, а его научная работа полностью парализована. Теперь, для того чтобы заменить неисправный узел (который к тому же достаточно трудно достать), придется полностью пересмотреть всю программу полета, а так-



же в ходе которой экипаж шаттла Atlantis должен был провести ремонт и техническое обслуживание Hubble.

Причины, заставившие отложить намеченный на 14 октября полет, более чем серьезны. Первоначально планировалось, что астронавты заменят вышедшее из строя оборудование и установят несколько новых приборов. Была

же проведена новая программа тренировок экипажа, что займет никак не меньше нескольких месяцев. В итоге миссия STS-125, по предварительным прикидкам, будет перенесена на февраль будущего года, а возможно и на более позднее время.

Отметим, что NASA рассчитывает продержат Hubble в строю по крайней мере до 2013 года.

Phoenix замерз

Как и предсказывали специалисты американского аэрокосмического агентства, космический зонд Phoenix оказался неспособен противостоять приближающейся марсианской зиме. Правда, случилось это несколько раньше расчетного срока: Phoenix не подает признаков жизни со 2 ноября – до сих пор связь с ним установить не удалось, несмотря на многократные попытки.

Напомним, что опустившийся на безжизненные равнины Красной планеты в мае 2008 года аппарат по замыслу своих создателей должен был проработать три месяца, однако в итоге функционировал значительно больше этого срока. Он продемонстрировал ту же избыточную надежность, что и прилетевшие ранее марсоходы Spirit и Opportunity, о которых мы много раз писали. Однако законов природы не обманешь, и с наступлением осени, когда световой день начал укорачиваться, солнечные батареи Phoenix просто оказались не в состоянии собрать достаточно энергии для питания бортовых систем и научных приборов зонда, несмотря на то что инженеры миссии путем дистанционных команд отключили все второстепенное оборудование и часть отопительных устройств.

Впрочем, все без исключения участники проекта отзываются о нем как о полностью успешном. За время пребывания Phoenix на Марсе он собрал огромное количество ценных научных данных, передал на Землю тысячи снимков района посадки, и главное, наконец-то окончательно ответил на вопрос о наличии воды в приполярных областях планеты. Картину тающих на солнце кристалликов льда, очищенных от нанесенного ветром слоя песка и пыли, теперь видел всякий, кто хоть немного интересуется космическими исследованиями.

Осталось добавить, что NASA будет по-прежнему «слушать эфир» в надежде, что сигнал от Phoenix все же поступит. Но даже если это произойдет, то принципиально ситуацию не изменит, так как зима на Марсе вступает в свои права.

SpaceX готовит лабораторию

Месяц назад мы уже писали о первом полностью успешном полете в космос ракеты Falcon 1, спроектированной и построенной частной компанией SpaceX. Теперь же, на волне воодушевления от прекрасно сделанной работы, представители SpaceX объявили о том, что уже в ближайшие пару лет на околоземную орбиту может отправиться созданная фирмой

будет установить любое научное оборудование. Самое же интересное в том, что по окончании программы полета оно должно быть доставлено обратно на Землю в целостности и сохранности. Инженеры SpaceX не стали изобретать велосипед, так что, как следует из размещенных на сайте компании изображений, DragonLab будет возвращаться при помощи сложной парашютной системы, подобной той, посредством которой осуществляется мягкая посадка обитаемых капсул кораблей «Союз».

По сути, перед нами несколько усовершенствованная версия грузового корабля Dragon, который SpaceX проектирует для доставки грузов на борт Международной космической станции. Уже в следующем году Dragon должен оказаться на орбите, а годом позже совершить свою первую стыковку. Кстати, речь идет о вполне «взрослом» космическом аппарате – его отсек для



орбитальная лаборатория DragonLab, которая должна выступить в качестве полезной нагрузки ракеты-носителя Falcon 9, разработка которой идет полным ходом.

По замыслу конструкторов, DragonLab будет включать в себя как герметичный, так и негерметичный отсеки, в которых можно

полезной нагрузки будет иметь объем 14 м³ и сможет вместить до 2,5 тонн «гостинцев» для экипажа станции. Это, конечно, не чета новому европейскому космическому грузовику, о котором мы недавно писали, но и цена запуска Falcon 9 не идет ни в какое сравнение с астрономической стоимостью подготовки ракеты Ariane 5.

Beholder Behold TV INTRO

Автономный
TV-тюнер
в стильном корпусе

- Обновляемая микропрограмма тюнера
- Поддержка широкоформатных мониторов
- Картинка в окне на рабочем столе
- Разрешение 1920x1200



Владей эфиром!

Behold TV M6 Extra

Аппаратное кодирование
в формате MPEG-2 и AC3



Behold TV 609 RDS

Поддержка RDS
(радиотекст)



- ARPC – включение компьютера с пульта ДУ и по расписанию
- Объемное изображение
- Запись без рекламы
- Вещание в сеть с собственным логотипом

www.beholder.ru

Клавиатура Genius LuxeMate 320

Отличительной особенностью новинки является наличие 16 специальных клавиш, предоставляющих прямой доступ к наиболее часто используемым приложениям и программам: интернет-браузеру, электронной почте, проигрывателю медиафайлов. Кроме того, клавиатура имеет водостойкую конструкцию корпуса – пролитая жидкость ей не страшна.



- Тип: проводная
- Количество клавиш: 108 основных, 16 дополнительных
- Интерфейс: USB
- Вес: 690 г
- Подробности: www.genius.ru

Монитор Apple LED Cinema Display

Аксессуарами принято считать разнообразные штучки, которые можно прикупить в дополнение к чему-либо, подчеркнув внешний вид или стиль. Для одежды это, к примеру, шарф или перчатки, для мобильного телефона – беспроводная гарнитура. Компьютеры это явление тоже не обошло стороной: вспомните всякие отвертки и чехлы для корпусов, поставляемые вместе с устройствами. Впрочем, это ерунда по сравнению с тем, что недавно придумала Apple. У нее в качестве бонуса к ПК идет монитор! Здоровый, с диагональю двадцать четыре дюйма!

Первые лица компании так и говорят во всех своих многочисленных интервью, посвященных выходу новинки: вот, дескать, пользователи и фанаты «Маков», перед вами лучшее дополнение к любому ноутбуку из серии алюминиевых MacBook, не проходите мимо. Справедливости ради заметим,



- Экран: TFT, 24", 1920 x 1200 пикс.
- Яркость: 330 кд/м²
- Контрастность: 1000:1
- Подробности: www.apple.ru

что за столь эффектно выглядящим устройством побегут в магазин не только «почитатели яблок»...

Блок питания Tagan SuperRock TG1000-U33II

Очередной качественный киловаттник, который спокойно обеспечит электроэнергией самую производительную систему. Мощный процессор, пара топовых видеокарт, несколько жестких дисков и куча разнообразных внешних устройств – благодаря надежному «кормильцу» все они будут чувствовать себя превосходно.



- Мощность: 1000 Вт
- Стандарты: Intel ATX12V V2.0
- Цвет: серый
- Вес: 3,1 кг
- Подробности: www.maxpoint.de

Медиаплеер DIGMA MP851

Обладателю данного девайса дарована эксклюзивная возможность бесплатно закачивать аудиокниги, предоставленные ИД «Равновесие». Для этого нужно пройти по специальной ссылке и ввести пароль (искать его следует в мануале), после чего вам откроется доступ к собранию произведений классиков мировой литературы.



- Экран: 3", 480 x 272 пикс.
- Объем: 4 Гбайт
- Поддерживаемые форматы: WMA, MP3, AVI, WMV, MPEG-4
- Подробности: www.digma.ru

Чехол Golla CABLE

Скоро зима, а потому становится все более актуальной покупка теплой одежды – не только для себя, но и для различных мобильных устройств. Почему, скажем, не приобрести парочку красивых чехлов для телефона? Например, такая «вязаная варежка» прикроет его от выюга и метелей, а также не даст аккумулятору заledenеть в сильные морозы.



- Материал: текстиль
- Цвет: голубой
- Габариты: 125 x 70 мм
- Вес: 35 г
- Подробности: www.golla-bags.ru

КОМПЬЮТЕР НАЧИНАЕТСЯ С INTEL®.



на правах рекламы



Цена - 27599 рублей

IRU®

www.iru.ru

iRU Brava Home 126W на базе суперсовременного четырехъядерного процессора Intel® Core™2 Quad – бескомпромиссное решение для требовательных потребителей! Новый четырехъядерный процессор Intel® Core™2 Quad обеспечивает высочайшую производительность ПК при работе с ресурсоемкими приложениями, создании цифрового контента и компьютерными играми. iRU Brava Home 126W изменит Ваше представление о работе на компьютере.

С 2007 года на компьютерах iRU тренируются чемпионы мира по компьютерным играм (дисциплины Counter Strike и Need for Speed) – команда Virtus.pro.

iRU Brava Home 126W

процессор Intel® Core™ 2 Quad Q9400 с частотой 2,66 GHz
видеокарта NVIDIA GeForce 9600 GT с 512Mb памяти
мультиформатный DVD привод
встроенный кардридер
гарантия 3 года

Спрашивайте компьютеры iRU в магазинах «ПОЗИТРОНИКА»
www.positronica.ru

Официальный дистрибьютор ПК iRU – компания MERLION, www.merlion.ru



Корпорация Intel не несет ответственность и не осуществляет проверку добросовестности или достоверности каких-либо утверждений или заявлений относительно конкретных компьютерных систем, упоминание о которых содержится в данном документе.

© 2008 г.; Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, логотип Centrino, Core Inside, логотип Intel, Intel, Intel Core, Intel Inside, логотип Intel Inside, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium Inside, Viiv Inside, vPro Inside, Xeon, и Xeon Inside являются товарными знаками права на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран. Все права защищены. Реклама.

Компактный перьевой дисплей

Что бы вы там ни говорили, уважаемые, а я все равно уверен, что управлять компьютером при помощи клавиатуры и мыши гораздо удобнее, чем любым другим способом.

К чему это я? А к тому, что принесли мне давеча на тест одну интересную вещь – электронный мольберт Wacom PL-720, представляющий собой гибрид графического планшета и ЖК-монитора наподобие того, что побывал в нашем тестлабе прошлой зимой (я имею в виду здоровяка Wacom Cintiq 21UX – публикация «Все мольберты рисовать посвящаются...», UPgrade #3 (352)). Тем, кто, так сказать, в теме, не нужно напоминать, с какой целью создаются подобные устройства, ну а для несведущих товарищей поясню: основное преимущество данного девайса по сравнению с простыми «таблетками» состоит в том, что рисовать можно прямо на поверхности дисплея. Иными словами, нет необходимости водить карандашиком по лежащей на столе дощечке и при этом таргаться в монитор. Фактически юзер, использующий экранную клавиатуру, согласно заверениям фанатов цифрарта, может с легкостью отказаться от прочих устройств ввода и манипуляторов. Как тестер, испытавший не один и не два планшета от Wacom, заявляю, что подобное утверждение вполне справедливо, однако не для всех это подходит – ИМХО, набирать тексты на десктопной клавиатуре все же сподручнее :).

Рассматриваемый гибрид по своим спецификациям является явным упрощением модели Cintiq 21UX. Вследствие уменьшения габаритов дисплея с 21" до 17" (и, соответственно, его разрешения с 1600 x 1200 до 1280 x 1024), а кроме того, снижения таких качественных характеристик используемой матрицы, как цветопередача, контрастность и углы обзора, PL-720 более всего подходит для проведения презентаций или групповых тренингов (есть возможность подключить его к проектору). Помимо прочего

он позволяет на ходу вносить коррективы в отображаемые слайды.

Художникам-профессионалам, как и придирчивым любителям, PL-720, на мой взгляд, будет менее интересен. Я объясню почему. Вы когда-нибудь видели живописца с мольбертом на берегу водоема? Уверен, что да! А значит, замечали,



Максим Логинов
maxim@upweek.ru
Mood: приподнятое
Music: Sonata Arctica

бывает у Wacom, абсолютно безупречны: поверхность PL-720 весьма чувствительна, а выполненные штрихи соответствуют степени нажима, повороту и углу наклона пера. Последнее, кстати, наконец-то стало тонким и изящным (услышали-таки вакомовцы мои молитвы! – Прим. автора), пользоваться этим инструментом теперь действительно удобно.

В целом же данный монитор и его старший собрат из линейки Cintiq практически идентичны. Так что о том, какого качества пластик используется при изготовлении мониторов Wacom или насколько удобно нажимать кнопки на лицевой панели, в подробностях вы можете узнать из вышеупомянутой публикации. Повторяться не хочется.

Эргономика PL-720 хороша: подставка устройства хоть и несъемная, но при этом не мешает располагать монитор на коленках, а ее конструкция позволяет зафиксировать дисплей практически под любым углом относительно стола. Смутил меня один момент:

«мольберт» поддерживает только интерфейс D-Sub, из-за чего мне пришлось озаботиться поиском переходника, дабы подключить испытуемого к ПК.

Итак, что же получилось в результате нехитрых «операций упрощения»? Прежде всего, вакомовский дисплей сильно сбросил в цене – по моим подсчетам, тысяч тридцать пять – и стал вполне доступен даже малому предприятию. Простого же юзера после сообщения ему стоимости PL-720, возможно, придется отпавивать валокордином, однако, несмотря на означенные «глазные» неудобства, в качестве устройства ввода девайс подходит идеально: создавать разнообразные эскизы, а также делать подписи к рисункам и диаграммам на нем легко и приятно.

Если вам предстоит побывать в роли оратора и вы хотите, чтобы ваше выступление было убедительным и наглядным, лучшего помощника, чем перьевой дисплей PL-720, вам не найти. **UP**



- **Устройство:** Wacom PL-720
- **Тип:** перьевой дисплей
- **Разрешение:** 17", 1280 x 1024 пикс.
- **Яркость:** 250 кд/м²
- **Контрастность:** 500:1
- **Интерфейсы:** D-Sub, USB 2.0
- **Разрешение планшета:** 0,05 мм (508 lpi)
- **Габариты (без подставки):** 400 x 362 x 55 мм
- **Вес:** 6,0 кг
- **Подробности:** www.wacom.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Wacom (www.wacom.ru)

что при прорисовке мелких деталей он созерцает свой холст с очень близкого расстояния. В данном случае этим холстом является, как я уже упомянул, не самая совершенная матрица, поэтому через некоторое время при работе с девайсом (а творчество определенно не терпит суеты) начинают уставать глаза...

Такая ситуация с «мониторной» частью очень огорчает, ибо планшетные характеристики устройства, как это и

На использование в PL-720 другого типа матрицы косвенно указывают не только заметно сократившиеся углы обзора и снижение качества цветопередачи, но и уменьшившееся с 30 до 18 мс среднее время отклика.



КОМПЬЮТЕР НАЧИНАЕТСЯ
С INTEL®.



NETLAB
СИСТЕМ ЛАБОРАТОРИЯ



Свобода выбора

Компьютеры NL на базе процессоров Intel® Core™2 Quad.
Надежные ПК для решения ресурсоемких задач.

Intel® Core™2 Quad Processor Technology

Центры оптовой торговли в Москве:

Лобненская: ул. Лобненская 18, тел.: (495) 225-75-75
Курская: Костомаровский пер., д. 3, оф. 514, тел.: (495) 363-15-23
Калужская: ул. Бутлерова, д. 24 "в", тел.: (495) 333-81-21
Кожуховская: ул. Угрешская, д. 14 стр. 1, 1-й этаж, тел. (495) 741-66-49

Более подробную информацию вы можете получить на сайте

www.netlab.ru

Intel, логотип Intel, Intel Core и Core являются товарными знаками, права на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран.



Корпорация Intel не несет ответственность и не осуществляет проверку добросовестности или достоверности каких-либо утверждений или заявлений относительно конкретных компьютерных систем, упоминание о которых содержится в данном документе.

©2008 г. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, логотип Centrino, Core Inside, логотип Intel, Intel, Intel Core, Intel Inside, логотип Intel Inside, Intel Viiiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Viiiv Inside, vPro Inside, Xeon, и Xeon Inside являются товарными знаками права на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран. Все права защищены. Реклама.

Не экономим на самом дорогом



Евгений Валерьевич
shodan32@yandex.ru
Mood: хорошее
Music: радио Ultra

Материнские платы на базе интеловских платформ всегда были дороже, чем те, что построены на азмдэшных. Заслуженно или нет, сказать сложно. Однако, учитывая нынешнее положение AMD (производительность камней серии Phenom и уж тем более Athlon, мягко говоря, оставляет желать лучшего), я думаю, что, по меньшей мере, закономерно. Да и в техническом плане мамки, использующие архитектуру Core, гораздо более привлекательны, чем их конкуренты на AM2-сокетах. Поэтому, если вы, терзая себя сомнениями, остановили-таки свой выбор на чипсетах от Intel, вам остается только решить, насколько навороченной должна быть плата и какую сумму вы в состоянии на нее потратить...

К примеру, «суперсовременный» чипсет P45 еще совсем недавно стоил немалых денег, а сегодня он серьезно сбросил в цене, и более того, приобрел «младшего брата» в лице набора логики, получившего название P43. Для испытаний возможностей последнего в редакции мне выдали мать Gigabyte EP43-DS3. Но просто заобрать этот кусок текстолита было бы слишком банально, поэтому, размышляя о судьбе данной материнки, я также решил ответить на вопрос: стоит ли брать младшую версию чипсета или целесообразнее все же добавить 20-30 баксов на продукт, основанный на P45? Что ж, давайте разбираться.

Основное отличие этих двух наборов микросхем – в отсутствии у P43 поддержки CrossFire, хотя на рассматриваемой плате распаяны два слота PCI-E. В чем же дело? Все просто: первый слот имеет пропускную способность данной шины x16, а вот второй – только x4, вследствие этого о сборке двухчиповой видеоподсистемы говорить не приходится. Хотя я думаю, что покупатель, положивший глаз на P43, к заядлым игрокам себя не отнесит, и такое положение дел его несколько не огорчит. Остальные возможности

этого чипсета не претерпели изменений, т. е. присутствуют поддержка 45-нанометровых процессоров, частоты памяти DDR2 – 1200 МГц, а также 8-канальный звук, шина SATA/300 и прочие вкусности, оставшиеся ему от P45.

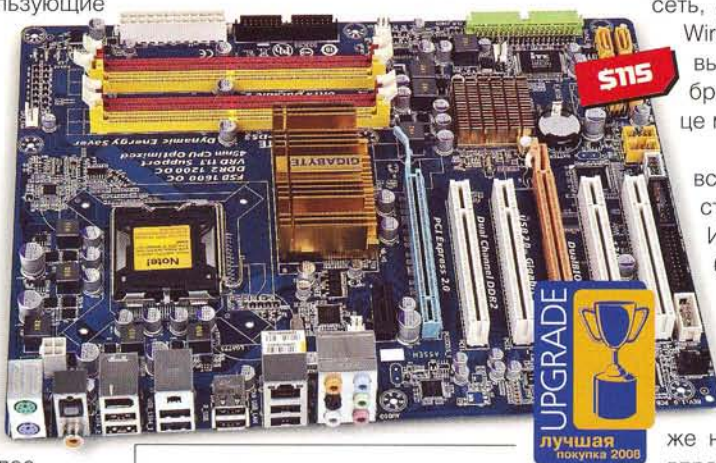
Далее давайте обратим внимание на разводку платы EP43-DS3, количество интерфейсных разъемов, а также на периферийную панель. В принципе все

бодным, чего не могу сказать про IDE, ведь тот находится перпендикулярно второму слоту PCI-E. Но и это не страшно, учитывая, опять же, сомнительную пользу от двух видюх и относительную ненужность этого «старого» компьютерного разъема.

Материнка приятно удивила наличием двух выходов IEEE 1394a. Привычные разъемы под клавишу и мышку, аудиоджеки, сеть, двенадцать USB-портов, FireWire, оптический и коаксиальный выходы. С внешним видом разобрались, пора заглянуть в «сердце матери».

За основу взят уже известный всем нам BIOS от Award с простым и понятным интерфейсом. Инструменты для разгона собраны в одной вкладке под названием MB Intelligent Tweaker. Вольтаж можно поменять на процессоре – с шагом 0,02 В, на памяти – 0,05 В (в пределах от 1,45 до 3,04 В), а также на мостах чипсета и т. д. Вы вправе выставить множитель памяти, а кроме того, назначить частоту работы памяти, но не привычным способом (выбирая из списка имеющихся частот), а посредством специальных коэффициентов. Здесь не стоит пугаться – все интуитивно понятно. Возможности установки таймингов также не подкачали: для каждого канала (А и Б) они объединены в специальную группу, что очень удобно. Аппаратный уровень у этой платы высокий, придраться не к чему.

Вывод: Gigabyte EP43-DS3 является прекрасной реализацией чипсета P43 и станет отличной покупкой если не для геймера, то для юзера с высокими требованиями к производительности и возможностям расширения периферии. Один из самых положительных моментов этой материнки – стабильность даже при работе на повышенных частотах, благо опций для оверклокинга более чем достаточно. Не стоит также забывать про очень демократичный ценник. Одним словом, цепкий середнячок получился. Из двух чипсетов – отдаем свой голос «младшему». **UP**



- **Устройство:** Gigabyte EP43-DS3
- **Тип:** материнская плата
- **Чипсет:** Intel P43 + ICH10
- **Память:** DDR2-1200
- **Слоты расширения:** 2 x PEG (x16 + x4), 1 x PCI-E x1, 4 x PCI
- **Форм-фактор:** ATX
- **Подробности:** www.gigabyte.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Gigabyte Technology (www.gigabyte.ru)

элементы на матери размещены очень неплохо. Однако все же один момент вызвал нарекание – я имею в виду не слишком удачное расположение слотов DIMM по отношению к гнездам PCI-E. Любая middle-end-видюха с большой вероятностью заблокирует доступ к ним. Можно было бы посоветовать и на слишком высокий радиатор северного моста, но ввиду наличия незанятого места кулер на сокет встанет без проблем. В остальном же разводка элементов хороша. Особенно радует то, что, даже если оба слота PCI-E займут платы расширения, доступ к шести SATA-разъемам будет сво-

Конденсаторы на EP43-DS3 используются твердотельные, что для компании Gigabyte стало своеобразным стандартом. Причем именно эта фирма одной из первых применила такую технологию производства для более длительного срока службы матплат.



КОМПЬЮТЕР НАЧИНАЕТСЯ С INTEL®.



Kit Computers

**ВЗГЛЯНИ НА ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР ПО-НОВОМУ
С ПОМОЩЬЮ КОМПЬЮТЕРА KIT НА БАЗЕ ПРОЦЕССОРА INTEL®!**



Kit Gamer 470

Двухъядерный процессор

Процессор: Intel® Core™ 2 Duo E8400

Память: 2048 Мб

Жесткий диск: 750 Гб

Видеокарта: GF 9800GT 512 Мб

Привод DVD±RW

Кардридер

29 250р.*



Розничные продажи: (495) 777-66-55

Корпоративные и оптовые продажи: (495) 786-69-45

Интернет-магазин: www.kitcom.ru

*Цена указана за системный блок на 10.11.08

Корпорация Intel не несет ответственность и не осуществляет проверку добросовестности или достоверности каких-либо утверждений или заявлений относительно конкретных компьютерных систем, упоминание о которых содержится в данном документе.

© 2008 г. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, логотип Centrino, Core Inside, логотип Intel, Intel, Intel Core, Intel Inside, логотип Intel Inside, Intel ViiV, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, ViiV Inside, vPro Inside, Xeon, и Xeon Inside являются товарными знаками права на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран. Все права защищены. Реклама.

Глянцевых фотодел мастер

Фотолюбителям – физкульт-привет! Людям, коим свойственно в погоне за удачным ракурсом лазать по карнизам, устраивать беготню по пересеченной местности, а иногда и с парашютом прыгать!), хочется пожелать оставаться в атлетической форме, ибо труд их нелегок, а его результаты далеко не всегда встречают положительные отзывы. Кроме того, среди них очень часто попадаются те, кто в силу материальной стесненности занять собственную фотолабу дома не может и, как следствие, до сих пор продолжает носиться к метро для того, чтобы силами крошечных фотолабарьков печатать отснятое.

Правда, если неугомонный фотолулюбитель приобретет компактный принтер с возможностями качественной струйной печати, техническая сторона его работы заметно упростится. Предложить ему на рассмотрение в данный момент я могу мобильный фотопринтер от компании Epson, модель PictureMate PM260 (в скором времени мы также планируем представить на ваш суд девайс от Hewlett-Packard), предназначенную для распечатки цифровых изображений размером 10 x 15 см с разрешением 5760 x 1440 dpi (максимальная плотность бумаги – 300 г/м²).

С первого взгляда эпсоновский принтер напомнил мне, знаете, такой ящик-холодильник с мороженым: матовый пластиковый корпус, выполненный в серо-белых тонах, с большой ручкой для переноски. В поисках «сладкого» я открыл верхнюю панель. Под ней обнаружился 9-сантиметровый экранчик и кнопки управления. Работать с меню (которое, кстати, очень похоже на те, что встречаются в цифровиках) очень легко и приятно – непонятки и глюков я не обнаружил. Имеющийся дисплей вполне пригоден для предварительного просмотра выводимых на печать картинок и отображения служебной информации – большего от него, собственно, и не требуется.

Несколько забегаая вперед, выделю одну интересную особенность этого «фо-

тородителя», а именно возможность автономной работы, т. е. наличие компьютера у пользователя необязательно. Источниками задания для печати могут быть цифровик (общающийся с принтером посредством протоколов PictBridge и USB Direct Print), карты памяти (CF, MS,



- **Устройство:** Epson PictureMate PM260
- **Тип:** фотопринтер
- **Разрешение печати:** 5760 x 1440 dpi
- **Допустимая плотность бумаги:** до 300 г/м²
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Формат печати:** 10 x 15 см
- **Габариты:** 231 x 344 x 266 мм
- **Вес:** 2,4 кг
- **Подробности:** www.epson.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Epson (www.epson.ru)

SD, xD), различные USB-девайсы (флэш-ки, ZIP-драйвы и т. п.). Опционально также реализована возможность подключения Bluetooth-адаптера; встроенным модулем оснащена старшая модель (PictureMate PM290). Отсутствие «синего зу-



Максим Логинов

maxim@upweek.ru

Mood: голодный

Music: кошка чавкает...

ба» в данном принтере – на мой взгляд, существенный недостаток, ибо получается, что для множества мобильных гаджетов, имеющих поддержку ближней радиосвязи, приходится использовать альтернативные интерфейсы для вывода фотографий на печать, а это не слишком удобно.

Изначально PictureMate PM260, подсоединенный к компьютеру, ни в какую не хотел разродиться фотографиями, а те, что принтер выдавал с подключенной флэшки, пестрели вертикальными полосками и не по-детски искаженными цветами. Как позже выяснилось, виной всему было загрязнение дюз печатающих головок – судя по тестовому листу, в мои руки принтер попал после долгого простоя (струйный принтер надо включать не реже раза в месяц! – Прим. ред.). Замена картриджа и многократно произведенная операция по очистке помогли устройству наконец выдать первый результат печати с ПК... Здесь выдохните, ибо ничего внятного опять-таки не получилось: снимки были весьма далеки по качеству от «фотолабовских». Тем не менее, продолжив очищать дюзы и попутно производя нехитрые

калибровочные манипуляции «софтовым» методом, я наконец дождался от «двести шестидесятого» адекватных отпечатков, и должен признаться, некоторые из них оказались необыкновенно хороши. Как говорится, «кто хочет, тот добьется!».

И последнее, о чем хотелось бы упомянуть, это цена печати. Себестоимость одного снимка (краска плюс бумага) составляет около 5 рублей. Правда, присутствует некая погрешность в измерениях, так как картридж до того, как попал ко мне, уже использовался.

Тем не менее, если вас действительно ломает «бегать к метро» и вы готовы платить за качество, уверен: вопрос о покупке PictureMate PM260 будет решен положительно. **UP**

Для усиления могущества админа



Иван Звягин
baragol@mail.ru
Mood: устал
Music: KTU

Часть, сидя где-то далеко от домашнего компьютера, на котором собрано много фотографий, полезных программ и прочих дорогих сердцу вещей, очень хочется добраться до какого-нибудь одного файла. Но даже в наш прогрессивный век быстро вытащить что-то из архива, если вы находитесь на значительном расстоянии от своего дома и компа, нелегко. Хорошо, если компьютер постоянно включен – на нем при наличии статического IP-адреса можно поднять FTP-сервер или сотворить что-то в этом духе. А вот если вы, к примеру, в гостях и вам позарез нужно запустить свой ПК и слить с него необходимую инфу или установить важное обновление, требующее перезагрузки, то помочь может только KVM-свич, умеющий работать по сети.

Представляю вам Aten CN8000 – этот девайс способен обеспечить удаленное

администрирование. Он представляет собой увесистую металлическую коробочку, на «морде» которой расположен Ethernet-порт, а на задней панели – разъемы для подключения клавиатуры, мыши, монитора, модема, дополнительных KVM-переключателей и USB-устройств – все это подсоединяется посредством входящих в комплект переходников.

Коммутация оборудования занимает всего пару минут и не требует специальных знаний. Часть проводов при этом коннектится с компьютером, которым потом необходимо будет удаленно управлять, а часть – с клавиатурой, мышью и монитором. Вонзив сетевой шнур в разъем RJ-45 на Aten CN8000 и настроив все необходимое ПО, вы получаете возможность распоряжаться железным другом на расстоянии, а также управлять пита-



- **Устройство:** Aten CN8000
- **Тип:** сетевой KVM-переключатель
- **Разъемы:** SPDB-15 (KVM-консоль), SPDB-15 (компьютер), mini-USB (Virtual Media), DB-9 (PoN), DB-9 (модем), RJ-45
- **Габариты:** 200,0 x 81,5 x 25,0 мм
- **Подробности:** www.aten.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Aten (www.aten.ru)

нием компьютера с помощью функции Power over the Net (PoN). А к контенту можно добраться, просто введя в адресную строку браузера нужный IP. Легко и очень эффективно. **UP**

Длинная шея –
неотъемлемая
часть жирафа

POWERCOM –
неотъемлемая часть
вашего компьютера

Источник бесперебойного питания POWERCOM надежно защищает от потери информации, повреждения и вывода из строя приборов. Он защитит ваш компьютер от помех и перегрузок в электросети, станет гарантом личной информационной безопасности для вас и членов вашей семьи.

ИБП POWERCOM для защиты домашних компьютеров и бытовой техники от 300VA до 2000VA

POWERCOM **PCM**
ЭНЕРГИЯ ПОД КОНТРОЛЕМ

www.pcm.ru



KVM-свич с поддержкой передачи сигнала через IP, в отличие от сервисов SSH и Remote Desktop, являясь независимым от ОС устройством, обеспечивает возможность дистанционно выполнять операции, недоступные для службы удаленного доступа (например, конфигурирование BIOS). (Wiki)



Первый пошел!

Компания HTC официально представила общественности первый в мире телефон с поддержкой технологии WiMAX, слухами о выпуске которого мы с вами уже делились. Аппарат был назван HTC MAX 4G, и он действительно оказался совместим с сетями второго (GSM) и четвертого (WiMAX) поколений, а вот 3G вниманием обошел. Как мы и предполагали, устройство базируется на платформе Windows Mobile 6.1 и оснащается 3,8-дюймовым дисплеем с разрешением 800 x 480 пикс.

Верной оказалась и информация о том, что поначалу девайс будет реализовываться совместно с российским WiMAX-оператором Yota, чьи сети в Москве и Санкт-Петербурге уже почти прошли стадию открытого бета-тестирования.

Приятно отметить, что трубка помимо WiMAX оснащена также адаптерами Wi-Fi и Bluetooth. Ее продажи в России должны начаться уже 26 ноября, причем интересно, что ее владельцам можно будет как пользоваться услугами операторов сотовой связи, так и совершать VoIP-звонки посредством WiMAX-сети.

У Android – день рождения

1 год исполнилось платформе Google Android. Напомним, что впервые она была представлена публике 5 ноября 2007-го и поначалу вызвала ажиотаж среди людей, увлекающихся OpenSource-продуктами. Сейчас же энтузиазма поубавилось – за целый год появился всего один аппарат, работающий на новой платформе, да и тот доступен только в США. Правда, следующий день рождения Android будет отмечать в более праздничной обстановке – производители смартфонов один за другим стали объявлять о поддержке этой платформы.



MS открыла соцсеть

Новый игрок вскоре должен появиться в сегменте социальных сетей. Это не кто иной, как Microsoft. Корпорация ступила на неизведанную для себя стезю после обновления ресурса Windows Live (www.windows-live.com), некоторые функции которого были улучшены, в том числе служба обмена фотографиями, e-mail, сервис мгновенных сообщений и многие другие. Важно отметить то, что фактически участником своеобразной социалки становится каждый обладатель аккаунта интернет-мессенджера Windows Live Messenger.

NVIDIA игнорирует кризис

Словно бы не замечая мирового финансового кризиса, корпорация NVIDIA анонсировала новую видеокарту ценой \$3500. За эти деньги предлагается процессор GT200, позаимствованный у GeForce GTX280, 4 Гбайт оперативки GDDR3, два порта DVI, один DisplayPort и один S-Video. Называется решение Quadro FX 5800, и предназначено оно вовсе не для веселого времяпрепровождения в компании инопланетных монстров, а для решения задач финансового моделирования, построения изображения на медицинском оборудовании и т. д.

Google восстановила Рим

Пользователи Google Earth теперь могут изучить трехмерную модель Древнего Рима. Приблизительная дата, которой соответствует созданное гугловцами изображение, – 21 июня 320 года нашей эры, именно этот день из эпохи расцвета миллионного города был реконструирован компанией. Исследуя «Рим в древности», вы можете свободно поворачивать камеру во всех плоскостях, «пролетать» над улицами и даже заглядывать в отдельные дома и знакомиться с их интерьерами, выполненными, кстати, с отменной детализацией.

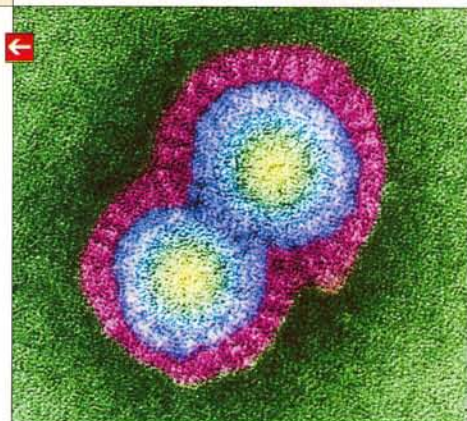
Blu-ray активно дешевеет

Почувствовав конкуренцию со стороны сервисов онлайн-показа фильмов, производители Blu-ray-плееров начали значительно снижать стоимость своей продукции. Так, в США исследователи рынка обнаружили сразу несколько моделей современных проигрывателей по цене менее \$200. К «черной пятнице» (пик рождественских распродаж) стоимость плееров обещает упасть до отметки в 150 баксов. Однако еще одно препятствие на пути распространения технологии – дороговизна самих дисков – по-прежнему не устранено.

Google найдет даже грипп

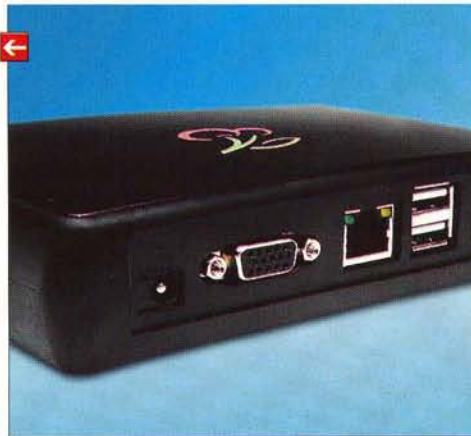
Как известно, поисковик Google может найти почти что любую информацию или контент. Но его новая сверхспособность даже для бывалого путешественника по Всемирной паутине выглядит фантастически – теперь Google может обнаружить и отобразить на карте (пока, правда, только Соединенных Штатов) очаги эпидемии гриппа. Как оказалось, технология, используемая интернет-гигантом, предельно проста: поисковик анализирует запросы своих пользователей из разных регионов страны, выискивая в них некие ключевые слова (связанные с гриппом), и в зависимости от частоты употребления этих слов делает вывод о распространенности болезни в разных штатах.

Интересно, что данные «от Google», по всей видимости, оказываются довольно точными. По крайней мере, в этом уверены специалисты Центра по контролю заболеваний и профилактике США, которые с удовольствием используют в своих исследованиях информацию, собранную интернет-гигантом. Доступен новый сервис под названием Flu Trends и простым обывателям – вот прямая ссылка: www.google.org/flutrends.



Поставки CherryPal начались

Несколько месяцев назад мы рассказывали о компьютере CherryPal, который представляет собой крайне экономичное и компактное решение, стоящее всего \$250 и потребляющее менее 2 Вт электроэнергии. Тогда представители разработчика девайса уверяли, что он появится на прилавках уже в августе, но выпуск устройства уже несколько раз откладывался. И вот наконец поставки начались: сперва компания планирует выполнить несколько крупных заказов, после чего новинка появится в розничной продаже.



Windows – вредный вирус

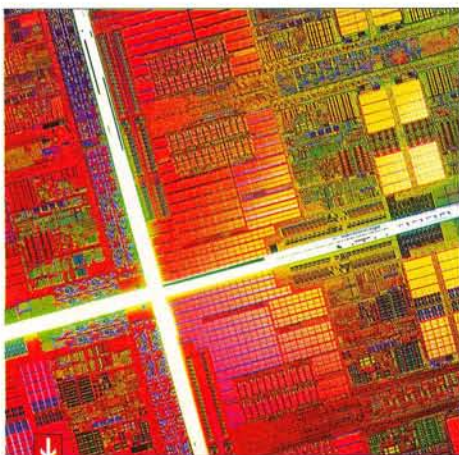
Работа очередного обновления антивирусного пакета от компании AVG привела к возникновению проблем у ряда пользователей. Вызвано это было тем, что после установки патча программа ошибочно определяла один из системных файлов Windows XP как вредоносное ПО, и часть юзеров, повинувшись инструкциям антивируса, его удаляли. Следующий апдейт для программы исправил положение, так что сейчас бояться нечего, ну а если вы все же пострадали от действий софтины – изучите необходимую инструкцию на сайте ее производителя.

Apple займется поиском

Любопытные слухи стали распространяться в Сети: корпорация Apple якобы собирается запустить собственный поисковик. Несмотря на то что компания никогда не отличалась повышенным интересом к интернет-сервисам, у нее, несомненно, есть причины для подобного шага: поисковик мог бы хорошо интегрироваться с другими ее продуктами, такими как Mac OS X или MobileMe. Некоторые специалисты предрекают покупку «яблочной» компанией Yahoo! – иначе у нее вряд ли хватит ресурсов на реализацию задуманного.

Wi-Fi достигла пика

Производителям WLAN-оборудования (все возможных роутеров и адаптеров Wi-Fi) на Тайване в этом году придется столкнуться с падением продаж по сравнению с прошлогодними показателями, отмечается в докладе Digitimes Research. Правда, их снижение будет незначительным: 1% на рынке роутеров и 2% – в сегменте адаптеров Wi-Fi, и тем не менее эти данные отражают важную тенденцию: эпоха бурного роста популярности беспроводных технологий прошла, ведь они и так уже распространились повсеместно.



Впечатляющий винчестер

Fujitsu выпустила винчестер для ноутбуков объемом 500 Гбайт. Само по себе это событие не было бы интересным (полутерабайтные 2,5-дюймовые харды уже присутствуют на рынке), если бы не несколько особенностей данного девайса. Так, диск поддерживает полное аппаратное AES-шифрование данных с 256-битным ключом. Кроме того, его энергопотребление составляет всего 1,4 Вт – на 33% меньше, чем у предшественников. Скорость вращения шпинделя (5400 об/мин) и интерфейс (SATA 3.0) стандартны.

Wii получит новый браузер

Владельцы самой популярной из современных игровых консолей Nintendo Wii вскоре получат новый, гораздо более удобный, чем прежний, веб-браузер для своей приставки. Произойдет это с выходом версии 2.0 обозревателя Opera, поставляющегося с консолью. Обновление обещает множество улучшений (как в сфере эргономики, так и в работе браузера), о которых можно прочитать на сайте Nintendo. Opera for Wii 2.0 будет доступна в интернет-магазине Nintendo за 500 «Wii Points» (это вроде немного. – Прим. ред.).

AMD обнародовала свои планы

AMD наконец-таки поделилась со страждущими информацией о планах по выпуску процессоров. В ноябре уже появились первые 45-нанометровые чипы компании. Ими стали не десктопные процы, как предсказывали многие, а серверные камни Shanghai, являющиеся потомками не слишком удачной линейки Barcelona. Впрочем, «шанхайские» процессоры пока выглядят куда более привлекательно за счет повысившейся на 35% производительности и упавшего ровно на те же 35% энергопотребления в простое (по сравнению с показателями предыдущего поколения). Максимальная частота новых камней – 2,7 ГГц, энергопотребление – 75 Вт. Одним словом, выглядят они вполне конкурентоспособно. Что касается «настольных» и ноутбучных 45-нанометровых процессоров, то они должны появиться в первом квартале будущего года.

Единственная печальная новость в заявлении AMD – долгожданного гибридного CPU + GPU Fusion теперь нужно ждать не в 2010-м, а в 2011 году. Зато первые экземпляры этой линейки обещают производить не по 45-нанометровой, а сразу по 32-нанометровой технологии.



Грипп (итал. influenza, лат. influenza, дословно – влияние) – острое инфекционное заболевание дыхательных путей, вызываемое вирусом гриппа. Периодически распространяется в виде эпидемий и пандемий. К гриппу восприимчивы все возрастные категории людей. (Wiki)

MacLife и айподомания

Здравствуйтесь, мои дорогие уважаемые читатели! Садитесь поудобнее и пристегните ваши ремни: сегодня мы отправимся в долгое и увлекательное путешествие в удивительную и для многих неизвестную страну – Макляндию.



Илья Сергеев
 sergeev@upweek.ru
 Mood: яблочное
 Music: Михаил Муромов



Жители этой страны – люди весьма странные. Они, например, не признают мышек с двумя кнопками, знать не знают про PgUp / PgDn (Page Up / Page Down), уверены, что MMS никому совершенно не нужны, а Wi-Fi привыкли называть AirPort. А главное – на любом предмете в Макляндии обязательно где-нибудь есть логотипчик с гербом этого «государства» – аккуратненько надкушенным яблоком.

Вы, наверное, уже догадались, что сегодня речь у нас пойдет о продукции компании Apple. Но наша цель – не просто рассказать о каждом производимом «яблочниками» девайсе, но понять что же все эти гаджеты объединяет. Ведь не зря столько людей в мире искренне любят эппловские продукты, и неспроста именно Apple стала компанией, оказывающей, пожалуй, самое большое влияние на мир, в котором мы живем. Вы ведь наверняка когда-нибудь пользовались компьютером, правда? И что-то мне подсказывает,

что на экране у него была вовсе не суровая черная консоль с белыми буквами, а красивенький графический интерфейс. Не так ли? Так вот, скажите спасибо ребятам из Купертино – если бы не они, эта технология, скорее всего, так бы и умерла в недрах лаборатории Xerox PARC.

И хотя сама Apple создала не так уж и много всего (интерфейс FireWire, multi-touch-дисплеи, ну и еще по мелочи), но зато эта компания всегда отличалась умением выявить одну-две перспективные разработки из тысяч идей, а главное – упаковать все это в красивую коробку и вывести на рынок. Мышь, лазерный принтер, КПК, MP3-плеер с жестким диском – все это было придумано кем-то другим, но до простых людей дошло именно под «яблочным» соусом.

Теперь обсудим структуру нашего повествования. Итак, весь наш рассказ будет разделен на четыре части: сначала мы поговорим о компьютерах Apple (от-

дельно о ноутбуках, настольных ПК и операционке Mac OS X), затем перейдем на разнообразные мобильные девайсы (всевозможные iPod и iPhone), после чего обсудим предлагаемые купертинцами интернет-сервисы: iTunes и MobileMe, ну а завершим наш обзор вполне традиционно – выводами, в которых попытаемся выявить общие черты рассмотренных устройств и понять все их плюсы и минусы. По ходу рассказа то тут, то там я буду описывать собственные впечатления от «яблочных» девайсов, почти все из которых мне удалось заполучить – либо самостоятельно, либо стараниями дорогой редакции.

Как видите, разговор нам предстоит долгий. Ну, поехали!

Apple Macintosh

Mac OS X. Начнем наш обзор компьютеров Apple с того, что их всех объединяет, а именно с Mac OS – операционной системы, которую запрещено устанавливать на машины какой-либо другой марки, кроме Macintosh.

Важно отметить, что такая жесткая политика позволяет «яблочникам» контролировать абсолютно весь софт в своих компах, начиная от EFI (аналог BIOS) и заканчивая отдельными приложениями. Фактически, покупая «Мак», вы получаете не железо + ПО, а единый комплекс, где EFI притерта к железу, ОС притерта к EFI, драйверы к ОС, ну и так далее.

Благодаря этому, например, Mac OS очень быстро грузится (даже на слабых машинах – меньше полминуты) и еще быстрее выключается, а «красивая» заставка всплывает сразу при запуске ПК (EFI ведь разрабатывался теми же людьми, которые делали все остальное), не мучая нас непонятными обычно юзеру буквами «POST». Даже музыка при старте компьютеров Apple вшита в программно-аппаратный интерфейс, а не в загрузчик ОС.

Еще один приятный момент Mac OS в том, что эта система в нынешнем ее ви-

Lenovo® рекомендует ОС Windows Vista® Home Premium.



Мощность
в твоих руках

На базе
процессорной
технологии
Intel® Centrino® 2



Товар сертифицирован. Реклама







БЕСКОНЕЧНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ИГР



НОВЫЙ НОУТБУК LENOVO® IDEAPAD™ Y530 С ДЛИТЕЛЬНЫМ ВРЕМЕНЕМ РАБОТЫ ОТ БАТАРЕИ.


Новый ноутбук Lenovo® IdeaPad™ Y530 на базе процессорной технологии Intel® Centrino® 2 и 15-дюймовым широкоформатным экраном позволяет наслаждаться просмотром фильмов, обеспечивая великолепное качество пространственного звучания Dolby® Home Theater™ 4.1 Surround Sound. Благодаря модулям памяти DDR3, светодиодному экрану LED backlit и увеличенному времени работы батареи, ваш ноутбук обладает практически бесконечными возможностями для развлечений.

	Светодиодная подсветка экрана позволяет экономить энергию.		Использование модулей памяти DDR3 способствует ускорению обработки данных.
	Аккумулятор 5200 мА·ч		Управление режимом электропитания служит для улучшения рабочих характеристик и увеличения времени работы от батареи.

+1 Дополнительный час работы от батареи.

lenovo

Более подробную информацию можно получить на сайте www.lenovo.com/ru или www.lenovo-ideapad.ru, Информационная поддержка Lenovo IdeaPad: 8-800-700-7888 (звонок по России бесплатный).

Lenovo, логотип Lenovo и IdeaPad являются товарными знаками (™) или зарегистрированными товарными знаками (®) компании Lenovo. Intel, логотип Intel, Intel Core, Core Inside, Centrino и Centrino Inside являются товарными знаками корпорации Intel в США и других странах. ©2008 Lenovo. Все права защищены. Microsoft, Windows и Vista являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft. Dolby, Dolby Home Theater и значок  (двойной символ D) являются зарегистрированными товарными знаками компании Dolby Laboratories.

де создавалась фактически с нуля в конце 90-х годов прошлого века. В отличие от Windows, за ней не тянется двадцатилетний шлейф из устаревших технологий и вынужденных решений.

Конечно, в 80-е Mac OS тоже существовала (она была создана в 1984 году, за год до появления первой графической оболочки под DOS – Windows 1.0). Но это была совершенно другая ОС, от которой нынешняя «Мак-ось» унаследовала лишь некоторые идеи в построении интерфейса. С технической же точки зрения между двумя системами очень мало общего – десятая Mac OS («X» в ее названии – это прежде всего «десять», а не «икс») имеет гораздо больше общего с Linux, чем с девятью первыми версиями системы. Причина тому проста – обе эти ОС основываются на прочном фундаменте UNIX, тогда как первоначальная «Мак-ось» никакого отношения к нему не имела.

Вся новизна программной среды Mac OS X заметна прежде всего в деталях: в ней не может быть диалоговых окон, оформленных в стилистике «привет из Windows 3.11», или иконок 32 x 32 пикселя. Но и внутренне «молодость» ОС положительно сказывается на работе ее «организма» и выражается в более стабильном и быстром по сравнению с Windows функционировании. Кроме того, Mac OS актуальной версии (10.5 Leopard) способна выполнять любой 64-битный код (раньше 64-битные приложения могли работать только из командной строки). Кстати, у этой системы нет никакой чехарды с версиями: есть только одна 64-битная, полнофункциональная Mac OS. После знакомства с ней 11 версий Windows Vista вспоминаешь с дрожанием.

Если говорить о личном опыте, то могу сказать, что меня эта операция порадовала прежде всего своей шустрой работой, понятностью и предсказуемостью, ну и, конечно, великолепным дизайном. Я даже и не могу придумать, к чему бы придраться. Вот, например, вставляешь в компьютер USB-кабель от принтера, и тот тут же появляется в соответствующем разделе «Системных настроек» (аналог «Панели управления») с пометкой «Готов к работе»; более того, иконка печатающего устройства полностью соответствует его реальному внешнему виду. Уж не знаю, со всеми ли девайсами эта фишка работа-



Mac OS очень быстро грузится (даже на слабых машинах – меньше полминуты) и еще быстрее выключается

Mac OS занимает очень много места: в полной версии – более 25 Гбайт

ет, но за свой HP LaserJet 1010 ручаюсь.

Кстати, если вы так уж боитесь потерять связь с Windows, то скажу вам, что эту ОС можно либо завести на виртуальной машине под Mac OS, либо поставить отдельно от нее с помощью удобной и простой утилиты BootCamp из дистрибутива «яблочной» операционки.

Уж очень я расхвалил вам Mac OS, пора и поругать. И в целом есть за что. Во-первых, лично мне, например, в этой ОС не хватает некоторых настроек: нельзя, допустим, задать желаемое действие при закрытии крышки ноутбука (при отсутствии внешнего дисплея он уйдет в сон, если только не «разбудить» лэптоп движением мышки), нельзя «спрятать» расширение в конце названий файлов, нельзя..., нельзя... да вроде все, список не очень-то и длинный оказался.

Во-вторых, уж очень много Mac OS занимает места: в полной версии – бо-

бавить еще несколько десятков игрушек, но выбор геймера-«яблочника», конечно, очень сильно ограничен в сравнении с пользователями Windows.

В-четвертых, при переходе с «Окошек» на Mac OS надо быть готовым к тому, что придется ломать наработанные десятилетиями рефлексы. Скажем, вместо Ctrl (который тут тоже есть) во всех клавиатурных сокращениях используется особая «суперкнопка» с изображением пресловутого яблочка, а переключение раскладок происходит нажатием комбинации «яблочко + пробел», а не каким-либо из привычных способов. Даже закрывающая окошко кнопка с двумя подругами тут расположены в левом, а не в правом верхнем углу.

Неуютно себя чувствуешь и без привычных Page Up / Page Down и Delete, а в случае с ноутбуками еще и без правой кнопки мыши. Впрочем, недостаток всех этих элементов управления компенсирован вполне себе удобными, просто непривычными для «виндузятника» решениями. Самым ужасным в «Маках» является для россиян, пожалуй, так называемая досовская раскладка клавиатуры, при которой точка в «русской» борде ставится комбинацией Shift + 6, а запятая – Shift + 7. А, например, «звездочку» можно набрать вообще только обратившись к английскому варианту. Конечно, и к этому привыкаешь, но все же система откровенно неудобная.

Что касается ПО, то могу сказать, что особого недостатка софта под Mac

→ Не ждите от Mac OS каких бы то ни было игровых изысков. Встроенные проекты неожиданно ужасны, а выбор дополнительных ограничен.

лее 25 Гбайт. Сказываются тысячи идущих в комплекте драйверов и возможность переключения «на лету» между десятками языков. Впрочем, можно запросто переставить систему, выбрав в меню установки только самое необходимое, и уложиться в 2 гига. Занимает установка ОС не более 20 минут.

В-третьих, не ждите от Mac OS каких бы то ни было игр. Встроенные неожиданно ужасны, а выбор дополнительных ограничен: World of Warcraft, Need for Speed, StarCraft, Spore. К ним можно при-

ОС я как-то не заметил и легко нашел замену всем нужным мне программам после пары часов поисков в Сети и нескольких телефонных разговоров с бывальными «яблочниками». Правда, так и не удалось восполнить нехватку Punto Switcher.

Для тех, кто решится на практические эксперименты, кратко перечислю программы, которые я установил на Mac OS для решения повседневных задач: проигрыватель VLC, универсальный мессенджер Adium, торрент-клиент Transmission, Microsoft Office 2008 (OpenOffice тоже имеется), Skype. Вот и все. Единственным не устроившим меня приложением (а точнее, набором приложений) оказался, как ни странно, всеми любимый Office: уж не знаю почему, но глючил он безбожно, а после обновления и вовсе перестал запускаться на одной из протестированных мною машин.

Кстати, что с почтой, что с веб-серфингом, что с проигрыванием музыки и DVD, демонстрацией фоток и выяснением погоды на завтра отлично справлялся встроенный софт. Его вообще в Mac OS очень много: есть даже редактор музыки, не говоря уже о простеньком фоторедакторе, программах для работы с видео, монтажа DVD-фильмов или верстки веб-страниц. Все это име-

ет скромный, но вполне достаточный в большинстве случаев набор функций и никоим образом не напоминает древней Paint в «Висте».

В общем Mac OS в сравнении с Windows выглядит замечательно. Большинство минусов этой ОС есть и у ее основной конкурентки, а прочие достаточно несущественны. Зато сколько всего хорошего в ней можно найти: и великолепе-

он туда влез), в высоту же машинка чуть больше 5 сантиметров. Одним словом, просто малютка.

При этом наш «малыш» не обошелся без скромной встроенной колонки (на уровне среднего ноутбучного звука) и адаптеров Wi-Fi и Bluetooth, а в качестве видеоразъема используется DVI, а не VGA (переходник на который идет в комплекте). Другие разъемы представлены аудиовыходом / аудиовыходом, четырьмя USB и двумя видами FireWire. Кстати, также в коробке ПК можно найти пульт ДУ, который в сочетании с имеющейся в Mac OS програм-

мой Front Row позволит сделать Mac mini привлекательным медиацентром.

Не понравилось в машинке только две вещи: внешний блок питания (размером с пару ноутбучных) и конфигурация. Первая моя претензия относится не к качеству или дизайну БП, а просто к факту его наличия, а вторая объясняется тем, что в текущей ревизии Mac mini базовая комплектация системы оснащается 1 Гбайт оперативки, процессором Core 2 Duo (1,83 ГГц), интегрированным видео Intel X3100, хардом на 80 гигабайт и комбоприводом. Не сказать чтобы на этой машинке было неудобно работать,

→ С почтой, веб-серфингом, музыкой и DVD, демонстрацией фоток и выяснением погоды на завтра отлично справлялся встроенный в Mac OS софт.

ную утилиту для бэкапа, и виртуальные «Рабочие столы», и прочая, и прочая, и прочая. А уж визуальная часть – сплошное удовольствие.

Так, что-то мы задержались на софте, переходим к железу.

Настольные ПК. Компания Apple предлагает нам на выбор три вида десктопов: iMac, Mac mini и Mac Pro. Для прояснения ситуации попробуем понять, что каждый из них собой представляет. Начнем с самого простого – Mac mini. Это сверхкомпактный ПК, в ширину и глубину лишь немногим превышающий размеры оптического диска (иначе как бы

FORMOZA
если вы думаете о будущем
www.formoza.ru

**ОТЛИЧНОМУ КОМПЬЮТЕРУ
ОТЛИЧНОЕ РАБОЧЕЕ МЕСТО!**



**Formoza объявляет
конкурс для читателей!**

Присылайте фотографии своего рабочего места и комментарии к ним. Победит тот, чье место станет самым интересным, креативным и оригинальным.

**Главный приз конкурса
компьютер Formoza
станет новым украшением
рабочего стола победителя.**

Результаты будут опубликованы
в журнале Upgrade 22 декабря.

Спешите принять участие в конкурсе Formoza!



Письмо с фотографией (с указанием возраста, адреса, контактов для связи) необходимо отправить по адресу contest@veneto.ru.



с 10 ноября по 10 декабря 2008 года

но все же для конца 2008 года как-то не серьезно. Есть чуть более мощная версия с CPU на 2 ГГц, хардом на 120 Гбайт и DVD-резаком. Но, согласитесь, по нынешним меркам тоже не фонтан. Впрочем, это поколение «мини» уже сняли с производства и, вероятно, в январе заменят современным и мощным.

Тем не менее нельзя не рассказать о ценах: в отечественных условиях «топовая» версия Mac mini обойдется покупателю где-то в 30 000 руб., более бюджетная – около 24 000 руб. Для справки скажу, что в Штатах то же самое удовольствие (напомним, что язык в Mac OS меняется «на лету») стоит \$800 и \$600 соответственно. На разницу можно как раз билет в Нью-Йорк купить. Одним словом, российским продавцам за ценообразование ставим не выше «тройки».

Переходим к следующему блюду в нашем сегодняшнем меню: iMac. Это машинка типа «моноблок». При этом моноблок тонкий и элегантный. Человек непосвященный даже может подумать, что ему за баснословные деньги продают один монитор. На самом же деле в этом «мониторе» помещается и DVD-привод, и 3,5-дюймовый жесткий диск, и ноутбучный процессор, и вполне себе десктопная видеокарта, и до 4 гига оперативки. Блок питания, Wi-Fi, Bluetooth, веб-камера, микрофон и более-менее пристойные колонки также влезли в один тесный корпус. Да, экран, конечно,

на месте. Он может быть двух размеров: 20-дюймовый или 24-дюймовый. Сразу скажу, что я бы советовал брать второй: ощущения совсем другие, да и качество матрицы у старшей модели заметно выше. В топовой комплектации эта машинка может вместить ноутбучную «корку» на 3,06 ГГц, GeForce 8800 GS и терабайтный хард – весьма неплохо для девайса весом меньше 12 кг (включая монитор) с энергопотреблением не более 280 Вт. Кстати, в комплекте с моноблоком идут клавиатура и мышь.

Не скажу, чтобы я много юзал iMac, но никто из известных мне владельцев

→ Цена на iMac начинается с 45 000 руб. Может быть, вы, как и я, хотите iMac за \$1200? Что ж, осталось выяснить, отчего мы с вами не родились в США.

машинки претензий к ней не высказывал, кроме разве что одной: видеоразъем microDVI не слишком удобен в обращении, потому что для нормального использования к нему неизбежно придется приобретать недешевые переходники на полноценный DVI или VGA.

И опять отвлечемся от ratios и обратимся к эмоциям: вы не представляете, как приятно, когда от системы идет один-единственный провод (от iMac к розетке). Для этого, правда,

придется купить фирменные беспроводные клавиатура с мышкой (они цепляются к встроенному Bluetooth любого «Мака» без каких бы то ни было переходников и донглов), но, тем не менее, оно того стоит. Впрочем, и с тремя проводами (питание, клавиатура, мышь, подключенная к хабу на клавиатуре) тоже весьма неплохо.

Цена всего этого великолепия начинается с 45 000 руб. и заканчивается шестизначными числами (в случае названной выше топовой комплектации). Может быть, вы, как и я, хотите iMac за \$1200? Что ж, осталось выяснить, отчего мы с вами не родились в Соединенных Штатах.

Ну и, наконец, великий и ужасный Mac Pro. Выглядит эта машинка весьма безобидно: обычных размеров алюминиевый системник. Внутри же у него: два четырехъядерника Intel Xeon (частота до 3,2 ГГц), до 32 гига серверной оперативки с контролем ошибок, до четырех видеокарт, поддержка опционального RAID-контроллера профессионального класса и еще много-много хай-эндového железа. В американском онлайн-магазине Apple топовая модификация этого чуда техники с двумя 30-дюймовыми мониторами в комплекте стоит

«всего-то» \$27 500. Правда, треть этой суммы ушла на оперативку, а еще одна пятая – на мониторы. Но и базовая комплектация с 2 гигами RAM и хардом на 320 гига обойдется в 2800 баксов. Хотите узнать, сколько у нас? 112 000 руб. Впрочем, подобную версию Mac Pro (как и мегадорогую) покупать абсолютно бессмысленно, по настоящему же мощная (но без излишеств) рабочая станция обойдется в 5-7 тысяч «зеленых» в США, и в 12-15 – у нас. Тут уж на разницу можно нехилую поездочку по Штатам устроить.

Кому оно нужно? В основном профессионалам, прежде всего в области верстки и графики. Дизайнеры, фотографы, архитекторы, мультипликаторы, специали-



Два Intel Xeon, до 32 гига оперативки, до четырех видеокарт, контроллер RAID-массива и еще много-много чего умещается в корпусе Mac Pro

сты по спецэффектам – все эти люди старательно разводят своего работодателя на такую машинку. Простым смертным же она, в общем, вряд ли пригодится. А все равно хочется.

Весь Mac Pro до последнего винтика – мечта отъявленного технофетишиста. Расскажите ему про два четырехъядерных процессора и 32 гига оперативки – и он уже у ваших ног.

Ноутбуки. Перед тем как поведать вам о современных ноутбуках Apple, я бы хотел упомянуть об одной особенности, которая их все объединяет. Воз-

можно, описанные в нескольких следующих абзацах вещи покажутся вам мелочами, но я хочу рассказать о них, чтобы объяснить, насколько скрупулезно конструкторы компании относятся к каждой детали в своих портативных компах.

Сейчас мы рассмотрим то, как организовано электропитание «Макбуков», и отдельно отметим каждую особенность, отличающую систему подзарядки ноутбуков Apple от других ноутбуков. Во-первых, у всех «яблочных» ноутбуков очень маленькие и симпатичные зарядники, которые к тому же оснащены интересной фишкой (и это во-вторых) – сменными вилками. Вы можете купить «набор путешественника», состоящий из вилок всех стран мира, и превращать свою зарядку то в английскую, то в американскую, а то и в австралийскую или китайскую. Также есть два варианта подключения зарядника к розетке: напрямую (как у адаптеров для мобильных) или через длинный провод с вилкой на конце (как у других ноутбуков). Оба вида коннектора идут в комплекте с каждым ноутбуком.

Третья и главная особенность «маковской» зарядки – технология MagSafe. Это метод соединения коннектора питания с ноутбуком, который заключается в том, что питальник не всовывается в корпус ноутбука, а прижимается к нему довольно мощным магнитом. Таким образом, если проходящий мимо нерадивый юзер заденет кабель зарядки от ноутбука, то не свалит его на пол, а лишь выдернет провод. Согласитесь, это гораздо лучше. Еще одним плюсом такого подхода является то, что достаточно ткнуть зарядкой «в район» соответствующего разъема на ноуте, остальное за вас сделает магнит.

Кроме того (загибаем четвертый палец), на обеих (это чтоб не пришлось думать, какой стороной вставлять) «длинных» сторонах подсоединяющегося к ноуту прямоугольного коннектора есть лампочки, по цвету которых можно узнать, идет ли зарядка как положено. При завершении процесса они начинают гореть зеленым светом. Еще раз подчеркну: лампочки находятся на коннекторе, а не на самом БП или панели устройства, так что, если он лежит на полу, никуда

нагибаться, чтобы узнать состояние питания, не придется. Наконец (сжимаем пятерню в кулак), каждый «маковский» зарядник имеет специальную выдвигающую систему для удобного и аккуратного сматывания провода. И в-шестых, у всех «новых» «Макбуков» (о них ниже) на борту есть специальные восемь лампочек с кнопкой, которые позволяют узнать степень зарядки аппарата, не включая его.

Вдумайтесь: целых шесть приятных и полезных мелочей только в такой узкой области, как система подзарядки. Многие из них применяются в ноутбуках других производителей, но все они вместе – больше нигде. И подобные «приятности» можно найти в «Маках» повсюду.

Ну а теперь перейдем к изучению непосредственно каждой модели ноутбуков в отдельности. Начнем со старого доброго белого MacBook. Это последний

«яблочный» ноут, сделанный из поликарбоната, а не из алюминия. Начинка на данный момент унифицирована: гигабайт оперативки, Core 2 Duo (2,1 ГГц), графика Intel X3100, DVD-резак. Жидкокристаллический дисплей 13-дюймовый, хороший. Но по сравнению с другими «Маками» слабенький, с не очень ровной и не слишком-то яркой подсветкой. Удобно, что все разъемы сосредоточены на одной стороне – слева.

Надо отметить, что ноут довольно тонкий, но при этом вполне увесистый – 2,36 кг. Wi-Fi, Bluetooth, огромный однокнопочный тачпад в наличии, как и у других «Макбуков». От батареи ноут работает 4 ч – меньше всех остальных ноутбуков от Apple. В Штатах за него просят довольно вменяемые деньги – 1000 без одного доллара. У нас – 42 000 руб., что, конечно, не адекватно его возможностям. Хотя не стоит забывать, что Mac OS куда менее охоча до ресурсов в сравнении с «Вистой», и даже XP, пожалуй, может дать фору. Например, могу сказать, что WoW на таком ноуте у моего знакомого гоняется легко и непринужденно.

Переходим к «новым» MacBook, а заодно и MacBook Pro (поскольку эти две модели очень похожи, первая – 13,3" и попроще, а вторая – 15,4" и покруче). Они отличаются от всех других ноутбуков в мире (кроме MacBook Air, о котором речь пойдет ниже) особой технологией производства корпусов под названием Unibody. Благодаря ей в ноутбуках нет «основных» и «второстепенных» частей кузова, собственно, их можно насчитать всего три или четыре штуки, причем все они создаются из единого куска алюминия.

Этот способ позволяет делать ноуты очень тонкими, легкими и при этом проч-



Это последний «яблочный» ноут, сделанный из поликарбоната, а не из алюминия. Начинка на данный момент унифицирована: гигабайт оперативки, Core 2 Duo (2,1 ГГц), графика Intel X3100, DVD-резак

У всех «яблочных» ноутбуков очень маленькие и симпатичные зарядники, которые к тому же оснащены интересной фишкой – сменными вилками.

ными (авиационный алюминий, а точнее дюраль, – это вам не пластик).

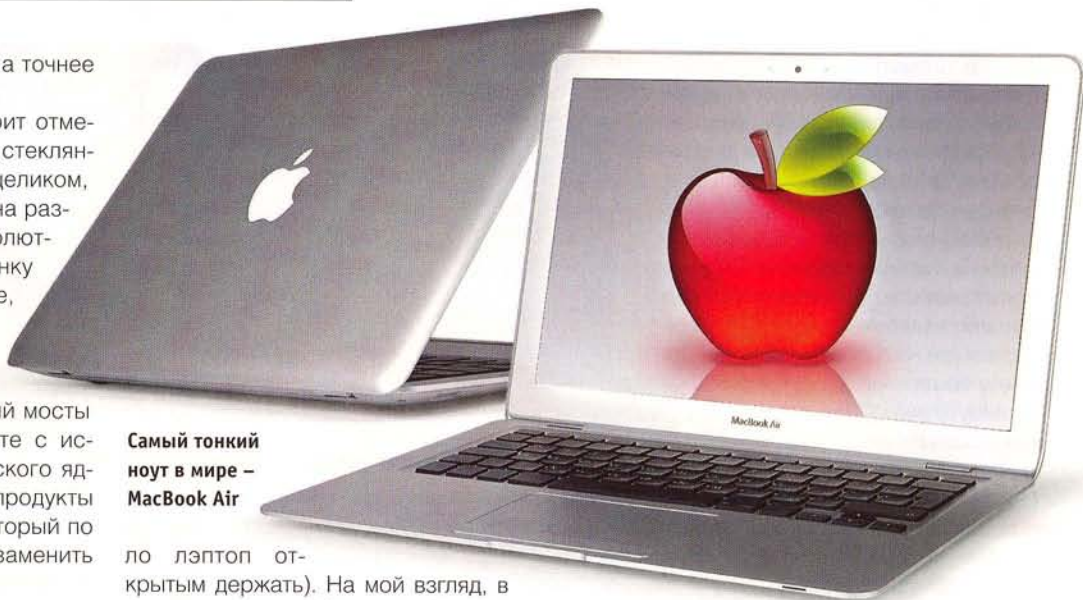
Также из особенностей стоит отметить огромный бескнопочный стеклянный тачпад (он нажимается целиком, как клавиша, причем нажатие на разные углы может вызывать абсолютно разные функции) и материнку собственной разработки Apple, построенную на мобильном чипе GeForce 9400M – его особенность заключается в том, что графика, северный и южный мосты объединены в один чип. Вместе с использованием нового графического ядра началось и внедрение в продукты Apple порта mini-DisplayPort, который по замыслу инженеров должен заменить microDVI.

Нельзя забыть и об унаследованных от MacBook Air фишках: высококачественном дисплее с LED-подсветкой и клавиатуре, светящейся в темноте. Кстати, яркость дисплея и кнопок регулируется автоматически в зависимости от текущего уровня освещенности. На практике адаптация ноутбука к изменяющимся условиям происходит почти незаметно – очень удобно.

В MacBook Pro, кстати, все так же, но дисплей еще более качественный (недаром же он «Pro»), и есть вторая видеокарта – GeForce 9600M. Кстати, оба этих ноутбука работают от батарейки примерно по 5 ч, как и MacBook Air.

Из минусов можно отметить несколько слабоватую пружину крышки новых «Макбуков» (если прикрыть ноут, то встроенный в крышку магнит «дожмет» его, победив пружину), слишком уж глянцевоое покрытие дисплея и отсутствие порта FireWire у «непрофессионального» MacBook. С ценами все совсем плохо: скажем, \$1600 за топовый 13-дюймовый ноут в США выливаются у нас в 68 000 руб.

Вместе с этими девайсами в октябре 2008-го, кстати, был презентован любопытный «аксессуар», который подходит и для текущего поколения MacBook Air, – монитор LED Cinema Display. Этот монитор с 24-дюймовой матрицей, LED-подсветкой и разрешением 1920 x 1200 подключается к ноутбуку через USB, видео-разъем mini-DisplayPort и адаптер питания MagSafe, который обеспечивает ноуту «кормежку», а также позволяет подсоединять к нему USB-хаб, веб-камеру, микрофон и колонки (это чтобы не нужно бы-



Самый тонкий ноут в мире – MacBook Air

ло лэптоп открытым держать). На мой взгляд, в сочетании с клавишей и мышкой – отличное решение для привычных к ноутбукам товарищей, которым иногда хочется десктопного удобства. Простят за моник в Штатах довольно резонные деньги (вспоминаем про LED) – \$900. У нас, к сожалению, он будет стоить явно дороже.

Ну а теперь, собственно, переходим к MacBook Air. Тут, прямо скажем, слов нет – одни эмоции. Лэптоп великолепен. Стоит поиграться с ним полчаса и тебе уже неинтересно, что у него там за матрица или процессор и какого объема жесткий диск. Работа с ним – сплошной кайф. Ну... если только вам не потребуются привод оптических дисков, второй USB-порт или разъем Ethernet. Мне вот за четыре недели использования ничего

шестимеговым кэшем и частотой 1,6 или 1,86 ГГц, уже упоминавшаяся энвидиевская графика, функционирующая, правда, на несколько пониженных частотах, полноразмерная подсвечивающаяся клавиатура, гигантский multitouch-тачпад. Объем постоянной памяти – 120 Гбайт HDD или SSD на 128 гигабайт.

Мне довелось тестировать еще «старый» Air с SSD на 64 Гбайт и интеловским видео, и судя по нему, использование SSD в Air себя оправдывает – он не шумит, не греется, при падении или ударе более надежен, чем HDD, читает / записывает немного шустрее, а на временные работы от аккумулятора вообще никак не сказывается. Оно, кстати, при жесткой экономии превышает 6 ч и никогда не опускается меньше 3,5 ч. Стоит топовая версия «воздушного» ноутбука с SSD \$2500 в США. «Младшая» модель с жестким диском – 1800 баксов.

Довольно любопытно, кстати, как в этом ноуте решается проблема отсутствия DVD-привода: вы можете поставить на любой компьютер Mac или PC специальную программу, после инсталляции которой и объединения этого ПК в одну сеть с «эйром» ваш комп с удовольствием поделится своим приводом с ноутбуком. Конечно, постоянно такую схему использовать не станешь, но для заливки софта, например, почему бы и нет. В общем, Apple, как всегда, почти все продумала.

Да, мы ничего не сказали о 17-дюймовом MacBook Pro. И это объяснимо: как и Mac mini, эту модель, скорее всего, сменят уже в январе будущего года. Причем, видимо, не на рестайлинговую версию, а уже на абсолютно новую, в

MacBook Air великолепен. Стоит поиграться с ним полчаса и тебе уже неинтересно, что у него там за матрица или процессор и какого объема HDD.

из этого оказалось не нужно, а потому я получил от общения с «эйром» сплошное удовольствие.

Напомню, что этот ноут является самым тонким в мире: 1,73 см в самом толстом месте. Кроме того, благодаря хитрым дизайнерским уловкам вроде скругленных краев лэптоп кажется еще тоньше. Правда, девайс отличается спартанским набором портов (уже упоминавшийся mini-DisplayPort, один USB и объединенный Audio In / Out) и отсутствием DVD-резака, однако в остальном экономия объема и веса в MacBook Air никак не сказалась на его достоинствах: отменный 13-дюймовый дисплей, 2 гига памяти DDR3, неплохой процессор Core 2 Duo с



С чего **все** начиналось

стилистике последних MacBook и MacBook Pro. Впрочем, главное отличие от 15-дюймовой модели – современная матрица экрана с физическим разрешением 1920 x 1200 точек и LED-подсветкой – останется примерно таким же.

Уф, ну вот и закончили самую большую и сложную часть из трех намеченных – компьютерную. С мобильными девайсами дело пойдет быстрее, а уж с онлайн-сервисами и того проще. Что ж, двигаемся дальше.

Мобильные устройства Apple

iPod. Итак, плееры iPod. Кажется, о них известно уже все. Про последний iPod, папо, вы как раз могли читать примерно месяц назад в нашем журнале. Ну что тут сказать: удобные, красивые, прикольные проигрыватели. Интерфейс, на мой взгляд, сделан безупречно как с точки зрения дизайнера, так и с точки зрения эргономики. Причем у всех четырех девайсов этой линейки, включая малютку shuffle.

Об этом плеере, кстати, хочется сказать отдельно, так как он предполагает очень интересную схему использования. Вот в чем идея: вы подключаете shuffle к компьютеру и в открывшемся окошке iTunes нажимаете кнопку «Автозаполнение». После этого плеер забивается под завязку (1 или 2 Гбайт) случайной музыкой из вашей коллекции, которую он затем проигрывает в случайном же порядке, – получается довольно забавно. Проигрыватель, кстати, действительно очень-очень, просто невероятно маленький (за счет отсутствия экрана весит он всего около 15 г) и благодаря встроенной клипсе надевается практически на любой элемент одежды (можно даже выбрать наиболее подходящий к гардеробу цвет из пяти возможных). Не скажешь про размер и на времени автономной работы: оно составляет никак не меньше 10 ч от одной зарядки. Стоит это удовольствие даже у нас недорого: 1800 или 2500 руб. в зависимости от объема памяти. Причем в комплекте идет док-станция, через которую плеер синхронизируется и заряжается (происходит это все через единственный имеющийся разъем мини-джек).

iPod nano и iPod classic – просто очень хорошие плееры. Даже и не знаю, что про них сказать. Пожалуй, лишь отмечу, что многие недооценивают возможность этих девайсов демонстрировать видео: если у вас есть любимая телепередача (чтоб формат экрана был 4:3, а

Корпорация Apple была основана 1 апреля 1976 года Стивом Джобсом, Стивом Возняком и Рональдом Уэйном (он продал свои 10% акций Джобсу и Возняку за \$800 через несколько месяцев после основания компании). Первоначальной целью ее создания была продажа персонального компьютера Apple I, разработанного практически единолично Возняком.

Надо отметить, что Apple I официально считается первым в мире персональным компьютером. Впрочем, это только потому, что выпущенный за два года до него Altair не был оснащен устройством для хранения информации, а без него аппарат не может считаться ПК.

Первый компьютер от Apple уже тогда отличался от конкурентов большей простотой в использовании, хотя тогда она заключалась лишь в том, что для подготовки ПК к работе нужно было потратить меньше времени, собирая его отдельные компоненты воедино.

Вслед за Apple I последовали новые модификации: Apple II, Apple III, а затем и Macintosh – первый в мире компьютер с мышью, графическим интерфейсом и лазерным принтером в комплекте. Все это стало доступно пользователям в 1984 году – у Microsoft, к примеру, в тот момент самой современной операционкой была MS-DOS. Затем Apple 8 лет развивала «Маки», параллельно разрабатывая другие продукты и успев пережить уход Джобса из компании (Возняк покинул ее еще раньше). В 1992 году был выпущен Apple Newton – один из первых, если не первый, в мире КПК, который, впрочем, было довольно трудно использовать из-за аккумулятора, который питал девайс не более 15 мин. кряду.

После Newton развитие компании пошло под откос на фоне феноменального успеха Windows 95 и ее последователей, а также собственных ошибок менеджмента Apple, которая как будто бы потеряла свою нишу: компания то пыталась обратиться к рынку цифровых фотокамер (единственная была выпущена в 1994 году), то хотела привнести что-то новое в сегмент игровых консолей (разработанная Apple Bandai Pippin была в 1996 году первой приставкой со встроенным модемом и возможностью сетевой игры). Впрочем, ни один из этих девайсов особой популярностью

не пользовался, а их разработка вела ко все увеличивающимся убыткам.

К концу 1990-х, когда Apple была на грани банкротства, в компанию на белом коне вернулся Стив Джобс, до этого занимавшийся разработкой новой ОС NeXT STEP и развитием мультипликационной студии Pixar. И, как по мановению волшебной палочки, все изменилось: iMac, iPod, iTunes, iBook, iPhone... Все эти девайсы смогли не только вернуть компании стабильное финансовое положение, но и позволили ей увеличить продажи в десятки раз,



вновь закрепив за собой утраченное было имя одного из лидеров hi-tech-индустрии.

Сейчас Apple – это более 20 000 сотрудников, \$60 млрд годового оборота и 25 млрд единиц американской валюты свободных средств при нулевых долгах. Так что в плане ресурсов у компании все просто отлично. А что еще может помешать креативным людям создавать качественные вещи, как не недостаток ресурсов? Наверное, только неудачное их распределение. Но и с этим все в порядке: Джобс последние 10 лет показывает себя как отличный менеджер и старательно избегает тех ошибок, которые были допущены в первую «золотую эру» компании в конце восьмидесятых годов. В общем, никаких проблем у Apple на данный момент нет и в ближайшее время не предвидится.

Можно хорошо или плохо относиться к тому, что сейчас выпускают конвейеры компании Apple, но у нее не отнять одного: она делает это по-своему, зачастую ставя оригинальность идеи выше практической пользы. В наше время жесточайшей стандартизации и конкуренции не все компании способны на такой, я бы сказал, рискованный шаг, и тем ценнее каждая из тех, что стараются выделиться из серой массы.

время просмотра – не более получаса), то ее вполне можно смотреть даже на папо. Я вот на таком проигрывателе прошлого поколения почти все серии «Симпсонов» пересмотрел, и 2-дюймовый экран оказался для этого вполне пригоден, спасибо QVGA-разрешению.

iPod touch. Это, в общем, тот же iPhone 3G. Разница: отсутствие телефона, GPS и Bluetooth, а также меньшие толщина и вес. Кроме того, у нынешнего touch «спинка» не пластиковая, а металлическая. И у него есть вариант с 32 гигами памяти, а не только с 8 или 16, как у телефона. В остальном все то же самое, а потому читайте про телефон и узнаете о touch поподробнее.

Мне, кстати, всегда нравились дефолтные наушники от «Айпода». Они очень эргономичные, стильные и при этом для комплектных «ушей» (подчеркиваю последние слова трижды) вполне неплохо звучат. Конечно, с затычками хотя бы за 50 баксов им не сравниться. Но слушать очень даже можно, в отличие от большинства штатных наушников. И это хорошо.

И, как всегда, несколько слов технопоклонника: нельзя не отметить то, что любой iPod (как и вообще любой девайс от Apple) ставит музыку на паузу, если из него выдернуть наушники.

Теперь пришло время «Айподы» поругать за привязку к iTunes, которая за-

крывает «дорогу к счастью» для линуксоидов и осложняет для «виндузятников» – очень уж глючной получилась эта софтина в версии для «Окошек». «Маководам» бояться нечего: в родной среде iTunes быстра, как трепетная лань, и совершенно не склонна к глюкам и зависаниям.

Еще одним раздражающим недостатком является то, что кроме как из микрософтовского формата WMA ни из какого другого конвертировать файлы iTunes, к сожалению, не умеет. То есть в случае использования OGG или почти всех видеокодеков (кроме MPEG-4) для

→ **Концепция «Айфона» полностью соответствует идеологии компании Apple: он не умеет многих вещей, но с тем, что умеет, справляется великолепно!**

заливки контента на плеер приходится задействовать сторонний софт. Это не по-маковски.

iPhone 3G. А вот и он, красавец, приветствует нас переливающимися узорами на 3,5-дюймовом multitouch-экране. 8 или 16 гигов памяти, Wi-Fi, Bluetooth, GPS, полный набор адаптеров для всех вариантов сетей GSM и UMTS умещены в компактный корпус весом 133 г, который довольно удобно лежит в руке (впрочем, с этим тезисом обладательни-

цы маленьких девичьих ладоней не всегда согласны).

Концепция этого девайса полностью соответствует идеологии Apple: он не умеет многих вещей, доступных обычным смартфонам, в нем нет огромного количества привычных для юзеров Windows Mobile настроек, но зато со всем остальным этот девайс справляется великолепно. Не хорошо, не отлично, а великолепно. Я, например, с удовольствием пользуюсь на iPhone полноценным интернетом, причем могу провести в Сети не один час. При этом стоит заметить, что раньше веб-серфинг через коммуникатор мне казался сущим адом. Почта тоже организована здорово, плеер – еще один плюс. Заметки, погода, App Store – все это работает замечательно, кра-

сиво, быстро и удобно. Стиль и простота заметны во всем.

Последний названный сервис – это магазин приложений, где вы можете скачать на халяву или купить нужную программу для iPhone или iPod touch. Многие товарищи сильно недовольны такой схемой распространения приложений: мол, свободы мало. Но, если честно, по-моему, она хороша: во-первых, можно выбрать и скачать приложение прямо с телефона (я еще не говорил, что без безлимитного GPRS или 3G «Айфон» бесполезен? – Прим. автора), во-вторых, среднее качество программ под неусыпным контролем Apple оказывается гораздо выше, чем уровень ПО для Symbian или WinMo. При этом не сказать чтобы в App Store наблюдался дефицит софтин – их там более тысячи, большинство бесплатные либо стоят менее доллара. Кстати, как и в случае с iTunes, регистрация в App Store потребует от вас наличия кредитки, даже если вы собираетесь обходиться только халявным ПО. Важно и то, что, в отличие от музыкального магазина, супермаркет приложений работает в России на вполне официальных основаниях.

Так, теперь расскажем вам о минусах iPhone, которые делятся на две категории: те, которые Apple наверняка когда-нибудь исправит, и те, с которыми, скорее всего, придется мириться владельцам телефона от «яблочников» и через десять лет. Итак, вот ожидающие зачистки баги: красивый, но нефункциональный интерфейс работы с SMS, отсутствие поддержки Flash в браузере, не



App Store потребует от вас кредитки, даже если вы собираетесь обходиться халявным ПО

лучшим образом реализованная навигация (хотя сами карты от Google прекрасны) и неумение работать с Bluetooth-нашниками. А вот те недостатки, которые напрямую связаны с соблюдением идеологии максимального упрощения: очень небольшой набор настроек, невозможность передать файл по Bluetooth (здравствуй, e-mail), отсутствие поддержки MMS, а также слота для флэшек и сменной батареи.

Кстати, об аккумуляторе: даже при очень активном использовании он «держит» два дня. Это хорошо. Немного о ценах: у нас сейчас 8-гиговый аппарат стоит 22 000 руб., а 16-гиговый – 26 000. Месяц назад официальные цены начинались с отметки выше на тысячу рублей каждая. Вывод: ждем дальнейшего удешевления аппарата, который операторам достается по \$400. Это означает, что розничная цена должна по справедливости находиться в пределах 600 баксов – вот за такие деньги его, пожалуй, и надо брать.

И снова небольшой монолог живущего в каждом из нас технолика: он вот тут шепчет, что душу готов продать за зарядку, которая использует в качестве провода кабель синхронизации (меньше проводов таскать с собой), и за метод записи телефонов в записной книжке. Не +74951112233 и не +7-495-111-2233, а +7 (495) 111-22-33. Именно так принято записывать номера в России. Поставьте другие региональные настройки – и iPhone переключится на традиции другой страны.

Ну что ж, по железу вроде бы все. Пришло время перечислить те девайсы, на которые у нас банально не хватило места. Итак, по порядку.

Во-первых, мы не упомянули прекрасные эппловские мониторы, про один из них мы писали в прошлом номере UPgrade в рамках сравнительного теста. Во-вторых, не рассказали вам о завязанной на магазин iTunes телеприставке Apple TV, которая нам неинтересна по причине отсутствия iTunes в России.

В-третьих, не посвятили отдельного абзаца клавиатурам и мышке от Apple, их как раз недавно тестировал товарищ Кофанов, и если вкратце (я с ним полностью согласен): клавиатуры хороши, мышка – сплоховала. Стильная, прикольная, напичканная забавными технологиями и идеями, но при всем этом довольно неудобная, что перечеркивает все ее плюсы. Вообще, пожалуй, это единственный откровенно слабый девайс в номенклатуре Apple. Да, мы еще



iTunes – это 8 500 000 песен по 99 центов каждая, некоторые из них с DRM-защитой, некоторые – без

Также здесь можно купить фильм за \$15 или взять его в прокат на 48 часов – за \$3

не упомянули о серверах Xserve, ну просто потому, что серверы – это как-то не наша специализация. Обо всем остальном вроде бы сказали.

Интернет-сервисы

iTunes. В этой части статьи я позволю себе быть кратким. В конце концов, нас интересует лишь принципиальная схема работы iTunes, ведь сервис в России пока недоступен. Кроме того, положи руку на сердце надо признаться, что сейчас схема покупки контента через интернет уже не кажется невероятно новаторской, как это было при запуске службы в 2003 году.

Итак, вот что нам доступно в этом магазине на данный момент: 8 500 000 песен по 99 центов каждая, некоторые из них с DRM-защитой, некоторые – без. Целый альбом, кстати, независимо от

объема стоит \$9,99, и его можно записать на 7 болванок.

Также можно купить фильм за \$15 или взять его в прокат на 48 часов – за \$3. Можно и приобрести какой-нибудь сериал – \$2 за серию в обычном качестве, и \$3 – за HD-версию. Кроме того, можно обнаружить тысячи аудиокниг по самым разным ценам. В общем, сервис предназначен главным образом для того, чтобы забивать разнообразным контентом iPod или iPhone.

При приобретении упоминавшейся уже Apple TV и подключении ее к телеви-



БУДЕНОВСКИЙ

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР

- ОРГТЕХНИКА
- КОМПЬЮТЕРЫ
- КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
- КОМПЬЮТЕРНАЯ МЕБЕЛЬ
- РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
- CD И DVD
- БЫТОВАЯ ТЕХНИКА
- СОТОВАЯ СВЯЗЬ
- АУДИО-ВИДЕО

220

ПАВИЛЬОНОВ

В ОДНОМ ЗАЛЕ

С 10.00 до 20.00
БЕЗ ВЫХОДНЫХ

Проспект Буденного, 53
м. «Шоссе Энтузиастов»
www.budenovskiy.ru
Т. 785-7575

В Apple есть любопытная иерархия: каждый сотрудник имеет порядковый номер, который дается ему при приеме на работу. Получается, что чем раньше ты пришел, тем более высокое место в компании ты занимаешь.

зору все это становится доступно пользователю и с него.

То есть это вместе абсолютно легальный, не безумно дорогой, разнообразный и качественный способ получения контента из дома, из кафе (если там есть Wi-Fi, а у вас – ноутбук, iPhone или iPod touch) или даже на ходу (через iPhone).

Правда, даже если iTunes откроют в России, большая часть контента там, скорее всего, останется англоязычной. Ну и ладно, порадуемся за американцев с англичанами – им, как всегда в таких случаях, лучше всех. А мы с вами переходим к последнему герою сегодняшнего обзора – MobileMe.

Ну и, наконец, MobileMe. Сервис был представлен одновременно с телефоном iPhone 3G и пришел на смену отдаленно напоминавшему его сервису .mac. По сути своей MobileMe – первый шаг Apple в сторону модного нынче cloud computing. Главная же фишка всех этих «облачных» дел – это полная и практически моментальная синхронизация почты, фотографий, записной книжки и календарей между вашим iPhone или iPod touch и компьютером: в случае Mac взаимодействовать с сервисом будут встроенные приложения ОС (Mail, iPhoto и iCal), а в случае PC – Microsoft Outlook. На всякий случай имеется и симпатичный веб-интерфейс.

Выглядит все это эффектно: вы добавляете контакт в записную книжку на компьютере – и где-то через 1-3 минуты он уже на вашем телефоне. Наоборот тоже работает. Объяснять, как это способствует сохранности данных, думаю, не надо.

Есть у MobileMe и «пятый элемент» – это сервис хранения файлов iDisk, основная прелесть которого заключается в том, что этот самый «диск» в Mac OS выглядит как обычный накопитель, а не как сетевое хранилище. И последняя функция MobileMe – возможность размещения собственного сайта на хостинге Apple (вспомним здесь про программу для создания веб-страниц iWeb из дистрибутива Mac OS X).

Для всех перечисленных целей предлагается в сумме 20 Гбайт, которыми можно пользоваться по своему усмотрению. Стоимость сервиса – \$100 в год в США и 80 евро в Европе. Россия в данном случае считается как раз частью Старого Света, так что годовая подписка у нас встанет примерно в 3000 руб. Впро-



Сервис MobileMe – это полная и практически моментальная синхронизация почты, фотографий, записной книжки и календарей между вашим iPhone или iPod touch и компьютером

чем, для ознакомления с сервисом можно попользоваться им бесплатно 60 дней; кредитка для регистрации, правда, все равно требуется.

Надо отметить, что при выходе MobileMe отличался непривычными для любителей продукции Apple багами и даже однажды умудрился потерять некоторое количество пользовательской почты (что для платного сервиса непростительно), но, по собственным ощущениям, должен сказать, что все эти неприятности остались в прошлом.

В общем, MobileMe неплох, и с исправлением все большего количества

Apple. Пришло время делать выводы и пытаться понять, нужно ли оно нам.

Итак, что же объединяет все решения Apple и почему их всегда можно отличить от продукции любой другой компании в мире? Во-первых, это дизайн. По ходу статьи я не сильно заострял внимание на внешнем виде девайсов, так как журнал у нас цветной и снабженный великолепными иллюстрациями, да и к тому же если бы я стал подробнее рассматривать каждую дизайнерскую фишку или красивую деталь, то материал бы только из их описания и состоял бы. Так что рассказывать поменьше о дизайне – намеренное решение. Собственно, что о нем говорить – он прекрасен. Не красивых девайсов от Apple нет. Они могут быть дорогими, казаться неудобными, но с точки зрения дизайнера все они близки к идеалу. Да и количество профессионалов в верстке, фотографии, архитектуре, отдающих предпочтение девайсам от Apple, говорит само за себя. Вот и наш редакционный дизайнер мне кивает головой и обеими руками голосует за «яблочный» дизайн.

Итак, вторая особенность всего «яблочного» – великолепная продуманность и простота в использовании. Минимум лампочек, рычажков, кнопочек. Максимум ясности и здорового (а иногда не вполне здорового) минимализма. Из этой особенности следует важный минус – минимальный набор настроек. Если вы любите все кастомизировать под себя, разбирать / собирать, копаться, то Apple, скорее всего, не для вас.

→ **Есть у MobileMe и сервис хранения файлов iDisk, прелесть которого заключается в том, что этот самый «диск» в Mac OS выглядит как обычный накопитель.**

багов он обещает быть все лучше. Единственное, что смущает (как и почти всегда с Apple), – цена. Пожалуй, MobileMe выглядит все же лучше и удобнее подобных ему бесплатных сервисов. Но стоит ли эта разница 250 руб. в месяц? Не уверен. В сочетании с iPhone и компьютером Mac, наверное, все же стоит. В противном случае – вряд ли, потому что с потерей фирменной эппловской интеграции MobileMe теряет большую часть своего удобства.

Заключение

Ну вот мы и рассказали вам практически обо всех существующих продуктах

Это продукты для фанатов алгоритма «на кнопку нажал – и работает».

Третья, и, возможно, самая важная черта продукции «фруктовой» фирмы, – интегрированность. Для того чтобы получить полный кайф от «яблочных» продуктов, нужно использовать их в связке: iMac, MacBook, Time Capsule (см. RSS), iPhone, MobileMe вместе оказываются в сто раз интереснее, чем по отдельности. Почему? Ну, про MobileMe и Time Capsule мы уже сказали, их вроде бы вообще без «Маков» юзать глупо. А как вам, например, автоматическое подключение iPhone к любому эппловскому компу (iTunes-то в Mac OS стандартным аудиоплеером работает) или возможность «заглядывать» на «Рабочий стол» компьютера в «маковской» сети (при знании нужного пароля, конечно)? Таких мелочей – сотни, и все они делают совместную работу «яблочных» девайсов во сто крат приятнее и полезнее, чем их использование по отдельности.

А теперь о минусах. Их, на мой взгляд, два: во-первых, высокая цена всего, на чем находится надкушенное яблочко. Усугубляется проблема просто нереальной наценкой местных поставщиков, которые накручивают цену в сравнении с

американской вдвое, а иногда и втрое. С другой стороны, как говорится, все хорошее дается нам дешево, и когда вы видите заметную разницу в цене между девайсом от Apple и аналогичной железкой от какого-нибудь тайваньского производителя, то вы должны помнить, что на первый аппарат были потрачены не только силы трудолюбивых китайских рабочих, но и многие недели и месяцы

→ **Каким бы ни был ваш выбор, я советую вам хотя бы зайти в какой-нибудь магазин и пощупать MacBook Air или iMac. Просто из интереса.**

чистого времени сотен американских инженеров и дизайнеров. Так уж устроен наш мир – хороший и продуманный дизайн обходится куда дороже, чем лишние гигабайты памяти или гигагерцы мощности. Постиндустриализм, все такое – материальные активы (читай железо) оказываются куда дешевле нематериальных (читай дизайн).

Стоит оно того или нет – решать каждому самостоятельно. Я, вот, например, считаю, что Apple есть за что брать такие деньги, многие уверены, что нет. Правда, большинство этих товарищей не пользовались «маковскими» девайсами больше 10 минут. Вообще, это интересная

тенденция: среди поюзавших что-нибудь эппловское поклонников марки как-то заметно больше, чем среди незнакомых с ней товарищей. Так что, каким бы ни был ваш выбор, я советую вам хотя бы зайти в какой-нибудь магазин и пощупать MacBook Air или iMac. Просто из интереса.

Ну и напоследок попытаюсь окончательно просуммировать все вышесказанное. На мой взгляд, самый простой способ понять разницу между Mac и PC (между iPod и другим плеером, между iPhone и другим телефоном) – это сравнить их. Вот помните героя Тома Круза из фильма «Миссия невыполнима»? (Имя его, прошу заметить, мало кто помнит. – Прим автора. – Цац! Не помнят... Как же! Итан Хант, Ethan Hunt. – Прим. ред.) Вот это PC. А Джеймс Бонд – Mac. Какой герой вам милее, выбирайте сами. А я пока пойду к «эйру» и еще раз повосхищаюсь белым светодиодом, который благодаря микротвердиям в алюминии горит прямо «через железо».

Я наверняка знаю что вы подумали. Потерян сей человек для общества... Потерян.

P. S. «Знаешь, что самое смешное в Европе?» – «Что?» – «Там все точно так же, как у нас, только немного по-другому» (Квентин Тарантино «Криминальное чтиво», 1994 год). UP

CLASSIFIEDS

В журнале UPgrade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.

За дополнительной информацией следует обращаться к Татьяне Бичуговой по телефону (495) 681-7445, e-mail: bichugova@veneto.ru.

**РЕКЛАМА
В РУБРИКЕ
CLASSIFIEDS**

–
**ЭФФЕКТИВНЫЙ
СПОСОБ ПОВЫСИТЬ
ПРОДАЖИ!**

**САМЫЕ
НИЗКИЕ ЦЕНЫ
НА ЖЁСТКИЕ
ДИСКИ**



www.ermak.net
т.: 517-66-65, 967-98-21

Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железных» интересов надо писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому.

Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные штуки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама. Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами читаются.

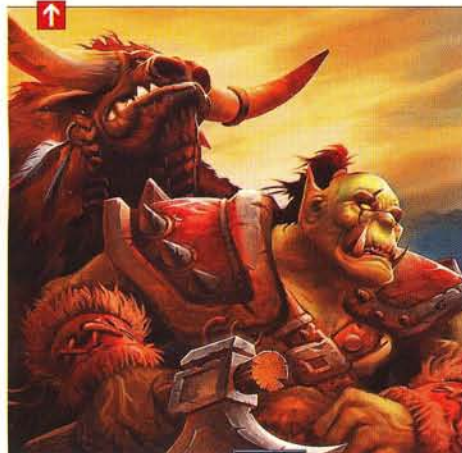
Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, руб.
1/4	184 x 56	17 700
1/4	90 x 117	17 700
1/8	90 x 56	10 620
1/16	43 x 56	5664
1/16	90 x 26	5664
1/32	43 x 26	3894

Праздник у фанатов WoW

В нашей стране (как и во многих других) начались официальные продажи второго аддона к популярнейшей MMORPG «Мир Варкрафта» от компании Blizzard. Дополнение, которое называется Wrath of the Lich King (WotLK), доступно практически во всех специализированных магазинах по цене 700 руб. Коллекционное издание можно найти там же за 2000 руб. Правда, это касается только версии, предназначенной для русскоязычных аккаунтов WoW, – владельцам европейских «акков» найти DVD с желаемым аддоном будет гораздо тяжелее, впрочем, WotLK можно приобрести на сайте разработчика.

Еще раз напомним, что для игры в WotLK необходимо иметь версию WoW с установленным аддоном Burning Crusade. В новом дополнении геймерам помимо игровых улучшений (новые территории, классы, профессии, инвентарь и т. д.) обещаны и чисто технические усовершенствования, особенно заметные, по словам поклонников игры, в области графики. Что ж, ждем, когда Blizzard отчитается о приеме в ряды поклонников World of Warcraft очередного миллиона новобранцев.



IE может перейти на Webkit

Радостная и неожиданная новость – исполнительный директор корпорации Microsoft Стив Баллмер (Steve Ballmer) заявил, что его компания присматривается к движку Apple Webkit и, возможно, будет использовать его в качестве «сердца» следующей версии Internet Explorer. Эта новость заинтересовала нас, так как Webkit – открытая разработка, а значит, перевод IE на него значительно упростит жизнь веб-разработчикам. Кроме того, Webkit (как и Mozilla Gecko или Opera Presto) в большой степени соответствует веб-стандартам.

LED резко подешевеет

Новый подарок любителям качественного изображения: в следующем году цена на используемые в подсветке дисплеев светодиоды упадет на 40-50%. Сейчас панели, использующие эту технологию, стоят примерно в 1,5 раза дороже аналогов со стандартной подсветкой, но в будущем году, если верить производителю самих LED-панелей, разница может уменьшиться до 20%. Учитывая существенно лучшие показатели LED, это может означать скорый уход с рынка «обычных» ЖК-дисплеев, особенно в сегменте экранов для ноутбуков.

Apple вырвалась в лидеры

Несмотря на сообщения о падении спроса на iPhone 3G в мире, на «родном» американском рынке корпорация Apple продолжает успешно реализовывать все более крупные партии устройств. Так, в последнем месяце компании даже удалось поднять свой телефон на первую строчку в списке самых продаваемых мобильных в США, тем самым сместив казавшегося вечным чемпионом Motorola Razr. Впрочем, эксперты признают, что уже в начале будущего года лидерство Apple может быть утрачено.

Проблемы свободных частот

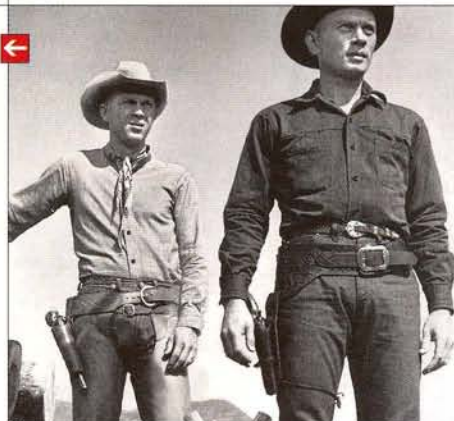
Недавно Федеральная контрольная комиссия США разрешила использовать не занятые в этой стране частоты – те, что свободны от телевизионного и радиосигнала. То есть теперь распределение конкретных частот, по сути, никак не регулируется. Это расстроило членов Американской ассоциации музыкантов – они заявили, что бесконтрольное использование частот приведет к помехам в работе беспроводных микрофонов, применяемых повсеместно, начиная с бродвейских постановок и заканчивая рок-концертами.

Фильтры YouTube эффективны

Ровно год назад Google внедрила в YouTube специальные фильтры, которые должны отсеивать нежелательное видео (порно и т. д.) с сервиса, а также препятствовать его загрузке. В честь юбилея наши коллеги из команды ресурса ZDNet недавно протестировали эффективность ютубовских фильтров. Как оказалось, они отсеивают от 75 до 85% запрещенного видео, что было расценено как очень высокий результат. Даже страшно представить, что будет, если такой инструмент будет направлен на манипулирование общественным сознанием.

Первый есть

В прошлом номере мы писали о планах Google по запуску услуги бесплатного показа полнометражных фильмов на базе сервиса YouTube. Там же было отмечено, что на тот момент ни одна крупная студия не согласилась предоставить свои картины интернет-гиганту. И вот к гугловцам пришел первый успех – был заключен контракт со студией Metro-Goldwyn-Mayer. Как сообщается, теперь на YouTube можно будет посмотреть такие шедевры, как «Великолепная семерка». Впрочем, «Блондинка в законе» в списке тоже имеется.



И снова о кризисе

Кризис, кризис... В ближайшее время нам о нем забыть не удастся. Вот еще парочка свежих «достижений» hi-tech-индустрии (об одном из них см. стр. 6). Во-первых, корпорация Google впервые за долгое время стала стоить «всего» \$100 млрд – это почти в 2,5 раза меньше недавних максимумов. Впрочем, в сравнении с рядом других фирм дела у Google идут неплохо, а вот у создателей популярной технологии из компании BitTorrent все гораздо хуже – этой фирме из-за убытков пришлось сократить аж половину персонала.





3D-дисплеи захватят мир

Аналитики из DisplayBank опубликовало интересный прогноз: по мнению специалистов, с 2008 по 2015 год рынок трехмерных дисплеев будет расти на 95% ежегодно. Это приведет к увеличению его денежного объема со \$140 млн до \$15,8 млрд (в 110 раз). Всего же, если аналитики DisplayBank правы, к середине следующего десятилетия 9,2% всех дисплеев будет 3D. Сейчас лишь каждый тысячный экран из продающихся по всему миру – «трехмерный», а используются эти модели в основном в медицине и проектировании.

Спам довольно прибылен

Ученые из США исследовали экономическую подоплеку спам-рассылки. В интересах науки им удалось заполучить контроль над почти 80 тысячами компьютеров из ботнета Storm (одного из крупнейших в мире). Была организована фальшивая спам-рассылка из 350 млн сообщений с предложением купить лекарственное средство на основе трав для повышения либидо, на которые даже удалось получить 28 ответов с заказом рекламируемого товара. Эффективность спам-сообщений составила менее 0,00001%. После анализа полученных данных ученые пришли к выводу, что спам – дело, безусловно, прибыльное, но все-таки гораздо менее доходное, чем принято считать. Так, загадочные владельцы Storm (в который входит более миллиона зараженных компьютеров) получают, по оценкам экспертов, около \$7000 ежедневно, что, учитывая сложность организации такой сети, вовсе не так уж и много. Общая годовая выручка Storm была оценена в \$3,5 млн. Чистая прибыль – гораздо меньше. Впрочем, жалеть спамеров, конечно, никто не собирается.

Gears of War 2 к Рождеству

Корпорация Microsoft очень удачно выбирает время для выпуска наиболее популярных игр для своей консоли Xbox 360 – аккуратно к Рождеству. В прошлом году компании удалось вдвое поднять продажи приставки за счет выхода Halo 3, в первый день разошедшейся в количестве 3,8 млн экземпляров и принесшей компании за сутки \$300 млн. В этом году роль «локомотива» исполняет Gears of War 2 – в первый день было реализовано 2,4 млн ее копий общей стоимостью более 100 млн баксов.



Члены картеля сознались в содеянном

Компании LG Display, Sharp и Chunghwa Picture Tubes признали факт существования картельного сговора между ними, действовавшего с сентября 2001 по июнь 2006 года. Целью незаконных соглашений было не допустить слишком сильного снижения цен на LCD-панели, которое могло бы привести к убыткам трех компаний. Напомним, что LG и Chunghwa были обвинены в заключении договоренностей о замораживании цен на конкретных отметках, введении ценовых коридоров, а также в фальсификации объемов продаж. Sharp же оказалась виновной только в фиксировании цен на продававшиеся компанией панели. Департамент юстиции США, проводивший расследование инцидента, обязал компании выплатить штрафы на общую сумму в \$585 млн: \$400 млн из них приходится на LG, \$120 млн – на Sharp и \$65 млн – на Chunghwa Picture Tubes. Назначенный LG штраф является вторым по размеру в истории антимонопольных органов Соединенных Штатов. Напомним, что LG является вторым крупнейшим продавцом LCD-панелей в мире после Samsung. Sharp занимает в том же рейтинге третью строчку.

Мобильный Firefox обрел имя

Mozilla объявила имя будущей мобильной версии Firefox, которая сейчас находится в разработке. Программа будет называться Fennec (фенек – это наименование особого вида африканской лисицы). Как говорится в сообщениях Mozilla, веб-обозреватель постарается сделать максимально похожим на обычный Firefox с несколько урезанным функционалом. Также он будет поддерживать сменные темы и, одним из первых мобильных браузеров, – специальные расширения. На данный момент доступна первая альфа-версия Fennec.



Херия X1 наконец-таки готов

Sony Ericsson объявила о том, что продажи давно ожидаемого смартфона Херия X1 начнутся 28 ноября – на несколько месяцев ранее намеченного срока. В списке «убийц iPhone» Херия был анонсирован одним из первых, а на рынок выходит одним из последних. У этого телефона действительно есть все для конкуренции с «яблофоном» – более компактный размер, более качественный экран и камера, клавиатура и все функции iPhone 3G. Минусы девайса – маленький объем встроенной памяти (400 Мбайт) и высокая цена (\$800).



Картель – простейшая форма монополистического объединения. Члены картеля сохраняют финансовую и производственную самостоятельность. Объектами соглашения могут быть: ценообразование, сферы влияния, условия продаж, использование патентов. (Wiki)

Анонимайзер Wipe 2.10

Верить в наше время нельзя никому, даже самому себе. Если вам потребовалось уничтожить следы своей деятельности на ПК, лучше делать это не вручную, а с помощью специализированного софта. Wipe подходит идеально: прога может очистить списки недавно посещенных сайтов и открытых документов, удалить кукисы и многое другое, причем восстановить данные будет невозможно.



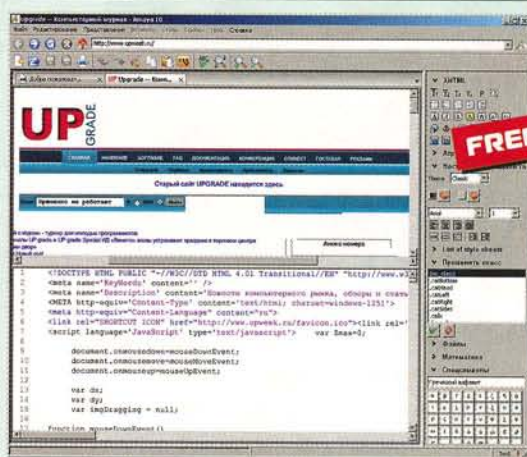
FREE

- **Разработчик:** Yuri Saprykin
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 2,63 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** privacyroot.com/_free/wipe.php

HTML-редактор / браузер Amaya v.10.1

Время «хомяков» прошло: сегодня жаждущие самовыражения сразу идут в социальные сети или заводят блог. Так что обычного юзера эта оупенсорсная программа вряд ли заинтересует. Зато она будет полезна веб-мастерам.

Amaya разрабатывается под патронажем консорциума W3C и полностью соответствует стандартам онто. А это значит, что страницы, созданные в ней, должны корректно обрабатываться всеми популярными обозревателями Сети. Визуальный редактор поддерживает стили CSS, позволяет менять кегль и гарнитуру шрифта, вставлять таблицы, изображения, объекты MIME. При желании код можно править вручную и сразу же проверять в отдельном окне, как будет выглядеть страница в браузере.



FREE

- **Разработчики:** INRIA и W3C
- **ОС:** Windows 2000 / XP, Linux, FreeBSD, Mac OS X
- **Объем дистрибутива:** 5-27 Мбайт (в зависимости от ОС)
- **Русификация интерфейса:** есть (неполная)
- **Адрес:** www.w3.org/Amaya

Утилита Attribute Changer 6.10

Изменить атрибуты файлов или каталогов можно, конечно, и в «Проводнике», но, если уж возникла такая потребность, лучше воспользоваться Attribute Changer. Помимо возможности установки «обычных» атрибутов («скрытый», «системный», «архивный», «только для чтения») софтина умеет менять время создания / модификации объектов ФС и данные EXIF цифровых изображений. Работает она через контекстное меню.



FREE

- **Разработчик:** Romain Petges
- **ОС:** Windows 98 / Me / 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 696 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.petges.lu

Программа Clipdiary v.1.95 Beta

Работа с клипбордом организована в Windows не лучшим образом, поэтому существует множество утилит, позволяющих сохранять историю буфера обмена. Clipdiary справляется с этой задачей «на отлично»: она вносит в свою базу всю информацию, попадавшую в буфер, и до этих данных можно добраться даже после перезагрузки ПК. Горячие клавиши для быстрого доступа к логам копирований можно настраивать.



FREE

- **Разработчик:** Softvoile
- **ОС:** Windows 2000 / XP / 2003 / Vista
- **Объем дистрибутива:** 977 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.clipdiary.com/rus

Карaoke-плеер KaraFun 1.18

Все сторонники развлечения, пришедшего к нам из Японии, просто обязаны немедленно скачать и установить эту прогу. Она проигрывает композиции в форматах KAR, CDG, KFN, KOK и LRC, а встроенный редактор позволяет быстро и легко создавать собственные песни-караоке из файлов MP3 / OGG / MID / S3M / MOD. В KaraFun есть отличный модуль визуализации, и она полностью поддерживает Unicode.

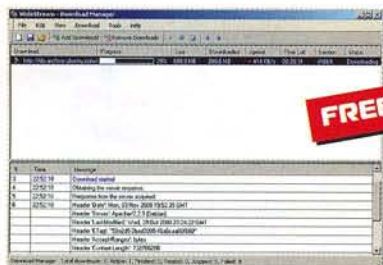


FREE

- **Разработчик:** RECISIO
- **ОС:** Windows 98 / 2000 / XP / 2003 / Vista
- **Объем дистрибутива:** 4,82 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.karafun.com/karaokeplayer

Менеджер загрузок WideStream 1.0.5.864

С первого взгляда софтина не производит особого впечатления, хотя WideStream и сейчас уже можно использовать по назначению. Прога не требует установки, поддерживает загрузку в несколько потоков, докачку по протоколам FTP / HTTP, умеет перехватывать содержимое буфера обмена – и все это при крохотном размере. А красивый интерфейс, будем надеяться, приложится.

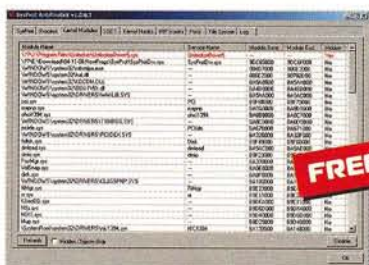


FREE

- **Разработчик:** WideStream Team
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista / 2008
- **Объем дистрибутива:** 155 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** widestream.sourceforge.net

Сканер SysProt AntiRootkit v1.0.0.7

Подтверждаем, что с помощью этой софтины действительно можно обнаружить неизвестный ранее руткит. Но она явно рассчитана на профи или как минимум людей, хорошо знающих систему. Сам SysProt AntiRootkit выводит список всех процессов и модулей ядра (в т. ч. скрытых), портов, перехватов, а уж пользователь сам должен решить, есть ли во всем этом что-то подозрительное.

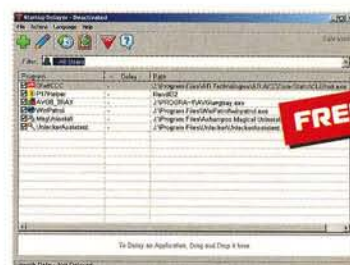


FREE

- **Разработчик:** Swatkat
- **ОС:** Windows 2000 / XP
- **Объем дистрибутива:** 153 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** swatrant.blogspot.com

Менеджер автозагрузки Startup Delayer 2.3.133

Предназначение Startup Delayer – оптимизация автозагрузки. С помощью этой утилиты можно выставить временную задержку для каждой программы, запускающейся вместе с ОС. Если подобрать подходящие значения, операционка будет вызывать их по очереди, что снизит нагрузку на винт и ускорит подготовку к началу работы. Единственный недостаток – кривая русификация.



FREE

- **Разработчик:** r2 Studios
- **ОС:** Windows 98 / Me / 2000 / XP / Vista
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.r2.com.au/software.php?page=2&show=startdelay

Обновления программ за неделю

Дефрагментатор Auslogics Disk Defrag 1.5

Определенно, если развитие этой утилиты и дальше будет продолжаться теми же темпами, производителям коммерческого софта аналогичного назначения скоро только и останется, что нервнo покуривать в сторонке. В последней версии Auslogics Disk Defrag появился собственный планировщик заданий (пока только консольная версия), добавлена возможность обработки отдельного файла или папки, улучшен алгоритм дефрагментации.

Браузер Google Chrome 0.3.154.9 Beta

Всем известная компания, похоже, пришла на рынок браузеров всерьез и надолго и продолжает доводить до ума свой обозреватель Сети, поначалу не вызвавший, мягко говоря, ажиотажа. Если вы верите в то, что делают Сергей Брин и Ларри Пейдж, можете взглянуть на новую «бету» Google Chrome: в ней закрыто много дыр в системе безопасности, улучшена произ-

водительность программы при работе с Flash / Silverlight / Quicktime / Windows Media. Кроме того, почти полностью переработан модуль проверки орфографии.

Пакет CDBurnerXP 4.2.3.1062

Главный бесплатный конкурент великого Nero в последней сборке при записи AudioCD научился работать со звуковыми файлами форматов AIFF / BWF / MP2. Кроме того, теперь кэширование данных со сменных носителей включено по умолчанию (весьма разумный выбор). Вылечено несколько багов, один из которых приводил к вылету CDBurnerXP в систему.

Программа Virtual CloneDrive 5.4.1.1

Полезный инструмент для создания виртуальных приводов CD / DVD стал еще лучше. С выходом данной сборки у пользователей появилась возможность эмуляции дисков BD / BDR / BDRE, а максимальное число создаваемых Virtual CloneDrive устройств увеличилось до 15.

Аудиоплеер foobar2000 0.9.5.6 beta 3

Третья «бета» новой версии плеера для аудиофилов (как его называют в Рунете) порадует улучшенной совместимостью с пресловутой «Вистой», также в foobar2000 появилась поддержка контейнеров Matroska. Переработан инсталлятор: теперь в нем доступно два режима – обычная установка и т. н. портативная (для USB-флешек и прочих сменных носителей).

Система шифрования TrueCrypt 6.1

Казалось бы, в этой программе для создания защищенных файловых контейнеров и дисков уже нечего улучшать – ан нет, разработчики нашли, что усовершенствовать. Список новых функций не слишком длинный, но все они наверняка будут востребованы. Например, TrueCrypt научился шифровать несистемные разделы Windows Vista / Server 2008 без потери информации. А загрузчик, который прописывается в MBR, теперь может не выводить никаких сообщений.

Менеджер задач X-Button 1.51

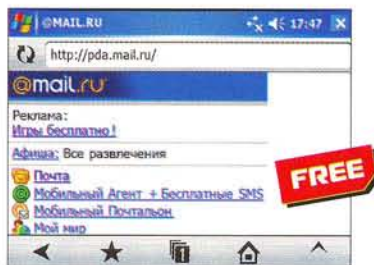
Кто бы мог подумать, что компания, славящаяся своими коммуникаторами, расщедрится на бесплатную утилиту, способную вернуть разум кнопке «с крестиком». После установки и софт-ресета в правом верхнем углу экрана вы найдете сильно похорошевшую кнопку с выпадающим меню. Настройки позволяют выгружать запущенные приложения как коротким, так и длинным тапом.



- **Разработчик:** High Tech Computer Corp.
- **ОС:** Pocket PC 2002 и выше
- **Объем дистрибутива:** 295 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.htc.com

Веб-браузер Opera Mobile 9.5 Beta2

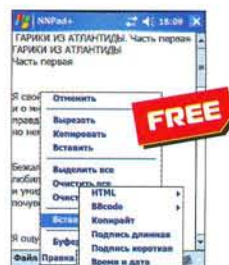
То, о чем так долго мечтали поклонники мобильной «Оперы», свершилось: вторая бета-сборка поддерживает виджеты! В поставке их представлено пять, остальные загружаются из Сети (widgets.opera.com), а разработчики и тестеры получили обновленный пакет Opera Widget Software Development Kit (SDK). Напомним, что этот браузер поддерживает все веб-стандарты.



- **Разработчик:** Opera Software ASA.
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше, Symbian
- **Объем дистрибутива:** 5,82 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.opera.com

Текстовый редактор NNPad+ 0.6

Яркий пример образцовой программы наглядно показывает, каким должен быть мобильный текстовый редактор: не требующим установки, легким и щедрым на функционал. Кроме стандартных функций копирования, вырезания, вставки и отмены доступны также операции с буфером обмена и импорт различных мелочей: копирайта, времени / даты, подписи и тегов HTML / BBcode.



- **Разработчик:** NNSoft
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Объем дистрибутива:** 67 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.nnsoft.org.ru

ICQ-клиент «БаянICQ» 0.99b

Занятое название, не так ли? При наличии развитой фантазии можно усмотреть сходство софтины с Symbian-версией Smarer. При установке следует запастись терпением для созерцания череды предупреждений, а после запуска будьте готовы к мизерному размеру шрифта. Параметры учетной записи указываются в разделе «Настройки профиля»: советуем включить опции «Безопасный вход» и «Автоподключение». Если у вас проблемы со зрением отправляйтесь в раздел настроек «Контакт-лист» для увеличения шрифта.

Вот теперь можно порадоваться функционалу приложения: поддерживаются графические смайлы, история сохраняется по умолчанию (доступна функция экспорта в текстовый файл), также к вашим услугам двустороннее уведомление о наборе текста и антиспамерский модуль. «БаянICQ» дружит со всеми мыслимыми статусами, способен оповещать о различных событиях звуком,

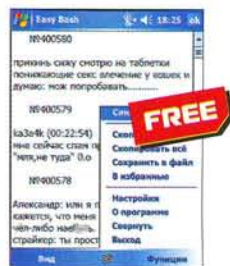


- **Разработчик:** Александр Баробин
- **ОС:** Symbian
- **Объем дистрибутива:** 347 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.barobin.com

вибросигналом и подсветкой экрана, но, к сожалению, решительно не умеет передавать файлы.

Вьюер цитат bash.org.ru Easy Bash.org 0.60

Непонятно, зачем выпускать утилиту для чтения шуток с «Баша», когда «цитатник Рунета» прекрасно отображается в мобильном браузере. Если повезет соединиться с сервером, к вашим услугам окажутся два режима чтения (дневной и ночной), выбор цвета шрифта, поддержка прокси, кнопка быстрого копирования и возможность сохранения списка в текстовый файл. При желании можно проглотить за ту или иную цитату.



- **Разработчик:** Byaka-soft
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Объем дистрибутива:** 770 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.byaka.programist.ru

Аудиоплеер **Mort Player 3.31 b69 (RC8.1)**

В наше время тотальной коммерциализации софта появление бесплатного мобильного проигрывателя вызывает особый интерес: что же нового предлагают разработчики? А вдруг программа окажется реактивной и функциональной? По поводу быстроты ничем порадовать не можем: мало того что параметры первоначальной настройки после инсталляции нельзя назвать понятными, так еще софтина запускается ничуть не быстрее популярного Core Player (тоскливый взгляд в сторону TCPMP). Поддерживаются форматы MP3, WAV и OGG, чего (по мнению автора программы) более чем достаточно для основной массы граждан. Не забыты потоковое вещание и работа с плей-листами в форматах M3U, PLS и ASX.

Интересна функция закладок: Mort Player умеет запоминать момент останова воспроизведения. Дополнительные вкусности: назначаемые аппаратные кнопки, 10-полосный эква-

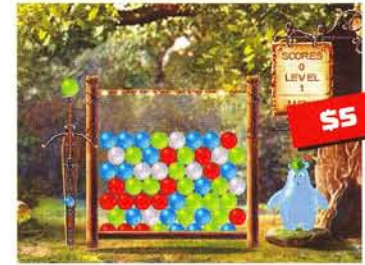


- **Разработчик:** Mirko Schenk
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.sto-helit.de

лайзер, набор скинов, хранитель экрана, таймер выключения, будильник и плагин экрана «Сегодня».

Игра **Aquatic of Sherwood**

Поклонникам «преданий старины глубокой» посвящается. Ваша миссия – поиск пропавшей принцессы, предполагающий решение множества возникающих на вашем пути задач. Игра возможна в двух вариантах (Arcade и Puzzle) с тремя уровнями сложности. Невелика наука – расстрелять из арбалета все шарики одного цвета, заметим лишь, что для натяжения тетивы используется стилус.



- **Разработчик:** Realore Studios
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Объем дистрибутива:** 2,5 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.realore.com

Проигрыватель **YouTube Player 1.0.0.9**

Программа, что называется, на любителя. Если для вас без просмотра нескольких клипов с YouTube день прошел зря, милости просим: поиск видео возможен как по ключевым словам (можно по русским названиям), так и по пользовательскому рейтингу файлов (top_rated, top_favorites, most_viewed и другим). Любой клип можно скачать и сохранить в формате FLV в основную память машины или на флэш-карту.



- **Разработчик:** milesmowbray
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Объем дистрибутива:** 738 Кбайт
- **Адрес:** forum.xda-developers.com/showthread.php?t=385227

Менеджер задач и лончер **WkTask 1.2.0.0**

Как видно из рисунка, это приложение тоже заточено под управление пальцами. При желании можно назначить действия аппаратным кнопкам и вообще не прикасаться к экрану. Но для начала следует открыть программные настройки, установить русский язык в разделе About, а затем на вкладке «Лаунчер» указать пути к дюжине наиболее востребованных приложений. Впрочем, вместо запуска программ можно выбрать определенные файлы или команды (например, «Поворот экрана», «Перезагрузка», «Яркость / Громкость», «Закрывать все» и другие). Действия для пресловутой кнопки «с крестиком» задаются на вкладке «Настройка X / Ок»: кроме полной выгрузки приложения доступны переход к экрану «Сегодня», отображение контекстного меню и еще несколько вариантов.

Один из приятных моментов – настройка большого числа параметров. В новой версии программы исправлен ряд ошибок, однако работу с WkTask



- **Разработчик:** Wk Software Lab.
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** soft.photoracer.net/docs/wktask_en.html

Launcher нельзя назвать какой-то особенно комфортной – слишком уж медленно он запускается.

Учитывая существование различных реализаций DOM в веб-браузерах, среди программистов распространена привычка проверять работоспособность тех или иных возможностей DOM для каждого конкретного браузера и только потом использовать их. (Wiki)

Программа для записи видео с экрана **CamStudio 2.00**

Скажите, вам приходилось оказывать «компьютерную помощь» по телефону своим друзьям и знакомым? Для большинства читателей UPgrade вопрос явно риторический. Причем если на другом конце провода не особенно опытный юзер, то подобный акт благотворительности превращается в сущее мучение, ведь лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать. С помощью программы CamStudio вы сможете сделать видеоролик, в котором будет записано все, что происходит на экране вашего ПК, – думаю, не надо объяснять, что это было бы очень удобно в вышеописанном случае :).

Кстати, этот ролик вы можете снабдить соответствующим «аудиотреком» – софтина умеет фиксировать системные звуки, издаваемые вашим компьютером. К тому же есть возможность вести запись

и с микрофона, так что свои действия вы сможете еще и прокомментировать.

Не могу сказать, что все получилось настроить с первого раза, однако в итоге проге удалось подтвердить все обещанное разработчиком. Фиксировать можно как все содержимое экрана, так и какую-то отдельную его область. К радости геймеров уточню: в играх ролики тоже можно записывать – правда, ресурсов на это требуется довольно много. Если говорить о современных играх, то вести запись и одновременно играть с комфортными fps не удалось, даже несмотря на наличие мощного компьютера.

Сохраняется полученный контент в файлах формата AVI, однако здесь же имеется примочка для их конвертирования в FLV. Конечно, у CamStudio есть кое-какие проблемы, но внимания софтина все равно заслуживает. **UP**



- **Разработчик:** CamStudio.org
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 22,5 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.camstudio.org

Программа для синхронизации времени **E-Time 1.5.0.0**

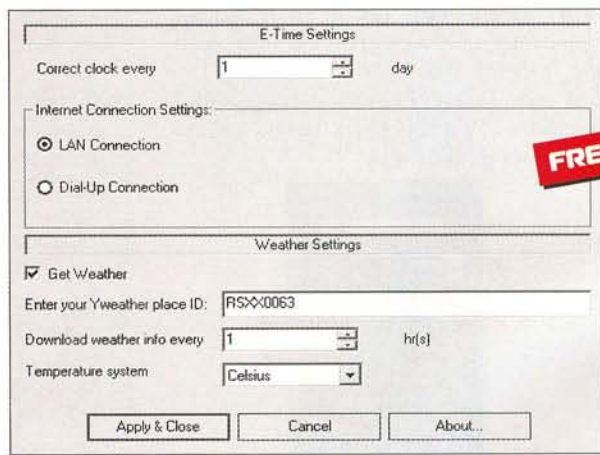
Программу для синхронизации системного времени с эталонными серверами в Сети мы уже как-то раз описывали. Предлагаю вернуться к этой теме. Софтина E-Time – не так элегантна и миниатюрна, как рассмотренная нами ранее Neutron, но и функций у нее гораздо больше.

E-Time умеет сидеть в трее и «сверять часы» по расписанию. С какого сервера она берет данные, осталось загадкой. Но так ли это важно, ведь, если судить по показаниям других программ, время и правда точное. Кстати, о расписании: минимальный период между обновлениями данных составляет один день. Слишком редко? Пожалуй, нет. Часы в моем компьютере последний раз синхронизировались пару недель назад, а погрешность на сегодняшний день составила всего две секунды. В случае необходимости можно инициализировать процедуру синхро-

низации вручную, а также посмотреть отчет, в котором указано, когда устанавливалась связь с сервером, в какую сторону и на сколько были переведены системные часы.

Кроме того, E-Time показывает прогноз погоды, который она получает с сервиса Yahoo! Weather. Надо лишь ввести код города, который можно узнать на сайте разработчика или на weather.yahoo.com (по умолчанию в проге установлен код Москвы). Закачивать данные о состоянии небесной канцелярии E-Time умеет с минимальным интервалом в один час.

В заключение осталось посоветовать на отсутствие русификации. **UP**



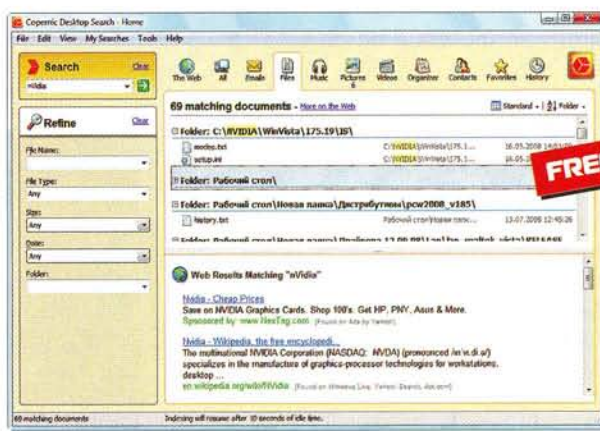
- **Разработчик:** Media Programming Group
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 688 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.webmedia.ru/webmedia_9.html

Программа локального и сетевого поиска Copernic Home 3.0.0

Прога существует довольно-таки давно. Из описания на сайте разработчика следует, что предназначена она для поиска всего и вся как на отдельно взятом компьютере, так и во Всемирной паутине. Решив испытать возможность Copernic, я установил софтинку и попытался что-нибудь с ее помощью найти. В ответ получил сообщение в духе «Индексация еще не закончилась, сиди тихо и не мешай». Озадаченный, на следующий день я умудрился о «Копернике» начисто забыть и вновь вспомнил лишь несколько дней спустя. На этот раз он вел себя вполне адекватно и выполнил все, что я просил. Тут стоит сказать, что помимо «общего» поиска в программе существуют закладки, которые помогут отыскать музыку и фильмы, изображения и письма, даже «Избранное» (имеется поддержка наиболее популярных почто-

вых клиентов и браузеров) и записи из органайзера. Окно результатов разделено на две части – в верхней выводится то, что нашлось у вас на компьютере, в нижней – результаты поиска в Сети.

Однако у проги обнаружился и недостаток: когда я попытался подружить ее с портативными версиями Firefox и Thunderbird, то потерпел фиаско. В остальном программа понравилась: работает она очень быстро, и пользоваться ею удобно. Особенно в том случае, если суммарный объем жестких дисков на вашем ПК давно перевалил за терабайт и вы сами не очень помните, где что лежит :). **UP**



- Разработчик: Copernic Inc.
- ОС: Windows XP / Vista
- Объем дистрибутива: 5,83 Мбайт
- Русификация интерфейса: нет
- Адрес: www.copernic.com

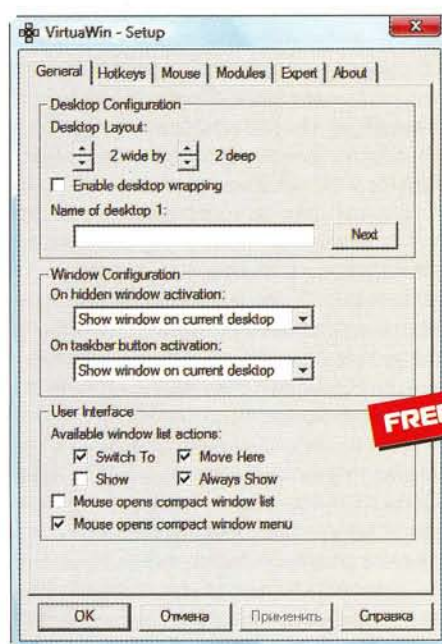
Менеджер «Рабочих столов» VirtuaWin 4.0.1

Давно хотел написать о более-менее удачном менеджере виртуальных «Рабочих столов», но в руки все время попадали какие-то крайние кривые решения, не заслуживающие ни строчки в журнале. Даже красиво отругать их не получалось, до того они были «никакие». А недавно я познакомился с VirtuaWin и понял, что она вполне достойна полноценного описания в нашей рубрике.

После установки программы в системном трее появится характерная иконка, взглянув на которую можно сразу догадаться, с каким количеством виртуальных столов нам предстоит работать – их четыре. Помимо этого значок информирует нас и о том, какой из них активен в данный момент. «Панель задач» у каждого окна своя собственная, и для того, чтобы увидеть окно, открытое на неактивном в данный

момент «Рабочем столе», надо либо на него перейти, либо перенести нужное окно на текущий «Рабочий стол». К слову, делается это очень просто: левый щелчок мышью на значке VirtuaWin – и вы видите перечень всех открытых у вас окон. В отношении каждого из них доступны следующие действия: Switch to переносит вас на тот десктоп, где расположено выбранное окно; Move Here выполняет обратную операцию; наконец, функция Always Show включает отображение указанного приложения на всех «Рабочих столах».

У VirtuaWin масса настроек, которые включают помимо прочего менеджер горячих клавиш. Вот тут-то я и поругаю немного создателей проги: настроенные по умолчанию хоткеи почему-то напрочь отказались работать, пришлось назначать их вручную. Зато после этого все стало как надо. **UP**



- Разработчик: Johan Piculell
- ОС: Windows 95 / 98 / ME / NT / 2000 / XP / Vista
- Объем дистрибутива: 388 Кбайт
- Русификация интерфейса: нет
- Адрес: virtuawin.sourceforge.net

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: a.a.pavlov@mail.ru или b@upweek.ru. Если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».

Граммофон для кота

Наверное, у кого-то из основателей софтверной компании LCG Jukebox дома живет котяра, причем, возможно, проявляющий большой интерес к компьютерной деятельности хозяина, иначе чем объяснить название фирмы, переводящееся как «Игрушки одинокого кота»?



Акустик

lecter@list.ru

Mood: после фазенды

Music: злобное мяуканье

В числе этих самых «игрушек» есть кроссплатформенный плеер, поддерживающий воспроизведение файлов в форматах MP3, AAC и OGG, а также понимающий плей-листы с расширением *.m3u. По правде сказать, лично мне этого было бы вполне достаточно, если бы проигрыватель был способен нормально воспринимать потоковое вещание интернет-радиостанций. Позже посмотрим, умеет ли это делать наш Jukebox.

Памятуя о локализации других продуктов от Lonely Cat Games, были основания надеяться на русский интерфейс. А вот мы сейчас и проверим: меню Tools > Configuration > Language. Да, так и есть, выбираем и радуемся отсутствию необходимости перезапускать софтинку.

Об изначальной цветовой схеме говорить не буду: она присуща всей линейке софта компании. Скажу лишь, что свои художественные амбиции можно (и пожалуй, нужно) реализовать в «Меню» > «Инструменты» > «Настройки цвета». Мы же будем довольствоваться тем, что «одинокий кот» послал. Первой загадкой стало отсутствие команды для проигрывания отдельного файла. Увы, можно лишь указать папку, где хранится музыка, причем тап по желаемому пункту не работает: требуется открыть «Меню» и скомадовать «Выбрать». Вот такие, знаете ли, «кошачьи игры».

Как видно на скриншоте, LCG Jukebox не чурается кириллицы в ID3-тегах. При воспроизведении нами покажут время, оставшееся до окончания композиции, а если тапнуть по этому элементу, вы узнаете, сколько минут и секунд прошло с начала звучания. Элемент визуализации, на мой взгляд, бесполезен, однако тап по нему запустит окно 10-полосного эквалайзера с предустановкой Flat. В меню эквалайзера доступны еще восемь профилей, именуемых «готовыми схемами», — они ничем не отличаются от тех, которые вы наверняка встречали в других проигрывателях. На мой субъек-



- **Программа:** LCG Jukebox 2.30
- **Тип:** аудиоплеер
- **Разработчик:** Lonely Cat Games
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше, Symbian S60, UIQ
- **Объем дистрибутива:** 889 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.lonelycatgames.com

тивный взгляд, лучше эти схемы не использовать, поскольку звук становится исключительно безобразным.

Обратите внимание на значок с сидящим котом между окнами времени и визуализации — это не только элемент дизайна, но и место, где должна располагаться обложка альбома, загруженная из Сети (откуда именно, в настройках не сказано). Тапните по этому зверю и получите меню из трех пунктов: «Смотреть», «Скачать» и «Удалить» (по умолчанию активен только второй пункт). Опция интересная, и ее захотелось проверить в действии. Плеер честно соединился с интернетом, но уже через секунду объявил забастовку. Оказывается, загрузка обложек альбомов работает исключительно в полной

версии программы. То же самое относится и к получению текстов песен.

Желаете дополнительного сервиса — извольте заплатить. К слову, в демонстрационной версии, рассчитанной на 90 минут непрерывного воспроизведения, не работает потоковое вещание. Вернее, работает, но в течение буквально двух-трех секунд, после чего вас непременно обрадуют сообщением о неавторизованном доступе, — жаль, так как LCG Jukebox несет на борту список из нескольких десятков онлайн-радиостанций («Меню» > «Плей-лист» > «Менеджер станций»). Да, откровенно говоря, это уже просто ни в какие ворота не лезет: нельзя разработчикам рассчитанной на широкую аудиторию программы быть настолько жадными — имидж в глазах потенциальных покупателей непременно пострадает.

В итоге все, что нам доступно, это прослушивание файлов и редактирование списков воспроизведения. То, что содержится в папке, указанной в качестве музыкального хранилища, автоматически заносится в плей-лист (если не верите, откройте «Меню» > «Плей-лист» > «Редактировать плей-лист»). Но и здесь не все идеально. Контекстное меню, вызываемое длинным тапом, не предусмотрено, и для каждой операции требуется открывать меню списка воспроизведения.

Очевидно, для того, чтобы мы как-то смогли пережить скудость разработчиков, они предусмотрели наличие в проге кнопки сворачивания окна, таймера сна, а также загадочного пункта настроек «На рабочем столе». Нет, плагина экрана «Сегодня» вы не найдете, зато получите небольшую симпатичную панель, которую можно перетаскивать по экрану в любое удобное место. Для возврата в главное окно используется двойной тап по ней.

После удаления плеера мне пришлось вручную выкорчевывать продукты его жизнедеятельности. Впрочем, хозяину кота не привыкать :)... **UP**

Удаленный управленец

Первые беспроводные наушники я купил десять лет назад. Прожили они у меня не более года, после чего были подарены родственнику. Дело в том, что они получали сигнал от ИК-порта ресивера и, следовательно, через стенку от источника уже не работали.



Акустик

lecter@list.ru

Mood: однако...

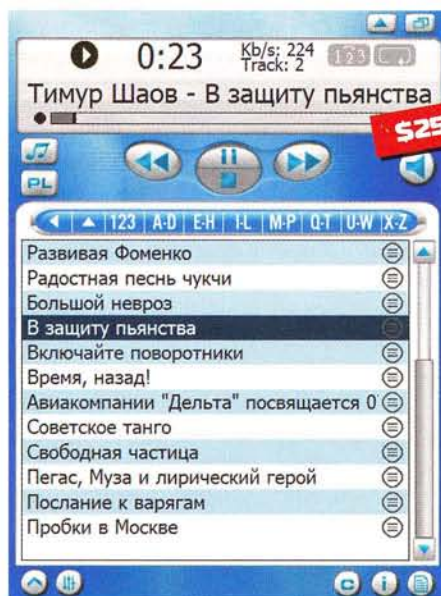
Music: шторм за окном

Надеюсь, что способности современных «ушей без проводов» с тех пор значительно расширились, однако даже тот архаичный девайс не смог убить во мне любовь к беспроводным девайсам. Ведь подобные устройства иногда просто незаменимы в быту. К примеру, рассмотрим такой случай. В софтверный проигрыватель заряжен солидный список воспроизведения, а вам нужно на некоторое время переместиться в другую комнату. Бегать оттуда к компу крайне лениво, но требуется переключиться между треками или остановить воспроизведение. Да бог с ним, другим помещением, иногда попросту не хочется лишний раз смотреть на экран (знакомо, не правда ли?). А мастерить ПДУ для таких случаев или дорого, или (да-да, снова) нет желания. Зато в доме есть беспроводная сеть, а у вас в кармане без дела пролеживает бока КПК. Поверьте на слово: за указанную на стикере скриншота сумму ваш наладонник с радостью возьмет на себя бремя дистанционного управления либо системным Windows Media Player, либо iTunes.

Вот только не нужно лишний раз критиковать граждан, использующих системный проигрыватель, – холивар нам с вами сейчас ни к чему. Тем более что мы уже рассказывали о мобильной программе для дистанционного управления плеером foobar, да и бета-версия ДУ для Winamp существует, но там пока все очень запущено. Оставим собратям их любимые софтины и познакомимся с занятным приложением 1-2-Remote, способным повелевать WMP и iTunes из любой точки квартиры.

Утилиту можно начать настраивать прямо при ее установке: требуется задать нужный плеер и (по доброму совету автора) отказаться от автоматической загрузки серверного модуля при запуске Windows. Впрочем, если вам мало значков в трее, не отказывайтесь.

Как и всякий продукт для дистанционного (или, если угодно, удаленного)



- **Программа:** 1-2-Remote 1.3.0
- **Тип:** программа для дистанционного управления проигрывателем
- **Разработчик:** SFR GmbH
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 3,57 Мбайт
- **Адрес:** www.sfr.de/cms/EN/Home

управления «взрослой» машиной с КПК, 1-2-Remote подразумевает установку двух модулей: серверный будет жить на десктопе, а клиентский займет свое место в мобильном устройстве. По умолчанию предлагается установка обеих частей программы. Процесс протекает успешно: после установки сервера будет предложено запустить его, а затем автоматически начнется копирование нужных файлов в тело «зверька» (не забудьте предварительно убедиться в том, что он подключен к «большому» компу). Ну вот, собственно, и все. 1-2-Remote готов управлять плеерами, используя не только USB-соединение, но и Bluetooth или Wi-Fi – на ваш выбор.

Никто не спорит, что «голубой зуб» востребован, но не будем забывать о ко-

варном свойстве железобетонных конструкций сводить уровень радиосигнала на нет. Разумеется, если вы с КПК находитесь в комнате, где установлен десктоп или лэптоп, Bluetooth-сигнала для управления плеером будет более чем достаточно, но в других помещениях, пожалуй, более актуальным окажется Wi-Fi.

Перед выбором настроек соединения мне пришлось заранее вручную запускать нужный беспроводной модуль: тестовый КПК наотрез отказывался автоматически включать «голубой зуб» или Wi-Fi. Не станем вдаваться в тонкости сопряжения двух Bluetooth-устройств – там все совершенно стандартно. Лишь примем к сведению, что при выборе параметра «Wireless LAN / USB / Cradle» софтина предложит кнопку сканирования сети. Вот только процесс сканирования длится несколько минут – за это время можно ввести требуемый IP-адрес настольного компьютера самостоятельно.

Сортировка треков в мобильной «лентяйке» осуществляется точно так же, как и в «большом» плеере: по исполнителю, названию альбома, жанру или списку воспроизведения. Нашлось место и поисковому модулю, но, к сожалению, кириллица оказалась софтине не по зубам. Зато при прослушивании зарубежной музыки вы сможете загрузить обложку альбома или текст песни. Программа способна работать в полноэкранный режим и содержит дополнительный скин. Если не лениво тапать по экрану, то к вашим услугам создание, редактирование и удаление плей-листов. Элементы управления содержат кнопки воспроизведения, остановки, паузы, навигации по трекам и отключения звука. Эквалайзер доступен только для iTunes.

В целом же программа оставила скорее положительное впечатление и вполне могла бы быть рекомендована к установке, если бы не совершенно несущественная для ПО подобного класса цена. Я за такие деньги и офисный пакет-то купить не готов, а уж ПДУ и подавно. **UP**

Об Outlook 2007 и переустановке Windows

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – www.computery.ru/conf – живет зверек «софт-модератор», который ответит на все ваши вопросы о системе. Также вы можете рассчитывать на ответ, если отправите письмо на адрес problem@upweek.ru.



Сергей Трошин

stnvidnoye@mail.ru

Mood: нет

Music: нет

? Не могу установить программы QIP и Skype. После инсталляции компьютер выдает «синий экран смерти» (код ошибки не удается посмотреть), затем сразу перегружается и дальше работает нормально, но QIP и Skype не запускаются (программы устанавливал по очереди). Подскажите, пожалуйста, в чем проблема? Ранее я использовал эти программы на своей старой машине, но полетела материнка, и пришлось собирать новый компьютер.

Во-первых, надо сказать о том, как посмотреть код ошибки. Для того чтобы ПК не перезагружался автоматом, надо в «Панели управления» в меню «Система» > «Дополнительно» > «Загрузка и восстановление» > «Параметры» снять флажок «Выполнить автоматическую перезагрузку». После этого вы сможете узнать код ошибки и уже более целенаправленно искать причину сбоя.

Далее стоит попробовать другие версии программ – более старые или более новые. Дело в том, что и QIP, и Skype ничего критичного, что может приводить к «синему экрану», в систему не вносят, и то, что происходит у вас, выглядит довольно странно. Возможно, сбой связан с какой-то несовместимостью этих программ с другим софтом, стартовым вместе с системой, – например ПО для звуковой карты или веб-камеры. Для начала надо убрать все из автозагрузки, в том числе антивирусное и антишпионское ПО. А там видно будет.

? В программе Outlook 2007 у меня зарегистрировано несколько учетных записей. С одних почтовых ящиков я отправляю почту из дома, с других – только с работы, потому как из дома они не работают: серверу не нравятся мои домашние IP-адреса. Так вот, я ино-

гда забываю выбрать нужный ящик и пытаюсь отправить письмо из дома, но с помощью «рабочего» ящика. Соответственно, оно повисает в папке «Исходящие», и Outlook не дает мне его открыть, чтобы выбрать другую учетку. Через какое-то время он, правда, приходит в се-

→ Если вы решили какую-либо софтовую проблему, вы можете получить ценные подарки от компании Palit (www.palit.biz), описав сделанное и отправив письмо по адресу stnvidnoye@mail.ru или problem@upweek.ru.

бя и позволяет-таки мне исправить положение, но ждать не всегда удобно. Есть ли какой-то способ оперативного редактирования такого вот зависшего в «Исходящих» письма?

Самый простой способ – в меню «Файл» программы Outlook выбрать пункт «Автономная работа». Почтовик перестанет пытаться отправить письмо, и вы его измените нужным образом. После этого смело снимайте флаг «Автономная работа» и отправляйте заново.

? А можно ли в Outlook 2007 убрать папку RSS? Я ею не пользуюсь, и она мне только мешает...

Да, просто создайте в разделе реестра `HKEY_CURRENT_USER\Software\Policies\Microsoft\Office\12.0\Outlook\Options\RSS` параметр типа `DWORD` с именем `Disable` и значением, равным единице.

? В Outlook 2007, когда отрываете какое-нибудь письмо, в верхней части отображается панель (ribbon) – то есть такое же меню, как в Word и других программах нового «Офиса». Так вот, я

что-то сделал, и лента Ribbon пропала! Каждый раз ее теперь приходится вызывать лишним нажатием по кнопке «Сообщение». Как вернуть все как было?

В верхней левой части окна сообщения, в той строке, где отображается большая круглая кнопка Office, дискета сохранения и так далее, в самом конце этого меню, в правой его части, найдите маленькую черную стрелку, вызывающую ниспадающее меню. Последней командой данного меню будет «Свернуть ленту». Просто снимите этот флаг, и все вернется в норму. Кстати, для кого-то трюк с отключением «риббона» может помочь сэкономить экранное пространство монитора, поскольку скрываемая лента меню уступает свою немалую площадь самому сообщению, и на мониторах с небольшим разрешением такой вариант может быть довольно удобен.

? Когда начинаешь набирать в Outlook почтовый адрес в поле «Кому» нового сообщения, то программа принимается по первым буквам предлагать похожие адреса, которые уже когда-то вводились, – работает автозаполнение. Вопрос такой: можно ли это автозаполнение обнулить? То есть сбросить историю ранее вводившихся адресов?

Да, из этого кэша можно удалять как отдельные e-mail – просто выбирая нужные (вернее, ненужные) стрелкой в списке, который предлагает Outlook при вводе первых символов, и нажимая клавишу Delete, – так и весь кэш целиком. В последнем случае вам надо перейти в папку `C:\Documents and Settings\USER-NAME\Application Data\Microsoft\Outlook`

и удалить файл Outlook.NK2 – кэш со- держится именно в нем. Не забудьте на всякий случай сделать его бэкап.

? Существуют ли патчи для «Винды» или сторонние утилитки, дающие буферу обмена возможность запомнить несколько последовательно сохраненных элементов, как в MS Office? Точнее, вопрос лучше было бы сформулировать несколько иначе: я уверен, что такие есть, но хотелось бы получить ваш совет, какие конкретно лучше использовать. Потому как удобство в подобных программах – самое главное, а его по сухому описанию проги на сайте разработчика (если оно там вообще есть) оценить не всегда возможно.

Такие проги существуют, например Punto Switcher, который есть почти у всех. И не надо ставить никаких дополнительных программ. «Настройка» > «Общие» > «Разрешить слежение за буфером обмена» плюс «Горячие клавиши» > «По-

казать историю буфера обмена» – после этого нужно задать удобное сочетания клавиш. И все.

Ну или обратите внимание на Clip Mate (www.thornsoft.com/lang.htm?lang=russian). Эта мощнейшая утилита предназначена именно для расширения функционала буфера обмена. Новая версия, к примеру, умеет даже шифровать ваши данные, дабы никто чужой не смог получить к ним доступ. Единственный минус в том, что программа, к сожалению, платная. Возможно, нашим читателям известен не менее мощный фри-варный аналог?

? Довольно странный вопрос для тех- поддержки... Но, может, подскажите хороший сайт с переводами на русский язык текстов зарубежных песен?

Посмотрите, например, этот: www.amalgama-lab.com/songs. Здесь вы найдете переводы не только песен, но еще и по- словиц, поговорок, фразеологизмов и

тому подобных вещей. И полезно, и познавательно.

? При сохранении корректно распо- знанного в Fine Reader 8.0.0.73 текста в Word 2002 SP3 он превращает- ся в пустые квадратики. Вирусов в сис- теме нет, ОС – Windows XP SP2. Раньше все работало, вот что странно...

Ответ однозначный – использование не- лицензионной, криво взломанной версии программы. Так что – в магазин!

? Что за ерунда творится в Windows Vista – в играх постоянно мелькает на экране запущенный Sidebar!

Да, есть такой глюк: в некоторых играх Sidebar по-прежнему получает данные о положении курсора мыши, и если курсор наводится в то место, где находится панель (точнее, в верхний правый угол эк- рана), то Sidebar всплывает. Так что от- ключайте его на время игры. **UP**

Невозможность переустановки

? У меня проблема: Win XP перестала гру- зиться (даже в безопасном режиме). Пе- реустановить ее не получилось! BIOS видит винт, программа инсталляции тоже, но после копирования файлов появляется «синий экран» с ошибкой 0x0000004E: PFN_LIST_CORRUPT. Более того, тот же сбой возникал в ходе каждой последующей попытки заново установить операционную систему. В сущности, надежды на то, что комп будет жить, у меня уже не осталось. Если вы имели дело с подобного рода глюками, дайте, пожалуйста, ответ.

Вот что говорит техподдержка Microsoft по поводу такого же сбоя, связанного с табли- цей Page Frame Database (правда, для другой версии Windows, но в данном случае это не- важно) в статье support.microsoft.com/kb/291806/ru: «Данная ошибка возникает из-за повреждения структур ввода-вывода драйве- ра. Чтобы устранить неполадки, выполните следующие действия:

1. Запустите средство диагностики обо- рудования, предоставляемое изготовителем компьютера.
2. Отключите все драйверы фильтров файловой системы (такие как средства архи- вирования, антивирусные программы и про- граммные межсетевые экраны).

3. Проверьте, совместимы ли используемые драйверы и оборудование компьютера с операционной системой. Для этого обратитесь на веб-узел Майкрософт по адресу: www.microsoft.com/whdc/hcl/default.mspx. За сведениями об оборудовании компьютера обратитесь к изготовителю ком- пьютера.

4. Если данное сообщение об ошибке появляется слу- чайным образом или при за- пуске какой-либо программы, удалите из компьютера дополнительные мо- дули памяти или протестируйте установлен- ную оперативную память. Данная ошибка может возникать из-за повреждения опера- тивной памяти».

Однако возникает вопрос: как все это сде- лать, если система не грузится? Самое удобное решение, пожалуй, – загрузка ПК с диска ERD Commander. Уже из-под этой оболочки надо будет пытаться всеми доступными способами, в том числе прямым редактированием реест- ра, отключить программы, службы и драйве- ры, которые могут приводить к сбою. Напри- мер, похожий глюк может вызывать драйвер



Intel Application Accelerator или Intel Ultra ATA Mass Storage Controller.

Процесс проверки, к сожалению, весьма непростой даже для опытного пользователя. Но зато в ERD Commander вы сможете получить доступ в том числе к службе System Restore – возможно, она как раз сумеет помочь.

И еще одна возможная причина сбоя – би- тая память. Тут надо пробовать другие планки памяти, гонять утилиту Memtest 86+ (www.memtest.org), сбрасывать тайминги по дефол- ту и так далее. Как проверить память, полагаю, объяснять не надо. Разумеется, не стоит забывать о вероятности повреждения систем- ных файлов и заражения вирусами.

«Переходник» от Belkin

Компания Belkin выпустила любопытный девайс – это маленькая белая коробочка с двумя «хвостами» USB на концах. Он выполняет важную функцию: после установки идущего в комплекте ПО на компьютер под управлением Windows вы с помощью устройства «от Belkin» просто соединяете данный ПК с компом Apple Macintosh, и все ваши файлы (или только те, что отметили) автоматически перекидываются на «Мак». В США штука уже продается по цене \$50. Всем остальным придется ждать до февраля.



ARM хочет вырасти

Знаменитый изготовитель чипов для мобильных устройств ARM собирается расширить свое производство. Сделано это будет за счет выхода на нетипичные для компании рынки: MID-устройств и нетбуков. Единственная проблема, которая стоит на пути претворения этих планов в жизнь, – это несовместимость современных ОС с архитектурой ARM. Решать ее будут, по всей видимости, за счет Linux – так, в апреле 2009 года компания Canonical собирается выпустить адаптированную для этих процессоров версию Ubuntu.

AMD идет в нетбуки

AMD наконец-таки подготовила свой ответ сверхуспешному процессору Atom от Intel. Новая платформа называется Conesus и будет включать в себя двухъядерные 45-нанометровые чипы с поддержкой памяти DDR2. Выпуск этих процессоров запланирован на первую половину 2009 года. О ценах, моделях, производительности и энергопотреблении камней пока ничего не сообщается, но, судя по всему, они действительно смогут составить достойную конкуренцию только-только появляющимся на рынке двухъядерным Atom.

Явление WinMo 6.5 народу

В Сети стали появляться первые скриншоты давно ожидаемой операционной системы Windows Mobile 6.5. Судя по качеству изображенного на снимках интерфейса, можно сказать, что делали его профессионалы высочайшего класса, а значит, скорее всего, это не фейк. По итогам просмотра можно сказать, что Стив Баллмер (Steve Ballmer) не врал, когда говорил, что стилистика плеера Zune проникнет во все мобильные продукты софтверного гиганта, – интерфейс новой операционки очень напоминает оный у редмондского плеера.



Проектор в кармане

Компания 3M выпустила оригинальный девайс: это проектор, легко помещающийся даже на изящной женской руке. «Камера обскура» в ярко освещенной комнате обеспечивает изображение диагональю 17-18", а при правильном освещении может потянуть и 30 «инчей». Производитель называет даже более смелые цифры – 50 полно-весных дюймов. Разрешение демонстрирующей картинке при этом, правда, будет невелико – всего лишь 640 x 480 точек. Стоимость девайса под названием MPro110 разумная – 360 баксов.

Atom 330 слабее ожиданий

В то время как AMD анонсирует свои процессоры для нетбуков, Intel уже вовсю рассылает инженерные образцы двухъядерного Atom 330 избранным спецам. Одними из первых «потрогать» новый CPU смогли сотрудники издания PC Pro. И надо сказать, результаты теста оказались противоречивыми: хотя при обработке двумерной графики двухъядерник обходит своего одноядерного собрата на 41%, при работе в Microsoft Office 2003 и Intel Atom NV 270, и конкурирующий камень от VIA оказались быстрее тестируемого образца.

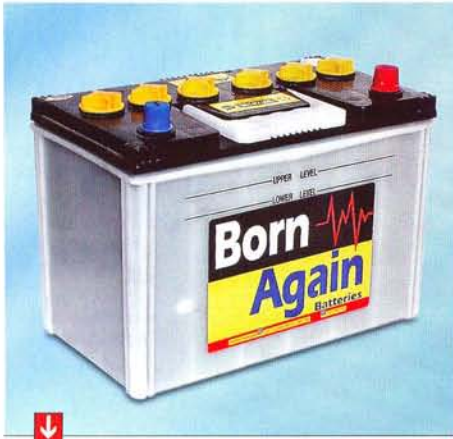
Гонка мегапикселей продолжается

Необычайно жесткое соревнование развернулось в последние месяцы между производителями встраиваемых фотокамер для мобильных телефонов. Так, Samsung несколько недель назад представила 10-мегапиксельный сенсор, предназначенный для установки в мобильники, и вот уже Sony нанесла ответный удар – ею был показан «камерный» блок, снимающий с впечатляющим разрешением в 12,25 Мпикс. Поставки нового чуда техники начнутся в марте будущего года на неизвестных пока условиях. Телефонов на его основе стоит ждать, таким образом, ближе к лету.

Необходимо отметить, что компания Ericsson в своем в целом оптимистичном прогнозе развития мобильных технологий (см. UPgrade #46 (395)) предсказывала появление таких камер в сотовых телефонах только к 2012 году.

В то же время хочется еще раз напомнить: не в мегапикселях дело, и телефон с 12 млн точек на матрице вряд ли будет снимать сколько-нибудь лучше 3-мегапиксельного. Просто потому что законы оптики непоколебимы.





Dell Mini 12 – маленький, легкий, мощный и недорогой

Крайне привлекательный девайс анонсировала компания Dell – это огромный нетбук (или скорее маленький ноутбук) Dell Mini 12. Как ясно из названия, машинка оснащена 12-дюймовым экраном. Помимо этого в ней имеется процессор Intel Atom (1,33 или 1,6 ГГц), гигабайт RAM, жесткий диск объемом 40, 60 или 80 гивов и ОС Windows Vista Home Basic. Если честно, данный ноут был презентован уже довольно давно, но поначалу его появление не вызвало у нас особого интереса, и мы про него даже не стали упоминать. Что же изменилось, спросите вы. Отвечаем: были названы цены на этот лэптоп.

Итак, в США базовая версия машинки продается за \$550, средняя («старший» процессор и 60-гигабайтный хард) – за 600 баксов, а самая производительная модель (80 гивов постоянной памяти) вкупе с двухлетней гарантией обойдется в 680 североамериканских рублей. При этом еще раз хочется подчеркнуть, что за такие деньги вы получаете не какой-нибудь нетбук, а вполне себе полноценный 12-дюймовый ноут, на котором уже можно спокойно работать.

Корейцы подарят счастье

Какой владелец ноутбука не мечтает о том, чтобы его машинка работала от батареи не много дольше? Об этом грезит каждый из них. И похоже, всем этим товарищам скоро подарят много счастья: в Корее была разработана технология, позволяющая литий-ионным элементам «вместать» в восемь раз больше электроэнергии по сравнению с существующими моделями. Происходит это благодаря замене в аккумуляторах графита на кремний. При этом изобретение вполне может быть внедрено в потребительскую электронику.



Суперраскладушка от Nokia

Компания Nokia готовит к выпуску интереснейшую модель мобильного телефона: это сверхтонкая раскладушка, которая не только «дружит» с сетями второго или третьего поколения, но и оснащена клавиатурой класса half-QWERTY (по две буквы на кнопке). Причем вес девайса составляет всего 115 г – и это несмотря на 2-мегапиксельную камеру. Название аппарата, WANOO, намекает на его связь с Yahoo!, чьи приложения и службы используются в девайсе. Ни дата релиза, ни цена устройства пока названы не были.

IE Mobile 6 скачать не дадут

Команда разработчиков мобильного браузера Internet Explorer Mobile 6, предназначенного для функционирования в операционной системе Windows Mobile 6.1, уведомила общественность о том, что эту программу нельзя будет скачать в виде отдельного пакета, который можно было бы поставить на имеющийся смартфон. Браузер будет доступен только при покупке нового телефона с предустановленной Windows Mobile 6.1. Причина такого решения, если верить Microsoft, – повышенные системные требования софтины.

iPhone научили понимать

Google создала удивительное приложение для Apple iPhone – ПО, позволяющее телефону воспринимать голосовые поисковые запросы. Самое же забавное и невероятное – в том, как софтина обрабатывает сказанные вами слова. К примеру, ей можно скомандовать: «Найди ближайший «Старбакс», и на телефоне тут же откроется карта с указанием интересующего маршрута. Приложение, которое еще не имеет названия, пока недоступно простым смертным, но его уже смогли опробовать журналисты издания New York Times.

Клавиатура задом-наперед

Интересный концепт представили израильские дизайнеры из молодой компании Gripity. Представьте: вы держите штуку, похожую на геймпад от приставки, а на задней стороне пальцами набираете текст (там размещена QWERTY-клавиатура). Разработчики старательно уверяют скептически настроенную общественность, что так печатать очень удобно, хотя как смотреть на кнопки, никто толком так и не понял. Главный плюс девайса – он позволяет быстро печатать на весу. Главный минус – предполагаемая цена в \$1000.

Кабели для чайников

Интересным образом решили расширить свой бизнес производители книг из серии «for dummies». Эти товарищи выпустили два специальных набора проводов под названиями HDTV Cable Kit for dummies и HDTV Premium Cable Kit for dummies («Набор кабелей HDTV для чайников») и «Премиум-набор кабелей HDTV для чайников»). В каждом из них имеется один кабель RCA и один обычный типа «тюльпан». Отличаются же они количеством шнурков HDMI в комплекте: два в первом и три – во втором. Несмотря на оригинальность идеи обеспечить несведущих в технике товарищей всем необходимым для подключения новомодного плеера или приставки к телевизору, реализация ее на практике подкачала. Во-первых, неясно, как эти самые «чайники» будут выбирать нужный из двух предложенных им наборов. Во-вторых, огорчает цена комплектов: \$100 баксов за «обычный» и \$150 – за «элитный». Одним словом, оригинальная идея в конечном счете превратилась в новый способ заработать денег на легендарной серии «for dummies».



HDTV (High-Definition Television – телевидение высокой четкости) – набор стандартов телевизионного вещания повышенного качества, при котором изображение передается посредством цифровых каналов связи (кабельные, спутниковые сети, цифровые носители). (Wiki)

Подпиши свой компьютер на UPGRADE!

Журнал UPGRADE — это самый простой способ:

- всегда быть в курсе последних событий в мире высоких технологий;
- не только оперативно получать информацию о технических новинках, поступивших на российский рынок, но и узнавать результаты их тестирования с комментариями экспертов;
- знать все о новых программах;
- получать полезные рекомендации по эксплуатации ПК.

Как подписаться на UPGRADE

• Заполните подписной купон и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых вы хотите получать журнал.

• Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.

• Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО «Пабблишинг Хаус Венето», Россия, г. Москва, а/я 10, или по факсу: (495) 510-5831, 684-5285, 681-7837, или по электронной почте: podpiska@veneto.ru.

Если мы получим вашу заявку до 15-го числа текущего месяца, то подписка начнется со следующего месяца.

Общая сумма платежа рассчитывается по следующей схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных вами.

В Москве журнал доставляется подписчикам курьером в офис или кладется в почтовый ящик на следующий день после выхода номера из типографии. В регионах России журнал отправляется заказной бандеролью.

С 2009 г. стоимость подписки для жителей Москвы — 230 рублей в месяц, на шесть месяцев — 1350 рублей, на год — 2600 рублей, а для жителей регионов — 200 рублей в месяц, на шесть месяцев — 1170 рублей, на год — 2300 рублей.

Наценка для юридических лиц составляет 5%. Все цены указаны с учетом НДС (10%).



Ф. И. О. _____ возраст _____
 индекс _____ область / край _____
 город _____ улица _____
 дом _____ корпус _____ квартира _____ подъезд _____ код (домофон) _____
 телефон (с кодом города) _____

Извещение

ООО «Пабблишинг Хаус Венето»
 (наименование получателя платежа)
 7702333042 / 770201001 № 40702810200001007193
 (ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
 в «Мастер-Банк» (ОАО), г. Москва
 (наименование банка получателя платежа)
 БИК 044525353 № 30101810000000000353
 (номер кор./сч. банка получателя платежа)
 Подписка на журнал UPGrade по месяцам:
 (наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200__ год

куда _____
 (почтовый индекс, адрес)

кому _____
 (фамилия, инициалы)

Кассир

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

ООО «Пабблишинг Хаус Венето»
 (наименование получателя платежа)
 7702333042 / 770201001 № 40702810200001007193
 (ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
 в «Мастер-Банк» (ОАО), г. Москва
 (наименование банка получателя платежа)
 БИК 044525353 № 30101810000000000353
 (номер кор./сч. банка получателя платежа)
 Подписка на журнал UPGrade по месяцам:
 (наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200__ год

куда _____
 (почтовый индекс, адрес)

кому _____
 (фамилия, инициалы)

Квитанция

Кассир

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

FLASHBACK

...Si vis pacem,
para bellum...

...хочешь мира,
готовься к войне...



www.flash-back.ru



ТЫ КУПИЛ

COMMAND & CONQUER

RED ALERT 3

НА ЧЕЙ ТЫ СТОРОНЕ? СДЕЛАЙ СВОЙ ВЫБОР.

Выбери свою фракцию: отпразднуй триумф Советов, встань на защиту
Союзников или используй технологии Империи Восходящего Солнца.
Сражайся за мировое господство на суше, в море и в небе!

WWW.ELECTRONICARTS.RU/RA3

XBOX 360

PC
DVD



РЕКЛАМА

© 2008 Название и логотипы Electronic Arts и EA, а также название Command & Conquer и Red Alert являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Названия Microsoft, Xbox, Xbox360 и логотипы Xbox являются товарными знаками группы компаний Microsoft и используются по лицензии Microsoft. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев. Все права сохранены.

