

# UPGRADE

27 июня 2005 | #25 (218)

ISSN 1680-4694  
9 771680 469005

**ГОРЯЧАЯ ТАЙВАНЬСКАЯ  
ВИДЕОКАРТА:  
PALIT GEFORCE 6800GT**

**ТРЕТЬЯ ВОЛНА  
НАСТУПЛЕНИЯ:  
ТЕСТ МАТЕРИНСКИХ ПЛАТ  
НА ЧИПСЕТЕ NFORCE3**

**МЕДНЫЕ ФИКСЫ: СИСТЕМА  
ОХЛАЖДЕНИЯ ПАМЯТИ  
ICE HAMMER IH-300M**

**ДОНОРСКИЕ ОРГАНЫ  
ДЛЯ ДИНОЗАВРОВ:  
ПЛАГИНЫ ДЛЯ MOZILLA**

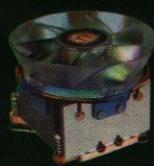
**РАСТИТЕЛЬНАЯ ЗАЩИТА:  
АГАВА ФАЙРВОЛЛ**

**ИНТЕРВЬЮ С ТОП-МЕНЕДЖЕРОМ КОМПАНИИ ATI**

**ДИСКОБОЛ-БОЛВАНЩИК**



Пишущий  
привод  
Nec ND-6500A



**МЕДНЫЙ  
ПЕЧНИК**

Кулер Thermaltake  
Silent 775

**WIFI НА БРЕЛОКЕ**



USB-адаптер  
TRENDnet  
TEW-424UB

# UPGRADE

#25 (218), 2005

Издается с 1 января 2000 года  
Выходит один раз в неделю  
по понедельникам

**Главный редактор** Данила Матвеев,  
*matveev@veneto.ru*

**Выпускающий редактор** Татьяна Янкина,  
*yankee@veneto.ru*

**Редакторы hardware** Сергей Бучин,  
*sb@veneto.ru*

**Редактор software / connect** Александр Енин,  
*iney@veneto.ru*

**Литературный редактор** Николай Барсуков,  
*barsick@veneto.ru*

**Дизайн и верстка** Михаил Боде,  
*mboode@veneto.ru*

**Иллюстрации в номере** Денис Соколов  
Екатерина Вишнякова

**Фото в номере** Игорь Лепин  
Андрей Клемин

**PR-менеджер** Иван Ларин,  
*vano@veneto.ru*  
тел. (095) 246-7666

**Отдел рекламы** Сергей Виноградов,  
*vinogradov@veneto.ru*  
тел. (095) 745-6898

**Директор по распространению** Ирина Агронова,  
*agronova@veneto.ru*  
тел. (095) 681-7837,  
тел. (095) 684-5285

**Идейный вдохновитель** Андрей Забелин

**ООО "Паблишинг Хаус ВЕНЕТО"**

**Генеральный директор** Олег Иванов  
**Исполнительный директор** Инна Коробова  
**Шеф-редактор** Руслан Шебуков

## Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,  
тел. (095) 246-4108, 246-7666,  
факс (095) 246-2059

[upgrade@veneto.ru](mailto:upgrade@veneto.ru)  
<http://upgrade.computery.ru>

## Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только  
по согласованию с редакцией в письменном виде.

Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.  
Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.  
Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует  
моментального ответа. Любые присланные нам тексты  
рассматриваются с точки зрения пригодности к публикации.  
Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail  
[upgrade@veneto.ru](mailto:upgrade@veneto.ru).

## Журнал зарегистрирован в

Министерстве Российской Федерации по делам печати,  
телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.

Регистрационное свидетельство  
ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал Upgrade  
по каталогу агентства "Роспечать".

**Подписной индекс - 79722.**

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:  
м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ)  
"Савеловский", киоск у главного входа.

Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

## Издание отпечатано

ЗАО "Алмаз-Пресс"  
Москва, Столлярный пер., д. 3,  
тел. (095) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.  
© 2005 Upgrade

# Содержание

## editorial

**4** И тут выходит она -  
вся в белом  
*Remo*  
EK решила, что Microsoft неправа...

## hardware

### 6 новости

### 11 новые поступления

## новое железо

**12** Палевная видеокарта  
Видеокарта Palit GeForce 6800GT  
*Mazur*  
Радиатор этой карты просто жжет!

**13** Фирменная заготовка

Кулер Thermaltake Silent 775  
*Mazur*  
Мазур изжаривает заживо новый кулер.

**14** Жесткие дискеты

Четыре бокса для жестких дисков  
*DarkCat*  
Недорогие псевдопортсигары для HDD как  
альтернатива внешним накопителям.

**16** Карьеристу на заметку

Точка доступа U.S. Robotics  
Wireless Turbo Multi-Function  
Access Point USR805450  
*Сюзанна Смирнова*

Тема ток-шоу Сюзанны - "Карьера и беспроводные технологии".

**18** Безделица на память

Система охлаждения памяти  
Ice Hammer IH-300M  
*Курина*

Материнка засверкает медными фиксами!

**18** Беспроводной

USB-WiFi-адаптер  
TRENDnet TEW-424UB  
*Дмитрий Горностаев*

WiFi-адаптер размером с флэшку.

**19** Мелкий умелый резак

Пищущий DVD-привод  
NEC ND-6500A  
*Банзай Бонсаев*

Этот ноутбучный привод питается дисками  
со смешенным центром тяжести.

## интервью

**20** Видеоподсистема будущего

Интервью с топ-менеджером  
компании ATI  
*Данила Матвеев*

Как выглядят видеокарта будущего?

## испытания

**22** "нСила" третьей версии  
Тестирование материнских плат  
на чипсете nForce3 250  
*Mazur*

nForce3 - не новый чипсет, однако платы

на нем пользуются популярностью.

## техническая поддержка

**28** О царапинах, апгрейде  
и зависаниях  
*Нагул*

"Задавая подобные вопросы, будьте готовы к тому, что ответа вы не получите".

## software

### 30 новости

## новые программы

**33** Клонируем фильмы  
Программа CloneDVD 2 v.2.8.3.3  
*Сергей Голубев*

Программа умеет клонировать DVD, копировать DVD и записывать данные.

## программы

**34** Хотели как лучше  
Брандмаэр  
AGAVA Firewall 1.0.436

*Акустика*  
Протестируя AGAVA Firewall, вспоминаешь историю о том, что хотели как лучше...

**36** Чешуя, хвосты и перья

Плагины к программам  
проекта Mozilla  
*Сергей Голубев*

Плагины позволяют сделать из хороших  
программ очень хорошие.

## техническая поддержка

**42** Об инсталляции CPL  
и чужих темах  
*Сергей Трошин*

"Как сбросить настройки Windows Firewall  
в состояние "по умолчанию"?"

## history

### почтовый ящик

**44** О досадных ошибках  
и выходных днях  
*Илья Бучин*

"Пишу вам не в первый раз, а потому хватит уже не буду".

## market.info

**46** Зеркало жизни  
Новый интернет-сервис

портала Rambler

*Иван Ларин*

"Охотник за тенденциями" от Rambler.

## напиток

### номера

коктейль  
"Медуза"

## книжка

### номера

журнал  
"Shape Mama"

## песня

### номера

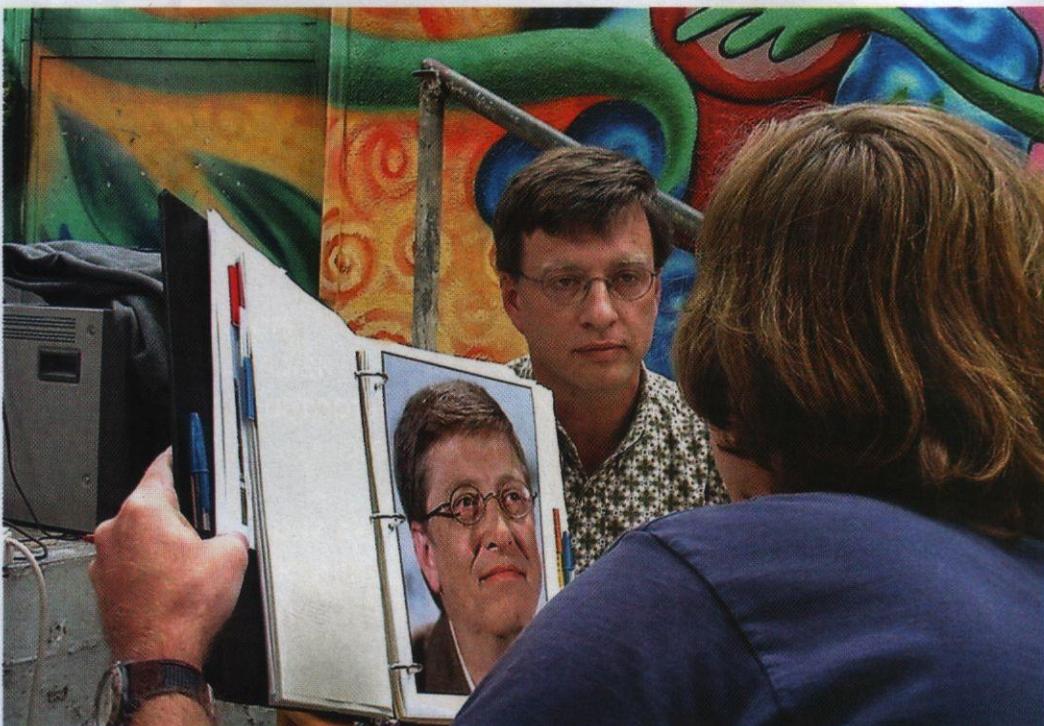
Prodigy -  
Hot Ride

## ссылка

### номера

[www.coloribus.com/playstation/index.html](http://www.coloribus.com/playstation/index.html)

# И тут выходит она - вся в белом



Несколько месяцев назад у тех, кто не любит компанию Microsoft и ее бессменного владельца и руководителя, наступил хоть и небольшой, но праздник. Европейская комиссия решила, что Microsoft глубоко неправа. В целом неправа. Денег зарабатывает много, местных производителей ПО не уважает, ну и вообще. На выходе недовольство ЕК выразилось в более чем 600 миллионах долларов штрафа и ряде

требований, которые Microsoft должна была как можно быстрее выполнить.

Однако сказки с красивым финалом, в котором добрые европейские чиновники побеждают злого монополиста, как-то не вышло.

31 мая истек крайний срок выполнения обязательств, наложенных на компанию европейским судом. Однако единственный злой эффект от помпез-

ной пропагандистской кампании под названием "Мы победили Microsoft" оказался, как бы это помягче выразиться, жалким. В самом конце мая члены Европейской антимонопольной комиссии заявили, что им удалось заключить с компанией соглашение, по условиям которого она предоставит отчет о том, как Microsoft выполняет взятые на себя обязательства. Я не юрист, но что-то мне подсказывает: такой результат стоит считать скорее провалом, нежели победой.

Впрочем, нельзя сказать, что усилия европейских деятелей в сочетании с разными другими рыночными факторами никак не повлияли на текущую деятельность софтверного гиганта. Повлияли, да еще как, но вот только Microsoft славна своими талантами в области корпоративного айкидо, иными словами, умеет обращать любые удары соперника против него.

В Азии начал расти уровень продаж ПК с предустановленными ОС на базе Linux? Никаких про-

блем, вот вам Windows Starter Edition – ОС, которая, судя по всему, имеет лишь одно назначение – поставляться с ПК низшей ценовой категории. Разумеется, ОС столь спорных достоинств не в состоянии занять хоть одну осмысленную нишу на рынке, но разброд в умы пользователей и поставщиков она, безусловно, внесла. А поскольку разработка Windows Starter Edition, скорее всего, стоила компании значительно меньше денег (как я понимаю, главное было отрезать несколько кусков от нормальной Windows XP), чем ее вывод на рынок, можно считать, что корпорация этот самый некоторый разброд в стан противника внесла практически бесплатно.

Почти такую же схему борьбы с идеями оппонентов компания применяет и в Старом Свете. Европейская антимонопольная комиссия не очень любит Microsoft, но исключительно дела ради, а не по велению сердца. С бюджетом Евросоюза сейчас большие проблемы наступили, с самим Евросоюзом – еще большие проблемы, а тут еще софтверный монополист настаивает на отчислении в его пользу нормального количества денег. Как следствие, денег жалко потому, что их мало, тем более что можно через суд заставить компанию исключить из комплекта поставки Windows ряд вспомогательных приложений. Теоретически такие меры должны помочь европейским софтмейкерам чувствовать себя лучше и, как следствие, перевести некоторую часть финансовых потоков рынка ПО из США, куда они сейчас уходят в качестве оплаты деятельности Microsoft, в Европу.

Да пожалуйста, не вопрос! И вот компания Microsoft объявляет о начале поставок на европейский рынок очень ценной вещи – операционной системы Microsoft Windows XP N, которая ничем не отличается от обычной XP, кроме как тем, что в ней напрочь отсутствует Windows Media Player. Ну нету его, и все тут.

## Всегда приглашаем авторов!

Уважаемые читатели! Журнал Upgrade всегда рад людям, готовым вливаться в стройные ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям железных интересов имеет смысл писать на адрес [sb@veneto.ru](mailto:sb@veneto.ru) непосредственно Сергею Бучину, а тем, кто стремится описывать программы, телекоммуникации и прочие смежные области, предлагается другой почтовый адрес - [barsick@veneto.ru](mailto:barsick@veneto.ru), принадлежащий Николаю Барсукову. Тема письма "Новый автор" существенно все облегчит, поскольку нам по-прежнему приходит просто неприличное количество спама. Письма на ящике [upgrade@veneto.ru](mailto:upgrade@veneto.ru) тоже внимательно прочитываются.

Пишите нам, и, возможно, всем от этого будет радость!

Казалось бы, Еврокомиссия может праздновать победу: справедливость восторжествовала, и конечный пользователь насилием поставлен перед выбором типа необходимости понимать, какой именно программой воспроизводить мультимедийные записи (насколько этот выбор нужен конечному пользователю, который вот уже много лет счастливо пользуется WMP и у которого все нормально, не очень понятно, но его все равно никто не спрашивал).

Но Microsoft тут оказалась хитрее. Да, она начала продавать урезанную Windows. Да, она немедленно предложила ее крупнейшим сборщикам ПК в регионе и не только им. Только вот стоит новая ОС столько же, сколько и неурезанный вариант. И Еврокомиссия ничего с этим поделать не может, так как в европейских законах ничего по этому поводу не говорится.

А между тем ситуация продолжает развиваться. Ряд очень крупных сборщиков ПК уже объявили о полном отсутствии интереса к новой версии Windows. Их можно понять: какой смысл предупреждать ее на компьютеры и тем самым снижать количе-

ство товарных преимуществ продукта, если полноценные "форточки", к которым все привыкли, стоят ровно столько же? О конечных пользователях и говорить нечего, они никогда не были замечены в стремлении к самоограничению за свои же деньги.

Еврокомиссия оказалась в несколько дурацком положении. Формально ее требования компания выполнила. Ну а то, что новая ОС не пользуется спросом, корпорации не касается. Законы свободного рынка означают, что никто из евроинвесторов не может приказать сборщику покупать урезанную версию Windows, а также не может заставить Microsoft продавать ее дешевле, чем "неурезанную". В результате никто никому ничего не должен, а Microsoft в очередной раз добилась элегантного результата.

Впрочем, продажи новой ОС в Европе начались буквально несколько дней назад, и как там в дальнейшем будет развиваться процесс, пока сказать сложно. Но в любом случае еще несколько месяцев (независимо от того, что будет дальше) компания получила, так как, во-первых, сейчас у ЕК хватает других проблем, более серьезных, нежели ущемление

интересов софтверного монополиста, во-вторых, у еврочиновников наступает время летних отпусков, а в-третьих, довольно сложно представить себе ситуацию, в которой законодательство ЕС будет модифицировано специально под схватку с конкретной компанией.

Впрочем, это то и схваткой нельзя назвать. Несмотря на периодически всплывающие в Сети радужные рапорты о том, как OpenSource победно шагает по планете вообще и по Европе в частности, все равно среднестатистический пользователь в повседневной деятельности использовал, использует и будет использовать Windows. Самое лучшее, что могут на данном этапе придумать оппоненты Microsoft, – это нанять еще более квалифицированных юристов, нежели те, что работают на компанию, и заставить их каким-либо неочевидным для обычного человека образом на нее наехать. Возможно, они так и сделают, а может, и нет, потому что Европа ни при каких обстоятельствах без продуктов Microsoft на данный момент жить не может.

А пока вроде бы рассматривается вопрос о наложении на

компанию штрафа в размере пяти миллионов долларов в день за уклонение от выполнения санкций Европейской комиссии. Правда, это решение требует большого количества различных согласований, поэтому вот уже несколько разных экспертов высказались в том духе, что, скорее всего, если нечто подобное и произойдет, то никак не раньше конца лета. А за это время, как известно, либо ишак сдохнет, либо падишах.

Действия софтверного гиганта всегда отличались изысканностью, насколько это слово применимо к деятельности организации такого размера. И я сомневаюсь, что в обозримом будущем найдется легитимная сила (вакуумную бомбу, сброшенную на штаб-квартиру в Ричмонде, как рыночный аргумент, с вашего позволения, рассматривать не будем), способная пошатнуть позиции компании.

Ну а ежели такая организация все-таки найдется, то я первый сниму перед ней шляпу. Потому как ее появление будет означать, что кто-то таки сумел переиграть господина Гейтса. **UP**

Remo

remo@veneto.ru

## Читайте правильный UPGRADE

**Подписка на журнал Upgrade по каталогу агентства "Роспечать".  
Подписной индекс - 79722.**

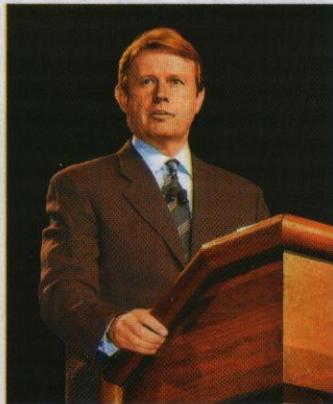
Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) "Савеловский", киоск у главного входа. Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

## В компании Dell повысили зарплату

Главный администратор Dell Кевин Роллинз (Kevin Rollins) на днях получил серьезную прибавку к жалованью – 17%. Теперь господин Роллинз самый богатый сотрудник компании после ее отца-основателя Майкла Делла (Michael Dell), и его годовой доход составляет около \$3 миллиона.

А вот самому Майклу Деллу так не свезло. Его личный доход повысился по сравнению с прошлым годом всего на 8%, однако он все-таки получит свои \$3,2 миллиона и останется "первым парнем на деревне". Как ему и положено.

Кстати, "господа из Dell" вполне могут позволить себе такие зарплаты. За последний финансовый квартал, закончившийся 29 апре-



ля, компания получила прибыль \$13,4 миллиарда.

Источник: [www.zdnet.com](http://www.zdnet.com)

## IBM представила X3

Корпорация IBM начала выпускать серверы новой линейки на основе технологии X3, поддержива-

ющие от одного до 32 процессоров.

Напомним, что сама архитектура X3 была анонсирована еще в феврале этого года. Ее основой является набор логики под кодовым названием Hurricane, поддерживающий технологию визуализации и обеспечивающий быстрое выполнение операций ввода-вывода. Представители IBM заявляют, что новые серверы (в частности, модель x460) будут обладать большей производительностью, нежели аналогичные решения от Dell и Hewlett-Packard.

Источник: [www.eweek.com](http://www.eweek.com)

## 100 миллионов ЖК-мониторов

По мнению Скотта Хуанга (Scott Huang), главного менеджера BenQ, мировые отгрузки ЖК-мониторов в этом году вполне мо-

гут достичь рекордных объемов – 95–100 миллионов изделий.

Притом что в прошлом году результат составил всего 67,5 миллиона. На сей раз эксперты различных аналитических компаний на удивление единодушны в прогнозах. Так, по оценкам фи-



мы DisplaySearch, за текущий год производители изготовят 99,1 миллиона ЖК-мониторов, а по оценкам Digitimes Research – 94 миллиона.

Кстати, во второй половине текущего года BenQ обещает наладить производство 19- и 20-дюймовых широкоэкраных ЖК-мониторов (ранее она выпускала только 17- и 23-дюймовки).

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

## IBM разочарована, но не побеждена

Глава Apple Стив Джобс (Steve Jobs), выступая на конференции Worldwide Developer Conference, подверг резкой критике компанию IBM за ее неспособность поставить в ранее оговоренные сроки процессоры PowerPC с тактовой частотой 3 ГГц. Программная речь Джобса, если так можно выражаться, стала заявлением о разводе - воротили компьютерного рынка по сути разрывают партнерские отношения. Теперь Apple будет делать ПК на базе чипов Intel, а IBM отправится искать новые рынки сбыта для своего передового, но, к сожалению, несовместимого с набором инструкций x86 чипа.

Фактически для IBM это означает автоматический уход с рынка персональных компьютеров. Свое сборочное подразделение Голубой гигант уже пристроил в Китай, продав все имеющиеся активы компании Lenovo, а теперь и процессоры, которыми он торговал на этом рынке, в течение года утратят свои позиции. Кто-то другой на месте руководства корпорации IBM, возможно, и потерял бы волю к победе, однако за плечами этой фирмы история настолько длительная и бурная, что новые проблемы, скорее всего, лишь закалят этого "стойкого оловянного солдатика" индустрии IT и приадут ему сил. Собственно, свою нескрушимую волю IBM уже продемонстрировала. В официальном сообщении, размещенном на сайте корпорации, говорится: "Стратегия IBM состоит в том, чтобы популяризировать открытую процессорную технологию и сделать архитектуру Power доминирующим промышленным стандартом".



Кто-то недостаточно политкорректный перевел бы это как "Смерть архитектуре x86!". И ведь есть в распоряжении компании IBM "оружие победы" - принципиально новый многоядерный чип Cell, разработанный совместно с компаниями Sony и Toshiba. Камень универсален, он одинаково хорошо подходит как в качестве CPU игровой приставки (именно на его базе Sony строит PlayStation 3), так и в качестве сердца мощного корпоративного сервера. Персональные компьютеры? Ради бога. Было бы кому поставлять для них системную логику и писать операционки. Кстати, IBM давно присматривается к операционной системе Linux. Похоже, вскоре мы действительно станем свидетелями самого масштабного передела компьютерной отрасли за последние... много лет.

## Серверы от ASUSTeK

Не успела Intel анонсировать двухядерные серверные процессоры Xeon, как ASUSTeK продемонстрировала работающую двухпроцессорную систему на их основе. Следует отметить, что это всего лишь прототип, серийный выпуск таких девайсов начнется только в первой половине 2006 года.

Однако ASUSTeK показала не только компьютер на основе Xeon, но и предназначенный для монтирования в стойку сервер 1U, оснащенный двухядерным десктопным процессором Pentium D и материнской платой на базе чипсета Mukilteo. Компания ASUSTeK планирует начать продажи этого сервера уже в третьем квартале этого года.

Источник: [www.infoworld.com](http://www.infoworld.com)

## Производители DDR несут убытки

Авторитетная организация DRAM-eXchange, без устали исследующая состояние рынка компьютер-

ной памяти, на днях опубликовала отчет о положении дел в данном секторе рынка. Оказывается, с февраля нынешнего года цены на 256-мегабитные чипы DDR упали практически на 40%. Производители и продавцы динамической памяти несут чудовищные убытки. В связи с этим большинство производителей системной памяти стараются перепрофилировать свои заводские мощности и наладить выпуск других товаров (к примеру, флэш-памяти, которая пока еще пользуется повышенным спросом).

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

## На рынке серверов

По оценкам аналитической компании Gartner, в первом квартале 2005 года темпы роста рынка серверов упали до 4,1%, в последний раз столь низкий показатель был зафиксирован во второй четверти 2003 года.

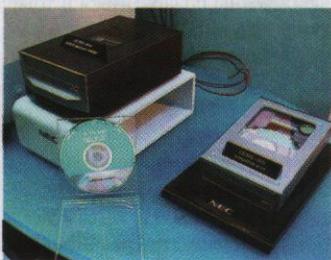
Доминирует в этом секторе по-прежнему IBM – компания владеет 29,8% серверного сектора мирового рынка. Однако по доходам Голубого гиганта обошла корпорация Hewlett-Packard. Причем обошла лихо: у IBM рост доходов в первом квартале составил всего 1,1%, а у Hewlett-Packard – 13,1%, что, согласитесь, несколько круче. Так что сейчас Hewlett-Packard уверенно занимает почетное второе место – 28,1% рынка. Неплохо идут дела у Dell: в первом квартале американская компания повысила прибыль на 13,1% (по сравнению с аналогичным периодом прошлого года) и завоевала 10,8% серверного рынка. Наконец, совсем уж плохо покупатели обошли с

Sun Microsystems, которая в прошлом году была на третьем месте. Доходы компании за отчетный период уменьшились на 4,2%, занимаемая ей доля рынка сократилась до 10,8%. Есть повод задуматься.

Источник: [www.zdnet.com](http://www.zdnet.com)

## HD DVD-R в следующем году

Новые оптические носители HD DVD-R объемом 15 Гбайт будут доступны потребителям уже в начале следующего года. Вероятно, тогда же поступят в продажу бытовые HD DVD-рекордеры и HD DVD-дисководы для компьютеров. Впоследствии появятся диски HD DVD-RW емкостью 20 Гбайт, а еще через несколько лет – двухслойные HD DVD-R, на которые можно будет записать 30 Гбайт данных. Такой впечатляющий прогноз обнародовали представители компании



Toshiba, которая, как известно, стояла у истоков создания HD DVD.

Источник: [www.infoworld.com](http://www.infoworld.com)

## Infineon теснит Samsung и Hynix

Крупный производитель памяти компания Infineon Technologies собирается бросить все свои си-



лы на производство доступных по цене чипов динамической памяти для видеокарт. Как известно, на этом рынке пока что рулят Samsung Electronics и Hynix, вот их-то и намерена потеснить Infineon.

На днях пресс-служба компании предоставила журналистам информацию о грядущих переменах. Infineon давно готова выпускать чипы для этого сектора и планирует уже к концу этого года довести долю продуктов GDDR до 7–8% от общего объема выпускаемых в мире чипов DRAM.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

## "Таблетки" от Lenovo

Lenovo Group, наследница IBM, представила новый планшетный компьютер ThinkPad X41. Устройство весом 1,6 килограмма сочетает в себе свойства Tablet PC и классического ноутбука, оснащенного сенсорным дисплеем с диагональю 12 дюймов, а также полноразмерной клавиатурой. В то же время к "таблетке" прилагается цифровое перо. Как ожидается,

ThinkPad X41 будет продаваться по цене \$1900.

Источник: [www.eweek.com](http://www.eweek.com)

## Transmeta нашла покупателя

Компания Transmeta, решив по-тихонечку избавиться от беспокойного процессорного бизнеса, перешла от слов к делу. На днях было объявлено, что гонконгская фирма Culture.com Technology согласилась приобрести права на процессоры Crusoe. Кроме того, Culture.com собирается изготавливать 130-нанометровые чипы Efficeo. Правда, пока на лицензионной основе. Transmeta оставляет за собой право на производство 90-нанометровых Efficeo, но, по-видимому, это не бу-



дет приоритетным вектором развития компании.

Торговля интеллектуальной собственностью (теперь это основное направление ее деятельности) у Transmeta налаживается: Sony недавно купила одну из разработанных компанией технологий для своей PlayStation 3.

Источник: [www.zdnet.com](http://www.zdnet.com)

## Много ноутбуков MSI

Компания Micro-Star International (MSI) планирует отгрузить 400 тысяч ноутбуков до конца этого года.

### Beholder TV 409 FM

- Приём TV-программ и УКВ/FM-радиостанций
- A2/NICAM стерео
- Звуковые эффекты Philips
- Регулировка тембра
- Оцифровка звука 48кГц

### Behold TV 401

- Приём TV-программ
- Запись аудио и видео

### Behold TV 405

- Приём TV-программ и УКВ/FM-радиостанций
- Запись аудио и видео

### Behold TV 407 FM

- Приём TV-программ и УКВ/FM-радиостанций
- A2/NICAM стерео
- Запись аудио и видео

**Beholder**  
[www.beholder.ru](http://www.beholder.ru)  
**TV-тюнеры**

## Сенсор спасет от переломов

Ученые из исследовательского центра CIRC (Cranfield Impact Research Centre) совместно с инженерами технического центра NTCE (Nissan Technical Centre Europe) разработали принципиально новый вид сенсора - в будущем он позволит значительно снизить количество травм, которые люди получают в автокатастрофах. Что может объединять небольшую панель, похожую на сканер отпечатков пальцев, и переломы конечностей, происходящие из-за того, что ремень безопасности порой оказывается слишком прочным? И тем не менее общее все же имеется.

Разработанный в CIRC и NTCE ультразвуковой сенсор определяет плотность костей водителя и пассажиров, а специальный миниатюрный компьютер рассчитывает на основании полученных данных максимально допустимые степени натяжения ремня и давления воздуха в подушках бе-

зопасности. Не секрет, что пожилые люди, да и некоторые молодые, те, у кого в организме повышенено содержание кальция, страдают от хрупкости костей. Да и вообще их прочность - величина сугубо индивидуальная. Зачастую именно из-за этого в автомобильных авариях травмы получают те, кто без смертельных объятий ремня или удара подушкой безопасности в лицо и вовсе бы не пострадал. Теперь данную проблему можно считать решенной. Сенсоры планируется размещать по всей машине - во всех ручках дверей (для каждого пассажира), на панели приборов, даже на рычаге коробки передач. А если автомобиль все же попадет в аварию, каждый путешественник получит именно ту нагрузку, которую сможет выдержать без травм. Дело лишь за внедрением новой технологии. На это потребуется несколько лет.

**Иными словами, в три раза больше, чем в прошлом году. А ведь MSI (она более известна как производитель материнских плат) выпускает ноутбуки всего-то второй год.**

Основные рынки MSI - Европа и Азия. Подавляющее большинство компьютеров, выпускаемых под собственным именем компании, продаются во Франции, Германии и Японии. Кстати, доля "брендовых" портативных ПК по сравнению с прошлым годом существенно вырастет - с 20% до 50%.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

## Ноутбуки нужны для кино

Производители ноутбуков, похоже, уловили модные тенденции. На выставке Computex 2005 "тенденции" представили Acer, ASUS-Tek и BenQ. Все эти киты компьютеростроения предъявили широкой публике целое созвездие широкоэкранных ноутбуков с диагоналями экранов на любой вкус - от 12,1 до 17 дюймов.

К тому же фирмы выразили редкое единодушие в своих прогнозах на будущее: в следующем году наиболее массовыми станут широкоэкранные модели мобильных компьютеров, обладающие множеством разнообразных мультимедийных возможностей, причем всплеск спроса на такие устройства произойдет после того, как производители начнут комплектовать ноутбуки двудорными процессорами.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

## 160 Гигабайт в 2,5 дюйма

Компания Seagate планирует в первом квартале следующего года начать продажи 2,5-дюймо-

вых винчестеров, емкость которых составит 160 гигабайт. Речь идет о модели Momentus 5400.3 со скоростью вращения шпинделя 5400 оборотов в минуту и интерфейсами UATA/100 и SATA/150 (по выбору). По заявлению вице-президента Nippon Seagate Цуёси Кобаяси (Tsuyoshi Kobayashi), это будет первый жесткий диск с

станут модули DDR3. Для того чтобы эра DDR3 наступила поскорее, производители уже сейчас должны позаботиться о том, как уменьшить габариты отдельных компонентов чипа. Так что скоро им придется всерьез задуматься о переходе на технологию 70 нм.

Источник: [www.infoworld.com](http://www.infoworld.com)



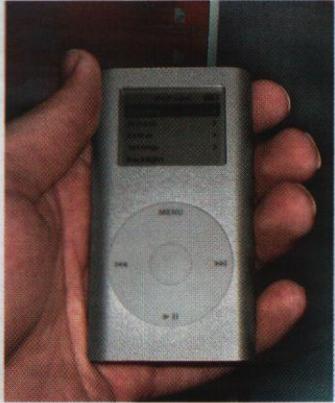
поддержкой технологии перпендикулярной записи.

Следует отметить, что пример Seagate вдохновляет других производителей винчестеров и они подумывают о переходе на эту перспективную технологию, так как она сулит повышение производительности и позволяет значительно увеличить объем хранимых данных.

Источник: [www.infoworld.com](http://www.infoworld.com)

## 90 нанометров: теперь и память

Вслед за компанией Samsung Electronics, лидером в области производства памяти DRAM, на использование технологического процесса 90 нм перешли германская Infineon и тайваньская Nanya. Переход на новую проектную норму позволит получить более быстрые чипы с низким энергопотреблением. На смену чипам DDR приходит DDR2, а через несколько лет массовым решением



привлекательности. Цена одной "татуировки" будет составлять около \$10.

Источник: [www.news.com](http://www.news.com)

## Intel и AMD на одной материнке

На выставке Computex 2005 было много интересных новинок, но, похоже, компания Elitegroup переплюнула всех. Впервые в истории индустрии ESC представила материнскую плату PF88, на которой могут работать процессоры Intel и AMD. В качестве аксессуаров к материнской плате присоединяются специальные переходники для процессоров AMD Athlon 64 и Turion, а также для Pentium M. Переходник вставляется в специальный слот на материнской плате, напоминающий слот PCI Express. Также на мамке расположена дополнительный слот для микросхемы BIOS с поддержкой второго процессора.

Материнская плата будет стоить порядка \$122, а переходники - около \$37.

Источник: [www.infoworld.com](http://www.infoworld.com)

## Процессоры VIA для ноутбуков

Компания VIA Technologies решила выпустить мобильную версию процессора C7. Он будет оснащен кэш-памятью второго уровня объемом 128 кбайт и получит возможность работать с инструкциями SSE, SSE2 и SSE3. Всего предполагается разработать три модели C7-M с тактовыми частотами 1,5 ГГц, 2,0 ГГц и 2,4 ГГц. По словам представителей VIA, камни данной серии будут использовать фирменную технологию VIA PowerSaver, которая уменьшает частоту и напряжение питания при снижении нагрузки на процессор. Эта технология позволяет увеличить время автономной работы ноутбуков на базе C7-M. Представители VIA Technologies также обещают, что новые камни будут совместимы с разрабатываемой в настоящее время спецификацией WiFi 802.11n. Релиз C7-M намечен на конец июня.

Источник: [www.theregister.com](http://www.theregister.com)

## Intel представляет прототип WiMAX

Корпорация Intel представила на выставке Supercomm в Чикаго прототип базовой станции WiMAX. Построена она на основе чипсета Glenfield, состоящего из комплексующих производства компании picochip Designs. По словам руководителя подразделения беспроводных продуктов



## В компании BenQ мечтают о тендере

По словам Альфы Цай (Alpha Tsai), президента одного из подразделений BenQ, компания собирается существенно снизить цены на продукцию для OEM-заказчиков. Пишушие 16-скоростные DVD-приводы подешевеют на \$5-10 и будут стоить порядка \$40 уже в следующем квартале нынешнего года. Ну или, в худшем случае, в начале третьего квартала.

В новых условиях очень нелегко придется фирмам Pioneer и Sony. Эти японские компании до сих пор используют в своей технике резаки собственного производства. В настоящее время это не особо выгодный подход. Когда Pioneer и Sony станут совсем невмоготу и они начнут более лояльно относиться к OEM-биз-

Intel Скотта Ричардсона (Scott Richardson), в настоящее время компания уже распространила среди производителей оборудования 200 экземпляров плат Glenfield, но каким фирмам почастливилось заполучить новые чипы, не сказано.

Источник: [www.infoworld.com](http://www.infoworld.com)

## Dell готовит ПК класса high-end

По словам директора по маркетингу и вице-президента Dell Майка Джорджа (Mike George), в ближайшее время компания собирается наладить выпуск персональных компьютеров класса high-end. Новая линейка топовых продуктов компании будет состоять из десктопов и ноутбуков, которые будут стоить от \$1200 до \$3500. Конфигурации новых ПК и ноутбуков пока не объявлены.

Источник: [www.infoworld.com](http://www.infoworld.com)



несу, BenQ и компания Lite-On, второй по величине тайваньский производитель DVD-рэзаков, готовы будут предложить японцам свою продукцию на конкурсных условиях.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

## Гигантский LCD-телевизор

В августе текущего года компания Sharp планирует начать продажи гигантских LCD-телевизоров модели LC-65GE1 AQUEOS с диагональю 65 дюймов. Экраном устройства служит жидкокристаллическая панель с разрешением 1920 x 1080 пикселей. Новый телевизор поддерживает формат телевидения высокого разрешения (HDTV) Hi-Vision. Для уменьшения времени отклика матрицы компания Sharp применила фирменную технологию Quick Shoot, так что теперь при просмотре фильмов и спортивных передач изображение будет оставаться качественным. Ориентировочная стоимость самого большого на сегодняшний день LCD-телевизора составит \$13,125 тыс.

Источник: [www.techdigest.tv](http://www.techdigest.tv)

(Rob Willoner), технологический аналитик из исследовательского центра Intel. Что касается использования кремния в производстве чипов, то процессорный гигант пока не спешит отправлять этот замечательный материал на свалку истории.

Источник: [www.eweeek.com](http://www.eweeek.com)

## Intel ищет таланты

Корпорация Intel решила инвестировать \$200 миллионов в японскую компанию Bellrock Media. Процессорный гигант выделит



## Intel ставит на нанотрубки

Исследовательское подразделение компании Intel в плотную занялось разработкой процессоров следующего поколения. По замыслу инженеров, основные элементы ядра будут изготавливаться на основе углеродных нанотрубок. "Группа из десяти ученых в настоящий момент проводит эксперименты по изготовлению транзисторов и переключателей на базе нанотрубок, служащих для передачи электрического сигнала внутри процессорного чипа", – заявил Роб Виллонер

денежки из бюджета своего подразделения Digital Home. Руководство Bellrock торжественно поклялось, что пустит полученные средства на развитие бизнеса по изготовлению оригинальных сетевых устройств для доставки видео.

Источник: [www.zdnet.com](http://www.zdnet.com)

## Двухслойная узость

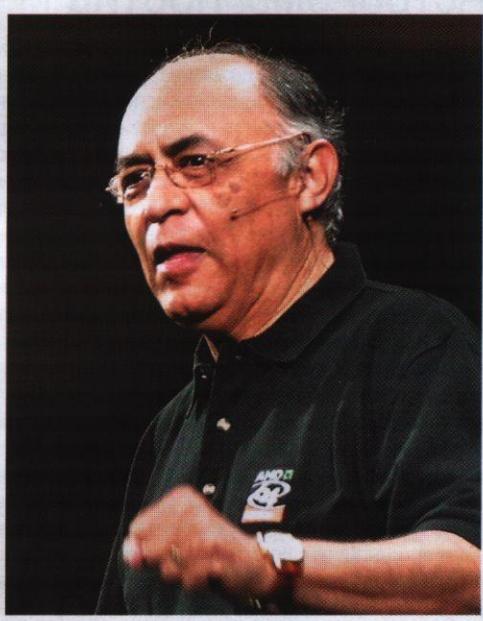
На днях случилось неожиданное: производитель Ritek подписал OEM-контракт, согласно которому будет поставлять двухслойные (DL) носители типа DVD+R/-R

# Гектор Руис обрисовал ближайшие перспективы AMD

10 июня в Нью-Йорке прошла встреча руководителей компании AMD с финансовыми аналитиками. Брифинг почтил своим вниманием сам Гектор Руис (Hector Ruiz), глава Advanced Micro Devices. Он рассказал собравшимся о том, как представляет себе развитие IT в целом и AMD в частности.

По мнению господина Руиса, будущее компьютерной отрасли - во все более и более широком использовании набора команд x86 и устройств на его основе. По этому пути в ближайшие годы намерена идти и компания AMD. Она и дальше будет настолько быстро, насколько возможно, внедрять все инновации, предлагаемые ее инженерами, как в секторе настольных компьютеров, так и в секторе серверной техники. Кстати, именно с серверами AMD в последнее время везет как никогда. Сейчас рыночная доля четырехпроцессорных систем на базе камней AMD достигла 27%, хотя еще в прошлом году этот показатель составлял 15%. Резко скакнули вверх и продажи чипов се-

мействия Opteron - за последние два года они выросли на 300%. Глава AMD не забыл похвастаться тем, что 55% компаний, входящих в список Fortune 500, уже используют продукты этого чипмейкера. Чтобы сохранить позитивную динамику, AMD намерена активно совершенствовать линейку своих продуктов. В частности, в следующем году она собирается перейти на использование проектной нормы 65 нанометров. Руис отметил, что AMD приходится торопиться с внедрением этой технологии, так как компания заключила крупный контракт с Chartered Semiconductor - сингапурской фирмой, которая также начнет производить 65-нанометровые процессоры Athlon 64 и Opteron, чтобы помочь AMD удовлетворить спрос на эти камни. В 2007 году компания намерена перевести свои линейки процессоров на двуядерную архитектуру. Впрочем, чипы Geode вряд ли станут двуядерными, пока их планируется использовать в некомпьютерных отраслях.



## Конец десятилетия сотрудничества

Десять лет прошло с тех пор, как компания Apple решила отойти от использования процессоров Motorola 68000 в своих продуктах и взяла на вооружение куда более перспективные чипы производства IBM. Этот долгий срок был ознаменован многими яркими событиями, однако одно оставалось неизменным: Apple закупала чипы Голубого гиганта. Все изменилось на последней конференции Worldwide Developer Conference - мероприятии, которое Apple традиционно использовала для того, чтобы показывать новые продукты и делать важные заявления. На этот раз Стив Джобс (Steve Jobs) превзошел себя. Он заявил, что его подшешная фирма "уже пять лет живет секретной, двойной жизнью". Все эти пять лет компания развивала свои операционные системы для двух платформ одновременно. С одной стороны, инженеры обеспечивали совместимость Mac OS с процессорами PowerPC, а с другой - приспособливали ее к платформе Intel. Во втором случае они, фигурали выразаясь, работали в стол, так как ни одного релиза Mac OS for PC мы с вами не видели. Зато теперь увидим, так как Apple намерена совершенно официально перейти на использование чипов Intel за следующие два года.

фирме Ricoh. При этом представители Ritek "по секрету" сообщили журналистам, что руководству компаний нравятся маркетинговые методы Ricoh и оно надеется значительно повысить прибыль за счет этих операций.

Роберт Вонг (Robert Wong), председатель конкурирующей с Ritek компании CMC Magnetics, комментируя эти события, заявил, что сегмент дисков типа DVD+R/-R DL еще долго будет

оставаться весьма узким. Ведь двухслойные болванки пока умеют изготавливать всего три компании в мире - Ritek, CMC Magnetics и Mitsubishi.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

### Великие планы ATI

Дэйв Ортон (Dave Orton), исполнительный директор канадской компании ATI Technologies, поделился с журналистами планами компании на будущее. Во-пер-

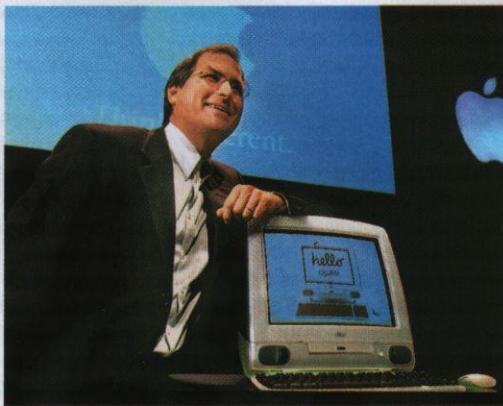
вых, графический гигант ATI возлагает большие надежды на технологию Crossfire, которая впервые была показана на выставке Computex. Во-вторых, фирма намерена расширить линию продуктов, ориентированных на работу с шиной PCI Express, но обещает не забывать и об AGP. В-третьих, и впредь собирается лидировать на рынке графических подсистем для портативных компьютеров, ибо видит

## Астрономы против мобильников

В прошлом номере мы писали о планах Федеральной комиссии связи (FCC) Америки разрешить ограниченное использование сотовых телефонов на борту самолета. Многие владельцы мобильных аппаратов высказались в поддержку подобного начинания. Однако нашлись и недовольные. Как выяснилось, снятие ограничений на использование мобильников ударит в первую очередь по радиоастрономам. Их точнейшие приборы регистрируют космическое электромагнитное излучение в широком диапазоне частот, который частично совпадает с рабочим диапазоном сотовых операторов. Пока все телефоны находятся на земле, астрономам достаточно не снимать измерения при углах, близких к горизонту. Зато если эти источники начнут летать по небу, радиоастрономии придет конец. Во всяком случае, ученым надо будет выводить приборы за пределы земной атмосферы, то есть на орбиту.

В ходе дискуссии между "звездочетами" и "бюрократами" были названы некоторые цифры. В частности, выяснилось, что всего один сотовый телефон, включенный на расстоянии 161 километров (100 миль) от радиотелескопа, вызывает помехи, сила которых в десятки раз превышает их допустимый уровень и которые безвозвратно губят все результаты наблюдений.

В настоящее время рассматриваются разные способы решения данной проблемы. Одним из наиболее жизнеспособных и относительно недорогих проектов являются так называемые "пикосоты" (picocells). Смысл разработки заключается в том, что в самолете устанавливают специальный передатчик, ведущий радиообмен с наземной сотовой сетью в узком диапазоне частот. Все телефоны в режиме пониженной мощности сигнала обращаются к бортовой базовой станции и лишь через нее "договариваются" с наземными сетями.



Главная проблема такого перехода связана с совместимостью программного обеспечения. Без модернизации практически никакой софт, написанный для Mac, на новых компьютерах работать не будет. Однако, как мы уже сказали, подходящие версии ОС разрабатывались в течение пяти лет, так что дело за прикладным софтом, для оптимизации которого Apple предложила фирменный инструмент транскодинга под названием Rosetta.

в них (ноутбуках) будущее. Кроме того, ATI готовится к экспансии на рынок цифрового телевидения: компания намерена за следующие семь лет отгрузить 200 миллионов единиц чипов, предназначенных для использования в устройствах HDTV.

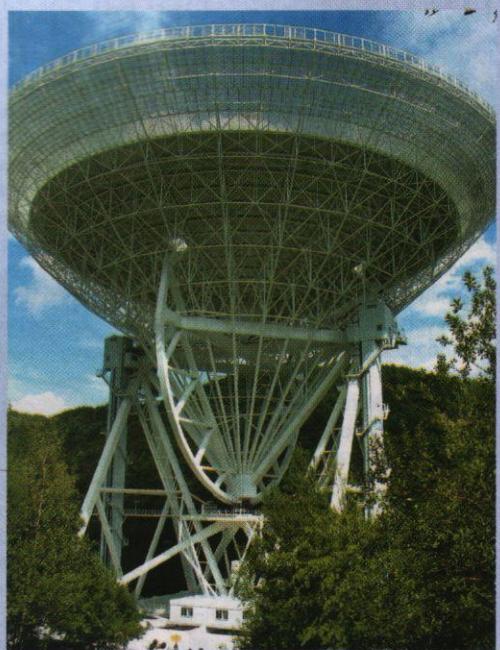
Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

### Дешевая "плазма" от Hitachi

Hitachi намерена активно осваивать рынок плазменных мониторов. Hitachi собиралась построить плазменномониторную фабрику еще в прошлом году, однако тогда планы сорвались по чисто экономическим причинам: цены на плазменные панели заметно упали, а рисковать \$694 млн инвестиций фирме не хотелось. Однако японцам удалось найти выход: инженеры Hitachi придумали, как удешевить производство "плазмы". Разработка называется ALIS (Alternate Lighting of Surfaces). Она позволяет выводить на экран четные и нечетные строки попаременно, что требует в два раза меньше электродов, чем при традиционном способе изготовления панелей. Так что теперь Hitachi готова вложить в новое производство \$787 млн.

Дисплеи будут изготавливаться на двух фабриках FHP (Fujitsu Hitachi Plasma Display). Поначалу компания рассчитывает выпускать по 200 000 изделий ежемесячно, а к 2009 году намерена расширить производство до 300 000 единиц продукции в месяц.

Источник: [www.zdnet.com](http://www.zdnet.com)



## Сканер Canon CanoScan LiDE 25



**Ориентировочная цена:** \$80

**Оптическое разрешение:**

1200 x 2400 @ 48 бит

**Габариты:** 256 x 383 x 34 мм

**Вес:** 1,5 кг

**Подробности:** [www.canon.ru](http://www.canon.ru)

Сканер серии LiDE еще на несколько миллиметров тоньше, чем его "предшественники". Странно видеть в спецификациях аппарата USB-интерфейс версии 1.1 (почему, интересно, не USB 2.0?), через который будет проходить обмен данными между устройством и компьютером. В LiDE 25 реализована функция сохранения сканируемого изображения в PDF-файл, позволяющая ускорить процесс обработки документов.

## Проектор Epson EMP-S3



**Ориентировочная цена:** \$980

**Разрешение:** 800 x 600 точек

**Яркость:** 1600 люмен

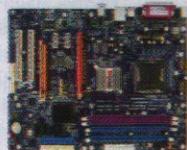
**Контрастность:** 500:1

**Вес:** 2,5 кг

**Подробности:** [www.epson.ru](http://www.epson.ru)

Этот проектор создан по технологии 3LCD, в его основе лежат три LCD-панели (зеленая, красная и синяя), которые формируют изображение. В устройство встроена лампа E-TORL (Epson's Twin Optimised Reflection Lamp). Она состоит из эллипсоидного отражателя с асферической линзой и полуокруглого зеркала. Конструкция собирает и проецирует лучи света, минимизируя потерю энергии и рассеивание.

## Материнская плата ECS RS400-A (1.0)



**Ориентировочная цена:** \$100

**Чипсет:** ATI RS400

**Процессор:** Intel Pentium 4

LGA 775

**Форм-фактор:** ATX

**Подробности:** [www.ecs.com.tw](http://www.ecs.com.tw)

На текстолите этой материнки всего две интересные фишки. Первая - наличие разъемов под планки оперативной памяти двух разных стандартов (DDR и DDR2). Вторая относится к возможной графической оснащенности платы. В материнку RS400-A интегрирована видеоподсистема с процессором ATI Radeon X300, но при этом плата оборудована слотами PCIEx16 и AGP для установки более мощных видеокарт.

## Система охлаждения Speeze AtlanticWave



**Ориентировочная цена:** \$122

**Поддерживаемые**

**платформы:** Socket 370 /

Socket A / Socket 478

**Уровень шума:** 25-35 дБ

**Подробности:** [www.speeze.ru](http://www.speeze.ru)

Как видно из технических характеристик, эту "водянку" смогут применять по назначению только пользователи компьютеров с процессорами Intel форм-факторов Socket 478 и AMD Socket A / Socket 370, что на данный момент не очень актуально. Об эффективности работы системы и об ее особенностях нам пока судить сложно, вот выпишем ее к нам в лабораторию, тогда и узнаем, насколько целесообразна такая покупка.

## Цифровая видеокамера Airis N729



**Ориентировочная цена:** \$269

**Интерфейс:** USB

**Матрица:** 3,2 Мпикс.

**Разрешение:** 2048 x 1536 точек

**Слоты расширения:** SD

**Подробности:** [www.airisrussia.ru](http://www.airisrussia.ru)

При изучении устройства выяснилось, что это не только цифровая видеокамера, но и цифровой фотоаппарат, а также MP3-плеер. Если вы решите фотографировать, к вашим услугам 3,2-мегапиксельная матрица с восьмикратным цифровым зумом. Если захотите снять видео, нет проблем, только сюжеты записываются с разрешением не выше 640 x 480 точек. К камере прилагается SD-карта емкостью 256 Мбайт.

## Ноутбук Dell Latitude D510



**Ориентировочная цена:** \$930

**Матрица:** 14", 1024 x 768 точек

**Чипсет:** Intel 910GML

**Процессор:** Intel Celeron M 1,3 ГГц

**Вес:** 2,36 кг

**Подробности:** [www.dell.ru](http://www.dell.ru)

Лэптоп "высшей ценовой привлекательности". За эту машинку, в базовой конфигурации, производитель просит \$930. В обмен на эту сумму он готов предоставить покупателю корпус, в котором будут находиться такие железки: 14-дюймовая матрица, процессор Intel Celeron M 1,3 ГГц, 256 Мбайт оперативной памяти стандарта DDR2, 30-гигабайтный винчестер и CD-ROM 24x. Если вам подходит такой расклад, отправляйтесь за покупкой.

## Комплект Logitech Cordless Desktop MX 3100



**Ориентировочная цена:** \$150

**Интерфейс:** USB + PS/2

**Тип:** мембранный

**Количество клавиш:** 104

**Горячие клавиши:** 32

**Подробности:** [www.logitech.com](http://www.logitech.com)

Logitech Cordless Desktop MX 3100 - это беспроводной комплект из двух самых распространенных манипуляторов, в состав которого входят клавиатура и широко известная лазерная мышь Logitech MX 1000 (в этом году наш журнал опубликовал несколько статей о девайсах из этой популярной линейки). Помимо основных клавиш, на клавиатуре есть кнопки, предназначенные для удобного управления различными приложениями.

## Видеокарта ASUS Extreme AX850XT PE



**Ориентировочная цена:** \$550

**Интерфейс:** PCI Express x16

**Процессор:** ATI Radeon X850XT PE

**Частота процессора:** 540 МГц

**Частота памяти:** 590 МГц (DDR3)

**Подробности:** [www.asuscom.ru](http://www.asuscom.ru)

Такая карта может понадобиться разве что хардкорному геймеру, жаждущему порубиться с максимальными настройками качества картинки в самые последние шедевры игровой индустрии. Любой другой человек вряд ли найдет в себе силы расстаться с пятью сотнями долларов даже ради возможности увидеть во всей красе новейшую компьютерную графику. Предлагаем массам подождать, пока эта вида не подешевеет.

# Палевная видеокарта

## Видеокарта Palit GeForce 6800GT

Интересно, как можно объяснить то, что некоторые детали систем охлаждения часто сделаны кое-как и все огнихи видны невооруженным глазом? У меня версий нет. Знаю, тема избитая, сам бы рад забыть, но постоянно мне что-то об этом напоминает. Например, предмет сегодняшнего тестирования.

Началось все как обычно: большая яркая коробка, в середине которой ютилась видеокарта. Никаких шнурков и игрушек, только два диска с драйверами и воздух. После извлечения видюхи из антистатического пакета у меня случились восторги по поводу массивности конструкции. По традиции, первой подверглась осмотру система охлаждения. Медное основание толщиной 3 мм с напаянными на него медными ребрами, приличных размеров вентилятор на шариковом подшипнике, Г-образная теплотрубка – каково? К чипу все это хозяйство прижато четырьмя винтами и двумя пластиковыми защелками. В качестве термоинтерфейса выступает нормальная термопаста, контакт чи-



пов памяти с радиатором осуществляется через терморезинки. Вроде бы беспокоиться за температуру чипа не приходится.

Подвернувшись под руку металлический предмет закоротил два штырька на матрице с подпись PW\_ON, система ожила... И начала шуметь. Шумит, естественно, вентилятор на видюхе: увы, он не оборудован системой регулировки оборотов и может либо копать (читай крутиться так быстро, как только может), либо не копать (то есть не крутиться

вообще). Для меня такое поведение системы охлаждения не было неожиданностью, а потому я не сильно огорчился. Через час я окончательно привык к шуму и не обращал на него внимания, но большинству пользователей, судя по прочитанным мною отзывам, этот шум не нравится.

Результаты тестирования в 3D-приложениях хорошие, достойные видеокарт класса high-end. Разрешение 1024 x 768 играбельно при любых настройках качества картинки, исключение составляет лишь Doom 3 с настройками, выкрученными на максимум (16 x AF, 8 x AA), всего лишь 40 fps. Маловато будет. Если же качество картинки для вас не очень важно, а на столе стоит девятнашка, то смело устанавливайте 1600 x 1200 и радуйтесь жизни.

Во время тестов я периодически подставлял руку под поток воздуха из радиатора и удивлялся его невысокой температуре. Сам не знаю почему, но мои предположения по поводу тепловыделения NV40 были очень оптимистичными, а потоки холодного воздуха, прошедшего через все лабиринты высоких ребер, должны были меня насторожить. На происходящее мне открыла глаза система мониторинга температур из RivaTuner, которая сообщила, что температура чипа – 85 градусов под нагрузкой и 60 градусов в простое. Радиатор был немедленно демонтирован для выяснения причин столь плохого отвода тепла. Но никаких явных недочетов (вроде неплотно прижатого основания к кристаллу) я не нашел.

Прояснить ситуацию помог мосфет с обвязкой, используемый в качестве тестовой нагрузки для кулеров (см. соседний текст. – Прим. ред.). Оказалось, что все дело в основании – оно слишком тонкое и неспособно равномерно распределять все рассеиваемое

### Palit GeForce 6800GT

#### Характеристики

Цена: \$350 • Видеочип: NV40 • Память: Samsung, 256 Мбайт • Время доступа: 2 нс • Частота чипа: 350 МГц • Частота памяти: 1000 МГц • Интерфейс: AGP 8x • Выходы: D-Sub, DVI, видеовыход

#### Подробности

[www.palit.com.tw/ru](http://www.palit.com.tw/ru)

#### Благодарность

Устройство предоставлено компанией "Ф-Центр" ([www.fcenter.ru](http://www.fcenter.ru), 105-6447).

чипом тепло по радиатору, да и от теплотрубки толку мало, поскольку она находится далеко от ядра. Вдобавок ребра плохо припаяны к основанию, некоторые из них практически висят в воздухе (гм! – Прим. ред.). Воздушный поток, проходящий через самую горячую часть ребер, нижнюю, упирается на выходе в ряды конденсаторов. Верхняя часть ребер почти не прогревается и, соответственно, тепла отдает крайне мало. Отсюда и такие высокие температуры.

Учитывая все вышеизложенное, хороших результатов разогна этой видюхи я не ожидал. Так оно и получилось: 410 МГц на ядре, и при этом температура поднялась на 7 градусов. Итого: 91 градус под нагрузкой (максимально допустимая температура ядра – около 100 градусов). Память, несмотря на то что терморезинки прилегают неплотно, удалось разогнать до 1130 МГц. В результате прибавка производительности составила от трех до десяти процентов (в разных приложениях).

Что ж, если не замечать в бочке меда (видеокарте) ту ложку дегтя (шумную и малоэффективную систему охлаждения), то она стоит своих денег. Но без доработки лично я бы не стал ее эксплуатировать. **UP**

Mazur

[mazur363@mail.ru](mailto:mazur363@mail.ru)

## О видеопечках

Давно хотел поделиться своими соображениями по поводу температуры ядер современных видеокарт и сказать, какие из них считаются безопасными, а какие нет. Если судить по показаниям внутриядерных термодатчиков и сообщениям в форумах, то 75-80 градусов под нагрузкой – абсолютно нормальное явление и нет никакого повода для беспокойства.

Может, на штатных частотах дело именно так и обстоит, но при разгоне такие температуры неприемлемы. Еще со времен коппермайннов у меня возникла аллергия на температуры выше 50-60 градусов, и на всех попадающих в мои руки девайсах я стараюсь удерживать все температуры в этих пределах, независимо от того, работает девайсина на штатных частотах или нет. При таком подходе порой требуется серьезно дорабатывать штатное охлаждение или вообще придумывать его с нуля, но результат в виде отсутствия проблем, вызванных нарушением терморежима, окупает все усилия. Ведь проще сразу найти проблемы, мешающие нормальному работе новоприобретенной железки, и устранить их, чем потом грустно смотреть на мертвую тачку, не так ли?

# Фирменная заготовка

## Кулер Thermaltake Silent 775

Товарищи читатели, посмотрите на иллюстрацию справа. Ваши ассоциации? Шум, красота, LGA 775, холод... Да, у меня тоже такие были. А потом, в ходе тестов, появилась еще одна – ватерблок. Почему? Читайте статью.

Определить по упаковке "мас-тистость" кулера не составляет труда. Ширпотребные, ничем особо не выделяющиеся конструкции стыдливо прячутся в картонных коробках без ярких рисунков и прочих приятных визуальных признаков, призванных обратить на себя внимание. А топовые модели покоятся в прозрачных "саркофагах" или в ярком картоне, дабы каждый остановил на творенье чудном свой взор и полюбовался, как все массивно, красиво и эффективно.

Думаю, нет надобности уточнить, к какому классу относится этот медно-алюминиевый товарищ и во что он был упакован? Добро, идем дальше. Вместе с девайсином прибыл один пакетик термопасты, более ничего. С одной стороны, странно, что известная своей щедростью Thermaltake не вложила в упаковку краткий каталог своих товаров или хотя бы красочную инструкцию, но, с другой стороны, такие аддоны увеличили бы и без того немаленькую цену кулера.

Все необходимые причиндалы уже установлены на свои места, пользователю остается только открутить четыре винта, положить стальную пластину снизу, а кулер – сверху, надавить на отвертку и совершить несколько вращательных движений кистью по часовой стрелке. Пружины, что находятся под винтами и прижимают подошву кулера к процессору, поначалу показались мне мягкими, но, после того как я прищемил палец (не спрашивайте, как это я так сумел, сам до сих пор удивляюсь), это впечатление улетучилось, а чтобы безболезненно водрузить охлаждалку на тестовый стенд, пришлось вооружиться шуруповертом.

По идеи, сейчас я должен сказать, что под медным пяти миллиметровым днищем кулера оказался процессор P4 Prescott с повышенным напряжением на ядре, разогнанный до жутких частот. Но ничего подобного не было. Штатная "грелка" от Intel, служившая по совместительству процессором, почала в бозе из-за короткого замыкания внутри протекших конденсаторов на материнке P5AD2 (произвела кондера фирма Osp, продукция которой стала широко известна после инцидента с матерями ABIT, случившимся несколько лет назад). Представьте себе мое положение: кулер тестировать надо, а подходящего процессора-грелки нет.

И вот, будучи не в духе, решился я на деяние простое, но страшное: собрал небольшую адскую "печку", выделяющую около 150 Вт тепла, которые подопытный должен был рассеять, чтобы доказать свое право на жизнь (для справки: TDP процессора Intel Pentium 4 Prescott

важа, фильтр, 40 градусов). И получилось "шуртик". И побудило меня открыть обновленную версию старого BIOS, чтобы отключить температурный датчик, и установить родной драйвер с новыми драйверами винчестера, чтобы избежать ошибок при записи на диск.

Казательство этого тезиса: температура верхней части ребер отличалась от температуры подошвы всего на 5–8 градусов! Да и сама подошва хороша: из-за ее большой толщины тепло распространялось по ней очень быстро, и "недогрева" по краям не было.

Переливающаяся цветами бензинового пятна в луже девяностомиллиметровая вертушка, пугающая поначалу своими размерами (и это 90 мм?), на деле оказалась довольно тихой. Нет, конечно же, шум есть, но он не заставляет после пяти минут работы бегать в поисках затычек, а сливаются со звуками, которые издает работающий системник. При снижении оборотов вентилятор не может хорошо продувать весь радиатор, и эффективность кулера заметно падает.

Уже после тестов, когда я вертел девайс в руке, пытаясь понять, каким образом ребра крепятся к основанию, мне на глаза попался недоделанный ватерблок для видеокарты, когда-то служивший основанием боксовому кулеру от процессора Athlon XP. А ведь если удалить все ребра и теплотрубки с основания этого монстра, то получится отличное основание для ватерблока, нужно только напасть змейку из медной трубы!

Лично мне такая конструкция нравится больше, чем сооружение из ребер радиатора и вертушки. А теплотрубки можно будет использовать где-нибудь еще. (Купить за тридцать зеленых хороший кулер для того, чтобы сделать из него основание для ватерблока? Доктор, вы что, мањак? – Прим. ред.) Вообще же у Thermaltake получился на редкость сбалансированный и многофункциональный девайс, который можно смело рекомендовать владельцам безногих процессоров. **UP**

**Mazur**

mazur363@mail.ru



### Thermaltake Silent 775

#### Характеристики

Цена: \$30 • Процессорный разъем: LGA 775 • Материал радиатора: медь, алюминий • Диаметр вентилятора: 120 мм, Подшипники: 2 шт., шариковые • Скорость вращения вентилятора: 2500 об./мин. • Дополнительно: 2 теплотрубки • Габариты: 82,61 x 76,00 x 45,00 мм • Вес: 552 г

#### Подробности

[www.thermaltake.com](http://www.thermaltake.com)

#### Благодарность

Устройство предоставлено компанией 3Logic ([www.3logic.ru](http://www.3logic.ru), 540-9136).

чуть больше ста ватт). Вот список деталей, из которых я соорудил эту злую штуковину: два мосфета IRFP064, пара резисторов с сопротивлением 1кОм, метр провода сечением 2,5 мм<sup>2</sup> (если кто-нибудь тоже захочет собрать такой агрегат, скажу, что можно задействовать и пару сложенных вместе проводов от БП с маркировкой 18AVG или ниже) и китайский мультиметр. Сведущие в электронике, наверное, догадались, что я сделал, а остальным поясняю: два мосфета были включены в режиме нагрузки для двух блоков питания, и выделяемая ими тепловая мощность была равна произведению тока на напряжение.

Загружаемся... Тыфу ты! Ставим кулер, включаем блок питания и начинаем разогревать мини-конфорку. Когда температура основания радиатора поднялась до пятидесяти градусов, мой любимый амперметр показывал 12 А. 144 Вт – очень неплохой показатель. Даже учитывая то, что это температура основания кулера и для получения температуры ядра (в нашем случае – кристалла мосфета) придется накинуть 10–15 градусов. Неплохо, неплохо! Такими хорошими результатами кулер обязан теплотрубкам, которые компенсировали скверную теплопроводность алюминия. Вот до-



# Жесткие диски

## Четыре бокса для жестких дисков

У вас никогда не возникало необходимости перенести с компьютера на компьютер некото-рый объем информации? А не некоторый, а достаточно приличный? А как часто у вас возникает такая потребность?

Какой носитель лучше выбрать? Flash, CD-RW, DVD-RW или винчестер? Флэшки маленькие, но очень надежные, компакт-диски и DVD без пишущего привода не получится использовать, винчестер нужно долго подключать... То есть нужно было когда-то, теперь эта проблема решена.

Много лет назад мне требовалось переносить большой (по тем временам) объем информации из дома на работу и обратно. Пищущие CD тогда уже существовали, но их использование оказалось очень неудобным. Флэшки только начинали появляться, и меня категорически не устраивал их объем. Так что единственным приемлемым вариантом оказался переносной винчестер. К компьютеру он подключался посредством mobile-rack – далеко не самый надежный и удобный способ. Раз-

мер и вес девайса тоже несколько напрягали. Потом поступили в продажу USB-коробочки, решившие проблему подключения, но и они были тяжелыми и громоздкими.

Так я и страдал дальше, но появился новый, достойный вариант – USB-коробочка для ноутбучного винчестера. Минус у этого девайса только один: ронять его не рекомендуется. Остальное – сплошные плюсы: объем до ста гигабайт, скорость передачи данных – почти как у обычного винчестера, отличные массогабаритные характеристики (накопитель не будет оттягивать карман). Ну и довески: он питается только от компьютера, совместим почти со всеми операционками, поддерживает "горячее подключение".

В общем, надо бежать и покупать. Только что конкретно? Готовый вариант меня не устроил сразу: я не готов отдать лишние 100 долларов "за бренд" (при мерно на столько внешний винчестер дороже "комплекта для сборки"). Так что покупаем коробочку отдельно, а винчестер отдельно. К слову сказать, если у

вас есть ноутбук, то покупка бокса – отличный повод проапгрейдить жесткий диск лэптопа, который можно будет поставить в "переноску".

При покупке жесткого диска специально под коробочку обратите внимание на его аппетит. В смысле, сколько он кушает электричества. Ноутбучные винчестеры обычно потребляют ток от 0,45 А до 0,80 А при напряжении питания +5 В. Если вы не хотите таскать с собой лишний кабель питания и потом искать, куда бы его воткнуть, используйте винчестер, потребляющий не более 0,5 А: именно столько может отдать один USB-порт (возможно, и 0,55 А, но тут уж как повезет). Естественно, чем меньше, тем лучше, потому как немножко тока скушает и электроника коробочки. Брать скоростные винчестеры (5400RPM и 7200RPM) я не рекомендую, они очень прожорливы и стоят недешево. А еще обратите внимание на высоту драйва. Хотя винты форм-фактора 12,5 мм на сегодняшний день практически не встречаются, имейте в виду, что такой HDD влезет не в

каждую коробочку. Остальные параметры не особо важны. Я использую Fujitsu MHT2060AT (объем – 60 Гбайт, питание – 0,55 А, 4200RPM).

Теперь о самом интересном – о выборе коробочки. Этот процесс оказался мучительно долгим и был похож на покупку кота в мешке. Критерии, которые я изначально считал главными (скорость работы и отсутствие внешнего питания), пришлось пересмотреть. Но буду рассказывать обо всем по порядку.

Первой коробочкой, попавшей в мои руки, было нечто безымянное, но с гордой надписью "IBM TravelStar inside". Некоторое время тому назад я видел такую же коробочку, но с интерфейсом USB 1.1, и о ней у меня остались только приятные воспоминания. Не понравилась только скорость. От обновленного варианта, работающего через интерфейс USB 2.0, я ждал чего-то подобного, но меня быстро обломали. Девайс оказался откровенно неудачным. Без дополнительного питания винчестер раскрутиться не сумел, только жалобно пищал (вариант USB 1.1 работал только

от одного порта), после подключения второго провода заработал, но операционная система не смогла понять, что же ей такое подсунули. Пришлось выдернуть кабель из коробочки и воткнуть заново.

Со второй попытки драйверы встали, и все заработало. Но очень нестабильно. Винчестер периодически исчезал, а потом появлялся и раскручивался заново, так что тест "Сандры" я проиграл только со второй попытки. Результаты смотрите в таблице. Хорошая скорость записи и чтения частично реабилитировали сей агрегат. Может, просто бракованный экземпляр попался? Кто знает... (Запросто. "Ноунеймы" потому и дешевы, что контроль качества при их производстве отсутствует как явление, дело вовсе не в громком имени. – Прим. ред.) Осталось сказать, что этот бокс выпускается в двух вариантах (синий и черный) и комплектуется только кабелем с уникальным разъемом на одном конце и двумя USB-штекерами на другом.

Идем дальше. После облома с предыдущей коробочкой я очень скептически глядел на следующую жертву – Gembird mini flexi drive. Пластиковый корпус, который к тому же запаян в блистер, а не упакован в коробку, как следует, цена в 200 рублей (дешевле, как говорится, только даром). Ладно, глядеть и щупать – это две большие разницы, так что втыкаю винчестер и начинаю опыты. Эта коробочка имеет два разных кабеля: стандартный mini-USB – для передачи данных, и "отводной" от порта PS/2 – для питания. Достаточно удобный вариант для подключения к ноутбукам: можно втыкать и вытаскивать кабель PS/2, не выключая лэптоп. А подключаться к стационарным компьютерам будет неудобно: если USB на "морде" – это нормально, то PS/2 находится... сзади. Значит, придется лезть под стол. Ну да ладно, что вы хотите, коробочка стоит всего 200 рублей!

Для начала пробую подключить только один кабель. Вуаля! Мы завелись и работаем! Причем пашем стабильно: примерно за час тестирования я не заметил ни одного глюка. Странно? А вы на скоростные характеристики взгляните (смайл). За стабильность пришлось заплатить скоростью. Если коробочка вам нужна для переноски фильмов, этот вариант лучше не рассмат-

ривать. Для повседневной работы? Тогда еще терпимо. В комплекте, помимо двух кабелей, есть диск для Windows 98, которая не имеет встроенных драйверов для USB-накопителей. Сей девайс также можно найти в двух вариантах – синем и зеленом. Еще надо упомянуть два очень ярких светодиода, подсвечивающих коробочку изнутри, и неприятный скрип платика.

Я почти решил оставить себе Gembird, но все же хотелось чего-нибудь более приятного. Немаленькие габариты и скрип меня сильно раздражали. Был совершен очередной рейд на рынок, где я купил очередной "ноунейм". Когда я увидел комплект поставки, у меня отпала нижняя челюсть. Судите сами: картонная коробка с прозрачным окошком содержала в себе сам девайс (алюминиевый), кабель о трех концах с одинаковыми штекерами, чехольчик из кожзаменителя, диск с драйверами, и отвертку. И все это за вполне приемлемую сумму – 500 рублей. Устоять я не смог.

Самое интересное в этой коробочке – кабель. На мой взгляд, производитель, тщательно скрывающий свое имя, нашел идеальное решение: на самой коробке стоит такой же разъем, как и на компьютере. Он гораздо прочнее, чем mini-USB-разъем, и его проще очистить от грязи. При этом не придется искать уникальный кабель: его можно просто спаять из двух или трех обычных. Из двух – потому, что эта коробочка без вопросов заработала и от одного разъема USB и при этом показала весьма неплохую скорость работы, если не считать результатов тестов в режиме записи. Но это синтетический бенчмарк, в реальной жизни скорость вполне достой-

ная, фильм улетает примерно за 40 секунд. Интересно, почему все-таки производитель пожелал остаться неизвестным?

Последним ко мне попал готовый комплект от Transcend. Его цена не так высока, как у некоторых других товарищей (речь о внешних накопителях, а не о боксах), и мне было интересно, можно ли его рекомендовать "чайникам", неспособным держать в руках отвертку.

В комплект входит пластиковый серебристый бокс с 20-гигабайтным винчестером внутри, большое черное портмоне, два кабеля – mini-USB и ответвление от стандартного USB для питания – и диск с драйверами. После внешнего осмотра я выявил два недостатка. Первый – на кладные боковинки. Снять их тяжело, зато сами они отлетают на раз-два-три. Второй минус – не очень удачно организовано дополнительное питание. Разъем получился большим и может помешать соседним кабелям. Или другие кабели помешают ему (именно с такой проблемой я столкнулся). А без дополнительного питания винчестер на 0,7 А (такой стоит в Transcend) не раскрутить.

Так как я тестировал коробочки, а не винчестеры, первым делом я поменял штатный хард

на свой "фуджик". И получил большой облом. Мало того что коробочка не завелась от одного кабеля, так еще и система не распознала раздел! Диск я вижу, объем правильный, а вот открыть не могу, он якобы не форматирован. И не форматируется: машина пишет об ошибке. Пришлось ставить родной диск и тестировать с ним. Скорости смотрите в таблице, а я продолжу исследования. Общее впечатление положительное, девайс работает шустро и стабильно. В отличие от предыдущих коробочек, каждую из которых система отображала как обычный жесткий диск, этой винчестер был опознан системой как StoreJet USB device и выглядел как флэшка (removable device).

Ну вот, пожалуй, и все, что я хотел рассказать о "супердиске-тах". Себе я оставил серебристый "ноунейм", работающий на удивление стабильно. Коробочку от Gembird можно рекомендовать в качестве подарка, ибо стоит недорого и неплохо работает. Комплект от Transcend стоит купить, если вы патологически боитесь собирать что-то своими руками или если скорость для вас превышает все. О коробочке "для IBM" я лучше промолчу.

**DarkCat**

darkcat@wintel.ru

Таблица 1. Тесты скорости SiSoft Sandra

	noname for IBM	Gembird	noname silver	Transcend
Чтение, буфер, Мбайт/с	20	13	24	26
Чтение, поток, Мбайт/с	19	13	22	20
Чтение, случайно, Мбайт/с	4	4	4	4
Запись, буфер, Мбайт/с	19	13	16	24
Запись, поток, Мбайт/с	18	13	16	20
Запись, случайно, Мбайт/с	8	8	8	5

Таблица 2. Технические характеристики боксов

	noname for IBM	Gembird	noname silver	Transcend
Цена, \$	15	7	16	110
Материал	алюминий и пластик	пластик	алюминий и пластик	пластик
Кабель	нестандартный разъем – 2 x USB-A	mini-USB, питание от PS/2	USB-A – 2 x USB-A	mini-USB, питание от USB
Дополнительно	двуцветный светодиод	возможна установка винчестера толщиной 12 мм	двуцветный светодиод	возможна установка винчестера толщиной 12 мм, комплектуется диском Toshiba MK2023GAS 4200RPM 0,7A
Габариты	127 x 73 x 12 мм	140 x 87 x 22 мм	125 x 74 x 12 мм	145 x 80 x 20 мм

# Карьериству на заметку

## Точка доступа U.S. Robotics Wireless Turbo Multi-Function Access Point USR805450

Давайте поговорим о свободе выбора. Каждый гражданин демократического государства волен выбирать себе "жизнь, работу, карьеру" (далее по тексту). Однако современный мир устроен так, что, поднимаясь вверх по карьерной лестнице, несложно запутаться в проводах – и покатиться кубарем вниз. Пытаясь завоевывать кресло топ-менеджера, можно, конечно, ежедневно исподтишка выдергивать провода недругов и соперников, работающих с вами на одной территории. Правда, вытворяя такие проделки, вы и сами рискуете остаться без коннекта, поэтому главная задача – лишить коллег возможности отомстить вам, пользуясь вашим же методом.

Итак, для начала следует составить стратегический план и нарисовать карту местности. Пункт первый: купить / выпросить у начальства (нужное подчеркнуть) беспроводную точку доступа. Пункт второй: уговорить системного администратора установить



полученное устройство на ваш компьютер. Пункт третий: поставить на рабочий стол ноутбук с поддержкой беспроводных сетей либо установить WiFi-адAPTER на офисную машину. Пункт четвертый (подробно описан во врезке): произвести настройку софта и оборудования. Результатом вышеописанных манипуляций должен стать беспроводной доступ в интернет и завистливые взгляды сослуживцев (потенциальных подчиненных).

Претворить план в жизнь можно, используя U.S. Robotics Wireless Turbo Multi-Function Access Point. В комплекте вместе с устройством – две съемные антенны, блок питания, Ethernet-шнур, компакт-диск с ПО и инструкция

на нескольких языках, включая русский. Строгий и неброский дизайн точки доступа настолько настывает на мысль о том, что перед нами серьезный трудяга. Наличие дырочек на ножках девайса позволяет вам закрепить его на стене. Черные антенны-рожки поворачиваются влево–вправо, а также двигаются взад–вперед. Подсоединив USR805450 непосредственно к сетевому кабелю или к ADSL–модему, можно скачивать и пересыпать файлы, сидя в другом кабинете...

Не стоит забывать, что в своем стремлении к повышению настоящий карьерист частенько берет работу на дом. Поэтому я провела испытание U.S. Robotics Wireless Turbo Multi-Function Access Point дома. Здание, надо сказать, старое, 1958 года выпуска, а тогда, как вы знаете, строили основательно, на века, поэтому стены в моей квартире "непробиваемые". Вот сейчас нам и понадобится карта местности, точнее, план по-

### U.S. Robotics Wireless Turbo Multi-Function Access Point USR805450

#### Характеристики

Цена: \$90 • Интерфейс: Ethernet • Поддерживаемые стандарты связи: 802.1b / g • Скорость передачи данных: 11 / 22 Мбит/с (802.1b), 54 Мбит/с (802.1g), 100 Мбит/с (single channel) • Шифрование: 64, 128, 256 бит • Материал корпуса: пластик

#### Подробности

[www usr.com](http://www usr.com)

#### Благодарность

Устройство предоставлено компанией RRC ([www rrc ru](http://www rrc ru), 956-1717).

мещения, чтобы определить, где именно расположены несущие стены, являющиеся основным препятствием на пути сигнала. Как удалось выяснить, в квартире оказалось три несущие стены (хотя за одной из них находится лестничная площадка).

Подключив точку доступа к домашнему ПК, авторесса неспешно передвигалась с ноутбуком в руках по комнатам, смущая родных и соседей. Надо отдать должное тестируемому устройству: сигнал уверенно держался во всех помещениях трехкомнатной квартиры, несмотря ни на какие стены, и потух только на лестнице, ведущей с третьего этажа на второй. Что же до скорости передачи информации, то и здесь все в порядке. Фильм объемом 700 Мбайт перевалился с ПК на ноутбук за пять минут, на MP3-файлы объемом около 5 Мбайт уходило по три секунды. Закачка 10-мегабайтного рекламного ролика из интернета заняла около 10 минут. Включение шифрования почти не отразилось на скорости передачи информации. **UP**

Сюзанна Смирнова  
[wondersue@mail.ru](mailto:wondersue@mail.ru)

## Четвертый пункт стратегического плана

Подключение точки доступа предельно просто. А вот с программным обеспечением придется немного потратиться. Зато результат превзойдет все ваши ожидания: беспроводной доступ к интернету по зашифрованному каналу и возможность делиться файлами только с тем, с кем захотите.

Устанавливаем с фирменного компакт-диска утилиту U.S. Robotics Wireless AP Configuration Utility на компьютер, подключенный к интернету. Так выглядит основное меню программы: 1) Link Information, 2) AP Settings, 3) IP Settings, 4) WEP Settings, 5) 802.1x Settings, 6) Tools, 7) MAC Filter Settings.

Первый пункт меню предоставляет общую информацию о точке доступа: AP Name, ESSID, IP Address, MAC Address, Channel, WEP Security. Во втором пункте два типа настроек: Base Settings (ESSID, Channel, AP Name) и Mode Settings (Access Point, Access Point

Client, Wireless Bridge, Multiple Bridge, Repeater, Group AP). Третий пункт позволяет настроить параметры Fixed IP Address (IP Address, Subnet Mask, Gateway), если у вас DHCP Client, то настраивать ничего не надо. В четвертом пункте можно выбрать одно из трех: либо открыть ресурсы компьютера для свободного доступа (подсоединяется кто хочет), либо разрешить вход только избранным (придумываем Shared Key и распространяем среди друзей), либо использовать обе системы доступа. Пятый пункт: настройка шифрования (64, 128 и 256 бит) и адресов серверов. Шестой пункт: IP Release, IP Renew, Reboot, Reset to Default, Update Firmware. В последнем пункте меню можно настроить фильтрацию MAC-адресов, добавив угодные и неугодные адреса в белый и черный списки соответственно.

# Безделица на память

## Система охлаждения памяти Ice Hammer IH-300M

Даже малахольный оверклокер сумеет разогреть на планках DDR пару сосисок. Думаете, шучу? Вовсе нет! Инженеры Ice Hammer плотно наелись горячих сосисок и выпустили систему охлаждения RAM-памяти. А то, что она получилась похожей на изделия OCZ, – нелепое совпадение.

Медное изделие прописано в блистерной пачке, из которой, как я ожидал, дождем выпадут инструкции, гаечки и что-нибудь еще (так уж принято у Ice Hammer). Но не дождался. В упаковке были обнаружены лишь две охлаждающие пластины, скимные скобки и наклейка Ice Hammer Onboard. Типа все под контролем! Сами охлаждающие пластины сделаны из меди и покрыты мицрронным слоем золота, так что не опасайтесь, со временем они не позеленеют. Стягивающие скобки сделаны из дюралевого сплава, но покрашены так, что по виду от



медиашек не отличаются.

Один меморикулер умеет охлаждать одну планку памяти, а наличие двух пластин объясняется тем, что Напитег готов к спасению микросхем, расположенных по обе стороны модуля RAM. Но вот незадача-то! Мало того что у меня всего две планки памяти, так еще и микросхемы стоят на одной стороне планки. Ладно, одену один модуль в медные латы, а другой пусть прикроется ладошкой, голым постоит. А потом я что-нибудь придумаю. Сильнее всего застылок чесался из-за термоинтерфейса. Может, я чего-то не понимаю в этой жизни, но двухмилли-

метровый слой поролона, даже если он 3М и вообще супер-пупер, мало пригоден для отвода тепла. Хорошо, что предупредили о необходимости удалить с него бумажную ленту.

Итак, подселяю к микросхемам памяти термодатчик, защелкиваю скобами медный "конверт" и ставлю преобразившийся Kingston Original на место. Стоп, а почему все так крово-то? А потому что не хватает-таки на моей памяти еще одного ряда микросхем. Подкладываю с обратной стороны модуля DDR картонку, и только сейчас пластинка плотно прижалась к микросхемам. Теперь попробую разогнать. В этой бане хуже всего будет обнаженному тварищу, поскольку напряжение я поднял до 2,9 В, частоты и тайминги задрал. RAM-стритпизер нагрелся до 29 градусов, а его друг, одетый по последней моде, выдал 28 градусов. Еще несколь-

### Ice Hammer IH-300M

#### Характеристики

Цена: нет данных • Материал: медь (крепления из алюминия)

#### Подробности

[www.icehammer.ru](http://www.icehammer.ru)

#### Благодарность

Устройство предоставлено российским представительством компании Ice Hammer Electronics ([www.icehammer.ru](http://www.icehammer.ru)).

ко пыток, но разница между температурами голой и бронированной планок не превысила двух градусов.

Фигня все это, надо переделывать. Слой чудо-поролона удалить ацетоном, разделить половины "конверта" и раздать по одной каждой модулю. Прижать тела микросхем к медным доспехам термоклеем. Повесить ветродуй, и вот тогда охладитель заработает. А так... Незачот!

UP

Курина

[kurina@pisem.net](mailto:kurina@pisem.net)

## USB-WiFi-адаптер TRENDnet TEW-424UB

Всем известно, что для работы в беспроводной сети компьютер должен быть оснащен WiFi-модулем. Сейчас на нашем рынке доминируют подобные устройства с интерфейсом PCI (для ПК) и PCMCIA (для ноутбуков), но в последнее время появились адAPTERы с интерфейсом USB 2.0.

Беспроводной адAPTER TRENDnet TEW-424UB представляет собой как раз такое устройство. На вид он напоминает обычный USB-флэш-драйв. На его корпусе имеются индикаторы питания и сетевой активности, USB-контактор снабжен специальной защелкой, предохраняющей его от повреждений при транспортировке аппарата. В комплекте с адAPTERом идет объемистая инструкция по эксплуатации (есть русскоязычный раздел), диск с ПО и USB-удлинитель.

Установка TRENDnet TEW-424UB выполняется очень просто. Достаточно вставить адAPTER в свободный разъем USB, установить драйверы – и все, можно наслаждаться жизнью. Ведь пиковая скорость передачи данных в сетях стандарта 802.11g достигает 54 Мбит/с. Устройство находит все беспроводные сети "в окрестностях", умеет функционировать как в режиме Ad-Hoc (компьютер-ком-

пьютер), так в режиме Infrastructure (требуется наличие точки доступа). Что касается безопасности передаваемых данных, то адAPTER поддерживает не только устаревший алгоритм WEP, но и новый стандарт шифрования WPA.

У TRENDnet TEW-424UB практически нет недостатков, разве что радиус действия у девайса меньше, чем у аналогичных PCI-адAPTERов. Если все беспроводные устройства находятся в пределах одной комнаты, это ничем не грозит, но вот бетонные стены существенно ослабляют сигнал, – и, как следствие, снижается скорость передачи данных. Что поделаешь, встроенная антенна адAPTERа все-таки хиловата.

Что же в итоге? За сорок с небольшим долларов пользователь может получить компактный и быстрый беспроводной адAPTER, совместимый со всеми существующими спецификациями WiFi и поддерживающий новейшие алгоритмы шифрования. USB-донглы Bluetooth сейчас невероятно популярны, а чем WiFi хуже?

Дмитрий Горностаев  
[ourlab@mail.ru](mailto:ourlab@mail.ru)



### TRENDnet TEW-424UB

#### Характеристики

Цена: \$42 • Стандарт: IEEE 802.11b / 802.11g • Безопасность: WPA-PSK, 64- / 128-bit WEP, WEP Passphrase • Скорость передачи данных: до 54 Мбит/с • Интерфейс: USB 2.0 • Габариты: 85 x 33 x 12 мм • Вес: 15 г

#### Подробности

[www.trendnet.com](http://www.trendnet.com)

#### Благодарности

Устройство предоставлено компанией AB-group ([www.ab-group.ru](http://www.ab-group.ru), 745-51-75).

# Мелкий умелый резак

## Пишуший DVD-привод NEC ND-6500A

Итак, перед нами сверхкомпактный пишущий DVD-привод NEC ND-6500A, "девять в одном". Внутренний, для ноутбуков и иных портативных устройств. "Девять в одном" означает, что привод умеет читать и записывать любые диски: CD, DVD, "плюсы", "минусы", RW и т. д.

Так как эта штука вставляется вовнутрь, ослепительной красотой она не отличается. Черная передняя панель (возможно, выбирают модели, у которых она выкрашена в другие цвета, но мне досталась именно такая) со скромными надписями, кнопкой выброса, окошком светодиода и дыркой для аварийного изъятия диска – вот и весь дизайн. Есть еще, конечно, и тыл, и верх, и низ, и боковины, но они ничего интересного, поверите, собой не представляют. А вот про контакты интерфейса непременно напишу: они позолоченные, и это есть хорошо. А еще интересна коробка, в которую привод упакован. Здоровая картонная коробка. Куча пустого места. Зачем такая, я не понял. (Это семпл, который пересылали по почте, так что крупногабаритная коробка из толстого картона – своеобразный почтовый конверт (смайл). – Прим. ред.)

Сделан ND-6500A аккуратно, собран на винтах под очень мелкую крестообразную отвертку: особо не поворачиваешь, да и часовую отвертку найти куда проще, чем любимые некоторыми производителями "шестигранники" или искренне нелюбимые автором "звездочки".

Разбирать этот привод, кстати, не очень-то и нужно. Линза, которую иногда все-таки требуется чистить, выезжает из корпуса привода вместе с лотком – хоть каждый день ее протирая. Но не рекомендую (смайл). Не понравилась вот защелка, которая держит лоток в закрытом состоянии. Она, понимаете ли, слишком сильно пластмассовая. А вот аварийное открытие понравилось: канцелярская скрепка (любимый инструмент) отжимает защелку легко, я

даже усилий особо не прикладывал. После этого не нужно выдавливать лоток из привода, как это приходилось делать с до-потопными моделями, – он сам выскакивает.

Итак, привод имеется, разнообразные болванки закуплены, ноутбук морально готов, последняя версия Nero Burning Rom загружена. Будем тесты тестировать. Вставляем ND-6500A. По науке вставляем: ноутбук выключен, дабы ничего не сгорело. Грузим систему. На черном экране читаем служебку – привод определился нормально.

Читает привод хорошо. Можно даже сказать, безукоизненно. Есть у меня заюзанный CD с киношкой, который я пользую для тестирования приводов – читаю его немногие. ND-6500A попарился маленько, но осилил. С DVD тоже никаких проблем не наблюдается: все, что читается в моем могут бытовом плейере от Hitachi (а он молодец, еще какой молодец), в портативном ND-6500A читается тоже. Шумит при этом девайс несильно, во время поиска файлов вжикает, конечно, но особо не напрягает. Диск со смещенным центром (есть у меня и такой, кривень-

кий) немного напряг болванчика. Резак погудел, но чтение произвел. Резюмирую: вполне себе домашний агрегат.

Теперь пройдемся по записи. Пишет хорошо и без ошибок, просто как отличник младших командирских курсов. И DVD+R, и DVD-R, и всякие разные RW, которые я предпочитаю приобретать по принципу наименееющей брендности (дешевые они). В привод встроена какая-то хитрая технология Active Optimized Power Control (Active OPC). По словам производителя, она позволяет "динамически отслеживать мощность лазера при записи и степень отражения носителя и вычислять оптимальную мощность". Бла-бла-бла. Не знаю, действительно ли эта фишка так работает, но старенький DVD+R с заявленной скоростью записи 2x привод запросто нарезает на 4x. С DVD-R такие фокусы не проходят: диски режутся только с той скоростью, которая указана на болванках.

И вообще, привод ND-6500A с моими "ноунеймами" справился на твердую четверочку. Почему на четверочку? Это я из вредности: DVD-болванки привод записывает на скорости не выше 8x. На сегодняшний день это не самый выдающийся показатель. Однако справедливости ради скажу, что быстрее нарезать DVD-болванки в большинстве случаев и не требуется. Не полезно это, к тому же чревато недопрожигом. А в случае с ноутбуком – еще и нехилым повышением температуры, а этого нам, пользователе-

лям, не нужно вовсе.

Все, что прожег привод, тестировалось с помощью контрольных средств Nero. Количество ошибок во всех случаях ничтожно мало. Бытовой плейер и старенький DVD-привод моего десктопа воспринимают записанные посредством ND-6500A болванки без проблем: данные не потерялись, скопированное (в естествоведческих целях, конечно) кино воспроизводится без задержек и глюков. Ради чистоты эксперимента даже скопировал аудио-CD высокой плотности. Автомагнитола (древний Blaupunkt, никаких MP3) сохранила его без соли и лука, а она довольно капризная барышня.

Умеет эта штука нарезать и двухслойные болванки. Медленно, правда, со скоростью 2x и 4x. Не покупал, не пользую, не собираюсь, да и вам не советую. По отзывам на буржуйских форумах – действительно умеет, и справляется хорошо. Ну да бог с ними, с буржуями...

В общем, хотите, чтобы в вашем любимом ноутбуке была дорогая и умела прибамбасина, – флаг в руки, покупайте и жгите болванки на здоровье. Если ноутбук – ваш единственный компьютер, тогда без NEC-6500A хуже, чем с ним, однозначно. Но не забывайте: девайсы с аналогичной функциональностью для десктолов стоят в полтора раза дешевле. **UP**

**Банзай Бонсаев**  
banzai@veneto.ru



### NEC ND-6500A

#### Характеристики

Цена: \$105 • Тип: 8x DVD±Slim-Writer • Буфер: 2 Мбайт • Чтение: DVD - 8x, CD - 24x • Запись: DVD+R / DVD-R - 8x, DVD+R9 - 2.4x, DVD+RW / DVD-RW - 4x, CD-R - 24x, CD-RW - 16x • Габариты: 128,0 x 12,7 x 129,0 мм • Вес: 0,19 кг

#### Подробности

[www.nec.com](http://www.nec.com)

#### Благодарность

Устройство предоставлено дистрибуторским подразделением компании "Белый ветер" ([www.distri.ru](http://www.distri.ru)).

# Видеоподсистема будущего

## Интервью с топ-менеджером компании ATI

Computex 2005 уже закончился, однако такие масштабные события хороши именно тем, что обеспечивают журналистов материалом и пищей для размышлений на многие месяцы вперед. Представители прессы занимаются на выставке в основном двумя делами: ходят по стенкам и фотографируют экспонаты, а также общаются с представителями различных фирм.

Разумеется, интереснее всего беседовать с сотрудниками тех компаний, от которых (компаний, а не сотрудников), можно сказать, зависят рынок и которые определяют, что мы будем описывать в ближайшем будущем. В частности, в этот раз нам посчастливилось поймать на стенде компании ATI Александра Жаворонкова, регионального директора ATI по Восточной Европе. Трудно найти более информированного человека, а Александр к тому же оказался русскоговорящим и любезно согласился ответить на наши вопросы. Разумеется, нас интересовало не то, что было, и то, что есть (все это нам и так известно), а то, что будет.

**Upgrade:** Уже сейчас чип видеокарты можно смело назвать "вторым процессором системы", а в ряде случаев от него зависит даже больше, чем от ЦП. Но это влечет за собой и минусы: в первую очередь, такая система имеет высокую мощность, и, как следствие, нуждается в хорошем охлаждении. Системы охлаждения видеокарт и сейчас шумят неслабо, а через год-два, похоже, они станут еще шумнее. Плюс для системы охлаждения процессора все-таки выделено место, а вот топовая видеокарта чаще всего "съедает" соседние слоты PCI и PCI Express. Предпринимаются ли компанией ATI какие-то шаги в этом направлении?



На фото слева направо: региональный директор компании ATI по Восточной Европе Александр Жаворонков, президент и CEO компании ATI Дэвид Ортон, главный редактор журнала Upgrade Даниил Матвеев. Общаются.

**Александр Жаворонков:** Разумеется, ATI очень внимательно относится к вопросам охлаждения графических плат и всегда стремится оснащать ускорители максимально компактными и тихими кулерами. ATI гораздо позже, чем конкуренты, стала устанавливать "двухслотовые" системы охлаждения на ускорители класса high-end, при этом многие наши партнеры предлагают X850 с компактными однослотовыми кулерами. Так что даже самые мощные Radeon вполне способны "не съедать" соседние слоты и работать в мини-корпусах.

Шум от кулера X850 может быть ощущен только первые несколько секунд после включения ПК, а после инициализации платы берет под контроль обороты вентилятора в зависимости от температуры ядра и работает почти бесшумно даже при максимальной загрузке. У такой системы охлаждения очень высок "запас прочности", позволяющий ускорителю работать даже в очень тесных и

плохо вентилируемых корпусах с минимальным шумом.

Надо сказать, что необходимость в громоздких кулерах во многом объясняется конструктивными недостатками современных корпусов, точнее, корпусов стандарта ATX, который создавался задолго до бума 3D-ускорителей. Разработчики ATX, вероятно, не предполагали, что графические адаптеры будут потреблять едва ли не 100 ватт, поэтому о качественном охлаждении слотов расширения никто особенно не беспокоился. Проблему должен решить новый стандарт корпусов – BTX, обеспечивающий принудительную циркуляцию воздуха вокруг графического адаптера. Так что у графических плат, предназначенных для корпусов BTX, системы охлаждения будут заметно компактнее и тише.

**UP:** 3D-игры сейчас стали реалистичными, но стандартные "плоские" дисплеи не дают им стать полностью трехмерными. Мы ви-

дели массу разных "псевдо-3D-разработок", начиная со специальных очков и заканчивая специальными дисплеями. Но ни одна из них так и не стала массовой. В то же время потребность в трехмерных устройствах отображения есть давно. Понимаю, что данный вопрос, скорее, следовало бы задать производителям этих устройств, но все-таки без видеокарты ничего не получится. Что думает о перспективах 3D-устройств компания ATI, поддерживает ли она какие-то разработки в этой области?

**А.Ж.:** Действительно, рамки обычных "плоских" дисплеев явно узковаты для современных игр. Однако все создатели новых устройств визуализации объемного изображения неизбежно сталкиваются с проблемой курицы и яйца: разработчики игр не хотят тратить силы на написание кода для редкого оборудования, а без массовой доступности программного обеспечения оборудование не находит спроса. К тому же са-

ми решения далеко не идеальны. Очки и шлемы, например, быстро утомляют глаза, а "трехмерные" мониторы не очень реалистичны. Очень надеюсь, что в скором времени на массовом рынке появится недорогое и качественное устройство вывода стерео-3D. Пока же подобные решения в основном пользуются спросом в "серезных" задачах (например, при подготовке пилотов). Профессиональные графические адаптеры ATI FireGL давно поддерживают стерео-3D на уровне драйверов и даже оснащаются специальным выходом для подключения таких устройств.

**UP:** Многие аналитики предрекают рынку десктопов скорую смерть. Все больше пользователей отдают предпочтение ноутбукам и прочим компактным решениям. В то же время по производительности встроенные и мобильные видеоподсистемы, по правде сказать, не дотягивают до скорости десктопных видеокарт, и по-настоящему игровыми ноутбуки все-таки пока не стали. Не могу не отметить усилий компаний ATI в этом направлении, но все же спрошу: планируется ли в ближайшие годы выпуск по-настоящему мощных мобильных графических процессоров?

**A. Ж.:** ATI давно является ведущим поставщиком графических адаптеров для мобильных ПК. Достаточно сказать, что решения Mobility Radeon сегодня по праву занимают 70–75% рынка дискретной мобильной графики.

Выпуск по-настоящему мощных мобильных графических процессоров не просто планируется, а уже успешно осуществляется: ядро Mobility Radeon X800 содержит 16 пиксельных конвейеров и поддерживает все возможности "настольной" серии X800.

Отмечу, что это ядро ориентировано в основном на дорогие и быстрые ноутбуки класса "замена настольного ПК". Подобные системы оснащаются большими экранами и мощными ЦП. Ноутбуки этого класса, безусловно, пользуются спросом, но их рыночная доля постоянна и относительно невелика (около 5%). Рискну предположить, что большинство поклонников игр до сих пор предпочитают настольные ПК, ведь портативность для них куда менее важна, чем цена, большой экран и гибкость конфигурации.

**UP:** Вопрос, тесно связанный с первым. Игрушки – это, безуслов-

но, хорошо, но ими дело все-таки не ограничивается. Есть и еще куча типов данных, которые нужно отображать. И более того, далеко не всегда ПК занят играми. В остальное время GPU практически приставает. Если уж GPU у нас становится похожим на CPU, может быть, ему тоже будут полезны технологии энергосбережения вроде Cool'n'Quiet и SpeedStep? Понимаю, что это дело не ближайшего будущего, но будет ли встроена подобная технология в чипы ATI?

**A. Ж.:** Технологии энергосбережения в настольных графических ядрах – дело не ближайшего будущего, а настоящего. Все VPU серий X850 поддерживают технологию Clock Gating, динамически отключающую функциональные блоки чипа, не задействованные на данный момент. Например, при работе в текстовом редакторе, веб-навигации или просмотре фильмов за ненадобностью будут отключены конвейеры, отвечающие за рендеринг 3D-графики. При запуске игры все отключенные "трехмерные" конвейеры будут немедленно запущены, а блоки обработки видео, напротив, отключатся.

До недавнего времени технология Clock Gating успешно применялась и совершенствовалась в мобильных ядрах серии Mobility Radeon, сегодня ей нашлось место и в мощных игровых VPU. Вероятно, в будущем на настольные графические платы придут и некоторые другие "мобильные" технологии энергосбережения.

**UP:** Сейчас модно говорить о двуядерной архитектуре центральных процессоров. А есть ли подобные разработки у компании ATI? Разумеется, речь идет о графических процессорах, а не о CPU. Есть ли шанс на то, что через несколько лет видеочипы будут также двуядерными?

**A. Ж.:** ATI уже много лет сотрудничает с Evans & Sutherland – ведущим производителем профессиональных военных симуляторов. В мощнейших системах рендеринга E&S EPX объединяются графические платы, и каждая из них несет на борту до четырех видеочипов Radeon. Так что у ATI накоплен огромный опыт разработки многопроцессорных графических ускорителей, просто на массовом рынке они пока не пользуются значительным спросом.

Я не думаю, что графические чипы с несколькими ядрами по-

являются на массовом рынке в течение ближайших двух лет (делать более долгосрочные прогнозы в нашей индустрии – занятие крайне неблагодарное). Графические процессоры, в отличие от центральных, прекрасно масштабируются при наращивании числа конвейеров в одном ядре. Упаковка нескольких графических ядер в один корпус, напротив, ведет к значительному росту числа выводов, серьезному усложнению разводки платы и порождает проблемы с арбитражем шины памяти. Словом, возможности используемых в настоящее время производственных технологий далеко не исчерпаны, так что графические процессоры ближайшего будущего едва ли будут многоядерными.

**UP:** Топовая видеокарта 2002 года выпуска стоила около трехсот долларов. Сейчас цена решения high-end – порядка 600 долларов и даже больше. Интересно, сколько же все-таки будет стоить видеокарта (или то, во что она превратится) через пару лет?

**A. Ж.:** Самой мощной видеокартой 2002 года была, безусловно, Radeon 9700 Pro, стоявшая в рознице около \$400. Надо сказать, что ATI стала первой в индустрии компаний, рискнувшей вывести на рынок столь дорогой игровой ускоритель, и необычайно высокий спрос на эту плату был для нас приятной неожиданностью.

Графические ускорители класса high-end остаются крайне высокотехнологичным товаром, затраты на разработку каждого следующего поколения продолжают расти, а вместе с ними растут и розничные цены. При этом объемы производства топовых графических ядер, как правило, невелики из-за технологических ограничений. В этих условиях розничная цена самых мощных плат определяется в первую очередь спросом, а не предложением. Едва ли есть смысл в снижении отпускных цен на Radeon X850XT PE, если даже при рекомендованной цене в \$549 и нескромной розничной наценке они остаются в дефиците? Словом, мощнейшие графические платы постепенно становятся предметами роскоши и имиджевыми аксессуарами.

Однако нельзя судить о состоянии рынка, рассматривая исключительно сегмент high-end. Платы, стоящие в рознице дешевле \$100, остаются, безусловно, самыми востребованными на рынке

на протяжении многих лет. При этом Radeon 9600, довольно быстрый ускоритель, сегодня нередко можно купить меньше чем за \$60. Так что, несмотря на рост цен на топовые решения, рынок карт стоимостью до \$100 будет, как и прежде, массовым, а средние цены на внешние графические ускорители будут расти скорее за счет перехода сегмента low-end на интегрированную графику.

**UP:** Расскажите о наиболее важных, на ваш взгляд, тенденциях рынка графических адаптеров.

**A. Ж.:** Прежде всего, набирает популярность концепция "цифрового дома": ПК все чаще становятся центром и даже ключевым компонентом домашней системы развлечений. Традиционные видеомагнитофоны морально устарели. При этом цифровые видеорекордеры остаются редкой и дорогой экзотикой. Так что у компьютера появился реальный шанс взять на себя функции домашнего цифрового видеомагнитофона, причем выход локализованной Windows XP Media Center Edition (MCE) только ускорит этот процесс. Однако без качественного MCE-совместимого оборудования даже передовая ОС будет бессильна. Поэтому в ближайшие годы спрос на аппаратные ТВ-тюнеры и кодировщики видео должен возрасти. Так что у ATI, накопившей огромный опыт производства и поддержки таких устройств (достаточно сказать, что большинство телевизоров последнего поколения, отличающихся высокой четкостью, построены на чипсете ATI), есть все для того, чтобы завоевать новый рынок.

Также нельзя не отметить растущий интерес публики к мобильным устройствам с поддержкой 3D-графики. С одной стороны, гиганты Sony и Nintendo планируют наводнить Европу новейшими портативными консолями, с другой – производители сотовых телефонов тоже не стоят в стороне и предлагают аппараты с широкими игровыми возможностями. Пока трудно сказать, чей подход победит, но в огромном потенциале этого рынка сомневаться не приходится. Сегодня ATI предлагает целое семейство компактных и экономичных графических процессоров IMAGEON для телефонов и КПК. Эти чипы уже встраиваются в первые мобильные телефоны с поддержкой 3D-графики, и это только начало... **UP**

**Данила Матвеев**  
matveev@veneto.ru

# "нСила" третьей версии

## Тестирование материнских плат на чипсете nForce3 250

Золотая середина – это то, что ищет практически каждый человек, когда настает время апгрейдить компьютер. Правда, для каждого пользователя эта самая середина находится в разных местах. Геймер будет привередливо рассматривать графики тестирования видеокарт и разбираться во всяких конвейерах, пикселях и "физисах". Человек, занятый в основном кодированием видео, обратит внимание на скорость чтения и записи жесткого диска, на количество пластин, на время доступа и, конечно же, на объем харда. А для того, кто использует компьютер как центр развлечений, важны не количество кадров в секунду и мегабайтов с гигабайтами, а качество звука и, к примеру, приема телепрограмм. В общем, у всех к компьютеру свои требования.

Но один девайс важен для любого пользователя. Речь идет о материнской плате. И нетрудно понять, почему возникает столько споров вокруг этого прямоугольного куска текстолита, сплошь утыканного всевозможными разъемами: от его качества и надежности почти на сто процентов зависит стабильность всей системы в целом, и компьютер на глючной материнке не спасут от "синих экранов" ни крутая видеокарта, ни объемистый диск, ни обилие плат расширения в слотах (последнее, кстати, является отличным тестом на стабильность свежекупленной платы). И, без сомнения, этот девайс, то есть материнская плата, является если не главным, то системообразующим. Не случайно по-английски он называется *mainboard*.

### Чипсет nForce3 250

Рассмотрим более подробно сам чипсет nForce 3 250, несмотря на то что он отнюдь не нов. Вот основные его характеристики: шина HyperTransport шириной 16 бит с тактовой частотой до 1 ГГц, два канала UATA/133, два порта SATA, до шести устройств PCI, слот AGP 8x, сетевой стомегабитный контроллер (у версии 250Gb - гигабитный), восемь портов USB 2.0, звук 7.1... Как видите, плата располагает всем, что нужно рядовому пользователю. Да, чуть не забыл, еще у юзера есть возможность создавать RAID-массивы уровней 0, 1, 0+1 и за-действовать для этого как PATA-накопители, так и SATA-диски, то есть можно спокойно организовать массив из шести дисков. Примечателен тот факт, что гигабитный сетевой контроллер реализован не через шину PCI (как это обычно делается), а непосредственно в чипсете. Точнее, в чипсете находится MAC-контроллер, и отдельно распаивается лишь PHY-контроллер. Таким образом, разгружается шина PCI (а ее пропускной способности, как известно, давно не хватает), владелец платы получает возможность воспользоваться всеми преимуществами гигабитного канала. "Бесплатным приложением" к гигабитному контроллеру является брандмауэр, позволяющий фильтровать сетевой трафик. Его полезность мне кажется сомнительной, но лишним он не будет, несмотря на то что то же самое делают программные файрволлы.

Между тем выбор материнской платы – дело нетривиальное. Это не MP3-плеер, который даже в самом худшем случае будет попросту выдавать плохой звук. И даже не жесткий диск, у которого в характеристиках всего пять–шесть параметров, причем значимыми следует считать два из них. Для того чтобы понять, хороша плата или плоха, ее необходимо долго и упорно гонять. Ни внешний вид, ни набор характеристик не дадут ничего. Только тесты. Ну а где еще их брать, как не в специализированных изданиях? У пользователя–то нет возможности протестировать десяток устройств!

Встречайте – тестирование плат с Socket 754, построенных на разных наборах логики! Почему именно Socket 754, а не Socket 939? Да потому что на его базе чаще всего создают недорогие системы те, кто не располагает большими средствами и хочет при этом пользоваться продукцией AMD и играть в современные игры. Чаще всего это системы среднего уровня производительности, лучше всего подходящие для выполнения большинства повседневных задач.

Тест статьи разделен на несколько глав; в каждой из них описываются материнки на одном чипсете (или на чипсете одного семейства). Сегодня этим чипсетом будет широко известный nForce3 250 и его разновидность nForce3 250Gb, отличающаяся от базовой версии лишь наличием гигабитного сетевого контроллера. В набор тестов я включил не только синтетические приложения, но и игры, архиваторы.

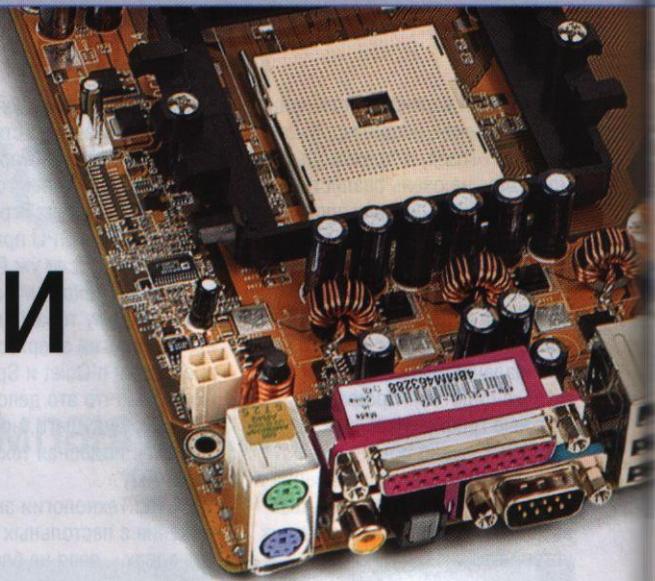
Для того чтобы результаты тестирования были более точными, все тесты прогонялись по три

раза, в таблицу же заносилось среднее значение. Само собой, все странные результаты (неожиданно низкие или высокие) игнорировались. После всех "скоростных" бенчмарков следовал тест на стабильность, иными словами, на компьютере параллельно в течение 12 часов работали UT2004 и CPUBurn.

Тестовая конфигурация такова: процессор – Athlon 64 2800+ с ядром ClawHammer, память – два модуля по 512 Мбайт Geil DDR400 с таймингами 3-3-3-6, видеокарта – Sapphire X850XT PE, блок питания – Chieftec 420 Вт, жесткий диск – Seagate Barracuda IV 40 Гбайт. Я выставил столь высокие тайминги на двух планках памяти потому, что одна из тестовых материнок упорно отказывалась стартовать на меньших значениях (2-3-3-5 по SPD). Чтобы добиться более точных результатов, пришлось и все остальные материнские платы тестировать с такими не очень быстрыми установками, хотя у них с "выставлением" зашитых в планку таймингов проблем не возникало.

У всех материнок, участвовавших в этом teste, наличествовали только стандартные настройки памяти (CAS Latency, RAS-to-CAS Delay, RAS precharge, Cycle time), поэтому о них в тексте почти ничего не говорится. Если плата дает пользователю более широкие возможности конфигурации подсистемы памяти, об этом упоминается отдельно.

Сначала я хотел провести тест на способность плат к разгону, но, к сожалению, мне попался очень плохой экземпляр процессора, отказывающийся запускаться нашине с частотой выше 230 МГц. Ни повышение напря-



жения питания, ни улучшение охлаждения (воздушного), ни снижение множителя НТ не могло заставить его работать на более высоких частотах. Лишь один раз, на материнке от ASUS, мне удалось выставить 240 МГц, но при этом система была не слишком стабильна и под более-менее серьезной нагрузкой тут же падала.

Ну ладно, хватит лирики. Переходим к самим участникам теста.

### Chaintech Zenith NF3-250Gb

Большая блестящая коробка с этой материнской платой первой попала в мои руки, и лишь поэтому она и удостоилась чести открыть сегодняшнее тестирование. Набор аксессуаров, поставляемых с материнкой, восхищает: два 80-жильных шлейфа IDE, один флопповый кабель (все шлейфы запрятаны в резиновые трубки), четыре SATA-проводы, мануал в виде плаката и очень нестандартный для материнки девайс – панель расширения, устанавливаемая в пятидюймовый отсек. На ней расположены два порта USB 2.0, один IEEE 1394, два аудиогнезда (выход и вход), кардридер и индикатор POST-кодов. Чтобы панель не выделялась на корпусе ярким (или темным) прямоугольником, можно закрыть ее одной из трех сменных передних панелей, входящих в комплект. Если же вы не хотите занимать пятидюймовые отсеки, а FireWire-порты нужны вам как воздух, имейте в виду: в коробке лежит небольшая плата, устанавливаемая в специальный разъем на материнке и несущая на себе два разъема IEEE 1394, оптический выход и три миниджека.

Под всей этой грудой аксессуаров обнаружилась маленькая пластиковая деталь, слегка напоминающая маркер. На самом деле это набор из четырех отверток – две с прямым шлицем и две с крестообразным. Диски с ПО и драйверами упакованы в пластиковый бокс, валяющийся на дне коробки.

Комплектация комплектацией, но все-таки главный объект тестирования – материнка, вот ей и займемся. Разводка если не идеальна, то близка к идеальной. Все разъемы расположены очень продуманно, и шансы на то, что в обычном корпусе придется разбираться с хитросплетениями проводов и шлейфов, минимальны. Правда, создание такой платы потребовало жертв. В жертву принесены два порта SATA, их контроллер интегрирован в чипсет. На этой плате они просто не разведены, а штатный контроллер заменяется RAID-микросхемой Silicon Image с его четырьмя портами. Под нож пошел и штатный интегрированный звук, вместо него используется чип VIA Envy24.

На задней панели, помимо четырех USB-разъемов, пары COM-портов, трех миниджеков и сетевого разъема, можно увидеть торец алюминиевого радиатора. Это фирменная система охлаждения мосфетов, RadEX, представляющая собой Г-образный алюминиевый радиатор в кожухе и маленький вентилятор, прогоняющий воздух через этот лабиринт. У процессора четырехканальная система питания, а значит, он способен относительно спокойно выдерживать разгон, да и в штатных режимах не должен сбить.

Налицо и некоторые недостатки. Длинные видеокарты неизбеж-

но упрются в разъемы памяти, а кроме того, на плату сложно ставить большие куллеры (из семитысячной серии фирмы Zalman, например). Охлаждение мосфетов организовано как надо – тем более убого выглядит маленький круглый радиатор на чипсете. Мало того что на нем нет никакого вентилятора, так почти все ребра закрыты декоративной стальной пластиной, выкрашенной "под золото". В результате радиатор сильно нагревается (до 60 с лишним градусов). Соответственно, внутри чипсета температура градусов на десять больше. На стабильность работы платы это не повлияло, однако я порекомендую ее владельцам заменить декоративную пластину на маленький вентилятор – температура сразу упадет на 25–30 градусов. Так же меня огорчило отсутствие каких-либо подписей и цветовой маркировки на блоке коннекторов для передней панели системника. Такая информация не помешала бы юзеру, потому как форма этой панельки (и, соответственно, распиновка выводов) несколько нестандартна.

BIOS Setup материнки приятно удивил большим разгонным потенциалом. Вот некоторые его свойства:

- частоты FSB изменяются в диапазоне 200–400 МГц с шагом 1 МГц;

- частота шины AGP изменяется в интервале 66–100 МГц с шагом 1 МГц;

- напряжение питания процессора изменяется в интервале 1,450–1,700 В с шагом 0,025 В;

- напряжение на AGP изменяется в интервале 1,6–2,2 В с шагом 0,1 В;

- напряжение на память изменяется в диапазоне 2,7–2,9 В с шагом 0,1 В;

- напряжение питания чипсета можно сделать равным 1,7 В, 1,8 В или 1,9 В;

- можно принудительно установить значения множителя HyperTransport – от 1 до 5.

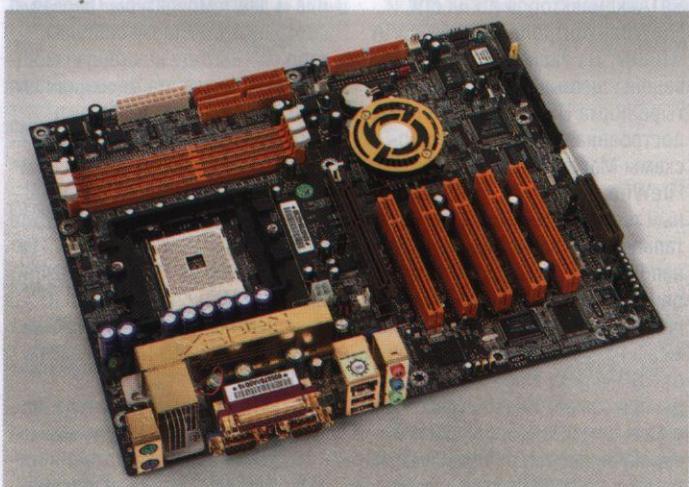
Маленький диапазон регулировки напряжения памяти компенсируется обилием ее настроек: после активации FineTune становятся доступны четыре пресета, помимо стандартных. Меня поразило максимально допустимое значение частоты FSB: учитывая, что множитель процессора уменьшить невозможно, такие значения могут быть достигнуты лишь при минусовых температурах.

Все тесты (включая тест на стабильность) материнка прошла без единого глюка. Насколько улучшается температурный режим силовых ключей при установленном радиаторе, мне, к сожалению, оценить не удалось: алюминиевая конструкция за все время тестирования ни разу не нагрелась до температуры выше комнатной.

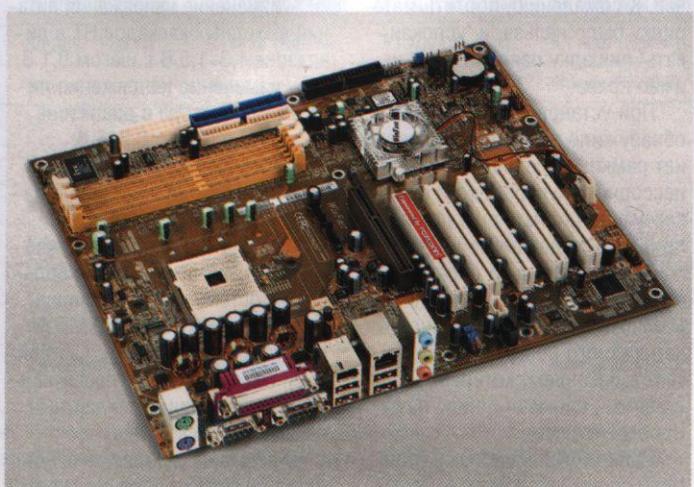
Вывод: отличный девайс, и если вам не жалко отдать дополнительные деньги за развесистую комплектацию, смело покупайте его.

### WinFast NF3250K8AA-ERS

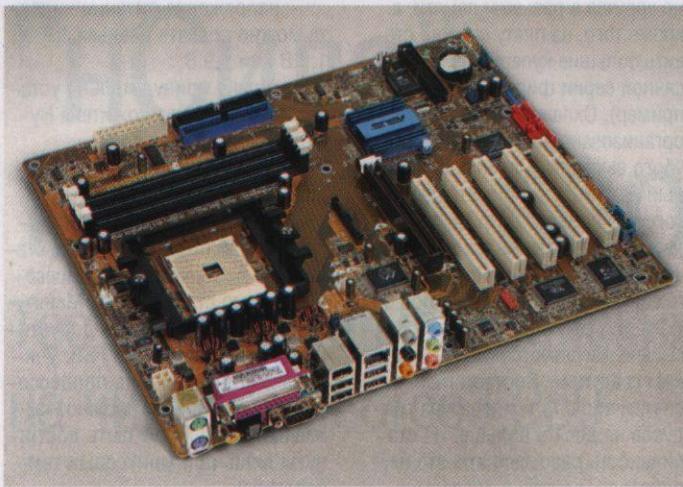
Winfast – дочерняя марка компании Foxconn, и этого, кстати, никто не скрывает; по крайней мере, на коробке буквосочетание Foxconn встречается достаточно часто. Комплектация стандартная, без изысков и бонусов: заглушка с USB-портами, четыре шлейфа (два SATA, два PATA), переходник для питания SATA-дисков, CD с мануалом и дискета с драйверами RAID-контроллера. Разводка матери-



Chaintech Zenith NF3-250Gb



WinFast NF3250K8AA-ERS



ASUS K8N-E Deluxe

духу соответствует комплектации: все необходимое, и совсем ничего лишнего. В глаза бросаются коннекторы SATA между процессорным сокетом и портом AGP: наличие крупногабаритного кулера сильно усложнит доступ к ним. При использовании всех возможностей материки в нижней ее части, где расположились IDE-коннекторы, возникает дикая мешанина – четыре шлейфа и жгут питания диковинным образом переплетаются, так что добраться до памяти нелегко. На заднюю панель выведены четыре порта USB, один разъем FireWire, три мини-джека и один сетевой разъем. Охлаждение чипсета активное и незаметное, иными словами, не слишком шумное. Коннекторы для подключения кнопок и индикаторов на передней панели, как и на Chaintech Zenith NF3-250Gb, без цветовой маркировки, но с по-нятными подписями. По соседству с ними расположен PC-спикер, который изрядно потряпал мне нервы, издавая громкий писк при каждом удобном случае. К сожалению, портить материку было нельзя, и "успокаивать" пищалку паяльником я не имел права.

При установке процессора обнаружилось, что в комплекте нет рамки для крепления процессорного кулера и всех ее аксессуаров (к плате еще должны прилагаться два винта и прижимная пластина на обратную сторону материки). Вполне возможно, что это особенность конкретного поступившего на тест экземпляра, который, надо полагать, побывал до нас не в одном тестлабе.

Набор BIOS-настроек у этой платы примерно такой же, как у недавно рассмотренной в рубри-

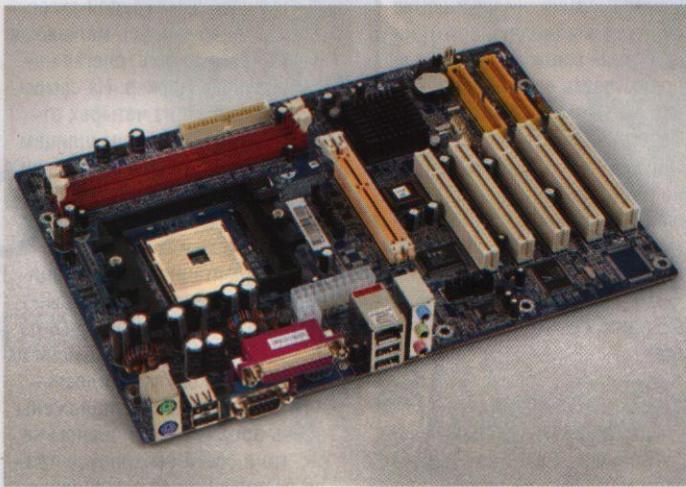
ке "Новое железо" материки Foxconn: все фирменные функции собраны в четырех разделах: Super Boot, Super BIOS Protect, Super Recovery, Super Speed.

Первый отвечает за быстрое прохождение процедуры POST и более известен под названием Quick Boot (честно говоря, не понимаю, зачем он был вынесен в отдельную группу и переименован), второй – за защиту от boot-вирусов, третий представляет собой довольно неплохую утилиту для восстановления информации на жестком диске, ну а четвертый содержит некоторые разгонные опции:

- изменение частоты FSB в диапазоне 200–250 МГц с шагом 1 МГц;
- изменение частоты AGP в диапазоне 66–100 МГц с шагом 1 МГц;
- уменьшение множителя процессора с шагом 1;
- изменение напряжения питания чипсета в диапазоне 1,7–1,9 В с шагом 0,1 В;
- выбор напряжения питания памяти – 2,5 В, default, 2,7 В, 2,8 В;
- изменение напряжения питания выходных каскадов НТ в диапазоне 1,3–1,5 В с шагом 0,1 В;
- изменение напряжения питания процессора в диапазоне 1,2–1,8 В с шагом 0,025 В;
- изменение напряжение на AGP в диапазоне 1,6–1,8 В с шагом 0,1 В.

Как видно, диапазон оверклокерских настроек довольно большой, а потому верхняя граница частоты процессора (250 МГц) кажется странной, да и с настройками памяти особо не побалуешься: доступны лишь стандартные параметры.

В общем "скоростном" зачете платы показала довольно скромные результаты, но стабильность



Albatron K8X250Gb Pro

при этом никак не пострадала. Вывод: хороший, качественный и не сверхбыстрый девайс за весьма небольшие деньги.

### ASUS K8N-E Deluxe

Обычно ASUS комплектует свои материнские платы серии Deluxe так, что придраться не к чему. Однако тестовый экземпляр был довольно "бедным". В обычной белой коробке из "необычностей" нашлись лишь четыре красных тонких шлейфа, в остальном же все стандартно: три IDE-кабеля (один из них сорокажильный), флопповый коннектор, заглушки с дополнительными USB-, GAME- и FireWire-портами, заглушка на заднюю панель с выходами, два переходника для питания SATA-устройств, мануал, два диска (драйверы, служебный софт и программа WinDVD) и заглушка на заднюю панель.

На самой материки бонусов побольше. На ней разведен и распаян чип RAID-контроллера Silicon Image SiI3114C, который позволяет увеличить количество SATA-коннекторов до шести, и FireWire-контроллер на базе VIA VT6307. На заднюю панель выведены шесть мини-джеков, четыре порта USB, гигабитная сеть, построенная на основе микросхемы Marvell 88E1111, порт FireWire, COM, LPT, коаксиальный и оптический выходы. В остальном же по разводке платы напоминает предыдущую материку, WinFast NF3250K8AA-ERS, разве что слоты памяти расположены на "безопасном" расстоянии от AGP-порта, а потому нет нужды при замене планок тревожить видеокарту. Ладно, я привык к вороху проводов над разъемами памяти, но возникает еще одна проблема – высокая температура

чипсета. Маленького синего радиатора явно недостаточно, о чем явно свидетельствует его температура – 50–55 градусов. Зато разъемы для индикаторов и кнопок на передней панели данной платы снабжены привычной цветовой маркировкой и внятными подписями. Впрочем, почему "зато"? Цветная боевая раскраска коннекторов не избавит пользователя от необходимости придумывать собственную систему охлаждения для чипсета.

BIOS материки включает в себя не только оверклокерские опции (о них я расскажу чуть позже), но и ряд других пресетов. Первая настройка – Instant Music. Это технология, позволяющая слушать музыку с CD без загрузки системы (управляется клавишами F1–F8 и Esc). Правда, как я ни старался, у меня так и не получилось заставить этот Music работать. Вторая интересная опция – Q-Fan Smart Control, с помощью нее можно регулировать работу вентилятора на процессорном кулере: пользователю разрешается задать начальное напряжение и две температуры (первая соответствует старту системы, вторая – выходу на полную мощность). На деле эта функция позволяет значительно понизить уровень шума при малой загрузке процессора.

Оверклокинг у K8N средненький. Вот список настроек, судите сами:

- изменение FSB в диапазоне 200–300 МГц с шагом 1 МГц;
- изменение частоты FSB в диапазоне 66–75 МГц с шагом 1 МГц;
- уменьшение множителя процессора с шагом 1 МГц;
- изменение напряжения питания процессора в диапазоне 0,825–1,750 В с шагом 0,025 В;

- изменение напряжения питания памяти в диапазоне 2,5–2,7 В с шагом 0,1 В;
- выбор напряжения питания шины AGP – 1,5 В, 1,6 В, или 1,7 В.

После того как я прошелся по всем необходимым опциям в BIOS, пришла пора ставить систему. И вот тут-то материнка преподнесла мне большой сюрприз: во время установки Win XP возникли ошибки в процессе копирования, и устранить их не удалось. Однако затем я подсунул плате установленную Windows, которая осталась после теста K8AA-ERS, и все заработало. Думаю, что тут имел место обычный необъяснимый глюк, какие порой неожиданно появляются даже на самых простых этапах работы.

Почти во всех тестах эта материнка оказалась лидером, только очень странно выглядит на фоне остальных результатов в WinRAR: у платы производительность в архиваторе почти в полтора раза ниже, чем у лидера тестирования, и на 30–40% ниже, чем у прочих испытуемых. Скорее всего, это последствия работы на "неродной" Windows или отголоски того самого глюка, из-за которого отказыва-

лась ставиться система (думаю, что это глюки IDE-контроллера, причем вполне объяснимые. – Прим. ред.).

Итог: за 100 долларов с небольшим мы получаем неплохую материнку с хорошими возможностями и скоростными показателями, не лишенную, к сожалению, странностей в поведении. Увы, другого экземпляра у нас не было.

### Albatron K8X250Gb Pro, Elitegroup nForce3A

Эти материнские платы описываются вместе потому, что они очень похожи. Похожи настолько, что можно долго и безуспешно играть в игру "Найди десять отличий", ибо едва ли единственное, чем отличаются эти девайсы, – это цвета AGP-разъема и слотов памяти. О комплектации тоже отдельно рассказывать незачем: она у обеих материнок одна и та же и к тому же на редкость аскетична. В коробках есть шлейфы SATA и IDE, переходник питания для SATA-дисков, заглушка на заднюю панель, мануал, диск. Все вышеописанные предметы представлены в одном экземпляре, и высока вероятность того, что при сборке системника придется затаривать-

ся дополнительными шлейфами для жестких дисков.

Разумеется, на материнке, как и в коробке, есть лишь самое необходимое, то, без чего нельзя прожить. Всего два слота памяти (обычно их три), а коннекторы... Не знаю, кто разводил плату (вернее, платы), но делал это он либо с похмелья, либо втихомолку проклиная всех пользователей. Иначе как объяснить то, что основные коннекторы расположены в самых неудобных местах? Взгляните на ATX-разъем. Если маленькую четырехконтактную косичку еще можно затолкать под кулер без неприятных последствий, то с толстым 20-жильным хвостом так не поступишь. Этот самый хвост будет угрожающе нависать над процессорным куллером (того и гляди попадет в лопасти, если на вентиляторе нет защитной решетки). Вдобавок этот хвост будет мешать притоку свежего воздуха, которого и так мало в закрытой железной коробке.

Теперь спускаемся ниже, к IDE-коннекторам. На близкое их расположение можно закрыть глаза, но как объяснить то, что они установлены так низко? Из-за большого числа переплетений и сгибов в высоких tower-

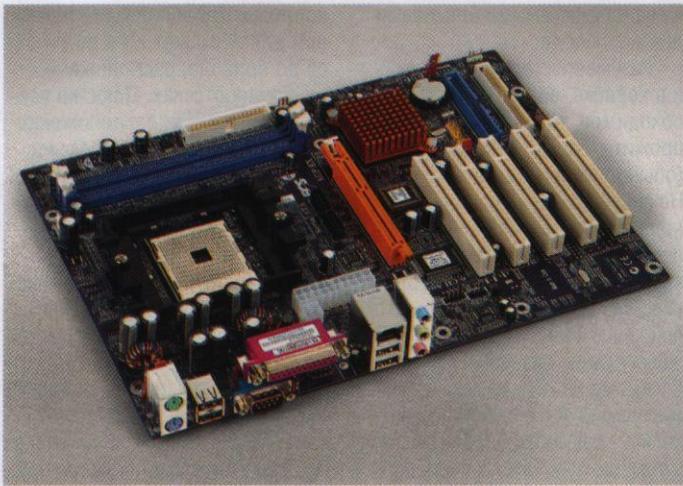
корпусах IDE-шлейф стандартной длины может и не дотянуться до привода, расположенного в верхних отсеках. Плюс ко всему перекрестное расположение SATA- и IDE-шлейфов создаст дополнительные трудности при замене устройств, на этих шлейфах сидящих, и станет еще одной преградой на пути воздушных потоков. Если вы обзавелись длинной видеокартой, то вам придется решить еще две маленькие (или не совсем) головоломки: как подключить дополнительное питание и как сделать так, чтобы шлейфы не упирались в торец этой самой видеокарты. Выход, конечно, есть – купить 120-сантиметровые шлейфы, но это лишняя траты денег, да и не все харды согласятся работать с такими длинными шлейфами без глюко.

Джамперы на плате оснащены длинными хвостиками. Удобно, но общее впечатление от платы не улучшает.

А вот и первое серьезное различие между платами: у них разная форма радиаторов на чипсете. Хорошо хоть, что они оба игольчатые и в состоянии отвести нужное количество тепла. По крайней мере, радиаторы успешно выполняли свою задачу на

Таблица 1. Характеристики материнских плат

Цена, \$	нет данных	74	130	79	65	75	80
Чипсет	nForce3 250Gb	nForce3 250	nForce3 250Gb	nForce3 250Gb	nForce3 250	nForce3 250	nForce3 250Gb
Частота шины процессора, МГц	800 / 1000	800	800	800 / 1000	800 / 1000	800	800 / 1000
Подсистема памяти	3 x DDR, до 3 Гбайт	3 x DDR, до 3 Гбайт	3 x DDR, до 3 Гбайт	2 x DDR, до 2 Гбайт	2 x DDR, до 2 Гбайт	3 x DDR, до 3 Гбайт	2 x DDR, до 2 Гбайт
Звук	VIA Envy24	5.1 AC97 (Realtek)	5.1 AC97 (Realtek)	5.1 AC97 (Realtek)	5.1 AC97 (Realtek)	5.1 AC97 (Realtek)	5.1 AC97 (Realtek)
RAID-контроллер	Silicon Image	нет	нет	нет	нет	ITE IT8712F	Promise PDC20579
Слоты PCI, шт.	5	5	5	5	5	5	5
Разъемы SATA, шт.	4	2	2	2	2	2	4
Разъемы PATA, шт.	3	2	2	2	2	2	3
LAN	1 Гбит	10 / 100 Мбит	1 Гбит	1 Гбит	10 / 100 Мбит	10 / 100 Мбит	1 Гбит
Разъемы USB 2.0, шт.	6	8	8	8	8	8	8
Разъемы FireWire, шт.	3	2	нет	нет	нет	нет	2
Подробности	<a href="http://www.chaintech.com.tw">www.chaintech.com.tw</a>	<a href="http://www.foxconnchannel.com">www.foxconnchannel.com</a>	<a href="http://www.asus.com">www.asus.com</a>	<a href="http://www.albatron.com.tw">www.albatron.com.tw</a>	<a href="http://www.ecs.com.tw">www.ecs.com.tw</a>	<a href="http://www.gigabyte.com.tw">www.gigabyte.com.tw</a>	<a href="http://www.soltek.com.tw">www.soltek.com.tw</a>
Благодарность	Устройства предоставлены компанией Chaintech ( <a href="http://www.chaintech.com.tw">www.chaintech.com.tw</a> ), российским представительством компании ASUS ( <a href="http://www.asuscom.ru">www.asuscom.ru</a> ), компанией 3Logic ( <a href="http://www.3logic.ru">www.3logic.ru</a> , 540-9136), компанией Dina Victoria ( <a href="http://www.dvcomp.ru">www.dvcomp.ru</a> , 681-2070), компанией USN Computers ( <a href="http://www.usn.ru">www.usn.ru</a> , 775-8202), компанией "ОЛДИ" ( <a href="http://www.oldi.ru">www.oldi.ru</a> , 105-0700) и РА "Солист" ( <a href="http://www.solist.ru">www.solist.ru</a> , 718-0001).						



Elitegroup nForce3A

открытом стенде, а что будет в корпусе под сводом из хитро переплетенных между собой шлейфов, мне проверить не довелось. Оно и к лучшему.

Набор разъемов на задней панели практически совпадает со стандартным: четыре порта USB, COM, LPT, три мини-джека и сетевой коннектор. Вот, кстати, нашлось и второе отличие: материнка Albatron выполнена на базе nForce3 250Gb и снабжена гигабитным сетевым контроллером, а девайс с лейблом ECS построен на базовой версии чипсета без гигабитной сети.

Удачный старт с первого раза, заходим в BIOS. Перечислю оверклокерские способности материнки:

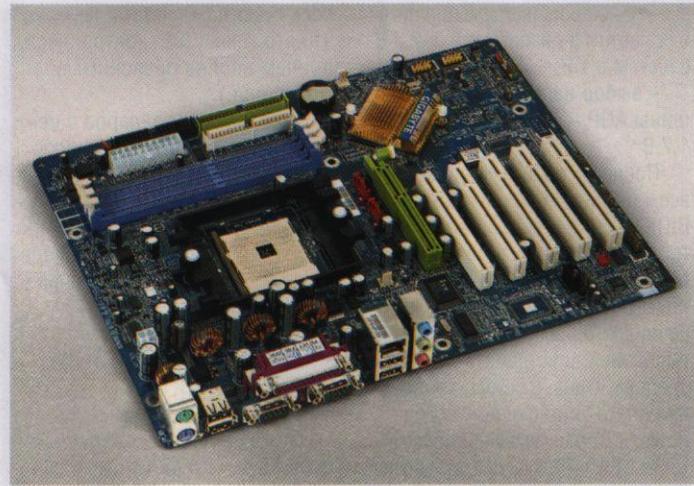
- изменение частоты шины процессора в диапазоне 200–250 МГц с шагом 1 МГц;

- изменение частоты AGP в диапазоне 66–75 МГц с шагом 1 МГц;

- изменение множителя HT от 1 до 5.

Этими тремя пунктами, да еще четырьмя стандартными опциями настройки памяти весь список исчерпывается. Честно говоря, после ознакомления с разводкой я ничего другого и не ожидал.

Материнка Albatron на этом закончила издевательство над пользователем (то бишь надо мной) и позволила безболезненно установить на себя винду. Де-тищу Elitegroup и этого безобразия показалось мало: третья перезагрузка закончилась мертвым висяком при прохождении процедуры POST, который периодически повторялся. Похоже, дело было в микросхеме BIOS.



Gigabyte GA-K8NS

Почти полное совпадение внешнего вида и функциональности двух плат (угадайте, кто для кого что делал!) сказалось и на результатах их тестирования. У них примерно одинаковая производительность в большинстве приложений, расхождения – в пределах 1–2%.

Следует вкратце рассказать и о самом процессе тестирования. Плата Albatron без лишних возраженийправлялась со всеми задачами, которые ей были поручены. А вот Elitegroup иногда ни с того ни сего начинала противиться моей воле и выкидывала один за другим "синие экраны". Появлялись эти глюки спонтанно, никакой закономерности установить не удалось. И стоит ли говорить о том, что тест на стабильность работы полностью прошла только одна материнка?

Думаю, что вы, дорогие читатели, уже сделали выводы. Наверное, не слишком оптимистичные. Ну туда этим изделиям и дорога. Albatron обычно делает куда более качественные оверклокерские продукты, ну а это "изделие" можно просто считать неудачным решением.

### Gigabyte GA-K8NS

В последнее время материнки Gigabyte стали набирать популярность: стоят недорого, да и комплектация у них неплохая. Посмотрим, что представляет собой очередное творение этой фирмы. Коробка стандартных размеров, помимо материнки, содержала четыре шлейфа (два SATA, один PATA, один флопповый), заглушку на заднюю панель, планку с двумя портами USB, мануал и диск с драйверами.

Таблица 2. Результаты тестирования плат

	Chaintech Zenith NF3-250Gb	WinFast NF3250K8AA-ERS	ASUS K8N-E Deluxe	Albatron K8X250Gb Pro	Elitegroup nForce3A	Gigabyte GA-K8NS	Soltek SL-K8AN2E
3DMark 2001, баллы	20 937	18 846	21 323	19 969	19 947	20 580	20 763
3DMark 2003, баллы	11 542	11 688	11 851	11 100	11 179	11 850	11 632
3DMark 2005, баллы	5905	5878	5946	5811	5917	5917	5896
PCmark04, баллы	3771	3869	3758	3540	3644	3745	3741
UT2k3 - 1024 x 768 @ 32, highest quality, fps	241	226	247	229	227	239	232
UT2k4 - 1024 x 768 @ 32, highest quality, fps	138	129	143	130	131	139	132
FarCry - 1024 x 768, highest quality, fps	50	47	49	45	45	54	51
Doom 3 - 1024 x 768 @ 32, high quality, fps	78	76	81	71	72	76	77
HL2 - 1024 x 768, 4 x AA 8 x AF, fps	104	90	90	103	101	113	110
WinRar, c	211	225	280	219	217	200	213

ми. Негусто. Извлеченная из антистатика материнка выглядит очень нарядно: салатовый и фиолетовый пластик разъемов на фоне синего текстолита смотрится очень хорошо, да еще крашенный "под золото" радиатор на чипсете... Грубых ляпов разводки нет – все разъемы расположены там, где им положено быть, не особо мешают друг другу, и даже планки памяти можно спокойно извлечь из всех трех слотов, не тревожа видеокарту... Мелкие глюки, правда, нашлись: красивый радиатор не так хорошо справляется с охлаждением, как хотелось бы, да и расстояние между SATA-разъемами и AGP-портом небольшое.

На заднюю панель вынесены четыре USB- и два COM-порта, один LPT, три мини-джека и сетевой стомегабитный разъем.

В BIOS нашлись следующие оверклокерские функции:

- изменение множителя процессора в диапазоне 5–25 с шагом 0,5;
- изменение частоты шины FSB в диапазоне 200–300 МГц с шагом 1 МГц;
- изменение частоты AGP в диапазоне 66–100 МГц с шагом 1 МГц;
- изменение напряжения питания процессора в диапазоне 0,800–1,700 В с шагом 0,025 В;
- увеличение напряжения питания выходных каскадов на 0,1 или 0,3 В;
- увеличение напряжения питания памяти на 0,2 В от номинала с шагом 0,1 В.

После нажатия комбинации клавиш Ctrl + F1 стали доступны следующие опции:

- изменение множителя HT от 1 до 5;
- выбор шины памяти – Auto, 133, 166 или 200 МГц;
- дополнительные настройки памяти.

Установка системы прошла без приключений, ну а после инсталляции всех необходимых драйверов и дополнений откуда ни возьмись стали появляться "синие экраны" и прочие нехорошие вещи, возникали зависания. Через несколько часов, после переустановки винды, источник проблемы был найден: как выяснилось, в сбоях были виноваты драйверы чипсета, размещенные на диске. После установки свежей версии аномалии прекратились. Но пока я искал "корень зла" на форумах, выяснилось еще одно обстоятельство:

некоторые пользователи жаловались на смерть материнок через 1–3 месяца эксплуатации. Все происходило тихо и мирно: компьютер либо вовсе не включался, либо вис и после перезагрузки показывал черный экран. Конечно, у меня эта материнка работала не две недели, и тест "на выживание" мне по понятным причинам привести не удалось. Тем не менее могу констатировать: если сравнивать девайс с остальными участниками тестирования, то надо признать его твердым середняком, хотя в некоторых тестах он даже вырвался вперед. Полусуточное испытание на стабильность материнка выдержала с честью, без сбоев. По моему, очень неплохо для девайса за 70 долларов. Если, конечно, не учитывать жалобы пользователей...

### Soltek SL-K8AN2E

Как-то так получилось, что до недавнего времени мне не довелось лично познакомиться с материнками этой фирмы, поэтому подход к этой матери был особым. После того как коробка была открыта, мне на глаза попались несколько мануалов и красочно оформленный картонный бокс с двумя дисками (на одном драйверы, на другом utility). Кроме дисков, в комплекте были обнаружены две дискецы с драйверами для встроенно-го в чипсет контроллера и микросхемы Promise, а также два SATA-шлейфа и двойной переходник к ним (проводы предусмотрительно затянуты в термоусадку), заглушка на заднюю панель. IDE- и FDD-шлейфы лежали на самом дне коробки, они были уложены в фиолетовую трубку.

На материнке, выполненной в фиолетово-черной гамме, слоты под память и процессорный разъем расположены весьма любопытно: они повернуты на 90 градусов относительно обычного своего положения. В результате такой перестановки отпало несколько проблем: в собранной на базе данной материнки машине можно свободно заменять модули памяти даже при установленной видеокарте, а крепление и радиатор кулера не мешают подключать SATA-шлейфы к двум коннекторам, расположенным между Socket 754 и AGP-портом. Второй RAID-контроллер (он построен на чипе Promise PDC20579) и поддерживаемые им разъемы (два SATA,

один IDE) размещены в нижней части платы. Там же, около них, нашелся FDD-коннектор. Не самое удачное расположение, но при такой компоновке платы оно представляется наиболее разумным. Да и действуют этот коннектор не все. За охлаждение чипсета отвечает игольчатый радиатор приличных размеров, почти такой же, как на близняшках ESC и Albatron.

Эта материнка имеет следующие оверклокерские настройки:

- изменение шины процессора в диапазоне 200–250 МГц с шагом 1 МГц;
- изменение частоты AGP в диапазоне 66–100 МГц с шагом 1 МГц;
- изменение множителя HT в диапазоне 1–5;
- изменение множителя процессора в диапазоне 4–20;
- изменение напряжения питания процессора в диапазоне 0,800–1,700 В с шагом 0,025 В;
- изменение напряжения на AGP в диапазоне 1,500–1,800 В с шагом 0,1 В;
- выбор напряжения питания памяти из четырех пресетов – Default, 2,6 В, 2,7 В или 2,8 В;
- изменение напряжения питания чипсета в диапазоне 1,6–1,9 В с шагом 0,1 В.

Как видите, SL-K8AN2E по количеству разгонных настроек ничуть не уступает другим участникам тестирования.

Выдающейся плату назвать трудно – так, рабочая лошадка (если судить по результатам тестирования). Правда, таких результатов удалось добиться только после двукратной переустановки системы. Как выяснилось, во всех моих злоключениях оказались виноваты драйверы, прилагающиеся к материнке: из-за них возникали сбои при

запуске 3D-приложений. После установки свежей версии драйверов все проблемы исчезли, плата прошла тест на стабильность отлично – ни единого глюка. В итоге мы имеем еще одну стабильно работающую и хорошо укомплектованную плату. Да и стоит она недорого.

### Подводим итоги, раздаем призы

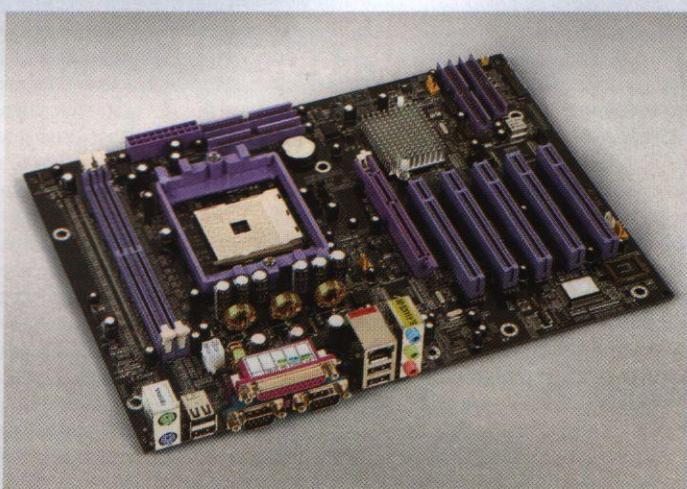
В этом тесте победителя как такового нет. Призов, кстати, тоже. Можно лишь выделить материнские платы Chaintech Zenith NF3-250Gb, Soltek SL-K8AN2E, WinFast NF3250K8AA-ERS и Gigabyte GA-K8NS как материнки, которые почти не вызвали нареканий. Можно было бы включить в этот список и плату от ASUS, но ее странное поведение во время тестов не позволяет этого сделать. Будем надеяться, так себя ведет только наш экземпляр. Несколько непонятная ситуация получается с nForce3A и K8X-250: несмотря на то что платы очень похожи, впечатление они производят разное. Albatron – обычная бюджетная материнка, безропотно терпящая все тяготы жизни, а Elitegroup страдает от различных глюков. Хорошо, если только материнка, попавшая на тест, оказалась бракованной. Впрочем, с таким же успехом вы можете приобрести глючный экземпляр материнки Albatron.

Окончательных выводов пока не будет. Впереди еще много плат, построенных на Socket 754, пусть и на других чипсах.

Итак, прощаюсь с вами до следующей части теста, которую мы посвятим обзору плат на базе VIA KT800. UP

Mazur

mazur363@mail.ru



Soltek SL-K8AN2E

# О царапинах, апгрейде и зависаниях

## Царапины из ниоткуда

**Q** Монитор – RoverScan 119NF.

На экране появились полосы типа царапин. Сначала только по центру, а затем они начали занимать все большую площадь. При выключении – разряды статики в районе царапин. Царапанье ЭЛТ и неправильный уход за поверхностью исключены. Что это может быть за штука, гарантийный ли это случай? Сразу после покупки монитор ремонти-

ровался, потому что яркость изображения самопроизвольно изменялась.

**A** Либо вы что-то недоговариваете, либо я чего-то не понимаю. Царапины на поверхности экрана не могут появиться просто так, для этого необходимо механическое воздействие. Антистатическое покрытие достаточно легко повредить, однако для этого все-таки нужно приложить некое усилие. Где был поцарапан мони-

тор (дома или в сервис-центре), известно только вам, но, увы, вне зависимости от этого данный дефект не является гарантийным.

Это чисто механическое повреждение, и даже если оно было сделано в сервисе, предъявить претензии уже невозможно. Надо было осмотреть монитор при получении. Вы можете все-таки попробовать обратиться в сервис-центр и обвинить его сотрудников в нанесении этих царапин, однако шансы

на то, что ваша претензия будет принята, минимальны. Да и неправильно это...

## Беда с кардридером

**Q** Недавно купил корпус INWIN J568. Сам корпус в

принципе неплохой, а вот с кардридером просто беда. При попытке переписать с любой карты памяти (или около того) мегабайт кардридер просто виснет и выскакивает надпись, смысл которой таков: невозможно считывать данные с устройства. При этом светодиод продолжает мигать. Выход один – отключение питания. После нескольких таких попыток считывания система вообще перестает находить устройство и определяет его как неизвестное, при этом помогает уже только отключение кардридера от материнской платы, перезагрузка и подключение кардридера. После чего у меня снова есть пять–шесть попыток. Чем может быть обусловлено такое поведение?

**A** Скорее всего, у вас дефектный кардридер. Я являюсь пользователем со стажем во всем, что касается кардридеров и карт памяти. Смею вас уверить, чаще всего в подобных случаях приходится заменять само устройство. Никакие шаманские действия с софтом и железом не приведут девайс в чувство. Все это, разумеется, справедливо в том случае, если кардридер корректно подключен и нормально определен операционкой.

## Какую видеокарту купить?

**Q** Мать – Gigabyte GA-7VTX, BIOS – f9c (ничего новее на сайте производителя нет). Процессор – Athlon XP 2600+ (более быстрые процессоры не поддерживаются). Вопрос: есть ли смысл заменить видеокарту (сейчас стоит GeForce2GTS / GeForce2 Pro) на GeForce 6600

## Зависания продолжаются

**Q** Имеется такой набор железа: материнская плата - Elitegroup P4VXAS rev 1.2a, Socket 423 (chipset - VIA P4X266-VT8233) AGP 4x, процессор - P4 1,7 ГГц (400 МГц) с ядром Willamette, память - два модуля NONAME SDRAM 256 Мбайт, видеокарта - Palit GeForce FX5700VE 128 Мбайт, DirectX 9c, жесткий диск - Seagate 7200 80 Гбайт, монитор - Samsung SyncMaster 755 DFT, Windows XP с первым сервис-паком.

Порядок моих действий.

1. Замена видеокарты Palit GeForce2 MX 400 на Palit GeForce FX5700VE 128 Мбайт, драйвер от NVIDIA 71.84.

2. Установка второго сервис-пака Windows.

3. Его удаление из-за того, что требовалось активировать систему.

4. Переустановка первого сервис-пака.

Описание проблемы: зависание (наглухо) компьютера при работе в Word и при открытии разных приложений ("Проводника", "Панели управления", чего угодно). Виснет в играх, но очень редко и только при загрузке. Зависает по-разному: комп просто перестает откликаться в какой-то момент; гаснет экран монитора и моргает лампа питания. Недавно появилась новая разновидность глюка - серый экран, по которому перемещается табличка с такой надписью: "Sync. out of Range".

Прежде чем что-то делать самостоятельно, решил посоветоваться с вами, как с более грамотными в этих вопросах людьми.

**A** Проблема настолько стандартна, что набила оскомину. Вернее, стандартна не сама проблема (как раз она-то в каждом случае своя), а метод ее решения. Начинаем, как обычно, с переустановки софта и операционки, причем не кусочками, а "под ноль", включая полную замену драйверов. Это позволит исключить глюки имени Билла Гейтса. Кстати, подозреваю, что железо ваше совершенно



ни при чем: я знаю не так уж много железных проблем, которые давали бы о себе знать в простых легких приложениях, но при этом лишь изредка проявляли бы себя в тяжелых. Если софт не виноват, начинаем тестировать память. Программы для этого написано великое множество, начиная с различных memtest и testmem и заканчивая комплексами типа S&M. При этом, разумеется, следует установить самые "медленные" параметры подсистемы памяти, и если модулей несколько, то нужно вынуть из слотов материнки все, кроме одного. Хорошо бы еще обновить прошивку BIOS платы. Если тестируемая планка исправна, вставляйте второй модуль и тестируйте его, но опять-таки изолированно. В случае успеха гоняйте сразу всю оперативку.

Если проблем с памятью нет, начинайте диагностику остальных частей компа. Имейте в виду, ее лучше проводить методом частичной замены, то есть вы должны иметь еще один набор комплектующих, совместимых с вашим железом. Достать материнку Socket 423 сейчас сложно, поэтому можно взять материнскую плату с любым другим сокетом, лишь бы память подходила.

(6600GT)? Не будет ли карта "упираться" в процессор? Возможно, процессор слабоват для раскрытия всех возможностей этих карт и нет смысла тратить деньги (их и так не хватает) на дорогие карты. Какую карту посоветовали бы вы, учитывая, что более мощный камень поставить не удастся?

**A** Менять видео однозначно стоит, потому что GeForce2 – это уже даже не позавчерашний день. А вот дальше многое зависит от тех разрешений, которые вы предпочитаете. Если ваш выбор – относительно высокие разрешения (скажем, 1024 x 768 вы признаете уже с большим трудом), то предложенный вами вариант (6600GT) будет вполне соответствовать всей вашей системе и в частности мощности процессора. Если играть в высоких разрешениях вы не намерены, приобретите менее дорогую карту, возможно из прошлого поколения.

А еще многое зависит от тех игр, в которых вы собираетесь набирать опыт. Известно, что есть приложения, лояльно относящиеся к NVIDIA, а есть программы, предпочитающие карточки ATI.

## DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - [conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp](http://conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp) - живет зверек "hard-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес [support@veneto.ru](mailto:support@veneto.ru).

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не [upgrade@veneto.ru](mailto:upgrade@veneto.ru).

Советую составить список ваших любимых игр и, проанализировав его, принять решение. Помогут вам в этом наши тесты. Кстати, не сочтите за рекламу, но современные решения от ATI кажутся мне более интересными. Хотя выбор, разумеется, за вами.

## Поддержка Athlon 64 X2

**Q** Хочу собрать новый компьютер с AMD Athlon 64. Хочется, чтобы в будущем можно было заменить процессор на двухъядерный. В вашем журнале и других источниках писалось, что чипсет nForce4 будет поддерживать двухъядерные процессоры. В последнем номере сообщалось, что чипсет K8 также будет дружить с двухъядерными камнями

(Upgrade #21 (214), стр. 9). Мне почему-то больше хочется купить материнскую плату на чипсете nForce4 Ultra. Есть ли у вас какая-либо информация по этой теме (о том, какие чипсеты будут поддерживать двухъядерные процессоры)? Какой чипсет выбрать?

**A** Полагаю, что исчерпывающей информации на этот счет нет пока ни у кого, а все доступные на текущий момент данный мой коллега изложил в своем репортаже с Computex в Upgrade #23 (216). Иными словами, в теории двухъядерные процессоры AMD должны поддерживаться большинством существующих матплат с Socket 939 / 940, и для включения этой поддержки понадобится лишь перепрошить BIOS.

Разумеется, nForce4 тоже поддерживает процессор Athlon 64 X2. Более того, в настоящее время многие системы функционируют на такой платформе.

Ручаться за все матплаты я, конечно, не стану. Теория редко совпадает с практикой на 100%. Однако в том, что nForce4 (а также ATI Radeon Xpress 200) поддерживает X2, сомнений нет. А более подробная информация будет опубликована в нашей статье, посвященной тестированию этого процессора.

## Вопрос без ответа

**Q** Посоветуй, пожалуйста, какую видеокарту (не дороже \$150) на AGP, по твоему мнению, стоит купить?

**A** Уважаемые читатели, задавая подобные вопросы, будьте готовы к тому, что ответа вы не получите. Иногда мне просто нечего ответить. Как известно, в правильно заданном вопросе содержится половина (70%, 90% – нужное значение выбрать по вкусу) ответа. В этом вопросе не содержится ничего. **UP**

Назул

[support@veneto.ru](mailto:support@veneto.ru)

ЗЕНОН Н.С.П.  
[www.zenon.net](http://www.zenon.net)  
[reg@zenon.net](mailto:reg@zenon.net)  
(095) 995 1060

регистрируйся: (095) 995 1060, 234-0056, 745-7171; имя: demo; пароль: demo; <http://www.zenon.net/services/dialup/>

## Sun купила StorageTek

Слияния крупных компаний продолжаются. В очередной раз в качестве покупателя выступит Sun Microsystems: недавно представители корпорации сообщили о намерении ее руководства купить компанию StorageTek, занимающуюся производством и распространением систем хранения данных. Сумма сделки составит \$4,1 миллиарда. Это означает, что Sun выплатит StorageTek по \$37 за каждую акцию, то есть на 18% больше рыночной стоимости. Рассчитывается, что приобретение даст исключительно положительные результаты. Во-первых, корпорация получит в свое распоряжение еще один канал сбыта продукции и неплохой набор программных разработок

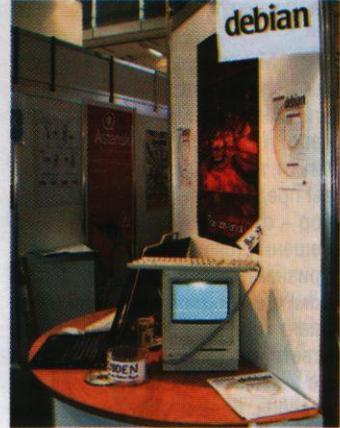


StorageTek. Во-вторых, IT-гигант сможет пополнить свой многочисленный штат сотрудников семью тысячами человек, а также умножить количество партнеров. Что же касается прибыли, то глава Sun Скотт Мак-Ни (Scott McNealy) уверен в том, что покупка StorageTek положительно скажется на доходах корпорации не позднее чем через год.

Справедливости ради стоит отметить, что эти две компании сотрудничают уже давно. В частности, Sun – крупный партнер StorageTek и продает ее продукцию под маркой Sun StorEdge. Источник: [www.eweek.com](http://www.eweek.com)

## Эксплуатация OpenSource

Крупные американские IT-компании эксплуатируют движение OpenSource с единственной целью – продать свою собственную продукцию. Такого мнения придерживается Хесус Вилласанте (Jesus Villasante), глава отдела ПО в одном из подразделений Европейской комиссии. Об этом он заявил на конференции Holland Open Software, проходившей в Амстердаме. Высокопоставленный чиновник отметил, что такие



корпорации, как IBM, Sun и HP, не поощряют разработку независимых продуктов и используют сторонних OpenSource-программистов в качестве субподрядчиков. "Допустим, IBM спрашивает у заказчика, какое ПО ему необходимо. Если тот выбирает OpenSource, IBM предлагает "OpenSource от IBM". То же самое происходит и с прочими IT-гигантами", – выразил свое недовольство Вилласанте.

Кстати говоря, на конференции присутствовал архитектор Sun ONE Consulting Джеймс Бейти (James Baty). Он заметил, что крупные компании относятся к OpenSource очень ответственно и вносят лепту в его развитие. В качестве примера Бейти назвал несколько проектов Sun, в том числе и программный пакет OpenOffice.

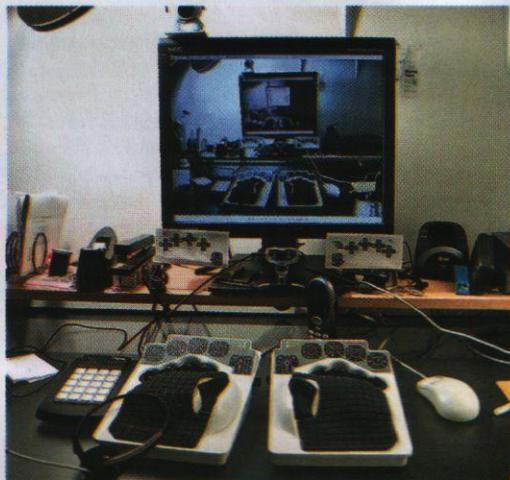
Источник: [www.zdnet.com.au](http://www.zdnet.com.au)

## Acrylic - графика для профи от Microsoft

Пока антимонопольные структуры разных стран пытаются заставить корпорацию Microsoft "соблюдать приличия", софтверный гигант осваивает все новые и новые секторы рынка ПО. Не успели утихнуть общественные дискуссии по поводу намерений компаний создать альтернативу PDF (о новом формате файлов Metro мы писали в #21 (214) Upgrade), как из центрального офиса Microsoft поступила и вовсе шокирующая информация: корпорация намерена замахнуться на святое - Photoshop. Похоже, успех и популярность Adobe не дают покоя кому-то из создателей Windows. О том, как именно новый продукт под названием Acrylic будет завоевывать мир, пока говорить рано. Зато уже имеет смысл обсуждать детали графического редактора, так как его бета-версия выложена в Сеть для свободного тестирования (объем дистрибутива - 77 Мбайт).

Итак, перед нами графический редактор, позиционируемый разработчиками как решение для профессионалов в области компьютерной графики. Работать в нем можно как с пиксельными, так и с векторными изображениями. Кроме того, имеется пока не подтвержденная информация о том, что Acrylic сможет открывать файлы, созданные при помощи Photoshop и Illustrator. Бета-версия редактора пока позволяет сохранять данные только в собственном формате - XPR.

В основе программы лежит пакет Expression, выпущенный гонконгской компанией Creature House несколько лет назад. В 2003 году Creature House стала собственностью Microsoft, поэтому все идеи, реализованные в Expression, также перешли к софтверному монополисту. Надо отметить, исходная версия



Expression работала исключительно под управлением Mac OS, однако представители Microsoft предупредили, что Acrylic эту операционную систему поддерживать не будет: only Windows, как и следовало ожидать.

Остается сожалением добавить, что срок жизни бета-версии графического пакета ограничен. Все скачанные копии разом прекратят работу уже 1 октября текущего года. Это косвенным образом свидетельствует о намерении Microsoft не тянуть и выпустить готовый рыночный продукт через несколько месяцев. Его цена пока остается неизвестной. Можно лишь предположить, что для эффективной борьбы за долю рынка пакет должен быть дешевле решений Adobe.

## Подробности развития Thunderbird

Не успела общественность ознакомиться с первыми данными об альфа-версии Firefox 1.1, как компания Mozilla Foundation сообщила подробные сведения о preview-версии почтового клиента Thunderbird 1.1, который будет сочетать в себе прежнюю функциональность и некоторые новые возможности. Как и первая сборка браузера, Thunderbird 1.1 Alpha 1 предназначен прежде всего для тестировщиков, заявил Скотт Мак-Грегор (Scott MacGregor), ведущий разработчик почтовой программы. Кроме того, он отметил, что июльский выпуск Firefox 1.1 на сегодняшний

день является приоритетным для Mozilla Foundation, поэтому с финальным релизом Thunderbird 1.1 придется подождать. Скорее всего, "Громовая птица" выйдет в августе. А пока любой желающий может скачать версию Alpha 1 с сайта Mozilla.

Источник:  
[www.securitypipeline.com](http://www.securitypipeline.com)

## Вышла Windows на хинди

Корпорация Microsoft сдержала данное ранее обещание и выпустила в Индии специальную локализованную версию операционной системы Windows XP Starter Edition. Новинка, предназначенная для начинающих пользователей, не владеющих английским языком, полностью переведена на хинди и имеет некоторые функциональные ограничения. Директор индийского подразделения компании по маркетингу и деловым операциям Ранживи Сингх (Ranjivit Singh) заявил о том, что за год Microsoft рассчитывает продать около двухсот тысяч копий операционной системы. "Эта версия ОС предназначена прежде всего для новичков, нуждающихся в простом и понятном ПО", - добавил Сингх.

Источник: [www.yahoo.com](http://www.yahoo.com)

## Summer Code от Google

Интернет-гигант Google неожиданно для всех учредил новый конкурс, в рамках которого молодые талантливые программисты смогут попробовать свои силы в разработке приложений OpenSource. Акция под названием Summer Code продлится два с половиной месяца и, как ожидается, соберет около 200 студентов, за работой которых будут следить представители нескольких организаций Open-Source. Каждый, кто сумеет в отведенные сроки завершить начатый проект, получит солидное вознаграждение - \$4,5 тысячи. "Цель акции - выявление новых талантливых разработчиков. Именно поэтому мы ищем по всему миру программистов, способных создавать открытое ПО, но не имеющих возможности проявить себя", - говорится на сайте Summer Code. Кстати, участникам мероприятия разрешается не только использовать свои идеи, но и улучшать существующие проекты: любой положительный результат приветствуется. Итоги конкурса будут подведены в октябре, то есть че-



рез месяц после окончания приема работ.

Источник: [www.zdnet.com](http://www.zdnet.com)

## Windows 2000 без IE 7

Многочисленные пользователи популярной операционной системы Windows 2000, видимо, так и



не получат возможности поработать со следующей версией браузера Internet Explorer. То есть IE 7 просто не будет запускаться в среде Windows 2000. Этую неожиданную новость сообщили представители Microsoft, тем самым вызвав справедливое недовольство тех, кто пользуется продукцией софтверного монополиста. Причиной такого решения, по словам одного из сотрудников корпорации, стала нецелесообразность

проведения большого объема работ с ОС, необходимых для обеспечения совместимости с IE 7. Дело в том, что Windows 2000 уже на закате своего жизненного цикла и каким-либо образом модифицировать ее производитель больше не будет: в конце июня Microsoft заканчивает разработку сервис-паков для этой ОС, несмотря на то что корпорация намеревается поддерживать продукт до 2010 года. Кроме того, некоторые защитные функции браузера напрямую зависят от механизмов, реализованных только в Windows XP SP2.

Источник: [www.news.com](http://www.news.com)

## Kickstart для Mono

Представители компании Novell объявили о запуске новой программы, главная цель которой - оказание помощи организациям, сталкивающимся с проблемами в использовании платформы Mono. В рамках проекта, получившего название Mono Kickstart, корпоративным пользователям, занимающимся разработкой новых программных продуктов на базе Mono или адаптирующих готовые решения к данной платформе, будет предложена профессиональная помощь сотрудников Novell. "Основываясь на результатах общения с пользователями Mono, мы сделали вывод о необходимости создания специализированной программы поддержки. Мы надеемся, что Mono Kickstart значительно повысит популярность Linux", - заявил вице-президент Novell по инжинирингу и основатель проекта Mono Мигель де Иказа (Miguel de Icaza).

Напомним, что Mono - это открытая платформа для разработчиков различных приложений,

основанная на .NET. На ее базе программисты могут создавать кроссплатформенные приложения на нескольких языках, таких как C#, Java и VB.NET.

Источник:  
[www.enterprise-linux-it.com](http://www.enterprise-linux-it.com)

## Крысиный DVD

Новая утилита под названием RatDVD, служащая для обмена видеофайлами по Сети, была выпущена недавно группой анонимных программистов. Принцип работы программы относительно прост: видеофайл разбивается на небольшие пакеты, в которых, помимо самого фильма, хранятся дополнения к нему, зачастую присутствующие на DVD. После того как все кусочки закачаны на компьютер, фильм можно снова собрать в единое целое и просмотреть на ПК или записать на диск. Создатели го-



ворят, что программа предназначена для архивирования видеофайлов на домашнем компьютере, однако, скорее всего, юзеры будут использовать ее в качестве средства для обмена файлами. Немаловажно и то, что RatDVD

## Программисты попробовали Mac на Intel

Компания Apple собрала программистов, занимающихся созданием приложений для Mac OS, и продемонстрировала им первые компьютерные системы, основанные не на традиционных для этого производителя камнях IBM, а на x86-совместимых процессорах Intel семейства Pentium. По предварительной информации, в следующем году Apple намерена полностью отказаться от использования чипов PowerPC и перейти на продукцию Intel. Эта новость вызвала широкий резонанс в среде пользователей, но еще более бурную реакцию продемонстрировали софтмейкеры. Их можно понять. Ведь уже известно о том, что почти все прикладные программы, созданные для Mac, в новых системах работать не будут. Так что придется все, буквально все переписывать заново. Хвала всевышнему, компания хотя бы преду-

предила о своих планах заранее. Теперь у программистов есть примерно год на то, чтобы приспособить свои продукты для новой аппаратной платформы. Правда, для этого понадобится тестовые экземпляры еще не запущенных в серийное производство компьютеров, и Apple готова их предоставить. Но не задаром. ПК можно будет брать в лизинг за \$999.

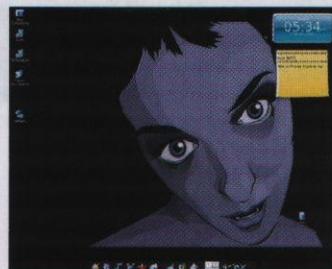
Руководство Apple полагает, что больших трудностей у программистов не будет. Все программы могут быть портированы. Однако трудозатраты, необходимые для того, чтобы мечты стали явью, зависят от характера софта, подлежащего портированию. Некоторые даже вспомнили о том, что перенос программных пакетов с Mac OS 9 на Mac OS X оказался куда более затратным, чем предполагали специалисты Apple.

не нарушает шифрования, защищающего диск от копирования, и сохраняет оригинальное меню DVD.

Источник: [www.news.com](http://www.news.com)

## Linux теряет популярность?

Проведенное недавно фирмой SG Cowen & Co исследование, в котором приняли участие пятьсот американских компаний, показало, что ажиотаж вокруг Linux по-немногу спадает. В частности, выяснилось, что 53% организаций используют эту открытую операционную систему на своих рабочих компьютерах, в то время как 7% фирм пока только планируют приобщить свой IT-отдел к Linux. И если первая цифра вызывает удовлетворение, то низкая активность потенциальных пользователей ОС, несомненно, огорчает. Дело в том, что это самый низкий результат, зафиксированный Cowen с сентября 2003 года: тогда аналогичный показатель составлял 12%. А в сентябре прошлого года количество компаний, готовых перейти на Linux, составляло около 14% от общего числа фирм, участвовавших в исследовании.



Кроме того, специалисты из SG Cowen & Co подсчитали предполагаемые затраты на IT: в нынешнем году они должны увеличиться на 6% (по сравнению с прошлым годом).

Источник: [www.techweb.com](http://www.techweb.com)

## Улучшенный Director 5.1

Корпорация IBM готовит к выпуску следующую версию программного пакета Director, предназначенного для менеджмента компьютерного оборудования. Создатели обещают, что новинка будет поддерживать большее количество железа, а также значительно упростит управление устройствами. В списке серверов, поддерживаемых Director 5.1, будут фигурировать не только продукты таких корпораций, как Hewlett-Packard и Dell, но и вся

линейка серверов IBM, включая iSeries, pSeries и zSeries. Разработчики делают акцент на том, что пакет является кроссплатформенным, а значит, Director составит конкуренцию аналогичным решениям, например, Insight Manager производства Hewlett-Packard.

Источник: [www.cmpnetasia.com](http://www.cmpnetasia.com)

## Еще одна "кошачья" ОС от Apple

Компания Apple, несмотря на потрясающие успехи плейера iPod и вспомогательного интернет-сер-



виса iTunes, не забывает и о других разработках. В частности, представители фирмы напомнили о том, что число проданных копий операционной системы Mac OS X Tiger вот-вот перевалит за два миллиона. Также Apple рас-

секретила некоторые сведения о новой версии Mac OS X под кодовым именем Leopard. "Версия 10.5, вероятно, появится на свет не ранее конца 2006 – начала 2007 года, – сказал глава Apple Стив Джобс (Steve Jobs), выступая на открытии конференции World Wide Developers Conference. – Как раз в это время Microsoft завершит работу над Windows Longhorn".

Источник: [www.developerpipeline.com](http://www.developerpipeline.com)

## 3D-визуализация для больниц

Компания Mercury Computer Systems выпустила весьма интересный программный пакет, предназначенный для использования в сфере здравоохранения. Продукт под названием Mercury ExamineRT Server/Thin Client представляет собой инструмент для трехмерной визуализации информации, получаемой при проведении маммографии. По словам представителя компании, данный пакет позволит госпиталям и больницам минимизировать зависимость от дорогостоящих компьютерных систем трехмерной визуализации. Сама программа состоит из двух модулей: один из них устанавливается на сервер, а другой – на так называемый тонкий клиент. После проведения процедуры обследования вся информация обрабатывается на сервере, а затем готовые изображения передаются по сети на рабочие ПК.

Источник: [www.techweb.com](http://www.techweb.com)

## Пять миллионов строк кода

События, связанные с тем, что система Solaris становится по сути открытым программным продуктом, стремительно развиваются. 14 июня компания Sun Microsystems открыла доступ к пяти миллионам строк исходного кода Solaris не только тысяче программистов, работающих в Санта-Кларе, но и вообще всем, кто желает поковыряться в программах, созданных разработчиками из американской компании. Sun Microsystems хочет таким образом заинтересовать студентов, молодых программистов и всех тех, кто уже завтра будет заправлять индустрией IT. Сделав ставку на перспективных специалистов, компания рассчитывает вернуть Solaris былую популярность.

Напомним, что по-настоящему массовой эта операционная система стала в середине 90-х годов прошлого века на волне злокачественного роста "доткомов" и всей связанной с ними дутой экономики. Не то чтобы во всех бедах стоит винить Solaris, просто эти события совпали по времени. Как бы там ни было, а с появлением открытой ОС Linux популярность детища Sun Microsystems начала неуклонно падать, пока не достигла своего исторического минимума. Руководство Sun прекрасно понимало, что для исправления создавшегося положения одних маркетинговых программ недостаточно, необходимо еще и превратить ОС в полностью бесплатный продукт. Так компания и поступила.

Чтобы сделать свое детище достойным конкурентом Linux, программисты Sun дополнили исходный вариант Solaris возможностью работать сразу



с двумя компиляторами – нативным, разработанным специально для этой операционной системы, и GCC, очень популярным в среде создателей продуктов OpenSource. Распространяется новая операционная система по лицензии CDDL (Community Development and Distribution License), позволяющей сторонним разработчикам вставлять часть кода Solaris в свои собственные продукты, а потом предлагать их как открытые. Отметим, что таким образом компания Solaris разрешает всем желающим безвозмездно использовать около 1700 запатентованных технологий.

Пока трудно сказать, насколько удачным будет данный ход, однако в том, что многие IT-специалисты скачут дистрибутив хотя бы из любопытства, сомневаться не приходится.

## Fedora освободилась

Поставщик Linux компания Red Hat решила отказаться от непосредственного участия в дальнейшей судьбе проекта Fedora. Теперь его развитием и реализацией продуктов, создаваемых в его рамках, будут заниматься сотрудники организации Fedora Foundation, основанной компанией Red Hat. Об этом сообщил консультант Red Hat Марк Веббинг (Mark Webbink), выступая на саммите корпорации. Цель данного начинания заключается в организации тесного взаимодействия Red Hat со сторонними программистами и в создании полноценной операционной системы, целиком основанной на OpenSource, сказано на сайте Fedora. Именно поэтому руководство Red Hat решило отказаться от моно-польного управления. Напомним, что в рамках Fedora Project идет создание бесплатных версий дистрибутивов Linux.

Источник: [www.eweek.com](http://www.eweek.com)

# Клонируем фильмы

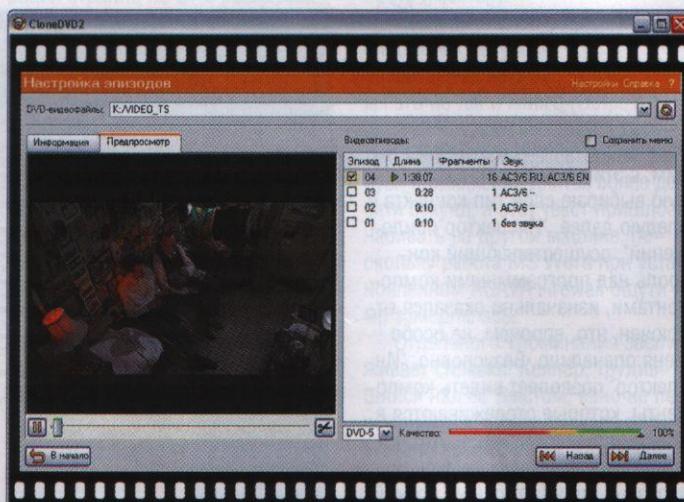
## Программа CloneDVD 2 v2.8.3.3

Существуют две программы, которые в обиходе носят имя CloneDVD. Настоящий и притом менее известный CloneDVD располагается по адресу [www.clonedvd.net](http://www.clonedvd.net). Последний апдейт датирован апрелем, поэтому сейчас речь об этой программе не пойдет. Хотя справедливости ради следует признать, что это достойная утилита и, как только появится формальный повод для того, чтобы написать о ней статью, за нами дело не станет.

Также довольно часто именем CloneDVD называют распространенный инструмент для точного копирования DVD-дисков, созданный разработчиками знаменитой CloneCD и проживающим по адресу [www.elby.ch](http://www.elby.ch). Однако это недоразумение, так как Elaborate Bytes никаких CloneDVD не выпускала. Полное название этой программы – elby CloneDVD, или просто CloneDVD 2. Она обновилась совсем недавно – 7 июня этого года. Текущая версия имеет номер 2.8.3.3, размер установочного файла – 5176 кбайт. Работает elby CloneDVD под управлением любой операционной системы семейства Windows и может общаться с пользователем на русском языке (как и "настоящая" CloneDVD, кстати). Скачать ее можно отсюда: [files.elby.ch/download/SetupCloneDVD2.exe](http://files.elby.ch/download/SetupCloneDVD2.exe) (прошу обратить внимание на название файла).

Стоимость ключа к программе – €39. Если же вы принципиально покупаете только коробочные варианты, то придется расстаться с несколько большей суммой – €46. Впрочем, можно не платить вообще ничего и наслаждаться обществом CloneDVD 2 целых две недели. А за полмесяца любитель халывы понаделает копий всего, что нужно, и на этом успокоится.

Настройок у CloneDVD 2 практически нет, да и те, которые есть, следует признать косметическими. Впрочем, надо упомянуть одно исключение из этого правила: программа позволяет осуществить перезапись RW-носителя, если активировать соответствующую



В ручном режиме выбора эпизодов программа CloneDVD 2 позволяет указать те части DVD, которые требуется перенести на записываемый диск.

опцию. Разумеется, ту же самую операцию вполне реально выполнить средствами системы, но для этого надо лишний раз щелкнуть мышью, что порой бывает слишком утомительно. Тем более что стирание диска, независимо от выбранного вами способа, производится за четко установленный период.

CloneDVD 2 работает в трех режимах – клонирование DVD, копирование DVD и запись данных. Первый режим предполагает из-

готовление копии "один в один". Участие пользователя в процессе сводится до минимума. Разве что после создания образа, если у вас всего один привод, придется вынуть оригинальный диск и заменить его чистой болванкой. При этом программа сама выберет раздел, куда ей проще всего поместить промежуточные данные, ведь они после завершения работы могут быть удалены.

Более интересный режим – "Копирование DVD", в нем поль-

зователь вправе выбрать, что переносить на новый носитель, а от чего следует избавиться.

При копировании в этом режиме пользователь может спокойно "снять галки" с субтитров на неизвестном ему языке, поскольку пользы от них все равно никакой. Каждый эпизод доступен в режиме предварительного просмотра (на тот случай, если вы не представляете, что именно находится в той или иной части диска).

Эта программа умеет не только записывать DVD на болванку, но и сохранять оригинал в набор DVD-файлов или в ISO-/UDF-образ. То есть CloneDVD 2 способна делать практически все, что угодно пользовательской душе.

Режим "Запись данных" позволяет включить в список исходных материалов DVD-видеофайлы и заранее созданные образы дисков. По богатству опций этот режим сопоставим с двумя ранее описанными. Например, при помощи CloneDVD 2 несложно превратить директорию с DVD-видеофайлами в ISO-образ.

В общем, утилиту CloneDVD 2 можно смело отнести к категории "Must have для каждого обладателя пишущего DVD-привода". **UP**

**Сергей Голубев**  
sergo@aviel.ru

## Свежие программные поступления

### XnView 1.80 RC5

Обновился бесплатный для домашних пользователей браузер графических файлов. Программа позволяет не только просматривать картинки, но и конвертировать их из одного формата в другой. Скачать программу можно по адресу: [ftp2.xnview.com/xnview/XnView-win-full.exe](http://ftp2.xnview.com/xnview/XnView-win-full.exe).

### Mozilla Thunderbird 1.1 Alpha 1

Пользователи этого почтового клиента смогут познакомиться с системой Phishing Detector, которая позволяет распознавать подозрительные ссылки, содержащиеся в электронных письмах. Кроме того, появилась функция проверки орфографии, добавлена поддержка TLS для POP3. Скачать почтовик можно по адресу: [download.mozilla.org/?product=thunderbird-1.1a1&os=win&lang=en-US](http://download.mozilla.org/?product=thunderbird-1.1a1&os=win&lang=en-US).

### LeechGet 2005 1.5 Build 1600

Вышла новая версия бесплатного (без всяких оговорок) менеджера закачек. В ней реализованы все причиличествующие таким программам функции – восстановление прерванной закачки файлов и закачка в несколько потоков. Также в утилите теперь встроен FTP-клиент.

Скачать программу можно по адресу: [www.majorgeeks.com/download.php?det=1821](http://www.majorgeeks.com/download.php?det=1821).

### Driver Cleaner Professional Edition 1.2

В новой версии программы для корректного удаления драйверов улучшен пользовательский интерфейс и доработан файл справки. Плюс ко всему у программы появились новые локализации. Скачать программу можно по адресу: [www.drivercleaner.net/dc.htm](http://www.drivercleaner.net/dc.htm).

# Хотели как лучше

Брандмауэр AGAVA Firewall 1.0.436

Попробуйте ранним утром втиснуться в переполненный вагон московской электрички: занятие не для слабонервных ботаников, доложу я вам. Если абстрагироваться от порванной одежды и безнадежно запачканной обуви, можно найти в этом самоутверженном поступке и положительные стороны: у вас есть вполне реальный шанс узнать о себе много нового, включая некоторые интереснейшие факты личной жизни ваших родственников по материнской линии. Новый игрок на софтверном рынке не рискует практически ничем, если не брать в расчет материальные затраты на разработку и продвижение продукта. Вопрос в том, удастся ли ему закрепиться в своем секторе, предлагая новый товар на фоне имеющегося программного изобилия.

О первой ласточке компании AGAVA – программе AGAVA Spam-Protexx – мы уже рассказывали (Upgrade #6 (199)). Буквально перед выходом этой статьи ваш покорный слуга получил еще одно письмо из Agava, в котором сообщалось о том, что вскоре выйдет новый персональный брандмауэр. Причем этот продукт, как уверяют разработчики, обещал быть намного лучше имеющихся аналогов. Такое амбициозное заявление вызвало вполне обоснованный интерес: чем же можно удивить рядового пользователя? Казалось бы, все мыслимые наработки в области защиты от хакерских атак и блокирования рекламы уже реализованы в именитых продуктах. Тем заманчивее было предстоящее знакомство с новичком. Судя по всем признакам, мне прислали полноценную версию AGAVA Firewall ([www.agfirewall.ru](http://www.agfirewall.ru), 2 Мбайт, \$16): никакого подтверждения тому, что в мои руки попал тестовый экземпляр, я не нашел. Мой верный Outpost Pro вновь отправился в изгнание. Кто знает, может быть, навсегда.

По умолчанию мой тип подключения определился как гибрид - "Модем и локальная сеть": честно говоря, модем я вообще

не использую – ни обычный (dial-up), ни ADSL. Да, сеть и скоростной канал наличествуют, но к этой благодати меня приобщает беспроводной роутер, подключенный к обычной локалке. Бог с ним, с этим определением: вручную выбираю свой тип коннекта и следуя далее. "Инспектор приложений", осуществляющий контроль над программными компонентами, изначально оказался отключен, что, впрочем, не особо меня опечалило. Безусловно, "Инспектор" позволяет видеть компоненты, которые отслеживаются в конкретном приложении, это помогает защититься от вирусной заразы и прочих троянов, но мой антивирус пока еще не давал повода усомниться в функциональности NOD32. К слову сказать, AGAVA Firewall, как и Outpost Pro от Agnitum, использует трехуровневый контроль за приложениями: к примеру, имеется пресет настроек "Низкий уровень", подразумевающий отслеживание новых и просто обновленных компонентов; если вы зададите "Высокий уровень", программа будет надзирать за всеми компонентами без исключения. "Средний уровень", как вы можете догадаться, является чем-то промежуточным.

Программа установки предлагает дать разрешение на соединения NetBIOS и включить локальную сеть в доверенную зону. Запрет на распределенную процедуру удаленного вызова при работе будет актуален при наличии в системе приложений, использующих данный протокол. В ходе инсталляции по вашему выбору будут просканированы дисковые разделы для определения программ, испытывающих потребность в сетевом подключении, после чего будет представлен отчет о таких "активистах". По завершении установки у меня не возникло желания отменить использование фильтров для блокировки рекламных баннеров, почтовых вложений, кэша DNS и, разумеется, детектора атак: время на дворе смутное. Но

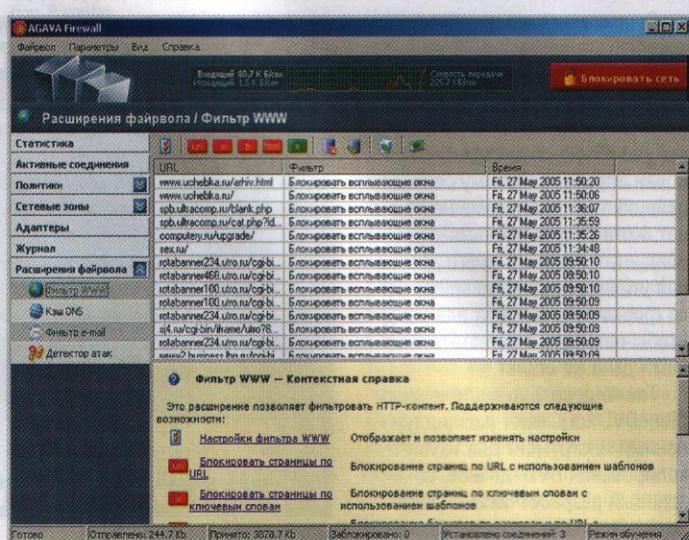


График сетевой активности AGAVA Firewall отображает не только значения исходящего и входящего трафика, но и скорость загрузки файлов.

больше всего мне понравилось обещание фирменной панели брандмауэра на системном таск-баре: не иначе как и вправду уникальная фишка...

Лодка романтического желания поскорее начать тестирование нового файрволла разбилась о системный быт: беспроводной адаптер ASUS WL-127, прилагавшийся к одноименной материнской плате, решил объявить забастовку. Карточка изо всех сил пы-

сталась соединиться с роутером, отчаянно сигнализируя об этом значком в трее. Видит бог, особых препятствий не должно было возникнуть: IP-адреса ПК и DNS-сервера были заранее прописаны в свойствах протокола TCP/IP, и DHCP-сервер роутера мог не напрягаться. Ах нет, утилита Ping.exe так и не сумела "пробиться" к маршрутизатору и демонстрировала черный экран имени Малевича. Незаслуженно обругав WiFi-устройство, автор этих строк повторил вышеописанные действия на ноутбуке с адаптером Intel PRO/Wireless 2200BG: уж он-то не должен подвести! Судьба рассудила иначе: процедура соединения беспроводной железки с роутером повторилась с машинной точностью. Выключение файрволла ничего не изменило: про-

граммный сервис продолжал бодрствовать в "Диспетчере задач" (с подобным упрямством я столкнулся впервые, даже бесплатный ZoneAlarm беспрекословно повиновался мне и самостоятельно выгружал свое сервисное "хозяйство"). Все мыслимые танцы с бубном, в том числе отключение брандмауэра роутера, так и не дали желаемого результата. Все пришло в норму только после удаления AGAVA Firewall.

Оставалась надежда на третью машину, подключенную к маршрутизатору обычной витой парой. Ура! Ping.exe, пританцовывая от радости, доложил о полной готовности системы к плаванию по сетевым просторам. Первым делом я решил взглянуть на фирменную панель файрволла, каковая, по идеи, должна включаться в контекстном меню "Панели задач". Соответствующая опция, будучи активированной, по всей видимости, и не подозревала о своих обязанностях: обещанная панелька так и не появилась. Оказалось, что окно файрволла сворачивается в упомянутую панель либо при минимизации интерфейса, либо по команде меню "Вид".

Файрволл исправно докладывал о приложениях, правших-

ся в Сеть, используя при этом вполне традиционные алгоритмы обучения (особых отличий по сравнению с Outpost Pro и Kaspersky Anti-Hacker не наблюдалось), и через несколько секунд предложил загрузить обновления объемом более двух мегабайт. Однако и здесь началось веселье: после соединения с сервером операционная система Windows XP рухнула, оставив на память "синий экран": дескать, в моей смерти прошу винить tcpip.sys. Ничего страшного, мы люди закаленные. Повторная попытка оказалась более успешной: перед очередным BSOD я смог скопировать и сохранить историю программных обновлений. Удалив в безопасном режиме капризную софтину, я выяснил, что попавшаяся мне сборка программы имела суицидальные наклонности. Новая версия, будучи установленной, наконец-то перестала вводить систему в ступор и позволила мне более обстоятельно изучить AGAVA Firewall.

Первое, что привлекает внимание, – это индикатор сетевой активности в верхней части главного окна (см. скриншот), отображающий параметры входящего / исходящего трафика и скорость загрузки файлов из Сети. Безусловно, сей элемент получил бы высшую оценку, если бы не одно но: в сокращенном режиме (плавающая панель) и в "Панели задач" вместо реальных значений нам покажут всего лишь динамический график активности. Для отображения полной информации о сетевой активности потребуется расширить "Панель задач". Да, красиво и отчасти информативно, но о параметрах трафика можно будет лишь гадать. Всплывающая подсказка, повествующая об этих цифрах, была бы весьма кстати. Впрочем, ZoneAlarm, имеющий аналогичную функцию, тоже не блещет информативностью. Кнопка "Блокировать сеть" наводит на мысль о прекращении активности всей сети; на самом же деле по нажатию на нее будет заблокирован компьютер с установленным AGAVA Firewall. Функция крайне необходимая при обнаружении вирусных или хакерских атак.

Список готовых правил для сетевых приложений в AGAVA Firewall несколько шире, чем в "Антихакере" от "Лаборатории Касперского", однако гораздо скучнее, чем в наборе Outpost Firewall Pro. Возможности блокировки рекламы довольно развиты (раздел

"Фильтр WWW"): фильтрация баннеров включена по умолчанию и позволяет резать практически все мыслимые типоразмеры рекламного мусора. Запреты на демонстрацию флаш-роликов и всплывающих окон и на выполнение скриптов (в том числе и при закрытии веб-страницы) включаются на вкладке "Фильтры HTML" и работают отменно, однако фильтрация страниц по URL реализована по меньшей мере странно. Дело в том, что при вводе адреса неугодной страницы в знакомом нам виде (например, [www.agava.ru](http://www.agava.ru)) механизм блокировки не срабатывает. Разработчики советуют использовать субстанцию под называнием "регулярные выражения". Здесь имеет смысл сделать лирическое отступление и разъяснить смысл этой фразы.

После знакомства со списком веб-ресурсов (линк указан в программной справке в разделе "Фильтр WWW"), создатели которых пытаются объяснить термин "регулярные выражения", возникает ощущение, что AGAVA Firewall создавался либо для программистов, либо для сотрудников софтверных компаний (что, в сущности, одно и то же). На сайте [regexpr.ru](http://regexpr.ru) дается следующее определение регулярных выражений: "Регулярные выражения – не самое простое из того, что есть в программировании. И не всегда сразу легко разобраться в сложной конструкции". Более того, об этих самых выражениях пишутся солидные книги ([web-code.ru/books/regexpr/](http://web-code.ru/books/regexpr/)), в которых рассказывается о механизмах работы с ними в Java и .NET. Но скажите на милость, нужна ли обычному пользователю вся эта премудрость? Ему недосуг вникать в задачи, которые можно решить с помощью регулярных выражений на порядок быстрее, да и не за это он готов платить деньги.

Почему в той же справке нельзя было популярно объяснить механизм фильтрации? Например, так: "Чтобы заблокировать все изображения на сайте [agava.ru](http://agava.ru), следует использовать выражение agava.ru.\*.\.jpg; для блокировки исполняемых файлов нужно прописать строку вида agava.ru.\*.\.exe". И почему, в конце концов, не работает блокировка сайтов по простому URL? Потому что так сочли необходимым разработчики или потому что это очередной недочет продукта? Вопросы повисают в воздухе...

Вернемся к нашим баранам. Фильтрация по ключевым словам может только радовать: при запуске веб-страницы с крамольными словесами будет выведено предупреждающее сообщение: "TRANSMISSION BLOCKED!". Однако мне так и не удалось обнаружить опцию для изменения этого текста (если помните, в Outpost Firewall Pro такая возможность имеется).

Несколько слов о потреблении системных ресурсов: 18 Мбайт оперативной памяти – в наше время это не так и много (Outpost Firewall Pro довольствуется девятью мегабайтами). Повторный запуск приложения длится более десяти секунд, а этот текст пришлось набивать на другой машине, поскольку работа MS Word при установленном AGAVA Firewall ощущимо замедлялась.

Отдельного упоминания заслуживает справка. Хелпер, трудившийся над ее текстом, явно не переумолчился: о брандмаузере рассказано крайне скрупулезно, зато в списке изменений сборки за номером 1.0.434 гордо значится Updated help images. Что же, спасибо и на этом...

После тестирования AGAVA Firewall поневоле вспоминаешь знаменитую сентенцию о том, что хотели как лучше. Что получилось в итоге, мы уже видели. В данной инкарнации (build 1.0.436) новый брандмаузер может претендовать лишь на статус бета-версии, не бо-

лее того. Но, как я отметил выше, ни малейшего намека на предварительное тестирование файрволла вы не обнаружите. Равно как и не найдете на сайте разработчика перечня исправленных казусов. Более того: непонятно, как связать воедино вполне рабочую веб-форму покупки AGAVA Firewall с пустым разделом "Характеристики" на страничке девелоперов? Почему брандмаузер доводит беспроводные адAPTERы до коматозного состояния? К слову сказать, последняя сборка программы так и не смогла подружиться с WiFi-девайсами.

Не вполне понятно, какие мотивы побудили компанию AGAVA представить на суд общественности сырой, недоработанный продукт. По мнению автора этих строк, единственный правильный выход из ситуации – присвоить нынешней версии статус "бета" и обратиться к народным массам с призывом тестируировать новинку. Конечно, российские пользователи проявят немалый интерес к новой программе, тем более что она обладает великолепно продуманным интерфейсом. Вопрос в другом: как долго продержится нынешний AGAVA Firewall на компьютере битого жизнью юзера? Думаю, вопрос риторический. Тем более что 6 Мбайт входящего трафика (цена загрузки дистрибутива) тоже деньги... 

Акустик  
lecter@list.ru

## Что такое RPC

Удаленный вызов процедур (RPC, или Remote Procedure Call) – это механизм, который позволяет программе, работающей на локальном компьютере, выполнять программный код на удаленном ПК. Одна из первых реализаций службы RPC была разработана компанией Sun Microsystems ([www.sun.com](http://www.sun.com)) для использования в системе на базе протокола XDR (eXternal Data Representation - внешнее предоставление данных). RPC обеспечивала взаимодействие сетевой информационной службы (NIS - Network Information System) с сетевой файловой системой (NFS - Network File System), оба продукта созданы компанией Sun Microsystems. После того как инженеры этого софтмейкера создали службу RPC, многие производители операционных систем семейства Unix стали включать поддержку RPC в свои продукты. С точки зрения обеспечения взаимодействия программ стандартизация RPC является важной и полезной. В то же время при разработке RPC вопросам безопасности внимания практически не уделялось. Несмотря на то что и Sun, и другие разработчики приложили все усилия для того, чтобы устранить недостатки в ранее созданном программном обеспечении и выпустить соответствующие модули обновления, механизм RPC по-прежнему таит в себе немало проблем, связанных с огромным количеством ошибок в системе защиты. Благодаря распределенной структуре служб RPC и высокой сложности их компонентов данный механизм часто становится объектом для атак злоумышленников.



# Чешуя, хвосты и перья

## Плагины к программам проекта Mozilla

Все же у открытой модели разработки имеется масса достоинств. Взять хотя бы количество участников проекта: в мире OpenSource таких энтузиастов сотни, даже тысячи. Причем каждый делает что-то полезное. Например, пишет плагины для программ серии Mozilla – Mozilla Suite, Mozilla Firefox и Mozilla Thunderbird.

Пишут настолько хорошо, что трудно представить себе пользователя, который эксплуатировал бы любую из вышеперечисленных программ "в чистом виде". Действительно, плагины позволяют не только сделать из хороших программ очень хорошие, но и скон-

фицировать их именно так, как надо. Поэтому оставить без внимания целый пласт подобного ПО было бы крайне несправедливо по отношению к юзерам. Мы же по мере сил постараемся восполнить этот пробел. Отметим при этом, что нижеследующее описание нельзя считать исчерпывающим, так как расширений выпущено уже много сотен. Можно лишь попытаться вскользь пробежаться по самым интересным из них. Если кто-нибудь заинтересуется и отправится на самостоятельные поиски подобных программ, задачу этой статьи можно будет считать выполненной. А теперь к делу.

Перед тем как устанавливать расширение, следует убедиться в его совместимости с используемой версией программы. Так что, если что-то из описанного ниже вам понравится, не поленитесь посетить официальную страницу плагина и лично удостовериться в том, что он должен работать normally.

### Сохранитель веб-страниц

У кого время от времени, а у кого и довольно часто возникает то ли необходимость, то ли приходить – во что бы то ни стало сохранить на локальный диск веб-страницу целиком. В смысле, не

какой-то кусок текста или рисунок, а всю страницу, причем так, чтобы она не утратила элементы оформления. Для этого программисты из Mozilla разработали специальный ZIP-совместимый формат – Mozilla Archive Format (MAF). По логике вещей, он должен составить конкуренцию формату MHT – пользователям Internet Explorer он хорошо знаком, и представлять его нет нужды.

Должен – значит составит. Но как-нибудь попозже, поскольку пока этот формат капризен и стопроцентной гарантии сохранения дать не может. Тем не менее проект весьма перспективен,

позволить не рассказать о нем было бы непростительно.

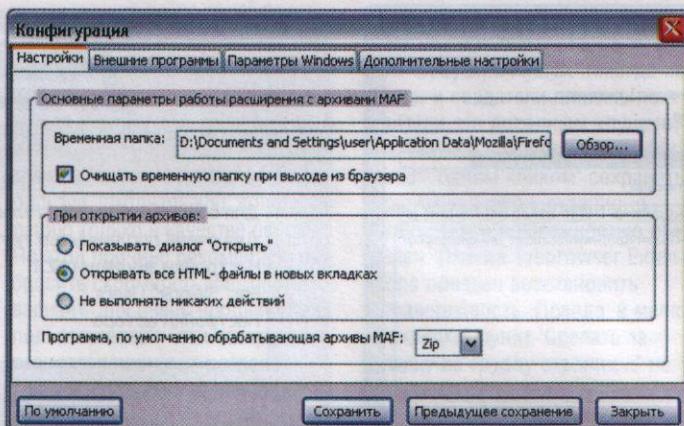
Итак, за сохранение веб-страниц в MAF отвечает одноименный плагин, который можно загрузить со страницы [www.maf.mozdev.org](http://www.maf.mozdev.org). Рассчитано расширение на работу в паре с классическим браузером Mozilla или с программой Firefox. Thunderbird, понятное дело, в список поддерживаемых утилит не входит, хотя некоторые электронные письма по необоснованной навороченности уже не уступают веб-страницам.

Плагин MAF, помимо английского языка, понимает французский, итальянский, польский, португальский и русский. Да-да, создатели данного модуля не забыли о нашем родном наречии. Это исключительно отрадно и вселяет надежду на то, что Россия-матушка все-таки покинула задворки компьютерного мира.

После установки плагина в браузере Firefox появляется новый инструмент – настройка архиватора MAF. Таким образом, для настройки расширения нет необходимости активировать специальные возможности "Обозревателя". Управление работой плагина осуществляется из меню "Инструменты". В архив можно сохранить содержимое конкретной вкладки, все вкладки одновременно или открытую на данный момент страницу. Также присутствует инструмент для открытия и просмотра MAF-файлов. Изменяется и раздел меню "Сохранить как..." – в него добавляются новые пункты, предназначенные для сохранения страницы.

На бумаге все получается гладко и удобно. А на деле "оврагов" более чем достаточно. Прежде всего, сохраняются не все страницы. Практически нет проблем с теми, что написаны на "чистом" HTML и не перегружены графикой. Зато часть страниц просто не сохраняются без всяких видимых причин.

Необходимым (но не единственным) условием выполнения поставленной задачи является отсутствие кириллических символов в полном названии файла. Еще раз позвольте себе заметить: даже соблюдение этого условия не дает никаких гарантий. Пикантность ситуации заключается в том, что ошибки возникают именно с русской версией плагина. То есть она на самом деле никакая не русская, а самая что



При сохранении веб-страниц в формате MAF необходимо быть уверенным в том, что в имени сохраняемого файла нет кириллических символов.

ни на есть английская: разработчики, не мудрствуя лукаво, по-просту перевели интерфейс. Думаю, разница понятна.

Если вышеперечисленные проблемы делают сохранение файла невозможным, придется воспользоваться форматом MHT, данный плагин его также поддерживает. Следует признать, что с "неродным" форматом дела пока обстоят лучше. Да и понимается он большим количеством программ.

Резюме: расширение MAF для полноценной работы пока ограниченно пригодно. Но оно весьма перспективно, и заинтересованным пользователям следует регулярно наведываться на сайт проекта. И потихоньку отрабатывать приемы работы с плагином на тех страницах, которые сохраняются нормально.

## Управитель проигрывателей

Если вы любите сочетать интернет-серфинг с прослушиванием музыки, то наверняка заметили, насколько неудобно управлять плейером, постоянно переключая окна в процессе чтения сайтов. При помощи плагина FoxyTunes этот вопрос будет решен самым изящным способом – в интерфейсе браузера или почтового клиента чудесным образом появятся необходимые кнопки: "Воспроизведение", "Стоп", "Премотка" и т. д.

Этот плагин можно взять на странице [www.iosart.com/foxytunes/firefox](http://www.iosart.com/foxytunes/firefox). Поддерживаются 14 языков пользовательского интерфейса, в том числе и русский. FoxyTunes дружит и с Mozilla Suite, и с Mozilla Firefox, и с Mozilla Thunderbird, относится ко всем из них ровно. Вдобавок плагин поддерживает 16 программ-плееров (в частности,

расширения производятся именно оттуда). Разумеется, кнопки можно поместить на любой участок статус-панели или панели инструментов обычным для оконного интерфейса методом – перетаскиванием.

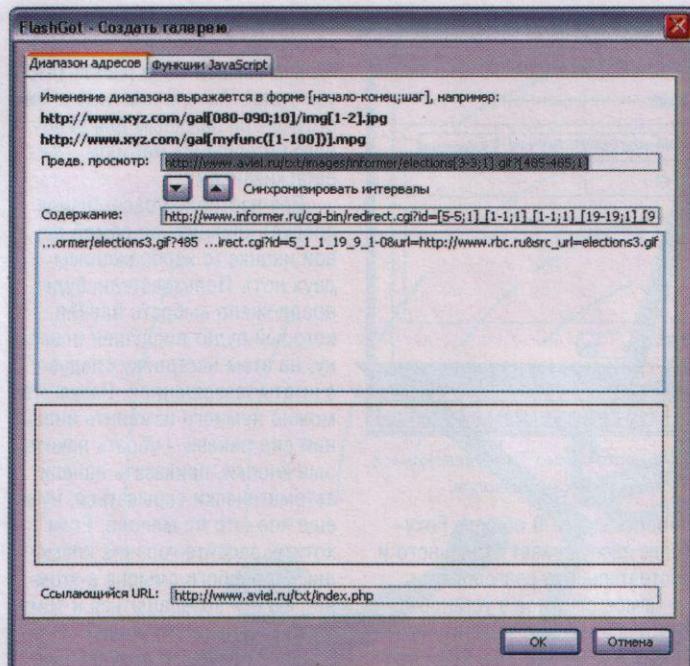
Для настройки расширения следует кликнуть по самой левой иконке (с изображением двух нот). Пользователю будет предложено выбрать плейер, который будет послужен плагину, на этом настройку следует считать завершенной. Разве что можно немного изменить внешний вид панели – убрать некоторые кнопки, приказать панели автоматически скрываться, ну и еще кое-что по мелочи. Если хотите, задайте горячие клавиши, но особого смысла в этом нет. Зачем возвращаться к тому, от чего только что ушли?

Для любителей визуальных эффектов приготовлены скины, которые можно загрузить со страницы [www.iosart.com/foxytunes/firefox/skins](http://www.iosart.com/foxytunes/firefox/skins). Устанавливаются они точно так же, как и все остальные расширения, поскольку сами являются расширениями. Надо заметить, все "мозиллы" поддерживают стили оформления (выбор весьма велик), так что для особых ценителей красот интерфейсов открывается невероятный простор для самовыражения: подумайте, сколько возможных комбинаций "шкурок" существует.

FoxyTunes предоставляет пользователю обычные клавиши управления проигрывателем, но этим его возможности не ограничиваются.



При использовании плагина FoxyTunes пользователь может выбрать наиболее понравившийся ему внешний вид кнопок.



Для удобства закачки файлов из Сети плагин FlashGet сначала предлагает создать галерею ссылок.

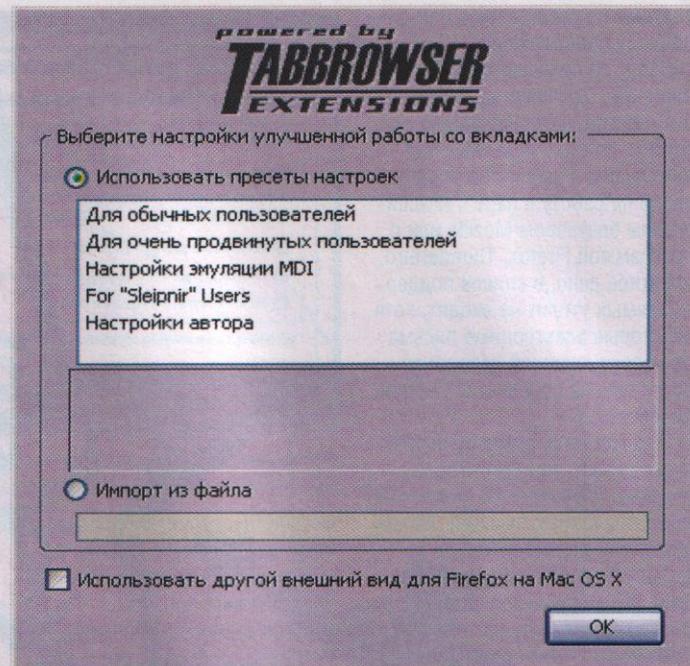
ничиваются. Во-первых, он может включать и выключать плейер по расписанию. Кстати, интерфейс будет обогащен именно кнопками управления плейером, а не самим плейером. Поэтому при закрытии браузера или почтового клиента музыка не останавливается. Во-вторых, проигрыватель совершенно безразлично, из какой именно программы им управляют: можно начать проигрывание при помощи браузера, а остановить из окна почтового клиента.

**Резюме:** качественный плагин для тех, кто любит слушать музыку во время работы. Даже функции будильника и таймера выключения не перегружают расширение и вполне уместны.

### Повелитель закачек

Использовать браузеры в качестве инструментов для закачивания файлов нынче очень модно. В браузерах Mozilla и Mozilla Firefox имеется встроенное средство для загрузки, причем довольно хорошее. Но оно все же не лучше специализированных менеджеров. Поэтому едва ли не каждый уважающий себя загрузчик приспособлен к интеграции с браузером. Соответственно, для удобства юзера браузер также должен быть оснащен средством, позволяющим использовать любой менеджер закачек.

Именно таким средством является плагин FlashGet. Взять его можно со страницы [www.flashget.com](http://www.flashget.com).



При первом запуске плагин Tabbrowser Extensions предложит выбрать нужный комплект предварительных настроек.

становленных менеджеров вручную, то для решения этой задачи наверняка придется искать какой-то непростой и нестандартный способ (я не смог найти конфигурационный файл, в котором путь к программе реально прописать вручную).

При помощи FlashGet можно передать менеджеру загрузки одну ссылку, находящуюся под указателем мыши, захватить несколько ссылок, выделив текст (причем плагин попытается преобразовать чистый текст в ссылку и исправить некоторые синтаксические ошибки), или отправить в очередь все ссылки, найденные на странице. При этом у пользователя остается возможность "на лету" выбирать между встроенным в браузер средством закачки и FlashGet. Однако самая интересная возможность плагина – создание целых галерей, состоящих из разношерстного контента, разбросанного по различным сайтам. Просто для того, чтобы все это богатство можно было загрузить самым быстрым способом. При создании галерей разрешается использовать в адресах числовые интервалы, ведь ссылки на однотипные файлы у большинства сайтов стандартизованы и отличаются только номерами.

**Резюме:** расширение FlashGet исключительно полезно тем, кто часто выкачивает файлы из Сети. Этот плагин по-настоящему универсален, поскольку поддер-

живает практически все менеджеры закачки и все программы серии Mozilla.

### Менеджер вкладок

Многооконный интерфейс, популяризованный создателями программы Орга, сегодня является не просто желательным, а необходимым условием для того, чтобы браузер был признан пригодным для эффективной работы. Браузеры Mozilla и Mozilla Firefox наделены этим интерфейсом от рождения, и многим пользователям хватает начальных возможностей управления вкладками. По крайней мере, до тех пор, пока они не установят плагин Tabbrowser Extensions.

Официальный сайт расширения Tabbrowser Extensions находится по адресу [piro.sakura.ne.jp/xul/tabbrowser\\_extensions/index.html.en](http://piro.sakura.ne.jp/xul/tabbrowser_extensions/index.html.en). В списке официально поддерживаемых языков русский не значится, что весьма обидно. Но не расстраивайтесь: русскую версию плагина можно скачать по адресу [ftp.mozilla.ru/firefox/extensions/Tabbrowser\\_Extensions\\_1.14.2005052701-ru-RU.xpi](http://ftp.mozilla.ru/firefox/extensions/Tabbrowser_Extensions_1.14.2005052701-ru-RU.xpi). Перевод выполнен Александром Словесником aka Unghost, который является куратором проекта Mozilla.ru, так что за качество продукта можно быть спокойным. Судя по анонсу, русский вариант плагина должен нормально работать и в Mozilla Suite, и в Mozilla Firefox. Однако, как показывает мой личный опыт, это ут-

верждение верно лишь отчасти: в классической версии обозревателя кириллические символы отображаться совсем не хотят (может быть, из-за плагина Multzilla). Зато в Mozilla Firefox локализованная версия Tabbrowser Extensions работает вполне исправно.

Расширение Tabbrowser Extensions позволяет делать с вкладками все, что может прийти в голову самому привередливому пользователю. Поэтому, кстати, для полноценного описания возможностей расширения будет мало целой статьи, не то что ее части. Так что опишем основные достоинства данного модуля. Но сначала рассмотрим вопрос его работоспособности. Не рекомендуется устанавливать этот плагин, если в браузере используются другие расширения для работы с вкладками. В этом случае корректной работы ожидать не приходится, обозреватель даже может перестать запускаться.

Сразу после установки и запуска программы пользователю будет предложено выбрать один из вариантов конфигурации. Для того, кто пользуется плагином

впервые, этот выбор совершенно неактуален. Во-первых, непонятно, о чем именно идет речь. Во-вторых, никто не мешает вернуться к этому действию потом. А в-третьих, лучше всего настраивать плагин самостоятельно, используя "умолчальную" конфигурацию только в качестве основы. По этой причине рекомендую отбросить скромность и выбрать вариант "для очень продвинутых пользователей" – эти настройки разносторонни, они позволят сразу же опробовать расширение, а потом потихоньку подогнать все под себя.

Первым делом можно вынести на "Панель управления" несколько нужных кнопок – "Список вкладок", "Сохранить / загрузить вкладки" и "Недавно закрытые вкладки". Функция "Список вкладок" позволяет просто отсортировать вкладки, то есть нам покажут их в виде дерева. Более того, вкладки на все связанные (дочерние) страницы выделяются особым цветом. Таким образом, они образуют группы, что очень удобно для работы. А когда открываешь новую вкладку, она появляется не в конце списка, а рядом с "родительской".

Набор вкладок можно сохранить. Такой возможности в "числом" браузере Firefox никогда не было, и создатели плагина посчитали это досадным упущением. Mozilla, в отличие от Firefox, умеет "одним кликом" сохранять ссылки на группу страниц, а Firefox такой возможностью обделен. Плагин Tabbrowser Extensions призван восстановить справедливость. Правда, в меню "Закладки" пункт "Сделать закладку на группу страниц..." не появился. Зато в меню "Вкладки" под кнопкой "Сохранить / загрузить вкладки" возник пункт "Сохранить текущий набор вкладок", которым и следует воспользоваться. Однако такое решение все же не очень удобно: нельзя сразу выбрать название для группы, приходится применять функцию "Переименовать", то есть вместо одной операции надо выполнить две. Причем интерфейс не позволяет перенести группу из вкладок в закладки, что тоже не совсем удобно. Поэтому к данной возможности имеет смысл прибегать, когда требуется сохранить вкладки для сиюминутных нужд и юзер не уверен, что ему нужно "увековечить" этот набор. Правильность такого подхода подтверждается наличием опций "Удалить" и "Удалить все" – их применение позволяет быстро избавиться от сохраненных групп.

Для быстрого сохранения закладок на группу страниц надо воспользоваться другой функцией – "Добавить в закладки данную группу вкладок". Эта функция полностью соответствует классической "Сделать закладку на группу страниц...", разве что искать ее надо в другом пункте меню.

Функция "Недавно закрытые вкладки" очень полезна для невнимательных пользователей. Если юзер случайно закрыл какую-то нужную вкладку, то расстраиваться нет причин: плагин все помнит, и список недавно посещенных вкладок становится доступным при активации соответствующей опции.

Даже вышеупомянутых функций более чем достаточно для того, чтобы мы признали расширение исключительно полезным. Но помимо этого в плагине имеются функции блокировки JavaScript и Referrer, установки оригинальной метки для каждой

## КАК ПОДПИСАТЬСЯ НА UPGRADE

- Заполните подписной купон на обороте и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых Вы хотите получать наш журнал.
- Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.
- Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО "Паблишинг Хаус Венето", Россия, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 1, а/я 10 - или по факсу: (095) 684-52-85, 681-78-37.

**Общая сумма платежа рассчитывается по схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных Вами.**

Стоимость подписки на один месяц составляет 120 руб. (включая НДС и стоимость доставки по России).

### Извещение

#### Кассир

ООО "Паблишинг Хаус Венето"  
(наименование получателя платежа)  
7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521  
(ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)  
в Вернадском отделении Сбербанка России 7970  
(наименование банка получателя платежа)  
БИК 044525225 № 30101810400000000225  
(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал Upgrade по месяцам:

(наименование платежа)  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200 год

куда \_\_\_\_\_  
(почтовый индекс, адрес)

кому \_\_\_\_\_  
(фамилия, инициалы)  
Стоимость подписки (включая НДС) \_\_\_\_\_ руб.

ООО "Паблишинг Хаус Венето"  
(наименование получателя платежа)  
7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521  
(ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)  
в Вернадском отделении Сбербанка России 7970  
(наименование банка получателя платежа)  
БИК 044525225 № 30101810400000000225  
(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал Upgrade по месяцам:

(наименование платежа)  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200 год

куда \_\_\_\_\_  
(почтовый индекс, адрес)

кому \_\_\_\_\_  
(фамилия, инициалы)  
Стоимость подписки (включая НДС) \_\_\_\_\_ руб.

### Квитанция

#### Кассир

вкладки, управления вкладками при помощи кликов мыши... В общем, настоящее богатство для понимающего человека.

Резюме: плагин из разряда must have. Огромное количество аргументов за его установку и ни одного аргумента против.

### Раздвигатели границ

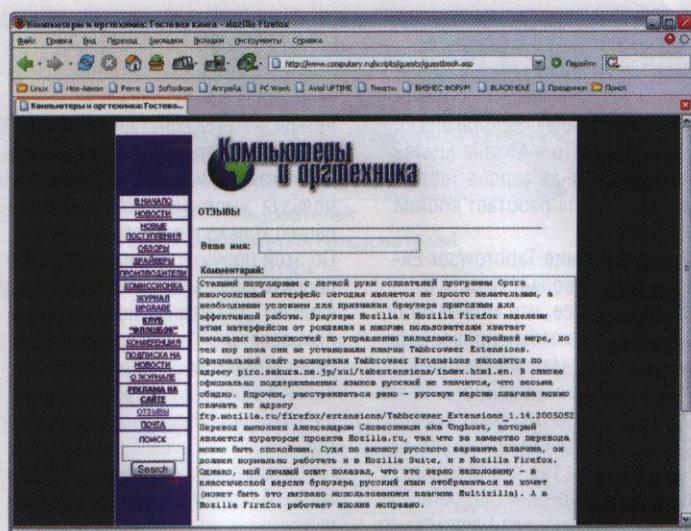
Форумы по-прежнему пользуются большой популярностью у обитателей Сети. Причем возникающие там дискуссии зачастую не предполагают коротких и односложных постов. Да что далеко ходить за примерами – в гостевой книге нашего журнала порой бывают отзывы такого размера, что удивляешься: неужели пользователям не лень их печатать? Ведь окошко для ввода текста довольно маленькое. Крайне неудобно писать продолжение, когда перед глазами нет начала поста. Конечно, можно сначала набирать текст в редакторе и "копипастить" его в соответствующую форму, но этот метод лично я интуитивно отвергаю, по-моему, он какой-то неправильный. Если бы был способ раздвинуть границы окна для ввода текста, то жизнь завсегда-

таев форумов могла бы существенно улучшиться.

А раз уж речь зашла о границах, то хотелось бы обратить внимание пользователей браузера Firefox на еще одно неудобство: отдельное поле для поиска. Ввести туда более-менее длинную фразу достаточно сложно. Если допустишь опечатку в начале фразы, то она очень быстро скроется за левой границей поля. Для проверки правильности написания приходится пользоваться клавишами "влево" и "вправо". Как ни крути, а неудобство налицо.

Если вы работаете с интернет-браузером Firefox, то можете забыть о таких проблемах. Достаточно установить два расширения. Плагин Resizeable Textarea позволяет увеличить поле для ввода текста на форумах, а Resize Search Box – изменить размер поля для ввода поисковой фразы.

Информацию о расширении Resizeable Textarea я нашел в одном из сообщений на форуме, расположенном по адресу [www.extensionsmirror.nl/index.php?showtopic=2796](http://www.extensionsmirror.nl/index.php?showtopic=2796). Никаких ссылок на официальную страницу там



Если поле ввода текста окажется для вас слишком маленьким, увеличить его поможет плагин Resizeable Textarea.

не приводится, и поиск через Google никаких результатов не дал. Даже в окне настройки плагина пункт "Посетить домашнюю страницу" остается неактивным. Поэтому русскую версию расширения пришлось искать тоже на форуме – [forum.mozilla.ru](http://forum.mozilla.ru/). Она благополучно нашлась, адрес для скачивания такой: [forum.mozilla.ru/uploaded/Resizeable\\_Textarea\\_0.1a.xpi](http://forum.mozilla.ru/uploaded/Resizeable_Textarea_0.1a.xpi).

Plagin Resizeable Textarea\_0.1a.xpi. Плагин предназначен для установки в браузер Mozilla Firefox.

Вся русификация сводится к переводу пояснительной подписи к плагину. После его установки у пользователя появляется возможность раздвигать или сжимать окно для ввода текста. Если навести курсор на границу окна, то он трансформируется в стрелку.

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

"\_\_\_" 200 г.

(подпись плательщика)

#### Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№

(номер лицевого счета (код) плательщика)

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

"\_\_\_" 200 г.

(подпись плательщика)

#### Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№

(номер лицевого счета (код) плательщика)

### Подписьной купон

Ф. И. О.	Возраст
Индекс	Область / край
Город	дом
Улица	корп. _____ кв. _____
Телефон (код города)	

лочку. Удерживая ее правой кнопкой мыши, можно изменять размер окна.

Официальная страница плагина Resize Search Box находится по адресу [dragtab.mozdev.org/resizesearchbox](http://dragtab.mozdev.org/resizesearchbox). Существует и русская версия плагина, скачать ее можно тут: [forum.mozilla.ru/uploaded/resizesearchbox.xpi](http://forum.mozilla.ru/uploaded/resizesearchbox.xpi). Впрочем, в данном случае никакой нужды в русском варианте нет: плагин только добавляет в панель инструментов специальный разделитель, который надо установить слева от поля ввода строки поиска. Потянув мышью за этот разделитель, можно изменять размер поля. Вот и весь плагин.

Справедливо ради следует заметить, что существует и другой способ изменения размеров этого поля. Для этого в файл userChrome.css следует добавить следующие строки:

```
#search-container,
#searchbar { -moz-box-flex: 400 !important; }.
```

Резюме: плагины Resizable Textarea и Resize Search Box жизненно необходимыми назвать сложно. Однако кое-какие удобства при работе с текстом эти расширения добавить могут. На большее, кстати, они и не претендуют.

## Копировщик текста

Как известно, в интернете можно найти документы, которые цепь только тем, что содержат тот или иной текст. Часть пользователей предпочитают не заходить на такие страницы каждый раз, когда возникает необходимость освежить в памяти нужную информацию, и просто сохраняют ее в текстовые файлы. А поскольку полезных документов в Сети лежит много, хотелось бы максимально упростить функцию копирования.

Расширение, которое автоматически вставляет в буфер обмена выделенный фрагмент текста, называется Autocopy, и загрузить его можно со страницы [autocopy.mozdev.org](http://autocopy.mozdev.org). У плагина нет официальной русскоязычной локализации, но если вас интересует только конечный результат, то вот вам ссылка: [forum.mozilla.ru/uploaded/autocopy-0.5.4\\_rus.xpi](http://forum.mozilla.ru/uploaded/autocopy-0.5.4_rus.xpi). Расширение работает с программами Mozilla, Mozilla Firefox и Mozilla Thunderbird.

Настройки у этого плагина имеются, но они предполагают преимущественно косметические

изменения. Лично я рекомендую активировать две опции – "Кнопка в статусной строке" для удобства и "Снимать выделение после копирования" для скорости.

Несмотря на то что плагин Autocopy ценен сам по себе, не плохо бы несколько расширить его возможности другим плагином – Copy Plain Text. Это расширение проживает по адресу [www.roundtwo.com/product/copyplainText](http://www.roundtwo.com/product/copyplainText). А русский вариант можно взять отсюда: [forum.mozilla.ru/uploaded/Copy\\_Plain\\_Text\\_0.3\\_rus\\_0.2.xpi](http://forum.mozilla.ru/uploaded/Copy_Plain_Text_0.3_rus_0.2.xpi). Следует заметить, что для установки Copy Plain Text требуется наличие Autocopy – сам по себе он не работает.

Особенность Copy Plain Text заключается в том, что он позволяет сохранять скопированные участки текста без учета форматирования и прочих дизайнерских изысков, которые обычно мешают восприятию текста, а не облегчают его. В настройках плагина можно приказать ему удалять лишние пробелы и пустые строки. В совместном использовании Autocopy и Copy Plain Text есть один нюанс: расширение Autocopy считает себя главным, и поэтому, несмотря на то что подчиняющийся ему Copy Plain Text помещает в контекстное меню строку "Копировать как простой текст", "умолчальным" остается режим, установленный расширением Autocopy. Для того чтобы это исправить, в настройках Copy Plain Text необходимо указать, что теперь по умолчанию именно данный плагин определяет режим сохранения.

Резюме: очень полезные программы для людей, постоянно работающих с текстом и замучившихся вручную корректировать в текстовом редакторе содержимое веб-страниц.

## FTP-клиент

Если можно использовать браузер в качестве программы для закачки файлов, то почему бы не наделить его возможностями полноценного FTP-клиента? Видимо, именно так рассуждал автор плагина fireFTP.

Это расширение живет по адресу [fireftp.mozdev.org](http://fireftp.mozdev.org), где, кстати, можно найти и его русский вариант. При этом fireFTP предназначен только для браузера Firefox – данный модуль позволяет открыть в одной из вкладок путь не самый функциональный, но вполне работоспособный FTP-клиент.

После установки плагина в меню "Инструменты" добавляется пункт FireFTP. Настройки у него немного – только те, без которых программа не имела бы права называться FTP-клиентом. С самого начала программа готова к работе. Авторы решили не мудрить и оснастили клиент привычным двухпанельным интерфейсом, как у FAR или Total Commander. Поэтому управление большинству юзеров будет понятно.

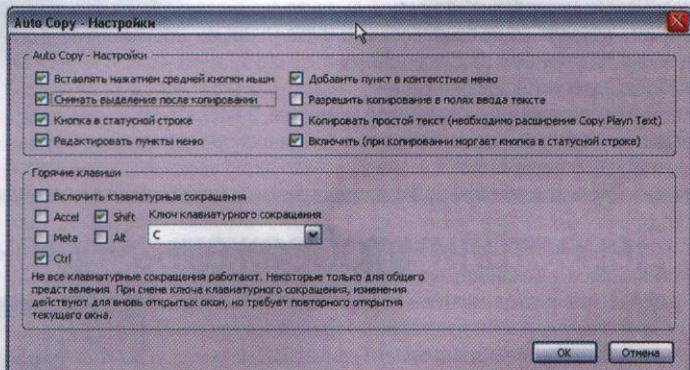
Надо заметить, fireFTP умеет работать в пассивном режиме и использовать прокси-сервер. В нижнем фрейме отображается служебная информация, поэтому, даже если проблемы возникнут, разобраться с ними будет несложно. К сожалению, не поддерживается докачка, поэтому для загрузки больших файлов лучше поискать другую программу.

Резюме: добротный FTP-клиент с базовым набором возмож-

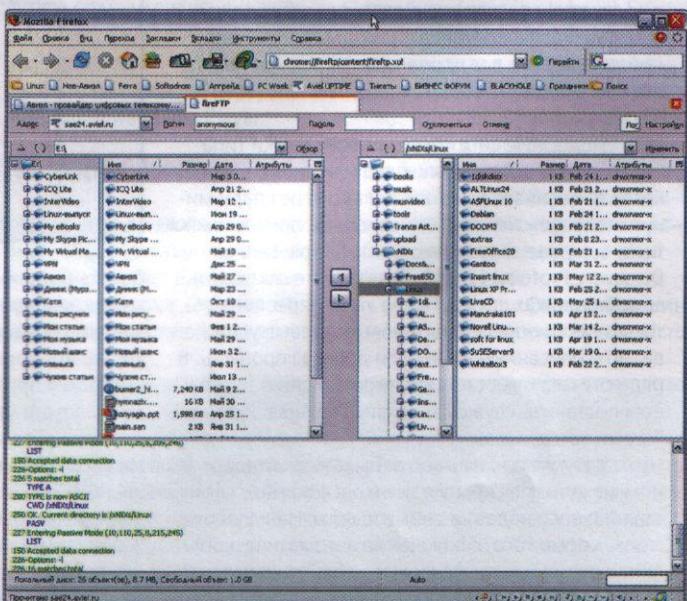
ностей. С "настоящими" FTP-клиентами он вряд ли способен конкурировать, зато функциональность браузера расширяет основательно.

Вот, собственно, и все. Кому-то вышесказанного будет достаточно, а кто-то полезет в Сеть искать дополнительную информацию. Скорее всего, как раз второй категории пользователей удастся найти множество других программ, способных превратить привычный браузер или почтовый клиент в инструмент, заточенный, как нож саперной лопатки. Заточенный, конечно же, под конкретные требования конкретного юзера. Ни один разработчик, даже самый гениальный, никогда не сделает для вас того, что вы сами можете сделать, потратив на поиски необходимых плагинов всего полдня. Вперед, и да преудет с вами Сила. **UP**

**Сергей Голубев**  
sergo@aviel.ru



Для удаления элементов форматирования из копируемого текста требуется установить плагин Copy Plain Text.



При помощи плагина FireFTP интернет-браузер Firefox легко превращается в многофункциональный FTP-клиент.

# Об инсталляции CPL и чужих темах

## Установка CPL

**Q** Я нашел в интернете интересный и полезный для себя файл с расширением CPL, являющийся элементом "Панели управления" Windows. Но не могу понять, как его инсталлировать в систему: хотя я его и скопировал в системную папку Windows XP, в "Панели управления" он не хочет появляться. Что еще нужно сделать?

**A** Если ваш CPL-файл не отображается в списке апплетов "Панели управления", то это значит, что он либо не скопирован в папку %SystemRoot%\System32, либо не зарегистрирован в системе. Таким образом, во-первых, еще раз убедитесь, что он лежит

в нужной папке, а во-вторых, откройте раздел реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Control Panel\Cpls и укажите в нем этот файл по аналогии с другими записями, содержащимися в этом разделе. Вот как, например, прописан там апплет настройки файрволла: "Internet Connection Firewall"="Firewall.cpl".

Если же вы хотите зарегистрировать новый апплет не для всех пользователей ПК, а только для своей учетной записи, то пропишите его в разделе реестра HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Control Panel\Cpls. Разумеется, в последнем случае надо войти в систему под тем аккаун-

том, под которой вы намерены работать с этим апплетом. При этом параметр может выглядеть как REG\_EXPAND\_SZ или REG\_SZ. Если в значении параметра вы укажете полный путь к CPL-файлу, то его не обязательно будет помещать в папку System32. После завершения всех этих манипуляций перегрузите ПК.

## Смена имени учетной записи

**Q** Я заметил, что если для смены имени учетной записи в Windows XP использовать диалог User Accounts (на "Панели управления"), то имя, отображающееся при входе в систему (логин), не меняется. Так и должно быть?

**A** Да, этот апплет меняет полное имя учетной записи, но не имя, под которым вы входите в систему. Для смены логина запустите Start > Run > compmgmt.msc, откройте System Tools > Local Users and Groups > Users, найдите нужную учетную запись, щелкните по ней правой кнопкой мыши и выберите команду Rename. Дальше, думаю, сможете и сами разобраться. Учтите, если, например, в запланированных заданиях или в службах что-то выполняется под старым логином, то необходимо и там внести соответствующие изменения.

## Сломалась "Корзина"

**Q** А что делать, если "Корзина" вдруг перестала работать как положено? Можно ли ее каким-то образом "переустановить", что ли?..

**A** Для "переустановки" "Корзины" в Windows XP надо всего лишь взять на ПК с такой же системой, в которой "Корзина" функционирует нормально, следующие разделы реестра: HKLM\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Desktop\NameSpace\{645FF040-5081-101B-9F08-00AA002F954E} и HKLM\Software\Classes\CLSID\{645FF040-5081-101B-9F08-00AA002F954E}, – и импортировать их на свою машину. Ошибка в реестре должна пропасть, и "Корзина" снова начнет принимать мусор.

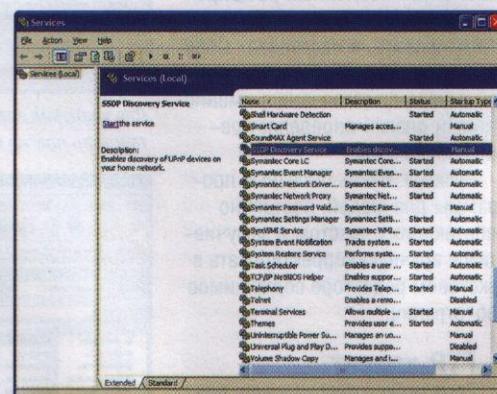
## Факс в формате TIF

**Q** При попытке просмотреть отправленный или принятый факс с помощью стандартного средства Windows XP – Fax Console, получаю такое сообщение об ошибке: "The fax document cannot be displayed, because your operating system does not have a default viewer for fax documents (.tif files)". Разумеется, ничего просмотреть не удается. Что делать?

## Перестали отображаться иконки в трее

**Q** Столкнулся с крайне неприятным глюком: в Windows XP перестали отображаться иконки в системном трее, или, как его сейчас называют, области уведомлений. Притом что в настройках программ, которые там обычно висели, все стоит по-прежнему, значок в трееключен. Та же история с сетевыми соединениями: флаг отображения статуса в трееключен, а значков нет. Все настройки перерыл, все проверил – не могу привести все в нормальный вид. Помогайте!

**A** Подобные симптомы, а также глюки типа "зависающего" таск-бара или кнопки "Пуск", которая начинает работать только через пару минут после включения ПК, могут быть признаками того, что у вас запущена служба Simple Service Discovery Protocol (SSDP). Попробуйте отключить ее в настройках служб. После этого перестанут автоматически определяться новые сетевые устройства, но и описанные вами сбои должны пропасть. В ряде случаев помогает обратное действие – требуется поставить службу и сервис Universal Plug and Play на автозапуск. Ну и, разумеется, не надо забывать о стандартном механизме скрытия значков: откройте свойства "Панели задач" и снимите флаг Hide inactive icons. Кроме того, отключение автоматического входа в систему также может избавить вас от этого сбоя. Для этого введите в меню Run команду control userpasswords2. Появится диалоговое окно. Проверьте, установлен ли в нем флаг "Тре-



бовать ввод имени пользователя и пароля". Наконец, в некоторых ситуациях помогает использование специальной программы, которая умеет управлять порядком и временем автозагрузки программ при старте операционной системы. Называется эта утилита Tech-Pro Utilities Startup, и скачать вы ее можете по адресу [www.tech-pro.net/startup.html](http://www.tech-pro.net/startup.html). Вообще, проблема эта довольно актуальна, и писем с описаниями подобных сбоев приходит немало. Поэтому, если кому-то из вас, уважаемые читатели, известны другие способы решения проблемы, связанной с исчезновением иконок из трея, очень просим поделиться с нами своим опытом, а уж мы постараемся, чтобы ваши советы стали доступны широкой общественности.

**A** Если не получается просмотреть сообщение факса, то есть изображение в формате TIFF, стандартными средствами, попробуйте вернуть изначальные ассоциации для этого типа файлов. Скорее всего, какая-то программа переписала их на себя, из-за чего и произошел описанный вами сбой. Надо сделать так, чтобы по умолчанию файлы TIFF открывались утилитой Windows Picture and Fax Viewer. Для этого проще всего скопировать с другого ПК, на котором все работает нормально, два раздела реестра: HKEY\_CLASSES\_ROOT\tif и HKEY\_CLASSES\_ROOT\TIFFImage.Document.

## Схемы питания для Windows Server 2003 Service Pack 1

**Q** Обратил внимание на такую загадочную вещь: в Windows Server 2003 после установки SP1 из диалога Power Options "Панели управления" исчезает схема питания The Server Balanced Processor Power and Performance. Так и должно быть или какой-то сбой? Для сервера даже мелкие глюки могут оказаться критичными, вот и беспокоюсь...

**A** Схема The Server Balanced Processor Power and Performance доступна, только если вы установили Windows Server 2003 SP1 в режиме Slipstream. Если же вы просто апгрейдите предыдущую версию, то система предлагает вам использовать схему Minimal Power Management. Это практически то же самое, плюс имеется поддержка так называемой Adaptive processor throttling policy, используемой в некоторых процессорах.

## Справка по файлам

**Q** А можно ли как-то добавить в контекстное меню исполняемых файлов быстрый вызов справки (например, выполнения программы с ключом /?)? Я много работаю с консольными программами, и это было бы удобно...

**A** Да, попробуйте добавить в реестр такой параметр: HKEY\_CLASSES\_ROOT\batfile\shell\?\command @="CMD /K \"%1\" %\* /?". Применение новой команды контекстного меню будет давать такой же результат, как запуск программы с ключом /?.

## Неправильная тема для Windows 2000

**Q** Обнаружил на компьютере с Windows 2000 неприятный глюк: стало появляться такое сообщение об ошибке: "The procedure entry point RtlUnhandledExceptionFilter could not be located in the dynamic link library nt.dll.dll". Выскакивает оно не всегда, а только при вызове некоторых программ, например, клиента терминалных служб. Что это значит и как от этого избавиться?

**A** Этот сбой является следствием неудачной попытки установить в систему Windows 2000 темы оформления "Рабочего стола", предназначенные для Windows XP, а точнее, попыток копи-



## Сносим обновление

**Q** Я инсталлировал один хот-файл для Windows 2000, но такое ощущение, что стал он криво, а повторно установить его система почему-то не дает. Как его снести вручную?

**A** Попробуйте из раздела реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\HOTFIX удалить упоминание об этом исправлении, а затем удалить еще и папку типа %windir%\\$NtUninstallQ....\\$ с номером хотфайла в ее названии. Теперь можно попробовать его переставить. Разумеется, после перезагрузки ПК.

## Пропал оптический привод

**Q** У меня возникла проблема: в "Проводнике" Windows XP пропадает иконка CD-/DVD-привода. Напомните, пожалуйста, как его вернуть на место.

**A** Если в "Проводнике" Windows XP пропал CD-привод, то попробуйте из реестра удалить параметры: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Class\{4D36E965-E325-11CE-BFC1-08002BE10318}

ровать, пропатчивать или подменять системную библиотеку uxtheme.dll, расположенную в папке %SystemRoot%\System32. В Windows XP пропатчивание этого файла позволяет устанавливать визуальные темы от независимых разработчиков, а в Windows 2000, которая эти самые темы не поддерживает ни под каким соусом и в которой этой библиотеки вообще не должно быть, подобные действия ни к чему, кроме сбоев, привести не могут. Соответственно, для устранения описанной ошибки необходимо просто удалить данный файл. Поскольку он может быть занят активным приложением, а стереть его в таком случае не удастся, то делать это рекомендуется после загрузки компьютера в режиме защиты от сбоев. Но есть и другой путь. Переименуйте файл %SystemRoot%\System32\DLLCACHE\uxtheme.dll. Переименуйте также %SystemRoot%\System32\uxtheme.dll. Далее перезагрузите Windows 2000.

После загрузки ОС удалите переименованные файлы. Либо удалите их из-под другой ОС (например, через DOS или же с помощью оболочки типа ERD Commander). Короче говоря, ясно, кто виновен в сбое, а уж как удобнее устраниТЬ его, решайте сами. И впредь будьте внимательнее: не все программы, созданные для Windows XP, совместимы с Windows 2000.

бранных страниц в нем я вижу жирный красный крест – X. Что делать в такой неоднозначной ситуации?

**A** Подобные изменения могут происходить как минимум по двум причинам – из-за повреждения записей системного реестра или из-за того, что пользователь деактивировал опцию Shell Name Space при помощи меню Manage Add-ons в настройках браузера Internet Explorer. Чтобы исправить положение, войдите в систему как администратор и введите команду regsvr32 /i shdocvw.dll. После этого откройте диалог "Управление надстройками" в меню "Сервис" Internet Explorer и активируйте элемент управления ActiveX, имеющий название Shell Name Space. UP

Сергей Трошин  
stnvidnoye@mail.ru

**Q** Когда я нажимаю кнопку "Organize Favorites" в меню Favorites Internet Explorer, открывается диалог Organize Favorites, но вместо списка из-

## DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp - живет зверек "soft-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес support@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

## О досадных ошибках и выходных днях

**✉** Выезжая сегодня на работу, я как обычно, автоматически подхожу к палатке, чтоб купить свой любимый UP!, А МНЕ ТАМ ГОВОРЯТЬ, ЧТО ЕГО СЕГОДНЯ НЕ ЗАВОЗИЛИ... Как так? Почему? Мой любимый UP не вышел на прилавки во вторник? Пшел еще в одну, в третью, в четвертую (моя работа разъездная!), нет... И вот до сих пор ломаю голову, что случилось там у Вас, мои любимые UPгрэйдовцы! Не уж то Вы сдаете позиции. Не верю... И не хочу верить! Может это сон? Может я завтра проснусь, и все будет как раньше: "Доброе утро! Я уже отложила для вас ваш любимый журнальчик!".

Максим

**✉** Максим!  
Если мы что-то и сдаем, то скорее номер, а не позиции. А задержка с подвозом журнала, полагаю, была связана с тем, что 13 июня 2005 года (понедельник) – всероссийский выходной день. 12 июня – это, между прочим, День принятия Декларации о государственном суверенитете России! Поздравляем вас с прошедшим праздником и желаем больше не волноваться за нас: по крайней мере, в ближайшее время вы точно сможете покупать ваш любимый журнал по понедельникам. Если это не выходной день, конечно (смайл).

**✉** Добрый день Редакция Upgrade!

Пишу Вам не в первый раз, а потому хвалить уже не буду. Хватит! Вы и так белые и пушистые, в самом соку.  
Перейдем сразу к делу. Вы много пишите о компьютерах, прибамбасах и тому подобных фичах.



Всячески их тестируете, крутите, вертите, ломаете, собираете и нам читательской публике это все забавно и интересно. Однако хочется понять с помощью каких инструментов вы производите тесты всего и вся, как это происходит и куда надо нажать, чтобы мой компьютер покряхтев и побрызгав слюной, всмысле статическими искорками тоже выдал мне некий абстрактный результат того, что в нем находится. А надо мне это исключительно для того, чтобы взять ваш журнальчик в руки, посмотреть на тестовые графики, затем на свои получившиеся столбики моего компика и сделать уже для себя выводы. А тестовые програмулины разные, сидишь и думаешь где правда, а где кривда  
Вывод напрашивается сам собой. Расскажите пожалуйста ЧТО, КАК

и ЧЕМ уже надо тестиировать на производительность собственное железо.

Жду с нетерпением подробного изложения сего вопроса в следующих номерах Вашего журнала. Да... ссылочки откуда что качать из тестовых програмулек тоже приветствуются.

С уважением Виталий

**✉** Виталий, здравствуйте.  
Два года назад (или уже больше?) мы рисковали опубликовать статью о том, как мы тестируем железки. К сожалению, я не нашел в интернете ее текста, однако, если вам посчастливится найти Upgrade #61, прочтите статью "И все-таки они различаются!".

Так вот, после публикации того материала мы получили дикое количество откликов, причем в

большинстве писем нас ругали за потраченное на всякую чушь журнальное место. С тех пор мы больше о таких статьях даже не задумываемся.

Вам же могу посоветовать не пытаться добиться таких же результатов, какие выдает наш тестовый стенд. Ведь факторов, от которых зависит итоговая цифра, настолько много, что показатели, полученные на двух разных машинах, несопоставимы в принципе. У вас может получиться больше или меньше fps и "полугаев", но если не получается ровно столько же, сколько у нас, – это нормально.

Тестируя железо, мы пользуемся в основном играми и служебными программами вроде WinRAR, однако почти все это ПО стоит денег, и мы по понятным причинам не можем выложить его на сайт и

дать линки на файлы. Впрочем, это и не нужно: любой более-менее сообразительный юзер, умеющий пользоваться поисковиком, сам без труда отыщет нужные тестовые пакеты в интернете.

**Здравствуйте редакция UPGRADE!** Хочу поблагодарить вас, за ваш прекрасный журнал! Но есть у меня к вам одно замечание и одно предложение. Замечание: Почему когда вы описываете какое-либо устройство.. вы даете только одну фотографию... этого недостаточно. Предложение: Я думаю пришел тот момент когда PCI-E стал актуален. У меня если брать 10 друзей, то у 3-4 уже есть PCI-E. Наиболее частым выбором пользователей становятся карточки в ценовом диапазоне 100-250\$. Чаще всего это 6600-6600GT... Ходелось бы увидеть в любимом журнале сравнивательное тестирование видеокарт middle-end на PCI-E.

Всегда ваш **ALEXJ**

Приветствую, ALEXJ!  
По существу заданных вами вопросов готов сообщить: "горизонтальное" тестирование видеокарт среднего ценового диапазона будет. О конкретных сроках, увы, говорить пока рано, но то, что мы его подготовим, - факт. Кстати, там будут далеко не только карты на GeForce 6600.  
Насчет иллюстраций могу сказать следующее: в чем-то вы правы. Думаю, мы рассмотрим этот вопрос, когда речь зайдет об изменении дизайна журнала.  
За благодарности спасибо, постаемся делать журнал таким же прекрасным.

**Здравствуй, любимый журнал!**  
Хвала и халва, и нектар, и амброзия – молодцы, ребята, всегда читаю с удовольствием. Сегодня заехал в один офис по делу и оказался свидетелем сцены, которую не могу, не имею права не описать. Два оч. молодых юзера выбирают ноут, шарят в Сети, сравнивают, обсуждают: "  
– Во, глянь, наманый комп – 15 дюймов, 40 Гигов, дивидюк. Пять, ты слышь, пять портов юэбси(!)  
Класс, но дорого... А, вот, цена – что надо, мне пойдет.  
– Да, ниче, вроде. Э, да тута Линукс предустановлен, э...  
– А че такое Линукс, мне ИксПи нада  
– Да ты че!? Линукс – это новый Виндовс, тока самый последний, а ИксПи твое – старье уже"

Бот сижу теперь дома и ругаю себя, что промолчал, не указал мальчишкам какой нада Журнал читать

**mannelig**

Привет, mannelig!  
Да, упущение, вне всякого сомнения! Нужно было объяснить людям, что есть XP, а что есть Linux. Впрочем, не уверен, было ли им это нужно... Всеобщая компьютерная грамотность – такая же утопия, как и рай на Земле. Может, оно и к лучшему? Если бы все разбирались в компьютерах, не скучно было бы жить? (смайл)

Привет, Сергей!  
Читал тут последний номер своего любимого журнала (#22) и обратил внимание, что в статье "Болид с жемчугами", посвященный корпусу Airton F1, Курина пишет: "...Заметно по-доброму от такой заботы, я при-дирчиво исследовал (!!!) при-лагающийся к корпусу БП." Или "...Поставив невзрачный агрегат на стенд, я был искренне удивлен(!)", ну и т.д.  
В связи с чем хочу задать следующий вопрос: КАКОГО ПОЛА КУРИНА? И, если она прекрасная девушка, то КТО ЕЙ ПОМОГАЕТ ПИСАТЬ СТАТЬИ?  
Тем не менее, несмотря на эту придирку, статья мне очень понравилась! (смайл)

Спасибо, Андрей

Привет, Андрей!  
Сообщил Курина (его, кстати, тоже зовут Сергеем), что он прекрасная девушка. Он удивился, так как явно не был готов к такому повороту событий.  
Да и, честно говоря, сложно представить себе девушку, тестирующую блоки питания и искренне интересующуюся током на канале 12 В.

Здравствуй дорогая редакция! (смайл)  
С первых номеров НАШЕГО журнала я знал, что там работают такие же люди как я сам, что они ошибаются и чего-то не знают, но я искренне уважал их, за знания, за умения писать и тд. Я не могу сказать что я перестал сейчас, и до этого было полно много ляпов, и до этого вы упорно не замечали какое-то железо (это все объяснимо, и очевидно, и возможно), но что б ТАКОЕ... Увольте... (смайл) Увольте автора статьи "Карманно-наладонная промежут..."

Это нельзя пускать в печать. Я сразу почувствовал неладное, когда увидев фотку своего любимого FS LOOX 720 справа, увидел надпись mid-end слева, но это можно понять, объяснить (нет 3D ускорителя и т.п.). Но когда я начал читать – душа закипела, элементарно при написании статьи НУЖНО пользоваться ресурсами посвященными данной тематике... Кто убрал WiFi из него?! Он там есть, и более того – прекрасно работает. Мало того! Автор сам пишет в конце заметке о стандартной утилите – E2C, где (справедливо) упоминает, что она больше мешает, чем помогает... почему??? Именно! "надладить связь с хот-спотом" (цитата), у нас стали появляться bluetooth hotspot'ы или, может быть, вовсе Irda?! (ладно хоть в таблице не забыл) Безответственно... Более того, не упомянуть, что в луксе есть usb-host, который обеспечивает больше коммуникальности, чем любой слот расширения! Добавим еще наличие микрофонного входа, а так же вай-фера на лицензионный софт в комплекте. У Вас еще остались сомнения по поводу того, кто лучше?

Да, ведь "автор" показывает примеры производительности, где у лукса всего 1397,34 балла, у 4700 – 1654,46, а у "великого" 2750 аж целых 2202,1... И остальные показатели тоже хуже... А знаете почему? Потому что у него пикселов на экране в 4 раза больше! Как и у 4700 и A730. Вообще мерять производительность VGA наладонника тестом для qVGA – не правильно, а уж сравнивать кол-во fps, graphing index и т.п. – тем более! давайте будем гонять UT2003 на карте radeon 9800 Pro в 800x600, а на x850 XT – в 1600x1200 8x FSAA и т.д., и говорить что 9800 конечно производительнее, а x850

вручать приз зрительских симпатий... Вообщем выводы, сделанные "автором" статьи, беспочвенны и ложны.

Пока я писал, гнев утих, но осадок остался, я всегда по жизни исповедую правило – не умеешь – не берись. Поэтому, возможно, и пишу в первый раз, но ЭТОГО не вынесла душа поэта...

**PsychodelEKS**

Уважаемый PsychodelEKS!  
Ваша критика принята, от первого до последнего пункта. Увы, все вышеперечисленные ошибки имеют место. За все эти просчеты отвечают в равной мере и автор, и редактор. Не знаю, что со мной случилось и почему все это прошло мимо меня и во время первичного редактирования, и в процессе окончательной вычитки. Обычно я таких ошибок не допускаю. А тут увидел номер и сам пришел в ужас.  
Ладно, по существу. Александр Савицкий больше про КПК в наш журнал не пишет. По крайней мере, до тех пор, пока не сдаст экзамен на знание предмета. Чтобы хоть как-то исправить свою ошибку, мы проведем еще один тест КПК, который, разумеется, будет куда более объемный, чем предыдущий, и сделаем все для того, чтобы ни одна ошибка не прошла.  
Извините нас за допущенные неточности. Мы исправимся.  
Кстати, если у вас (да и у других наших читателей) есть желание поучаствовать в создании методики тестирования наладонников и смартфонов, милости просим: sb@veneto.ru. Посидим в редакции, все обсудим, и в итоге всем от этого будет хорошо. Мы рады вашей помощи! К тому же вам в любом случае полагается мышка, так что заезжайте. **UP**

**Сергей Бучин**  
sb@veneto.ru

## Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором мы их получили на наш главный ящик, - то есть без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, \*\*\* - прочие замены.

Ваш e-mail не указывается на страницах журнала, но если вы желаете, чтобы он был опубликован, - говорите об этом в письме. Авторы всех опубликованных писем получают в подарок компьютерную оптическую мышь от компании Creative, одного из лидеров в области производства продуктов для цифровых развлечений.

Звоните, приезжайте. С уважением, всегда ваш, почтовый ящик upgrade@veneto.ru.

# Зеркало жизни

## Новый интернет-сервис портала Rambler

В "Распознавании образов", последнем романе гуру киберпанка Уильяма Гибсона, главная героиня зарабатывает на жизнь довольно интересным способом. Она cool hunter, охотник за тенденциями. Ее задача – внимательно смотреть по сторонам и угадывать то, что входит в моду в узких кругах, но еще не было растиражировано. Наверное, если бы она жила в России, ей было бы гораздо легче этим заниматься: недавно в Рунете появился специальный сервис, который отслеживает такие локальные течения. Называется он "Эврика" ([eureka.rambler.ru](http://eureka.rambler.ru)).

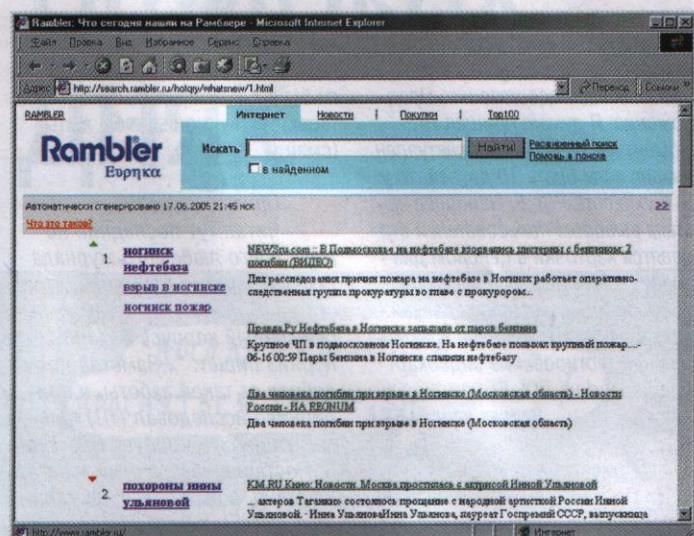
На самом деле "Эврика" фиксирует и многое другое. По сути это рейтинг поисковых запросов посетителей "Рамблера". При этом он собирает не все запросы подряд, а только те, которые по какой-то причине именно сейчас стали особенно популярными. Бывает, то, чем раньше практически не интересовались, внезапно становится притчей во языцах. За примерами далеко ходить не надо – взять хотя бы албанские флэш-мобы.

Небольшая предыстория. Американские пользователи "Живого журнала", в отличие от своих российских "сотоварищей", живут в ЖЖ изолированно. Им часто становится скучно, и они принимаются серфить по чужим блогам, просто щелкая по кнопке Search. Заходят в незнакомый дневник, читают пару постов, оставляют комментарий и телепортируются дальше. Время от времени их заинтересует в русскоязычную часть "Живого журнала". И тогда случаются казусы.

Именно это однажды произошло с сержантом американской армии, который в перерывах между патрулированием багдадских улиц бродил по ЖЖ под ником Шотландский Тигр. Очнувшись в одном из российских журналов, он не смог прочитать ни слова, обиделся и оставил недоуменный комментарий: "Я не понимаю, что вы тут пишете. Говорите на английском". Читатели дневника были, мягко говоря, удивлены тоном

гостя и стали наперебой отвечать, пробуя свои силы в непереводимой игре слов и соревнуясь в использовании исконно русских идиоматических выражений. Понимать от этого больше морпех не стал и продолжал чисто американски качать права: "Livejournal – американский сайт, а вы какие-то непонятные лохи, которые говорят на непонятном языке. По-моему, вы чего-то не понимаете. Весь мир должен уважать Америку и делать то, что она прикажет". Это замечание ему не прошли. Количество комментариевросло, ссылку на эту дискуссию стали пересыпал друзьям, знакомым и коллегам. Несколько человек принялись отвешивать Тигру комменты на английском, а один остряк на вопрос сержанта: "Что это за язык?!" – ответил: "Парень, это албанский". Сержант принял это за чистую монету: "Что это за страна такая вообще, Албания? Где она находится?" По ЖЖ прошелся дружный стон, и было решено показать американцу, где находится Албания. Народ хлынул в его дневник и устроил там флуд. Количество "албанцев" измерялось сотнями. Каждый пришедший считал своим долгом оставить Тигру комментарий на память, причем обязательно на русском. Чаще всего сержанту глумливо советовали учить албанский. Однако морпех не сдался и принял за полнять свой дневник наездами на Албанию и ее жителей. Каждый его пост собирали по несколько тысяч комментариев. Всех охватил азарт, особенно после того, как Тигр заявил: "Хватит, из-за вас я начинаю тратить деньги – ваши комментарии приходят мне на почту, а я проверяю ее с мобильного телефона". Комментарии стали появляться по несколько штук в секунду. В конце концов американец был вынужден стереть все записи из своего журнала, а потом и вовсе удалил его.

Участникам акции так понравилось устраивать албанские флэш-мобы, что они превратили это в своеобразный спорт. Однако многие из русскоязычных пользователе-



Интерфейс сервиса Rambler Eureka прост и понятен. Для поиска новых тенденций не нужно обладать специальными знаниями героини Гибсона.

лей ЖЖ даже не подозревали о таких набегах и узнали о них лишь тогда, когда флэш-мобы прекратились благодаря вмешательству Abuse Team "Живого журнала" ("Пришел лесник и выгнал всех из леса"). Люди стали интересоваться историей с Шотландским Тигром, искать информацию о ней, в том числе и с помощью Rambler. "Эврика" отреагировала на это и внесла запрос "албанский флэш-моб" в рейтинг. И любой человек, просмотревший в те дни "Эврику", мог узнать о таком явлении, как албанский флэш-моб, а в ином случае оно прошло бы мимо него. Просто потому что он не принадлежал к кругу лиц, которые эти флэш-мобы устраивали.

"Эврику" можно использовать в самых разных целях. Как минимум это просто забавно – посмотреть, что сегодня у всех на уме. С помощью "Эврики" легко понять, что по-настоящему важного произошло в мире за последнее время: события и люди, которые действительно волнуют публику, обязательно засветятся в рейтинге свежих запросов. Этот сервис также полезно использовать как мерило популярности: после того как реклама нового голливудского блокбастера замусорит всем мозги, можно пойти и выяснить,

насколько людям интересен данный фильм. Это зеркало коллектического внимания: все вспышки интереса аудитории регистрируются очень четко. Ну и, конечно, здесь можно "рыбачить" – вылавливать тенденции, еще никем не отмеченные и не осознанные, искать какие-то интересные события или новые приколы. Вот хотя бы "Чумазик" – гулявший недавно по Сети обрывок телесюжета о бастующих шахтерах, в котором на заднем плане появляется невменяемый мужичок и вызывает своими гримасами неконтролируемый смех.

Похожий сервис под названием Zeitgeist ("Дух времени") недавно был запущен на Google ([www.google.com/press/zeitgeist.html](http://www.google.com/press/zeitgeist.html)). Принцип тот же – анализ запросов и составление рейтинга их популярности. Однако Zeitgeist отличается от "Эврики" тем, что он ориентирован в первую очередь на рейтинги: "Артисты", "Звезды", "Магазины", "Телепередачи". Задумка гораздо более коммерческая. Кроме того, рейтинги Zeitgeist обновляются раз в неделю, а некоторые и раз в месяц, в то время как "Эврика" работает в режиме реального времени. **UP**

**Иван Ларин**  
vano@veneto.ru