

UPGRADE

Компьютерный еженедельник

<http://upgrade.computery.ru>

**Компьютеры
за 700 долларов**

**Корпус Lore i-Тее:
такого еще не было!**

**Тест тюнеров:
идеал есть?**

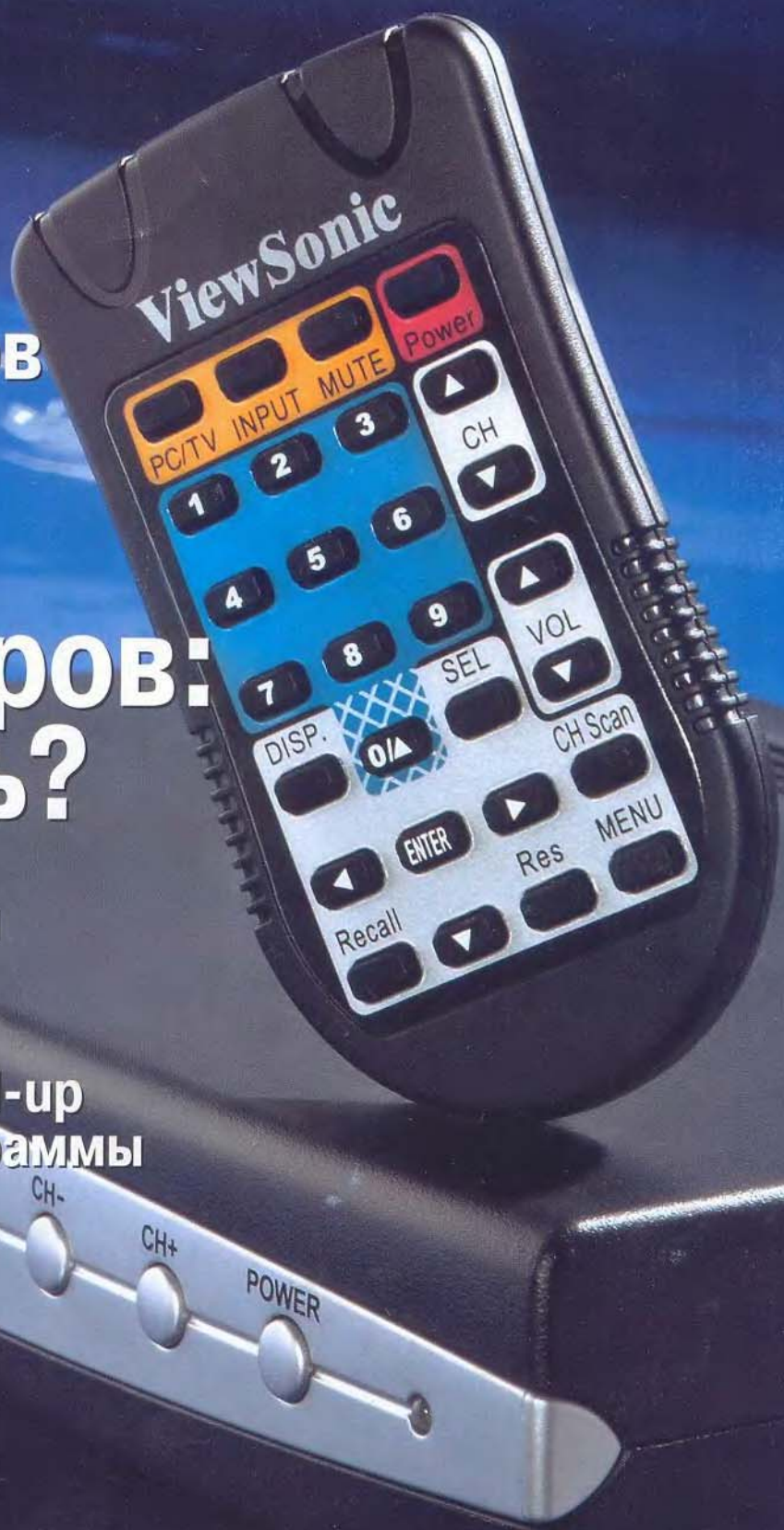
**Студийные аудиокарты
для ноутбуков**

Linux: настраиваем dial-up

Linux: маленькие программы

Linux: техподдержка

Ремо о развитии Сети



UPGRADE

#47 (137), 2003

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор	Андрей Забелин <i>editor@computery.ru</i>
Редактор hardware	Евгений Черешнев, <i>bladerunner@computery.ru</i>
Редактор software/connect	Алена Приказчикова, <i>lmf@computery.ru</i>
Редактор новостей	Николай Барсуков, <i>barsick@computery.ru</i>
Литературный редактор	Сюзанна Смирнова, <i>sue@computery.ru</i>
Менеджер тестовой лаборатории	Иван Ларин, <i>vano@computery.ru</i> тел. (095) 246-7666
Дизайн и верстка Иллюстрации в номере Фото в номере Фото на обложке	Екатерина Вишнякова Егор Лепин Николай Покровский Дмитрий Терновой
PR-менеджер	Андрей Цуманов, <i>press@computery.ru</i> тел. (095) 246-7468
Отдел рекламы	Евгений Абдрашитов, <i>eugene@computery.ru</i> Алексей Струк, <i>struk@computery.ru</i> тел. (095) 745-6898
Начальник отдела распространения	Александр Кузнецов, <i>smith@computery.ru</i> тел. (095) 281-7837, тел. (095) 284-5285
ООО «Пабблишинг Хаус ВЕНЕТО»	
Генеральный директор	Олег Иванов
Исполнительный директор	Инна Коробова
Шеф-редактор	Руслан Шебуков

Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (095) 246-4108, 246-7666,
факс (095) 246-2059
upgrade@computery.ru
<http://upgrade.computery.ru>

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде.
Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.
Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.

Журнал зарегистрирован в
Министерстве Российской Федерации по делам печати,
телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство
ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал Upgrade
по каталогу агентства «Роспечать».
Подписной индекс - 79722.

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:
м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ)
"Савеловский", киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (095) 785-2990, 785-2999

Тираж: 72 000 экз.
© 2003 Upgrade

Содержание

- 4 editorial**
4 Летопись мира
Remo
Если раньше накопление запасов информации в Сети относительно сдерживалось стоимостью накопителей, то за последние годы эта проблема перестала быть актуальной. Между прочим, уже относительно давно появился такой феномен, как "потерянные" архивы информации.
- 6 hardware**
6 новости
- 11 новые поступления**
- 12 новое железо**
12 Корпус-буржуйка
Корпус Lore i-Tea
Андрей Елисеев
Корпус Lore i-Tea представляет собой T-образную конструкцию, где в вершине буквы расположена материнская плата, а в "ножке" буквы – блок питания и приводы. Внешний вид у этого корпуса более чем стильный, поверьте.
- 14** Заплечная студия
Звуковые карты Echo Indigo I/O и M-Audio FW410
Александр Енин
Идея создания ноутбучной компьютерной студии витает в воздухе уже давным-давно. Однако создать подобную звуковую карту без справки об инвалидности пока так и не удалось.
- 16** Испытания
16 Intel против AMD:
золотая середина
Собираем и тестируем системы стоимостью до \$750
Руслан Султанов
Из всей кучи "железа" мы собрали несколько middle-end-конфигураций, которые решили разделить по группам. В первую вошли относительно дешевые конфигурации, во вторую – более дорогие и производительные.
- 22** Мегателевизоризация
Тест шести внешних ТВ-тюнеров
Андрей Елисеев
Телевидение в списке удовольствий – чуть ли не последний пункт, но, как говорят англичане, last, but not least. Никакой СМИ-портал не заменит работы режиссера, оператора и, конечно же, вдумчивого лепета ведущего. Хотя иногда, но ТВ нам нужно, и это факт.
- 28** техническая поддержка
28 Про шизофрению компьютерной мыши
Назгул
"При работе в интернете через GPRS-соединение постоянно происходят самопроизвольные скачки изображения – как будто кто-то скролит изображение".
- 30** software
30 новости
30 система
34 За свободный Dial-Up!
Средства модемного подключения в Linux и FreeBSD
Алексей Федорчук
Поскольку все продвинутые пользователи Windows с неизбежностью переселяются в пингвинарию или демоносферы, они и в новом окружении пытаются найти аналоги привычных "звонилки".
- 38** Про богатство выбора и универсальность Система Linux. О преодолении сетевых сложностей
Сергей Голубев
Как скачивать / закачивать файлы, работая в Linux? Как подключиться к провайдеру при помощи одной команды?
- 40** маленькие программы
40 О независимости юзера от платформы
Сергей Голубев
Что мы думаем об альтернативной ОС и о программах, в ней работающих.
- 42** техническая поддержка
42 Тематика WinBoost
Сергей Трошин
Еще в начале своего развития программа WinBoost с лихвой компенсировала недостаток средств настройки в операционной системе Windows 98, предоставляя пользователю более 300 дополнительных параметров. Сейчас же программа способна изменить порядка 440 опций как Windows 9x, так и Windows NT.
- 44** history
44 почтовый ящик
44 Про объятия кодеком и Юрия Никулина
Ка
"Перечитывая статьи Андрея Никулина ("Гонки по вертикали"), понял, что Андрей является прямым родственником небезызвестного Юрия Никулина".

Анонсы статей следующего номера вы можете узнать по SMS* (для абонентов МТС):
0868 851 004 - анонсы "железных" статей; 0868 851 005 - анонсы софтовых статей.
*Стоимость одного сообщения 0,10 у.е. без учета налогов.

editorial

Редактор раздела: Алена Приказчикова lmf@computery.ru

Летопись мира

Изнанка Сети

Я уже писал однажды про андеграунд Сети и должен сказать, что с тех пор ситуация существенным образом усугубилась. Все то, что считалось незаконным и нелегальным, в Сети подвергается преследованию только до тех пор, пока информация находится относительно на поверхности, а как только ее переводят на уровень другой ниже, так сразу все регулирующие органы и успокаиваются. Выкладывать в интернете документы Пентагона "для служебного пользования" официально нельзя, а если их запаковать архиваторами, а линки на эти данные распространять через Usenet, то тогда ради Бога. Официальные лица, может быть, и были бы против, но они, читающие сводные отчеты и статистику, традиционно отстают от понимания ситуации где-то на полгода. И это не в упрек им, просто Сеть развивается быстрее, чем принято считать официально, и быстрее, чем мы успеваем изменения замечать.



Remo
remo@computery.ru

Существует несколько общепризнанных дат, которые в разных контекстах указываются в качестве дня рождения интернета. Абсолютная точность в этом вопросе в общем и не нужна, мне же кажется, что точкой отсчета имеет смысл считать время, когда Сеть начала, что называется, идти в массы, а произошло это знаменательное событие не так давно – где-то в районе 1995-го года (именно тогда Сеть начала расширяться за счет развлекательных и актуальных для масс ресурсов).

И с тех пор интернет развивается как качественно, так и количественно. Постоянно растет средняя скорость доступа в Сеть, столь же неумолимо увеличивается "вес" информации, но самое главное – все пользователи постоянно в Сети что-то сохраняют. Бесплатные хостинги, вроде Geocities, к настоящему моменту во многом состоят из давно заброшенных "хомяков" – домашних страниц пользователей, созданных несколько лет назад и с тех пор особо не востребованных. В файловых архивах можно найти практически любую программу, написанную за последние двадцать лет для любых платформ, ну а про запасы изображений я вообще молчу.

В интернет выкладывается информация из библиотек, данные научно-исследовательских институтов и фотографии Земли, сделанные из космоса. При желании в интернете можно найти полное собрание сочинений Владимира Ильича Ленина (представляете себе, какой это феерический объем работ – перевод этих данных в цифру?), библию на арабском и Коран на

иврите. Про материалы сексуального характера вообще можно говорить бесконечно: используя содержимое интернета, можно написать не одну сотню докторских диссертаций, посвященных сексуальным отклонениям человечества.

В Сети ежедневно сохраняются сотни миллионов сообщений, передаваемых интернет-пейджерами, почтовыми клиентами и т. п. Бешеное количество пользователей общается в чатах, оставляют свои сообщения на форумах и комментируют события, происходящие в реальном мире. Информационные агентства работают преимущественно через Сеть, и самая свежая телевизионная новость, как правило, на час-другой раньше появляется в интернете.

Если раньше накопление запасов информации в Сети относительно сдерживалось стоимостью накопителей, то за последние годы эта проблема перестала быть актуальной. Сами понимаете – одно дело, когда у тебя на весь сервер винчестер на гигабайт, и совсем другое, – когда триста гигабайт места уже есть и можно докупить еще столько же за вполне несущественные деньги. Между прочим, уже относительно давно появился такой феномен, как "потерянные" архивы информации. Какие-нибудь старые винчестеры на серверах в институтах, которые подключены вот уже много лет к интернету по очень хорошему каналу, пережили трех системных администраторов и 15 апгрейдов операционных систем, и при этом с них никогда никто ничего не стирал, просто за отсутствием такой необходимости.

Интернет совершенно самопроизвольно становится архивом постиндустриальной эпохи, ее летописью. Абсолютно все, что сейчас происходит значительного в мире, находит свое отражение в Сети. Безусловно, разная информация обладает различной ценностью с точки зрения текущего момента, и, как следствие, сложность ее получения может варьироваться от нуля до бесконечности. Но ситуации – это не меняет: информация есть, и единственный процесс, который имеет место быть – это постоянное и неуклонное увеличение ее количества (измеряется в гигабайтах).

Именно потому, что интернет несет в себе уже очень многое из созданного нашей цивилизацией и уже довольно скоро понятие "очень многое" будет в тематических символах близко к единице, стоимость западных поисковых систем уже сейчас измеряется миллиардами, а то и десятками миллиардов долларов. Информация имеет ценность только в том случае, если вы можете ей воспользоваться, а я думаю, что ни для кого не секрет, что найти что-то конкретное и полезное в Сети становится с каждым днем все сложнее и сложнее. В Сети практически отсутствует такое понятие, как "устаревшие данные", даже наоборот, многие ресурсы самых различных тематик считают себя обязанными хранить архивы своих форумов за какой-нибудь там седой 1998 год.

Интернет даст практически неограниченные возможности тем частным лицам или организациям, которые сумеют разработать эффективную систему

учета и анализа информационных потоков. По динамике появления данных в Сети относительно той или иной проблемы уже давно многие организации аналитического характера умудряются делать достаточно точные прогнозы, касающиеся дальнейшего развития событий. С появлением Сети конкурентная разведка (есть такое чудное занятие, которое предполагает анализ открытых источников информации на предмет наличия в них данных о деятельности той или иной компании) стала в разы более эффективным инструментом, потому что в интернете действительно есть практически все, и практически обо всех.

В Сети засвечены даже те люди и организации, которые по роду своей деятельности не имеют никакого отношения к созданию и распространению информации. В интернете в совершенно свободном доступе есть базы данных телефонных номеров, почтовых индексов и адресов юридических лиц. В интернете можно найти информацию как о времени работы вашей районной поликлиники, так и, вполне возможно, результаты того самого конкурса самодея-

тельности, участвуя в котором в 1978-м году вы получили в качестве подарка собрание сочинений Майн Рида.

К настоящему моменту интернет – это пополняющаяся в реальном времени колоссальная база данных о событиях, которые происходят в нашем мире. Если вдруг к нам прилетят инопланетяне и будет необходимо как можно быстрее сдать им все секреты человечества, достаточно будет посадить их на пару дней перед компьютером с хорошим каналом и объяснить принципы работы Сети. С остальным они справятся сами, потому как информации для этого в интернете на данный момент исчерпывающее количество.

Причем, учитывая сложность того, что сейчас все легкомысленно называют Сетью, можно предположить, что она, как любое явление, обгоняющее по скорости развития человеческое сознание, обладает еще целым спектром различных возможностей, которыми никто не пользуется просто потому, что еще не догадались. И в данном конкретном случае догадаться с равным успехом может как какая-нибудь нервная страна, сильно не любя-

щая соседей, так и отдельно взятое физическое лицо с неочевидными целями и возможностями.

И это неприятно. Потому что пройдет еще совсем немного времени, и Сеть (или то, во что она превратится к тому моменту) станет основным средством конвергенции различных культур и социумов на нашей планете. Если к тому моменту возможностей по управлению процессами, происходящими в ней, будет неравное количество у всех заинтересованных лиц, то конфликтов и проблем не избежать.

И это очень грустно, потому что наша зависимость от Сети скоро станет абсолютной. Ибо ничего более эффективного пока придумать не удалось. Разве что телепатию освоим.

Правда, нельзя не отметить, что в последнее время все больше компетентных товарищей начинают воспринимать Сеть именно как колоссальную и самопроизвольно организовавшуюся картотеку на всю ту часть мира, которую принято считать цивилизованным. И в тот момент, когда это ощущение перерастет в уверенность, интернетом попробуют поуправлять методами, пока нам неизвестными. ■

Байки Сети

По Сети ходят разные байки про нее, любимую. Одна из них сводится к тому, что, дескать, в интернете есть большие массивы информации, которая если поисковыми системами и проиндексирована, то очень плохо и криво, в силу чего найти их постороннему человеку практически невозможно. И еще говорят, что в этих местах царит свобода и анархия – прямо как лет шесть назад в Рунете, серверы хостятся у неких загадочных провайдеров, расположенных вне юрисдикции западных законов и поэтому позволяющих себе многое, и люди, знающие правильные адреса, занимаются странными делами в этих странных местах. Правда это или нет – неизвестно, интернет всегда был и остается полон странных слухов и еще более странных ссылок.

уютный бар

огромный выбор напитков и блюд

игровые приставки

бильярд

самые новые и популярные игры

чемпионаты по различным играм

мощные компьютеры
скоростной интернет

низкие цены (от 35р./час)



Самое стильное и уютное место в столице.

интернет-клуб
flashback

www.flash-back.ru

flash-back

схема проезда:



СКОРО!
ЧЕМПИОНАТ
по counter-strike
5000\$

клуб работает круглосуточно без выходных!

ул. Керченская, д. 16
м. Каховская

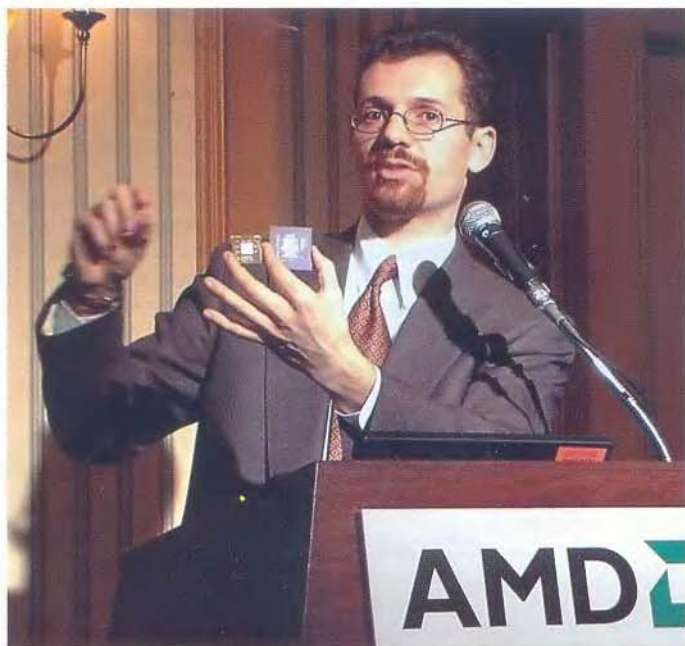
тел. 775-9123, 510-1011

hardware

Редактор раздела: Евгений Черешнев bladerunner@computery.ru

О будущих процессорах AMD

Целая куча новой и крайне интересной информации появилась в связи с открытием компанией AMD своих планов по созданию новых процессоров в следующем и 2005 году. Период охвачен большой, так что за это время новинками нас обещают просто завалить. Среди встречающихся в роадмапе названий есть как уже отчасти знакомые, вроде Athens, San Diego и Odessa, так и совершенно новые, вроде Toledo, Winchester и пр. В общих чертах будущее процессорного отделения AMD выглядит следующим образом: чипы Athens, San Diego и Odessa являются 90-нанометровыми преемниками уже выпущенных процессоров Opteron, Athlon 64 FX и Mobile Athlon 64. Здесь все достаточно просто. Камни те же, но техпроцесс новый, а соответственно, и частоты, и тепловыделение. В первой половине следующего года ожидается появление чипа Newcastle. Это будет 0,13-микронная версия Athlon 64, но, подобно своему старшему брату, уже оснащенная двухканальным контроллером памяти. Что касается San Diego (новая версия Athlon 64 FX) и Winchester (новая версия Athlon 64), то эти камни, созданные по



норме 90 нанометров, появятся во второй половине будущего года. Микросхема Paris, являющаяся 32-битной версией процессора Athlon XP, созданная по норме 0,13 микрон с применением технологии SOI (кремний на изоляторе), появится примерно в это же время. Версия процессора Athlon 64 FX, которая носит кодо-

вое имя Toledo, увидит свет не раньше начала 2005 года. В это же время появится и Palermo - 32-битная версия Athlon 32, произведенная с применением технологического процесса 90 нанометров. Очередная версия Athlon 64, релиз которой также намечен на 2005 год, будет называться Winchester. В секторе серверных

процессоров также наблюдается настоящее море планов. Так, например, чипы Athens, Troy и Venus являются 90-нанометровыми версиями процессоров Opteron серий 800, 200 и 00 соответственно. Они должны появиться в продаже во второй половине будущего года. Микросхемы Egypt, Italy и Denmark станут следующими версиями серверных процессоров, которые появятся в 2005 году. Первый мобильный процессор Athlon 64 появится в начале будущего года, несмотря на обещание компании выпустить его еще в 2003 году. Позже, во второй половине будущего года, камень переключится на техпроцесс 90 нанометров и заработает себе имя Odessa. Позже, в 2005 году, выйдет очередная версия мобильного процессора с кодовым именем Oakville. Что касается мобильных камней Athlon XP-M, то они будут выпускаться как есть, постепенно мигрируя с одного технологического процесса на другой. Так, после 0,13-микронного Dublin должен появиться 90-нанометровый Trinidad. И, наконец, в самом конце 2005 года AMD намеревается воплотить в кремнии платформу K9, о которой, в сущности, пока ничего неизвестно.

Вышел чипсет SIS R659

Несмотря на почти полное игнорирование производителями чипсетов оперативной памяти RDRAM, компания SiS пока продолжает выпускать свои наборы микросхем под эту весьма дорогую память. С выходом нового чипсета SIS R659 кое-кто даже начал поговаривать о триумфальном возвращении RDRAM в компьютеры пользователей. Это, пожалуй, все еще слишком оптимистичный взгляд на вещи, одна-

ко задуматься есть над чем. Дело в том, что этот набор микросхем в состоянии использовать четыре 16-битных канала доступа к памяти, работающей на частоте 1200 МГц. Это означает пропускную способность никак не менее 9,6 Гб/с. В сочетании с процессорной шиной 800 МГц и старшим камнем Pentium 4 это может дать действительно высокую производительность.

Источник: www.aceshardware.com

Microsoft займется чипами

Компания Microsoft намерена более глубоко заниматься проработкой аппаратной части игровой консоли нового поколения Xbox 2. Этот очевидный факт вытекает в частности из практически полной смены поставщиков оборудования, которые трудились над созданием первой версии приставки. По сообщениям источников, компания намерена отойти от использования стандартных компьютерных комплектующих, из

которых, в сущности, и была построена первая версия консоли. Новая версия во многом будет базироваться на чипах, сделанных по заказу. Но ведь кто-то эти чипы должен разработать. Необходимы работы по чип-дизайну и усилия других специалистов. Аналитики полагают, что успех Microsoft на этом поприще даст возможность компании зацепиться на новом для себя рынке. Источник: www.anandtech.com

Самодостаточный писатель

Пока процессоры наращивают частоту, периферийные устройства обретают все большую самостоятельность и универсальность. Никого уже не удивит фотокамерой, которая умеет печатать снимки, довольствуясь только принтером. Стоит ли удивляться появлению оптического привода, который умеет самостоятельно записывать видео? Думаю, это был лишь вопрос времени и названия компании, которая первая догадается такое сочетание воплотить в едином корпусе. Именно такое устройство выпустила компания Iomega. Привод носит длинное, но информативное название – Super DVD QuikTouch Video Burner. По сути, это внешний мультимедийный резак DVD, подключаемый к компьютеру посредством универсального интерфейса USB 2.0. Скоростная формула сложна, так что привести ее лучше для каждого формата в отдельности: DVD+R / +RW (4x / 2,4x / 12x), DVD-R / -RW (4x / 2x / 12x), DVD-RAM (3x) и CD-R / RW (24x / 16x / 32x).

Эти не самые высокие в индустрии результаты с лихвой компенсируются наличием встроенной карты видеозахвата с возможностью начала записи при нажатии всего лишь одной кнопки. В сочетании с пониманием любых стандартов оптических дисков функциональный набор устройства становится весьма привлекательным. Сюда же стоит добавить автоматическое распознавание конца видеофрагмента, полный комплект программного обеспечения и почти оправданную цену – \$400. Сумма эта может считаться не слишком высокой по причине того, что необходимый для создания такого функционального набора комплекс аппаратных средств просто не может стоить дешевле. Просто сложите стоимость внешнего резака DVD с вышеупомянутой скоростной формулой и карты видеозахвата. При этом данные девайсы объединены в одно целое, что сильно облегчит жизнь потенциальному пользователю. Источник: www.cdinfo.com

Видеосалон в автомобиле

Мультимедийные системы, предназначенные для установки в автомобиле, уже давно ничем не уступают своим компьютерным собратьям, а в чем-то и превосходят их в технологическом плане. О том, что сейчас вставляют в любимый автомобиль, можно составить общее впечатление, познакомившись со спецификациями устройства Chicago IVDM-7002, которое начала поставлять на рынок компания Blaupunkt. Акустическая система 5.1 Dolby Digital, Pro-Logic II и DTS является самым скромным элементом новой системы. Масса проводов, обычно идущих от "морды" устройства к его установленной в багажнике аппаратной части, заменены одним единственным цифровым кабелем. Большой интерес представляет наличие встроенного DVD- / CD- / MP3-плеера, который сочетается с полностью моторизованным семидюймовым жидкокристаллическим экраном. В закрытом состоянии дисплей убран и демонстрирует лишь информацию о текущем

времени, дате и т. п. При просмотре видеofilмов он автоматически принимает одно из пяти предварительно установленных положений в пространстве при помощи автоматического сервопривода. Нетрудно догадаться, что смотреть фильмы за рулем – занятие не самое безопасное, так что часть установок предназначены для обеспечения хорошего обзора экрана пассажирам автомобиля. Пульт дистанционного управления сочетается с наличием графического интерфейса пользователя, с помощью которого можно управлять параметрами работы комплекса. Про такие мелочи, как настройка внешнего вида интерфейса путем загрузки пользовательских обоев Рабочего стола, и говорить нечего – приятности присутствуют в полном объеме. Надо лишь разобраться в настройках. И накопить достаточно денег. В этом случае Chicago IVDM-7002 заставит пересмотреть смысл термина "полный фарш". Источник: www.cdinfo.com

Максимум

На Международном Симпозиуме оптической памяти, прошедшем недавно в Японии, компания Philips продемонстрировала экспериментальную установку, способную записывать диски DVD+R со скоростью 16x. Эта цифра очень близка к технологическому пределу, превысить который, скорее всего, не удастся. Дело в том, что запись DVD на скорости 16x означает 180 оборотов диска в секунду. При более высоких значениях поликарбонатный диск входит в резонанс и просто взрывается. К тому же требуются сверхкороткие импульсы лазера, которые на такой скорости составляли бы отверстия заданной длины. Для этого необходима управляющая электроника, работающая на частоте 420 МГц. Так что 16x, по всей видимости, и станет конечной скоростью записи DVD. Результат, надо сказать, отменный, так как для записи одного диска на такой скорости достаточно шести минут. В будущем году инженеры Philips намерены подготовить основу стандарта записи на столь высоких скоростях. Источник: www.cdinfo.com

Мамочка

Несмотря на выход 64-битных процессоров, абсолютное большинство пользователей если и планирует апгрейд, то пока не столь радикальный. Именно на это и рассчитана материнская плата Soyo SY-K7VMP. Она поддерживает процессоры вплоть до AMD Athlon XP 3000+ или Duron 1,3 ГГц. Плата основана на наборе микросхем VIA KM400. Отсюда вытекает наличие интегрированного графического чипа Uni-Chrome GFX. Для установки какого-то иного графического решения в наличие имеется графический интерфейс AGP 8x. Шестиканальный интегрированный звуковой кодек сочетается с наличием сетевого контроллера 10/100 LAN. Достаточно широки возможности по подключению различной периферии – четыре порта USB 2.0 и два порта IEEE 1394 FireWire. Кроме того, плата оснащена тремя слотами для модулей DDR266 / 333, в которые можно установить до 3 Гб оперативной памяти. Осталось упомянуть о наличии пяти 32-битных слотов PCI, в которых с легкостью уместится все необходимое. Источник: www.amdzone.com

sitronics™

НОВОЕ ПОКОЛЕНИЕ
РОССИЙСКОЙ ЭЛЕКТРОНИКИ









→ Компьютеры & ноутбуки

Сделано в Зеленограде

www.sitronics.ru

105-7555

товар сертифицирован

Новый Fab

По имеющейся у нас непроверенной информации, компания AMD уже в ближайшее время намерена огласить место строительства своего нового полупроводникового завода. Фабрика будет предназначена для производства чипов с применением технологического процесса 65 нанометров. При создании процессоров будут использоваться 300-миллиметровые кремниевые пластины, что должно существенно снизить себестоимость продукта по сравнению с технологией, подразумевающей использование 200-миллиметровых пластин. Планируется, что завод вступит в строй через два года, то есть как раз тогда, когда переход на техпроцесс 65 нанометров станет весьма актуальным. Уже сейчас известно, что AMD не планирует тянуть строительство самостоятельно, у компании должен объявиться весьма мощный партнер, который и сможет довести начатое дело до конца. Его имя пока не сообщается, но можно смело предполагать, что речь идет об IBM. Источник: www.amdmb.com

Sun все-таки займется камнями Opteron

Практически не остается сомнений в том, что компания Sun Microsystems все-таки будет делать и продавать серверы на базе процессоров AMD Opteron. После того как аналитики в единый голос начали утверждать, что иного выхода у серверных гигантов просто нет, к подобному шагу теперь уже склонились двое из четырех крупнейших компаний, производящих серверы (первой была IBM). Хотя часть представителей компании все еще уклоняются от комментариев по поводу вышеизложенных фактов, другие вовсю обсуждают будущую стратегию Sun в деле освоения новых процессоров. Так, например, стало известно о намерении компании выпустить совместимую с Opteron 64-битную версию операционной системы. Возникает вопрос: стоит ли выпускать ОС, которая сможет выполняться лишь на одном семействе процессоров? Ведь это не совсем оправдано в экономическом плане. Тем более что речь идет о продукте отнюдь не дешевом. Как с точки зрения денег, вложенных



в его разработку, так и с точки зрения затраченных на его создание творческих усилий программистов. На этот вопрос фактически ответил Дэвид Йен (David Yen) – глава процессорного подразделения Sun. По его словам, в компании многие надеются на то, что Intel введет в свои будущие процессоры Prescott весь набор 64-битных

инструкций. Тогда и для него подойдет новая операционка Sun, а заодно и 64-битная версия Windows. После таких высказываний, по сути, и комментировать уже нечего. Остается только ждать комментариев Intel и надеяться на то, что руководство процессорного гиганта сделает правильный выбор. Источник: www.amdzone.com

Быстрые болванки Verbatim



Компания Verbatim анонсировала новые носители DVD+R серии DataLifePlus, поддерживающие скорость записи 8x. Болванка уже протестирована и одобрена большинством основных производителей оптических приводов, поддерживающих такую высокую скорость записи. В частности, диски уже прошли полевые испытания на устройствах BenQ DW800A, LiteOn LDW-841S, NEC ND-2100A и Plextor PX-708A. Кроме того, с болванками вполне успешно справляются резаки, анонсированные компаниями HP, Philips и Dell. Ключевым элементом технологии, как обычно,

является несущий слой Metal Azo, разработанный родителем-компанией Mitsubishi Kagaku Media (MKM). Кроме химического состава несущего слоя, новая болванка уникальна наличием специальной технологии Ultra-Precise Molding (UPM), благодаря которой диск крутится очень плавно независимо от типа накопителя. Надо полагать, суть технологии заключается в точной балансировке блина, препятствующей появлению боковых биений при раскручивании до высоких скоростей. В продаже новые болванки появятся уже в ноябре по цене \$4 за штуку. В соответствии с традицией, компания Verbatim объявляет пожизненную гарантию на сохранность записанной информации. Последние исследования говорят о том, что несущий слой оптических дисков все же разрушается от времени. Окисляется, пожирается какими-то не слишком разборчивыми грибами, бактериями и пр. Так что относиться к такой гарантии серьезно, наверное, не стоит. Источник: www.cdinfo.com

Новые чипы

Компания Samsung начала отгрузку чипов флэш-памяти большой емкости. Надо сказать, что Samsung, вероятно, видит одной из своих задач именно лидерство в области полупроводниковых инноваций. Именно отсюда постоянно поступают данные о самых емких чипах, созданных по самым последним технологиям. Вот и на этот раз речь идет об огромных массивах памяти, предназначенных для мультимедийных карт, плееров и КПК. Новые микросхемы выпускаются в трех модификациях – 512 Мбит, 256 Мбит и 256 Мбит для сотовых телефонов. Источник: www.cdinfo.com



Теперь 16x

Полным успехом завершился процесс разработки технологии оптической записи дисков DVD-R на скоростях вплоть до 16x. О таких результатах отчитались инженеры компании Fuji Photo Film. Достижение скорости записи DVD-R 16x произошло благодаря использованию принципиально нового несущего слоя. Его использование позволяет достичь скорости записи 177,28 Мбит/с. При этом сохраняется совместимость и со всеми оптическими приводами, предназначенными для работы на более низких скоростях. В компании отмечают, что срок службы нового несущего слоя превышает 100 лет. Хотя ожидается, что официальное объявление стандарта 16x произойдет только в следующем году, в компании FujiFilm уверены, что первые приводы с поддержкой такой скорости записи появятся уже в конце текущего года. Надо полагать, компания не будет упускать такой шанс и станет первым поставщиком болванок, поддерживающих скорость записи 16x. Источник: www.cdinfo.com

"Таблетки"

Начались поставки в Россию планшетных ПК (TabletPC) новой серии – Acer TravelMate C300. Это первый мобильный ПК от Acer на отечественном рынке, оснащенный 14-дюймовым дисплеем с поворотным механизмом, позволяющим превращать его в планшет, а также встроенным оптическим накопителем. TravelMate серии C300 построены на платформе Intel Centrino и поставляются с процессорами Intel Pentium-M с частотой от 1,4 ГГц. Универсальный отсек Acer Media Bay позволяет разместить оптический дисковод либо второй жесткий диск емкостью 60 Гб или дополнительный батарейный блок. Набор портов ввода-вывода включает, среди прочих, порты S-Video и IEEE 1394, модуль для работы с флэш-картами, а также разъем для подключения репликатора. Физическое разрешение экрана – 1024 x 768 точек. Он может быть перевернут на 180 градусов и размещен на клавиатуре. Рукописный ввод осуществляется при помощи электромагнитного пера. Реализована система автоматической установки яркости экрана. Рекомендованная розничная цена на модель TravelMate C302XMi – \$2995. Источник: www.acer.ru

Один миллион ноутбуков



Компания NEC, японский электронный гигант, разместила заказ на производство более одного миллиона ноутбуков на производственных мощностях известного тайваньского производителя Quanta Computer. Эта информация была получена из источников, близких к группе по заключению сделки. Мобильные компьютеры должны быть поставлены заказчику в первом и втором

кварталах будущего года. Миллион ноутбуков, который составит 60–70 процентов от общего количества мобильных компьютеров, проданных под маркой NEC в будущем году, будет изготовлен на заводе Quanta в Китае. Любопытно, что на этом же заводе Quanta Computer будет делать и ноутбуки для Dell – главного конкурента NEC. Источник: www.digitimes.com

Осторожный

Японским ученым удалось создать робота, способного определить, насколько непрочной или опасной является поверхность, по которой он идет. Добиться такого результата удалось благодаря специальным сенсорам, расположенным на подошвах ног робота. С их помощью устройство определяет нужную точку опоры, ориентируясь на показатели давления ступни на грунт. Используя такой подход, робот находит места, достаточно надежные для того, чтобы перенести на них центр тяжести. И вот такой осторожной поступью новое устройство собирается войти в мир спасательной техники, которая применяется при землетрясениях, столь частых в Стране Восходящего Солнца. Ученые уже в следующем году намерены создать четвероногую версию своего робота, которая могла бы с легкостью бегать по неустойчивым развалинам зданий и устанавливать контакт с зажатými в руинах людьми. Думаю, вполне серьезное применение такая разработка могла бы найти и в горах. К примеру, те же спасательные операции. Десяток таких "паучков" мог бы с легкостью прочесть район поиска. Источник: www.theinquirer.net

Универсальный Memorex

Компания Memorex намерена выпустить к праздникам новый двухформатный пишущий привод DVD. Резак внутренний, максимальная скорость записи DVD – 8x. Скоростная формула для CD – 40x / 24x / 40x. В достаточно стандартных для этого класса устройств спецификациях есть один пункт, который далеко не все производители считают необходимым сообщать. Я говорю о среднем времени наработки на отказ. Характеристика эта является ключевой, так как опреде-

ляет срок жизни привода. Доживет он до смены стандарта носителей или нет – зависит именно от этого параметра. Так вот, привод Memorex 8x Dual-X Drive обещает проработать 70 000 часов. Это очень серьезная заявка, так как стандартом для оптических приводов принято считать 40 – 50 тысяч часов. Еще одним приятным моментом является комплект программного обеспечения. Здесь можно найти все, что нужно: Roxio Easy CD & DVD Creator 6, Roxio PhotoSuite 5 SE, VideoWave Movie Creator, DVDMax Player и т. д. При этом, стоимость привода установлена на абсолютно адекватном уровне, чем могут похвастаться далеко не все производители. Так, 8x Dual-X Drive будет продаваться за скромных \$230, в то время как иные компании за практически такое же устройство могут попросить и три сотни долларов. Источник: www.cdrinfo.com

Официально объявлен PT880



Компания VIA официально анонсировала новый набор микросхем с кодовым именем PT880. Этот чипсет поддерживает процессоры Pentium 4 и имеет встроенный двухканальный контроллер оперативной памяти DDR. Кроме того, чипсет оборудован южным мостом VT8237 с поддержкой 6- / 8-канального звука Vinyl Multichannel Audio. Остальные спецификации обещают наличие сетевого контроллера Fast Ethernet, восьми портов USB 2.0, двух портов дискового интер-

фейса Serial ATA и т. д. Северный мост чипсета, в отличие от северного моста PT800, оборудован двухканальным контроллером DualStream64, что позволяет устанавливать до 8 Гб оперативной памяти, включая ECC. О своем намерении выпустить материнские платы на базе этого чипсета уже заявили компании ASUS, Gigabyte, MSI, Abit и др. С такой поддержкой беспокоиться о судьбе продукта не приходится. Осталось только дождаться, пока платы будут разработаны, выпущены и привезены. Думаю, это займет, по меньшей мере, несколько месяцев. Как раз Intel успеет реализовать свои планы по выпуску процессоров с тактовой частотой 3,4 ГГц, и наступит полное, хотя и довольно дорогое, счастье. Во всяком случае, можно с уверенностью сказать, что топовый процессор Intel и плата на базе PT880 словно созданы друг для друга. Источник: www.digi-life.com

Эти, а также другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru, а также по SMS* (для абонентов МТС): 0868 851 001 - компьютерные новинки; 0868 851 002 - IT-события; 0868 851 003 - новости вокруг компьютеров.
*Стоимость одного сообщения 0,10 у.е. без учета налогов.

Ноутбук Sony PCG-X505/P



Японцы умеют удивлять - одни только наладонники линейки Clie чего стоят. А разобравшись с КПК, они, кажется, всерьез занялись ноутбуками. Новая модель не отличается выдающейся производительностью, однако имеет маленькие габариты и вес пушинки. Прибавляем к этому отличную матрицу, низкое потребление энергии и получаем отличный рабочий инструмент.

- Цена**
◆ \$2800
- Процессор**
◆ Pentium-M 1 ГГц
- Дисплей**
◆ 10,4" LCD
- Рабочее разрешение**
◆ 1024 x 768
- Память**
◆ 512 Мб
- Габариты**
◆ 259 x 208 x 9,7 / 21 мм
- Вес**
◆ 820 г
- Подробности**
◆ www.sony.com

Цифровая камера Olympus CAMEDIA X-250



Очередная вариация на тему "мыльница недорогая, качественная". Причем камера сама по себе не новая, но Olympus решила дать ей второе дыхание, выпустив несколько вариантов в корпусах разного цвета. К сожалению, вся железная начинка осталась неизменной. Задумка хороша, только вот нужна ли кому-то трехмегапиксельная камера после статей товарища Никулина?

- Цена**
◆ \$350
- Сенсор**
◆ 3,2 Мпикс. тип CCD
- Увеличение**
◆ 3x, оптическое
- Интерфейс**
◆ USB 2.0
- Слоты расширения**
◆ xD-Picture Card
- Габариты**
◆ 108 x 40 x 57,5 мм
- Вес**
◆ 170 г
- Подробности**
◆ www.olympus.co.jp

Портативный видеоплеер Sony PCVA-HVP20



Компаний, выпускающих портативные видеоплееры, не так много. А как показали тесты, стоящих образцов и того меньше - пожалуй, кроме Archos, ничего приличного навскидку не вспоминается. В Sony решили поправить ситуацию. За относительно скромные деньги нам предлагается переносной винт на 20 Гб с высококачественной матрицей и поддержкой MPEG-1 / 2 и 4.

- Цена**
◆ \$500
- Дисплей**
◆ 3,5" LCD
- Жесткий диск**
◆ 20 Гб
- Интерфейс**
◆ USB 2.0
- Время работы**
◆ до четырех часов
- Габариты**
◆ 84 x 28 x 120 мм
- Вес**
◆ 300 г
- Подробности**
◆ www.sony.com

Корпус Antec MidiTower P160



Качественный и стильный корпус - украшение любого стола. Обычно народ скупились на кусок жести с блоком питания, а зря. Ведь если за корпус просят 165 баксов, то можно быть уверенным в том, что монтаж пройдет без осложнений, а сам корпус будет оборудован корпусными вентиляторами и даже системой мониторинга с выведенным на переднюю панель ЖК-дисплеем.

- Цена**
◆ \$165
- Материал корпуса**
◆ алюминий
- Разъемы**
◆ 2 x USB 2.0, FireWire, line-in, line-out
- Дополнительно**
◆ система мониторинга температур с ЖК-дисплеем
- Габариты**
◆ 510 x 205 x 500 мм
- Вес**
◆ 4 кг
- Подробности**
◆ www.antec.com

Оптическая мышь Logitech MCO-50



Выбрать себе качественную оптическую мышь - дело только на первый взгляд простое, а на самом деле нет ничего сложнее. То размер не подходит, то цвет не нравится. А если вы еще и киберспортсмен, то тут выбор приравнивается к подвигу. И если вы как раз находитесь в нерешительности, на новую мышь от Logitech стоит посмотреть. Особенно если вы владелец ноутбука.

- Цена**
◆ \$45
- Тип**
◆ беспроводная, оптическая
- Интерфейс**
◆ USB
- Оптическое разрешение**
◆ 800 dpi
- Радиочастота**
◆ 27 МГц
- Габариты**
◆ 106 x 38 x 57 мм
- Вес**
◆ 121 г
- Подробности**
◆ www.logitech.com

Портативный USB-TV-тюнер Terratec Cinergy 200 USB



Еще один очень оригинальный девайс для владельцев ноутбуков. Благодаря своим компактным размерам, штука практически незаменима, потому что в настоящее время является одним из немногих ТВ-тюнеров для мобильных устройств. Особо хочется отметить интерфейс USB 2.0, благодаря которому удастся обойтись без задержек в воспроизведении. Проверим.

- Цена**
◆ \$170
- Материал корпуса**
◆ пластик
- Цвет**
◆ черный
- Тип**
◆ портативный
- Интерфейс**
◆ USB 2.0
- Видеовходы**
◆ аудио S-Video
- Поддержка форматов**
◆ MPEG-1, MPEG-2 и MPEG-4
- Подробности**
◆ www.terratec.com

Корпус-буржуйка

Корпус Lope i-Tee

Характеристики

Модель

◆ Lope i-Tee

Цена

◆ \$64

Форм-фактор

◆ ATX, MicroATX

Блок питания

◆ i-Tee PS2 тип P4

Мощность блока питания

◆ 250 Вт, 300 Вт или выше
(мощность блока питания зависит от конкретной модели)

Число отсеков под накопители

◆ 3 x 5,25", 1 x 3,5" (открытых),
3 x 3,5" (закрытых)

Кнопки

◆ Power, Reset

Индикация

◆ Power, IDE

Материал корпуса

◆ жель 0,8 мм, алюминий,
пластик

Дополнительные вентиляторы

◆ 2 x 6 см, полноразмерные

Дополнительные входы / выходы

◆ 2 x USB
◆ колонки
◆ микрофон
◆ FireWire (опционально)

Габариты

◆ 461 x 390 x 360 мм

Вес

◆ 9 кг

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленный на тестирование корпус компании OLDI (www.oidi.ru, 105-0700).

Как-то раз группа ученых решила протестировать обезьян на предмет догадливости. Приехала, значит, эта группа на остров, наловила авоську шимпанзе и привезла эту авоську на другой остров, где не росли бананы. А чтобы обезьяны с голодухи не бросились вплавь, бананы им два раза в день сбрасывали с вертолетов. К сожалению, бананы с неба падали не прямо в руки голодным животным, а на землю, поэтому фрукты с завидной регулярностью пачкались. Обезьянам, надо сказать, такое положение дел совершенно не нравилось: дома можно было залезть на пальму и клевать себе в радость чистый бананчик, а тут вот – бегай за этим вертолетом и подбирай с земли грязь всякую. Расстроились они. И вдруг до одной из них дошло – она подобрала связку бананов и пошла ее мыть в реке. Помыла и с видом победителя принялась за трапезу. Через неделю абсолютно все обезьяны на этом острове стали мыть бананы.

Вроде бы эксперимент удался – обезьяны были признаны догадливыми. Но какое удивление ожидало наших банановых ученых, когда, вернувшись на остров, откуда авоськами набирали обезьян для экспериментов, они увидели, что и там все обезьяны стали мыть бананы! Залезали на пальмы, хватать охапку, потом к реке – мыть, а потом уже в рот. Таких интересных проявлений коллективного бессознательного ученые не ожидали. До сих пор, наверное, думают.

Видать, у людей такое свойство выражено еще круче. К примеру, как только не боролся я с отсутствием свободного места. И на ноутбуке восседал, и в крохотные корпуса старался приспособить mATX-платы, делал кучу перестановок на своем компьютерном квадратном метре... Хоть бы что! Кончилось все это тем, что я купил себе LCD-монитор, впечатал его в стенку, а заодно и корпус закрытым боком прислонил к стенке. Расста-



новка оказалась довольно удачной: разъемы под рукой, мать обозрима и доступна, только лишь для перезарядки CD-RW требовалось небольшое акробатическое упражнение. Мысль, посещавшая меня при этом упражнении, состояла в том, чтобы как-нибудь изогнуть корпус в форме буквы "Г", чтобы CD-привод все-таки лицом был обращен к хозяину.

Обезьянки обезьянками, но факт налицо – корпус, подобный тому, о котором я мечтал, родился в голове у кого-то из производителей, и сейчас этот агрегат стоит в тестовой лаборатории, готовый предстать перед моим и вашим судом.

Корпус Lope i-Tee представляет собой T-образную конструкцию, где в вершине буквы расположена материнская плата, а в "ножке" буквы – блок питания и приводы. Однако входы под силовые кабели расположены с левой стороны, и это следует учитывать при выборе места дислокации системы. Внешний вид у корпуса более чем стильный. Физиономия пациента вы-

полнена из крашенной жести, а торцы – из алюминиевых скругленных профилей, являющихся по совместительству еще и ребрами жесткости. Опирается передняя часть корпуса на ножку, которая запросто могла бы служить ручкой для переноса, да и ставить корпус "на попа" довольно удобно, так как сзади находятся резиновые ножки.

Спереди корпуса имеются три отсека 5,25", а также одна FDD-заглушка, которая обрамлена серебристым пластиком. Также выведены специальные разъемы под микрофон, наушники, пару USB-портов, ну и, конечно же, кнопки Power и Reset. По левому краю данного корпуса расположились заглушки плат расширения в количестве семи штук, разъем питания, заменяемая панель для материнской платы. С правой стороны приоткрылись два вентилятора, прикрытых пластиковой решеткой. Сверху можно найти только один интересующий нас элемент, а именно пластиковые замки для открывания корпуса, наподобие чемоданных. Пора приступать к вскрытию.

Задняя крышка отходит и остается в полуоткрытом состоянии висеть на веревочке-ограничителе. Снимаем и осматриваем. Судя по конструкции, эта крышка может послужить препятствием какому-нибудь габаритному кулеру, пытающемуся разместиться прямо на краю материнской платы. Места на ней вполне достаточно даже для полноценной ATX-платы, однако некоторым мамам-переросткам, коих я иногда встречаю, вряд ли суждено влезть в отведенное пространство. Как мне недавно рассказали в одном сервис-центре, однажды пользователь, столкнувшийся с такой же проблемой (правда на другом корпусе), решил ее оригинально. Заметив, что на "лишнем" текстолите материнской платы нет каких-либо элементов, он взял и просто-напросто отпилил излишек, после чего пришел в сервис-центр с вопросом: "А почему не работает?"

Блок питания с заявленной мощностью порядка 300 Вт на поверку оказался явным середнячком, хотя и шум, издаваемый этим девайсом, был в пределах нормы. Девайс имеет специальный пластиковый кожух-воздухозаборник, рассчитанный на засос воздуха из-под днища (благо ножка высокая и присутствуют необходимые отверстия). По совместительству блок питания также служит второй точкой крепления корзины 3,5-дюймовых устройств.

Поднимаемся парой миллиметров выше блока питания и вытаскиваем корзину для устройств 3,5". Самое интересное здесь – система крепления. Каждый отсек имеет небольшие дорожки снизу, чтобы устройство не упало вниз, а с боков устанавливаемая девайс должны прижимать резиновые щечки. Для того чтобы установить флоппик или хард, надо сначала сжать два зажима (тогда освободится одна панелька с щечкой), после чего засунуть сам девайс, а потом захлопнуть щечку назад. Для неугломонных устройств типа винтов с 7200 оборотов имеются специальные щечки с прорезями под крепежные винты. Корзина с пятидюймовыми отсеками тоже съемная и устроена аналогично.

По времени сборка чуть растянулась из-за непривычного нахождения мамки по отношению к устройствам, однако технических проблем не возникло,

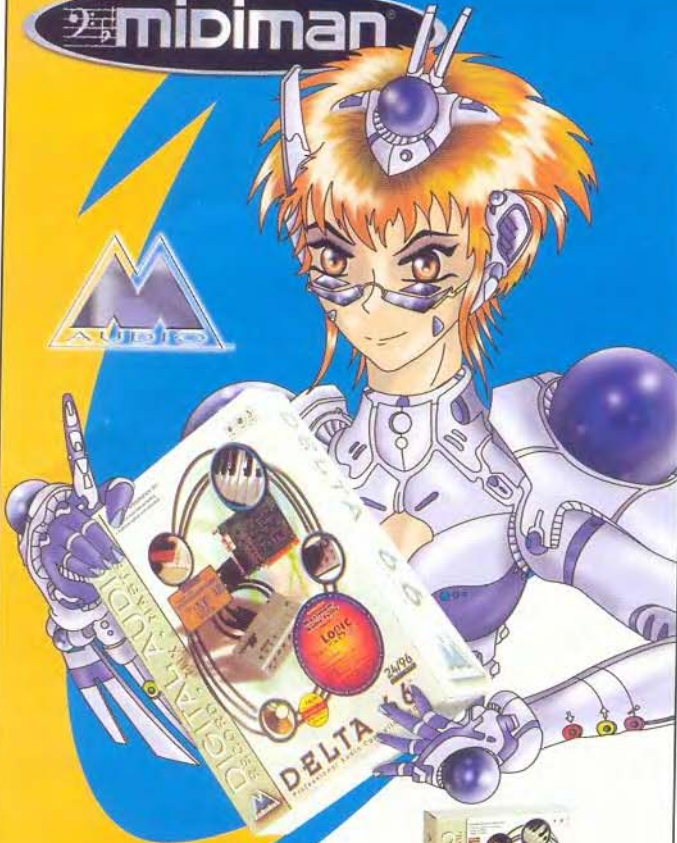
и длины проводов оказалось вполне достаточно (впрочем, это зависит не в последнюю очередь от расположения разъемов на материнской плате). Чтобы избежать большого клубка проводов, для этого корпуса лучше всего использовать круглые провода, а еще лучше – SATA. Ну, а для тех, кто хочет сделать все по уму, но с обычными шлейфами, в комплекте можно найти барсеточку с разными финтифлюшками вроде спиралек для шлейфов и проводов.

С установкой FDD, CD и HDD проблем не возникло, однако по эстетическим соображениям на перед корпуса просится привод черного цвета вроде TDK DVD-RW, который мы недавно тестировали. В корпус заглядывать удобно, залезать чуть менее удобно, особенно если вы не "причесали" провода, а вот закрывать корпус – порой самая грустная задача, поскольку частенько приходится повозиться с тем, чтобы попасть пазками в нужное место и ничего при этом не перекосить.

Два вытяжных вентилятора работали громче, чем вентилятор блока питания, поэтому их пришлось сразу же отключить. Да и вообще, штатная система охлаждения этого корпуса оказалась не особо продуманной, поэтому если вам захочется чего-то особенного, то придется возиться самостоятельно. Также для меня оказалось небольшим огорчением то, что ногу от "залмановского" кулера пришлось устанавливать ниже, чем следовало бы, а из-за недостаточной длины проводов к кулеру не смог дотянуться реобас.

Вот, в общем-то, и все. Корпус, конечно, довольно дешев и красив, но, как показало наше с ним непродолжительное общение, главная его задача – служить правильной мебелью, но отнюдь не обеспечивать отличную циркуляцию воздуха или быть рабочим шасси для тестового стенда. Правда, многим именно это и надо – максимально эргономично оформить свое рабочее место, а не заниматься разгоном и засовывать каждый день по новой железке. А по части оптимизации свободного места на рабочем столе корпус Lore i-Tree вполне может помочь, тем более что проблем, несовместимых с жизнью, у него обнаружено не было. ■

Андрей Елисеев
dolgohitel@mtu-net.ru

Audiophile 2496
Звуковая карта профессионального класса, оснащенная аналоговыми и цифровыми входами и выходами. Поддерживает одновременную запись и воспроизведение 4-х каналов с разрядностью 24 бит и частотой дискретизации до 96 кГц. Оборудована MIDI входом и выходом.



MIDIMan Delta 66
Цифровая плата для многоканальной звукозаписи, аналоговые каналы 4x4, 24 бита, 96 кГц, + S/PDIF Coaxial. Аудиоинтерфейс обеспечивает высокую производительность в работе, поддерживает запись с частотой семплирования до 96 кГц, аппаратный мониторинг с нулевой задержкой, имеет интегрированный в PCI-плату цифровой микшер, контроль параметров в котором происходит через панель управления Delta.



Oxygen 8
"Продвинутые" MIDI-клавиатура/контроллеры с USB по доступной цене, лучшее решение для музицирования на ПК!



Studiophile SP5B
Активные двухполосные акустические системы студийного класса. Лучшее соотношение цена/качество в этой категории. Оптимальный выбор для всех, кто "слышит" правильный звук



Keystation USB (49/64)
Динамические MIDI-клавиатуры с возможностью подключения к компьютеру через USB-порт.



Превратим ваш ПК в полноценную музыкальную студию!

Москва, Волков пер., 4. офис 205(2й этаж)
тел./факс: 956-3374, 956-3409, 255-6759
дополнительная информация на www.besm.ru
e-mail: besm@besm.ru



Заплечная студия

Звуковые карты Echo Indigo I/O и M-Audio FW410

Характеристики

Модель

◆ Echo Indigo I/O

Цена

◆ \$175

Вход

◆ 1 x 1/8" джек

Сигнальный процессор

◆ 24-битный, Motorola

Частотный диапазон

◆ 10 Гц - 20 кГц, ±0,5 дБ

Динамический диапазон

◆ 109 дБ (с учетом А-взвешивания)

Гармонические искажения + шум, -3 дБ, 1 кГц

◆ 0,0014% на входе
◆ 0,0013% на выходе

Взаимопроникновение стереоканалов

◆ 0,0005% на входе

Максимальный уровень входного сигнала

◆ +7,2 дБА

Максимальный уровень выходного сигнала

◆ 6,3 дБА

Импеданс входа

◆ 10 кОм

Открытое тестирование

К тому моменту, как выйдет журнал, в лаборатории FLab закончится первый российский открытый тест акустики. В оценке десятка лучших мультимедийных систем 2.0 и 2.1 будут принимать участие как несколько судей международного уровня, так и - внимание - наши читатели. Конечно же, подробный репортаж о событии вы обязательно увидите в следующих номерах нашего журнала.

Идея создания ноутбушной компьютерной студии витает в воздухе уже давно. Однако создать звуковую карту, которая смогла бы поселиться в котомке бродячего певца без справки об инвалидности, пока так и не удалось. Большие надежды возлагали создатели карт на интерфейс USB, но ничего не вышло. В чем именно случилась бяка - в интерфейсе или в том, что внешняя карта, вместо того чтобы избавиться от наводок, работает как собирающая их антенна - не так уж важно. Важен результат: ни одной ноутбушной карты, приближающейся по качеству к традиционным профессиональным, так и не было выпущено.

И вот, наконец, стали появляться профессиональные карты следующего поколения, и с новыми интерфейсами - IEEE 1394 и PCMCIA. Как минимум двух проблем с ними быть не должно - во-первых, глюкавости, свойственной шине USB, и во-вторых, проблем с пропускной способностью - по FireWire можно без проблем протащить хорошо оцифрованный слон, да так, что он даже не успеет удивиться столь негуманному обращению.

Сегодня же мы проверим на практике одну из таких карт, а также разберемся еще с одной - сделанной на PCMCIA-интерфейсе. Конечно, маловероятно, чтобы в карточке столь маленьких размеров можно было реализовать по-настоящему качественный тракт, однако не будем загадывать, а лучше посмотрим, на что способны испытуемые в деле и подойдут ли они для создания студии на основе ноутбука.

Echo Indigo I/O

Начнем с миниатюрного девайса для PCMCIA-слота. Это чудо стоило бы назвать не Indigo, а "Диоген", потому что металлическое туловище устройства на добрых три четверти располагается внутри корпуса ноутбука, а лаконичность и простота его функций наверняка были бы одобрены аскетичным бочкожителем.



Существуют еще две модификации этой карты, однако и они не славятся избытком функций. Первая, которая называется Echo Indigo (без I/O), оснащена только стереовыходом. Вторая модификация несет на борту два стереовыхода, входов не имеет вовсе и называется Indigo DJ. На этом различия между модификациями заканчиваются.

На нашей карте, вернее, на торчащем из ноутбука выступе размером сантиметр на два, расположены только два мини-джека - вход и выход да еще скролл для регулировки громкости. Фирменная панель карты по функциональности сравнима со стандартной "форточкой".

Да, в плане возможностей Indigo отнюдь не поражает воображение, зато веса не весит, места не занимает и энергии почти не потребляет. И это не единственное ее достоинство. Как оказалось, сильная сторона Indigo - качество звука. Хотя коннекторы у Indigo самые что ни на есть бытовые, карта порвет, как старый матрас, любую PCI-соперницу той же ценовой категории.

Теперь сосредоточимся на показателях, описывающих уровень шумов. Заметьте, результаты тестов на динамический диапазон практически не отличаются от результатов тестов на уровень

шума. Это значит, что при прохождении сигнала через тракт паразитных шумовых возбуждений почти не возникает. Даже у карт самого высшего класса такие показатели - редкость.

Ситуация с гармоническими и интермодуляционными искажениями не хуже. Самая заметная гармоника, отличающаяся от уровня сигнала на 105 дБ - четная, вторая, то есть не вносящая в сигнал неприятных призвуков, и к тому же почти не заметная из-за малого уровня. Остальные гармоники находятся ниже уровня сигнала на 110 дБ, то есть влиять на звуковую картину не будут. Интермодуляционные искажения заметны только в районе тестовых импульсов сигнала, все остальные дикорастущие всплески почти не выделяются над уровнем шумов.

Для сугубо ноутбучного решения, которое, к тому же, стоит дешевле большинства традиционных полупрофессиональных карт, такие показатели более чем круты. Карта Echo Indigo способна справиться с записью и воспроизведением звука не хуже, чем большинство профессиональных карт среднего класса. Единственные проблемы, которые могут возникнуть при работе с картой, связаны исключительно с коннекторами - все-таки мини-

джеки в сфере про-аудио не используются. Больше никаких ограничений нет.

Конечно, для того чтобы карту можно было бы назвать профессиональным устройством высшего класса, у нее должен быть более широкий динамический диапазон и лучшая импульсная характеристика. Но, по моему личному мнению, для PCMCIA-карты эти показатели – просто шик.

M-Audio FW410

Вторая карта позиционируется как профессиональное решение высшего класса. И, как показало вскрытие коробки, решение основательно навороченное, обвешанное коннекторами, регуляторами, кнопками и индикаторами, извините за подробности, по самое не балуйся включительно.

M-Audio FW410 оснащена семью балансными выходами типа четвертьдюймовый джек, которые можно использовать для сведения и воспроизведения восьмиканальных (7.1) фонограмм, и двумя усиленными стерео выходами на наушники того же типоразмера.

Входами карту тоже не обделили – присутствует линейный вход на двух четвертьдюймовых джеках (который можно использовать как два балансных моно-входа) и два усиленных балансных микрофонных входа (естественно, тоже моно). Микрофонные входы, согласно правилам хорошего тона, выполнены в виде универсальных разъемов, то есть к ним можно подключать микрофоны и с разъемами XLR, и четвертьдюймовый джек.

Цифровые интерфейсы присутствуют в полном составе – входы и выходы MIDI, S/P-DIF и даже TossLink.



Таблица 1. Результаты измерений Echo Indigo I/O программой RMAA 5.1

	Неравномерность АЧХ	Уровень шума	Динамический диапазон	Гармонические искажения (THD)	Интермодуляционные искажения (IMD)
16 бит @ 44 кГц	+0,07, -0,28	-95,8	95,7	0,0009	0,0065
16 бит @ 48 кГц	+0,11, -0,27	-96,1	96	0,0009	0,0065
24 бита @ 96 кГц	+0,09, -0,32	-100,4	100,2	0,0010	0,011

Таблица 2. Результаты измерений M-Audio FW410 программой RMAA 5.1

	Неравномерность АЧХ	Уровень шума	Динамический диапазон	Гармонические искажения (THD)	Интермодуляционные искажения (IMD)
16 бит @ 44 кГц	+0,06, -0,05	-97	96,5	0,0014	0,0059
16 бит @ 48 кГц	+0,07, -0,04	-96,8	96,4	0,0018	0,0063
32 бита @ 44,1 кГц	+0,06, -0,05	-99	97,3	0,0036	0,0052

На этом разработчики не остановились, видимо, решив, что, коль скоро они взялись за топовый девайс нового поколения, стоит снабдить его полезными бонусами: микрофонные предусилители, помимо стандартного регулятора уровня, они оснастили добавочным усилением, фантомным питанием и индикаторами наличия сигнала и перегрузки. Еще один полезный поворот – переключаемый регулятор-уровня почти-всего-чего-удобно. На него можно повесить не только регулировку любых входов и выходов, в том числе цифровых, но даже десяти внутренних, виртуальных выходов устройства, и регулировать уровень сигнала, с которым работает в данный момент, не залезая в контрольную панель.

Да уж, немногие профессиональные карты могут похвастаться таким же изобилием возможностей. Дальше наворачивать мобильный FireWire-девайс уже не-

куда, потому что большее количество коннекторов, регуляторов и индикаторов может привести к потере качества. Кстати, о качестве. Сейчас, как говорилось в анекдоте, мы попробуем со всей этой ерундой взлететь.

Как выяснилось, летает FW410 высоко и довольно резво. Три часа тестирования – полет нормальный. Драйверы встали сразу без проблем, и карта смогла найти общий язык со всеми звуколюбительскими программами.

Качество звука, без которого все многочисленные навороты были бы бесполезны, оказалось неожиданно высоким. FW410 не уступает лучшим профессиональным картам высшего класса, выполненным с традиционным интерфейсом PCI.

Однако четко позиционировать ее среди других звуковых карт высшего класса мы не можем, а все из-за того, что нам не удалось протестировать FW410 в режиме 24 бита @ 96 кГц (как и в режиме 32 бита @ 96 кГц). Но что мы точно можем сказать, так это то, что новая карта относится к высшему классу профессиональных карт, без всяких оговорок. При этом у карты есть два очень значительных плюса. Первый – цена: для карты класса А M-Audio FW410 стоит очень недорого. И второй – возможность использования этой карты с ноутбуком. Теперь, если позволят вычислительные мощности, на ноутбуке можно будет делать все, вплоть до сведения материала. Главное, чтобы под рукой оказалось остальное оборудование, для мониторинга и записи. Круто? Не то слово. ■

Александр Енин
iney@computery.ru

Характеристики

Модель

◆ M-Audio FW410

Цена

◆ \$475

Частотный диапазон

◆ 20 Гц - 40 кГц

Соотношение сигнал-шум

◆ -108 дБ

Динамический диапазон

◆ 108 дБ (с учетом А-взвешивания)

Гармонические искажения + шум, 0 дБ

◆ 0,00281%

Максимальная частота дискретизации

◆ 192 кГц

Максимальное предусиление

◆ +66 дБ

Питание

◆ 12 В либо дополнительный FireWire

Драйверы

◆ WDM, ASIO 2

Габариты

◆ 235 x 178 x 48 мм

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленные на тестирование звуковые карты компанию "Мульти-медиа Клуб" (www.mpc.ru, 943-9290, 943-9293).

Intel против AMD: золотая середина

Собираем и тестируем системы стоимостью до \$750

Малобюджетные компьютеры – это просто. Набрал самого дешевого железа, собрал, поборол глюки и выдавай конфигурации на-гора? Производительности жалеаете? Забудьте про нее – считайте сэкономленные деньги.

High-end – это тоже просто. Выбираешь самое дорогое железо, собираешь в кучу, и оно чуть ли не само в корпус за 500 баксов прыгает. Собирать такие системы, конечно, куда веселее, чем собирать low-end, но и намного бестолковее, ибо тесты таких монстров на фиг ни кому не нужны – только так, помечтать. Труднее всего с системой middle-end. Это уже мейнстрим, самое что ни на есть ходовое железо. Самые большие проблемы, самый широкий спектр конфигураций, самые высокие требования к параметру

цена / производительность. Собранные системы должны быть одновременно и не очень дороги, и должны обеспечивать достаточное быстродействие практически в любых приложениях, и при этом совсем немного уступать в производительности более навороченным конфигурациям. И, надо сказать, мы это сделали.

О конфигурациях

Список девайсов, которых мы решили набрать на тест, вы найдете во врезке в конце статьи. Из всей этой кучи "железа" мы собрали несколько middle-end-конфигураций, которые мы решили разделить по ценовым группам (см. таблицы 1 и 2).

В первой таблице вы можете наблюдать процессоры с низкой частотой системной шины. Имен-

но поэтому мы решили использовать для этих конфигураций память DDR400: потенциала этой памяти должно хватить с избытком даже при разгоне. Для процессоров Pentium 4 2400 МГц и Pentium 4 2800 МГц (группа конфигураций номер два) мы решили использовать память DDR500, и с более прогрессивными таймингами, ведь вполне может оказаться, что при разгоне запаса прочности DDR400 уже не хватит. Конечно же, процессорам Athlon 2500+ и 2800+ память DDR500 совсем ни к чему, но не ставить же системы в разные условия из-за разности в таймингах.

Постойте, а что среди middle-end делает процессор Celeron 2600, – спросите вы? Да все просто: цена этого камня находится между ценами процессо-

ров Athlon 2500+ и Athlon 2400+, поэтому он вполне вписывается в среднюю ценовую категорию. А вот насколько оправдано приписывать этот процессор к средней категории по производительности, мы еще увидим.

Что касается видео, то нами специально были взяты более мощные и оттого более дорогие видеокарты, чтобы шире раскрыть весь потенциал тестируемых систем. Ну а тех, кого игры не интересуют, просьба взять карандаш и вычеркнуть лишние строчки (и, соответственно, деньги).

Подводные камни

Традиционно, начинаем с гребель. И первое, о чем хотелось бы упомянуть, – заморочки с двухканальностью. Чтобы память действительно работала так, как надо, производители чипсетов ставят ряд условий. Условие первое – согласование каналов памяти. Это означает, что заполняются симметричные слоты памяти. Слово "симметричные" каждый производитель понимает по-разному. Парно ставятся либо два, либо четыре модуля. Подробную информацию можно найти в руководстве пользователя к каждой материнской плате. К примеру, на материнской плате Abit NF7-SL пары образуют слоты DIMM3 и DIMM2; а на ASUS P4P800 – DIMM0 и DIMM2, а также DIMM1 и DIMM3.

Условие номер два – модули памяти должны иметь одинаковый объем, одинаковую технологию изготовления (чипы по 128, 256 или 512 Мбит), одинаковую ширину шины и одинаковое количество сторон. К примеру, нельзя ставить в паре модуль в 256 Мб и в 512 Мб, потому что в этом случае память будет работать в одноканальном режиме, более того, даже если в первой паре стоят планки по 256 Мб – точно такие же должны стоять и во второй паре слотов. Есть, конечно же, и до-

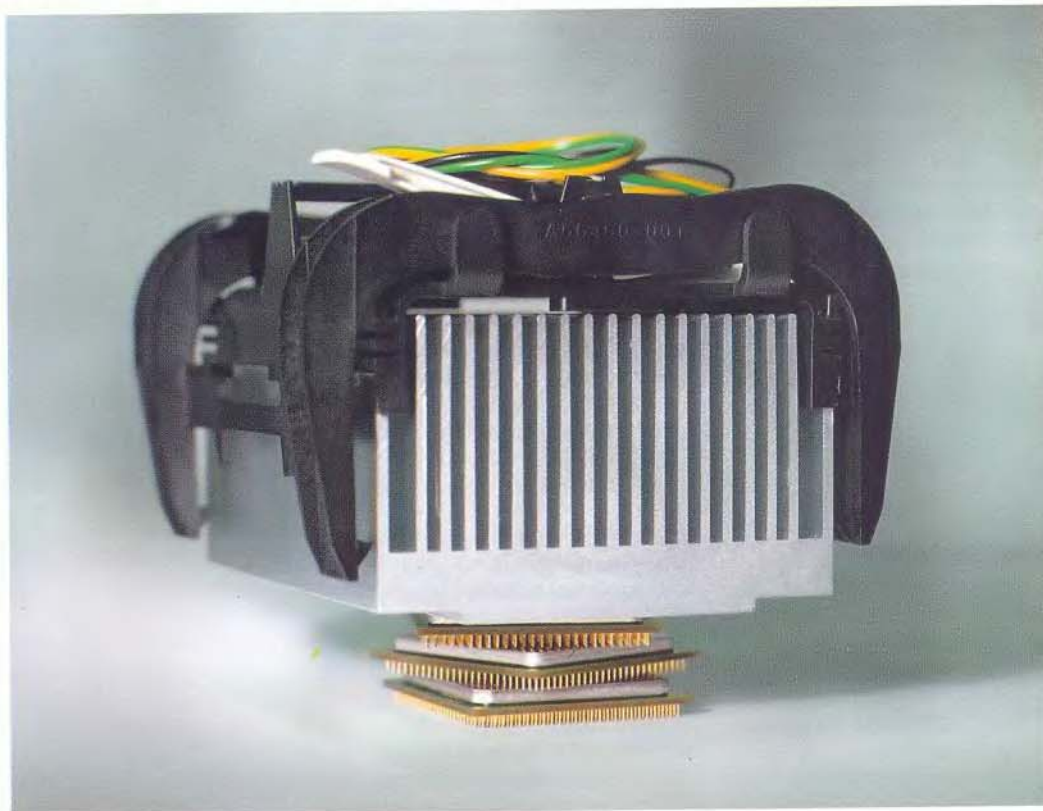


Таблица 1. Конфигурации тестовых стендов. Группа 1 (в скобках - цены на момент написания статьи)

	Celeron 2600 Box (\$94,5)	Pentium 4 1,8 ГГц Box (\$129,94)	Athlon XP 2400+ Thoroughbred (\$78,33)	Athlon XP 2500+ Barton (\$90,3)
Вентилятор	-	-	Glacial Tech Igloo Silent Breeze II (\$18)	Glacial Tech Igloo Silent Breeze II (\$18)
Материнская плата	ASUS P4P800 Gold i865PE (\$113,4)	ASUS P4P800 Gold i865PE (\$113,4)	Abit NF7-SL nForce 2 Ultra 400 (\$101,85)	Abit NF7-SL nForce 2 Ultra 400 (\$101,85)
Видеокарта	ASUS V9560 Ultra TVD Retail (GF FX 5600 Ultra 128 M6 VIVO DVI) (\$226,8)	ASUS V9560 Ultra TVD Retail (GF FX 5600 Ultra 128 M6 VIVO DVI) (\$226,8)	ASUS V9560 Ultra TVD Retail (GF FX 5600 Ultra 128 M6 VIVO DVI) (\$226,8)	ASUS V9560 Ultra TVD Retail (GF FX 5600 Ultra 128 M6 VIVO DVI) (\$226,8)
Память	512 M6 (2 x 256 M6) DIMM DDR400 PC3200 OCZ CL2,5 (\$109,2)	512 M6 (2 x 256 M6) DIMM DDR400 PC3200 OCZ CL2,5 (\$109,2)	512 M6 (2 x 256 M6) DIMM DDR400 PC3200 OCZ CL2,5 (\$109,2)	512 M6 (2 x 256 M6) DIMM DDR400 PC3200 OCZ CL2,5 (\$109,2)
Общая цена системы	\$543,9	\$579,34	\$534,18	\$546,15

Таблица 2. Конфигурации тестовых стендов. Группа 2 (в скобках - цены на момент написания статьи)

	Pentium 4 2,4 ГГц Box (\$188,79)	Pentium 4 2,8 ГГц Box (\$228,9)	Athlon XP 2800+ Barton (\$173,78)	Athlon XP 2500+ Barton (\$90,3)	Pentium 4 2,8 ГГц Box (\$228,9)
Вентилятор	-	-	Glacial Tech Igloo Silent Breeze II (\$18)	Glacial Tech Igloo Silent Breeze II (\$18)	-
Материнская плата	ASUS P4P800 Gold i865PE (\$113,4)	ASUS P4P800 Gold i865PE (\$113,4)	Abit NF7-SL nForce 2 Ultra 400 (\$101,85)	Abit NF7-SL nForce 2 Ultra 400 (\$101,85)	ASUS P4P800 Gold i865PE (\$113,4)
Память	512 M6 (2 x 256 M6) DIMM DDR500 PC4000 Kingston HyperX (\$199,5)	512 M6 (2 x 256 M6) DIMM DDR500 PC4000 Kingston HyperX (\$199,5)	512 M6 (2 x 256 M6) DIMM DDR500 PC4000 Kingston HyperX (\$199,5)	512 M6 (2 x 256 M6) DIMM DDR500 PC4000 Kingston HyperX (\$199,5)	512 M6 (2 x 256 M6) DIMM DDR500 PC4000 Kingston HyperX (\$199,5)
Видеокарта	GF FX 5600 Ultra VIVO DVI 128 M6 (\$226,8)	GF FX 5600 Ultra VIVO DVI 128 M6 (\$226,8)	GF FX 5600 Ultra VIVO DVI 128 M6 (\$226,8)	Radeon 9700 PRO TV DVI 128 M6 (\$304,5)	Radeon 9700 PRO TV DVI 128 M6 (\$304,5)
Общая цена системы	\$728,49	\$768,6	\$719,93	\$714,15	\$846,3

Таблица 3. Производительность систем группы 1 в синтетических тестах

	3DMark 2003	3DMark 2001 SE	PCMark 2002 CPU	PCMark 2002 Memory	AIDA32 v3.2 Чтение, Мб/с	AIDA32 v3.2 Запись, Мб/с	SiSoft Sandra 2003 CPU ALU, MIPS	SiSoft Sandra 2003 CPU FPU (SSE2), MFlops
Celeron 2600 (без разгона)	2930	7188	5499	4535	2341	867	6495	1407 (3202)
Celeron 2600 (после разгона)	3042	8153	7072	5591	2966	1023	8186	1824 (4152)
Pentium 4 1800 МГц (без разгона)	2958	8559	4176	4909	2312	863	4414	985 (2234)
Pentium 4 1800 МГц (после разгона)	3216	11 704	7096	7590	3717	1215	7543	1684 (3820)
Athlon 2400+ Thoroughbred (без разгона)	3073	10 336	5948	4179	1952	843	7383	2993
Athlon 2400+ Thoroughbred (после разгона)	3160	11 543	6459	5310	2745	1212	7683	3168
Athlon 2500+ Barton (без разгона)	3096	10 810	5627	5045	2392	958	6773	2742
Athlon 2500+ Barton (после разгона)	3173	11 867	6743	5878	2796	1150	8101	3289

Таблица 4. Производительность систем группы 1 в реальных приложениях

	Photoshop 6.0 Median (мин.:с)	Photoshop 6.0 Gaussian Blur (мин.:с)	Photoshop 6.0 Watercolor (мин.:с)	CDex 1.2 MP3 > WAV (мин.:с)	CDex 1.2 WAV > MP3 (мин.:с)	WinRAR Архивирование (мин.:с)	Кодирование видео (Virtual Dub + DivX) (мин.:с)	Quake 3 640 x 480 @ 32, fps
Celeron 2600 GF FX 5600 Ultra (без разгона)	33:49:00	0:58	0:39	3:55	4:39	4:48	1:25	153,2
Celeron 2600 GF FX 5600 Ultra (после разгона)	27:28:00	0:55	0:38	3:09	3:41	4:02	1:11	184,4
Pentium 4 1800 МГц GF FX 5600 Ultra (без разгона)	27:24:00	0:58	0:56	4:30	5:42	3:45	1:39	183
Pentium 4 1800 МГц GF FX 5600 Ultra (после разгона)	15:52	0:37	0:37	2:41	3:20	2:33	1:00	296,9
Athlon 2400+ Thoroughbred GF FX 5600 Ultra (без разгона)	4:13	1:06	0:38	2:54	3:29	2:32	1:08	236
Athlon 2400+ Thoroughbred GF FX 5600 Ultra (после разгона)	3:55	0:55	0:35	2:46	3:17	2:23	0:59	278,2
Athlon 2500+ Barton GF FX 5600 Ultra (без разгона)	4:26	0:58	0:38	3:09	3:46	2:34	1:04	247,7
Athlon 2500+ Barton GF FX 5600 Ultra (после разгона)	3:45	0:49	0:32	2:39	3:09	2:23	0:54	293,2

Таблица 5. Производительность систем группы 2 в синтетических тестах

	3DMark 2003	3DMark 2001 SE	PCMark 2002 CPU	PCMark 2002 Memory	AIDA32 v3.2 Чтение, Мб/с	AIDA32 v3.2 Запись, Мб/с	SiSoft Sandra 2003 CPU ALU, MIPS	SiSoft Sandra 2003 CPU FPU (SSE2), MFlops
Pentium 4 2400 МГц GF FX 5600 Ultra (без разгона)	3151	10 550	5688	6817	3474	1138	7136	2038 (4349)
Pentium 4 2400 МГц GF FX 5600 Ultra (после разгона)	3205	11 556	6558	7786	4015	1316	8233	2359 (5016)
Pentium 4 2800 МГц GF FX 5600 Ultra (без разгона)	3202	11 448	6656	7356	3657	1245	8371	2404 (5105)
Pentium 4 2800 МГц GF FX 5600 Ultra (после разгона)	3244	12 071	7469	8062	4082	1283	9618	2780 (5836)
Athlon 2800+ GF FX 5600 Ultra (без разгона)	3142	11 265	6367	5283	2319	964	7788	3129
Athlon 2500+ Radeon 9700 PRO (без разгона)	4594	14 364	5651	5255	2349	960	6866	2752
Athlon 2500+ Radeon 9700 PRO (после разгона)	4737	15 804	6778	6026	2798	1152	8213	3301

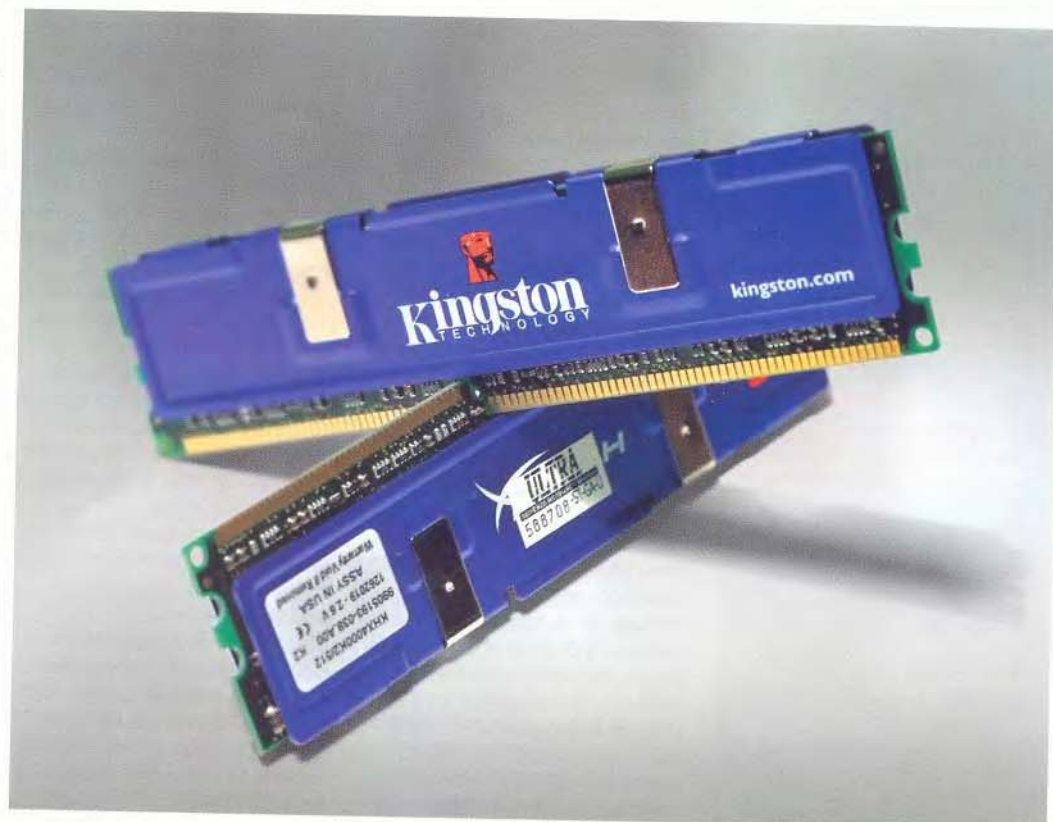
пущения: модули могут быть от разных производителей; частота и тайминги могут быть разными, но в этом случае система автоматически установит характеристики более медленного модуля. В идеале стоит покупать пары модулей, подобранные самим производителем. Такие планки идут в продажу единым комплектом.

Еще одна проблема двухканальности касается чипсета nForce 2. На многих популярных форумах участились сообщения, что на некоторых материнских платах, собранных на чипсете nForce 2, невозможно включить двухканальный режим, да и в мануале о нем ничего не написано. Оказалось, что наряду с выпуском полноценного nForce 2 (маркируется как nForce 2 Ultra 400 либо nForce 2 SPP) появился и урезанный (nForce 2 400), в котором производитель отключает один неработающий канал памяти, удешевляя тем самым стоимость конечного продукта. Согласитесь, хороший способ решения проблемы отбраковки чипов. Поэтому, если вы не хотите проколоться, будьте внимательнее. Для обозначения одноканальных чипов nForce 2 в материнских платах ASUS, например, добавляет в маркировку индекс "-X" (ASUS A7N8X-X), компания Soltek - индекс "-64" (Soltek SL-NV400-64), EPoX и Giga-byte - индекс "E" (EPoX EP-8RDAE, Gigabyte GA-7N400E).

Но самый интересный "сюрприз" для своих поклонников подготовила компания AMD: в продаже появились процессоры Barton и Thorton с заблокированным множителем. К сожалению, строгой зависимости маркировки и заблокированного множителя у процессоров AMD нет. Возможно лишь указать вероятность того, что у процессора данной маркировки множитель заблокирован. К примеру, у процессоров, выпущенных после 39-й недели, вероятность блокировки множителя много больше, чем у процессоров, выпущенных ранее 39-й недели.

Что совсем плохо - выявить заблокированные экземпляры по внешнему виду мостиков L1 невозможно, так как они все кажутся замкнутыми. И что уж совсем отвратительно - привычные способы соединения разорванных контактов блокировку не снимают. Об известных на момент выхода статьи маркировках "проштрафившихся" камней вы можете узнать из врезки.

Дальше - хуже. Подтверждена информация, что в продаже по-



явились "Тортоны", в которых также заблокирована возможность включения второй половины кэша, а это препятствует превращению этих процессоров в полноценные Barton.

Зачем же, спрашивается, задушили песню? Возможно, потому что компании надоело положение дел, когда на старшие и самые дорогие процессоры пользователи с легкостью плюют, отдавая предпочтение разгону более дешевых процессоров, вроде 2500+. Возможно, компания оптимизировала техпроцесс и таким образом избавляется от брака. Сказать трудно. Но гадать не будем. Надеемся, в ближайшее время AMD выступит с официальным заявлением по этому поводу.

Выдохнули? Ну и последние грабли - питание. На всех материнских платах под Pentium 4 и на некоторых под Athlon, помимо стандартного ATX-разъема, имеется и квадратный четырехконтактный. Но если под процессоры Intel его подключение обязательно, то для камней от AMD это лишь желательное условие, ведущее к более стабильной работе системы. Не пренебрегайте им.

Также не стоит забывать, что современные мощные видеокарты (уровня GF FX 5600 и выше, Radeon 9500 и выше) могут потребовать дополнительного электропитания. Для этого на них имеется отдельный разъем, который

напрямую подключается к блоку питания. Если же вы забудете его подсоединить, то в лучшем случае Windows XP любезно напомнит вам об этом при загрузке. А теперь еще раз взглянем на таблицы и перейдем к тестам.

Результаты и анализ

После тестов в первой группе у нас определился явный аутсайдер - система на базе Celeron 2600. Малый кэш и шина 400 МГц настолько плохо влияют на масштабируемость этого процессора, что даже значительное увеличение частоты не ведет к адекватному приросту производительности. К сожалению, по тестам получается, что по производительности Celeron 2600 может претендовать разве что на low-end-сектор. Даже несмотря на относительно высокую цену.

Совсем иначе проявил себя Pentium 4 1800 МГц на ядре Northwood. Вроде бы та же частота шины, что и у Celeron, однако увеличенный объем кэша второго уровня сразу же показывает существенный прирост скорости как в синтетике, так и в реальных приложениях, пожалуй, за исключением тестов, в которых главное - скорость ядра (все-таки целых 800 МГц). Разгон идет просто отлично. Видится нам, что этот процессор станет серьезным конкурентом даже для своих старших собратьев.

Список маркировок процессоров Athlon XP

Процессоры с заблокированным множителем

- ◆ AQFZA 0341 XPMW
- ◆ AQXCA 0340
- ◆ AQXCA 0340
- ◆ AQXFA 0339
- ◆ AQXFA 0334 (!)
- ◆ AQYFA 0340
- ◆ AQYFA 0341
- ◆ AQYFA 0342
- ◆ AQZEA 0341
- ◆ AQZFA 0342 UPMW
- ◆ AQZFA 0339 UPMW

Процессоры с незаблокированным множителем

- ◆ AQZEA 0339 UPMW
- ◆ AQZFA 0340 UPMW
- ◆ AQZEA 0334
- ◆ AQXFA 0336

Благодарность

Редакция журнала благодарит компанию Ultra Computers за предоставленное оборудование. А также ресурс www.overclockers.ru за подробную информацию о заблокированных процессорах Barton.

Список оборудования

Процессоры

- ◆ Celeron 2600 Box
- ◆ Pentium 4 1,8 ГГц FSB 400 МГц
- ◆ Pentium 4 2,4 ГГц FSB 800 МГц
- ◆ Pentium 4 2,8 ГГц FSB 800 МГц
- ◆ Athlon XP 2400+ Thoroughbred
- ◆ Athlon XP 2500+ Barton
- ◆ Athlon XP 2800+ Barton

Кулер

- ◆ Glacial Tech Igloo Silent Breeze II

Материнские платы

- ◆ ASUS P4P800 Gold i865PE
- ◆ Abit NF7-SL nForce 2 Ultra 400

Модули памяти

- ◆ 512 Мб (2 x 256 Мб) DIMM DDR400 PC3200 OCZ CL2,5
- ◆ 512 Мб (2 x 256 Мб) DIMM DDR500 PC4000 Kingston HyperX

Видеокарты

- ◆ ASUS GF FX 5600 Ultra VIVO DVI 128 Мб
- ◆ Power Color Radeon 9700 PRO TV DVI 128 Мб

Приводы

- ◆ HDD WD 400BB 40 Гб ATA/100 7200 об./мин.
- ◆ CD-ROM LG IDE 52x

Блок питания

- ◆ ATX 300 Вт Thermaltake

Ну, а у AMD все точно так же: в борьбе между Barton и Athlon 2400+ Thoroughbred полный паритет – первый выигрывает в нескольких тестах из-за большего объема кэша, Thoroughbred опережает Barton в других тестах из-за более высокой тактовой частоты. Зато при разгоне ситуация меняется: из-за большого кэша и более высокой частоты шины масштабируемость Barton намного выше, и при увеличении тактовой частоты он показывает больший прирост производительности, чем Thoroughbred.

Так кто же кого в первой группе? На штатных частотах наблюдается полное превосходство "Атлонов" практически по всем позициям. Однако если вы берете процессор для разгона, то здесь уже все не так однозначно. В зависимости от выполняемых задач вперед вырываются то Pentium 1800 МГц (разогнанный до 3 ГГц), то Athlon 2500+ (разогнанный до индекса 3200+). Явного преимущества тут не наблюдается, и ваш выбор должен зависеть от того, в каких приложениях вы будете работать. Естественно, никто не застрахован от того, что именно ваш процессор P4 1800 МГц не захочет разогнаться до 3 ГГц, а также от того, что вам не достанется заблокированный Barton.

Явный аутсайдер второй группы – Pentium 4 2400 МГц. На штатной частоте конкурировать ему явно сложно, а вот с разгоном нашего экземпляра случилась оказия (по производительности этот процессор серьезно уступает как своим более старшим собратьям, так и разогнанному Pentium 4 1800 МГц).

Если рассматривать неразогнанные системы, то и во второй группе вырисовывается общее преимущество платформ AMD. Первый по производительности – Athlon 2800+, на второе место с небольшим отставанием выходит Pentium 4 2800 МГц. Третье место – у "Бартон" 2500+.

И опять получается четкая зависимость от задач. Заметьте, последняя конфигурация, хотя и оказалась третьей по скорости, обладает мощной видеоподсистемой (Radeon 9700 PRO) и привлекательной ценой, что делает ее отличным выбором для геймера. Но для других задач лучше выбрать систему на базе Athlon 2800+ или Pentium 4 2,8 ГГц.

Опять же, при кодировании видео, конвертации музыки и архивировании мы получаем пусть и незначительное, но все же преимущество платформы AMD. В играх при равных видеокартах сильнее оказывается Intel. Но даже

в этом случае, при общем равенстве, системы на "Атлонах" оказываются чуть дешевле.

Разгон особенно не влияет на расстановку сил – только лишь Pentium 4 2800 МГц, работающий на частоте 3150 МГц, начинает серьезно бодаться с Barton, разогнанным до индекса 3200+. Ну, а про конфигурацию на "Бартоне" 2800+ сказать практически нечего. При том же разгонном потенциале, что и у Barton 2500+, по соотношению цена / производительность система явно проигрывает фаворитам второй группы.

Выводы и рекомендации

В этот раз все намного интереснее. Разрыв между платформами уже не кажется столь очевидным, как в это наблюдалось в бюджетной серии. При этом, у обеих компаний есть как удачные, так и неудачные модели процессоров. Однозначно неудачные для использования в middle-end-системах – процессоры Intel Celeron. Более ровная ситуация у AMD, хотя при разгоне Thoroughbred также не конкурент Barton.

Так как выбирать систему придется вам от конкретных решаемых задач, давайте рассмотрим каждую платформу по отдельности. Сначала о платформе Intel. Ес-

Таблица 6. Производительность систем группы 2 в реальных приложениях

	Photoshop 6.0 Median (мин.:с)	Photoshop 6.0 Gaussian Blur (мин.:с)	Photoshop 6.0 Watercolor (мин.:с)	CDex 1.2 MP3 > WAV (мин.:с)	CDex 1.2 WAV > MP3 (мин.:с)	WinRAR Архивирование (мин.:с)	Кодирование видео (Virtual Dub + DivX) (мин.:с)	Quake 3 640 x 480 @ 32, fps
Pentium 4 2400 ГГц GF FX 5600 Ultra (без разгона)	12:26	0:41	0:44	3:26	4:10	2:52	1:11	253,8
Pentium 4 2400 ГГц GF FX 5600 Ultra (после разгона)	10:47	0:33	0:38	3:03	3:37	2:37	1:01	295,2
Pentium 4 2800 ГГц GF FX 5600 Ultra (без разгона)	10:37	0:35	0:38	3:03	3:34	2:33	1:01	291,5
Pentium 4 2800 ГГц GF FX 5600 Ultra (после разгона)	9:29	0:34	0:35	2:45	3:10	2:27	0:55	320,2
Athlon 2800+ GF FX 5600 Ultra (без разгона)	4:01	0:59	0:34	2:49	3:19	2:24	0:59	266
Athlon 2500+ Radeon 9700 PRO (без разгона)	4:28	1:00	0:38	3:08	3:45	2:33	1:04	237,3
Athlon 2500+ Radeon 9700 PRO (после разгона)	3:44	0:51	0:32	2:39	3:09	2:18	0:53	283,6

Таблица 7. Оптимальные конфигурации

	Платформа Intel	Платформа AMD
Процессор	Pentium 4 1,8 ГГц Northwood box (\$130)	Athlon XP 2500+ Barton (\$90)
Кулер	-	Box или Thermaltake Volkano 11 (\$20)
Материнская плата	Gigabyte 8IPE1000 (\$95)	EPoX EP-8RDA3 (\$85)
Память	Kingmax DDR400 PC3200 (\$90)	Kingmax DDR400 PC3200 (\$90)
Видеокарта	GF4 TI4600 128 Мб VIVO DVI (\$160)	Radeon 9600 PRO 128 Мб TV DVI Sapphire (\$165)
Жесткий диск	IDE 80 Гб WD 800JB UDMA-100 7200 об./мин. 8 Мб (\$85)	IDE 80 Гб WD 800JB UDMA-100 7200 об./мин. 8 Мб (\$85)
CD-ROM, DVD-ROM и т. п.	NEC 48x / 24x / 48x NR-9300A IDE OEM (\$55)	Toshiba 32x / 10x / 40x + 12 SD-R1312 IDE OEM (\$80)
Флоппи	3,5" 1,44 Мб TEAC (\$8)	3,5" 1,44 Мб TEAC (\$8)
Корпус	InWin IW-J535 ATX 300 Вт (\$75)	InWin IW-J535 ATX 300 Вт (\$75)
Мышь, клавиатура, коврик	на вкус пользователя (\$50)	на вкус пользователя (\$50)
Итого	\$748	\$748

ли вам не терпится заняться оверклокингом, то ваш выбор – Pentium 1,8–2,53 ГГц (Northwood). Эти процессоры относительно дешевы (125–200 у.е.) и неплохо разгоняются. Только не забудьте найти хороший кулер, например, из линейки Zalman или Thermal-take. Если же вы любитель разгона, то смотрите на финансовые возможности – чем более быстрый процессор вы купите, тем лучше. Кулер можно оставить боксовый. Материнские платы – на чипсете i865PE (около 100–150 у.е.), ибо платы на i875 пока очень дороги и больше годятся для категории hi-end.

Относительно платформы AMD выбор сделать еще проще. Универсальный процессор как для

разгона, так и для тех, кому надо просто работать, – Athlon 2500+ Barton (всего 90 у.е.), ибо разогнаться на более дорогие процессоры Barton смысла нет, потому что по соотношению цена / производительность такие системы проигрывают. Материнская плата – на чипсете nForce 2 Ultra 400 (с двухканальным контроллером памяти). Экономным можно посоветовать платы на VIA KT600, хоть и работают они в одноканальном режиме. Остальное – на ваше усмотрение и финансы.

Что касается памяти, то для middle-end стандартом можно назвать 512 Мб. Для небольшого разгона хватит и обычной DDR400 (PC3200), ну а если вы решите полетать, то, конечно, ищите что-

то вроде Kingston HyperX. Видеокарты средней ценовой категории начинаются примерно от \$120–130 и выше. Встроенное видео отмечается на корню, если только вы совсем не играете в игры.

Жесткий диск в пределах 80–120 Гб (80–120 у.е.), оптический привод – либо CD-RW, либо комбик (CD-RW & DVD в одном флаконе), либо DVD-ROM. Корпус – обязательно хороший, с качественным блоком питания на 350–400 Вт (60–120 баксов). Клавиатура, мышь, коврик – на ваш вкус.

С учетом вышперечисленного в таблице 7 мы составили конфигурации, лучшие, на наш взгляд, по соотношению цена / производительность (без учета звукового тракта). Пользуйтесь. ■

Продолжения не будет

Хай-энд-системы мы рассматривать не будем, так как дать сколько-нибудь четкое определение этой категории практически невозможно. Ведь для кого-то хай-энд – это процессоры Pentium 4 3,2 ГГц Extreme Edition, а кто-то считает, что настоящий хай-энд начинается только с двухпроцессорных Xeon. Но даже если решить, что мы рассматриваем только десктопные процессоры, остальную периферию по тому же принципу поделить будет практически невозможно. Как выбрать видео? Какую дисковую подсистему? Ведь если собирать все по максимуму, такая конфигурация потянет не на один десяток тысяч долларов, а если отбирать железо по критериям "для игр", "для моделирования" и так далее, то больше половины журнала займут одни лишь специфические тесты, которые большинству из вас будут просто неинтересны.



Руслан Султанов
quanrus@narod.ru

The Complete Solution

Базовые технологии

Технология METAL AZO

Записывающий слой азокрасителя специального химического состава, который отличается более устойчивыми свойствами, чем большая часть аналогичных веществ, и максимальной стойкостью к воздействию УФ-излучения, гарантирует долговременную надежность хранения данных, оптимизирует технические характеристики дисководов и обеспечивает дополнительные преимущества безошибочной записи информации.

Технология SERL

(Сверхзвукотетический записывающий слой) Специальный записывающий слой на дисках CD-RW и DVD/RW гарантирует устойчиво высокое качество записи.

www.verbatim.ru
www.verbatim-europe.com

Мегателевизоризация

Тест шести внешних ТВ-тюнеров

ViewSonic Nextvision N4 Video Processor

Цена

◆ \$130

Входы

◆ RF, видео RCA, S-Video, VGA, 3,5 мм мини-джек, 2 x RCA

Выходы

◆ VGA, 3,5 мм мини-джек

Поддерживаемые разрешения

◆ 640 x 480, 800 x 600, 852 x 480, 1024 x 768

Дополнительно

◆ поддержка стандартов NTSC, PAL и SECAM, MTS, Nikam, русифицированное меню

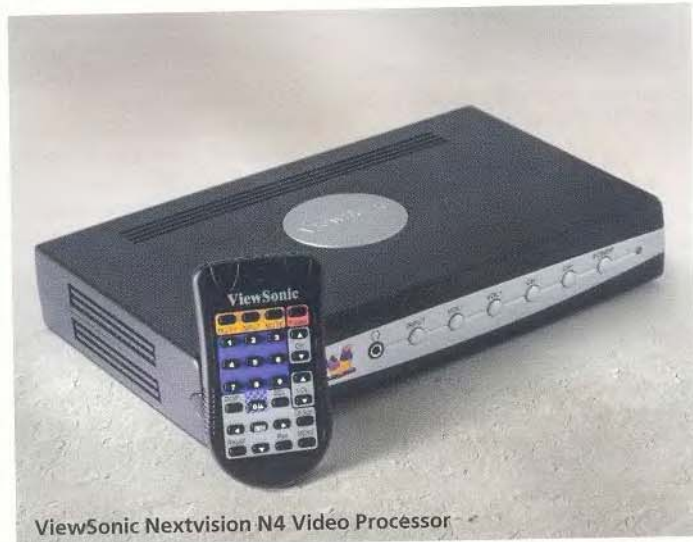
Подробности

◆ www.viewsonic.com

Никогда не забуду передачу, которую ведет Нагиев, где люди просят денег на дела, которые они считают архиважными. Точнее, не забуду тетку, которая сказала, что ей крайне необходим телевизор, так как у них в семье все смотрят телевизоры (целых четыре штуки набралось – по "ящику" на члена семьи), а ей, вот, телевизора не хватило – мыкается, бедная, по квартире, спокойно посмотреть сериал не может. Дайте, – говорит, – дяденька Нагиев, денег на пятый телевизор – поставлю в ванной и буду сериалы смотреть. Вот это было шоу – настоящее шоу о телевизорах в телевизоре.

Ну, а для людей прогрессивных такой архиважной штуковиной, которую они готовы поставить даже в ванной, стал компьютер. Эта машинка сумела полностью организовать досуг, заменить большинство СМИ, живых собеседников и даже научилась удовлетворять ряд других потребностей.

Телевидение в этом списке – чуть ли не последний пункт, но, как говорят англоговорящие сограждане, last, but not least. Так как никакой СМИ-портал не заменит работы режиссера, оператора и, конечно же, вдумчивого лепета ведущего. Хоть иногда, но ТВ нам нужно, и это факт.



ViewSonic Nextvision N4 Video Processor

На самом деле, по сравнению с обычными телевизорами, у реализации ТВ на базе компьютера есть бесспорные преимущества. Во-первых, качество картинки. По качеству изображения монитор на порядок выше любого телевизора. Сравните 50 Гц чересстрочной развертки с 100 герцами прогрессивной, не говоря уже о разнице в размере зерна, яркости и контрастности трубок – все поймете сами. Ну и что, что монитор, как правило, меньше любого ящика, зато перед ним можно близко сидеть и не бояться, что через пару минут у вас

так наэлектризуются волосы, что вы не сможете оторвать голову от трубки или случайно прильнете током первого встречного. А разница в поле зрения между изображением в 17 дюймов на расстоянии метра и 27 дюймами на расстоянии в три метра не так существенна.

Наконец, для того чтобы организовать себе ТВ-шоу на компьютере, вам не нужно будет ехать на Горбушку со знакомым, тащить тяжеленный ящик и организовывать ему стойло в комнате. Достаточно будет сделать всего две вещи – дотянуть до компьютера антенну, а также обзавестись приемником – телевизионным тюнером. Причем цена вопроса будет раз в пять меньше цены нового телевизора среднего класса. При более высоком конечном качестве, заметьте.

Качество, конечно, есть не у всех тюнеров. Если под качеством понимать еще удобство, свойственное телевизорам, то таких тюнеров – вообще единицы. К примеру, внутренние тюнеры по удобству вообще не конкуренты телевизорам. Для нормальной работы такого тюнера требуется лишний слот PCI, не всегда корректно работающий драйвер, стабильный софт и, естественно, включенный компьютер. Но и это еще не все. Внут-

LifeView FlyTV-Box

Цена

◆ \$70

Входы

◆ RF, видео RCA, S-Video, VGA (нестандартный), DC 12 В, 3,5 мм мини-джек, 2 x RCA

Выходы

◆ VGA, 3,5 мм мини-джек

Поддерживаемые разрешения

◆ 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768 @ 60 Гц

Дополнительно

◆ поддержка стандартов NTSC, PAL и SECAM, функция "картинка в картинке", FM-тюнер (опционально)

Подробности

◆ www.lifeview.com.tw



Андрей Елисеев
dolgohitel@mtu-net.ru



LifeView FlyTV-Box

ренняя плата собирает внутри компьютера всевозможные наводки от других компонентов компьютера, поэтому превосходного качества картинки от большинства внутренних тюнеров можно даже не ждать.

Конечно, владельцы таких тюнеров сразу же начнут тыкать в меня пальцем и говорить, что с внутренним тюнером они могут одновременно смотреть ТВ и работать на PC, а также вовсе использовать тайм-шифтинг и записывать телепрограммы. А я им отвечаю: просмотр телепрограмм в окне на фоне Рабочего стола чуть не стал причиной головной боли у компьютерщиков, да и производительность труда при просмотре ТВ падает до нуля. Ну никто еще не сравнил по мощи компостирования мозгов с нашими телевизионщиками. Тайм-шифтинг? Знаете, чем отличается прослушивание радио от прослушивания компакт-диска? Тем, что, слушая радио, вы как бы находитесь в ритме жизни. С вами говорит не запись (если радио не дрянь), а реальные люди, и вы чувствуете себя в процессе. А CD-диск – это просто болванка, которую вы уже слушали двадцать раз и которая "цепляет" довольно редко. То же самое и с тайм-шифтингом. Вы реально согласитесь втыкать в передачу, которая уже двадцать минут как кончилась? Ну уж нет – для меня лучше записать ее на кассету и посмотреть потом, в комфорте, никуда не спеша.

Есть еще одно исполнение внутренних тюнеров – внешние USB-тюнеры, которые на самом деле работают в такой же полной зависимости от компьютера, просто соединяются не с помощью PCI, а при помощи шины USB. Грабли абсолютно те же, кроме, правда, наводок.

По-настоящему почувствовать себя человеком, смотрящим телевизор, можно лишь с полностью внешним тюнером. В конце концов, зачем включать компьютер, если можно этого не делать? Зачем собирать наводки, если этого, опять же, можно не делать? На хрена себе создавать все эти проблемы? Внешние тюнеры полностью независимы от компьютера, более того, он им не нужен, нужен лишь монитор. У внешнего тюнера может быть все, что требуется для полного кайфа – надо лишь найти правильный девайс, тот, у которого есть все, что нужно.

А требования сформулировать просто. Тюнер должен хорошо принимать каналы – это, по-моему, очевидно. Второе, не менее очевидное требование – возможность переназначать эти каналы. На ОРТ поставить цифру "1" на пульте, на "РТР" – цифру "2" и так далее. Можно, конечно, запомнить, что на 453-м канале у вас MTV, а на 12-м – канал "Культура", но к требуемому комфорту такое занятие имеет очень отдаленное отношение. Чтобы картинка была нормальной, тюнер не должен портить изображение при преобразовании сигнала из чересстрочной (обычная телевизионная) в прогрессивную развертку (требуемая для мониторов). Ну и, конечно же, для комфортного просмотра просто необходим хороший пульт. Он должен удобно лежать в руке и реализовывать необходимые функции нажатием одной кнопки.

Это основные требования. Также от тюнера можно потребовать хорошее меню настройки – наглядное, информативное, желательно русифицированное и реализующее необходимые функции. Не лишними будут такие примочки, как "картинка в картинке", "стоп-кадр", "предпросмотр", возможность выбора настроек на все случаи жизни. Крайне желательно, чтобы можно было настроить цветность, яркость и прочие параметры для каждого канала по отдельности. Если же вам еще нужно будет как-то работать с видеосигналом, то в тюнере должно быть предусмотрено достаточное количество входов и выходов (выходы на обычный телевизор, на монитор, входы с монитора и любого другого источника вроде видеомagneтофона).

Мелочи вроде внешнего вида тоже важны. Качественный пластик, современный (или подходящий вам по стилю) дизайн. Ну и последнее – желательно, чтобы цена тюнера не сильно переваливала рубеж в \$100.

Вот со всем этим увесистым мешком требований попробуем взглянуть на шесть тюнеров, больше всего рекламируемых менеджерами наших магазинов.

ViewSonic Nextvision N4 Video Processor

Да уж, стильный параллелепипед. Даже фирменные три попугая от ViewSonic органично вписались в общий дизайн. Правда, пульт оказался слишком малень-

ПОДАРОК ОТ WINDOWS XP

Только с 10 ноября по 10 декабря!!!

Каждый покупатель компьютера USN предустановленной настольной операционной системы в период действия акции получает подарок!



USN IDEAL

Gigabyte GA-8PE800 / Pentium-4 2,66 GHz / DDR DIMM 256MB IDE 80GB Seagate 3 Barracuda / FX-5200 64MB AGP 8x TV-out SB Live 5.1 / FDD 1,44 NEC / CD-RW TEAC 52x24x52x

604 Y.E.



USN SCOOTER

Gigabyte GA-BST800 / Celeron 2,4GHz / DDR DIMM 256MB IDE 80GB Seagate 3 Barracuda / GeForce4 MX-440 SE 64MB FDD 1,44 NEC / CD 52x NEC FX52

434 Y.E.



USN LEADER

ASUS P4P800 / Pentium-4 2,6G GHz / DDR DIMM 256MB x 2 IDE 120GB Seagate 3 Barracuda / ASUS GeForce4 FX-5600 128MB SB Audigy 5.1 / ComboDrive CDRW+DVD-ROM Toshiba 32x10x40x

942 Y.E.

Тел./факс:
(095) 775-8202

Центральный магазин:
М. Калужский пер., д.15, стр.16
Корп. отдел: (095) 775-8274
Опт. отдел: (095) 775-8201

ВКЦ "Савеловский":
павильоны: А-37, С-14, Д-36
Тел.: (095) 784-7250

КЦ "Буденовский":
павильоны: К-3, Д-18
Тел.: (095) 788-1512

USN computers
www.usn.ru

Microsoft
Windows xp

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленные на тестирование тюнеры компании GOTVIEW (www.gotview.ru, 284-1053), "Антарес" (www.antares.ru), ISM Computers (www.ism.ru, 319-8175) и Viewsonic.

GrandTec Grand TeleViewer PRO POP

- Цена**
◆ \$110
- Входы**
◆ RF, видео RCA, S-Video, VGA (нестандартный), DC12V, 3,5 мм мини-джек, 2 x RCA
- Выходы**
◆ VGA, 3,5 мм мини-джек, видеовыход RCA
- Поддерживаемые разрешения**
◆ 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768 @ 75 Гц
- Дополнительно**
◆ поддержка стандартов NTSC, PAL и SECAM, функция "картинка в картинке" (PIP), 3D Motion-adaptive deinterlace, автоматическое сканирование каналов
- Подробности**
◆ www.grandtec.com

кий, и удобно будет разве что маленьким девочкам с маленькими ручками.

Подключаем, два раза нажимаем кнопку Scan на лентяжке – процесс пошел. Результат поиска – 17 каналов в обычном диапазоне. Качество приема тянет на "четверку". Каналы Россия и НТВ оказались сильно зашумлены, намного больше, чем на обычном телевизоре.

Меню, конечно, поразило. Все очень наглядно, хотя и криво русифицировано: встречаются такие перлы, как "пашать канал", "яркостL", "поспзть". Что касается функциональности, то можно настроить картинку, сменить разрешение (от 640 x 480 до 1024 x 768), настроить звук, посмотреть информацию, но! нельзя перекидывать каналы, а также хоть как-то удалять или добавлять оные. Так что, кроме хороших внешних данных, тюнеру похвастаться особо нечем. Будем ждать следующих экземпляров, и, кстати, судя по сайту компании, они уже есть, хотя, судя по всему, в деле перенастройки каналов стоят на том же месте, что и ViewSonic Nextvision N4 Video Processor. Отличия моделей состоят в максимальном разрешении. Ну, а когда выйдет Nextvision с возможностью перенастройки каналов, то и его будем принимать в ряды "правильных" тюнеров. Пока же – до свидания.



ManLi TV-Box

LifeView FlyTV-Box

Этот ТВ-тюнер после творения ViewSonic вообще не смотрится – дешевый пластик, "старый" дизайн, пульт, смахивающий на лентяжку к телевизору JVC двадцатилетней давности. Упаковка этого тюнера, пожалуй, даже роскошней содержимого.

Проблемы начались сразу при установке: шнур подключения к компьютеру оказался нестандартным, без экранирования, при этом не самого лучшего качества – изображение с видеокарты, проходя через тюнер, портилось и "мылилось".

Несмотря на то, что все 17 каналов были пойманы, прием оказался на уровне чуть ниже

среднего, да и каналы были раскиданы по сетке парами – вначале шел уверенно пойманный канал, а за ним – тот же, но сильно зашумленный. Возможностей переназначить каналы в тюнере не оказалось, а цветопередача была такой неестественной, что казалось, краски сейчас бросятся и загрызут. Борьба с дикостью красок пришлось при помощи меню с гигантскими буквами, в котором, уменьшив насыщенность, яркость и тон, удалось привести картинку в более-менее приличное состояние.

Функция "картинка в картинке" номинально присутствует, однако нельзя ни переместить ТВ-окно, ни уменьшить или увеличить его размеры, к тому же после переключения режимов на экране остаются артефакты в виде полосы с детства забытого цвета. Так что, можно считать, что функция почти не работает.

Отдельного упоминания заслуживает встроенный в девайс FM-тюнер, который для внешних тюнеров – настоящая редкость. На поверку эта самая редкость умудрилась поймать всего две радиостанции из всего диапазона. Заметьте, со специальной, идущей в комплекте антенной! А радио телефона Nokia 8310 ловило в этом же месте радиостанций двадцать как минимум.

О том, сколько же еще шагов нужно сделать этому тюнеру до состояния нормального продукта, лучше промолчим.

GrandTec Grand TeleViewer PRO POP

"Блеск и нищета" в одном лице. Вид довольно простецкий, пульт до боли знакомый – как у старичка AVerMedia Joy. И это ТВ-сокровище поставляется с



GrandTec Grand TeleViewer PRO POP



GOTVIEW Box

нестандартным проводом для подключения к компьютеру, что не добавляет ему очков.

Каналы нашлись все. Цветопередача устроила, но в высоком разрешении с высокой частотой развертки он начал "замыливать" изображение. Данный тюнер поддерживает частоту вертикальной развертки до 75 Гц, что важно для CRT-мониторов. Покопавшись в настройках меню, я понял, что могу сделать с тюнером практически все, что хочу (перенастроить каналы, индивидуально подстроить и т. д.), однако, путешествуя по разделам, я чуть не заснул от скуки.

Уникальной особенностью данного девайса является нормально работающая функция "картинка в картинке". Функция позволяет проецировать на рабочий стол окно с ТВ-программой, и реализована примочка действительно качественно – можно и

перемещать ТВ-окно, и менять его размеры. Других прогрессивных фишек в тюнер не заложено, разве что у тюнера кроме выхода на монитор есть и стандартный видеовыход RCA, так что картинку при желании можно вывести как на телевизор, так и на видеомагнитофон.

Grand TeleViewer – довольно интересный продукт, которому не хватает "современности", и выйди на рынок он в то же время, что и AVerMedia TV Box 3, он бы успел завоевать свое место под солнцем. А сейчас его появление кажется немного запоздалым. Поэтому порекомендовать его можно только тем, кому по каким-либо причинам важна функция "картинка в картинке" и выход RCA. А так – неудобный пульт и нестандартный неэкранированный провод подключения, противопоставленный для работы в высоких разрешениях.

ManLi TV-Box

Выглядел ManLi TV-Box довольно невзрачно, хотя и подключил пульт дистанционного управления, который оказался точной копией пульта внутреннего тюнера GOTVIEW PCI. Однако ManLi встрял на старте, выдав картинку, характеризующую следственную развертку. Пришлось перенести тюнер на другой монитор, заменить стандартную антенну на активную уличную. Возможно, нам попался бракованный экземпляр тюнера, ибо даже в таких условиях тюнер не смог найти ни одного канала. Зато удалось полазить по меню. Меню у тюнера содержит самый минимальный набор функций, и на возможность перенастроить каналы можно даже не рассчитывать. Даже без анализа качества картинки рекомендовать девайс некому – слишком он малофункциональный.

GOTVIEW Box

Не так давно этот индивид уже был описан, так что особо распространяться о нем смысла нет. В свете остальных тюнеров GOTVIEW выглядит лучше, хотя и несколько уступает по внешнему виду ViewSonic Nextvision N4. Впрочем, пульт, пожалуй, лучший из представленных.

Немного огорчило то, что окно инфракрасного приемника тюнера снизу перекрыто пластиком, по этой причине лично мне приходилось переключать тюнер стоя, потому как тюнер был установлен довольно высоко и пляски с пультом, находящимся ниже его плоскости просто не воспринимал. Однако, если тюнер по-

ManLi TV-Box

Цена

◆ \$70

Входы

◆ RF, видео RCA, S-Video, VGA (нестандартный), DC 12 В, 3,5 мм мини-джек, 2 x RCA

Выходы

◆ VGA, видеовыход RCA, 3,5 мм мини-джек

Поддерживаемые разрешения

◆ 640 x 480, 800 x 600

Дополнительно

◆ поддержка стандартов NTSC, PAL и SECAM, FM тюнер (опционально)

Подробности

◆ www.manli.com

GOTVIEW Box

Цена

◆ \$110

Входы

◆ RF, видео RCA, S-Video, VGA, 3,5 мм мини-джек, 2 x RCA

Выходы

◆ VGA, 3,5 мм мини-джек

Поддерживаемые разрешения

◆ 800 x 600, 1024 x 768, 75 Гц

Дополнительно

◆ поддержка NTSC, SECAM, PAL, Motion detection deinterlacing, пусцифицированное меню

Подробности

◆ www.gotview.ru

AVerTV 3

AVerMedia®

смотри | слушай | записывай

Просмотр TV на экране CRT или LCD монитора • Прием эфирных и кабельных каналов TV • Полноэкранный режим работы • Экранное меню Таймер на включение и отключение • Антенный, два композитных, S-Video, VGA входы • VGA и композитный видео выход • PC аудио и стерео аудио входы/выходы • Инфракрасный пульт дистанционного управления

AVerTV/AVerTV Studio

- Просмотр TV на экране персонального компьютера
- Прослушивание FM радио в режиме стерео (для модели с FM)
- Запись видео в формате MPEG1, II или VCD

AVer USB Radio

- Прослушивание, запись и воспроизведение радиопередач в формате MP3/WAV
- Управление скоростью воспроизведения записанных файлов
- Запись радиопередач по расписанию

АНТАРЕС

Тел.: 748-71-11

www.antares.ru



AVerMedia TV Box 3

Цена

◆ \$110

Входы

◆ RF, 2 x видео RCA, S-Video, VGA, DC 12 В, 3,5 мм мини-джек, 4 x RCA

Выходы

◆ VGA, 3,5 мм мини-джек, видео RCA, 2 x RCA

Поддерживаемые разрешения

◆ 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 60 Гц

Дополнительно

◆ поддержка стандартов NTSC, PAL и SECAM, Motion detection deinterlacing, русифицированное экранное меню, автоматическое сканирование каналов

Подробности

◆ www.avermedia.ru

ставить на уровне действия лентяжки или чуть ниже, проблема себя не проявляет.

Тюнер поймал все 17 каналов, и даже 18-й (хотя и очень шумный), не пойманный никем, что говорит о хорошей чувствительности приемника. Качество картинки было очень хорошее, причем она не "замыливалась" благодаря экранированному кабелю. Из полезных функций можно отметить "стоп-кадр" (очень нужная фишка, когда надо записать телефон, мелькнувший на экране), предпросмотр сразу девяти каналов, функцию автоматической подстройки частоты (помогает при неуверенном приеме) и автоматическое определение стандарта PAL/SECAM. Также, как и тюнер от GrandTec, GOTVIEW поддерживает частоту вертикальной развертки в 75 Гц.

С меню все отлично: полупрозрачное, настраиваемое, русифицированное, да притом с

понятными с иконками. Современными и наглядно. Минусы – непродуманное окно приемника сигнала с пульта, отсутствие выхода RCA и функции "картинка в картинке", хотя, честно сказать, последняя, как мы знаем, ведет к косоглазию. И нужна практически единицам.

AVerMedia TV Box 3

И его мы тоже встречали.

Этот тюнер – уже изученный нами боец, и, что примечательно, он один из первых, кто смог освоить работу с прогрессивной разверткой, необходимой для LCD-дисплеев. С внешним видом все нормально – человеческий пульт, забавный дизайн. Возможность перекидывать каналы присутствует. Кстати, этой функцией пришлось пользоваться вовсю, так как тюнер нашел 16 каналов (из 17 возможных), но при этом номера им назначил в диапазоне от 2 до 50. Еще один отрицательный момент заключается в том, что тюнер поддерживает частоту вертикальной развертки всего в 60 Гц, а для CRT-мониторов этого, как вы понимаете, недостаточно.

Никакими специальными примочками вроде "картинка в картинке", "стоп-кадр" и "предпросмотр" тюнер похвастаться не может. Зато AVerMedia TV Box 3 – единственный девайс, имеющий подставку для установки в вертикальном положении. Еще один бесспорный плюс тюнера – огромное количество входов и выходов, что позволяет коммутировать на нем кучу аудио- и видеотехники.

Учтите следующий момент: на рынке можно найти два вари-

анта тюнера – один сертифицирован Ростестом, а второй поступил в Россию по "серым" каналам. Так вот, "серые" TV Box 3 лучше не брать, потому как их живучесть и качество приема в наших условиях на порядок ниже, чем у сертифицированных.

В общем, AVerMedia TV Box 3 – довольно неплохой тюнер, революционный на момент его выхода, однако время прошло и, я думаю, пора уже взяться за AVerMedia TV Box 4.

Вводы и выводы

Общую таблицу с нашими оценками вы, думаю, уже рассмотрели. Остается только дать рекомендации. Если вам нужен хороший тюнер, и ничего больше, то берите GOTVIEW Box – отличное качество приема, хорошая функциональность, экранированный кабель. Этот тюнер ближе всех подобрался к нашему видению идеального продукта. Хотя чуть-чуть и не дотянул.

Ну, а если вы готовы променять дизайн и качество на функцию "картинка в картинке" и выход RCA, то ваш выбор – GrandTec Grand TeleViewer PRO POP. Только учтите, что в высоких разрешениях при высоких частотах вертикальной развертки тюнер будет "мыть" изображение, выводимое на монитор. Ну, а если же необходимо коммутировать кучу аппаратуры – присмотритесь к AVerMedia TV Box 3, хотя по всем другим показателям этот тюнер – средний.

И забудьте про LifeView FlyTV-Vox и ManLi TV-Vox: это настолько явные аутсайдеры, что рекомендовать эти тюнеры можно только злейшему врагу. ■

Таблица 1. Оценка внешних тюнеров

	ViewSonic Nextvision N4 Video Processor	LiveView FlyTV-Box	GrandTec Grand TeleViewer PRO POP	ManLi TV-Box	GOTVIEW Box	AVerMedia TV Box 3
Цена	\$130	\$70	\$110	\$70	\$110	\$110
Дизайн (пятибалльная оценка)	5	3	3	3	4	5-
Пульт ДУ	слишком мелкий	морально устаревший	стандартный	эргономичный	эргономичный, несколько тонковат	стандартный, улучшенный
Эргономика ДУ (пятибалльная оценка)	3	2	3	5	5	4
Провод тюнер-компьютер	обычный	оригинальный	оригинальный	оригинальный	обычный, экранированный	обычный
Прием (пятибалльная оценка)	4	3	5	2	5	4
Перенастройка каналов	нет	нет	да	нет	да	да



Про шизофрению компьютерной мыши

Feedback

Проект "Народный глюк" продолжается. Если вы встретились с каким-нибудь глюком и сами либо с чьей-то помощью победили его, пожалуйста, не сочтите за труд написать об этом письмо на support@computery.ru. Самые интересные глюки и советы мы время от времени будем публиковать. Так вы пополните общую копилку знаний, а также, возможно, спасете кучу народа от наступания на те же грабли.



Назгул
nazgulishe@mail.ru

Защита Windows от K6-2

Q *Материнка Zida T530B, процессор AMD K6-2 533, 80 Мб оперативки, ATI All-in-Wonder PCI 8 Мб, HDD Maxtor 20 Гб (название диска не помню). Стоит Windows 98. Во-первых, система работает нестабильно – через некоторое время появляется синий экран с ошибкой, после этого система зависает. При попытке перезагрузить появляется надпись: "Ошибка защиты Windows". Я подозреваю, что процессор перегревается, но на плате нет никаких датчиков, как это выяснить – непонятно. Во-вторых, перед заменой процессора и платы (раньше стоял Pentium MMX 233) я был уверен, что мощности AMD K6-2 533 хватит для декодирования MPEG-4 и просмотра фильмов. Однако фильмы как тормозили на старом "пне", так и продолжают тормозить. Может быть, недостаточно памяти?*

A Знаете, я бы, честно говоря, не особенно рассчитывал на стабильную работу машины со старой материнской платой Zida. В глючности с ними мало кто мог сравниться. Подергаться, конечно, можно (например, отключить кэш второго уровня – это часто помогает, пусть и в ущерб производительности), но далеко

не всегда можно добиться хоть какой-нибудь стабильности. Просмотр же фильмов на такой машине возможен, но не с использованием стандартных кодеков. Попробуйте использовать кодек fddshow – его вам должно хватить. Но я вам все-таки искренне советую продать эту машину как можно скорее, а если апгрейд в ближайшее время не планируется – проверить напряжение, подаваемое на процессор (смотреть надо именно по маркировке процессора), а также поставить более мощную систему охлаждения.

Будет ли сыта ATI?

Q *Хочу обновить свой GeForce MX400 32 Мб на более мощный Radeon 9700 PRO, но блок питания у меня всего на 250 Вт, и не новый – уже год. Скажите, какой минимальной мощностью должен обладать блок питания, чтобы работать на напрягаясь со следующей конфигурацией PC: процессор P4 Celeron 2 ГГц, DDR 266 МГц PC2100 384 Мб, EPoX 845E, жесткий диск ST380011A 80 Гб, SB Live! 1024, CD-ROM, FDD и видеоадаптер Radeon 9700 PRO.*

A Если ваш БП сделан нормальной фирмой и тянет "честные" 250 Вт, то все будет работать нормально. Если же это

дешевая китайщина, то, скорее всего, его придется заменить. В любом случае, не зная марки блока питания, ответить сложно. А если брать БП на будущее, то смотрите только по своим финансовым возможностям.

Борьба мобильного и мыши

Q *В последнее время наблюдаю необъяснимое явление. При работе в интернете через GPRS-соединение постоянно происходят самопроизвольные скачки изображения – как будто кто-то скролит изображение. Работая на следующей машине: Celeron 800, мать Gigabyte GA-6V-XC7-4X, Windows XP, телефон Motorola C330, версия ПО TA02_G_06.04.34R, шнур, правда, не фирменный, драйвер от 29.01.2002. Скажите, не сталкивались ли вы с такой проблемой?*

A С такой проблемой сталкиваются многие владельцы мобильных телефонов, даже и не думающие о GPRS. Стоит только положить телефон рядом с ПК, как при звонке мышка отключается или начинает вести себя непредсказуемо. Все дело в том, что телефон, как и любое другое передающее устройство, генерирует некие электромагнитные поля, которые влияют на работу

других электрических устройств, но чаще всего почему-то мыши. Лечение, известное мне, – отодвинуть телефон от ПК на максимально большое расстояние. При соединении через IrDA-порт это сделать тяжело, а вот при проводном соединении длины шнура вполне хватит.

Включать страшно!

Q Раньше у меня стоял Athlon 1200 МГц, грелся до 50 градусов. Поставил Athlon XP, при включении BIOS показывает температуру процессора на 20 градусов выше материнки (комп полностью холодный), в Windows – 60 градусов, а после CPUburn – 82 градуса! Обновил BIOS самой свежей прошивкой, которая была на сайте EPoX (8K3AP3409) – без изменений. Проц установлен корректно: паста КПТ-8, напряжение 1,60 В, 1666 МГц. Что это? И как с этим бороться? Страшно лишний раз комп включать.

A Тепловые мощности всех ваших процессоров отличаются друг от друга менее чем на 10 Вт, так что такой перегрев вряд ли возможен только потому, что не справляется кулер. Скорее

всего, причина в том, что вы неправильно установили кулер при смене процессора – например, не удалили старую термопасту или просто плохо прижали процессора. Также возможно, что на самом деле температура процессора существенно меньше, чем показывают программы мониторинга, и вы имеете дело с обычными глюками. Как их побороть, вы можете прочитать в предыдущем номере журнала.

Оригинал и не оригинал

Q Просьба разъяснить, чем различаются модули памяти, которые упоминаются в прайсах как "Original Samsung" и просто "Samsung"?

A Не могу говорить обо всех прайс-листах всех фирм, так что в каждом конкретном случае рекомендую выяснять, что имеется в виду, отдельно. Но я бы понимал это так: модули, помеченные как Samsung Original, с более-менее серьезной вероятностью произведены именно фирмой Samsung, ввезены по официальным каналам и имеют хорошую родословную. Модули, которые словом Original не помечены,

с фирмой Samsung связывает лишь надпись на чипах памяти или, того хуже, только наклейка. В лучшем случае эта память просто собрана на чипах Samsung.

Остудить пыл видеокарты

Q Athlon XP 2500+, кулер Zalman 6000Cu AI, плата EPoX 8RDA+, 1024 Мб памяти DDR PC-2700, ASUS V9280TD GF4 Ti 4200 AGP 8x, CD-комби, корпус "Кодеген" с БП на 300 Вт. Обратил внимание, что от видяхи тепло так и прет. Микросхемы памяти горячие очень сильно, палец только что не обжигает, а с обратной стороны чипа до платы не дотронуться, рука не держит. Частоты приподняты фирменной "асусовской" утилитой, но не за пределы. Подскажите, пожалуйста, что можно сделать по снижению температуры видяхи?

A Можно заменить термоинтерфейс. Можно с помощью термоклейки прикрепить с обратной стороны платы дополнительные радиаторы. Но все это – полумеры без обеспечения нормальной вентиляции корпуса. Будьте готовы ставить корпусные вентиляторы. ■

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – conf.computery.ru/cgi-bin/conference – по-прежнему живут иглохвост-прониря по прозвищу "модератор", а также куча другого квалифицированного народа, которые с радостью ответят на все ваши самые сокровенные вопросы по железу. Если же вы недолюбливаете конференции и / или желаете задать свой вопрос лично модератору, то милости просим: support@computery.ru. Пожалуйста, имейте в виду, что для техподдержки используется только этот ящик, но никак не upgrade@computery.ru. Вопросы по опубликованым в журнале материалам лучше всего задавать авторам оных.



250 МОДЕЛЕЙ НОУТБУКОВ
100 моделей на витринах

RB Voyager E415L
C3-1000 / 128 Мб DDR / 20 GB UDMA
CD-ROM / 64 Мб DDR Video / LAN 100
Modem 56K / 14" TFT 1024x768

ROVER BOOK

в кредит \$66 / \$662

В ПОДАРОК ПРИ ПОКУПКЕ НОУТБУКА
ОПТИЧЕСКАЯ МЫШЬ LOGITECH

СЕТЬ САЛОНОВ

- НОВЫЕ ЧЕРЕМУШКИ (5 мин.) АРХИТЕКТОРА ВЛАСОВА, 18
- ОТКРЫТИЕ - 5 ДЕКАБРЯ 2003г.
- ТАГАНСКАЯ рад. (4 мин.) Б. КАМЕНЩИКИ, 21/8
- ВДНХ новый выход (5 мин.) ЗВЕЗДНЫЙ БУЛЬВАР, 10
- БЕЛОРУССКАЯ рад. (2 мин.) ЛЕНИНГРАДСКИЙ ПР-Т, 2

www.forcecomp.ru
интернет-магазин

единая справочная служба
775-6655



256 Мб DDR PC-2100
40 Gb UDMA-133 7200 rpm
CD-ROM 54x MITSUMI
SOUND CARD 5.1
64 Мб DDR 3D AGP 4x
ATX 300W

МОНИТОР В КОМПЛЕКТЕ
ROLSEN 17"
1600x1200@75Hz TCO'99

2.4 Ghz в кредит \$37 / \$375
INTEL PENTIUM® 4 Cel

256 Мб DDR PC-2700
60 Gb UDMA-133 7200 rpm
CD-ROM 54x MITSUMI
SOUND CARD 5.1
128 Мб DDR GeForce4 TV-out
ATX 300W

МОНИТОР В КОМПЛЕКТЕ
ROLSEN 17"
ИЛИ + 92 \$ TFT-ПАНЕЛЬ
1600x1200@75Hz TCO'99

2.8 Ghz в кредит \$49 / \$499
INTEL PENTIUM® 4 Cel

256 Мб DDR PC-2700
80 Gb UDMA-133 7200 rpm
CD-ROM 54x + 5 DVD-ROM
SOUND CARD 5.1
128 Мб DDR GeForce4 TV-out
ATX 300W

МОНИТОР В КОМПЛЕКТЕ
SAMSUNG 17"
с плоским экраном
1280x1024@65Hz TCO'99

2.8 Ghz в кредит \$63 / \$635
INTEL PENTIUM® 4 512 cache

ЦЕНЫ НА 11.11.03

ЭКОНОМЬТЕ
на покупке в кредит
10% + 10% + 10%
за кредит первый взнос за 10 месяцев

ПОДАРКИ ВСЕМ

БЕСПЛАТНО

ЦВЕТНОЙ СТРУЙНЫЙ ПРИНТЕР

АКУСТИЧЕСКАЯ СИСТЕМА

ПОДАРКИ КАЖДОМУ ПОКУПАТЕЛЮ
в новом салоне (м.Новые Черемушки)*

ЦВЕТНОЙ ПРИНТЕР + КЛАВИАТУРА + МЫШЬ + АКУСТИЧЕСКАЯ СИСТЕМА
+ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРИЗЫ ПЕРВЫМ 10 ПОКУПАТЕЛЯМ

ЛУЧШИЕ ЦЕНЫ НА ВСЕ ТОВАРЫ

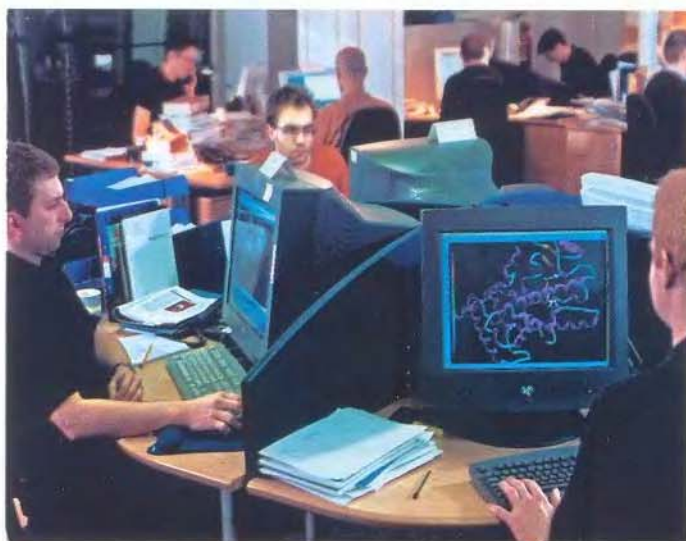
\$225 TFT-ПАНЕЛЬ \$40 СКАНЕР \$115 17" CRT-МОНИТОР \$5 DVD-UPGRADE

software

Редактор раздела: Алена Приказчикова lmf@computery.ru

Опаздывать на работу чревато

Растаяли, как будто их и не было, времена предпринимателей-романтиков, которые приходили в офис раньше всех и последними уходили домой, которые знали каждого сотрудника и по имени, и в лицо, которые все умели и хотели делать сами, порой отводя наемному работнику роль почти статиста. Фирмы и фирмочки росли и укреплялись до тех пор, пока не наступил переломный момент перехода команды единомышленников в достаточно формальный коллектив, большинство членов которого понятия не имеют о конечной цели того, что они делают, ограничиваясь только знанием должностной инструкции. Да и сам хозяин начинает приезжать в офис то к обеду, то к вечеру, а иногда вообще откладывает посещение на денек-другой. Причем это самое завтра может наступить и через недельку-другую, ведь все уже работает и можно заняться собственными важными делами. Правда, через месяцик выясняется, что работает все совсем не так, как хотелось бы, а в один прекрасный момент, решив лично поздравить трудовой коллектив с началом рабочего дня, хозяин обнаруживает полупустой



офис, в котором несколько сотрудников горячо обсуждают вчерашний футбольный матч. И понимает хозяин, что уже не вернуть тех времен, когда коллектив единомышленников считал работу вторым домом, что в отсутствии контроля за дисциплиной виноват только он сам, поскольку забыл про то, что делают мыши, когда кот уходит на прогулку. Причем, наученный горьким опытом, хозяин понимает, что контролировать ситуацию должен не кто-то, а он сам.

Решения у этой проблемы два - организационное, когда хозяин снова начинает жить и работать по принципу "первый пришел - последний ушел", а второе - техническое. Например, научиться отслеживать время, в которое сотрудники включают и выключают компьютеры. Конечно, мера эта не ахти какая действенная, но лучше, чем ничего. Узнать о том, чьи компьютеры в данный момент активны, можно при помощи утилиты NetScope, новая версия которой под номе-

ром 1.5 доступна для скачивания с сайта разработчика. Принцип работы программы прост - она отслеживает наличие, включение и выключение компьютеров в локальной сети. Причем софт позволяет организовать взаимодействие с мобильным телефоном, когда при включении или выключении конкретного компьютера она будет отправлять SMS-сообщение на указанный номер. Правда, для этого необходимо иметь адрес электронной SMS-почты. "Мегафон", например, такой адрес предоставляет всем своим абонентам. Если же неохота связываться с SMS, то программа может и письмо на электронный адрес отправить. Разумеется, что установить программу можно на любой компьютер, который подключен к локальной сети предприятия. Разработчики программы за просто так ее не раздают. Однако же однопользовательская лицензия стоит 300 рублей, что, учитывая целевую аудиторию этой программы, представляет собой просто смехотворно низкую сумму. Скачать утилиту NetScope можно с адреса: amosoft.on.ufanet.ru/netscope/SetupNetScope.exe.

Видеоплеер для обладателей больших коллекций

Специально для обладателей больших коллекций кинофильмов и создавалась программа MiVideo, новая версия которой под номером 1.2.4 уже доступна для скачивания. Софт умеет считывать и воспроизводить данные из файлов mvi, осуществлять поиск по актерам или жанрам, показывает детальную информацию о фильме - кодек, видео- и аудиобитрейт, высота-

ширина и семплы, копирует выбранные пользователем файлы в одно место и еще создает при этом список успешно скопированных файлов. Таким образом, самое главное ее достоинство заключается в том, что она дает пользователю возможность удобно работать с большим списком видеофайлов. В новой версии появились возможности распечатать список

файлов и управлять программой при помощи горячих клавиш. Переделан модуль копирования файлов, и увеличено количество информации, которую программа может сообщить о конкретном фильме. Также переделан механизм загрузки данных и устранены некоторые ошибки. Скачать утилиту можно с адреса: mivideo.boom.ru/download.htm. Источник: mivideo.boom.ru



Возвращение

Вышла новая версия оконного менеджера Enlightenment под номером 0.16.6. Поклонники совершенной эстетики будут очень довольны: теперь решены все вопросы на предмет соответствия спецификации Extended Window Manager Hints. А это означает, что использование данного интерфейса в современных дистрибутивах более не является трудно разрешимой проблемой.

Описать подобную красоту словами вряд ли представляется возможным. На нее хоть раз посмотреть надо. Раздвигающийся экран при запуске сеанса, анимированные подсказки, роскошные темы и богатые мультимедийные возможности. А вместе с тем – быстрота и удобство, настраиваемость и функциональность. То есть все то, за что искушенный пользователь и выбирает систему Linux.

Скачать интерфейс можно с адреса sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=2.

Источник: www.enlightenment.org

Не пущать

Существует довольно большое количество пользователей, которым не нужен полноценный файрволл (все равно не настроят, как положено), а желательно иметь что-то попроще.

Обновилась программа eSTOP до версии под номером 3.30. Несмотря на то, что софтина и не претендует на роль файрволла, ее использование очень поможет некоторым сетевым жителям в их нелегкой жизни.

С ее помощью можно моментально прервать любое соединение по протоколу TCP, при этом пользователю не придется временно запретить сетевую активность всех приложений для написания полноценного правила для файрволла. Да и стоит эта программа подешевле, чем межсетевой экран, что тоже является одним из серьезных аргументов в ее пользу.

Скачать eSTOP можно со страницы www.nwpsw.com/estopmain.html#download.

Источник: www.nwpsw.com

Linux не созрел для дома

Компания Red Hat косвенно подтвердила свой отказ от пользовательского Linux. Исполнительный директор этой компании Мэтью Сзулик (Matthew Szulik) заявил, что Linux превосходно подходит для корпоративного сектора, а домашнему пользователю пока лучше выбрать Windows. То есть произнес одну из любимых фраз сисадминов о том, что на свете существуют два явных извращения – Windows на работе и Linux дома.

Впрочем, обвинять г-на Сзулика в пессимизме оснований нет, поскольку в конце заявления он признал, что через несколько лет все может измениться. Несмотря на эти последние слова, новость стала чуть ли не главной новостью недели, по крайней мере для той части пользователей, которые с симпатией рассматривают в сторону свободных программ. Некоторые эксперты даже предсказывают постепенный уход Linux с десктопов пользователей и, в любом

случае, отсутствие роста популярности этой операционной системы. Однако важно учитывать, что Red Hat не ушел в никуда. Остался преемник этой систем по имени Fedora, и, может быть, мы имеем дело не только с прощанием, но и со встречей. Ведь сама идеология свободного софта подразумевает его независимость и от конкретного разработчика в том числе.

Первые результаты этого заявления сетевые жители уже могут наблюдать – затихшая было война между поклонниками двух популярных систем начинает разгораться с новой силой.

Правда, на этот раз разжигателями конфликта стали не беспокойные и энергичные пользователи Linux, а их вечные оппоненты, которые уже поспешили заявить об окончании "эпохи Linux", который не смог выдержать конкуренции с проприетарным софтом. Странники Linux пока тихо огрызаются.

Источник: zdnet.com.com

Радикальное предложение

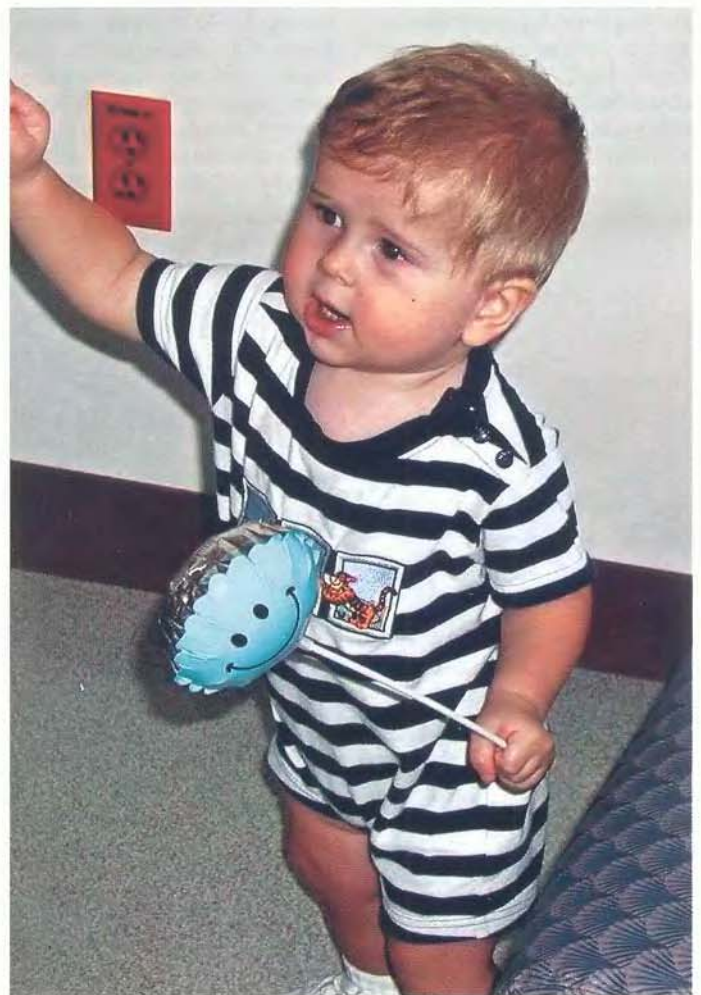
Как известно, основной проблемой, которую решает в настоящее время компания Microsoft, является проблема безопасности. Решений у этой проблемы существует множество, и мастерство разработчика заключается в том, чтобы предложить максимально возможное количество методов, из которых пользователь сможет выбрать наиболее удобный для себя. Однако стоит учитывать то, что система Windows имеет несколько специфического пользователя (разумеется речь идет не обо всех пользователях этой системы, а лишь о некоторой, впрочем, весьма значительной их части).

На недавно проходившей конференции разработчиков программ представитель Microsoft предложил один метод, который должен работать в любом случае, поскольку является максимально универсальным. Суть метода заключается в том, что занимается установкой и конфигурированием антивирусных программ и файрволлов должен сам пользователь, который лучше всех знает, что он хочет. Также пользователь должен отслеживать появление обновлений и вовремя их устанавливать.

Это заявление является весьма неожиданным в связи с тем, что компания Microsoft уже имеет небезосновательно сложившийся имидж разработчика программных продуктов для пользователя, который не отличается высокой квалификацией и хорошим знанием компьютера. Наверное, следует ждать высказываний аналитиков на предмет того, что Microsoft решила потихоньку сворачивать поддержку домашних пользователей в связи с тем, что головной боли от них больше, чем денег. Впрочем, поживем – увидим.

Несмотря на это заявление, которое следует рассматривать, скорее, как повод для размышлений, пока нет никаких сведений о том, что Microsoft будет вносить изменения в программы поддержки пользователей. Однако, учитывая и некоторые другие данные, можно сделать вывод о том, что Microsoft не собирается брать на себя всю вину за некоторую неустойчивость системы. Безусловно, часть проблем могли бы решать и сами пользователи этой системы. Другой вопрос – захотят ли они это делать.

Источник: www.itbusiness.ca



Хит-парад по Касперскому

Свою версию списка наиболее активных вирусов октября предложила "Лаборатория Касперского". Первое место в списке популярности занимает червь Swen, который в сентябре был только вторым (правда, появился он только в середине сентября, что поставило его в не очень выгодные условия). На его долю пришлось более 70% всех заражений. Таким образом, следует признать, что любители вирусов остаются верными себе – если они кого полюбили, так сразу все и дружно. На втором месте – Tapatos, который выбрали 1,13% пользователей, а третье место занял вирус Mimat с долей в 1,07%. Lovesap спустился на четвертое место. В двадцатке присутствует и незабвенный ветеран движения Win95.CIH ("Чернобыль"), который появился еще

при Windows 95. Появились в списке и совсем новые имена. А шестое место занял вирус I-Worm.Sober, правда, "проголосовало" за него меньше одного процента всех пользователей. И так, более 90% пользователей по-прежнему привлекают почтовые черви, примерно шесть с половиной процента любителей заразы выбрали троянов, а поклонники старых добрых файловых вирусов составляют чуть больше 2% от общего числа поклонников жанра в целом. Выводы из этого лежат на поверхности: на сегодняшний день, основной средой распространения вредоносных программ является электронная почта. Так что, помощниками коварных вирусописателей являются сами пользователи интернета. Источник: www.kaspersky.ru

Встраиваемый FineReader

Компания ABBYY объявила о начале продаж в России системы ABBYY FineReader Engine, которая представляет собой инструмент разработчика, позволяющий встроить систему оптического распознавания текстов в любое программное обеспечение. FineReader Engine будет доступен сразу для двух платформ – для Windows предлагается новая версия ABBYY FineReader Engine 7.0, для Linux впервые выпущена версия ABBYY FineReader Engine 6.0. В базовой поставке система FineReader Engine обеспечивает богатую функциональность для распознавания текста и анализа документа. Дополнительно доступно большое количество модулей, включая экспорт в PDF, открытие и распознавание PDF-файлов, распознавание рукопис-

чатного текста, распознавание меток, распознавание китайского и японского языков. Авторы считают, что ABBYY FineReader Engine будет чаще всего применяться в "архивных системах и системах документооборота, системах перевода документов из бумажного в электронный вид в различные форматы, такие, как RTF, PDF, XML, XLS, с полным сохранением оформления документа, системах по обработке потока факсов, входящей корреспонденции, системах управления информацией (content management systems), системах мониторинга прессы, контрольные системах (проверка паспортов, водительских удостоверений, билетов, чеков, кредитных карточек и т.п.) и системах ввода форм". Источник: пресс-релиз

Фильтры прочищены и готовы к работе

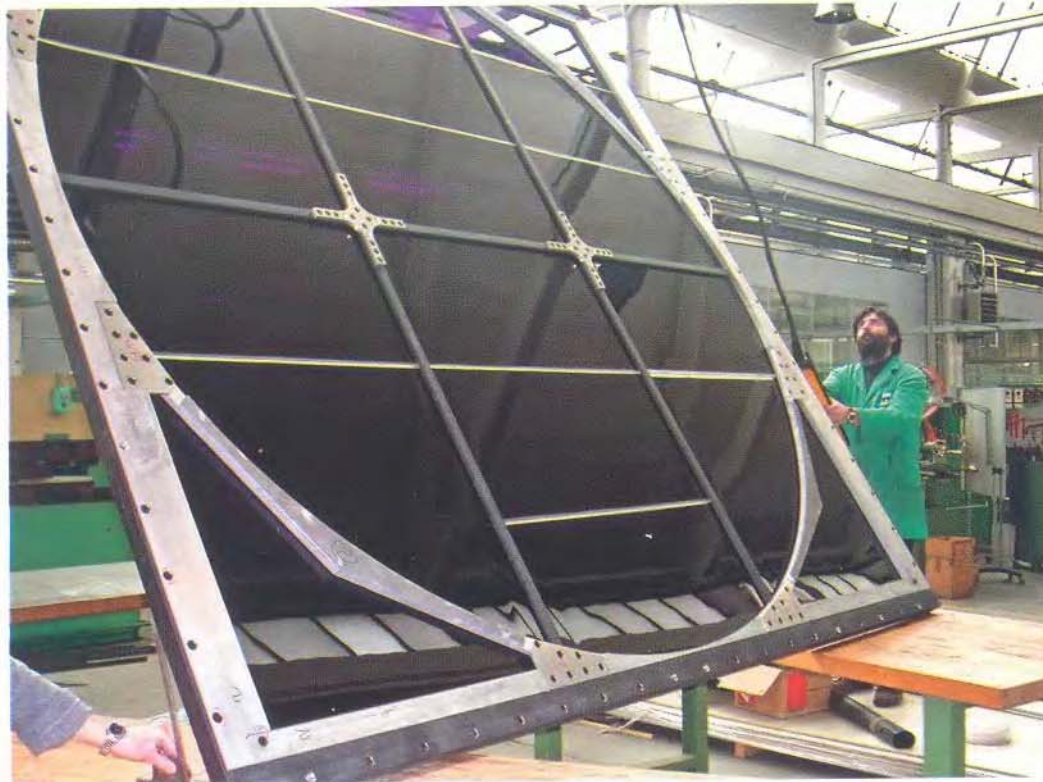
Вышла новая версия программы File Backup Watcher под номером 2.5.4, которая предназначена для архивирования файлов и каталогов в ручном и автоматическом режимах. В новой версии исправлена одна очень неприятная ошибка, связанная с резервированием информации по исключаемому фильтру.

Также исправлены ошибки запуска нескольких профилей в одно и тоже время и записи данных больше 3–4 Мб во время записи профиля на CD или на DVD. Добавлен индикатор процесса записи данных на CD или DVD в главном окне программы. Стоимость программы для домашнего пользователя составляет все-

го \$7, что является вполне приемлемой суммой для утилиты такого уровня, ведь регулярно бэкапить систему нужно практически каждому пользователю. Скачать триал-версию нужной программы File Backup Watcher 2.5.4 можно с адреса: www.dswsoft.com/fbw_download.php. Источник: www.dswsoft.com

Файрволл

Вышел пакет Gibraltar 1.0, являющийся файрволлом, который стартует с компакт-диска (проще говоря, опять Live CD). Таким образом, уже можно говорить о зарождении настоящей индустрии по выпуску Live CD, предназначенных для различных групп пользователей. И вряд ли кто-то скажет, что единственная область применения "живых дисков" – это демонстрашки и игрушки (хотя и эту сферу деятельности Live CD осваивают более чем успешно). Распространяется пакет в двух вариантах – платном и бесплатном. Первый вариант отличается от второго тем, что в его состав входит веб-интерфейс для настройки системы. А для тех, кого не пугают конфигурационные файлы, прекрасно подойдет и бесплатный вариант. Скачать пакет можно с адреса: mirror.teknikmejeriet.se/pub/gibraltar/iso-images/gibraltar-1.0.iso.bz2, причем следует принять во внимание, что регистрация продукта дает возможность оценить полную версию в течение месяца. За это время вполне можно научиться вручную править файлы конфигурации, тем более что сначала их можно сделать через графический интерфейс, а потом посмотреть, что именно изменилось внутри самого конфигурационного файла. Источник: www.distrowatch.com



Точность - вежливость королей



Вряд ли кто-то будет спорить с тем, что человек должен быть пунктуальным несмотря ни на что. Однако просто сказать, да не просто сделать. Ведь очень часто человек куда-то опаздывает не только по причине собственной расхлябанности. Тем более если речь идет не о реальных, а виртуальных встречах, о которых договариваются люди, живущие не только в разных странах, но и на разных континентах. В одном

месте день, в другом – ночь, тут – утро, там – вечер. Попробуй не запутаться. Вышла новая версия программы ZoneTick под номером 1.3. Эта программа предназначена тем, кто общается с людьми, живущими в различных часовых поясах. При запуске ZoneTick пользователь получает в свое распоряжение часы, которые будут показывать ему время в различных часовых поясах.

На первый взгляд, очень незначительная полезняшка, но те пользователи, которые долго морщили лоб в попытке вспомнить, который час сейчас в Штатах, оценят программу по достоинству. Так что если системных часов вам мало, то отправляйтесь за утилитой ZoneTick на адрес: products.wrconsulting.com/downloads/zonetick/ru/setup.exe. Источники: products.wrconsulting.com

Хранитель

Сколько паролей нужно запомнить современному активному сетевому жителю, который зарегистрирован на пяти-шести бесплатных почтовых сервисах, имеет собственный профиль на паре десятков сайтов и еще кое-что по мелочи? Страшно подумать даже. Поэтому убеждать простого пользователя не использовать одинаковые пароли практически бесполезно, он все равно не послушается. Впрочем, если вам нужно простое и надежное средство для хранения паролей, то имеет смысл попробовать использовать для этой цели программу Catalog Passwords, новая версия которой под номером 1.3 уже доступна для скачивания с сайта разработчика. Одно из главных достоинств софтины заключается в том, что она делает только то, для чего предназначена, и может запоминать только адрес сервера, логин и пароль. Правда, позволяет создать несколько тематических баз данных, в которых можно разместить информацию о способе входа на серверы различного профиля. Скачать утилиту можно с адреса: www.bbsoft.nm.ru/CP.zip. Источники: www.bbsoft.nm.ru

Чьи деньги

Комиссия по ценным бумагам США (US Securities and Exchange Commission) решила обнародовать некоторые интересные сведения, имеющие прямое отношение к судебному иску SCO против IBM. Оказывается, после подачи иска компания Microsoft под предлогом покупки лицензии на UNIX дважды переводила на счет SCO средства, общий объем которых составляет восемь миллионов долларов. Комментируя по просьбе агентства vnunet.com этот факт, аналитик известной компании Red Monk Джеймс Гавернор (James Governor) сказал, что Microsoft прекрасно осознает всю важность этого юридического процесса и вряд ли будет на нем экономить, поскольку на кону стоит астрономическая сумма, а деньги Microsoft считать умеет. Да и удар по свободному софту будет нанесен сокрушительный – ради одного этого следует раскошелиться. Источники: www.vnunet.com

Вирусу 20 лет

10 ноября 1983 года студент калифорнийского университета Фред Кохен (Fred Cohen) провел эксперимент по созданию программы, способной к саморазмножению. Фактически в этот день появилось то, что в настоящее время угрожает самому существованию мировой паутины – компьютерный вирус. За двадцать лет новорожденный проделал славный путь и превратился из "детеныша из пробирки" в молодого и крепкого юношу, который только-только вступает в жизнь. Источники: news.bbc.co.uk



Есть шанс подзаработать

Несмотря на то, что нарушителей закона никто не любит, солидные компании не особенно стремятся брать на себя полицейские функции. По всей видимости, потому, что в определенных кругах это считается за что-то вроде моветона. Тем более что массовая культура приложила достаточно усилий для создания романтического образа хакера, разрушить который сейчас не так-то просто. Однако Microsoft не привыкать нарушать сложившиеся стереотипы (правда, тут же создавая на их месте новые). Последние события толькошний раз подтверждают эту гипотезу. Компания Microsoft предложила награду в 250 тысяч долларов за информацию, которая поможет найти авторов двух вирусов – MSBlast и Sobig. Это решение озвучил консультант корпорации Брэд Смит (Brad Smith). Также он сказал, что считает поимку этих вирусписателей делом чести, поскольку "они пытались

опорочить доброе имя Microsoft". На борьбу с вирусписателями Microsoft собирается истратить целых пять миллионов долларов и будет самостоятельно принимать решение о том, какую награду назначать за "сдачу" конкретного хакера. В связи с этим на некоторых форумах интернета, где собираются большей частью несимпатизирующие Microsoft пользователи, появляются комментарии, в которых руководству программного гиганта предлагается потратить эти деньги на разработку более безопасной системы. Однако нельзя не признать, что бороться с вирусписателями как-то надо и действия Microsoft в этом направлении нужно считать позитивными и относиться к ним с пониманием. Источники: www.techworld.com

Эти и другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru.

За свободный Dial-Up!

Средства модемного подключения в Linux и FreeBSD

Первая задача

Настройка модемного подключения (в обиходе именуемая настройкой dial-up) - одна из первых задач, которая встает перед большинством домашних пользователей любой ОС (даже геймеры и те оценили достоинства игр по сети). Впрочем, пользователям Windows просто: большинство из них и не подозревают о том, что есть какие-то еще средства dial-up, кроме стандартного "Удаленного доступа к Сети". Хотя продвинутые "подоконники" (© Владимира Игнатова) знают, что на самом деле имя им - легион (я во времена "подоконного" состояния использовал EDialer - кто сказал, что под Windows нет хороших программ?). Ну, а поскольку все продвинутые пользователи Windows с какой-то прямо роковой неизбежностью рано или поздно переселяются в пингвины или демоносферы, они и в новом окружении пытаются найти аналоги привычных "звонилки". И стремления их успехом увенчиваются, ибо такие "звонилки" обязательно входят в комплект интегрированных сред KDE и GNOME, могут быть представлены какими-нибудь дистрибутив-специфичными утилитами, да и в изолированном виде, вероятно, встречаются. Однако важно понимать, что все эти графические утилиты не более чем надстройки над базовыми средствами модемного подключения - протоколом PPP (Point-to-Point), работа с которым реализуется обычно посредством одноименных пакетов.

Когда говорят, что "железный" модем не нуждается в каком-либо софте, то это не совсем так. Конечно же, софт ему тоже нужен. Просто он является составной (и, разумеется, неотъемлемой) частью ядра ОС - будь то Linux или FreeBSD. Остается только эти компоненты (опции конфигурации ядра) подключить.

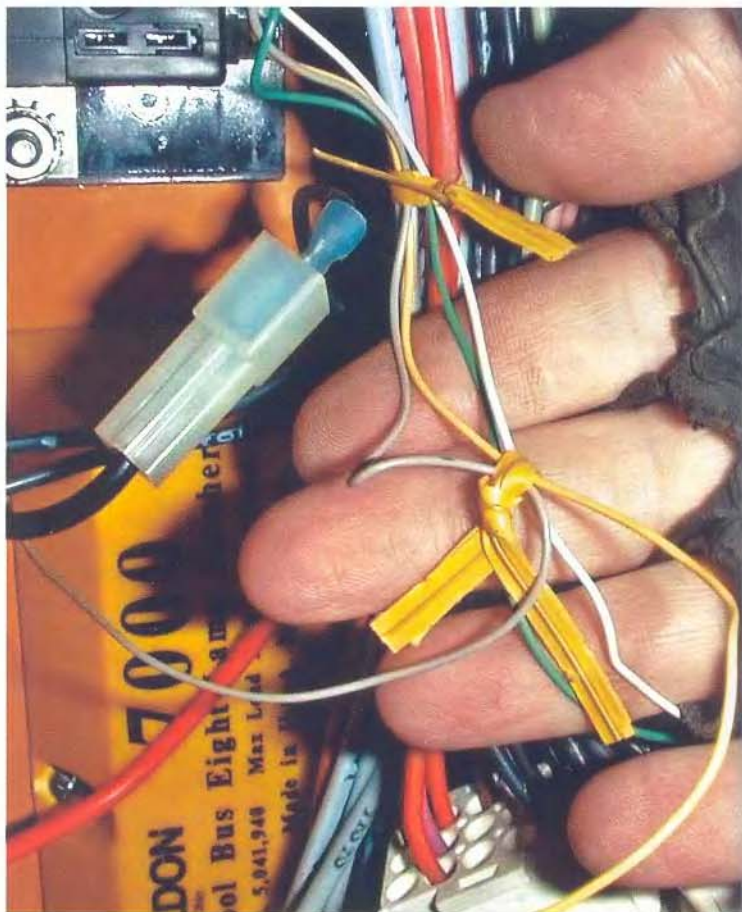
Поскольку любой модем, внутренний или внешний, предстает перед любой, опять-таки, UNIX-подобной системой как файл устройства сериального порта - /dev/ttyS# в Linux (при использовании файловой системы устройств это будет символическая ссылка на /dev/tts/#), /dev/cuaa во FreeBSD, - в первую очередь нужно проследить, чтобы поддержка устройств этого рода в ядре присутствовала. Далее, очевидно, требуется поддержка собственно протокола PPP. И, наконец, общая поддержка сетевых соединений также необходима.

Начнем с FreeBSD как с более простого случая. Отправляемся в каталог /usr/src/sys/i386/conf и копируем файл текущей конфигурации ядра в новый - например, PPPKERN. Последний открывается в текстовом редакторе и проверяется на предмет наличия строк вида:

```
device sio
device miibus
device ppp.
```

Они включают поддержку COM-порта, сетевых устройств и протокола PPP, соответственно. Повторяю, в ядре GENERIC они присутствуют. Если нет - просто перетащите их из эталонного файла конфигурации /usr/src/sys/conf/NOTES или наберите вручную. Все, выходим из редактора и запускаем обычную последовательность сборки ядра.

В Linux все не то чтобы сложнее, просто опций, имеющих отношение к PPP, там несколько больше. Итак, отправляемся в /usr/src/linux и запускаем make menuconfig. В сгенерированном ей главном меню сначала в пункте General setup проверяем, имеет ли место общая поддержка се-



ти (Networking support в каноническом ядре и всех прочих, какие я видел, всегда по умолчанию включена). Далее в пункте Character devices следим за поддержкой сериальных портов (Standard/generic (8250/16550 and compatible UARTs) serial support). И, наконец, в пункте поддержки сетевых устройств (Network device support) занимаемся собственно PPP.

Здесь для начала потребуется Dummy net driver support, затем - общая поддержка PPP с детализацией - PPP support for async serial ports (то есть для обычного модема на обычном асинхронном COM-порту - счастливым обладателям ADSL-соединения вместо этого понадобится PPP support for sync tty ports). И в заключение не повредит поддержка того из протоколов компрессии, который

используется вашим провайдером, - PPP Deflate compression или PPP BSD-Compress compression (в совсем уж сомнительном случае можно включить оба).

Все относящиеся к PPP опции могут быть включены как модули или встроены в ядро - главное придерживаться унификации. Опции общей поддержки сети и COM-порта в ядро встраиваются (хотя COM можно подключить и модульно).

Дабы не запугать читателя, повторю еще раз: ничего этого ему проделывать, скорее всего, не придется, разве что проверить из любопытства. Так что переходим к следующему пункту общей программы - знакомству с PPP.

Канонический, если так можно выразиться, способ доступа к PPP-протоколу и в Linux, и во FreeBSD предполагает использо-

вание двух программ – пакета chat, отвечающего за установку соединения, и пакета rpp (или rppd), это соединение обслуживающего. И тот, и другой традиционно настраиваются вручную – созданием chat-сценария дозвона и конфигурационного файла для rpp. И оба эти занятия всегда казались мне занудными, особенно первое. Так что и мы ничем подобным заниматься не будем ни во FreeBSD, ни в Linux, обратившись к имеющимся в них средствам автоматизации.

Dial-Up по-берклиански

Опять – таки начнем с FreeBSD, поскольку в ней эта процедура, как и многие другие, выполняется не просто, а очень просто, являясь штатной функцией инсталляции системы.

Итак, предположим, что в ходе первичной установки мы посредством предназначенной для этого программы sysinstall благополучно преодолели этапы разбиения диска, установку базовых компонентов, необходимых пакетов, русификацию, настройку мыши и прочее, идущее в верхней части списка ее меню Configure. Настало время подумать о связи с внешним миром, за которую отвечает пункт Configure > Networking.

Первое, что мы видим, войдя в Networking, – это подпункт Interfaces. Несмотря на несколько странное название, это именно то, что нам сейчас нужно. Потому что, несмотря на расширение его (additional), именно в нем сконцентрированы коммуникационные интерфейсы по последовательному порту – SLIP и PPP. Первый, скорее всего, представляет для нас интерес чисто исторический, так что остановимся только на втором.

Сначала нужно определиться с именем файла модемного устройства – /dev/cuaa0 или /dev/cuaa1 (соответствующим “биосовским” COM1 и COM2). В случае внешнего модема это при необходимости можно сделать органолептически, посмотрев на заднюю стенку корпуса.

Допустим для определенности, что наш модем сидит на первом COM, то есть имя файла его устройства – /dev/cuaa0. Стрелками Up / Down выводим курсор на соответствующий пункт и жмем ОК. После чего следует вопрос: “Do you want to try IPv6 configuration of the interface?” То есть, хотим ли мы конфигурировать интерфейс IPv6. Скорее всего не хотим (не знаю, используется ли

протокол IPv6 кем-нибудь ныне, хотя говорят, что будущее за ним; правда, говорят это уже столько, сколько себя помню).

Следующий же вопрос, о DHCP-сервере, с вероятностью более 90% требует положительного ответа. Именно через DHCP провайдеры раздают своим клиентам динамические IP-адреса.

После этого перед нами выскакивает большая панель Network Configuration, в которой предлагается заполнить следующие поля: имя хоста (то есть нашей машины), домен, шлюз (IPv4 Gateway), адрес DNS-сервера (Name server) и так далее. Особо озабочиваться этим не нужно: в случае провайдера с DHCP к заполнению предназначены только имя хоста (произвольный набор букв, например, собственное имя) и IP-адрес DNS-сервера (обратим только внимание, что заполнение любого поля нужно обязательно завершать нажатием Enter, а не, скажем, табулятора).

Теперь следует серия вопросов о собственно параметрах соединения. Сначала – максимальная скорость одного (оставляем по умолчанию, 115 200 – обычно проходит). Затем предлагается ввести собственный IP-адрес или, при динамическом его присвоении, ноль (внимание – по умолчанию в этом поле стоит NO). Далее – вопрос о том, допускает ли провайдер PAP- или CHAP-авторизацию. Скорее всего хоть какую-то из них допускает (сведения этого рода обычно имеются в типовом договоре на услуги или на провайдерском сайте, если нет – не повод ли это поменять провайдера?), так что отвечаем положительно. И теперь мелочи: логин пользователя (у провайдера, а не пользователя данной машины), его пароль и, наконец, телефон для дозвона. Также спрашивается, поддерживается ли тональный набор, на что в наших условиях ответ, скорее всего, должен быть отрицательным.

После этого перед глазами появляется панелька, сообщающая о том, что на третьей виртуальной консоли (в которую можно перейти комбинацией Alt+F3) автоматически запущена программа для установки PPP-соединения, которая так и называется – rpp. В данном случае она работает в интерактивном режиме (при ручном запуске ее в дальнейшем возможны и иные режимы, например, по запросу). Так что вводим в командной строке rpp, имеющей вид rpp ON host_name>, команду

dial и после более или менее продолжительных свистов и писков модема получаем (надеюсь) сообщение об успешной авторизации. Разумеется, сделать при этом ничего нельзя, так что экономии ради коннект немедленно разрываем.

Выше была описана процедура специальной настройки dial-up. Но она может быть выполнена и по ходу действия. Для этого достаточно в качестве источника инсталляции в пункте Media указать не CD / DVD, а FTP- или HTTP-сервер. На столь наглое бесчинство последует предложение сконфигурировать сетевое соединение, что прodelывается точно таким же образом, как и в пункте Networking (собственно, именно к нему и происходит обращение). Только не говорите, что я советовал вам устанавливать FreeBSD со всеми ее пакетами и портами по модему. Хотя для установки системы в минимальной комплектации (пункты Base и Crypto из Distributions) этот способ может быть приемлем.

Завершив установку и перезагрузившись, можно с некоторым удивлением обнаружить, что соединиться с помощью программы rpp (данная в командной строке без опций, она запустится в том же интерактивном режиме, что и в ходе инсталляции) и команды dial сразу не удастся. Потребуется некоторые дополнительные действия, которые становятся очевидными при рассмотрении конфигурационного ее файла – /etc/ppp/ppp.conf (обратим внимание, что файл этот недоступен обычному пользователю даже для чтения).

А в файле этом после настройки rpp-соединения при инсталляции можно обнаружить две секции. Первая носит имя default, и в ней построчно перечисляются: условия журналирования действий, имя файла модемного устройства (по умолчанию – /dev/cuaa1), скорость соединения, команды инициализации модема и используемый метод дозвона (по умолчанию – ATDT, то есть тональный набор номера), всякие тайм-ауты и, наконец, после слова rpp собственно данные учетной записи у провайдера (логин и пароль) и телефон дозвона. Причем три последние строки не содержат никаких реальных значений.

Из этого следует, что сведения умолчальной секции /etc/ppp/ppp.conf носят мифический характер и никакого отношения к

Подводный камень

Еще один подводный камень обнаружиться может, правда, видимо, он связан со статусом разрабатываемой версии. А именно: wvdial будет дозваниваться по указанному номеру вполне исправно, устанавливая соединение, отсылать учетные данные, авторизовываться на провайдерском сервере, запускать rppd, присваивая ему номер процесса, и по прошествии пары-тройки секунд соединение разрывать с выдачей кода ошибки (code exit) 2. Правда, вежливо рекомендуя посмотреть, что это такое, в man rppd. А по поводу exit code 2 утверждается, что он связан с обнаружением противоречивых опций.

О природе этого нехорошего противоречия оставалось бы только гадать, если, как это принято в приличном обществе, не почитать man (5) wvdial.conf. Где и обнаружится, что для rpp версии 2:3.0 и выше wvdial должен создавать файл /etc/ppp/peers/wvdial, без которого работать не будет. Однако никакого такого файла обнаружить не удастся.

Благо, в той же man-странице есть и решение этой проблемы: достаточно внести в файл wvdial.conf строку, запрещающую использование файла /etc/ppp/peers/wvdial: New PPP = no. После чего дозвон осуществляется без всяких проблем. Хотя, разумеется, и здесь не следует забывать про правильное указание DNS провайдера в файле /etc/resolv.conf, так как без него вся мощь wvdial окажется бессильной.

Да, чуть не забыл, файл /etc/wvdial может быть дополнен произвольным количеством секций, описывающих номера для доступа к тому же провайдеру или иные эккаунты (разумеется, каждая со своим идентификатором). Причем повторять в них какие-либо сведения из умолчальной секции не нужно.

Альтернатива

Есть и другие средства автоматического (или полуавтоматического) конфигурирования rpp-соединения. Одно из них, заимствованное из Debian, - это rppsetup, используемое, например, в Live CD Linux. Она задает несколько вопросов, ответы на которые достаточно очевидны, на основе чего и генерирует требуемые файлы конфигурации и сценарии дозвола. Однако для ее сборки наверняка потребуются какие-нибудь дополнительные компоненты (как минимум - пакет dialog, на котором rppsetup базируется). И, повторяю, общение с wvdial не вызывало у меня никакого стремления искать добра от добра.

Настройка rpp (или rppd) вручную по полной программе описывалась неоднократно. Начать с того, что уважающие себя провайдеры (типа моего) в своей документации приводят примеры подробных скриптов дозвола и конфигов. Настройке rpp во FreeBSD посвящен отдельный документ из коллекции официальной документации проекта (русский перевод можно найти здесь: www.FreeBSD.org.ua/ppp-primer). А rppd для той же системы подробнее описан Игорем Сыроевым (sysoev.ru/pppd).

Ну, а пользователь Linux за деталями может обратиться к любой почти толстой книге, посвященной этой операции. Вопросы dial-up в большинстве из них в той или иной мере затрагиваются. И, конечно же, не следует забывать о других документах; хорошую подборку их переводов можно найти на linux.yaroslavl.ru.



Алексей Федорчук
alv@newmail.ru

выполненным настройкам не имеют. И действительно, они берутся из "образцового" файла, который находится в /usr/src/etc/ppp. Таким образом, нас интересует вторая секция, которая носит имя install.

В ней содержатся те же данные, что и в секции default, но в соответствующих строках указывается выбранный при настройке COM-порт (устройство /dev/cuaa0 при COM1), команды инициализации и указание на пульсовый набор (ATDP), а также правильные логин, пароль и телефон провайдера.

Так что можно поступить двояко - вызывать из запущенной rpp команду dial с явным указанием секции, например dial install, или просто ликвидировать содержимое секции default, присвоив это имя прежней секции install. Последнее, мне кажется, проще. К тому же, если у нашего провайдера есть несколько телефонов, для каждого из них можно создать соответствующую секцию с именем-идентификатором, в которой достаточно будет одной строки set phone номер_телефона.

По умолчанию программу rpp может запустить только суперпользователь, потому что, во-первых, она находится в каталоге /usr/sbin, не определенном в переменной PATH обычного юзера, во-вторых, вследствие атрибутов доступа право ее исполнения имеют только root и члены группы network, причем процесс, исполняющий rpp, в ходе ее работы получает административные привилегии (так называемый бит суидности).

Так что дать себе, любимому пользователю имярек, возможность дозваниваться без получения root-привилегий можно, просто включив себя в группу network, например, универсальной командой pw: \$ pw usermod имярек -G network.

Внимание: если ранее вы уже записали себя членом каких-либо иных дополнительных групп, то все они обязательно должны быть явным образом перечислены в виде значений опции -G, например: \$ pw usermod имярек -G network,wheel.

Столь просто настраивается dial-up только при первичной установке системы. Все мои попытки настроить модемное соединение через sysinstall в дальнейшем успехом не увенчались. В пункте Networking меню Configure запрашивались IPv6 и DHCP, после чего спрашивалось

о желании настроить PPP-соединение, и на этом все кончалось (почему - не знаю, может, кто просветит?). Так что тут уж придется обратиться к ручному редактированию файла /etc/ppp/ppp.conf - эталонный образец его к реальному использованию, понятно, не пригоден (если такого файла по каким-либо причинам на законном месте вдруг не окажется, его можно просто скопировать из /usr/src/etc/ppp).

Процесс редактирования достаточно прозрачен: в строке set device /dev/cuaa1 подставляю имя нашего COM-порта, в строке инициализации (set dial) заменяю ATDT (тональный набор) на ATDP (пульсовый) и при необходимости корректирую тайм-ауты. А далее в строках описания свойств соединения проставляю реальные номер телефона, логин и пароль, соответственно.

Единственная сложность может возникнуть при изменении команд инициализации (AT-команд), если указанные в строке set dial почему-либо не подошли. Вообще-то, они берутся из документации к модему. Но в последнее время взяли моду в печатной документации их не указывать (в лучшем случае - на прилагаемом компактe, да и то в неочевидных местах). Если AT-команд своего модема вы на память не помните (я, например, не помню), можно попробовать подобрать что-нибудь подходящее из файла /usr/share/examples/ppp/ppp.conf.sample, где есть несколько примеров. Если же на диске завалялся какой-никакой Linux, требуемые команды можно взять из конфигурационного файла программы wvdial, описанной в следующем разделе.

Да, еще вот что: если откажется от настройки rpp через sysinstall, необходимо проследить, чтобы в файле /etc/rc.conf фигурировало какое-нибудь имя хоста в виде строки hostname="имя_хоста", а файл /etc/resolv.conf содержал бы строку (или строки) с IP-адресом DNS-сервера провайдера вида nameserver IP-адрес.

Пингвин на модеме

В Linux, как я уже говорил, настройкой модемного соединения пользователю приходится заниматься редко: большинство пакетных дистрибутивов этот сервис предоставляют, что называется, "из коробки". Проблемы возникают в случаях, когда штатный сервис по каким-то причинам сбоят; разработчики очень продвинутого дистрибутива забывают, что неко-

торые все еще пользуются такой архаикой, как dial-up, когда система собирается с нуля, как завещал великий Герард.

За отправную точку я беру самый жесткий случай - самостройный Base Linux в объеме, примерно соответствующем LFS. Если мое предложение и не носит абсолютно универсального характера, то, по крайней мере, может служить основой для принятия своего - по аналогии.

Итак, для начала, опираясь на фундамент Base Linux (ядром, построенным по описанной ранее схеме, разумеется), собираем пакет rpp (текущая версия - 2.4.1). Ничего специфичного в этом нет - разворачиваем тарбалл, переходим в образовавшийся каталог, читаем соответствующий README (в нашем случае - README.linux) и выполняем три сакраментальных деяния - ./configure (опция --help при этом не предусмотрено, суть конфигурирования сводится просто к установлению ссылок на make-файлы, соответствующие данной ОС), make и make install. В результате мы получаем несколько исполнимых файлов /usr/sbin/ppp*, относящихся собственно к rpp-демону, и команду /usr/sbin/chat, используемую для дозвола, а также три пустых конфигурационных файла в каталоге /etc/ppp - chap-secrets, options и pap-secrets.

Разумеется, можно просто отредактировать файлы конфигурации демона rppd в любом текстовом редакторе и соответствующие chat-скрипты для дозвола. Однако, руководствуясь методом прихлебного плюрализма, мы договорились этого не делать. Благо, имеем возможность прибегнуть к "звонилке" wvdial, выполняющей к тому же функцию опознавателя модема и rpp-конфигуратора. И потому избираем путь установки wvdial.

Программа wvdial присутствует (в бинарном виде) в большинстве пакетных дистрибутивов. В дистрибутивах Source Based ее обычно можно найти в коллекции портов / портежей / sorcery etc., короче, в той системе, которая обеспечивает автоматизированную сборку. Однако в Linux "нулевого цикла" ничего подобного нет, и пользователю придется собирать ее вручную.

И вот это неожиданно оказывается не вполне тривиальной задачей. Для начала wvdial требует библиотеки wvstreams, что само по себе проблемой не является: ее легко найти на open.nit.

ca/download. Более того, в каждый (почти) момент времени она будет представлена двумя версиями – стабильной и разрабатываемой (на момент, когда я последний раз с этим сталкивался, это были wvstreams-3.70 и wvstreams-3.73f0-2003-05-02, соответственно; позже до меня доходили слухи, что dev-версия была недоступна – не показатель ли это близкого перевода в стабильный статус?).

Для начала можно попробовать стабильную версию, в ней не предусмотрено никакого предсборочного конфигурирования. Внести необходимые изменения, типа префикса каталога для инсталляции (да и скрипта configure не предусмотрено), можно непосредственно в Makefile, после чего выполнить `make` и `make install`.

Но в Linux "нулевого цикла" неизбежно последует сообщение об ошибке. Следствием установлено, что библиотека wvstreams в стабильном (как оказывается, и не только) исполнении обязательно требует OpenSSL. У меня не было ни малейшего желания ее устанавливать, и я продолжил развлечение с разрабатываемой версией.

Имеется в ней сценарий конфигурирования (вернее, автоматически генерируется при первом запуске команды `make`), и командой `./configure --help` как будто бы обнаруживается опция `--without-openssl`, однако все равно без OpenSSL библиотека конфигурироваться не желает.

Не увенчается успехом и попытка соблюсти десятую заповедь компьютерщика – прочесть, наконец, документацию. Файл README содержит одну строчку, гласящую, что подробная документация имеется в каталоге Docs. Если же он пуст (а в моем случае он именно пуст и был) – предлагается сгенерировать ее командой `make doxyfile`. Однако в ответ на нее рапортуется, что исполнение команды `make` невозможно без определения переменной окружения по имени WVPACKAGES. Узнать о смысле которой, вероятно, можно было бы из той самой документации...

В общем, видимо, все равно придется развернуть OpenSSL почти обычным образом – `./configure` (причем обязательно с префиксом `/usr`, в `/usr/local` wvstreams находить его отказыва-

ется категорически), `make`, `make install`. После чего, наконец, выполнять `./configure` и поразмышлять на досуге о великой сермяжной правде, скрытой в переменной WVPACKAGES. Дабы избавить читателя от излишнего напряжения мозгов, поделюсь результатами своих размышлений.

Можно предположить (и, как оказалось, вполне обоснованно), что переменная эта должна бы содержать список пакетов, подлежащих сборке. А в качестве имен таковых рассматривать подкаталоги в дереве исходников wvstreams, носящих имена типа `ipstreams`, `linuxstreams`, `oggvorbis` и т. д. Просмотр их содержимого привел меня к мысли, что для моих целей (сборки wvdial) довольно было бы `ipstreams`, но и `linuxstreams` для страховки не казался лишним. В итоге я определил переменную `export WVPACKAGES="ipstreams,linuxstreams"`, после чего, наконец, требуемая мне библиотека благополучно собралась. Теперь уже со сборкой wvdial никаких проблем, проходит комбинация из двух стандартных действий – `make` и `make install`. ■

Как в Gentoo

Я столь подробно рассказал о сборке wvdial, чтобы напомнить о подводных камнях Linux-самостроя. Потому что, скажем, в Gentoo Linux эта программа собирается с полпинка, причем нечувствительно для пользователя, вместе со всеми необходимыми библиотеками. Конфигурируем wvdial командой `$ wvdialconf /etc/wvdial.conf`, которая определяет модем и записывает строку его инициализации в указанный в качестве аргумента файл. Куда остается только добавить указание на пульсовый набор Dial Command = ATDP; телефон для дозвона к провайдеру Phone = номер; логин и пароль для авторизации Username = имярек Password = пароль. Теперь можно смело запускать "звонилку": `$ wvdial` и входить в интернет.

ЭНЕРГИЯ FM



Крути На
104.2 FM !!!

WWW.ENERGYFM.RU

Про богатство выбора и универсальность

Система Linux. О преодолении сетевых сложностей

Рассказ Zamerale

VPN - довольно веселая штука, особенно для линуксоидов. Первое, что надо сделать, - проверить, поддерживает ли ядро протокол ppp. Потом надо установить пакеты ppp-2.3.1 и rppt-linux-1.3.0 (или новее). И потом, если у вас есть "иксы", установите пакет rppt-php-gtk-20030505-rc1.i386.rpm. Возможно, он тоже сейчас обновился. Этот пакет нужен для настройки и включения интернет-соединения VPN. Теперь самое время набрать в любом терминале (только с root-привилегиями) команду rpptconfig. Надо нажать на кнопку Add - это добавляет новый VPN-экаунт. На вкладке Server надо ввести имя, пароль, имя для экаунта, имя домена вашего компьютера и IP-адрес сервера, через который будет происходить туннелирование. На вкладке Routing надо выбрать, скорее всего, All to tunnel, ведь у нас же VPN. На вкладочке DNS задается имя сервера DNS. На вкладке Miscellaneous можно включить флажок Enable connection debugging facilities - в окне соединения будут высвечиваться всякие подробности. И можно сохранять экаунт, нажав на кнопку Update. А теперь, выделив ваш экаунт, щелкните на Start. Появится окошко соединения, и, надеюсь, все соединится успешно. Пингуйте, бороздите волны интернета, в общем, счастливого интернет-плавания!

Как убедиться в том, что ты в Сети?

Для проверки работоспособности Сети лучше всего использовать команду ping. Кстати, ту же команду можно использовать для тестирования локальных сетевых интерфейсов, ведь они используются в системе Linux на каждом шагу. Эта программа посылает ICMP-пакет на тот интерфейс, который вы ей укажете, а интерфейс отправляет их обратно (собственно говоря, название команды и происходит от известной игры пинг-понг). Например, для того чтобы проверить доступность интернета, следует набрать команду (адрес взят произвольно, вы можете использовать любой заведомо работоспособный) ping www.ru.

Если все работает нормально, то ответ будет примерно такой:

```
PING www.ru (194.87.0.50)
from <ваш адрес> : 56(84)
bytes of data.
64 bytes from www.ru (194.87.0.50): icmp_seq=1 ttl=52 time=29.3 ms
64 bytes from www.ru (194.87.0.50): icmp_seq=2 ttl=52 time=14.7 ms
- www.ru ping statistics -
2 packets transmitted, 13 received, 0% loss, time 12118ms
rtt min/avg/max/mdev = 9.568/15.434/29.344/6.864 ms.
```

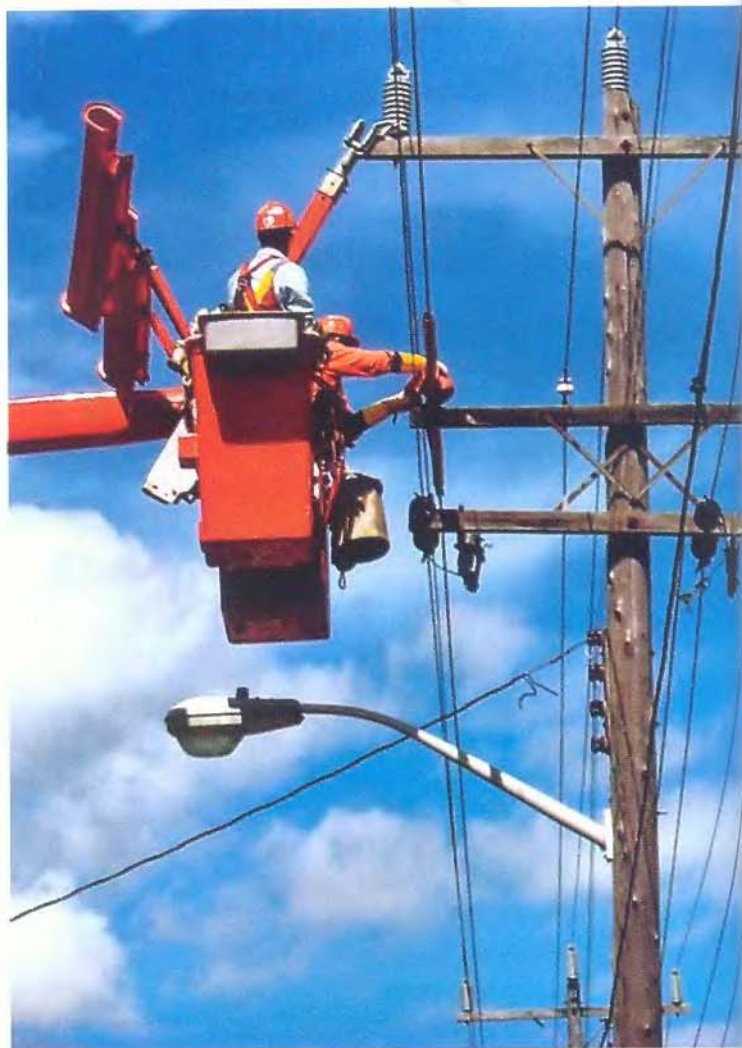
При этом вы можете увидеть, как быстро проходит ваш пакет до требуемого адреса, в частности из приведенного текста видно, что это время равно 29,3 мс для первого пакета и 14,7 мс для второго пакета.

Как скачивать и закачивать файлы?

Для начала попробуйте воспользоваться программой с оригинальным названием ftp. Эта программа входит в большинство дистрибутивов Linux. Пользоваться ей очень просто. Заходите

на нужный ресурс командой ftp <имя ресурса>, вводите логин и пароль, если это потребуется, а потом просматриваете его командой ls. Для того чтобы скачать нужный файл, скажите get <имя файла>, а если вы хотите загрузить более одного файла, то используйте команду mget (multiple get). При этом допускается либо перечисление файлов, либо использование шаблонов. Для закачки файла на сервер примените команду put <имя файла>.

Вообще, в любом дистрибутиве есть масса консольных FTP-клиентов. Если по тем или иным причинам обыкновенный ftp вас не устроит (что вряд ли), то попробуйте tnftp (еще он может называться lukemftp по имени автора Люка Мьюбурна), который имеет побольше возможностей: редактирование командной строки, выбор в командной строке FTP- и HTTP-адреса, контекстно-зависимое завершение строки, линейка продвиже-



ния процесса, поддержка IPv6, изменение времени сохранения, страничный просмотр локальных и удаленных файлов, поддержка пассивного режима (с переходом в активный режим), поддержка Socks и регулировка скорости передачи. Взять эту программу можно с ftp.netbsd.org/pub/NetBSD/misc/lukemftp.

Из консольных программ еще хотелось бы отметить Yafc, умеющую кэшировать каталоги, самостоятельно дописывать имена файлов, раскрашивать файлы для удобства работы, организовывать очереди и множественные соединения. Скачать ее можно со страницы lz.freesevers.com/linux/yafc.html.

Если вы предпочитаете программы с кнопками, то обратитесь внимание на gFTP. Программа представляет собой FTP-клиент для X Window, написанный с использованием Gtk. gFTP показывает одновременные закладки, продолжает прерванные закладки, организует очередь, имеет возможность загружать полные каталоги, поддерживает прокси, имеет кэширование удаленных каталогов, пассивный и активный режим, поддержку Drag-n-Drop, диспетчера подключения и многое другое. Скорее всего, эта программа уже имеется в вашем дистрибутиве, но если вам будет нужна самая последняя версия, то ищите ее на gftp.seul.org.

Как подключиться к провайдеру?

Вообще-то, такую информацию должен предоставлять сам провайдер, но это верно только теоретически. Как-то раз я провел эксперимент и попытался выяснить у нескольких модемных провайдеров, как подключиться к ним из системы Linux. Ответ был: "Сами должны знать".

Может показаться, что способы настройки модема, которые предлагают нам современные дистрибутивы, не очень похожи на то, что говорят о системе Linux. Безусловно, какая-то правда в этом есть. Однако наряду с современными методами существуют и старые, которыми можно пользоваться с тем же успехом. Правда и с тем же результатом, поэтому большинство пользователей предпочитают не морочить себе голову. Но если есть желание самому написать скрипт для подключения к провайдеру, то никаких препятствий для этого нет. Вам потребуется

немного терпения, кое-какая информация о системе и железе и текстовый редактор. Кстати, сразу предупреждаю, что простое переписывание скрипта может ничего не дать, ибо все, на что я способен, – это показать примерное направление движения. А двигаться дальше придется уже самому.

Для начала надо войти в систему с правами суперпользователя и создать файл с именем, например, `ppp-connect` (ничего более оригинального просто не приходит на ум). Затем пишем сам скрипт, который будет выглядеть примерно так: `pppd connect 'chat "" "строка_инициализации" "" ATDP<номер_провайдера> CONNECT "" login: <ваш_логин> word: <ваш_пароль>' /dev/modem <скорость_вашего_модема> modem`.

Команда `pppd` должна запустить `/usr/sbin/pppd`. После этого `chat` начинает работать с модемом. Для этого он посылает ему строку инициализации (посмотрите в документации к модему) и передает телефонный номер провайдера и способ его набора. Если у вас, как и у большинства россиян, используется импульсный набор, то ничего в написанной строке менять не надо, а если вы являетесь счастливым абонентом современной АТС, которая поддерживает тональный набор (кстати, роскошная вещь, доложу я вам – разница в сервисе ощущается практически сразу), то замените DP на DT. Затем скрипт ждет ответа и, давдавшись, отправляет провайдеру логин и пароль.

Если что-то не работает, то имейте в виду, что в вашем дистрибутиве может вообще не быть устройства `/dev/modem`, поскольку этот файл является, по сути, только символической ссылкой на `/dev/ttya`, где `a` – номер COM-порта (учтите, что номера начинаются с нуля). Скорость модема можно взять из его технического паспорта, а слово `modem` сообщает, что это соединение с использованием последовательного порта и модема. И напоследок полезный совет: на первое время поставьте после `chat` опцию `-v`, для того чтобы иметь возможность посмотреть записи в журнале. Если они вам не понадобятся, то опцию можно убрать. Ответ на этот вопрос также будет полезен всем, кто ищет драйвер для модема под Linux. Думаю, что после прочтения желание сразу пропадет. Не

надо искать то, чего нет. Впрочем, вру. Есть на свете модемы, которым действительно нужны драйверы. И покупать такие устройства не следует даже тем, кто работает под Windows. Во-первых, они отъедают ресурсы машины, а во-вторых, их очень неудобно перезагружать при зависании сети.

Как активировать в KMail автоматическое подписывание?

Дело это поправимое. Для того чтобы автоподписывание работало так, как должно, зайдите в `./gnupg/options` и найдите следующие строки, которые там непременно должны быть:

```
# If you do not use the Latin-1 (ISO-8859-1) charset, you should # tell GnuPG which is the native character set. Please check # the man page for supported character sets charset koil8-r.
```

Скорее всего, последняя строка либо отсутствует, либо закоментирована. Исправьте это, и все непременно заработает.

Как настроить модем для двухпроводной выделенки?

Чтобы сконфигурировать модем для двухпроводной выделенки в Linux, сначала нужно убедиться в работоспособности железа. Для этого запустите в терминале программу `Minicom` на обеих машинах. Наберите на одной из них текст. На другой машине он должен дублироваться. Если этого не происходит, то займитесь аппаратной частью. Обычно помогает операция под названием "включение-выключение". Если эта операция не помогает, то можно попробовать "отсоединение-подсоединение". Если же и это не помогло, то софтовыми средствами проблему вряд ли получится решить и следует обратиться за помощью к специалисту по "железу", который, конечно, является другом программиста, но про таких друзей часто говорят, что врагов с ними уже не нужно.

После того, как вы добьетесь нормальной работы, используйте для вызывающего модема строки конфигурации `ATL1&C1-&D3&L2%DI&W&W1`, а для отвечающего – `ATMQL1&C1&D3&L2%DI&W&W1`. Это работает если не на всех, то на подавляющем большинстве модемов. ■

О правилах

Говорят: "Если хочешь получить правильный ответ, надо задать правильный вопрос". Однако есть и другая истина: "Для того чтобы задать правильный вопрос, нужно знать половину ответа". Какой-то заколдованный круг получается: пока не узнаешь ответ, не задашь вопрос, а пока не задашь вопрос, не получишь правильный ответ. Признавая полную правомерность подобного подхода к проблеме, хочу заверить, что в каждом выпуске альтернативной Техподдержки непременно будет пункт, посвященный именно этому вопросу. То есть вопросу о том, как задавать вопросы.

Итак, для того чтобы отправить вопрос, касающийся настройки модемного соединения на один из многочисленных форумов, посвященных системе Linux и работе в ней, следует сопроводить его следующей информацией: укажите версию используемого вами ядра. Если случилось так, что вы и сами ее не знаете, то используйте команду `uname`, которая выводит информацию о машине и операционной системе. В данном конкретном случае эту команду следует использовать с опцией `--version`; укажите версию используемого пакета PPP, какими командами вы запускаете эту сессию, и не поленитесь запустить сессию с опцией `debug`, чтобы получить протокол, который тоже неплохо бы прицепить к вопросу; и наконец, иногда бывает полезной информация о программном обеспечении, которое использует ваш провайдер.



Сергей Голубев
hymnazix.aviel.ru
hymnazix@aviel.ru

О независимости юзера от платформы

Телевидение

Если у вас имеется ТВ-тюнер, то смотреть телепередачи можно при помощи программы KWinTV. Скачать ее можно здесь - www.kwintv.org, ее последнее обновление датируется шестым ноября текущего года.

Программа сама просканирует все каналы, правда, стандарт придется указать вручную (и обратите внимание на то, что по умолчанию используется PAL). Управление программой довольно типично для всех приложений KDE. Одно расстраивает: русскоязычный интерфейс пока не предусмотрен. Для того чтобы просто смотреть телепередачи, пользователю достаточно запустить режим сканирования и оставить программу в покое на несколько минут.

Из сервисных возможностей стоит обратить внимание на сохранение изображения на экране. Переключать каналы можно не только стрелочками, но и при помощи браузера программ. Там же можно осуществить и тонкую настройку, если автоматическое сканирование не дало оптимального результата. Поддерживаются различные пропорции экрана, причем в настройках программы можно определить пропорции по умолчанию.



Сергей Голубев
hymnazix.aviel.ru
hymnazix@aviel.ru

Читая почту, приходящую на linux@computery.ru (заодно хочу принести свои извинения тем, кому я не смог ответить по различным причинам), я постоянно обнаруживаю письма, в которых мне задается один и тот же вопрос, не имеющий к технической поддержке никакого отношения. Однако такие письма мне нравятся больше всего, я даже собираю их в отдельную папку и иногда перечитываю. А вопрос этот звучит примерно так: "Чем Linux лучше Windows, если не считать бесплатности, которая в наших условиях является очень и очень условным преимуществом?" Пользуясь случаем и сохраняя традицию рубрики (которые не я завел и которые не мне отменять), позволю себе ответить на этот вопрос. Да ничем он не лучше. Он просто другой. И именно поэтому стоит обратить на него самое пристальное внимание.

А известно ли вам, что в японских школах детей учат писать обеими руками. Зачем? А мало ли что может случиться. Жизнь есть жизнь, и если знать, что будет, то все будет совсем не так, как будет на самом деле. Коль скоро современный человек является пользователем компьютера, то он должен думать и о том, как не стать зависимым от конкретной платформы. Что вообще не означает поголовного отказа от Windows в пользу чего-то другого, поскольку тогда надо будет лечиться от этого самого другого. Конечно, можно стараться использовать так называемые платформенезависимые приложения, но сторонники радикальных мер не могут не признать, что намного эффективнее превратиться в платформенезависимого пользователя.

Вот, собственно, что я думаю по вопросу об альтернативной операционной системе. Причем совершенно неважно, для кого какая система является альтернативной. Если есть что возразить - пишите. В следующем Linux-выпуске мы это обсудим.

gThumb

gthumb.sourceforge.net

Программа представляет собой браузер графических файлов и рекомендуется пользователям, которые, находясь в Windows, первым делом запускают ACD-See. Интерфейс этих программ очень похож, впрочем, вряд ли можно придумать что-то оптимальнее для такой цели.

При помощи gThumb (на момент подготовки номера последней была версия под номером 2.1.8 (для GNOME 2.2)) можно осуществлять поиск картинок, их копирование, перемещение, удаление. Также реализована функция поиска дубликатов. Интерфейс программы можно настроить "под себя", возможностей для этого имеется довольно много.

Помимо обыкновенного просмотра, gThumb поможет пользователю рассортировать картинки по тематике, причем наиболее популярные названия категорий уже предлагаются пользователю, дабы избавить его от ручного труда. Несмотря на то, что обычно графическим файлам даются имена, которые помогают вспомнить содержимое файла, при помощи программы gThumb можно снабдить каждый файл подробным комментарием.

Браузерная составляющая программы достаточно, но не избыточна. Файлы просматриваются как по каталогам, так и по альбомам, которые создаются этой же программой. Кстати, передвигаться по картинкам очень удобно щелчками мыши - левая кнопка движет процесс вперед, а средняя возвращает его назад. Организация слайд-шоу (это на случай, если совсем не хочется шевелить руками или они будут заняты) тоже не является невыполнимой задачей. Настроить можно направление движения (вперед, назад), задержку времени перед показом следующего изображения и целостность показа по кругу.

Выбранную вами картинку можно повернуть, зеркально отобразить или просто перевернуть

вверх ногами. Функции редактирования имеются, причем их именно столько, что для браузера хватает, а для полноценного редактора - нет. Можно подкорректировать цвета, яркость, контрастность и некоторые другие параметры, которые мало что скажут непосвященному в тонкости компьютерной графики человеку.

Одна из приятных возможностей программы заключается в том, что понравившуюся картинку можно тут же сделать фоном Рабочего стола - соответствующая опция в программе имеется. Поддерживаются конвертация форматов JPEG, PNG, TGA и TIFF.

Kopete

kopete.kde.org

Эта программа предназначена для общительных людей. А общение в Сети потихоньку перестает быть тривиальной задачей вследствие того, что единого стандарта технологии мгновенного обмена сообщениями нет, и в ближайшем обозримом будущем он вряд ли появится. Более того, война сервисов еще не подошла к своему пику, но последствия этой войны большинство пользователей уже ощутили на себе.

Уже не являются редкостью случаи, когда поклонники аськи выясняли, что надолго ушедший в оффлайн собеседник на самом деле ушел туда навсегда, поскольку, измученный капризами самого популярного сервиса, он принял решение пересечь на Jabber. И, что самое интересное, не собирается возвращаться обратно. Или при получении визитки от интересного (экстремальный случай - полезного) человека обнаруживается, что он знает только Windows Messenger. Я уже не говорю про экзотику вроде Gadu-Gadu. И, что самое интересное, не можем мы приказать всем людям использовать только то, что используем мы. Так что надо приспосабливаться самим и работать с такими программами, которые тоже умеют приспосабливаться к быстро ме-

няющимся условиям современной жизни. А Kopete справляется с этой задачей превосходно. По сути дела, сама программа представляет собой только внешнюю оболочку, а основную работу выполняют плагины. Это большой плюс, поскольку добавление новой возможности при таком подходе произойдет быстрее, так как плагин написать проще, чем всю программу переписывать.

Как можно понять, посмотрев на веб-адрес, Kopete (последняя версия – 0.8 – выпущена в конце сентября этого года) является штатным средством, входящим в состав графического интерфейса знаменитого KDE (это я к тому, что интерфейс программы хвалить не буду, и так все понятно).

При первом запуске программы не происходит ровном счетом ничего, поскольку ей надо еще объяснить, какие плагины следует использовать. Пока поддерживаются сервисы Jabber, ICQ, AIM, MSN, Yahoo, IRC, Windows LANs, Gadu-Gadu и SMS. Таким образом, получается, что практически все основные средства общения современного технократа охвачены. И все это делает одна программа, так что нет необходимости запускать отдельное прило-

жение для каждого сервиса и захламлять пространство Рабочего стола иконками.

Помимо основных плагинов, в программе присутствует масса второстепенных, которые не отвечают за общение по конкретному протоколу, а призваны сделать работу с Kopete более удобной. Например, есть плагин, который автоматически переключит статус абонента, если он отойдет от машины на какое-то продолжительное время.

Разумеется, функциональность этой программы несколько уступает тому же показателю узкопрофильных инструментов. Но разработчики и не ставили себе цель создать монстра, который умеет все, что только может прийти в голову пользователю. Утилита предназначена для общения, и только для него.

Аналог из мира Windows – Trillian. По-моему, такой рекомендации будет достаточно.

Kstars

edu.kde.org/kstars/index.php

Теперь стоит оторвать взгляд от земли и посмотреть на небо. Точнее, не просто на небо, а на звездное небо. И сделать это при помощи еще одной программы,

входящей в KDE и называющейся Kstars (последней ее версией является версия под номером 1.0).

Предназначена утилита для астрономов-любителей, а также для всех, кому хочется побольше узнать о звездах и созвездиях. разве вам не любопытно взглянуть на то, как выглядит ночное безоблачное небо над Чили? Kstars покажет вам его через несколько секунд после того, как вы укажете ей свое виртуальное географическое положение. Не нравится Чили? Поехали в Австралию, там небо тоже красивое. Да и про родные края забывать не следует.

Допускается привязка к четырем сторонам света и указание времени. Лично я долго смотрел, каким было звездное небо в день моего рождения. Очень увлекательное занятие, доложу я вам, оторваться практически невозможно. Так это же просто игрушка, – скажет серьезный читатель. Конечно, игрушка, но какая игрушка! Это вам не "беги-стреляй" какая-нибудь. Да и полезная игрушка. Помните, с чего мы начали разговор? С независимости. Это я к тому, что в лесу без компаса можно ориентироваться по звездам. И, стало быть, не зависеть от компаса. ■

Радио

Не желаете смотреть телевизор? И правильно: лучше радио послушать. При помощи программы GQradio (gqmpeg.sourceforge.net/radio.html). Последняя версия этой программы имеет номер 0.20.0. Утилита представляет собой самый простой радиотюнер. Для работы с ним надо выполнить только одно действие – запустить автоматический сканер. Слушать радиопередачи можно уже через несколько секунд. Однако простота вовсе не исключает возможности тонкой настройки, которую можно делать, а можно и не делать. Лично у меня не определилось только "Эхо Москвы", но сигнал в том городе, где я живу, и правда довольно слабый. У программы огромное количество скинов. Скачать их можно по этому адресу: gqmpeg.sourceforge.net/mpeg-skin-index.html.

вечерний
неограниченный доступ
интернет
20:00-00:00



www.zenon.net
reg@zenon.net
(095) 956 1380

тариф "Вечерний. Неделя"

6\$ / неделя

+ 1 час дополнительно

тариф "Вечерний. Месяц"

22\$ / месяц

+ 5 часов дополнительно

Дополнительный доступ
\$0.5/час с 08:00 до 09:30
\$1/час с 09:30 до 20:00
Все налоги включены

Регистрируйся: (095) 995 1060,
234-0056, 745-7171

имя: demo, пароль: demo

<http://www.zenon.net/services/dialup/>



Тематика WinBoost

Feedback

Пожалуйста, не забывайте, что каждый отловленный вами системный глюк или глюк программного обеспечения нужен и важен нам и вам - для отчетности. Так что, если вы самостоятельно и успешно решили какую-то системную или софтовую проблему, не считайте за труд написать об этом подробное письмо на stnvidnoye@mail.ru или на support@computery.ru. Так вы прославитесь на всю страну, а также спасете кучу народа от наступания на те же самые грабли. А мы уж постараемся передать ваши мысли всем читателям журнала - в целости и сохранности.



Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru

Подробнее, пожалуйста, с этого места!

 В своих статьях вы часто упоминаете программу-твикер WinBoost. Сейчас эта утилита очень активно развивается и новых опций в ней появляется все больше и больше, а вот внятных русских инструкций, разъясняющих эти опции, я пока не встречал. Не могли бы вы рассказать, какие параметры в этой программе нужно использовать для настройки Windows?

 Еще в самом начале своего развития программа WinBoost от компании Magellas (www.magellass.com) с лихвой компенсировала недостаток средств настройки в Windows 98, предоставляя пользователю более 300 дополнительных параметров. Сейчас же, по моим подсчетам, программа способна изменить порядка 440 опций как Windows 9x, так и Windows NT, большинство из которых, правда, не очень-то и нужны обычному пользователю домашнего ПК, но зато есть почти полная гарантия, что с ее помощью вы сделаете с системой все, что только возможно для ее тонкой подгонки "под себя". Разобраться со всеми опциями, несмотря на грамотные и лаконичные подсказки программы, способен не каждый, а потому настоятельно рекомендую перед ее использованием сохранить в специальной папочке системные файлы win.ini, system.ini,

config.sys, autoexec.bat, msdos.sys, а также файлы реестра Windows, чтобы, в случае чего, можно было из DOS их легко восстановить.

Единственный недостаток программы заключается в отсутствии официальной русской версии, поэтому я постараюсь прокомментировать основные опции WinBoost версии 4.50, наиболее интересные и полезные для ускорения работы Windows.

Итак, начнем с первого раздела - настройки меню Start, где можно скрыть или переименовать почти все его пункты, изменить всплывающую подсказку для кнопки Пуск. Но, пожалуй, самые нужные опции здесь - следующие: Hide the Log Off menu - скрытие команды Log Off, в однопользовательских конфигурациях совершенно излишней; Disable Recent Docs History - отключение создания ярлычков документов, которые недавно открывались, в меню "Документы", это полезно, если вы не хотите, чтобы кто-то узнал, с какими файлами вы работали; Speeding Up the Start Menu - ускорение автоматического всплывания подменю в меню кнопки Пуск, это сильно облегчает работу, причем не только при частом использовании кнопки Пуск - ускоряются и все остальные всплывающие меню.

В настройках Windows Explorer можно добавить несколько полезных команд в контекстные меню файлов и папок, скрыть от посторонних глаз особо секретные

диски, сделать еще ряд улучшений, иногда сомнительных. Здесь посоветую активировать опции: Refresh Constantly - обновление экрана Проводника без нажатия кнопки F5 ("Обновить"); Edit as Default for Batch Files - установка команды по умолчанию "Редактировать" для bat-файлов вместо "Выполнить", этим вы предотвратите случайный запуск командного файла. Спасает, например, от FORMAT C:, находящемся в каком-нибудь bat-файле, полученном по почте; Change Reg Files Behaviour - предотвращение случайного запуска reg-файлов, присвоение им действия по умолчанию "Редактировать"; View Non-Associated Files with Notepad - просмотр неизвестных типов файлов с помощью Блокнота, что очень удобно; Smallest Icons for Explorer Toolbar - уменьшение до минимума размера иконок на панели Проводника, это позволяет экономить пространство Рабочего стола; Disable Search Assistant - отключение анимированных персонажей в диалоге поиска Windows XP; Show Hidden & System Files and Folders - включение отображения скрытых и системных папок; Show Attributes Column - включение отображения атрибутов файлов при выборе вида "Таблица" (Details) в Проводнике; Change Program Files Directory - изменение пути к системной папке Program Files, это полезно, если нужно, чтобы все программы устанавливались на другой диск; Change Common

Files Directory – смена местоположения системной папки Common Files; Enable Separate Process Windows Folder – “разделение” оболочки и окна Проводника, дабы они запускались в виде разных процессов, это может повысить стабильность системы; Disable Thumbnail Cache – отключение кэширования графических файлов.

Следующий пункт WinBoost – настройка Рабочего стола. Здесь можно включать / отключать некоторые его функции, возвращаясь даже к интерфейсу Windows 95, но тут не очень много действительно полезных для всех пользователей опций: Show Windows Version on Desktop – включение / выключение отображения версии ОС на десктопе; Creating a Hot Restart Shortcut – создание ярлыка для быстрой перезагрузки Windows; Creating a Shutdown Shortcut – создание на Рабочем столе ярлыка для выключения компьютера одним кликом мышки; Enable Separate Process – использование отдельного процесса для отображения Рабочего стола, это может повысить стабильность системы; Disable Cleanup Wizard – отключение автоматического запуска мастера очистки Рабочего стола.

Далее WinBoost позволяет подстроить некоторые параметры Internet Explorer, немного облагородить его внешний вид, улучшить работу с интернетом, добиться максимального удобства общения с Сетью. Вот самые главные пункты меню: Change Default Download Path – прописывание папки, в которую будут загружаться файлы из интернета, это полезно при нехватке места на диске C.; Changing OE Mail & News Shell Folder – изменение местоположения самопроизвольно разрастающейся папки для хранения новостей и писем, также полезно при нехватке места на диске C.; Better Auto Complete Future – улучшение механизма автозаполнения адресов, эта опция нужна, если вы часто набираете в строке “Адрес” IE отдельные слова, а не полный URL, также при включении этой опции IE подставляет net и gov после адреса; Change MaxMTU for TCP/IP – изменение значения параметра MaxMTU – установив это значение в соответствии с используемым ISP (обычно – 1500), можно в ряде случаев ускорить прокатку информации; Changing TTL (Time to Live) – изменение значения параметра TTL – можно установить его равным 128 или 255,

если вы посещаете очень далекие серверы и сигнал до вас от них проходит через много “хопов”; Enable Safe TCP Port – улучшение защиты ПК от некоторых TCP / ICQ атак из интернета.

На следующей вкладке – Accessibility – вы можете ограничить доступ другим пользователям к изменениям различных настроек вашего ПК, запрещая некоторые действия или скрывая всевозможные диалоговые окна, значки и пункты меню. Ряд параметров повышает уровень безопасности системы. Есть такие пункты: Show Files with System Attribute – включение отображения системных файлов; Disable Auto Network Shortcut – отключение автоматического создания ярлыков к сетевым ресурсам – в ряде случаев устраняет проблемы с сетью; Disable Task Scheduler – отключение планировщика задач – самая полезная опция на данной вкладке WinBoost (разумеется, если вы не используете ограничение прав пользователя).

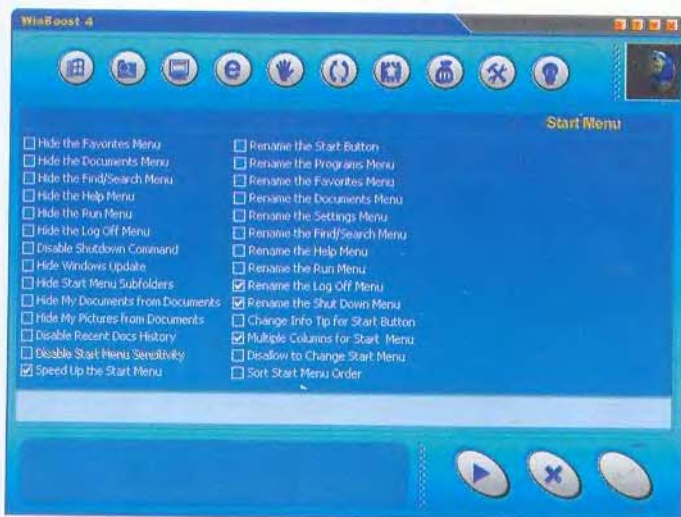
На вкладке Icons & Shortcut вы можете поменять иконки для системных элементов и изменить некоторые параметры, связанные с отображением значков: Add Icon Cache – увеличение кэша иконок – скорость отображения значков увеличится, число их перерисовок уменьшится; Shortcut without “Shortcut to...” – отключение добавления фразы “Shortcut to...” к названиям создаваемых ярлыков.

Самый главный раздел – System & Booting. Его параметры оказывают наибольшее влияние на скорость загрузки компьютера и быстроедействие Windows 9x: Disable Autoscan – отключение автозапуска Scandisc при загрузке Windows 9x, если перед этим компьютер был неправильно выключен; Dis-

able Windows Boot Logo – отключение стартового логотипа Windows 9x, это обычно может немного ускорить загрузку ОС; Disable Autocreate BootLog File – отключение протоколирования хода загрузки Windows 9x в файл bootlog.txt – создание этого файла тоже ускоряет загрузку системы; Disable DoubleSpace Driver – отключение в Windows 9x драйвера сжатых дисков DoubleSpace – полезно для экономии памяти и ускорения загрузки, если, конечно, вы не используете сжатие дисков; Disable DriveSpace Driver – отключение в Windows 9x драйвера сжатых дисков DriveSpace; Disable Double Buffering – отключение двойной буферизации в Windows 9x: она необходима только SCSI-дискам, некоторым старым дискам IDE и при наличии больших FAT32-разделов, обычно же лучше сэкономить память, отключив этот драйвер; No More Stacks – отмена в Windows 9x использования стеков, нужных только старым DOS-программам; Limited Disk Cache – ограничение дискового кэша, это полезно при нехватке оперативки, но может замедлить работу компьютера; Add Buffer to Harddisk – увеличение буфера жесткого диска – ускоряет работу Windows 9x с файлом подкачки; Disable Low Disk Message – отключение сообщения о нехватке места на диске; Contiguous File Allocation Size – оптимизация файловой системы для меньшей фрагментации больших файлов при записи на диск; Maximize CD / DVD-ROM Speed – оптимизация параметров кэша для современных CD-ROM- и DVD-ROM-приводов; Disable DrWatson Auto-debug – отключение автоматического запуска дебаггера DrWatson в Windows NT.

На четырех вкладках Miscellaneous помещены такие скрытые настройки Windows и некоторых приложений, которые программисты затруднились отнести к какой-то конкретной категории, и среди всего этого винегрета можно обратить внимание на следующие опции: Adjust IntelliMouse Scroll Function – изменение числа строк, прокручиваемых колесиком мыши; Create a Log File on Windows crashed – создание файла протокола C:\WIN-DOWS\Faultlog.txt, в который будут записываться сообщения об ошибках Windows 9x; Disable “Time Last Accessed” – отключение регистрации даты последнего обращения к файлу, это может ускорить работу ПК, особенно при открытии папок с большим количеством файлов; Control Panel folder in Start Menu – помещение папки “Панель управления” в меню кнопки Пуск – неплохая функция, упрощающая доступ к настройке Windows; Enable Forced on Exit – принудительное автоматическое закрытие работающих программ при выключении ПК, этой функцией надо пользоваться осторожно, так как возможна потеря данных или сбои при выключении машины; Disable Smooth Scrolling – выключение плавной прокрутки раскрывающихся списков; Disallow Fast Reboot – деактивация функции быстрого выключения, помогает в случае проблем при выключении Windows 9x; Unload Unused Shell Extensions – выгрузка из памяти неиспользуемых dll-файлов, будьте осторожны – это может привести к сбоям некоторых программ; Change Windows Owner & Product ID – изменение имени зарегистрированного пользователя и названия организации; Clear Recent Docs on Exit – очистка папки “Документы” меню кнопки Пуск при выключении ПК; Set Maximum Recent Documents – ограничение числа ярлыков в папке “Документы”. Это наиболее ценные параметры, которые можно изменять с помощью WinBoost.

На предпоследней вкладке WinBoost находятся настройки опций самой программы и кнопка возврата к “фабричным” настройкам Windows. А на самой последней вкладке вы можете почитать советы по настройке Windows, ускорению работы компьютера и узнать множество секретов и недокументированных возможностей ОС, правда для этого придется заглянуть в англо-русским словариком. ■



history

Редактор раздела: Алена Приказчикова lmf@computery.ru

Про объятия кодеком и Юрия Никулина

Гостевая книга

AMD Company: АПовцы, наверно, перестарались с краш-тестом винчестеров... Теперь одуваются от магазинов, представивших на тест ЭйчДиДи... Ни один, понимаешь, не выдержал удара молотком Геннадия Бойко...<...>

Ann: Ваш сайт просто замечательный!!! Я в восторге! Почерпнула много новенького:) А вообще зашла сюда, чтобы узнать о той чувихе, у которой аллергия на Pentim. Может, ее мыло подскажете? Ну о-о-о-очень надо! У мамы такой же трабл! 154-92-44 Спасибо!

ShadowOfAMD: Все едем в гости к Ann на ул. Клари Цеткин, 18

Evil Reader: На Ремо снизало озарение в этом номере: правильно так их всех: телефон нужен для того чтобы звонить-он НЕ должен превращаться в Фетиш (ну у симпатичной девушки сотовый еще может болтаться на груди 8))) это ее красит и совсем никого не раздражает, а вот когда у пацана какого-нибудь-это уже имхо клиника <...>

✉ Привет UP! Хотя читаю Ваш журнал с самых первых номеров, решил написать только сейчас. Прочитал письмо Dave'a в 42 номере любимого издания, и понял - ведь он чертовски прав. Вы действительно помогли пройти мне путь от "зеленого новичка" пусть не до Гуру, но до достаточно продвинутого, знающего о многих нюансах железного мира пользователя. Несмотря на мой юный возраст (13 лет), я именно с Вашей помощью узнал о существовании очень увлекательного мира, который теперь составляет неотъемлемую часть моей жизни. Сначала несколько слов благодарности героическим людям из редакции, которые стараются находить нужный баланс между полезным содержанием и юмором авторов в статьях. Но один вопрос. <...> Где теперь С. Бучин с его ответами на "железные" вопросы, почему теперь Назгул не пишет тестов и обзоров? <...> Несколько просьб и пожеланий. №1 Мне показалось достаточно интересной идея "новостей на мобильный", но почему только на МТС? <...> №2 Если мне не изменяет память, то около года назад был цикл статей "Самосбор", который действительно помог грамотно выбрать и собрать железного друга, коим сейчас очень доволен. <...> Возможно, стоит написать об оптимальных конфигурациях на сегодняшний момент и об особенных моментах сборки. №3 Возможно ли сделать сводку о всех существующих на сегодня

чипсетах материнских / графических плат с их краткими описаниями? Такая статья была бы очень полезна, а то достаточно сложно выбрать между Intel i845PE / i865PE или SIS 655 и др.

№4 Можно ввести отдельную рубрику, посвященную мобильным устройствам. (Смартфонам, PDA разных ценовых категорий, ноутам ну и даже о ярких мобильных новинках)

№5 Может Вы внемлете просьбам читателей и создадите рубрику, полностью посвященную альтернативным системам?

№6 Когда-то давно был номер, в котором содержалась глобальная таблица производительности процессоров - от Duron 733 до Pentium 4 2,8 ГГц. Не сделать ли такую же еще раз?

№7 Хотелось, чтобы вы писали о возможностях старого железа, ведь у меня все с 80486DX началось. Ностальгия.

Не смотря на многие предложения, Ваш журнал лучший из присутствующих на рынке. Так держать! Удачи и всего хорошего! З.Ы. Мыло публиковать можете: goma1990@mail.ru

✍ Рома, а не хотите ли стать "сыном полка" или просто юным талисманом редакции? Тогда со счастливыми улыбками на лицах, перепачканных типографской краской, мы передадим флаг в ваши ручки, чтобы вы и сделали "сводку обо всех существующих на сегодня чипсетах материнских / графических плат с их краткими описаниями".

С. Бучин же хранится в редакционном холодильнике: так мы пытаемся сохранить его в той кондиции, к которой вы привыкли. Да и на радость потомкам. Иногда он посылает нам SMS с просьбой передать привет его верным читателям... Передаем.

Касательно "новостей на мобильный": не подумайте, что мы таким авантюрным образом агитируем всех читателей перейти на МТС. Наверное, этот оператор оказался сговорчивее других. Но вообще, это вопрос к нашему PR-агенту, который, как и положено всем "акулам PeRa", разольется медовыми речами по этому поводу. Лишь бы вы что-то уловили... На остальные вопросы последовали бы однозначные ответы, типа "если бы за каждое такое предложение мне давали по доллару, в мире стало бы на одного миллионера больше". Но вы не забывайте о нас. И пишите. И заезжайте.

✉ Привет многоуважаемый апгрэйд. Как то раз перечитывая статьи Андрея Никулина (гонки по вертикали Rul) я понял, что Андрей является прямым родственником небезызвестного Юрия Никулина. Проясните ситуацию, пожалуйста. Меня интересует личное мнение Андрея. P.S. И что-то его давно нет на страницах журнала. <...> Наилучшие пожелания, AMDmiry

✍ Дабы пролить свет на такую запутанную историю, мы воспользовались услугами некоего оператора сотовой связи,

любезно предоставленными нам за наши же деньги. Разговор привожу по памяти, и почти все в нем правда:

– Андрюха, ты не подумай, что я не в своем уме. Рядом стоит Забелин, который может поклясться на своей любимице Honda, что я ничего не употребляла. Поэтому воспринимай меня серьезно. Это правда, что Юрий Никулин твой дедушка?! Он твой прямой родственник?


– Нет. Не прямой!

– Косвенный?!

– Нет же. Я ему никакой родственник!

Понимаете теперь? Наш Никулин – никакой родственник... Уплатиться можно со стула!

Теперь вопрос: ежли не как-то раз, а много-много раз подряд перечитывать статьи Андрея Никулина, то с какого раза становится смешно? Ответьте нам, ибо это может стать неплохой альтернативой веселящему газу.


 *Здравствуй, апгрейдовцы! Возникла у меня идея по поводу содержания прилагаемого к Upgrade Special компакт-диска. Почему бы вам не записывать на этот диск видео с разными там тестами, вообще со всей практи-*

кой. <...> Мне кажется, что когда читаешь печатное издание, где написано, что надо что-то купить и что-то куда-то запаять и закрутить, всем (в том числе и мне) кажется, что это очень сложно и ничего не получится. Вот если бы, скажем, Енин детально все рассказал и показал на видео – все сразу все поняли бы. И вообще так хочется посмотреть на вас всех, хотя бы сжатыми на компакт-диске в кодек DivX! А еще это повод протестировать цифровые видеокамеры, на которые вы будете снимать. P.S. Я понимаю, что это бред, но все-таки!

С уважением, Dron

 Это ни разу не бред. Уже не однажды было сказано Енину, что ему давно в кино идти надо (или в мультиках сниматься, как говорит наш верстальщик), чтобы он затмил своим невозмутимым интерфейсом самого сеньора Челентано. И идея мини-передачи "Сам себе Енин" тоже похвальна. Но это будет комедия. Честное пионерское! Слезы радости будут застилать глаза, и вы все равно так ничего и не увидите. А вот мы, сжатые на компакт-диске кодеком DivX, –

это же фантастика! Так и представляю, как подхожу к Забелину и говорю: "Дорогой, сожми меня нежно. Кодеком DivX..." Стоит попробовать хотя бы ради выражения его лица...

 *Здравствуй, уважаемая редакция журнала Upgrade. Честно хотел начать письмо по-другому, но ничего не получилось, ну просто в голову не идет. Небольшое вступление: расскажу лишь о том, как стал Upgrad'овцом, и об истории этого письма. Да-да, я знаю, что это не интересно, но ничего не могу с собой поделаться.) Давным-давно, уже года два назад, я из компьютерных журналов покупал только один (не буду говорить название, все равно не напишите). И, поскольку денег на журналы мне выдавали по 120Р в месяц, то один раз я решил купить еще что-нибудь. Так как больше журналов я не знал, то ткнул пальцем в первый попавшийся. Догадаетесь в какой? Да, в Upgrade. Открыл, начал читать, но чуда не произошло, не зацепило. И я тут-же про него забыл. А уже через два года, в новом районе, встретился с одним человеком, который мне просто так*

Текущие проекты

На текущий момент наш почтовый ящик фильтрует почту по двум папкам, которым мы уделяем особое внимание. Первая папка – новые авторы. Чтобы стать нашим автором, достаточно приложить к письму файл с пробной статьей и написать в теме письма "Новый автор". Любое сотрудничество приветствуется и обсуждается. Вторая папка – письма с темой "Актуально". Если вы считаете, что надо срочно провести какой-то тест или написать о какой-то проблеме, то скажите нам, и мы обязательно постараемся написать об этом в журнале в кратчайшие сроки. Тема письма – "Актуально". Но ни в коем случае не расстраивайтесь, если мы вдруг не отвечаем вам на письмо – мы просто прислушиваемся к вашим пожеланиям, а отвечаем – на страницах журнала.

ВЫДЕЛЕННЫЕ КАНАЛЫ В ИНТЕРНЕТ, ADSL, FR, ATM

ТЕЛЕФОНИЯ

ХОСТИНГ, СОЛОСАТИОН

ПОСТРОЕНИЕ КОРПОРАТИВНЫХ СЕТЕЙ СВЯЗИ

СЕАНСОВЫЙ ДОСТУП В ИНТЕРНЕТ

ИНТЕРНЕТ-КАРТЫ

**СПЕЦИАЛЬНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ
ОПЕРАТОРАМ ДОМАШНИХ СЕТЕЙ**

Relline

916-51-81

adm@relline.ru

www.relline.ru



Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором они были написаны, - без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, **** - прочие замены. Ваш e-mail указывается на страницах журнала только по вашему желанию. Авторы всех опубликованных писем получают в подарок по карточке интернет-доступа от провайдера Relline. Звоните, приезжайте.

С уважением, почтовый ящик upgrade@computery.ru.



Ка
ka@computery.ru

подарил все номера вашего журнала, начиная с 27 и заканчивая 113. И, как говорят англичане, I was done for.

Я прочитывал журнал за журналом, начиная с editorial'ов, и заканчивая мастадем <...>. И тут я почувствовал это. На мой взгляд знакомство с любым журналом состоит из двух моментов: вкатывания и чтения. Процесс вкатывания - это когда ты познаешь редакцию, мысленно знакомишься с каждым автором / редактором / менеджером (нужное подчеркнуть), и решаешь: читать тебе этот журнал или нет. Я решил, что читать. После этого я покупаю каждый журнал и еще ни одного не пропустил.

Теперь об истории этого письма: я вам посылал уже два письма, но ни на одно вы не ответили: или я делал что-то не правильно, или Бог любит троицу, но это еще одно письмо, надеюсь не последнее. Теперь, после того, как вы пропустили вступление, можно переходить к основной части:) Наверняка с письмами разбирается Ремо, по-этому привет тебе Ремо:)

1. Журнал начинается с обложки. Вопрос: журнал "ГДЕ" - это бывший "NME" или нет? И какие отношения вас с ним связывают? Уж больно часто он (и "NME") упоминался в вашем журнале.

2. Рубрика "Новости". В последнем номере вы спрашивали, что мы там хотим видеть. Спрашива-

ли, отвечаем: я хочу, что бы рубрика не изменилась, она и так хороша. Только можно добавить новостей про железо для простых пользователей (т.е. которое за разумные деньги).

3. HARDWARE. Здесь все хорошо, но хочу предложить одну интересную вещь. Надо ввести рубрику "UPGRADE". <...> Вот например есть у некоторой личности комп. И он (она/оно - личность) хочет этот комп проапгрейдить. Так, я считаю, что в этой рубрике надо рассматривать некие стандартные конфигурации для Intel, AMD и VIA. Смотреть, что в них можно навернуть, и потом давать по этому поводу советы простым юзверьям. <...>

4. Тех. поддержка. Очень нужная и полезная рубрика. надо бы сделать ее побольше, или по другому организовать. Например левая колонка - support, правая - народный глюк. Ну или что-то в этом роде.

5. Раздел про альтернативные ОС - реально нуден. И не каждый месяц, но по взрослому, а каждый номер и очень по взрослому. Хочется видеть обзоры совсем альтернативы: ака Menuet OS или QNX или BeOS, так и клонов юниха: Trinux, FreeBSD. И конечно побольше материала о самом LINUX. Кстати, почему большинство пользователей не переходят на Linux? Ответ оказался прост - геймеры

не могут, юзвери начального уровня просто.... Боятся командной строки!!! <...> Заключение: Вы ВСЕ РАВНО ЛУЧШИЕ!!!

Да шо ж мы, звери какие-то по-вашему?! Нам приятно знать, как и почему кто-то сошел с накатанных рельс журнала *** и стал нашим верным читателем. Приходите в конце концов к нам, на почетное рукопожатие! "Ремо! - кричу я из своей комнаты. - Тебе привет от читателя, который в третий раз присылает нам письмо! Может, опубликуем все-таки?" Бог троицу любит - это да. И именно поэтому мы ответим ровно на три вопроса. Если играть в ассоциации, то общими связками к описанию двух разных журналов "ГДЕ" и NME могут быть лишь такие: в названии каждого используются три буквы (замечаете магию цифры?), и журналы издаются ООО "Венето". Все. Что нас связывает с бывшим NME? Общая "жилплощадь"... А вот вы не могли определиться - раздел про альтернативные ОС реально нуден или нужен? Что характерно, несомненно, есть люди, которые согласились бы с данной оцепяткой... Каждый номер и по-взрослому писать о таких системах - это похоже на подножку любителям "фортчек", которых не так уж и мало. Так что, выкручиваемся в меру своей сообразительности. ■