

UPGRADE

Компьютерный еженедельник

<http://upgrade.computery.ru>

**Водное охлаждение:
Titan vs. Thermaltake**

**Концертный компьютер
с домашней начинкой**

**Тест плат
на Intel 875P**

**Sound Blaster MP3+:
оптимум для ноутбука**

Софт, одобренный Upgrade

**История Windows
в иллюстрациях**



ISSN 1680-4694



9 771680 469005

UPGRADE

#25 (115), 2003

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор	Андрей Забелин <i>editor@computery.ru</i>
Выпускающий редактор	Валентина Шевяхова <i>valia@computery.ru</i>
Редактор hardware	Евгений Черешнев, <i>bladerunner@computery.ru</i>
Редактор software/connect	Алена Приказчикова, <i>lmf@computery.ru</i>
Редактор новостей	Николай Барсуков, <i>barsick@computery.ru</i>
Литературный редактор	Сюзанна Смирнова, <i>sue@computery.ru</i>
Менеджер тестовой лаборатории	Иван Ларин, <i>vano@computery.ru</i> тел. (095) 246-7666
Дизайн и верстка Иллюстрации в номере	Екатерина Вишнякова Дмитрий Терновой, Егор Лепин
PR-менеджер	Андрей Цуманов, <i>press@computery.ru</i> тел. (095) 246-7468
Отдел рекламы	Евгений Абдрашитов, <i>eugene@computery.ru</i> Алексей Струк, <i>struk@computery.ru</i> тел. (095) 745-6898
Начальник отдела распространения	Александр Кузнецов, <i>smith@computery.ru</i> тел. (095) 281-7837, тел. (095) 284-5285
ООО «Пабблишинг Хаус ВЕНЕТО»	
Генеральный директор	Олег Иванов
Исполнительный директор	Инна Коробова
Помощник директора	Наталья Голубкова
Шеф-редактор	Руслан Шебуков

Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (095) 246-4108, 246-7666,
факс (095) 246-2059

upgrade@computery.ru
<http://upgrade.computery.ru>

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде.
Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.
Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.

Журнал зарегистрирован в
Министерстве Российской Федерации по делам печати,
телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство
ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал Upgrade
по каталогу агентства «Роспечать».
Подписной индекс - 79722.

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:
м. «Савеловская». Выставочный компьютерный центр (ВКЦ)
«Савеловский», киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (095) 785-2990, 785-2999

Тираж: 72 000 экз.
© 2003 Upgrade

Содержание

- editorial**
- 4** И самый последний раз про пиринг...
Remo
Был я тут в гостях у товарища и посмотрел, что в их локалке можно найти. Так вот, официально заявляю, что найти там можно все, что угодно. Несколько сотен фильмов, 120 гигабайт (!) музыки и едва ли не все игры, которые были выпущены за последние 10 лет.
- hardware**
- 6** **новости**
- 10** **новые поступления**
- 12** **новое железо**
Музыкальный PC
Студийная система на базе Shuttle X
Александр Енин
То, что компьютеры используются на концертах не только для того, чтобы техники не скучали, раскладывая пасьянс за кулисами, а в качестве базового оборудования, думаем, рассказывать никому не надо. И вот к нам в редакцию на днях попал один такой сугубо музыкальный экземпляр.
- 14** **Взбесившиеся акведуки**
Новые системы водного охлаждения и не только
Волшебник
Системы водного охлаждения не только работают похлеще любого кулера, так они вдобавок и не шумят. Теория отличная. Но как с ней дело обстоит на практике?
- 17** **Ноутбучный минимум**
Звуковая карта
Sound Blaster MP3+
Jigarish
К любому ноутбуку с интегрированным аудио в любом случае придется покупать хорошую внешнюю звуковую карту. Может быть, эту?
- 18** **испытания**
Не совсем очевидная головоломка
Материнские платы на чипсете Intel 875P
Геннадий Бойко
После последнего выступления Intel со своим новым чипсетом 875P Canterwood нам с вами ничего не остается, как очередной раз искать те самые оригинальные глюки, небольшие печали и радости новых материнских плат.
- 26** **техническая поддержка**
Поголовно меняем блоки питания
Назгул
"Когда принтер включен в сеть, компьютер отказывается включаться, то есть лампочка Power загорается, но экран остается черным, и жесткий диск не раскручивается... Если же выдернуть вилку принтера из розетки и попробовать снова, то компьютер нормально стартует и загружается..."
- 28** **software**
новости
- 32** **система**
Простая история непростой компании
Так создавалась Windows
Torn
Сейчас мало кто знает, что первая операционная система, созданная Microsoft, называлась вовсе не MS-DOS, а Xenix OS, а название компании писалось через дефис...
- 38** **маленькие программы**
Корпорации счастья
Алена Приказчикова
Главный разработчик горячо любимого плеера Winamp и не менее горячо любимой "Гнутеллы", Джастин Фрэнкел, собирается покинуть компанию... С чем это связано?
- 42** **техническая поддержка**
Про вечных лентяев и непробиваемые 9600
Сергей Трошин
"Непонятно, почему разработчики вдруг решили, что пользователь не вправе оперативно отключать фоновый монитор SpIDer Guard..."
- history**
почтовый ящик
- 44** Про тест CD-RW-дисков и страшную месть сисадмина
"У меня есть критика и одно предложение. Начну с предложения: возникла у меня идея - что, если на одну неделю поменять местами авторов, пишущих про софт и железо?"
- 46** **mustdie!**
Краткий программистский разговорник
Юрий Нестеренко
"Юзеры - низшая форма жизни, тупииковая ветвь эволюции."

editorial

Редактор раздела: Алена Приказчикова lmf@computery.ru

И самый последний раз про пиринг...

Права

Между прочим, проблема авторских прав влияет на гораздо большее количество сторон компьютерной индустрии, чем принято считать. Практически каждая технология защищена патентами, и, как следствие, если ее хочет кто-то использовать в составе своего продукта, то за это надо платить, что, естественно, повышает себестоимость происходящего. Зачастую поэтому дешевле использовать технологии, разработанные уже "позавчера", и поддерживать новые, дабы созданные на основе "старых" технологий продукты не старели морально со скоростью света. Поэтому все то, что нам сейчас продают, разработано на основе открытий, сделанных несколько лет назад, а те разработки, которые еще молоды, мы увидим в лучшем случае через пару-тройку лет. Это, кстати, в полной мере относится и к рынку носителей, где разница между себестоимостью и ценой для конечного потребителя зачастую в разы превосходит самые смелые предложения не посвященных в тонкости происходящего граждан.

Авторские права в интернете – тема бесконечная. Поэтому я еще немного по этому поводу порассуждаю и на некоторое время (до появления каких-либо новых принципиальных обстоятельств) с этим делом завяжу, дабы самому не заикливаться и вам не надоедать.

У них

Для начала хотелось бы сообщить всем поборникам идеи "зададим обмен музыкой – поднимем продажи компакт" интересную новость: появилась официальная информация, наглухо опровергающая такую точку зрения на проблему защиты авторских прав. По данным исследования, проведенного одной крупной компанией, получается, что 60 процентов людей, которые покупают музыку и ее слушают, никогда ничего музыкального из Сети не скачивают, даже если у них такая возможность имеется. То есть для этих людей единственным способом заполучить музыку является ее покупка (возможно, покупка у пиратов, но на Западе с этим посложнее будет, чем у нас, так что...).

А продажи компакт-дисков тем временем продолжают стремительно падать. Несмотря на то, что сейчас предпринимаются просто титанические усилия, чтобы заставить потребителей слушать именно ту музыку, которую им сейчас предлагают, потребители в массе своей как-то не очень на это ведутся. Один довольно неплохо разбираю-

щийся в принципах музыкальных продаж человек сказал, что аудиобизнес похож на ковровую бомбардировку: из всех запущенных в раскрутку персоналий прибыль приносят не более двадцати пяти процентов, и именно за их счет окупаются остальные семьдесят пять процентов. Подобная ситуация сохранялась уже много лет, а сейчас вдруг двадцать пять процентов превратились в двадцать четыре, а потом – в двадцать два...

Вроде бы подобные данные довольно недвусмысленно свидетельствуют о том, что потребитель не хочет слушать почти восемьдесят процентов предлагаемой ему музыки! Так, может быть, это не потому, что пиринговые сети такие злые, а потому, что ему музыка просто не нравится? Может быть, предложить потребителю другую музыку? Или попробовать поискать другого потребителя?

То, что сейчас продвигают на музыкальном рынке, во-первых, ориентировано в массе своей на людей весьма юных, а во-вторых, с точки зрения эстетики, не выдерживает никакой критики. Профессионально сделанный отстой – подобная характеристика подходит к "творчеству" очень многих деятелей мировой эстрады. А вот рынок людей более или менее вменяемых не охвачен совсем либо охвачен незначительно.

Вместо того, чтобы тратить силы, нервы и деньги на борьбу с лавинообразным распростра-

нением музыкальных файлов в Сети, звукозаписывающей индустрии следовало бы подумать, каким образом эти процессы можно заставить работать на себя. Методов извлечения пользы для таких организаций из пиринговых сетей существует масса, и я кратко опишу два наиболее очевидных.

Во-первых, себестоимость распространения музыки в подобного рода сетях для правообладателей равняется нулю, и, как следствие, существует возможность запускать масштабнейшие рекламные и PR-кампании, которые смогут охватить сразу огромное количество потенциальных клиентов и при этом будут очень эффективны. Распространить слух в Сети сейчас – дело несложное, поэтому если вывалить в любую p2p-сеть пару файлов нуждающегося в раскрутке исполнителя и нагрузить граждан идеями, что это круто, то все его музыку скачают как миленькие и будут слушать.

Однако, спросите вы, а какой резон индустрии этим заморачиваться, она же денег с этого не получает? А самый прямой, ответу вам я. Почему это все решили, что деньги на музыкальном контенте можно зарабатывать исключительно методом прямых продаж, причем обязательно продаж носителей? Носители – это вообще уже, как мне кажется, устаревающая концепция. Вон, к примеру, Apple открыла свой музыкальный магазин в Сети, где продает песни

поштучно за 99 центов. И что вы думаете? Меньше, чем за месяц, продалось три миллиона песен, иными словами, три миллиона долларов. И что мешает, к примеру, засовывать в середину песни, распространяющейся по р2р-сетям, рекламу? Почему нельзя делать одну из семи песен на альбоме рекламной? По крайней мере, первое время подобный подход будет работать.

Почему не использовать данные о степени популярности той или иной музыки в пиринговых сетях для разработки маркетинговых стратегий? Четкий маркетинг – это залог положительного баланса в конце года, а судя по тому, с какой скоростью сейчас звезды уходят в небытие, с маркетингом в музыкальной индустрии не все ладно. Вернее, индустрия эта располагает людьми, способными адекватно и верно анализировать собранные данные, но вот методики сбора информации явно уже успели сильно устареть.

А самый простой способ потеснить существующие сети – это создать собственную. Что мешает собраться этой "Антипиратской Ассоциации соотечественников", вложить, по их меркам, совершенно несущественные деньги да и сделать сеть, которая будет работать по их правилам? Все равно большая часть музыки убыточна, так простимулируйте граждан, пусть хоть путем обмена ознакомятся с ней! Может быть, хоть продажи так удастся поднять.

Но нет. Это все сложно и неинтересно. Давайте лучше поорем о том, как интернет душит культуру, лишая отдельные организации возможности продавать компактны.

Есть такая поговорка: "Изобретатель – враг бизнеса". Поговорка в чем-то справедливая, потому как люди стараются, налаживают процессы, способные приносить прибыль, а потом приходит какой-нибудь товарищ, что-нибудь изобретает, и вся тщательно отработанная схема в секунду теряет свою актуальность и становится никому не нужной. Но есть и другая старая идея: когда "идет" большой ветер, надо строить не стены, а ветряные мельницы...

У нас

А у нас какая ситуация сейчас сложилась? Сейчас, как всем известно, все больше и больше людей пользуются для выхода в

интернет услугами локальных районных сетей. Ну, по понятным причинам, – денег это стоит уже приблизительно столько же, сколько и модемный доступ, а скорость и удобство несопоставимы. Правда, есть там маленькие неувязочки с privacy и сохранением тайны личной жизни (господа пользователи локальных сетей, вы ведь отчетливо понимаете, что абсолютно вся ваша деятельность в интернете доступна третьим лицам, правда?), но об этом у нас как-то не принято задумываться, поэтому будем считать, что это не недостаток. И как вы думаете, что лежит на локальных серверах в таких локальных сетях? Неужто не знаете? Таки я вам скажу.

Там просто в бешеных количествах лежит самая разнообразная интеллектуальная собственность, принадлежащая самым разным гражданам и организациям. К примеру, был я тут в гостях у товарища и посмотрел, что в их локалке (кстати, далеко не самой большой в Москве) можно найти. Так вот, официально заявляю, что найти там можно все, что угодно. Несколько сотен фильмов, 120 гигабайт (!) музыки и едва ли не все игры, которые были выпущены за последние 10 лет. Про количество программного обеспечения, лежащего там, даже и упоминать как-то неудобно.

Подобного рода архивов в Москве огромное количество. И в других городах тоже. И никаких вам р2р-сетей не надо: все заменяет обыкновенная локалка. Мой вышеупомянутый товарищ, с тех пор как подключился к этой самой локальной сети, вообще ни одного компакт не купил – ни музыкального, ни с софтом – вообще никакого. А зачем? В ресурсах этой локальной сети действительно есть вообще все, а новые игры там появляются одновременно (а иногда и раньше) с официальным выходом их в свет.

А в локальных сетях наших компаний, думаете, царит сплошное авторское право? Да упаси, Господи. Нормальный отечественный человек, который где-то достал себе кино посмотреть, обязательно поделится с ближним. И если раньше он мог поделиться только с одним ближним за раз, дав ему видеокассету, то сейчас можно переписать фильм/файл на сервер в родной компании, и им смогут наслаждаться уже все.

А самое смешное то, что эти наши "локальные сети для доступа в интернет" имеют тенденцию разрастаться путем объединения и делают это с завидной скоростью. Давайте секунду пофантазируем и представим себе, что в один прекрасный день во всей Москве (ее я беру просто для примера, потому что в ней живу, но все ниже- и вышесказанное вполне справедливо и для других городов) большая часть этих локальных сетей откроет друг другу доступ к общим ресурсам. Думаю, объяснить, какой это даст эффект, не надо?

И я очень сильно сомневаюсь, что удастся заставить административными, уголовными или какими-либо иными способами и методами уговорить наших граждан не выкладывать охраняемый авторским правом контент на ресурсы с общим доступом. Нет такого закона, который мог бы запретить дать посмотреть товарищу видеокассету. А что? Может быть, у меня вся Москва в друзьях ходит!

А еще вполне вероятно появление пиринговых сетей, ориентированных на работу именно в особо крупных локальных сетях. Внутренний трафик не оплачивается, скорость передачи данных – ну, к примеру, сто мегабит. Сомневаюсь, что, получив такие возможности, многие пользователи продолжат тратить деньги на компактны...

Поэтому те методики, которые должны сработать на Западе, у нас применимы не всегда. Единственное, что может повлиять на ситуацию у нас, – это давление пиратства как явления, то есть совсем. А это, судя по всему, абсолютно невозможно, по крайней мере, без существенного изменения законодательства. Например, если установить уголовную ответственность для руководителей организаций, на чьих ресурсах будет лежать контрафактная информация, то количество ее, безусловно, резко упадет. Но вместе с тем появится шикарная возможность подставлять конторы целыми пачками. Списал к ним на сервер пару фильмов, настучал куда надо – и конкурент твой сильно занят. Плодо, зато весьма эффективно.

Так что, надо думать. С одной стороны, индустрию жалко, с другой, – 120 гигабайт музыки, которые можно получить, не вставая с кресла, совершенно бесплатно – это, как ни крути, здорово. Вот такая дилемма.

Законодательство

А законодательство может быть изменено таким образом, чтобы в полной мере блюсти интересы крупных компаний. В частности, сейчас ходят слухи о том, что усиленно лоббируются такие поправки в закон, которые позволили бы официально распространять в Сети программы, уничтожающие данные на машинах, где будут замечены контрафактные файлы. Правда, и сейчас уже такого рода софт есть, но он, по меньшей мере, незаконен. А вот если он станет официальным средством борьбы с пиратством, то каким будет следующий этап? Электрические провода в подворотнях, чтобы решившего, простите, помочиться ночью на стену било 200 В? В принципе, это идеи одного пошиба...

Вообще, основная тенденция, которую сейчас можно наблюдать в развитых странах, – попытки изменить законодательство в пользу организаций за счет частных лиц – не может не вызывать некоторого дискомфорта. Не то, чтобы я очень сильно дорожил теми свободами, которыми никогда не пользуюсь, но тем не менее, вдруг когда-либо пригодятся? Хотя, конечно, с другой стороны, изменения законодательства – это, конечно, очень здорово, но вот без эффективной системы реализации наказаний они особо на ситуацию не повлияют. Ну, а уж появление или не появление подобной системы зависит только от нас с вами, господа... Вполне возможно, что и упереться рогом придется чутко. Всякое бывает.



Remo
remo@computery.ru

hardware

Редактор раздела: Евгений Черешнев bladerunner@computery.ru

Миллиардный процессор

Просто невозможно не поздравить с юбилеем компанию Intel. В эти дни контора, которая сделала столько для рынка PC, отмечает 25-летие своей архитектуры x86. И можно думать о процессорных производителях что угодно, выбирать любые решения, но преуменьшить значение этой архитектуры нельзя. И еще более примечателен тот факт, что именно в это время аналитическая компания Mercury Research подсчитала, что с учетом объемов производства компонентов для настольных, мобильных и серверных систем корпорация Intel преодолела рубеж в один миллиард произведенных процессоров практически ровно через 25 лет после дебюта первого процессора 8086 (состоялся 8 июня 1978 г.). Рискну предположить, что многие из вас, наши уважаемые читатели, тогда еще даже не появились на свет. В 1978 году портативными считались транзисторные радиоприемники, в то время как компьютеры представляли собой гигантские неподвижные машины, а интернет был всего лишь проектом, которым занималась узкая группа ученых-исследовате-



лей. Первый 16-разрядный микропроцессор 8086 имел всего 29 тысяч транзисторов и работал с тактовой частотой 5МГц. В 1982 году корпорацией IBM был выпущен первый персональный компьютер на базе одной из версий этой новинки - процессора 8088. Для сравнения: выпускаемый сегодня процессор Pentium 4 содержит 55 миллионов транзисторов и при тактовой частоте 3,06 ГГц работает более, чем в 600 раз, быстрее. Эти показатели могли бы быть и не такими впе-

чатляющими, если бы Intel не дышали в затылок конкуренты. Однако и они (по крайней мере, на первых порах) лишь копировали решения Intel. Именно поэтому мы и не можем сейчас представить себе настольного компьютера, который работал бы без использования набора команд x86. Правда, есть еще Мас, но это уже совсем другая история, да и по распространенности в мире эти рабочие станции далеко отстали от привычных нам персоналок.

Сейчас Intel все еще впереди планеты всей. Даже AMD, успехи которой вызывают всяческое уважение, пока смогла лишь приблизиться, но не превысить производительность старших процессоров Intel. Даже новая платформа x86-64, которую активно продвигает сейчас AMD, все еще использует в качестве набора команд именно x86, правда, теперь это уже вызвано не попытками копирования, а чисто рыночными причинами.

В качестве хорошего подарка к юбилею те же аналитики из Mercury Research высказали предположение, что следующий миллиард процессоров на базе архитектуры x86 может быть выпущен уже к 2007 году. Что это будет за камень? Какова будет его реальная частота и производительность? Думаю, на этот вопрос сейчас не могут ответить и в Intel, точно также как они не смогли бы рассказать о P4 3,2 ГГц в 1998 году. Просто все эти четыре года усилия многих людей были направлены на то, чтобы закон Мура продолжал выполняться. Результат нам известен. И во многом мы обязаны им Intel. Ну, что тут еще скажешь? Поздравляем!

Расцвет тайваньского аутсорсинга - даешь новые модели

Голубой Гигант недавно разместил заказ на производство новых ноутбуков ThinkPad X с диагональю экрана 12,1 дюйма на заводах компании Wistron. По сложившейся уже традиции, и IBM, и Wistron комментировать эту ситуацию отказались, так как аутсорсинг все же еще недостаточно хорошо принимается широкой публикой. Несмотря на этот факт, производство все же начнется в самом конце нынеш-

него или начале следующего года. Wistron будет делать по 30 000 ноутбуков ежемесячно. До настоящего времени лишь 30-40 процентов всех ноутбуков IBM производились на мощностях тайваньских компаний. В год, таким образом, по заказу компании делалось в среднем 700-800 тысяч ноутбуков. Участвует в этом не только Wistron, но и другой известный контрактный производитель - компания

Quanta Computer. Вот так они вдвоем и несут гордую марку IBM на своих хрупких азиатских плечах. Особенно отраден тот факт, что тайваньским производителям доверяют теперь и изготовление топовых моделей, легких, тонких и дорогих, каковым, собственно, и является вышеупомянутый ThinkPad X. Вот только степень родства его с IBM несколько неочевидна. Источник: www.digitimes.com



Тюнер от MSI

Компания Micro-Star International (MSI) объявила о выпуске нового внутреннего телевизионного тюнера. Карта называется TV@nywhere Master и построена на базе чипа тюнера от компании Micro-tune и декодирующего процессора производства Conexant Systems. Среди возможностей можно отметить поддержку спецификаций стандартных видеоконференций, таких, как NTSC-M/N и PAL-B/G/D/K/H/I (с джампером для установки режимов PAL), фильтр SAW (surface acoustic wave) для преобразования между NTSC и PAL, а также возможности 10-битного аналого-цифрового преобразования. Такие вещи, как кодирование сигнала на лету в форматы MPEG-1, 2, 4 и быстрое переключение каналов, доступны через специальный комплект ПО, которое поставляется вместе с картой. Занятная штука: может пригодиться любителям просмотра телевизионных программ непосредственно на рабочем месте.
Источник: www.digitimes.com

Matsushita начинает раскрутку

Одну из самых крупных когда-либо проводившихся в мире рекламных компаний намеревается провести корпорация Matsushita Electric Industrial. Компания будет направлена на глобальную популяризацию новых бытовых DVD-рекордеров Panasonic DIGA и соответствующего формата



носителей DVD-RAM. Одним из результатов должно стать установление DVD-RAM в качестве мирового стандарта. Для реализации этой непростой задачи даже привлекли известного кинорежиссера Оливера Стоуна (Oliver Stone). Он будет заниматься некоторыми аспектами

проведения кампании, а заодно и сам по себе служить рекламой, привлекая внимание все к той же торговой марке DIGA. Рекламой нас будут глушить повсеместно, за исключением Японии и некоторых других областей, на протяжении всего времени с этого июня по следующий май. На этом фоне где-то в конце лета или начале осени начнутся и первые по-настоящему массовые поставки этих приборов буквально во все страны мира. В том числе, естественно, и в Россию. Цены производителя пока не сообщаются, да они и мало что значат, учитывая все необходимые налоги и таможенные пошлины, которые налипнут на ценник, пока DIGA доедет до Москвы. Здесь ее уже ждет масса людей, готовая выложить кругленькую сумму за возможности записи DVD, которыми пока еще можно поразить знакомых. Через год будет уже нельзя, да и стоит такое оборудование будет вдвое меньше.
Источник: www.cdrinfo.com

DDR400 ECC

По сообщениям некоторых авторитетных источников, уже совсем немного осталось времени до официального одобрения JEDEC новой серверной памяти DDR400 с поддержкой ECC. Источники в самой JEDEC сообщают, что спецификации новой памяти уже полностью готовы и остались лишь формальности. Как только DDR400 ECC получит официальное одобрение, производители памяти быстро выкинут на рынок новые версии модулей памяти для серверного рынка. Эта информация пришла на фоне продолжающегося медленного роста цен на чипы DDR400, так что производители не упустят возможности воспользоваться ситуацией и заработать дополнительные средства. Несмотря на то, что DDR333 ECC уже есть, версия с внутренней частотой 400 МГц вряд ли существенно скажется на производительности системы в целом. Хотя кому-то и такой прирост может оказаться важен.
Источник: www.amdzone.com

Crush K8S будет готов в июле

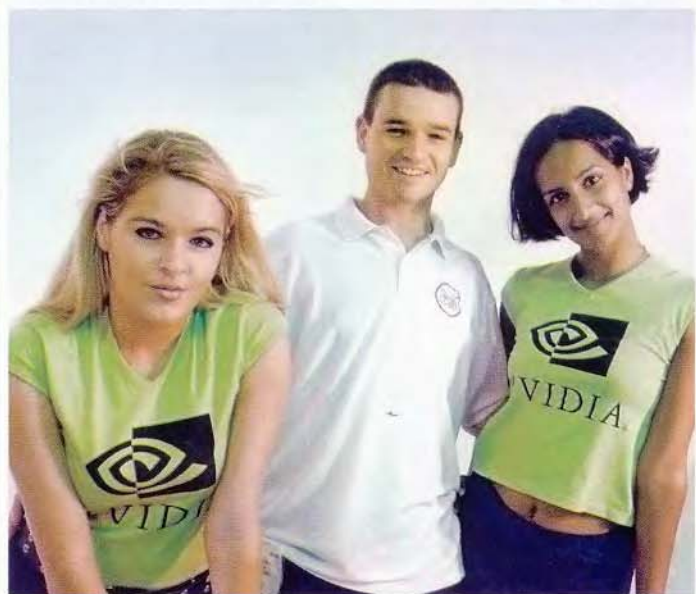
Вглядимся в роадмапы компании NVIDIA на предстоящее лето. Причем посмотрим не в ту часть, которая посвящена выпуску графических чипов, а туда, где скоро развернутся весьма захватывающие события, – в сектор чипсетов под платформу K8. Компания почти готова выпустить на рынок чипсеты под новую платформу AMD. Наборы микросхем Crush K8 и Crush K8 Pro появятся позже, в четвертом квартале. В них уже будет и SATA, и фирменный контроллер Gigabit Ethernet. Что же касается версии Crush K8S, то этих изысков он будет лишен, что, впрочем, не мешает ему щеголять AGP 8x, USB 2.0, тремя каналами ATA/133, NV RAID, NV Ethernet, PCI 2.3 и AC 97. В июле начнется массовое производство чипсета. Это не значит, что в июле чипсеты поступят клиентам. До клиентов они дойдут в лучшем случае в августе. Что же касается начала поставок массовых продуктов на базе этого набора микросхем, то даже при удачном стечении обстоятельств они будут доступны не раньше октября-ноября текущего года. Все это время придется как-то

тянуть на nForce 3 Professional, заточенном специально под рабочие станции на базе Opteron. Зато уже в четвертом квартале будут готовы семплы Crush 3GIO. Эти чипсеты будут поддерживать PCI-Express, и начнется уже совсем другая песня, впечатления от которой затмят даже "революционный" дисковый интерфейс Serial ATA. Если попытаться представить, чем же будет рабочая станция, скажем, в конце следующего года, то на ум приходят такие вещи, как 64-битная платформа, однозначно, графическая шина PCI-Express, в которой торчит NV40 с производительностью вдвое больше GeForce FX 5900 Ultra, оперативка гигабайта на два и жесткий диск емкостью 250 Гб с интерфейсом, разумеется, Serial ATA и пропускной способностью 150 Мб/с. Ни на секунду не сомневаюсь, что к этому времени будет полно программного обеспечения, которое будет загружать такую систему на все 120 процентов. Если об этом не подумают программисты, то уж производители железа им обязательно напомнят.
Источник: www.amdmb.com

NV40 уже в этом году

Источники внутри компании NVIDIA сообщают о том, что новый графический чип NV40 может быть представлен общественности уже в этом году. Информация эта, разумеется, не носит характера официальной. Итак, источник допускает, что NV30 был большой неудачей NVIDIA, однако полугодовой цикл между выпусками новых чипов сохранился

и NV40 увидит свет примерно через шесть месяцев, если считать от релиза NV35. При этом отмечается, что новый чип будет примерно вдвое быстрее NV35, правда, неясно, идет ли речь о частоте ядра или о реальной производительности. Кроме того, NV40 должен продемонстрировать новую архитектуру.
Источник: www.anandtech.com



940 настольных процессоров Pentium 4 в одной системе

Университет Ливерпуля с гордостью сообщил об установке кластера на базе 940 процессоров Pentium 4, размещенных по серверам Dell PowerEdge. Вычислительная система достигнет уровня производительности, достаточного для получения места в мировом списке 500 самых производительных компьютеров. Для этого потребовалось соединить серверы при помощи 48 сетевых переключателей Powerconnect 5224 и установить операционную систему Red Hat Linux. Помимо самого университета заслуженную гордость за свое детище испытывают компании Dell и Intel. Теперь английские ученые смогут с удвоенной силой заниматься такими важными вещами, как обработка статистики глобальных эпидемий, исследования в области ядерной физики и т. д. Представители университета заявили, что на создание кластера им был отпущен достаточно ограниченный кредит, за счет которого необходимо было добиться максимальной производительности. Сейчас участники истории не готовы поделиться конкретными цифрами, в которые вылилось для университета создание вы-

числительной системы, однако клятвенно пообещали сделать это несколько позже. К слову сказать, компания Dell занимается такими инсталляциями очень серьезно. Об этом можно судить хотя бы по развитию раздела их корпоративного сайта, посвященного как раз созданию кластерных систем на заказ. При этом элементная база, из которой, как из кирпичиков, будет создан кластер, предоставляется заказчику уже с комплектом программного обеспечения, заранее настроенного на конкретные задачи и архитектуру. В качестве предлагаемых вариантов операционных систем фигурируют Linux и Windows 2000. Именно в такой последовательности. Ничего не поделаешь, так как сейчас это две сетевые ОС, на которых можно построить что-то реально большое и производительное. Почему в Ливерпульском Университете отдали предпочтение Linux, напрямую не сообщается. Но можно предположить, что, учитывая ограниченное финансирование проекта, решающим фактором стало банальное бережливое отношение к средствам.
Источник: www.theinquirer.net



Pentium M идут нарасхват

Благодаря высокому спросу на ноутбуки, базирующиеся на решениях Centrino, тайваньские производители мобильных компьютеров увеличили свои заказы на процессоры Pentium M со сроками поставки в июле-августе этого года. В мае и июне высокий спрос на эти камни аналити-

ки объясняли попытками производителей создать запас процессоров, который мог бы сильно помочь, в случае если SARS перекроет каналы поставок. Однако теперь эпидемия идет на спад, дальнейшего усиления таможенного контроля не предвидится, а спрос продолжает оставаться высоким. Немало поспособствовало этому и сама Intel, объявив 1 июня снижение цен на процессоры Pentium M. Согласно некоторым источникам, Intel зашла так далеко, что особо привилегированные клиенты получали 2 тысячи процессоров, оплатив только одну тысячу. Впрочем, сама Intel эти слухи категорически отвергает. Как бы там ни было, а процессоры идут нарасхват. Если ситуация продлится еще несколько месяцев, то и вправду ноутбуки Centrino будут повсюду. Компания Intel на этом фоне объявила о том, что даже высокий спрос на камни не заставит ее еще больше снизить цены.
Источник: www.digitimes.com



SATA-драйвы в рознице

Все ближе и ближе тот день, когда тоненькие провода вытеснят из наших компьютеров эти ужасные шлейфы, затрудняющие монтаж и препятствующие нормальному воздухообмену. Компания Maxtor объявила о выпуске в розничную продажу двух самых емких моделей жестких дисков с интерфейсом Serial ATA (SATA). В некоторых магазинах уже можно найти версии жестких дисков с этим модным интерфейсом емкостью 800 и 100 Гб, а в самое ближайшее время в продажу поступят самые настоящие монстры – Maxtor DiamondMax SATA Ultra емкостью 200 и 250 Гб. Большие винты всегда и везде пользуются популярностью – информация не бывает слишком много. В преддверии появления первых мамок с поддержкой этого интерфейса лучшего подарка никто не смог бы и пожелать. Дело даже не в скорости передачи данных, так как она не так уж и запредельно отличается от той,

что есть сейчас. А вот с проводами полегчает здорово. Несмотря на смазывает картину стремление производителей жестких дисков максимально сократить гарантийный срок, но будем надеяться, что дело и вправду в том, что цены на винты вплотную приблизились к себестоимости и долгая гарантия стала просто убыточной. С другой стороны, Western Digital на свои топовые модели продолжает предоставлять трехлетнюю гарантию, пора бы и Maxtor брать с нее пример. Тем более, что при прочих равных из двух винчестеров человек скорее выберет тот, за который производитель дольше отвечает. Сам смысл устройства энергонезависимого хранения информации подразумевает долгую гарантию, пусть даже и за дополнительные \$10-20. Это, пожалуй, один из тех немногих случаев, когда новая война не идет на пользу потребителю продукции.
Источник: www.anandtech.com

Приводы и системы

Компания Gigabyte Technology намерена провести конференцию, посвященную выпуску целого ряда новых продуктов самой разнообразной направленности. Во-первых, естественно, речь пойдет о материнских платах, видеокартах и жидкокристаллических мониторах. Эти продукты не новы для компании, так что сенсаций не ожидается. Гораздо больший интерес общественности вызывает предстоящий релиз ноутбуков, оптических приводов и систем mini-barebone. В настоящий момент уже производят ноутбуки или объявили о намерении начать их производить такие компании, как ASUSTeK Computer, EliteGroup

Computer Systems (ECS) и Micro-Star International (MSI). В подобное общество было просто грех не вписаться. Что касается оптических приводов, то среди вышеперечисленных компаний ими до сих пор не занимается одна ECS. Примерно такая же ситуация и в секторе систем mini-barebone: ECS и MSI свои продукты уже выпустили в марте. Речь идет об EZ-Buddie и Mega PC, так что и здесь Gigabyte ждет хорошая компания. В целом можно говорить о попытках крупных производителей материнских плат выйти на другие рынки с целью расширения собственного бизнеса.

Источник: www.cdrinfo.com

Колхозник

Европейские ученые создали дружелюбной природе робота, предназначенного для удаления сорняков с полей, засеянных разными сельскохозяйственными культурами. Это устройство способно самостоятельно передвигаться по полю, не нанося вреда культурным растениям, в то же время уничтожая сорняки. Удаление сорняков происходит путем опрыскивания гербицидами. Использование робота на поле сахарной свеклы показало, что экономия гербицидов в некоторых случаях превышает 70%. Опознавание сорняков производится системой распознавания образов, в банк данных которой заложена информация о форме растений. В будущем ученые надеются, что для устранения с поля одного куста сорняков будет достаточно нескольких капель гербицида. А вообще же целью программы является способность именно пропалывать сорняки без применения опасных химических веществ. Совсем так, как это делается на наших с вами дачах и огородах.

Источник: www.ananova.com



Все в одной

Жуткая абракадабра GSM / GPRS / WLAN PCMCIA обрела смысл вместе с окончанием работ по созданию новой многофункциональной карты для мобильных компьютеров. Об этом с гордостью отчиталась компания BenQ. Устройство с кодовым именем W10 и в самом деле поддерживает трехполосный GPRS (900 / 1800 / 1900 МГц) и может работать в беспроводных сетях стандарта 802.11b. Компания намерена начать реализацию своего нового продукта на Тайване, взяв себе в помощники местные компании сотовой связи. На внешних рынках BenQ намерена добиться своего, принимая заказы на изготовление карт от крупных поставщиков, то есть займется все тем же аутсорсингом, только наоборот – станет продвигать собственный продукт под чужими брендами. В настоящий момент ведется работа по организации начала массового производства. По оценкам самой компании, на это может уйти до месяца. Так что уже ко второй половине лета первые тайваньские владельцы мобильных компьютеров смогут вкушать прелестей новой карты. Когда она долетит до нас – пока неизвестно. Да и не так еще развиты у нас беспроводные сети, чтобы тратиться на такую функцию. Так что светит продукту азиатский рынок: они там это любят. Ну, может, особенно продвинутым американцам поставят немножко.

Источник: www.digitimes.com

Компьютерная рубашка

Компания Pioneer поделилась своими успехами в деле создания "компьютерной" одежды. Работы в этом направлении компания ведет с 2001 года. Тогда представителям СМИ тоже показывали вариант рубашки со встроенным в рукав дисплеем, однако тогда это смотрелось, прямо скажем, не слишком убедительно. Зато в этом году дела явно пошли на лад. Очаровательная представительница отдела по связям с общественностью рассекала в элегантной... рубашке со вполне симпатичным, явно шитым и при этом действительно цветным дисплеем с неплохим разрешением. Можно ли это стирать – не сообщается, но, думаю, в противном случае фишка явно теряет смысл. Тем более, что предполагается данная новинка как помощь пожарным, медикам и прочим людям, руки которых должны оставаться свободными для работы. А рабочие люди, извините, потеют. Стоит отметить, что в основе построения изображения лежит некая-нибудь супертехнология, мечта фантастов, а вполне зна-

мая нам идея органических электролюминесцентных диодов, то есть экран есть не что иное, как хорошо герметизированный OLED с широким углом обзора, хорошей контрастностью (на первых порах) и быстрым временем отклика. Хотя последнее, пожалуй, не принципиально. Я очень живо представляю себе бригаду нашей родной скорой помощи с такими вот дисплеями на рукавах. Бабушка какая-нибудь с артериальным давлением, как увидит такое у себя в дверях, так сразу с криками "Алилуйя!!!" бежать и бросится, куда глаза глядят. Впрочем, в крупных городах могут и понять: все же интернет есть, цифровой изоляции не наблюдается. Быстро, слишком быстро такие вещи внедряются в нашу жизнь, становясь такими обычными, что уже и непонятно, как это мы без них до сих пор жили.

Источник: www.i4u.com

Эти и другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru.

(095) 744 0918 744 0923 www.infotel.ru info@infotel.ru

ИНФОТЕЛ

Международная и междугородная VoIP-телефония для корпоративных и частных пользователей

Для корпоративных пользователей предоставляется бесплатное тестирование качества связи.

Мир становится ближе

ИНФОТЕЛ

Универсальная Телефонная Карта 20

Телефонные карты для частных пользователей всегда в продаже в Сети центров мобильной связи "Связной" и в отделениях "ИмпэксБанк"

Мир становится ближе ИНФО Универсальная Телефонная Карта 5	Мир становится ближе ИНФО Универсальная Телефонная Карта 10	Мир становится ближе ИНФО Универсальная Телефонная Карта 50
--	---	---

Официальные партнеры

Сеть центров мобильной связи **СВЯЗНОЙ** 5-000-333

Домашние переводы между Россией и странами СНГ 782-6252

ИМПЭКСБАНК

Доставка карт: тел. (095) 729-46-07, www.dostavka.infotel.ru

Материнская плата Gigabyte GA-8PENXP



Неплохо "упакованная" материнка на модном чипсете для Pentium 4. В наличии все возможные современные интерфейсы, включая гигабитную сеть на наиболее продвинутом чипе Intel 82547EI Kenai II CSA и Serial ATA. Кстати, изобилие RAID-контроллеров поражает воображение: на плате их два - GigaRAID с поддержкой обычных IDE-дисков и Silicon Image 3112 с поддержкой Serial ATA.

Цена

◆ \$205

Процессор

◆ Socket 478: Pentium 4 FSB 800 / 533 / 400 МГц

Чипсет

◆ Intel 865PE + ICH5

Память

◆ 6 x DDR400 DRAM, до 4 Гб

Интерфейсы

◆ IDE ATA/133, Serial ATA/150 RAID, USB 2.0, AGP 8x, FireWire

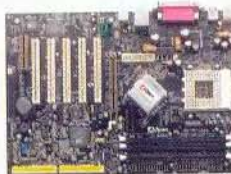
Сеть

◆ Intel 82547EI Gigabit

Подробности

◆ tw.giga-byte.com

Материнская плата A-Open AK79D-1394



Официальной поддержки новых процессоров Barton с частотой шины 200 МГц у этой системной платы нет, но производитель утверждает, что разогнать шину EV6 до необходимого значения в данном случае проще простого. Из сказанного легко сделать вывод, что на плате установлена первая версия чипсета nForce 2, а отнюдь не более предпочтительный для новых Athlon nForce 2 400.

Цена

◆ \$117

Процессор

◆ Athlon / Athlon XP / Duron FSB 100 / 133 / 166 МГц

Чипсет

◆ NVIDIA nForce 2 SPP+MCP-T

Память

◆ 3 x DDR400, до 3 Гб

Интерфейсы

◆ AGP 8x, IDE ATA/133, USB 2.0, FireWire

Сеть

◆ 10/100 Ethernet

Подробности

◆ www.aopen.com

17" TFT-монитор Sampo S17mi



Совсем не дорогой 17" TFT-монитор с очень неплохими заявленными характеристиками. Беда только в том, что далеко не всегда заявленные производителем параметры соответствуют действительности. Вполне возможно, что к компании Sampo это не имеет никакого отношения, но в любом случае, покупая TFT-монитор, стоит внимательно посмотреть на реальное положение дел.

Цена

◆ \$447

Тип матрицы

◆ 17" TFT 1280 x 1024

Размер зерна

◆ 0,264 мм

Время отклика

◆ 20 мс

Яркость

◆ 250 кд/м²

Контрастность

◆ 500:1

Углы обзора

◆ 160° / 160°

Подробности

◆ www.sampo.com.tw

Цифровая фотокамера Canon PowerShot G5



Ожидаемая камера, споры о которой возникли еще до появления ее на прилавках магазинов. Теперь у этих споров должна появиться "железная" основа, поскольку есть возможность пощупать реальный аппарат. Производитель же обещает очень быстрый процессор обработки сигнала, многозонную фокусировку и контроль экспозиции, а также двенадцать различных режимов съемки.

Цена

◆ \$850

Светочувствительный элемент

◆ ПЗС 1/1,8"
◆ 5 Мпикс.

Максимальное разрешение

◆ 2592 x 1944

Хранение информации

◆ CompactFlash тип I и II

Габариты

◆ 121 x 73,9 x 69,9 мм

Вес

◆ 410 г

Подробности

◆ www.canon-europe.com

Цифровой альбом Nixvue Vista



Эта вещица должна быть очень удобной для фотографов, использующих в своей деятельности цифровые камеры, ведь далеко не всегда удается взять с собой на сессию ноутбук, для того чтобы слить забытые до отказа флэшки. Цифровой же альбом Nixvue Vista при весе меньше 300 граммов и весьма компактных размерах способен сохранить снимки общим объемом около 2 Гб.

Цена

◆ \$660

Носитель информации

◆ жесткий диск 2,5", 60 Гб

Интерфейсы

◆ USB 1.1, видео

Разъем для карт памяти

◆ CompactFlash тип I и II

Питание

◆ 1300 мА/ч

Габариты

◆ 146 x 82 x 29 мм

Вес

◆ 290 г

Подробности

◆ www.nixvue.com

Слайд-сканер Microtek ArtixScan 120tf



Профессиональный сканер, который вряд ли кто-либо станет покупать просто для домашнего пользования. Слайды практически всех самых популярных размеров могут быть отсканированы с разрешением 4000 dpi, чего в большинстве случаев достаточно даже для 35 мм пленки. Вот только скорость сканирования вряд ли будет очень высокой: все-таки это вам не барабанный скорострел.

Цена

◆ \$2850

Тип слайдов

◆ 35 мм, 6 x 4,5 см, 6 x 6 см, 6 x 7 см, 6 x 9 см

Сканирующий сенсор

◆ Kodak 8013 CCD, 10 тысяч элементов, 3 линейки

Разрядность сканирования

◆ 42 бит

Оптическое разрешение

◆ 4000 dpi

Интерфейсы

◆ FireWire, SCSI-2

Подробности

◆ www.microtek.com

Музыкальный PC

Студийная система на базе Shuttle X

VST

Есть такие три веселых буквы. Везде их пишут, но что они означают, не все знают. Внесем некоторую ясность. Собственно, VST - это специальный API, который используется для создания разного рода музыкальных плагинов к крупным программам. Как, кстати, и Direct Sound, который используют не только в игрушках, но и для создания софта для музыкантов. Соответственно программы, которые понимают тот или иной интерфейс, могут работать с тем, что на DS или VST написано, а большинство крупных программ понимают оба API.

А пишут на VST два вида плагинов - VST-эффект-плагины и VST-инструменты. Эффект-плагины ничем особенным не славятся, их достоинство в том, что ими можно сколько угодно расширять стандартный набор эффектов музыкального редактора, который с пониманием относится к интерфейсу VST. Что именно эти плагины делают, понятно и чернобыльскому ежу, - накладывают на материал относительно сложные эффекты, построенные на более простых, базовых. А вот про инструменты, написанные на этом API, есть что порассказать. Информация о них - в соседней врезке.

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленную на тестирование студийную систему компанию "Мультимедиа Клуб" (www.mpc.ru).



То, что компьютеры используются на концертах не только для того, чтобы техники не скуцали, раскладывая пасьянс за кулисами, а в качестве базового оборудования, думаем, рассказывать никому не надо. К примеру, последние концерты Depeche Mode и Pet Shop Boys целиком и полностью были построены на компьютерной базе. Обычно используются компьютерные звуковые библиотеки, семплы, собственные петли (зацикленные семплы и куски треков). Из всего этого материала и создается в реальном времени музыка, к которой добавляются некоторые живые инструменты, например, гитара.

Но компьютерами пользуются не только электронщики, но и большинство команд совершенно других стилей. В основном, компьютеры используются для воспроизведения "минусов" - партий отсутствующих на сцене музыкантов. И для воспроизведения семплов. Раньше для этих целей

часто использовались CD-деки и семплеры, но сегодня профессиональные и полупрофессиональные карты способны обеспечить качество звука на порядок выше.

И вот к нам в редакцию на днях попал один подобный компьютер. Что он из себя представляет, можно лицезреть на фотке, ну, а что у него внутри, а главное, как это все можно использовать, - это целая песня, которую сейчас мы будем озвучивать.

Не особо хвастаясь, можно сказать, что на попавшей к нам машине создаются демонстрационные треки, проводятся живые выступления электронщиков, а также в течение 10-15 минут монтируются видеоклипы. Если интересно увидеть все это вживую - вперед на аудишоу в рамках карнавала Цифровых Технологий Intel и конкурса "Новый Бит 2003".

Кстати, нечто подобное демонстрировали ребята из Intel, когда представляли Pentium 4 на "Комтеке" - качали из интернета

на глазах у публики какую-нибудь демонстрационную петлю (зацикленный семпл) ударных, записывали риф гитары, аплодисменты, речитатив. За несколько минут записанные фрагменты обрабатывались самыми навороченными программами и превращались в качественные петли. Ко всему этому добавлялись партии, сделанные на инструментах из профессиональных библиотек. Потом все раскидывали по каналам, и вуаля - у всех на глазах получался трек профессионального качества. И все это за полчаса.

На нашей сегодняшней коробочке можно сделать все то же самое и даже больше. Например, слить на комп видеоматериал с цифровой камеры по FireWire и по накатанной тут же набабахать клип, качество которого будет ограничено только используемой камерой. И еще. В начале статьи речь зашла про Pet Shop Boys и Depeche Mode... Так вот, как уже говорилось, на этом компьютере также проводятся живые выступ-

ления электронщиков. И выглядит это так: к компьютеру подключается несколько человек с MIDI-клавиатурами, в Cubase загружают профессиональные библиотеки, запускается драм-машина, и получается самый настоящий концерт. И все это – силами одного единственного компьютера. А что касается качества звука – так оно на самом высоком уровне. Библиотеки звуков SpectraSonic (компания, которая торгует звуками, представляете? – прим. ред.) на сегодняшний день – самые совершенные в мире. К примеру, партии бас-гитары или саксофона, сыгранные на MIDI-клавиатуре с помощью этих библиотек, невозможно отличить от реальных, инструментальных.

Самое примечательное заключается в том, что наш испытуемый – самый обычный компьютер. Впрочем, это и есть основная идея аудиошоу и всего Карнавала Цифровых Технологий Intel – показать, на что способны нынешние "домашние компьютеры". В "концертном компьютере" нет ни одного профессионального девайса, за исключением (с натяжкой) полупрофессиональной звуковой карты Egosys WaveTerminal 192. В остальном же это самое обычное "домашнее" железо.

Платформа Shuttle X (корпус и материнка) построена на самом обычном i845 и никакими умопомрачительными характеристиками не обладает. От многих других систем ее отличает только изначальная заточенность под A/V-компьютеры. На процессоре и блоке питания установлены очень тихие кулеры, разводка платы выполнена так, чтобы наводки

были минимальными, а интегрированные контроллеры USB 2.0 и IEEE 1394 позволяют подключить массу нужных внешних устройств вроде цифровых камер и музыкальных контроллеров.

Наверное, единственная железка, которая заслуживает отдельного рассказа, – это звуковая карта. Egosys WaveTerminal 192 при своей очень невысокой цене обладает незаурядными характеристиками. При воспроизведении стандартных записей с компакт-диска дает такой звук, что на любых хайфайных колонках с неплохими импульсными характеристиками отличия от Audigy2 заметны даже невооруженным ухом, и переходить обратно на детище Creative очень не хочется. Звучание WaveTerminal намного ярче и детальнее. Второй плюс – помехозащищенность: даже торчащий в соседнем слоте GeForce4, практически упирающийся в звуковуху чипом, не смог навести на карту порчу.

Последняя фишка звуковухи – технология Direct Wire, позволяющая конвертировать сигнал напрямую между MMЕ-, WDM-, ASIO- и GSIF-стандартами, что позволяет избежать разных заморочек при создании музыки.

Про другие наполнители компьютера рассказывать особо нечего: жесткий диск на 120 Гб, 512 Мб DDR 333 и процессор Pentium 4 2,4 ГГц обеспечивают нужную мощность для быстрой и качественной обработки звука и видео. Карта на чипе GeForce 4 нужна только для того, чтобы одновременно выводить изображение и на рабочий монитор, и на проектор, для демонстрации

публике преобразований материала и готовых клипов.

Как видите, ничего из ряда вон выходящего – обычная система. Всего лишь надо грамотно подобрать комплектующие с учетом концепции A/V-компьютера. Остальные возможности обусловлены мощным софтом. На машине помимо небольших обслуживающих программ вроде SoundForge установлены две очень мощные системы – Cubase SX и Samplitude. Последний особенно ценен возможностями работы с фрагментами, записанными "вживую", и WAV-файлами. К примеру, программа позволяет при помощи эффектов сделать даже из некачественных записей семплы и петли студийного уровня, а также свести их в треки. К тому же возможности программы позволяют работать не только с записями, но и с VST-плагинами, с готовыми семплами и петлями.

A Cubase используется по двум причинам. Во-первых, из-за широкой распространенности, во вторых, из-за непревзойденных возможностей по обработке MIDI-сигнала. Именно с помощью этого секвенсора, разросшегося до целой среды, можно организовывать и живые концерты, и делать записи профессионального качества. Главное, чтобы аппаратные возможности машины позволяли софтверную мощь Cubase и Samplitude.

А реализовать ее можно, как мы только что увидели, на самых обычных комплектующих. Главное – чтобы и железо, и софт были подобраны с умом. ■

Александр Енин
iney@computery.ru

VST-инструменты

VST-инструменты состоят из множества семплов с разными вариантами звучания для каждой ноты. Как именно должен зазвучать инструмент в каждый момент, определяют контроллеры, посылающие программе определенный MIDI-сигнал.

Например, самые распространенные контроллеры, MIDI-клавиатуры, имеют основные и дополнительные функции и регуляторы, которые можно запрограммировать так, как нужно музыканту.

Многие современные MIDI-клавиатуры имеют вот такой джентльменский набор функций: несколько уровней чувствительности клавиш (velocity), функцию AfterTouch (дожимание клавиши), скроллы Pitch-Shift и Modulation.

Иногда комплект примочек бывает расширен дополнительными ручками и кнопками. Velocity определяет громкость и отрывистость звука, а остальные функции могут быть запрограммированы как угодно (к примеру, "повесить" на Aftertouch включение дистрибьютора или бэнд на полтона). Как вы понимаете, чем больше регулировок, тем больше существует их комбинаций.



AVerTV 3 Box



AVerMedia

смотри | слушай | записывай

Просмотр TV на экране CRT или LCD монитора • Прием эфирных и кабельных каналов TV • Полноэкранный режим работы • Экранное меню • Таймер на включение и отключение • Антенный, два композитных, S-Video, VGA входы • VGA и композитный видео выходы PC аудио и стерео аудио входы/выходы • Инфракрасный пульт дистанционного управления



AVerTV / AVerTV Studio

- Просмотр TV на экране персонального компьютера
- Прослушивание FM радио в режиме стерео (для моделей с FM)
- Запись видео в формате MPEG1/2 или VCD



AVerTV USB

- Просмотр TV на экране ноутбука
- Прослушать и записать видео со скоростью до 30 кадров/сек
- Питание от USB порта



АНТАРЕС

Тел.: 748-71-11
www.antares.ru

Взбесившиеся акведукки

Новые системы водного охлаждения и не только

Thermaltake Aquarius II

Цена

◆ \$110

Ватерблок

- ◆ габариты - 70 x 50 x 12 мм
- ◆ материал - медь / никель
- ◆ вес - 266 г

Радиатор

- ◆ габариты - 86 x 130 x 89 мм
- ◆ материал - медь
- ◆ вес - 266 г

Кулер

- ◆ габариты - 80 x 80 x 25 мм
- ◆ скорость вращения - 2400 об./мин.
- ◆ уровень шума - 22 дБ
- ◆ вес - 410 г

Помпа

- ◆ габариты - 100 x 50 x 86 мм
- ◆ напряжение - 12 В
- ◆ давление воды - 1,2 кг/см²
- ◆ скорость работы - 23,8 галлонов в час
- ◆ уровень шума - 20 дБ
- ◆ время выработки на отказ - 50 000 часов
- ◆ вес - 230 г

Комплектация

- ◆ ватерблок
- ◆ пластиковые трубки
- ◆ централизованный хладореагент
- ◆ медный радиатор с вентилятором
- ◆ контейнер для подачи воды
- ◆ металлическая проволока
- ◆ комплект универсальных креплений
- ◆ помпа
- ◆ инструкция на английском языке

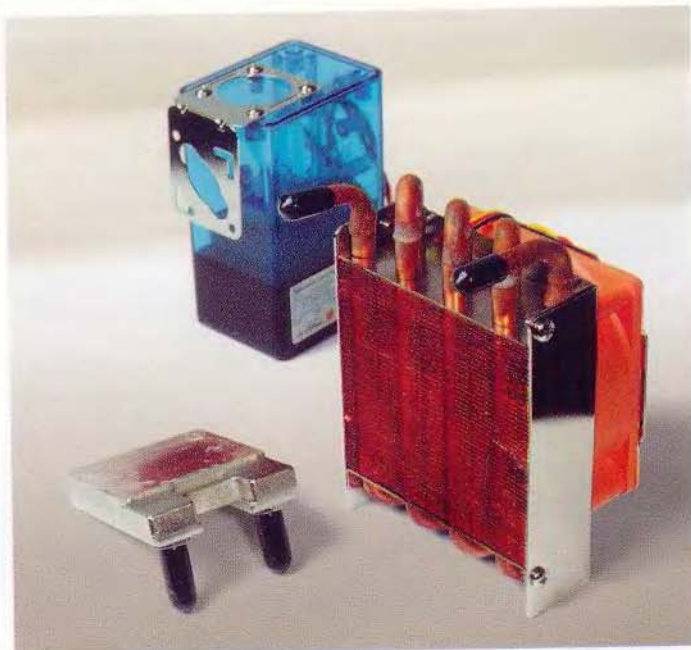
Приснился мне тут на днях забавный сон: сижу я ночью за компьютером, как обычно, и понимаю, что хочется мне пить. Но вместо того, чтобы смиренно натянуть тапки и, почесав сросшийся родничок, отправиться на кухню, я нажимаю кнопочку на корпусе, а из выехавшего трея появляется краник (товарищ Фрейд, ваш клиент! – прим. ред.).

Давлю на клавишу "Break" на клавиатуре, и из краника водичка льется холодненькая, вкусная такая, свежая – лепота. В общем, пробуждение произошло в состоянии жуткого иссушения полости рта. И замечтал я о таком девайсе. Думал, думал я, как его можно изготовить самому, но потом понял, что надо лишь слегка модифицировать систему водного охлаждения процессора. О! Системы водного охлаждения! Давно мы их не тестировали...

Раньше ведь как было – мир делился на две категории: на тех, кто охлаждал процессор с помощью воды, и на тех, кому это было делать лень. Последних, как обычно, всегда было подавляющее большинство. Но постепенно от рассказов безумных товарищей стали появляться мысленные нотки зависти и осознание прозрения, ведь "водянки" не только работают похлеще любого кулера, так они вдобавок и не шумят, да и комплектация у них не такая сиротская. Теория отличная. Как с ней дело обстоит на практике, мы сейчас и посмотрим: в редакцию были доставлены две передовые системы водного охлаждения и одна не совсем обычная из клана стандартных кулеров, просто для сравнения.

Thermaltake Aquarius II

Набор абсолютно универсален: подходит и для P4, и для Athlon. Это можно заметить даже по комплектации, которая по количеству винтиков и шпунтиков не уступает количеству подштанников благородного дона 17-го века. Здесь есть универсальные клипсы крепления, блок охлаждения, пять змеевиков длиной по 50 см, кон-



центризованный хладореагент (что-то типа тосола), медный радиатор с вентилятором, пластиковые трубки (их длина в общей сложности составляет 3 м), контейнер для подачи воды, помпа, пластиковые крепления и наиподробнеешая инструкция. Очень нужная, должен сказать, инструкция – обязательно прочтите, чтобы случайно потом не сесть кремнием в раскаленную лужу. Особенно если объект охлаждения – система на основе P4.

Если на Socket 462 блок охлаждения крепится к процессору универсальной клипсой, то к установке блока охлаждения на Socket 478 сначала придется подоготовить материнку. Грубо говоря, придется взять плоскогубцы и, демонтировав штатное крепление кулера с материнской платы, установить на нее чудо-крепление от Thermaltake. Особое внимание надо будет обратить на жесткость крепления. Дело в том, что блок охлаждения будет крепиться системой, напоминающей тиски, фиксация которых производится с помощью шурупов и гаек, поэтому главное – не перетянуть, чтобы не деформировать или вообще не сломать материнку. В то

же время и свободный ход тоже не нужен. Аккуратность, аккуратность и еще раз она. А на вопрос, не оторвет ли девайс пару конденсаторов, отвечаем – не оторвет. Проблем не должно возникнуть ни на одной материнке, так как даже очень плотно прилегающие к сокету конденсаторы останутся в нескольких миллиметрах от системы.

Крепление остальных колбочек и корзиночек также достаточно простое и удобное. В комплекте идет дюжина магнитиков и стикеров, с помощью которых можно будет закрепить помпу и радиатор внутри корпуса. Естественно, что в корпусе для этого должно быть достаточно места, поэтому здесь мы говорим о в меру просторных MidTower.

Помпа подключается к любому свободному трехконтактному разъему питания на материнке и соединяется идущими в комплекте трубками с радиатором, блоком охлаждения и специальным пультырьком с резервным запасом воды. Последний, кстати, обладает достаточно пафосным дизайном и благодаря своей блестящей крышке напоминает флакончик из-под дешевых польских духов.

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленные на тестирование системы водного охлаждения компанию USN Computers (www.usn.ru, 775-8202).

Порадовала предусмотрительность производителя: этот пузырек должен крепиться с внешней стороны корпуса, на его заднюю стенку. Поэтому вам не надо будет каждый раз открывать корпус и смотреть, как там поживает водичка, не испарилась ли?

Помпа и этот флакон соединяются через специальную планку с отверстиями для трубок. Прикрутил, заправил и забыл. Правда, производитель рекомендует раз в полгода все-таки заглядывать за заднюю стенку и смотреть, что там происходит. Думаю, предостережение лишнее, ибо наши энтузиасты будут смотреть на флакон по три раза в день.

В схеме системы практически любого комплекта водного охлаждения (помпа > ватерблок > радиатор > помпа) находятся всего два элемента, издающих хоть какие-то звуки, – помпа и кулер на радиаторе. Сразу хочется сказать, что звук работы этой системы ни в какое сравнение не идет со звуком от штатного процессорного кулера, даже от низкооборотистого Zalman! Вентилятор, обдувающий радиатор, работает еле слышно, шелестя лопастями, а помпа чуть заметно гудит. Но если вы помните, все это находится внутри корпуса, а следовательно, после закрытия крышки звуковое сопровождение исчезает совсем. Ну, а результаты... Результаты отменные. Мы еще посмотрим, как они будут смотреться на фоне остальных девайсов в этом тесте, но температура камня Athlon XP 2100+ (на EPoX 8RDA+, 256 Мб DDR, ASUS GF4 Ti4600) в состоянии покоя составляла

20,3°C, а когда товарища заставили попотеть под чутким руководством CPUBurn, то он все равно не сильно упарился – 44°C. И это все, что удалось из него выжать.

Девайс очень хорош. Во-первых, универсальный, а во-вторых, хладнокровный во всех смыслах этого слова. Наконец, несет на борту подробнейшую инструкцию.

Titan DataCooler DWC-A1

Концептуально иная вещь. И хотя оба девайса выполняют одну и ту же функцию, рождаются они только по принципу работы. Все остальное отличается так же, как Harley Davidson и спортивная Honda. По сравнению с продуктом Titan, предыдущая система охлаждения кажется чуть ли не суперребусом, даже несмотря на подробнейшую инструкцию. Видимо, специально для тех, кто не умеет или не хочет читать, Titan и выпустил DWC-A1. Фактически мы имеем готовую систему, выполненную по принципу "воткнул и забыл".

Габариты упаковочки раза в три больше, чем у Thermaltake, однако, как показало вскрытие, большую часть места занимает фиксирующий все содержимое пенопласт. Даже так: 50% коробок занимает именно он.

Такую осторожность можно понять, ведь если в предыдущем случае в коробке лежали запчасти для машины, то здесь вся эта машина уже собрана, и совершенно не хочется, чтобы из-за пары приличных встрясок по пути пользователь лишился своего драгоценного процессора. А

хрупких частей хватает, так как кругом сплошной пластик.

Вся конструкция делится на две части – кулер, установленный на медный блок охлаждения, и пластиковую коробку размером с привод CD-ROM со встроенными в нее вентилятором, помпой, радиатором и блоком управления.

Да-да, именно блоком управления! Чем хороша эта модель, так это своей функциональностью. Она представляет собой девайс, который вставляется в один из свободных слотов 5.25" и позволяет не только наслаждаться в меру бесшумным охлаждением, но и регулировать скорость вращения двух вентиляторов (три режима для каждого), а также получать информацию о температуре чего угодно с трех внешних датчиков. При критической температуре хотя бы один датчик девайса будет издавать пронзительный писк из встроенного динамика. Под критической устройством подразумевается температура 72 градуса на датчике температуры процессора и 60 градусов на системной плате.

Правда, тестирование показало, что пищалка скорее всего так никогда и не произнесет ни слова. Результаты оказались несколько хуже, чем у Thermaltake, однако за простоту, видимо, тоже надо платить. Температура замерялась три раза, чтобы выяснить, как девайс справляется с нагрузкой при разных скоростях вращения кулеров (в первом случае оба регулятора стояли на максимуме, во втором – на среднем уровне, и, наконец, в третий раз мы поставили все на минимум). И получилось то, что загруженный часовыми попытками CPUBurn процессор Athlon 2100+ грелся до температур 51°C, 55°C и 60°C, соответственно. Шумел и грелся, грелся и шумел.

На самом деле на максимальной скорости вращения кулеров визг, исходящий из под крышки блока, чуть-чуть не дотягивает до визга последних воздушных кулеров Volcano. Конечно, чуть тише, но все-таки не так бесшумно, как мы ожидали, и совершенно не сопоставимо с шумом, издаваемым Thermaltake Aquarius II. На среднем уровне шелест лопастей еле слышен, и такой расклад вполне приемлем для нормальной работы и игр, так как мы знаем, что ни одно реальное приложение не грузит процессор настолько, насколько это делает CPUBurn. На минимальной скорости вращения вентиляторов шума вообще не слышать, однако

Titan Data Cooler DWC-A01

Цена

◆ \$130

Ватерблок

- ◆ материал - медь
- ◆ габариты вентилятора - 60 x 60 x 10 мм
- ◆ скорость вращения вентилятора - 2800 / 4000 / 5100 об./мин.
- ◆ потребляемая мощность - 1,08 / 1,8 / 2,64 Вт
- ◆ уровень шума - 25 / 28 / 31 дБ

Радиатор

- ◆ материал - медь
- ◆ габариты - 80 x 80 x 15 мм
- ◆ частота вращения вентилятора - 1800 / 2600 / 3400 об./мин.
- ◆ уровень шума - 25 / 30 / 34 дБ

Помпа

- ◆ тип - погружная
- ◆ мощность - 3,6 Вт
- ◆ частота вращения ротора - 900 об./мин.
- ◆ производительность - 70 литров в час

Совместимость

- ◆ Socket 370 / Socket A / Socket 478

Питание

- ◆ 12 В от четырехконтактного PC-Plug-коннектора

Тип термосенсора

- ◆ CPU
- ◆ System
- ◆ Water

Особенности

- ◆ один свободный 5,25" отсек. Желательно, чтобы снизу от кулера был еще один свободный отсек

Дополнительно

- ◆ цифровой термометр с яркой подсветкой
- ◆ индикатор уровня воды с голубой подсветкой
- ◆ возможность регулировки скорости вращения вентиляторов

Комплектация

- ◆ ватерблок с заклепленным на нем кулером
- ◆ блок управления, подсоединенный к ватерблоку пластиковыми трубками
- ◆ комплект универсальных креплений
- ◆ инструкция на английском языке
- ◆ гарантийный талон
- ◆ набор шурупов для крепления блока управления
- ◆ термопаста



Thermaltake SubZero4G

Цена

◆ \$150

Габариты

◆ 87 x 70 x 79 мм

Вес

◆ 590 г

Совместимость

◆ Athlon XP, Pentium 4

Материал

◆ алюминий / медное основание

Вентилятор

- ◆ габариты - 70 x 70 x 15 мм
- ◆ максимальная скорость - 4800 об./мин.
- ◆ уровень шума - от 21 до 38 дБ
- ◆ подключение - трехжильный провод к плате PCI
- ◆ вес - 391 г

Кулер

- ◆ габариты - 80 x 80 x 25 мм
- ◆ вес - 6,5 г
- ◆ скорость - до 2000 об./мин.
- ◆ уровень шума - 21 дБ

Комплектация

- ◆ процессорный кулер
- ◆ плата PCI
- ◆ кабель внешнего питания
- ◆ набор креплений кулера
- ◆ термопаста
- ◆ дополнительный корпусной кулер с яркой подсветкой
- ◆ инструкция на английском языке

60 градусов для процессора – это явно не выбор оверклокера. Девайс получился универсальным, но со своими прибавками. В принципе, он подойдет людям, которые не собираются ничего разгонять, а просто хотят сделать компьютер бесшумным. Регуляторы на минимум и – в путь. В остальных режимах работы, когда вентиляторы трудятся на славу, он не такой тихий, как в байках о системах водного охлаждения, да не так уж и круто охлаждает процессор. Комплектацию тоже могли бы продумать получше. Например, стоило бы положить отверточку для извлечения центрального блока из отсека 5,25" и приложить какой-нибудь агрегат для повышения уровня воды. Ведь если производитель исходит из того, что девайс должен быть простым и удобным, то почему бы и нет? Спрашиваем: почему нет отвертки и флакончика? На самом деле, придираемся. А так все эти минусы с лихвой компенсируются легкостью и быстротой установки и потрясающей функциональностью.

Thermaltake SubZero4G

Для того чтобы наглядно продемонстрировать расклад сил на поле битвы "водяные против сухопутных", мы решили сравнить результаты тестирования с передовой системой охлаждения от Thermaltake – SubZero4G. На самом деле, SubZero заслуживает не

только почетного права защищать флаг обычных средств охлаждения, но и отдельного рассказа. Дело в том, что система эта достаточно необычная. И действительно, вы когда-нибудь видели кулер, в комплект поставки которого входит внешний шнур питания для розетки и плата PCI для управления? То-то же.

На первый взгляд кулер более-менее обыденный и внешне напоминает тот же Volcano 11+. Но если присмотреться, то в промежутке между радиатором и алюминиевой проставкой (само ядро медное) можно узреть ни что иное, как элементы Пельтье. Собственно, этим и объясняется наличие дополнительного питания: 73 Вт энергии могут стать слишком ощутимой дозой для блока питания корпуса, поэтому его решили вынести наружу. Сам вентилятор подключается не к материнке, а к PCI-карте, которая по совместительству является управляющим блоком, следящим за скоростью вращения вентиляторов. Их может быть аж две штуки – один на процессоре и второй дополнительный (поставляется в комплекте с сиреневой подсветкой), который можно использовать по своему усмотрению. За исключением вышеописанных новшеств, во всем остальном кулер является типичным представителем семейства Thermaltake. Только вот громкость его работы уже не похожа на вулкан. Собственно, процессорный

вентилятор даже на максимальных оборотах работал тише, чем водная система от Titan, работающая на средних оборотах. А результаты получились даже лучше – на том же тестовом стенде мы получили 43 градуса при полной нагрузке (вспомните Titan с его 51 градусом). А если учесть тот факт, что большую часть времени система не будет работать на полную катушку, то можно быть уверенным в том, что система мониторинга понизит скорость вращения кулера и тихий шелест при эффективном охлаждении вам будет обеспечен. На самом деле девайс просто потрясающий, и если бы не его цена и требовательность к розетке и отдельной PCI-плате, то можно было смело его рекомендовать в каждый дом, так как существуют варианты как для P4, так и для Athlon.

Выводы

Получилась достаточно спорная ситуация. С одной стороны, системы водного охлаждения показали, что, по сравнению с большинством традиционных средств охлаждения, работают они куда эффективнее и тише. Но бывают и исключения. Правда, несмотря на то, что система DataCooler DWC-A1 напрочь развеяла миф о тотальной бесшумности подобных устройств, эта модель показала, что теперь поставить "водянку" в систему сможет даже ребенок, а это значит, что развеян другой, не менее вредный миф о сложности инсталляции.

А наш последний герой, SubZero4G, негромко, но уверенно заявил о том, что при творческом подходе к делу и от обычного кулера можно добиться буквально фантастических результатов. И скажите: кому тут с кем биться? Некому и ни с кем.

Тем товарищам, которые хотят получить хорошую систему охлаждения для разгона, можно строго порекомендовать абсолютно бескомпромиссный вариант – Thermaltake Aquarius II. Тем, кто хочет выжать из процессора максимум, но не хочет связываться с водой и самопальными девайсами, стоит обратить внимание на SubZero4G, а тем же, кто хочет выбрать понятную и функциональную систему жидкостного охлаждения на все случаи жизни, кроме экстремальных, советуем присмотреться к Titan DataCooler DWC-A1. Правда, чувствует мое сердце, битва только началась... ■

Волшебник
merlin_here@inbox.ru



Ноутбучный минимум

Звуковая карта Sound Blaster MP3+



Наверное, вам всем надоело читать статьи про качество звука, про его детальность, насыщенность и прочую субъективную оценочную фигню. Не знаю как вам, но по мне так точно хватит. Вдоволь натрудившись на поприще выбора колонок, тестов звуковых карт (да, было дело –ковырял пальцем во время тестов диффузор басовика колонок тов. Енина), я понял, что для человека, не обремененного профессией, связанной со звуком, существует два, ну максимум три уровня качества: первое – никакое, второе – можно слушать и третье – "офигеть, только не пойму от чего". Да и не надо понимать. Совершенно нет надобности изучать процесс изготовления правильной бумаги для динамиков, чтобы понять, что вот этот кайф я получил от высокой импульсной характеристики. Ведь потом музыку не сможете слушать: только на динамики и будете пялиться.

Но все-таки вся эта звуковая суматоха и разборы полетов саундкарт и колонок пошла многим на пользу. А может быть, мы про-

сто устали от того, извините, подobia звука, который льют нам в уши колонки, собранные по принципу "меньше себестоимость – больше прибыль". Но факт, что тот, кто раньше оценивал колонки только по отдаче в области басов, сейчас уже смотрит и на другие характеристики, слушает. Люди сделали апгрейд своим ушам, а главное – они стали понимать, что они слышат. Понимать, что Live! сильно искажает звук, что хороших колонок за 10 долларов не бывает и что к любому ноутбуку с интегрированным аудио в любом случае придется покупать хорошую внешнюю звуковую карту.

Sound Blaster External MP3+ представляет из себя небольшую серебристую коробочку, которая имеет три входа (line-in, mic-in и оптический) и три выхода (line-out, наушники и опять же оптический). Подключается это чудо по USB-интерфейсу, не требует инсталляции драйверов Creative (Windows XP самостоятельно определяет девайс и вполне сносно им рулит) и отдельного питания. Конечно, если вам приятнее ви-

деть родной интерфейс Creative, то никто вам не мешает установить драйверы с прилагаемого комплекта, но помните, что после установки вы не сможете так просто вызвать настройки старого звукового адаптера – вам придется шастать по контрольной панели и там ставить галочки и переключаться между адаптерами. Если эта мелочь вас не беспокоит, то ставьте драйверы, и вы получите плеер Media Source и много бонусов вроде TimeScaling (изменение скорости воспроизведения без изменения тембра), функции CleanUp (очистка от шумов старых записей), десятиполосного эквалайзера, системы расширения стереобазы CMSS, а также возможности накладывать эффекты реверберации из 15 предустановок. В принципе, ничего такого, без чего бы нельзя было прожить, но немного приятно. А если вдруг вам захотелось поднять бас на определенной частоте (это приходится делать очень часто) – прямой путь в закладку Bass Boost.

Насчет драйверов, думаю, сказано все. Теперь пару слов о конструктивных фишках. К девайсу прилагается клипса, которая позволяет крепить MP3+ на экран ноутбука. Положение "за экраном ноутбука" Creative продумала хорошо: в таком положении линейные и оптические входы и выходы оказываются снизу, а выход на наушники с регулятором громкости и микрофонный вход – сверху. Около разъема USB также есть переключатель, которым, думаю, вы щелкните лишь один раз, так как свитч переключает карту из полностью цифрового режима в смешанный аналого-цифровой. Благодаря оптике карта с легкостью передает по цифре сигнал на внешний DTS- / AC3-декодер. Что касается качества звука, то его бы я оценил на уровне "слушать можно", может, чуть-чуть выше. Во всяком случае, по сравнению с кодеками пяти редакционных ноутбуков, эта карта "играет". ■

Jigarish
jigarish@computery.ru

Характеристики

Цена

- ◆ \$60

Интерфейс

- ◆ USB 1.1

Выходы

- ◆ line-out
- ◆ наушники
- ◆ оптический S/P-DIF (44,1 кГц, 48 кГц)

Входы

- ◆ line-in
- ◆ mic-in
- ◆ оптический S/P-DIF (32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц)

Разрешение

- ◆ 16 бит

Потребляемая мощность

- ◆ 160 мА

Управление

- ◆ громкость
- ◆ переключение режимов digital / combined

Соотношение сигнал-шум

- ◆ 88 дБ

Поддержка EAX

- ◆ версии 1.0, 2.0

Поддержка EAX

- ◆ версии 1.0, 2.0

Комплектация

- ◆ звуковая карта
- ◆ кабель USB
- ◆ инструкция
- ◆ комплект креплений для установки за экраном ноутбука

Подробности

- ◆ ru.europe.creative.com

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленную на тестирование звуковую карту восточно-европейское представительство Creative Labs в Варшаве (ru.europe.creative.com).

Не совсем очевидная ГОЛОВОЛОМКА

Материнские платы на чипсете Intel 875P

Abit IC7-G

Комплект поставки

- ◆ руководство пользователя на английском языке
- ◆ краткое руководство по установке на нескольких языках, включая русский
- ◆ два кабеля Serial ATA
- ◆ круглые кабели IDE Ultra DMA/66 и FDD
- ◆ переходник для подключения PATA-устройств к интерфейсу Serial ATA
- ◆ два кабеля питания SATA
- ◆ планка с двумя портами USB
- ◆ планка с двумя портами FireWire
- ◆ рамка разъемов задней панели
- ◆ дискета с драйверами для SATA RAID
- ◆ CD-диск с драйверами и ПО

Разгонные возможности

- ◆ частота шины от 100 до 300 МГц с шагом 1 МГц
- ◆ множитель тактовой частоты процессора
- ◆ делитель CPU:DRAM 5:4 / 3:2 / 1:1 / by SPD
- ◆ делитель CPU:AGP:PCI 3:2:1 / 4:2:1 / ... / 8:2:1 / Auto / Fixed
- ◆ повышение напряжения питания процессора до 1,925 В с шагом 0,025 В
- ◆ повышение напряжения питания памяти от 2,5 до 2,8 В с шагом 0,05 В
- ◆ повышение напряжения питания AGP от 1,5 до 1,65 В с шагом 0,05 В

Выходы на задней панели

- ◆ 2 x PS/2
- ◆ LPT
- ◆ COM
- ◆ S/P-DIF in/out
- ◆ 4 x USB 2.0
- ◆ FireWire
- ◆ RJ-45 LAN

Подробности

- ◆ www.abit.com.tw

Знаете, есть такие головоломки, когда на двух практически неотличимых картинках нужно найти 10 отличий, которые ни с первого, ни со второго, ни даже с третьего взглядов обнаружить часто не получается. Сложно сказать, насколько подобное занятие полезно для мозгов и зрения, но в качестве "времяуничтожителя" подходит идеально, особенно если картинки выполнены художником-маньяком. Концентрация на пределе, глаза на выкате... начинаешь медленно погружаться в мир, каким его видит творческая личность.

Но наша задача куда сложнее – так же сконцентрироваться на однотипных материнских платах. Ведь производители системных плат легко дадут фору даже са-

мым гениальным создателям головоломок: им невольно придется быть изобретательными, дабы выделить свой продукт из массы ему подобных. И после последнего выступления Intel со своим новым чипсетом 875P Canterwood нам с вами ничего не остается, как очередной раз искать те самые оригинальные глюки, небольшие печали и радости новых материнских плат. И пусть прямоугольных кусков текстолита в забеге у нас участвует аж шесть штук, мы всех их обязательно досконально ощупаем на предмет дистрофии, а также посмотрим, как они передвигают своими углами на бегу.

Abit IC7-G

Чтобы никому не было обидно, начнем по алфавиту. Что ж, очень неплохое начало: IC7-G,

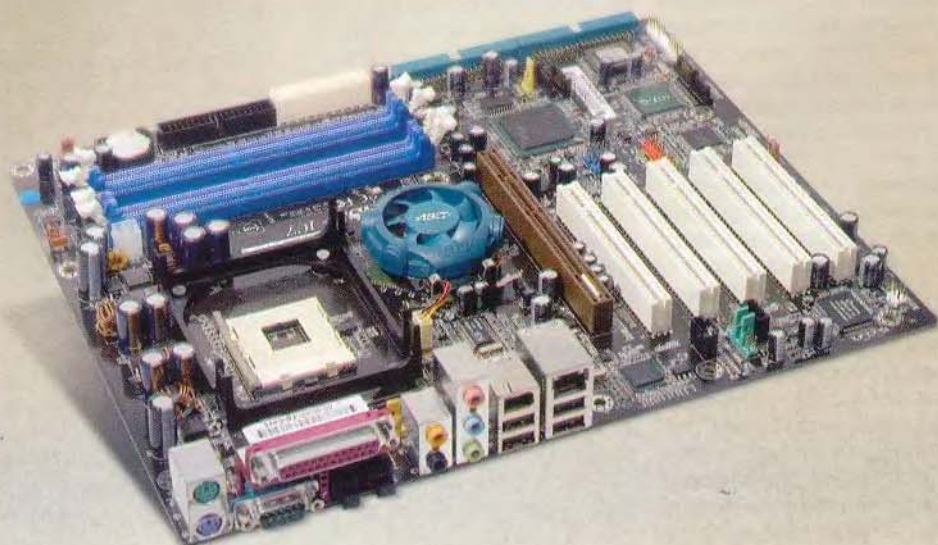
пожалуй, один из лучших продуктов, представленных в тесте.

Четырехфазный стабилизатор напряжения ядра процессора не изобилует большим количеством конденсаторов: вероятно, на тайном совете было решено брать не числом, а емкостью. Получилось. Размещены конденсаторы небольшими группками на достаточном удалении от рамки крепления радиатора процессора и никоим образом не препятствуют установке кулера.

Abit IC7-G оказалась единственной из рассматриваемых плат, на которой оказались установленные абсолютно все разведенные элементы – нет ни одного не впаиваемого конденсатора, не говоря уже о прочих элементах.

Разводка в целом очень удачная, хотя стандартные IDE-разъемы положили набок, что не все-

Abit IC7-G



гда удобно для монтажа мамы в небольшой корпус или в корпус, имеющий корзины для дополнительных жестких дисков.

Удивляет приличное количество неподписанных перемычек. Мы до сих пор наивно полагали, что век динозавров уже прошел.

На северном мосту установлен очень небольшой радиатор, снабженный вентилятором FanEQ с регулируемой частотой вращения, что теоретически должно помочь снизить шум, производимый системой. Ход мыслей вполне понятен, но, наверное, все-таки лучше было бы поставить большой радиатор без вентилятора, тогда шума точно было бы меньше.

Очевидно, специалистам компании Abit показалось, что контроллера Serial ATA RAID, встроенного в мост ICH5R, недостаточно, и они решили поддержать его еще одним контроллером Serial ATA RAID на чипе Silicon Image Sil3112, который, в отличие от встроенного в южный мост, умеет создавать массивы RAID 1 и RAID 0+1.

Что ж, гулять, так по полной, – решили в Abit и для пущей – ввероченности поставили самый модный на данный момент Gigabit Ethernet-контроллер Intel 82547EI (Kenai II CSA), который в состоянии обеспечить полнодуплексный режим работы на максимальной скорости, поскольку подключен по шине CSA непосредственно к MCH.

Дальше пошло намного проще. Трехпортовый контроллер FireWire на чипе компании Texas Instruments TSB43AB23 и совсем уж обыкновенный аудиокодек Avance Logic ALC650.

Как мы и предполагали, с поддержкой процессоров на шине 400 МГц в чипсете Canterwood все оказалось просто и доступно, а категоричное заявление Intel (не поддерживаем – и все тут) – дело рук маркетологов, а не инженеров. По крайней мере, у данной материнской платы, как и у большинства собранных на логике i875P, никаких проблем с работой "старых пней" нет.

Прошивка BIOS Phoenix Award на IC7-G порадовала очень логичными и удобными настройками SATA-контроллеров, чем остальные материнские платы похвастаться, увы, не могут. С разгонными возможностями (см. врезку) также все отлично – более полных и продуманных настроек даже не стоит искать.

ASUS P4C800 Deluxe



ASUS P4C800 Deluxe

На наше удивление, топовая модель материнской платы от ASUS в исполнении Deluxe оказалась отнюдь не самой навороченной из представленных. Очевидно, специалисты компании не захотели делать P4C800 безумно дорогим продуктом, а потому предельно осторожно сбалансировали плату по отношению цена / возможности.

Стабилизатор напряжения ядра процессора, в соответствии с рекомендациями Intel, сделан по трехфазной схеме. Инженерам ASUS в итоге все-таки пришлось пожертвовать двумя конденсаторами фильтрации напряжения питания (разведены, но не впаяны) с тем, чтобы не возникали проблемы при установке кулера, так как те самые отсутствующие конденсаторы должны были быть установлены прямо под одной из защелок рамки крепления радиатора. Еще несколько конденсаторов и интегральных стабилизаторов напряжения разведены, но не установлены на плате, но, слава Богу, на стабильности работы это никак не сказалось.

На задней панели, кроме стандартных разъемов, присутствуют порт FireWire и S/P-DIF выход. Охлаждение северного моста пассивное.

ASUS P4C800 – единственная из тестируемых нами шести материнских плат, на которой уста-

новлен вариант южного моста без поддержки RAID-массивов (набор логики ICH5). Тем не менее, RAID контроллер все-таки есть отдельный, реализованный на чипе Promise PDC20378 (два PATA- и два SATA-канала) и способен работать как в обычном, так и в RAID-режиме, причем, в отличие от ICH5R, кроме массивов типа RAID 0 этот контроллер поддерживает RAID 1 и RAID 0+1.

Не ожидали мы такого от ASUS, но с этим самым RAID-контроллером от Promise вышла оказия – он напрочь отказался писать на SATA-диск со скоростью выше 7 Мб/с, что подтвердили как субъективные впечатления, так и синтетические тесты HDTach 2.61 и PCMark 2002 HDD Test. В обычном же IDE-режиме контроллер вел себя вполне прилично. В чем здесь загвоздка, выяснить, увы, так и не удалось. Возможно, это проблема именно доставшегося экземпляра материнской платы.

И адаптер FireWire и гигабитная сеть реализованы на весьма популярных и не слишком дорогих чипах VIA VT6307 и 3Com 3C940, а в качестве приятного бонуса P4C800 оборудована Wi-Fi-слотом, в который можно будет (обратите внимание на будущее время) установить соответствующую карту ASUS, когда таковые появятся. Вот любит ASUS сделать для себя какой-нибудь

ASUS P4C800 Deluxe

Комплект поставки

- ◆ руководство пользователя
- ◆ Quick Setup Guide на нескольких языках, включая русский
- ◆ прозрачная пластиковая накладка на клавиатуру с указанием назначения клавиш управления Instant Music
- ◆ CD-диск с драйверами и ПО
- ◆ CD-диск с программой interVideo WinDVD Suite
- ◆ рамка разъемов задней панели
- ◆ два SATA-кабеля
- ◆ два кабеля IDE Ultra DMA/66
- ◆ один 40-жильный IDE-кабель
- ◆ FDD-кабель
- ◆ стикер с картой размещения и назначения разъемов и перемычек на материнской плате

Разгонные возможности

- ◆ частота шины от 100 до 400 МГц с шагом 1 МГц
- ◆ множитель тактовой частоты процессора
- ◆ множитель частоты памяти 1,33 / 1,60 / 2 / Auto
- ◆ делитель частоты AGP / PCI 3 / 2,75 / 2,5
- ◆ напряжение ядра процессора до 1,95 В с шагом 0,025 В
- ◆ напряжение питания памяти от 2,55 до 2,85 В с шагом 0,1 В
- ◆ напряжение AGP VDDQ от 1,5 до 1,8 В с шагом 0,1 В

Chaintech 9CJS Zenith

Комплект поставки

- ◆ компакт-диск с драйверами и программным обеспечением
- ◆ CD-диск Value Pack 2002 с дополнительным ПО
- ◆ рамка разъемов для задней панели
- ◆ два SATA-кабеля
- ◆ кабель питания SATA-дисков
- ◆ круглые кабели IDE Ultra DMA/66 и FDD
- ◆ круглый кабель FDD
- ◆ плата расширения (Riser Card) с двумя портами FireWire, дополнительными аудиовыходами и оптическим выходом S/P-DIF
- ◆ оптический кабель S/P-DIF
- ◆ модуль SBox3
- ◆ две сменные панели для модуля SBox3
- ◆ ИК-пульт дистанционного управления Handigator
- ◆ стикер с описанием POST-кодов DigiDoc
- ◆ набор отверток

Разгонные возможности

- ◆ частота шины от 100 до 255 МГц с шагом 1 МГц
- ◆ множитель тактовой частоты процессора
- ◆ повышение напряжения питания ядра процессора, памяти и AGP на 0,1 / 0,2 / 0,3 В

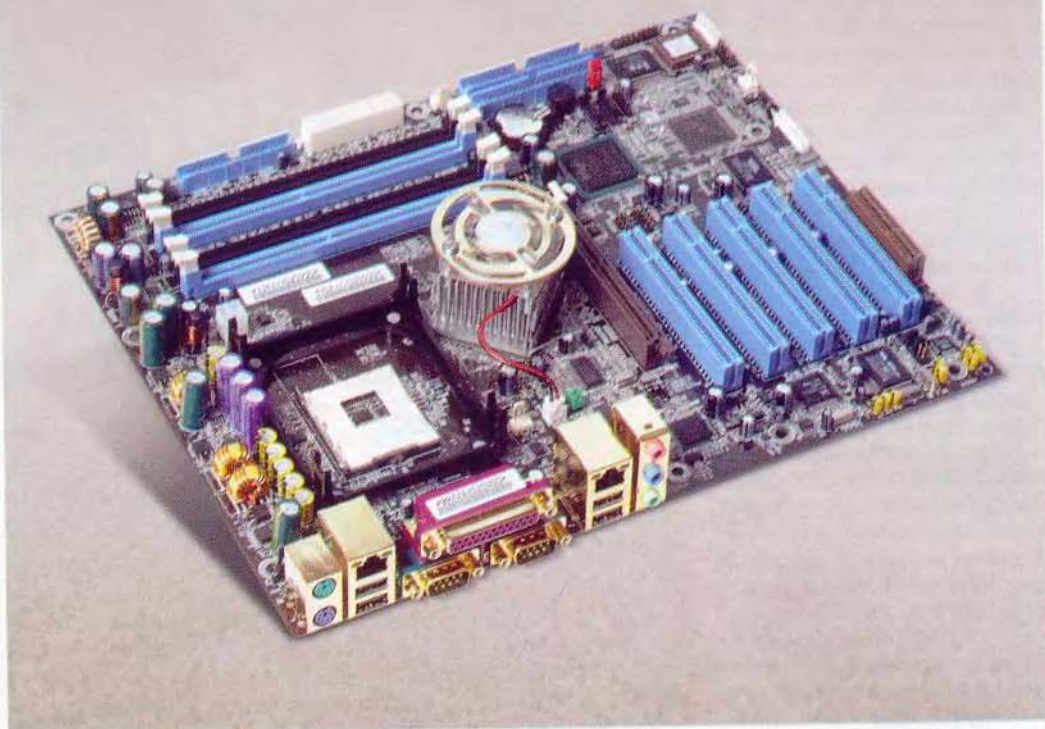
Дополнительно

- ◆ все переключки подписаны

Подробности

- ◆ www.chaintech.com.tw

Chaintech 9CJS Zenith



эдакий разъемчик, которым, сами знаете, потом никто пользоваться скорее всего не будет, но нравится ей. Хорошо хоть слот ничему не мешает...

Звуковой кодек ADI AD1985, используемый на ASUS P4C800 Deluxe, вполне заслуживает доверия – как в плане звучания, так и в плане функциональности. Не выдающийся, но вполне приличный начальный вариант.

Фирменная фишка AI Overclocking призвана без особого труда увеличить производительность системы до 30%. Автоматически. Даже думать не надо. Возникает ощущение, что еще немного, и на корпуса наших десктопов опять вернется кнопка "Turbo", но на сей раз она будет означать автоматический разгон системы, а отнюдь не возможность при необходимости снизить частоту процессора, как это было в стародревние времена.

Мода на hi-fi-компьютеры тоже прошла по ASUS подкованными подошвами – в итоге все новые материнские платы обзавелись фишкой Instant Music, позволяющей слушать музыку (к сожалению, только AudioCD), не загружая операционку. Правда, управлять проигрывателем можно только с помощью PS/2-клавиатуры, и при этом так же должны быть выполнены еще два условия: обязательное наличие CD-аудиокабеля и отсут-

ствия дополнительной звуковой карты. В общем, условий целый вагончик, а толку мало.

С неофициальной поддержкой шины 400 МГц у P4C800 также все в порядке, но существует одно ограничение, связанное с коэффициентом деления частоты памяти: для шины 400 МГц частота шины памяти может быть равна только 266 МГц.

Удивительно, но прошивка BIOS этой материнской платы – дело рук AMI, что не свойственно платам от ASUS, впрочем, разгонные возможности от этого не пострадали. Опция AI Overclock Tuner позволяет выбрать либо ручной режим управления частотами и напряжениями, либо стандартный, при выборе которого доступными оказываются лишь множитель частоты процессора и опция Performance Mode. Последняя имеет три варианта – Auto, Standard и Turbo (в нашей конфигурации система при установке в режим Turbo не стартовала).

Функция AI Overclock Tuner работает довольно просто: в режиме Auto пользователю дают выбирать количество процентов (5, 10, 20, 30%), на которые система попытается поднять производительность, а в режиме Manual доступны регулировки частоты шины, множителя процессора, множителя частоты памяти, делителя частоты AGP / PCI, напря-

жения ядра процессора, напряжения питания памяти и напряжения AGP VDDQ. Согласитесь, вполне прилично.

Chaintech 9CJS Zenith

Навороченная мать с очень богатой комплектацией, но выполненная уж как-то очень по-китайски: попугайская коробка в виде чемодана, анодированные железки на разъемах (под золото), очень дешевый вид внешнего модуля SBox3 (первая ассоциация по названию и виду – "совхоз") – дешевый пластик и нукудышный дизайн. И хотя комплектация и функциональность этой платы выглядят весьма внушительно, общее впечатление довольно неоднозначное.

Внутри, к сожалению, тоже не все слава Богу. Стабилизатор напряжения ядра процессора трехфазный. Конденсаторы фильтрации цепей питания, установленные возле процессорного разъема, слишком малой емкости и к тому же низковольтные (820 мкФ 2,5 В), что вообще-то не есть хорошо, так как при повышении напряжения ядра процессора возможны проблемы. Конечно, до напряжения в 2,5 В по ядру мы не дойдем, но запас по максимальному напряжению у электролитических конденсаторов должен быть больше. Одно хорошо: эти малыши, выстроившиеся в ряд у рамки процессорного

Благодарность

Редакция благодарит за предоставленные на тестирование материнские платы компании ULTRA Computers (www.ultracomp.ru, 729-5255, 729-5244), IT Labs (www.chaintech.ru), "БЭСМ-2000" (www.besm.ru, 956-3374) и московское представительство компании Abit (www.abit.ru).



Геннадий Бойко
gene_be@hotmail.com

разъема, из-за своих малых размеров несколько не мешают установке радиатора.

В непосредственной близости с защелкой разъема AGP установлен электролитический конденсатор, и доступ к этой защелке становится задачей нетривиальной, особенно если установлена карта вроде FX5800 с громоздкой системой охлаждения.

На плате установлены все разведенные элементы, за исключением дополнительного контроллера Serial ATA / RAID, но, поскольку использован южный мост FW82801ER, Serial ATA и поддержка RAID все-таки есть. Кроме пяти PCI-слотов на плате можно отыскать слот Riser Card.

О внешнем модуле. СBox3 содержит шестиформатный кардридер, цифровой диагностический индикатор состояния системы, порт CIR, один разъем FireWire, два порта USB, а также микрофонный вход и выход на наушники. Все это просто замечательно и даже полезно, вот только если бы не аляповатый внешний вид самого модуля, который нужно поместить в самое видное место – в пятидюймовый отсек... Явно не для эстетов.

Охлаждение северного моста активное, но при этом датчик скорости вращения вентилятора не задействован, то есть контролировать работоспособность вентилятора не получится – или включил или выключил. Все.

Все переключки, установленные на плате, подписаны, да и немного их: сброс содержимого CMOS, принудительный выбор частоты шины (133 / 200 МГц) и возможность питания по шине USB (Disable / Enable).

Модули памяти можно вставлять и при установленной видеокарте: расстояние между слотами и картой для этого вполне достаточное. Сами разъемы DIMM выкрашены в черный и голубой цвета. Вообще, хорошо бы производителям договориться, как раскрашивать эти разъемы, чтобы не путать неопытных пользователей.

Адаптер FireWire реализован все на том же чипе – VIA VT6307, а вот гигабитная сеть построена на отнюдь не дешевом Intel 547E1, который подключается к северному мосту через шину CSA. Но – внимание – этим сетевые возможности Chaintech 9CJS не ограничиваются: на этой плате также установлен еще один сетевой адаптер Ethernet 10/100, реализованный на чипе Realtek

RTL8101L. Так что будьте готовы мучаться с драйверами аж целых двух сетевых карт.

Не в пример функциональности, в плане разгона способности Zenith 9CJS не так впечатляют. По крайней мере, в текущей версии прошивки BIOS от Phoenix Award все, что мы можем отрегулировать ручками, – это множитель частоты процессора, частоту шины от 100 до 255 МГц и напряжение питания ядра процессора, памяти и AGP на значения 0,1, 0,2 или 0,3 вольта. Не густо, хотя и не пусто.

Gigabyte GA-8IK1100

На одном и том же дизайне Gigabyte выпускает две очень разные по навороченности (и, соответственно, стоимости) модели материнских плат – GA-8KNXP и GA-8IK1100. Первая имеет максимум возможностей и очень высокую стоимость, вторая же много более демократична в отношении цены и сильно урезана в функциональности. В модели GA-8KNXP присутствуют чипы SIL3112, GigaRaid 8212 и разъем Dual Power, вместо которых на GA-8IK1100 мы можем наблюдать только лишь дырки от текстолитового бублика.

Стабилизатор напряжения ядра процессора собран по трехфазной схеме. Конденсаторы фильтрации питания неравномерно рассредоточены по всей

плате, и никаких стройных рядов вы здесь не найдете, к тому же один из них оказался прямо под защелкой радиатора, поэтому, дабы не создавать проблем с установкой кулера, впаивать его не стали еще на стадии производства. Еще несколько элементов стабилизации напряжения оказались также неустановленными с целью максимального снижения себестоимости.

Следующей сэкономленной деталью оказался контроллер гигабитной сети – вместо него на плате установлен контроллер Intel Kinnereth-R, обеспечивающий нас лишь сетью 10/100. Зато разъемов DIMM на GA-8IK1100 не четыре, как на остальных материнских платах, а целых шесть, причем, больше 4 Гб памяти поставить все равно не удастся.

Северный мост кроме анодированного радиатора приличных размеров снабжен вентилятором, но опять же без контроля частоты вращения. Версия южного моста ICH5R позволяет создавать массив RAID 0 из двух дисков Serial ATA, за что отдельное мерси производителю, так как, теоретически, могли бы сэкономить и здесь, установив более дешевый ICH5.

Оставшиеся два контроллера – FireWire и звуковой кодек – реализованы на недорогих, но хорошо зарекомендовавших себя чипах Texas Instruments TSB43AB23

Gigabyte 8IK1100

Комплект поставки

- ◆ руководство пользователя на английском языке
- ◆ компакт-диск с драйверами и программным обеспечением
- ◆ рамка разъемов для задней панели
- ◆ два SATA-кабеля
- ◆ один кабель IDE Ultra DMA/66
- ◆ FDD-кабель
- ◆ планка с двумя разъемами USB
- ◆ планка с двумя разъемами FireWire
- ◆ планка с оптическим и электрическим разъемами S/P-DIF
- ◆ гарантийный талон
- ◆ фирменный стикер

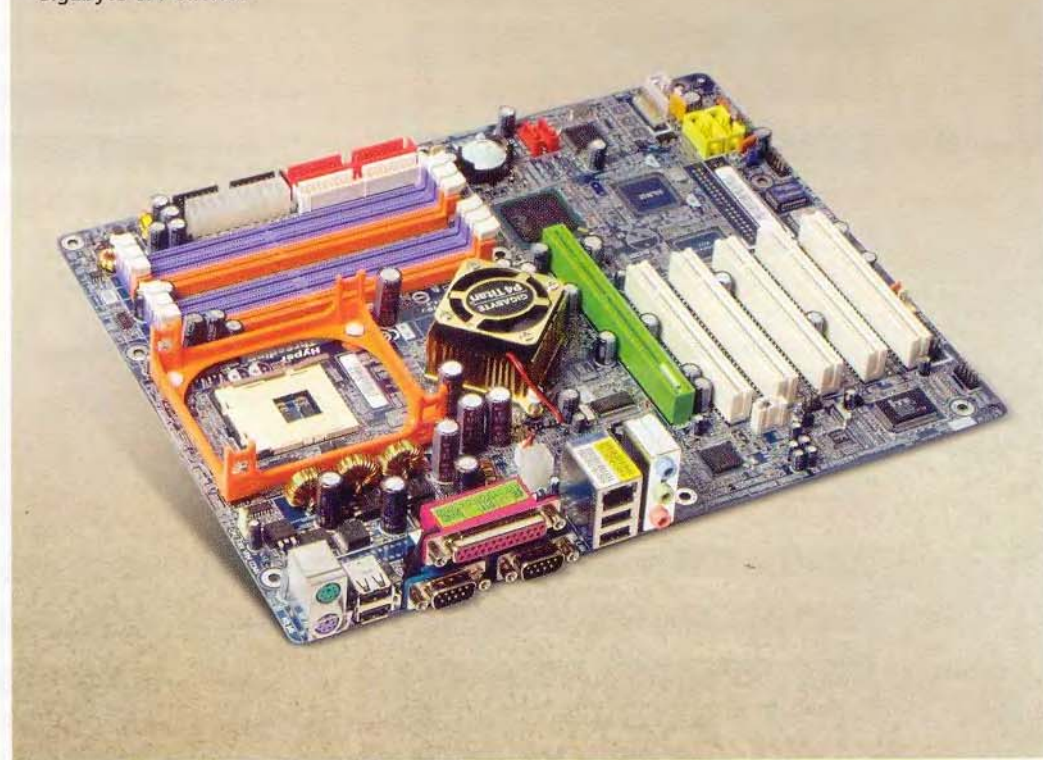
Разгонные возможности

- ◆ частота шины от 100 до 355 МГц с шагом 1 МГц
- ◆ множитель тактовой частоты процессора
- ◆ множитель частоты памяти 1,33 / 1,66 / 2 / Auto
- ◆ частоты AGP и PCI
- ◆ напряжение ядра процессора от 0,8375 В до 1,76 В с шагом 0,0125 В
- ◆ повышение напряжения питания памяти и AGP на 0,1 / 0,2 / 0,3 В

Подробности

- ◆ www.gigabyte.com.tw

Gigabyte GA-8IK1100



и Avance Logic ALC655 соответственно. С поддержкой "старых" процессоров Intel Pentium 4 на шине 400 МГц у платы GA-8IK1100 все в порядке.

Из фишек, обильно изображаемых компанией Gigabyte, в данном случае нам досталась лишь одна – Dual BIOS. И она есть не только на бумаге: в отличие от суперэкономных вариантов на плате действительно установлено две микросхемы флэш-памяти.

Что же до разгонных возможностей, то тут уж специалисты компании расстарались: в прошивке от Phoenix Award есть все,

что необходимо для отличного разгона (правда, насладиться им в полной мере возможно лишь с топовой моделью, у которой распаяны все стабилизаторы, но это мелочи). Особенно порадовал шаг увеличения напряжения ядра процессора – 0,0125 В.

Intel D875PBZ

Системные платы сами-знаете-кого никогда не отличались особенными наворотами и склонностью к разгону, и D875PBZ не стала исключением. Эта материнка – существо воплощение минимализма на куске текстолита темно-коричневого цвета.

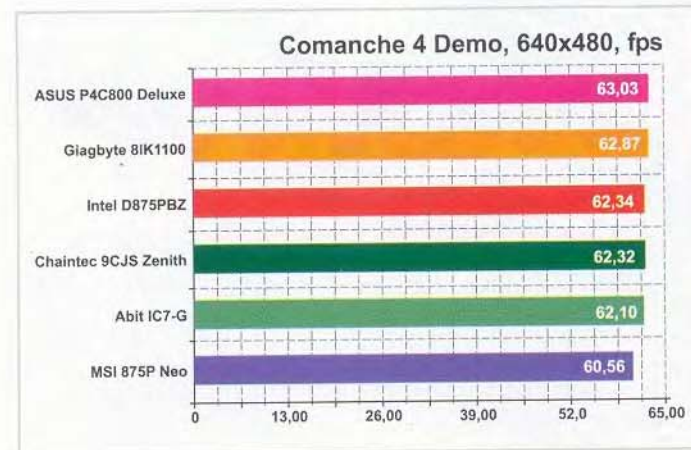
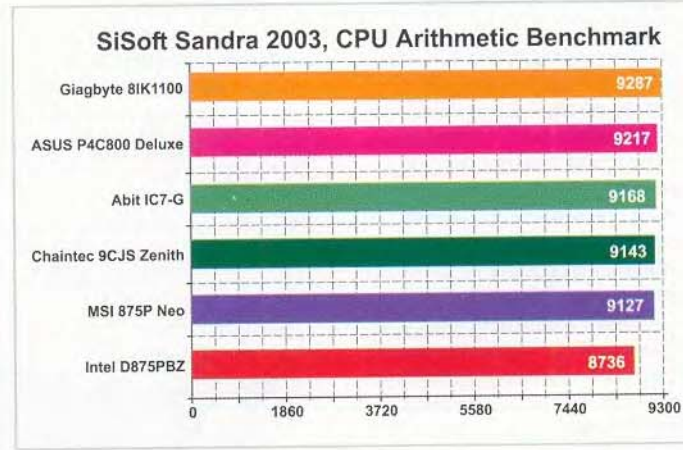
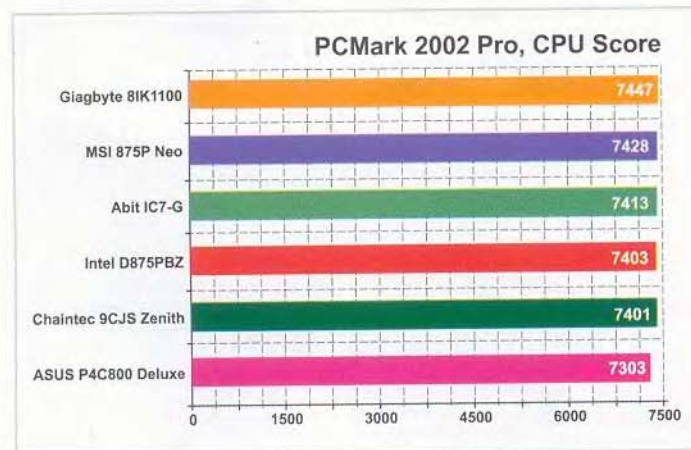
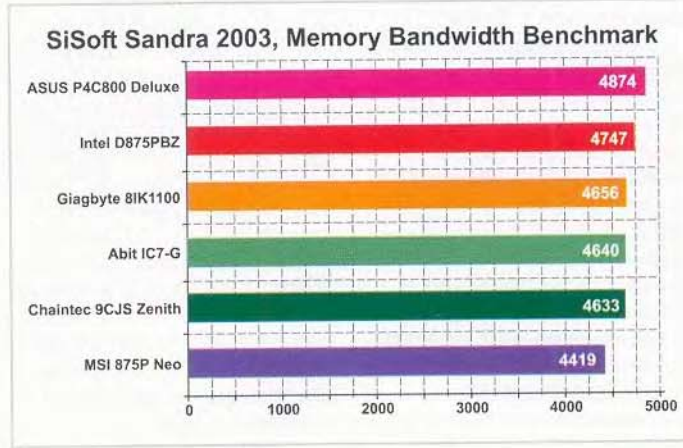
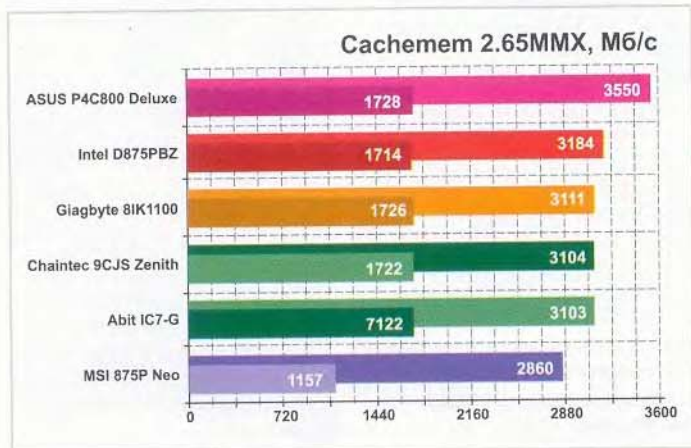
Двухканальный стабилизатор напряжения ядра процессора ох-раняет взвод гномов из семейства электролитических конденсаторов. Их рост настолько невелик, что, будучи расположенными прямо у рамки крепления, они ничуть не мешают установке системы охлаждения.

На плате установлены все элементы, отвечающие за обеспечение стабильности работы процессора и памяти, но, если перебраться поближе к разъемам PCI, не трудно обнаружить то там, то тут не впаиванные конденсаторы и прочие детали. Также на данном конкретном образце

как класс отсутствовал аудиокодек (разводка, понятное дело, присутствовала). Да и вообще, из-за отсутствия дополнительных контроллеров возникает ощущение, будто бы плате, собственно, нечем гордиться, разве что огромным алюминиевым радиатором северного моста.

Все интерфейсные возможности D875PBZ обеспечиваются южным мостом ICH5R и гигабитным контроллером Ethernet Intel 82547EI (Kenai II CSA), даже FireWire-адаптера на плате нет и не предусматривалось.

Управление настройками системы из BIOS никогда не было



сильной стороной материнских плат Intel, но на этот раз ситуация выглядит несколько менее драматично: появилась возможность изменения таймингов памяти, что уже хорошо. Прогресс.

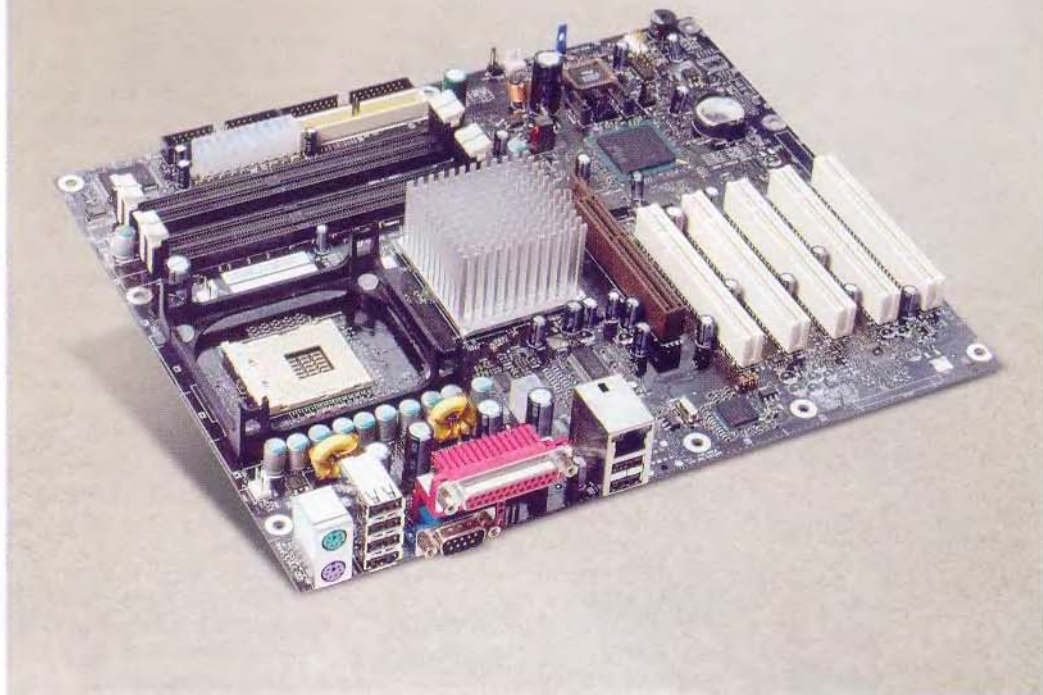
MSI 875P Neo

Капризуля MSI 875P Neo сбילה с ног с первых минут близкого знакомства: эта красавица, сделанная на куске красного текстолита с красным разъемом AGP, зелеными и сиреневыми разъемами DIMM и моддинговым вентилятором с разноцветной подсветкой на радиаторе северного моста, отказалась работать в двухканальном режиме с модулями памяти Kingmax DDR400, с которой все остальные материнские платы работали без проблем. Мало того, в одноканальном режиме на стандартных таймингах 2,5-3-3-8 мама вела себя крайне неприлично – то загружалась, то падала, то переставала загружаться вообще.

Но и это еще не все. К счастью, под рукой оказались модули Corsair XMS DDR400 (тайминги 2-2-2-6 в SPD). Так вот, и с этой памятью капризная красотка оказалась нормально работать. И только лишь установка таймингов в значения 2,5-3-3-8 обуздала взбалмошную девицу. В итоге все тесты MSI 875P Neo пришлось проводить эксклюзивно на модулях Corsair XMS и с пониженными таймингами. Но о грустном позже.

На всех чипах трехфазного стабилизатора напряжения ядра процессора взгромоздились алюминиевые радиаторы достаточно внушительного размера, а сглаживающие конденсаторы плотно выстроились в шеренгу возле рамки крепления кулера, но весьма удачно – ни

Intel D875PBZ



один из них не перекрыл доступ к креплению радиатора.

Нераспаянных элементов, если не считать неустановленный на плате контроллер FireWire и дополнительный чип Serial / Parallel ATA RAID, совсем не много – два-три конденсатора.

В плане функциональности MSI 875P Neo очень близка к Intel D875PBZ, с той лишь разницей, что на MSI нет контроллера Gigabit Ethernet, вместо которого установлен Intel Kinnereth-R, но зато присутствует аудиокодек (ADI AD1980).

В прошивке BIOS от AMI не оказалось возможности изменения частоты шины памяти, что

крайне странно, но зато частоту шины процессора можно поднять с 200 аж до 500 МГц (это чтобы мало не показалось). Вот только возникает вопрос: каким образом можно разогнать систему, столь капризно относящуюся к модулям памяти? Боюсь, что задача отнюдь не из простых.

Забег параллелепипедов

Мы достаточно подробно поковыряли каждую из плат. Что смогли описать – описали, что не влезло – не сердчайте, но давайте же посмотрим на сами тесты, так как там есть над чем подумать.

Как всегда, начнем с подсистемы памяти. Здесь ситуация очень любопытная: в тесте Cachemem 2.65MMX по скорости чтения из памяти на первом месте оказывается ASUS P4C800, причем отрыв от ближайшего соперника, Intel D875PBZ, составляет более 11%, а от общей массы – в среднем 14%. Скорости же записи для всех плат, за исключением явного аутсайдера, MSI 875P Neo, примерно равны.

Честно сказать, такая разница для материнских плат, собранных на одном чипсете, – крайне редкое явление. Тем не менее, даже SiSoft Sandra 2003 Pro подтвердила результаты Cachemem, с той лишь разницей, что разница в производительности составила примерно 5% (па-

MSI 875P Neo

Комплект поставки

- ◆ руководство пользователя на английском языке
- ◆ CD-диск с драйверами и ПО
- ◆ дискета с драйверами для SATA RAID
- ◆ рамка разъемов задней панели
- ◆ два SATA-кабеля
- ◆ круглые кабели IDE Ultra DMA/66 и FDD
- ◆ планка с двумя разъемами USB

Разгонные возможности

- ◆ частота шины от 100 до 500 МГц с шагом 1 МГц
- ◆ множитель тактовой частоты процессора
- ◆ частоты AGP и PCI
- ◆ напряжение ядра процессора с шагом 0,0125 В
- ◆ повышение напряжения питания памяти и AGP с шагом 0,1 В

Дополнительное ПО

- ◆ Adobe Photoshop Album
- ◆ Media dealer
- ◆ FarStone Virtual Drive
- ◆ InterVideo WinDVD
- ◆ InterVideo WinRip
- ◆ FarStone RestoreIt!

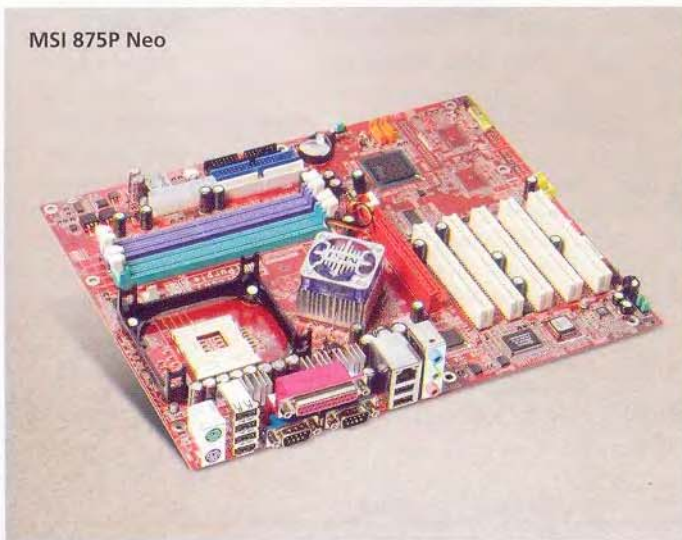
Габариты

- ◆ 30,5 x 24,4 см

Подробности

- ◆ www.msi.com.tw

MSI 875P Neo



Конфигурация тестового стенда

Процессор

◆ Pentium 4 3 ГГц HT, FSB 800

Материнские платы

- ◆ Abit IC7-G
- ◆ ASUS P4C800 Deluxe
- ◆ Chaintech 9CJS Zenith
- ◆ Gigabyte GA-8IK1100
- ◆ Intel D875PBZ
- ◆ MSI 875P Neo (MS-6758 ver1.0)

Память

- ◆ 2 x 256 М6 DDR400 PC3200 SDRAM DIMM Kingmax CL2,5
- ◆ 2 x 256 М6 DDR400 PC3200 SDRAM DIMM Corsair XMS CL2 (использовалась с материнской платой MSI 875P Neo, с таймингами 2,5-3-3-8)

Видеокарта

- ◆ NVIDIA GeForce FX 5800 128 М6 DDR SDRAM

Жесткий диск

- ◆ 2 x Seagate Barracuda ATA V Serial ATA, 120 Гб
- ◆ Seagate Barracuda ATA IV, 60 Гб

кет SiSoft выдает среднее значение по чтению-записи).

Зато процессорная часть теста PCMark 2003 Pro переворачивает все с ног на голову, и ASUS оказывается последним, а плата MSI выходит на второе после Gigabyte 8IK1100 место. Правда, разница между максимальным и минимальным значениями тут совсем незначительная, менее 2%, и серьезно к ней относиться не стоит.

Еще один процессорный тест, но теперь уже из пакета SiSoft Sandra 2003 Pro, подтверждает право Gigabyte 8IK1100 на первое место. Второй тут уже оказывается ASUS P4C800, а Intel D875PBZ неожиданно опускается на дно, причем с таким сильным отрывом, что даже MSI, занимающая предпоследнее место, на 4,5% превосходит ее по производительности. Картина удивительная, тем не менее, это факт.

И хотя синтетические тесты приблизительно показали расстановку сил, окончательно перестали морочить нам голову только реальные тесты.

Comanche 4 Demo Benchmark и Unreal Tournament 2003 выде-

лили лидера, которым оказался кусок текстолита с надписью ASUS P4C800. Почетную наклейку с нескромной надписью "аутсайдер" наклеили на материнскую плату MSI 865P Neo.

В тесте UT 2003 среди общей массы плат мама от ASUS отрывается вперед от середнячка на 3,7%, а в тесте Comanche 4 – всего лишь на 1%. С MSI ситуация хуже – отставание в тесте себе подобных просто катастрофическое – 3,6% и 3% для UT 2003 и Comanche 4, соответственно.

Награждение хозяином

По скоростным показателям лидер определен. Им оказалась плата ASUS P4C800 Deluxe с очень неплохой функциональностью и прекрасными возможностями разгона. Остается, правда, невыясненной засада, связанная с тормознутостью RAID-контроллера Promise, но будем надеяться, что это проблема конкретного экземпляра платы или, на крайний случай, версии BIOS.

Второе и третье места смело можно присудить платам Gigabyte

8IK1100 и Abit IC7-G, несколько отставшим от лидера по скорости работы, но неплохо укомплектованным и ни чуть не уступающим по возможностям разгона. При грамотных настройках они смогут дать жару даже ASUS.

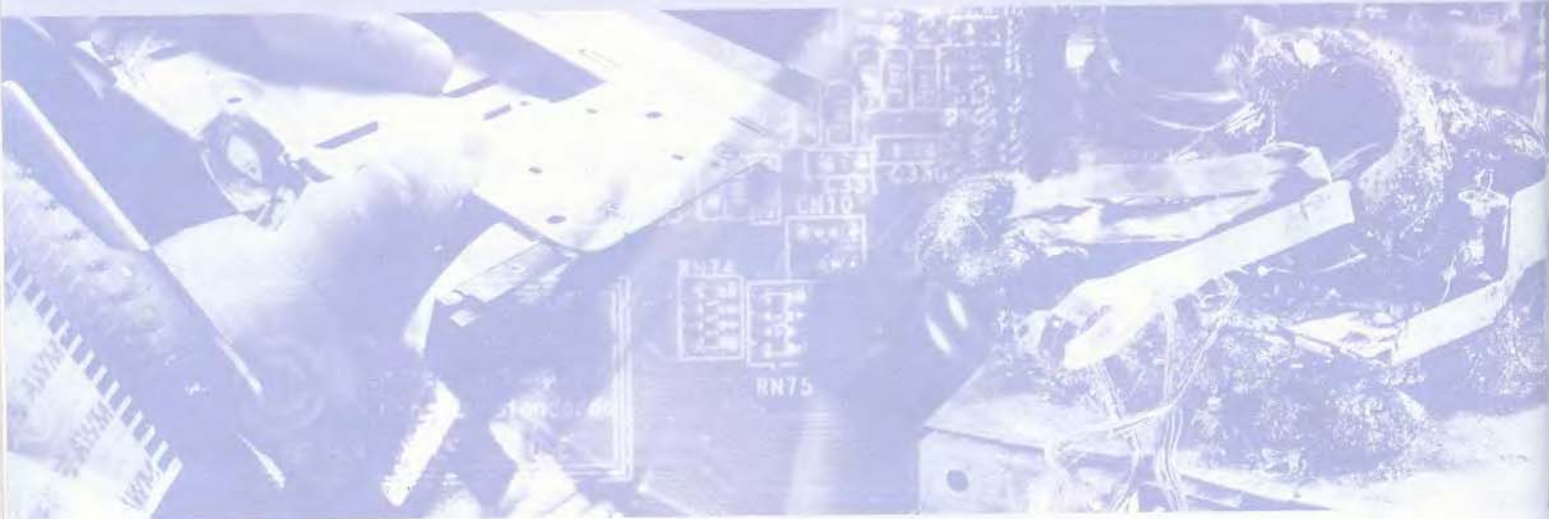
Материнки Chaintech 9CJS Zenith и Intel D875PBZ вызывают противоречивые чувства. Первая – в силу того, что за столь богатый и не всегда нужный внутренний фарш приходится в любом случае отвалить денег, а вторая – в силу очень скромной функциональности, несколько странного поведения в тестах и полного отсутствия возможностей для разгона.

И, наконец, последнее место достается явному аутсайдеру – материнской плате MSI 875P Neo, которая в той ревизии, в которой она попала к нам на тест (MS-6758 ver1.0), вряд ли может оказаться удачным приобретением.

Ну вот, собственно, и все: куски текстолита по полкам разложили, слонов раздали, остается ждать следующую партию кубиков Рубика. А ими будут бюджетники на чипсете 865. ■

Спецификации материнских плат на чипсете Intel 875P

	Abit IC7-G	ASUS P4C800 Deluxe	Chaintech 9CJS Zenith	Gigabyte 8IK1100	Intel D875PBZ	MSI 875P Neo
Чипсет	Intel 875P/ICH5R (RG82875P + FW82801ER)	Intel 875P/ICH5 (RG82875P + FW82801EB)	Intel 875P/ICH5R (RG82875P + FW82801ER)	Intel 875P/ICH5R (RG82875P + FW82801ER)	Intel 875P/ICH5R (RG82875P + FW82801ER)	Intel 875P/ICH5R (RG82875P + FW82801ER)
Поддержка процессоров	Socket 478: Pentium 4 (поддержка HT), Celeron	Socket 478: Pentium 4 (поддержка HT), Celeron	Socket 478: Pentium 4 (поддержка HT), Celeron	Socket 478: Pentium 4 (поддержка HT), Celeron	Socket 478: Pentium 4 (поддержка HT), Celeron	Socket 478: Pentium 4 (поддержка HT), Celeron
Разъемы памяти	4	4	4	6	4	4
Слоты расширения	AGP Pro, 5 PCI	AGP Pro, 5 PCI, Wi-Fi	AGP, 5 PCI, CNR	AGP Pro, 5 PCI	AGP, 5 PCI	AGP, 5 PCI
Порты ввода-вывода	1 FDD, 1 COM, 1 LPT, 2 PS/2	1 FDD, 2 COM, 1 LPT, 2 PS/2	1 FDD, 2 COM, 1 LPT, 2 PS/2	1 FDD, 2 COM, 1 LPT, 2 PS/2	1 FDD, 1 COM, 1 LPT, 2 PS/2	1 FDD, 2 COM, 1 LPT, 2 PS/2
USB	4 USB 2.0 + 2 разъема по 2 USB 2.0	4 USB 2.0 + 2 разъема по 2 USB 2.0	4 USB 2.0 + 2 разъема по 2 USB 2.0	4 USB 2.0 + 2 разъема по 2 USB 2.0	6 USB 2.0 + 1 разъем на 2 USB 2.0	6 USB 2.0 + 1 разъем на 2 USB 2.0
FireWire	1 + 2 разъема по 1 порту	1 + 1 разъем на 1 порт	3 разъема по 1 порту	-	-	-
Интегрированный в чипсет						
IDE-контроллер	ATA/100 + SATA RAID	ATA/100 + SATA	ATA/100 + SATA RAID	ATA/100 + SATA RAID	ATA/100 + SATA RAID	ATA/100 + SATA RAID
Внешний IDE-контроллер	Silicon Image SiI3112ACT144 (SATA RAID)	Promise PDC20378 (SATA / ATA/133 RAID)	-	-	-	-
Звук	кодек AC 97 Avance Logic ALC650	кодек AC 97 Analog Devices AD1985	PCI Audio VIA Envy24PT	кодек AC 97 Avance Logic ALC655	-	кодек AC 97 Analog Devices AD1980
Встроенный сетевой контроллер	Intel 82547EI (CSA Gigabit Ethernet)	3COM Marvell 940-MV00 (Gigabit Ethernet)	Intel 82547EI (CSA Gigabit Ethernet) + Realtek RTL8101L (Fast Ethernet)	Intel 82562EZ (Ethernet 10/100)	Intel 82547EI (CSA Gigabit Ethernet)	Intel 82562EZ (Ethernet 10/100)
BIOS	Phoenix Award	AMI	Phoenix Award	Phoenix Award	AMI	AMI



Поголовно меняем блоки питания

Feedback

Проект "Народный глюк" продолжается. Если вы встретились с каким-нибудь глюком и сами либо с чьей-то помощью победили его, пожалуйста, не считите за труд написать об этом письмом на support@computery.ru. Самые интересные глюки и советы мы время от времени будем публиковать. Так вы пополните общую копилку знаний, а также, возможно, спасете кучу народа от наступания на те же грабли.



Назгул
nazgulishe@mail.ru

Привередливый лазер

Q Недавно купил одну из последних моделей Plextor (PX-W4824A). На сегодняшний день существует несколько проблем: 1) драйверы не хотят работать в Windows XP; 2) нежелание читать диски с незначительными царапинами. Эти же диски без проблем прочитались на CD-RW NEC у моего друга (причем на достаточно старой модели). Я даже не сомневался, что их прочтает мой Plextor, но не тут-то было: при копировании диска на винчестер было выдано сообщение об ошибке. Я пробовал снизить скорость считывания в проблемном месте до 4x (при помощи программы Drive Speed в Ahead Nero), но результат такой же. А ведь Plextor одно время славился считыванием дисков, не поддающихся другим приводам CD-ROM. Так в чем же дело? Подскажите способы решения этих проблем. Могли ли мне продать какой-то левый Plextor? Или, может быть, просто попался такой экземпляр? И еще: когда его сняли с витрины, он был достаточно теплым, хотя и был в коробке (вероятнее всего из-за витринного освещения). Могло ли это как-то повлиять на лазер? Все-таки деньги за него были отданы немалые, да и вообще все это как-то не по-"плексторовски"!

A Во-первых, драйверы для привода CD-RW с интерфейсом IDE вообще не нужны – достаточно лишь иметь программу для записи дисков, поддерживающую ваш привод. И единственная причина, по которой привод может не определяться как пишущий, заключается в том, что вы не обновили программу записи дисков. Апдейты для поддержки новых моделей приводов всегда есть на сайте производителя программы.

Что же касается чтения плохих дисков, то да, Plextor, действительно, способен читать не очень хорошие, поцарапанные "блины", однако говорить, что он "славится чтением дисков, которые другим неподвластны", было бы ошибочным. Всегда найдутся диски, которые будут прочитаны им, но не будут прочитаны никаким другим приводом, и диски, которые, будучи прочитаны всеми приводами, не будут прочитаны конкретно вашим. Тут уж ничего не поделаешь – это судьба. А вот если привод не читает нормальные "чистые" диски, то это уже повод усомниться в его исправности.

Способы улучшения читабельности поцарапанного диска известны давно. Их всего два: собственно полировка диска и снижение скорости его вращения. О пагубном воздействии тепла на лазер нам

ничего неизвестно. Да и не может его быть, так как рабочая температура внутри привода обычно существенно выше температуры окружающей среды, и лазер при этой температуре вполне спокойно работает.

Батарейка для согрева

Q У меня P5-200MMX на плате HX-PRO. Проблема в том, что на плате отсутствует батарейка CMOS-памяти, а начались проблемы с загрузкой. Точнее, отсутствует обычная съемная батарея. И, как минимум, наблюдал это у еще одной машины, тоже P5. Чтобы запустить машину, ее надо "разогреть" каждый раз от часа до трех, а желательно, раз запуская, не выключать вообще. Безумие какое-то! Конечно, начал копить на новый, но дело-то небыстрое, а жить (сидеть в Сети) хочется сейчас. Подскажите: есть ли здесь какой выход? И если даже нет, ответьте, пожалуйста, что же играет на плате роль батареи и почему производители позволяют себе подобное безобразие?

A Несъемные батареи – это не безобразие, а вполне нормальная практика, особенно на старых материнских платах. Только вот к вашему случаю батарейка BIOS Setup не имеет ни-

какого отношения. У вас просто дохнет блок питания. Если его заменить, то все станет нормально и "прогреть двигатель" у вашей машины будет не нужно.

Свитч вместо хаба

Q Помогите, пожалуйста, разобраться: имеется четыре компьютера; два расположены в одной квартире, два других – в разных квартирах на разных этажах. Хотим протянуть сеть. Вопрос: можно ли вместо просто хаба поставить пятипортовый свитч-хаб (Fast Ethernet Switch Hub)?

A Разумеется, это возможно. Более того, свитч, пусть даже и неполноценный, является всегда лучшим вариантом, чем хаб. И причин тому много.

Чем проверить кэш L2?

Q Ситуация следующая: материнка ASUS P55SP4V, процессор AMD K6-2 400 МГц, L2 Cache 512 кб, 96 Мб, чипсет SiS5513, встроенное видео SiS5596 (отключено, так как установлена видеокарта Voodoo5). Согласно SiSoft Sandra 2002 и WSPU30c, все нормально: частота CPU 405 МГц, L2 Cache = 512 кб, а реальная производительность системы упала с некоторой пор при этой же конфигурации в 3–3,5 раза, о чем свидетельствует тест Final Reality, и при архивировании-разархивировании время увеличилось также в 3–3,5 раза. По тесту PC-Check (www.eurosoft-uk.com), процессор работает на частоте 305,74 МГц, L2 Cache = 128 кб (иногда 96 кб, иногда 160 кб, иногда 192 кб). При отключении кэша в BIOS тест показывает частоту процессора равной 71,63 МГц. Полностью переустановил систему (Windows 98 SE), предварительно отформатировав диск. Ситуация не изменилась. Процессор проверил в другой системе – норма. Удалил звуковую карту, видеокарту Voodoo5 и подключил встроенное видео. Менял модули SIMM. Ситуация не изменилась. Грешу на кэш. Но вот как реально определить – не знаю. Подскажите тест для определения L2 Cache.

A Кэш второго уровня на системах Pentium / K5 / K6 / K6-2 установлен на материнской плате. Платы с ложным кэшем встречались, однако ASUS – не та фирма, которая будет зани-

маться подобными вещами. Так что кэш на вашей плате есть. Проверьте, прежде всего, не отключен ли кэш второго уровня в BIOS. Возможно, все дело в этом. Если он включен, отключите его и проверьте скорость системы тем же Final Reality. Если она сильно упадет, то вы убедитесь, что ваша проблема с кэшем никак не связана.

А для определения объема кэша и прочих функций материнской платы рекомендуем в альтернативу привычным средствам пользоваться простенькой и маленькой программкой System Speed Test (www.tcms12.rt.ru/dxover). Возможности этого комплекса довольно велики: тут вам и бенчмарки каждого компонента, включая жесткий диск, и отображение всех мыслимых параметров: объемов кэш-памяти, видеопамати, времени доступа модулей ОЗУ, производителя и модели материнской платы. Если эта программа показала, что кэш такого-то объема на плате есть, то все в порядке. Если он по каким-то причинам частично неработоспособен, то система будет глючить так, что работать на ней вряд ли получится.

Разные разъемы вентилятора

Q У нас на одной старой машине (Celeron 333) кулер на камешке имеет два вывода питания и подключается непосредственно к блоку питания. Его надо заменить, но в продаже я вижу только кулеры с тремя выводами (подключаются на маму). Продавцы говорят, что третий провод – управляющий. Можно ли кулер с тремя выводами (задействовав только два) подключить к блоку питания? Если приглядеться, то разъемы на кулере промаркированы: черный провод – 1; красный провод – KSP; белый провод – 2510.

A Третий провод (синий, желтый) в стандартном трехпроводном коннекторе кулера – это провод датчика скорости вращения вентилятора, и, разумеется, использовать его совершенно необязательно. А красный и черный легко подключаются к проводам аналогичной расцветки обычного четырехконтактного разъема питания или к любому другому разъему, где есть напряжение 12 В. ■

Или шашечки, или ехать

Q Процессор Intel Pentium 166 MMX, материнская плата ZIDA Apollo 5SVA, DIMM 32 Мб PC66, видео PCI 2 Мб S3 Trio 64 V+, звуковая карта ISA ESS, модем Acorn 56PIM-2 PCI, HDD 420 Мб, CD-ROM 8x, на порте USB висит сканер Mustek 1200 UB+ (питание от USB), на LPT – принтер Epson Stylus Color C42SX. Блок питания старый, на 200 или 230 Вт. ОС Windows 98. Вот со всем этим происходит одна загадочная вещь: когда принтер включен в сеть (кнопкой выключен, а вилка подсоединена к розетке), компьютер напрочь отказывается включаться, то есть лампочка Power загорается, но экран остается черным, и HDD не раскручивается. Если же выдернуть вилку принтера из розетки и попробовать снова, то компьютер нормально стартует и загружается. Если после загрузки компьютера включить и принтер, то все нормально работает, печатает и не глючит. Подскажите, уважаемые, в чем тут причина и как избежать подобного глюка, а так же чем мне грозит продолжитель-

ное использование системы с такой проблемой? LPT не сгорит? Вариант с "дохлой" розеткой уже отпал.

A Глюки с компьютерами бывают двух типов – те, чью природу можно объяснить, и те, что относятся к породе загадочных и практически мистических. Это как раз последний случай. Однако решить эту про-

блему так же просто, как и проблему с "несъемной батарейкой BIOS" – поменять блок питания. Большинство неприятностей, типа "машина не стартует или не сразу стартует", лечится именно этим простым методом. А вашему LPT ничего не будет, так что если блок питания менять лень – можете продолжать пользоваться своим традиционным методом.



software

Редактор раздела: Алена Приказчикова lmf@computery.ru

Многое зависит и от водителя

Одним из самых необъяснимых человеческих качеств является наличие практически у каждого индивида некоего встроенного фильтра, который позволяет извлекать из общего потока информации только то, что этого индивида устраивает, и отправлять в /dev/null все остальное. На практике это свойство чаще всего реализуется в том, что сказка, в которую все верили и пытались воплотить в жизнь, непременно заканчивается и послесказочная действительность опровергает не только волшебную, но и реальную составляющую этой сказки. По крайней мере, в общественном сознании, которое тут же превращает волшебство в колдовство, даже не пытаюсь понять, что же в этой сказке было правдивого и, несмотря на очередной урок, продолжает искать причины всех своих проблем не в себе самом, а в чем-то глубоко и далеко постороннем.

Похоже, что в этом году закончится сказка про Linux (сама система Linux, конечно, никуда не исчезнет, а растворится та эйфория, которая сопровождала якобы победное шествие этой систе-



мы по серверам, рабочим станциям и головам пользователей). Уже пошатнулся миф о том, что система Linux - самая быстрая. Начинают поскрипывать доски под утверждением об абсолютной лицензионной чистоте, и до сих пор не построен прочный фундамент под дружелюбной к пользователю стороной этой системы. А сейчас, похоже, окончательно рухнул и бастион неприступности и безопасности.

Эксперты отмечают, что количество хакерских атак на Linux-серверы в последнее время значительно возросло. Так, в мае месяце этого года против Linux-серверов было совершено более 19 тысяч успешных атак, что значительно больше, чем количество попыток взлома, направленных против серверов, которые работают под управлением Windows (4 тысячи попыток). Кстати, показательно то, что са-

мое большое количество пострадавших серверов расположено в США и Англии, что, несомненно, связано прежде всего с политическими событиями.

Эксперты уже пришли к однозначному выводу о том, что сэкономить за счет свободного софта значительные средства, как это и планировали сделать владельцы взломанных серверов, невозможно, ибо устойчивость сервера зависит не столько от операционной системы, сколько от квалификации обслуживающего эту систему персонала. И никакой Linux тут не поможет, хоть поставь его не только на серверы, но и на все рабочие станции. Более того, линуксомания привела к появлению большого количества "знатоков" этой системы, которые, не имея ни образования, ни соответствующего опыта, преспокойно устраиваются работать администраторами, причем даже на такую зарплату, от которой откажется профессионал, знающий одну только Windows. Между прочим, один из авторов сказки что-то писал о свободном слове и бесплатном пиве. Может, стоит перечитать?

Только вставь компакт-диск

Одних пользователей автоматический запуск компакт-диска раздражает, а других, наоборот, привлекает. Впрочем, функция эта действительно удобна в некоторых случаях. Например, когда у пользователя есть некий набор стандартных программ, которые он должен установить на много машин, и компакт-диск с удобным меню может существенно облегчить работу. В этом ему может помочь бесплатная программа Андрея Кузнецова Disk Base, версия 1.33

Final которой уже доступна для скачивания. Эта программа предназначена для просмотра структуры компакт-диска, вывода комментариев к приложениям и реализации их быстрого запуска из списка. С ее помощью можно настроить до 100 разделов и по 100 программ к каждому разделу.

Скачивать утилиту Disk Base v1.33 Final следует с адреса: www.aks-soft.narod.ru/Download/db135f.zip.

Источник: www.aks-soft.narod.ru

Червь вырвался на волю

В Сети обнаружена новая модификация червя I-Worm.Tanatos.b в диком виде. Червь не сильно отличается от своего предшественника по функциональным возможностям. Фактически он представляет собой зашифрованный и слегка модифицированный вариант предыдущей версии, I-Worm.Tanatos.

Письмо, зараженное этим вирусом, также содержит HTML-страницу, содержащую скрипт, автоматически активизирующий тело червя при просмотре пись-

ма через уязвимость IFRAME. При запуске червь делает свою копию в папку автозапуска программ и в папку Windows. Далее он ищет адреса электронной почты, перебирая файлы, подходящие под маски ODS, INBOX, MME, NCH, MBX, EML, TBB, DBX. Правда, при отправке инфицированных писем червь иногда совершает ошибку, из-за чего конечному пользователю приходит поврежденное тело червя, которое не может нанести вреда. Источник: пресс-релиз

Моветон

Глава компании Lindows Майкл Робертсон (Michael Robertson) заявил, что Microsoft пытается расправиться с системой Lindows незаконными методами. После того как суд отверг все претензии софтверного гиганта к разработчикам новой операционной системы, Microsoft решила сменить тактику и стала искать пути к искусственному снижению объемов продаж компьютеров с предустановленной системой Lindows. Для этого софтверный гигант фактически предлагает вознаграждение тем торгующим фирмам, которые откажутся их продавать. Робертсон сообщил, что ему известен по меньшей мере один пример, когда руководство магазина, успешно торгующего машинами с предустановленной Lindows, получило от Microsoft предложение очень серьезных скидок на Windows XP, если они прекратят продажи продукции, созданной конкурентом. А это уже явный моветон. Источник: www.thetechzone.com

Программист выбрал свободу

В прошлом новостном выпуске не удалось удержаться от того, чтобы напечатать не совсем проверенную, но очень интересную информацию об уходе программиста Джастина Френкеля (Justin Frankel) из компании Nullsoft. Честно сказать, очень хотелось, чтобы в этом номере появилось опровержение. Дескать, так мол и так, поторопились исключительно по причине усердия, приносим свои извинения, обещаем впредь быть внимательнее и т. д. и т. п. Увы, несмотря на наши надежды, опровержения не будет. Ведущий разработчик программы Winamp Джастин Френкель в своем письме интернет-сообществу сообщил, что его решение уйти из компании Nullsoft, которая и выпускает этот плеер, является продуманным и окончательным. Причина такого поступка программиста заключается в его категорическом несогласии с корпоративной стратегией AOL, которой и принадлежит компания

Nullsoft. Дело касается отношения руководства AOL к программам с открытым кодом, которые разрабатывает Френкель. Автор программ считает, что исходный текст является для него формой самовыражения, и не будет мириться с тем, как дельцы из руководства корпорации угнетают его свободный дух. Что ж, он будет не первым, кто пошел по этому пути. Ведь Ричардом Столменом (Richard Stallman) руководили те же мотивы, когда он выбрал свободу. Кстати, если бы не этот, на первый взгляд, необдуманный шаг, то, может быть, сегодня никто и не знал бы про автора одного из самых мощных текстовых редакторов. Работал бы человек где-то заурядным программистом, не имеющим права даже на то, чтобы свободно распоряжаться результатами своего труда. Ну, а что же Winamp? Да ничего страшного... в конце концов, есть и другие хорошие плееры. Источник: www.1014.org

В люди

Немецкая компания SuSE Linux разработала настольную редакцию операционной системы Enterprise Server. Эта редакция предназначена для компаний, которые решили отказаться от использования продукции компании Microsoft. Обновляться SuSE Linux Desktop будет каждые 18 месяцев, что не характерно для Linux-компаний, старающихся обновлять свои системы чуть ли не ежедневно. Основными графическими интерфейсами системы станут основательно переработанные KDE и GNOME. Переработка сделана с учетом того, что простой пользователь больше привык к Windows, и интерфейс KDE в версии SuSE очень напоминает Windows XP. Эта система включает и просмотрщик локальной сети с возможностью создания папок общего доступа. Также в дистрибутив войдут все программы, необходимые современному офисному труженику, использующему компьютер. Источник: news.zdnet.co.uk

Microsoft в очередной раз берет фальшивую ноту

Если так пойдет дальше, то система Windows будет поставляться вообще без прикладных программ. Посудите сами: не успели утихнуть страсти вокруг "браузерного дела" (когда компанию Microsoft обвиняли в том, что наличие в дистрибутиве Windows встроенного браузера Internet Explorer препятствует продвижению на рынок других браузеров) как уже созрел новый скандал. На этот раз камнем преткновения стал Windows Media Player. По логике недовольной стороны, сам факт присутствия этой программы мешает успеху аналогичных программ производства конкурирующих фирм. Причем, несмотря на заявления самой Microsoft о том, что никто не мешает пользователю установить другой проигрыватель и пользоваться им сколько будет душе угодно, расследование Европейской Комиссии продолжается. Хотя сам предмет расследования не вполне понятен: каждому и так очевидно, что обыкновенный пользователь, квалификации которого хватает только на то, чтобы кликнуть по иконке с мультимедийным файлом, вряд ли будет искать в Сети дру-

гую программу для просмотра кино и прослушивания музыки (усилиями разработчиков системы Windows он вообще может не иметь никакого представления о каких-то программах, действуя по принципу "нажал на кнопку -

получил результат"). Тем не менее в компании, производящие и продающие мультимедийный контент, уже разослана анкета, в которой они должны ответить на вопрос о том, мешает ли наличие программы Windows Media

Player в стандартной поставке Windows продвижению других плееров. И чем закончится это дело, неизвестно никому, даже самым опытным экспертам. Источник: www.reuters.com



Разгрузка

Беречь свою машину надо, тем более когда это можно сделать без потери пользовательских качеств оной. Например, при просмотре DVD-фильма программа WinDVD или PowerDVD привод работает постоянно, хотя необходимости в этом нет, поскольку остальные девайсы практически отдыхают.

Для исправления этой несправедливости существует программа DVDIdle, новая версия которой под номером 2.18 уже доступна для скачивания с сайта производителя. Утилита организует на жестком диске кэш и время от времени копирует туда часть информации с DVD. Разумеется, что после этой операции привод останавливается. В новой версии исправлена работа программы под управлением систем Windows 98 / Me. Скачать установочный файл этой программы, размер которого составляет 750 кб, можно с адреса: www.dvdidle.com/download.htm.

Источник: www.dvdidle.com

SCO решила приоткрыть карты



Поступило очередное сообщение с поля битвы SCO vs. IBM, которая трактуется многими аналитиками как столкновение двух концепций интеллектуальной собственности. Действительно, от того, какое решение примет суд, будет зависеть очень многое, ведь понятие прецедента еще никто не

отменял. На самом деле, ситуация и правда получается не очень красивая. С одной стороны, никто не отрицает, что GPL – это очень хорошо и авторы свободных программ достойны всякого уважения. Но, с другой стороны, институт авторского права существует, и если кто-то хочет быть

хорошим, то пусть он делает это только за свой счет. Интрига была настолько велика, что терпения дожидаться суда не хватило и, "по просьбам трудящихся", SCO Group публично продемонстрировала те самые спорные куски текста. Впечатление от увиденного было таково, что один из директоров бостонской Aberdeen Group, Билл Клайбрук, (Bill Claybrook) признал, что "если все, что показала SCO, является правдой, то Linux-сообщество будет очень сильно озабочено". А увидел он абсолютно одинаковые строки исходного текста, причем совпадали не только исполняемые части, но и комментарии. Впрочем, один вариант, при котором сторонники свободного софта будут в белом фраке, все же существует. Ведь пока неизвестно, какой текст был написан раньше, и вполне возможно, что разработчики коммерческого UNIX просто решили воспользоваться чужим трудом. Источник: www.eetimes.com

Спокойное путешествие

Следует помнить о том, что управляемый вами в путешествии по сети файл может быть попросту украден. Для защиты путешествующего файла есть резон воспользоваться помощью компании Lester Clayton Limited, выпустившей недавно новую версию программы Encrypted FTP 3.1.2.70. Программа Encrypted FTP представляет собой FTP-клиент с защищенной системой передачи данных. Составляет система из двух составляющих – публичного и симмет-

ричного ключей, что позволяет обеспечить безопасную передачу данных в сетях, которые основаны на использовании протокола TCP/IP. В новой версии исправлена ошибка запрета доступа при первом открытии менеджера сайтов, переработан показ параметров ключа, и изменен максимально допустимый размер передаваемых данных. Перенести программу на свою машину можно с адреса: www.encryptedftp.org/download.html. Источник: www.encryptedftp.org

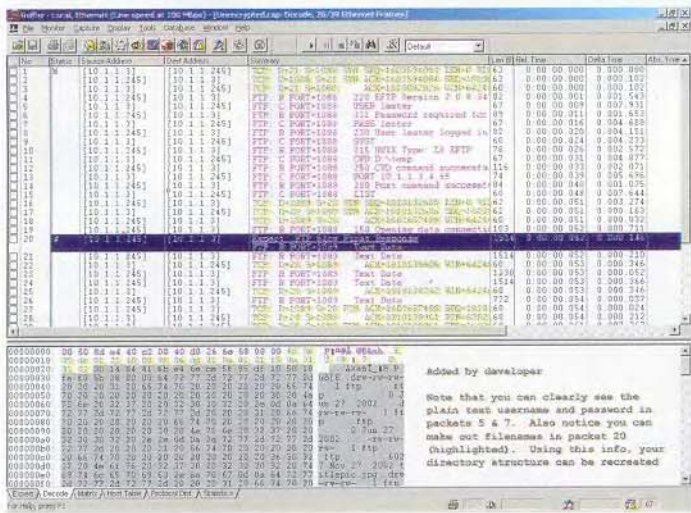
ZIV под Linux

Две российские компании – разработчи дистрибутива системы Linux ASPLinux и создатель мобильных систем хранения данных, выпускаемых под торговой маркой ZIV IDS (InPrice Data Systems), – официально объявляют о проведенной сертификации внешнего мобильного накопителя данных ZIV PRO, выходящего на рынок в конце июня 2003г., на полную совместимость с ОС ASPLinux. Совместными усилиями инженеров и программистов компаний ASPLinux и IDS удалось обеспечить полную совместимость ядра ОС ASPLinux с мобильным накопителем. В результате стали возможны полноценное использование и поддержка этих устройств в среде Linux. Также была реализована возможность установки ОС ASPLinux 9 на ZIV и ее загрузки с этих девайсов, что дает возможность работать в ОС ASPLinux, не устанавливая ее, на любом компьютере, имеющем возможность загрузки с внешнего USB-устройства. Кроме того, такая возможность открывает широкие перспективы для реализации универсальных бездисковых систем. Источник: пресс-релиз

Исправлено



На сайте разработчика появилась новая версия программы Original CD Emulator под номером 2.12. С помощью этой программы пользователь сможет представить данные, записанные на винчестер в качестве компакт-диска. Программа работает под управлением системы Windows любой модели и поддерживает AudioCD, музыкальные компакт-диски и DVD. При помощи этой программы можно конвертировать CD / DVD в ISO-образы. Впрочем, Original CD Emulator понимает также образы, которые были созданы при помощи других программ. В эту версии разработчики решили не вносить ничего нового, а сосредоточились на исправлении ошибок. Размер файла составляет чуть больше 3 Мб, и скачать его можно с адреса: www.ztekware.com/download/ocdesetup.exe. Источник: www.ztekware.com



Иконопоиски

Компания SoftPlus предлагает вниманию пользователей новую версию программы Icon Searcher, порядковый номер которой теперь равен 1.81. Эта программа может сэкономить уйму времени пользователю, который нуждается в большом количестве программ и постоянно путается в том, какая иконка какой программе соответствует.

А при помощи программы Icon Searcher пользователь сможет просканировать весь жесткий диск и создать полную коллекцию иконок. Причем иконки будут извлекаться из файлов форматов DLL, EXE, ICL, OCX, SCR, CPL, VPL, VBX И DRV. Более того, если вы не смогли подобрать нужную иконку, то с домашней страницы этой программы можно скачать готовую коллекцию из 38 000 маленьких изображений.

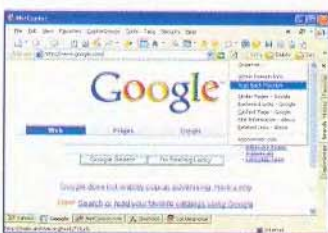
В новой версии добавлена возможность просмотра изображений, имеющих размеры 16 x 16 пикселей, 32 x 32 пикселя, и исправлены некоторые ошибки. Утилита поддерживает шесть языков интерфейса и стоит около тридцати долларов США. Скачать ее тридцатидневную версию можно с адреса: www.icontool.com/issetup.exe.

Источник: www.icontool.com

Вариации

А может быть, есть смысл считать Internet Explorer не самодостаточным браузером, а просто основой для конструирования других программ? Наверное, если бы компания Microsoft продвигала свое детище именно таким путем, то количество недоброжелателей IE основательно уменьшилось, ведь на основе ее движка построено много хороших браузеров.

Например, NetCaptor, новая версия которого под номером 7.2.0 уже доступна для приобретения. Так что, если хотите всего за 30



долларов США стать обладателем программы, умеющей открывать несколько веб-страниц в одном окне и обладающей функцией блокировки всплывающих окон, — скачайте NetCaptor 7.2.0 с адреса: www.netcaptor.com/download.php?ver=release&a=1000.

Источник: www.netcaptor.com

На этот раз Сеть устояла

Постоянно возрастающая активность сетевых хулиганов-вирусописателей в сочетании с не менее постоянно возрастающим безразличием обыкновенных пользователей интернета к вопросам собственной безопасности (о безопасности других пользователей, понятное дело, думают еще меньше) привели к тому, что некоторые эксперты уже предсказывают гибель всемирной паутины под натиском компьютерных вирусов. И каждая новая эпидемия заставляет думать о том, что, может быть, это и есть та самая последняя атака, после которой не останется уже ничего.

Червь Bugbear.B, в минувшую пятницу ставший настоящим кошмаром для пользователей, заразил тысячи компьютеров по всему миру всего за четыре дня. Ожидается, что он продолжит активное распространение уже в понедельник, когда компании начнут свою повседневную работу. Темпы заражения червем Bugbear.B оставались постоянными в субботу и пошли на убыль в воскресенье. По данным компании Panda Software, общее количество зараженных в мире компьютеров составляло 4–5%, в то время как в пятницу это

значение достигло 20,95%, причем 16% приходилось как раз на компании и организации. Обращает на себя внимание тот факт, что ни Klez.I (использующий для распространения ту же брешь), ни какой-либо другой вредоносный код не имели столь высокого уровня заражения, несмотря на то, что Klez.I являлся наиболее распространенным вирусом в течение года.

На данный момент Bugbear.B возглавляет рейтинг наиболее часто обнаруживаемых вирусов. За ним следует PSWBugbear.B — система, используемая Bugbear.B для перехвата данных, вводимых с клавиатуры. Это одна из наиболее опасных частей червя, потому что, кроме перехвата информации, она открывает порт TCP/IP (1080), что позволяет любому хакеру получить доступ к компьютеру и похитить собранную вирусом информацию. Наиболее высокие темпы заражения червем Bugbear.B наблюдаются в США, Центральной и Латинской Америке, а также в Европе и Австралии. В России темпы заражения этим червем, судя по статистике количества зараженных компьютеров, остаются на среднем уровне.

Источник: пресс-релиз

Катафалк для Internet Explorer еще не готов

Не так давно во многих новостных лентах (и на нашей, что греха таить) появилось сообщение о том, что компания Microsoft прекратит выпуск автономных версий Internet Explorer. Эта информация появилась не с потолка, а основывалась на заявлении довольно высокопоставленного менеджера этой компании Брайана Кантримэна (Brian Countryman). Однако, как выяснилось впоследствии, все обстоит далеко не так однозначно, и руководство гиганта индустрии начинает потихоньку делать вид, что его просто не поняли.

Но столь категоричное заявление требует такого же категоричного опровержения. Причем, по логике вещей, опровержение должно появиться на официальном сайте Microsoft. Тем не менее, на сегодняшний день мы имеем только информацию о том, что обладатели зарегистрированных версий браузера будут иметь возможность обновлять

его без переустановки системы. То есть, фактически, пока все остается как есть. Если же говорить вообще, то скорее всего руководство Microsoft пока еще само не знает, каким образом будут развиваться события с этим злополучным браузером.



Ведь причина, на которую ссылался г-н Кантримэн, достаточно убедительна, и просто закрыть на нее глаза вряд ли получится даже у Microsoft, которые являются признанными мастерами в этом деле.

Источник: www.news.com

Что нового?

Если этот вопрос относится к реестру системы Windows, то на него даст ответ утилита Active Registry Monitor, новая версия которой уже лежит на сайте разработчика. С ее помощью пользователь сможет осуществлять контроль за изменениями, которые программы делают в системном реестре Windows. Причем программа сама будет сохранять предыдущие варианты реестра для того, чтобы к ним можно было вернуться, если внесенные изменения не устраивают пользователя.

Скачать эту программу, которая имеет статус Shareware и установочный файл которой весит чуть больше 1 Мб, можно с адреса: www.protect-me.com/arm/index.htm#.

Источник: www.protect-me.com

Эти и другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru.

Простая история непростой компании

Так создавалась Windows

"Всех нас ждет очень интересное будущее. И именно поэтому я всегда говорю, что у меня самая интересная работа в мире" (Билл Гейтс). Нет, пожалуй, ни одного сколько-нибудь обращенного лицом к прогрессу человека, который бы не знал имени Билла Гейтса или названия его детища – компании Microsoft. Конечно, можно с уверенностью сказать, что где-то на самой задней окраине Техаса, на далеком эскимосском Севере, в чаще растительности маленького континентального островка или в глубокой российской тьмутаракани есть еще люди, которые не знают этих магических слов, потому что им своих проблем хватает, чтобы еще отслеживать тенденции развесистого рынка компьютерных технологий и запоминать какие-то там труднопроизносимые имена. Но мы-то, мы с вами здесь и сейчас, сможем ли мы ответить себе или кому-нибудь на вопрос, с чего начиналась компания Microsoft, как достигла такого успеха, почему ее основатель считается одним из самых богатых людей в мире, а мы ни дня себе не представляем без использования основной линейки ее продуктов – различных версий операционной системы Windows? Да, большинству из нас эти сведения и размышления о чужом успехе и достатке на фиг не нужны, но, господа хорошие, ведь многие из тех, кому сейчас не 30–35, а вовсе даже и 15 лет, по условиям своего возрастного ценза не знают, например, что такое Windows 3.11, не говоря уж о первых версиях DOS.

Вот как официально стартует история компании: "Все началось в прошлом веке, в далеком 1975 году, когда Пол Аллен и Билл Гейтс, прочитав опубликованную 1 января 1975 г. в журнале "Popular Electronics" статью о новом персональном компьютере Altair 8800, разработали для него interpreta-

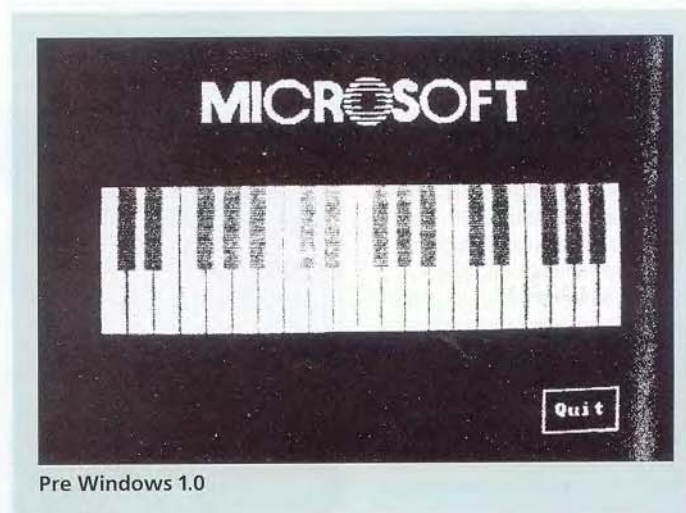
тор языка Basic. Через месяц, 1 февраля 1975 года, было подписано лицензионное соглашение с компанией Micro Instrumentation and Telemetry Systems (MITS), производителем этого ПК, об использовании Basic в составе ПО для Altair. В этом же году Билл Гейтс в письме к Алену предложил название для их компании – Micro-Soft (с написанием через дефис). Свой первый год новая компания, в которой работало три человека, закончила с оборотом \$16 005. Сравните это с 2000 годом, в котором доходы корпорации составили 25,3 млрд. долларов, а прибыль – более 7,3 млрд.

Сейчас мало кто знает, что первая операционная система, созданная Microsoft, называлась вовсе не MS-DOS, а Xenix OS (кстати, это была операционная система семейства UNIX), которая была анонсирована 25 августа 1980 года. А операционная система MS-DOS 1.0 появилась годом позже, 12 августа 1981 года. Толчком к разработке MS-DOS послужила встреча с двумя сотрудниками IBM, приехавшими летом 1980 г. в Microsoft, где они рассказали о персональном компьютере, который корпорация IBM, возможно, создаст. На встрече шел разговор о возможном приобретении IBM таких продуктов Microsoft, как Basic, Fortran, Cobol и, может быть, еще каких-то. В результате первых переговоров IBM попросила Microsoft разработать для нового компьютера еще и операционную систему. Так началась совместная работа над проектом IBM PC, которой в результате до неузнаваемости изменил наш мир. После совещания, прошедшего в сентябре 1980 г., было решено взяться за создание ОС, которая должна была содержать около 30 тысяч строк кода. Основой для создания MS-DOS стала 16-разрядная операционная система SCP-DOS, разработанная Ти-

мом Паттерсоном в компании Seattle Computer Products. Тим и три его топ-менеджера были приглашены на работу в Microsoft, и он принимал активное участие в создании новой операционной системы MS-DOS v1.0. Первая версия MS-DOS была установлена на IBM PC вместе с Microsoft Basic, Microsoft Cobol, Microsoft Fortran и некоторыми другими программами Microsoft. Всего было выпущено 12 версий MS-DOS: 1.0 (1.1) – 2.0 – 3.0 – 3.3 – 4.0 (4.01) – 5.0 – 6.0 (6.2, 6.21, 6.22). И каждая версия имела свои особенности. Так, MS-DOS 2.0 была ориентирована на обеспечение совместности с приложениями, разработанными для других операционных систем. В MS-DOS 3.0 основное внимание было уделено сетевым возможностям и работе с дисками больших объемов (больше 1 Гб), в MS-DOS 5.0 была реализована поддержка расширенной памяти (больше 640 Кб). MS-DOS 6.0 (и ее подверсии) собрала воедино все, что было сделано, и в то же время стала последней операционной системой семейства MS-DOS. На этой системе в Microsoft закончилась эпоха MS-DOS. Первые идеи о построении

операционной системы, отличающейся от привычной текстовой MS-DOS и имеющей новый графический интерфейс, были высказаны Биллом Гейтсом в конце 1982 г. Толчком к этому послужил целый ряд причин: работа над графическими модулями для Basic, реализация графического интерфейса в компьютерах, выпускаемых компанией Xerox, а также работы, проводимые в институте Карнеги-Меллона.

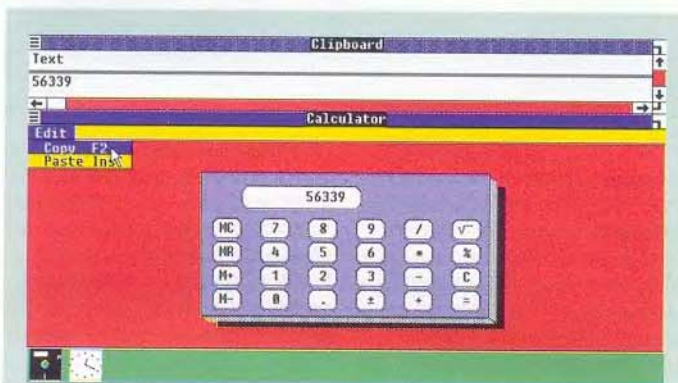
Впервые Microsoft Windows была представлена на выставке Comdex 10 ноября 1983 г., тогда она позиционировалась как графическое расширение для MS-DOS. Даже известные Microsoft Windows 3.x и Microsoft Windows for Workgroups 3.x не являлись операционными системами в чистом виде, а представляли собой надстройки или расширения MS-DOS. Основными новшествами, реализованными в Microsoft Windows, стали появление графического интерфейса пользователя и использование наряду с клавиатурой другого устройства – графического манипулятора "мышь", без которого теперь трудно представить любой современный персональный компьютер.



Pre Windows 1.0



Windows 1.0

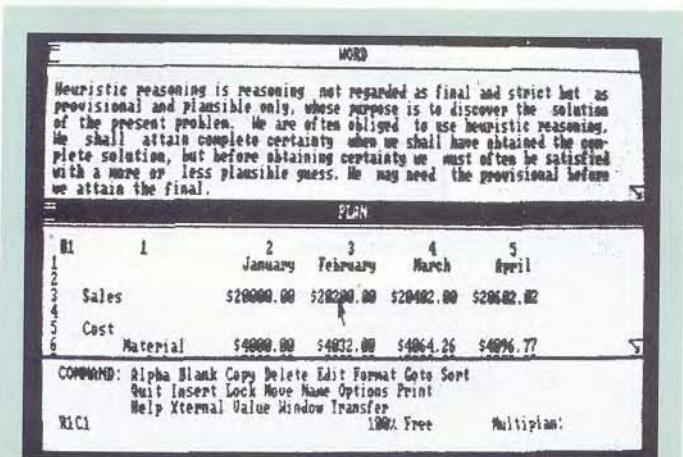


Windows 1.0

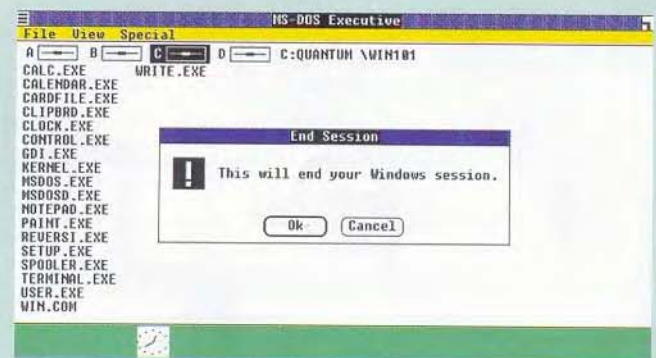
За четыре года, прошедшие с момента появления Windows 3.1, она стала фактическим стандартом операционных систем для персональных компьютеров. Microsoft Windows 3.1 (и впоследствии Windows for Workgroups 3.11) предустанавливалась примерно на 80% выпускаемых в то время персональных компьютеров, а на прикладные программы для Microsoft Windows приходилось 60% продаж программного обеспечения".

С любезного разрешения наших коллег с сайта Neowin мы печатаем историю создания и раз-

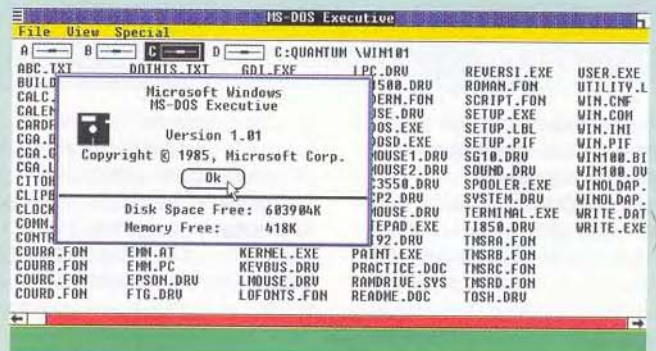
вития операционной системы Windows, такую историю, какой ее знают не очень многие. Это не официальные пресс-релизные выкладки компании Microsoft, это частное исследование, которое провел журналист, просто потому, что ему не лень было этим заниматься и в основе его исследования был искренний интерес. Ему удалось обнаружить эксклюзивные, раритетные, беспрецедентные (выбирайте любое) иллюстрации того, как компания работала над своей операционной системой. Сегодня эти иллюстрации с комментариями печатаем мы и



Pre Windows 1.0



Windows 1.0



Windows 1.0

представляем вам как максимально полный гид по истории создания и развитию операционной системы Microsoft Windows.

Начало

Разрабатывать менеджер интерфейса (Interface Manager, впоследствии – Microsoft Windows) Microsoft начала в сентябре 1981 года. Хотя первые опытные образцы были выполнены на основе так называемых Multiplan- и Word-like-меню, в 1982 году элементы интерфейса успешно были изменены на ниспадающие меню и диалоговые окна, наподобие использовавшихся в Xerox Star (как реализовывались самые первые планы компании, можно увидеть на черно-белых иллюстрациях).

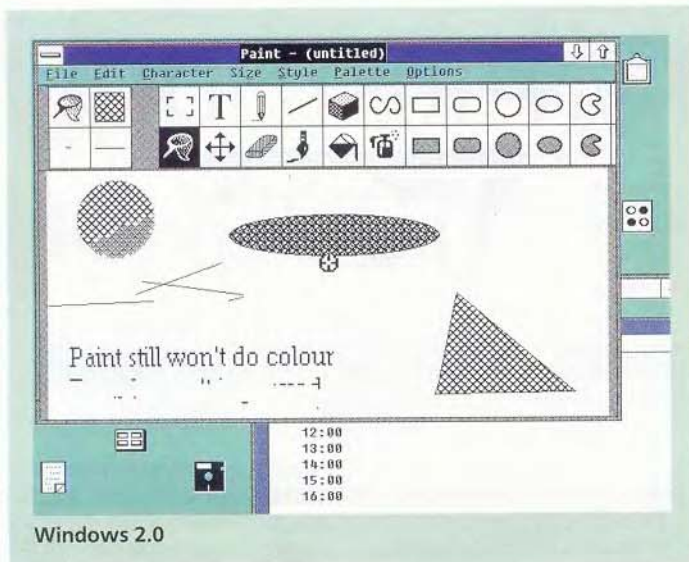
Windows 1.0

Релиз вышел 20 ноября 1985 года, его появление разрушило все нормы пользовательского представления о работе с операционной системой. В Windows 1.0 можно было использовать мышь для системной навигации, а также различные функции и приложения, включенные в состав ОС. В комплект приложений входили: MS-DOS файловый менеджер, или программа для управления файлами (MS-DOS File

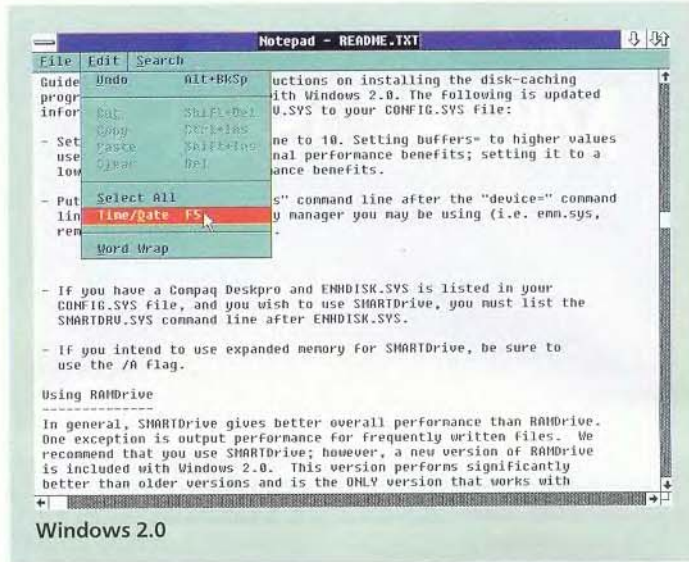
Management Program), календарь, блокнот, калькулятор, часы и телекоммуникационная программа, позволяющая планировать свою деятельность (прообраз главной функции современных PDA). А пользователи могли переключаться между приложениями без необходимости перезагружать их и закрывать.

Операционная система поддерживала 256 цветов, изменяемый размер окон, включала возможность минимизировать окна приложений (прообраз Панели задач) и возможность настраивать их "поведение". Microsoft уже в первые версии своей ОС Windows (1.x) включала то, что мы сегодня называем Панелью управления (Control Panel), с теми элементами управления интерфейсом, которые мы можем наблюдать и в более поздних, современных версиях Windows: элементы меню, элементы прокрутки окон, текстовые элементы и т. д.

В Windows 1.0 окна можно было сворачивать, разворачивать и располагать "встык" (tiled window, например: "Окна сверху вниз" (Tile Windows Horizontally) или "Окна слева направо" (Tile Windows Vertically)). Однако активные окна не могли быть замещены: не было опции для расположения окон каскадом (Cascade Windows), по-



Windows 2.0



Windows 2.0

этому запущенные несколько окон в одно и то же время просматривать было неудобно.

Microsoft анонсировала "оконную" идею весной 1983 года, но первая версия ОС Windows (1.0) не была выпущена аж до августа 1985 года. Windows 1.x базировалась на MS-DOS 2.0, и из-за ограничения аппаратных средств и ограничения программного обеспечения MS-DOS 2.0 успеха раньше, чем дело дошло до версии Windows 3.1, система не достигла. Однако компания получила хороший шанс заявить о своей системе как о быстроразвивающейся ОС для IBM-совместимых компьютеров. За один только год для дальнейшей разработки системы компания наняла на работу пятьдесят пять программистов.

Windows 2.0

2 апреля 1987 года вышел релиз Windows 2.0/286. ОС несла на борту в большинстве своем все те

же самые приложения, что и Windows 1.0, однако элементы ее управления были значительно улучшены. Microsoft воспользовалась преимуществами в виде улучшенных скоростных характеристик процессора Intel 286, возможностями дополнительной памяти (expanded memory) и возможностями взаимодействия приложений (inter-application communication), используя DDE (Dynamic Data Exchange – технология обмена данными между приложениями в среде ОС Windows и OS/2 через специальный буфер – область памяти, к которой имеет доступ каждое приложение). Windows 2.0 поддерживала VGA-графический стандарт, и пользователи могли свободно изменять размер окон и перемещать их в любую область экрана, а также "перекрывать" одно другим. Работающие с этой ОС могли пользоваться комбинациями клавиатурных клавиш, чтобы

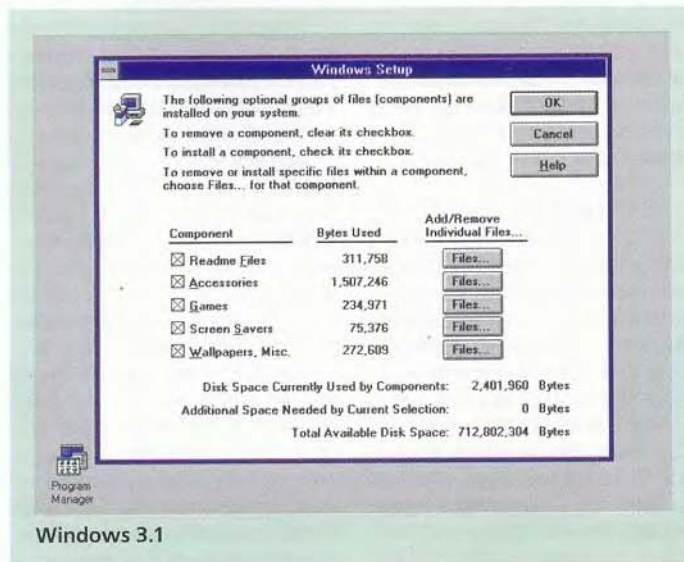
быстро осуществлять системные операции. В этом же году вышел релиз Windows 2.0, которая поддерживала режим "386 enhanced mode" и носила название Windows 2.0/386. Единственная разница между этой версией и вышеупомянутой Windows 2.0/286 заключалась в том, что режим "386 enhanced mode" Windows 2.0/386 позволял системе запускать несколько MS-DOS-приложений одновременно в дополнительной памяти, что нарушало установленный лимит в 640 кб базовой памяти.

Итак, Windows 2.x содержала многооконную среду Presentation Manager, которая имела собственный API (интерфейс прикладного программирования), но могла использовать только 640 кб памяти MS-DOS и расширенную память (expanded memory). Однако, несмотря на то, что многие разработчики стали писать первое программное обеспечение под

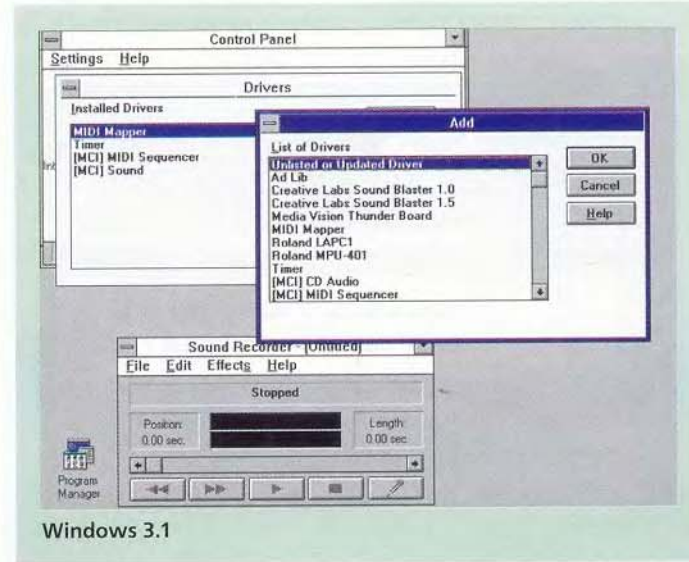
Windows 2.x, и таковое положение вещей считалось действительно успешным шагом на пути становления операционной системы, слабая аппаратная часть и софтверные ограничения не могли обеспечить достойного функционирования многооконного интерфейса.

Windows 3.0

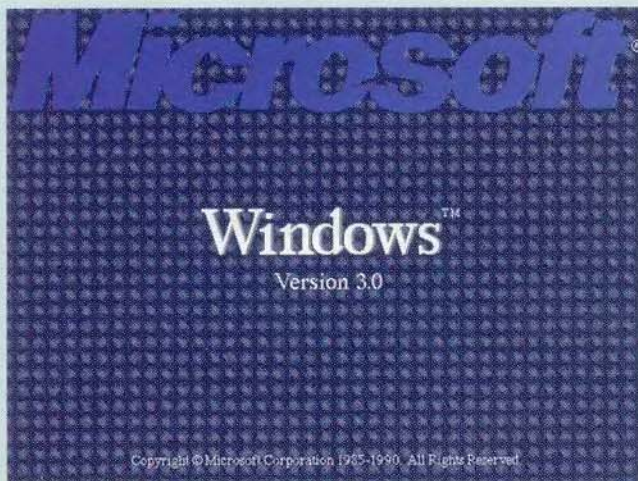
Выход релиза – 22 мая 1990 года. Эта версия операционки вышла с большим количеством улучшений и усовершенствований, однако не содержала ни мультимедиа, ни сетевых средств, поэтому быстро была заменена на доработанную версию Windows 3.1. Однако уже те улучшения, которыми Microsoft снабдила свою Windows 3.0, впечатляли: невиданный доселе и удобный графический пользовательский интерфейс; использование всего объема памяти, адресуемой микропроцессорами 80286, 80386 и выше; полная поддержка более мощно-



Windows 3.1



Windows 3.1



Windows 3.0

го процессора Intel 386; программный, файловый менеджеры и менеджер принтеров (первый и второй дали пользователю большие, макинтошоподобные иконки и возможность использовать Drag-n-Drop); полностью переписанная среда разработки приложений с модулями драйверов виртуальных устройств (VxD), встроенной поддержкой приложений, работающих в дополнительной памяти (extended memory) и полная реализация управления приоритетным исполнением процессов MS-DOS. Несмотря на то, что Windows 3.0 довольно быстро заменила следующая версия, операционка была довольно благосклонно принята сторонними разработчиками, поскольку Microsoft выпустила инструмент разработки Software Development Kit (SDK), который позволял разработчикам сфокусироваться на написании приложений вместо драйверов устройств.

Windows 3.1

Релиз – 6 апреля 1992 года – вышел сразу же после представления публике Windows 3.1 для рабочих групп. Многообразие шрифтов true type, которые она поддерживала, показывало готовность системы для более комплексных задач обработки текста. Кроме того, серьезно продвинулась вперед работа по средствам мультимедиа, появилась встроенная поддержка аудиодевайсов, поддержка воспроизведения видео, даже появление цветных хранителей экрана было воспринято пользователями как несомненный плюс новой операционки. Тысячи разработанных Windows-совместимых программ сделали Windows 3.x очень успешной платформой и сильно помогли Microsoft увеличить продажи ее операционной системы, количество которых достигло десяти миллионов копий по всему миру.



Windows 3.0

Windows 3.1 имела недостаток: в ОС не было встроенной поддержки сети. Сеть под MS-DOS съедала больше, чем те самые базовые 640 кб памяти, поэтому Microsoft выпустила Windows 3.xx для рабочих групп со встроенной поддержкой сети.

Windows 3.2

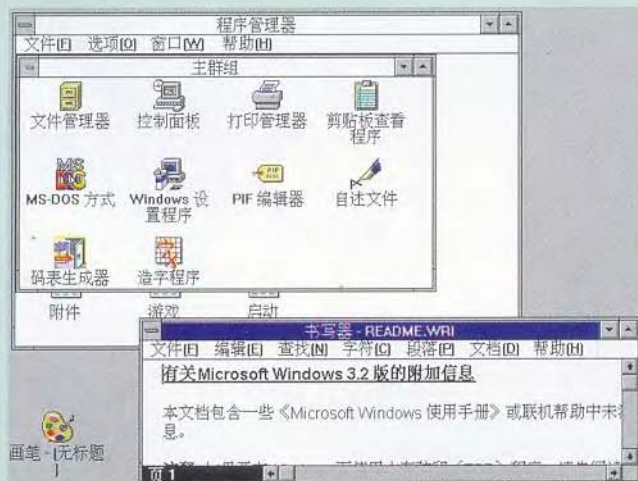
Китайская реинкарнация Windows 3.1, включающая некоторые шрифтовые изменения, что естественно. А так – полная копия американской родственницы, но и она заслуживает пары слов и внимания.

Windows for Workgroups 3.11

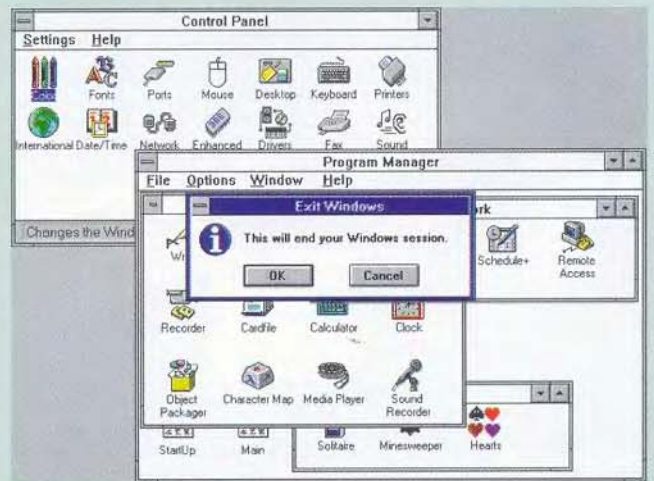
Релиз – 15 февраля 1994 года. Windows for Workgroups 3.1 и Windows for Workgroups 3.11, понятное дело, последовали за Windows 3.0 и 3.1. В Windows for Workgroups 3.11 были добавлены peer-to-peer рабочая группа и

поддержка сети на уровне доменов. Встроенные сетевые средства обеспечивали пользователю простой доступ к конфигурации сети внутри операционной системы. Но Windows for Workgroups 3.xx не поддерживала доступ в интернет. Для настройки доступа dial-up нужно было воспользоваться сторонним программным обеспечением, которое зачастую конфликтовало с сетевыми средствами ОС.

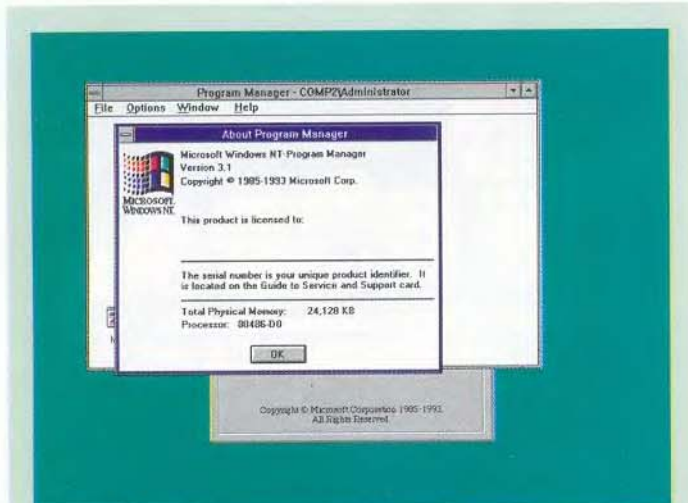
Интерфейс Windows for Workgroups напоминал таковой Windows 3.1. Windows for Workgroups использовалась в локальных сетях, на отдельных пользовательских машинах и ноутбуках и включала средства, главным образом интересующие корпоративных пользователей, такие, как централизованная конфигурация и защита, улучшенная поддержка сетей Novell NetWare и сервис удаленного доступа (Remote Access Service, поддержка до 64 соединений сервером RAS). Windows



Windows 3.2



Windows for Workgroups 3.11



Windows NT 3.1

for Workgroups также демонстрировала все выгоды, которые сулила новая 32-разрядная файловая система.

Windows NT 3.1

Релиз – август 1993 года. По словам Билла Гейтса, это был очень важный момент в истории развития операционной системы и компании: "Windows NT – ни что иное, как фундаментальное изменение пути, по которому идут компании, предъявляя свои бизнес-требования к компьютерам".

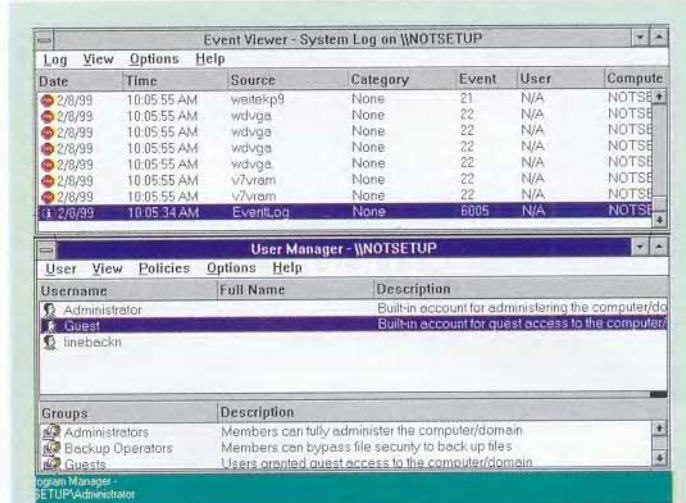
Чего уж там скрывать, Microsoft строила новую ОС на пустом месте. Windows NT была первой операционкой, которая комбинировала хайэндные клиент-серверные бизнес-приложения с ведущими персональными приложениями и полностью ломала прежние представления о безопасности, защите, мощности операционки, ее представлении, надежности, ломала огромный

диапазон новых возможностей. Здесь была реализована и так называемая многозадачность с вытеснением (preemptive multitasking), и интегрированная сетевая защита, и защита домена, OS/2 и POSIX подсистемы, поддержка огромного числа процессорных архитектур, и файловая система NTFS.

Windows NT сразу же получила порядковый номер 3.1 по аналогии с Windows 3.1, многие пользователи ставили первую на работе, а вторую дома. Система была рассчитана на бизнес-пользователей и вышла в серверном варианте (Windows NT Advanced Server) и для рабочих станций.

Windows NT 3.5

Релиз – 6 сентября 1994 года. Версия Windows NT 3.5, как и предыдущая Windows NT 3.1, была разработана в двух конфигурациях: для рабочей станции – Windows NT Workstation 3.5 и для



Windows NT 3.51

сервера – Windows NT Server 3.5. Интерфейс Windows 3.5x был в точности таким же, как интерфейс Windows 3.1, так что, пользователь стал постепенно забывать, что такое черное окно MS-DOS в принципе. Кроме того, так называемый booting screen был графическим.

Windows NT Workstation 3.5 поддерживала графический стандарт OpenGL, что значительно улучшало представление средств для разработки приложений, упрощало выполнение финансовых задач, инжиниринг, разработку научных проектов. OpenGL – промышленно-стандартная библиотека графических функций, детище Silicon Graphics, лицензированное Microsoft, помогала в нелегком деле визуализации крупных (как вышеперечисленные) проектов и данных. Кроме того, система была снабжена довольно высоким уровнем защиты данных. Серьезно упростились конфигу-

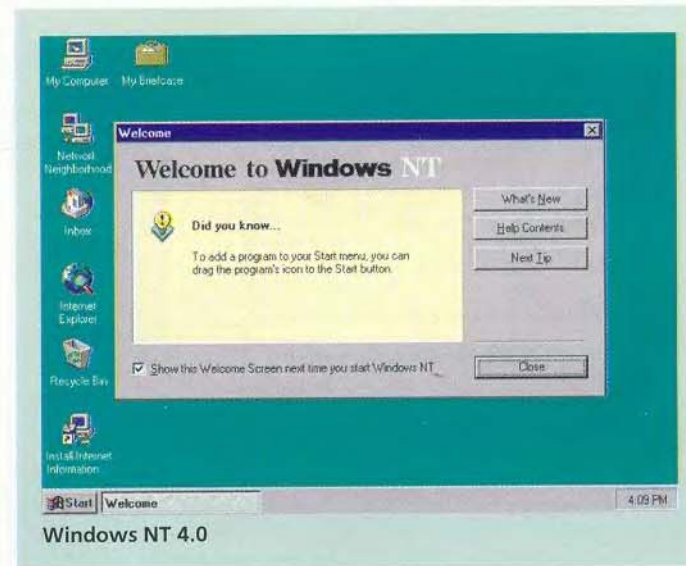
рирование и обслуживание TCP/IP, улучшились средства удаленного доступа RAS, а сервер RAS стал поддерживать до 256 соединений. Была введена возможность использования длинных (до 255 символов) имен файлов в файловой системе FAT. Что касается железа, то тут было реализовано улучшенное автораспознавание аппаратуры, также у пользователя появилась возможность вручную выбирать и конфигурировать сетевые адаптеры.

Windows NT 3.51

Релиз – июнь 1995 года. Эта версия включала специальный инструмент, который помогал пользователям этой системы управлять Client Access Licenses (CALs) – лицензиями клиентского доступа для семейства Microsoft BackOffice базовых серверных продуктов; утилиту, позволяющую устанавливать по сети Windows 95 и поддержку удален-



Windows 95



Windows NT 4.0

ной перезагрузки. Основной причиной выхода этой версии операционки являлась реализация поддержки Windows 95.

Windows 95

Релиз – 24 августа 1995 года. Первоначально Windows 95 планировалось выпустить 11 июля, однако компания задержала выход ОС, чтобы дать время клиентам для перехода с Windows NT 3.5 на Windows NT 3.51. Windows 95 Service Release 1 (95a) вышла 31 декабря. Позже Microsoft представила Windows OSR2 OEM Service Release 2 (95b), в комплектацию которой входил Internet Explorer, а сама система начала поддерживать FAT32.

Система была настоящим прорывом для компании, поскольку являлась уже полноценной операционной системой, а не графической надстройкой для MS-DOS, хотя пользователь и мог наблюдать привычное "досовское" окно в процессе загрузки ОС. Windows 95 включала интегрированный 32-разрядный TCP/IP-стек для встроенной интернет-поддержки, dial-up и новые возможности Plug-n-Play, которые помогали пользователю легче и проще устанавливать но-

вые программы и железо. Доступ к таким функциям, как копирование / вставка / вырезание, обеспечивался при помощи правой кнопки мыши, "Свойства" и "Быстрая помощь" (была реализована усовершенствованная и улучшенная система помощи) также были доступны.

32-разрядная система также обладала значительно расширенными возможностями мультимедиа, стала мобильнее (перенос на другие компьютеры стал ощутимо более легким процессом), имела интегрированные сетевые средства. Дабы снизить требования к памяти до минимума, система не включала поддержку system-level security (безопасность на системном уровне) или Unicode. Она появилась позже.

Windows NT 4.0

Релиз – 24 августа 1996 года. "Жертвуем стабильностью ради производительности", – примерно под таким девизом вышел алгрейд Windows NT 3.5x – Windows NT 4.0. Легкая система управления и использования ОС, скорость выполнения приложений Win32, – все это стало возможным благодаря внесению изменений в архитектуру. Серверная

версия включала более быстрые файловые и принтер-сервисы, интегрированный веб-сервер (Internet Information Server) и сервер DNS, поддержку многопротокольной маршрутизации, новые административные средства могли удаленно работать на Windows 95, а средства взаимодействия с NetWare были улучшены и модифицированы.

Как и Windows NT 3.5x, Windows NT 4.0 также имела два варианта – Workstation и Server, которые использовались в одинаковых целях.

Windows NT Server 4.0 Enterprise Edition

Релиз – декабрь 1997 года. Версия была оснащена функциями, рассчитанными на корпоративных пользователей с так называемыми критическими требованиями: поддерживала Microsoft Transaction Server (сервис, обеспечивающий централизацию использования серверов автоматизации, а также управление транзакциями и совместное использование несколькими клиентами соединений с базой данных независимо от реализации сервера), Microsoft Message Queue Server (MSMQ – так называемый сервер

очереди), Cluster Service (кластер-сервис), Windows NT Server load balancing service (служба распределения нагрузки, расширяющей масштабируемость и отказоустойчивость сервисов и приложений для TCP/IP-сетей)...

В октябре 1998 года Microsoft объявила о том, что аббревиатура NT больше не будет фигурировать в названии ОС и следующая операционная система получит название Windows 2000.

Windows NT Server 4.0 Terminal Server Edition

Релиз 1998 года обеспечил пользователям терминальных и просто недостаточно мощных компьютеров доступ к тысячам 32-битных Windows-приложений. Использование общего сервера с запущенным на нем Windows NT Server 4.0 Terminal Server Edition позволяло перенести операционную систему Windows NT на компьютеры, которые традиционно не позволяли использовать Windows NT Workstation, включая терминалы с установленной системой Windows, компьютеры Macintosh, а также компьютеры, использующие Windows 9x, UNIX, MS-DOS или Windows 3.x. ■

Продолжение следует...

Dialup - доступ
NightSurf
неограниченный доступ

00:00
09:30
у нас самая ранняя "ночь"!

\$4 new!
неделя

\$14 цены снижены!
месяц

Неограниченный доступ:
00:00 - 09:30
Дополнительный доступ:
09:30 - 19:00 - \$1/час
19:00 - 00:00 - \$0.5/час
(все налоги включены)

Бесплатно:
Почтовый ящик 5 Мб,
домашняя WWW-страница

ZENON N.S.P.
www.zenon.net
reg@zenon.net
(095) 956 1380

Корпорации счастья

Updates

KillCopy v2.54

◆ killprog.narod.ru/KCinst.exe

Новая версия программы для умного копирования файлов при скачивании по Сети. Есть докачка файлов после срыва скачивания, автоматическое продолжение скачивания после аварийного завершения работы, возможность задачи максимальной скорости копирования. Умеет выключать ПК после завершения копирования (с возможностью восстановления запароченных файлов).

Умеет также перемещать и удалять файлы с перезаписью случайными байтами. Поддерживает гибкую систему скинов и ведет краткий лог скачиваний.

KillCopy умеет работать из командной строки. Может встраиваться в интерфейс Windows (удобно использовать не только в Сети). И все это бесплатно!

Reader32 v5.1.5

◆ www.kornjakov.ru/reader-32.zip

Программа для тренировок и ускоренного чтения текстов за счет устранения эффекта внутреннего проговаривания, который присутствует при обычном чтении. Программа написана "по следам" американской программы Vortex и не конфликтует с кириллицей. Работает с обычными текстовыми файлами, текстами в формате DOC и RTF и буфером обмена, читает некоторые файлы HTML.



Алена Приказчикова
lmf@computery.ru

На днях довелось мне посмотреть по телевизору репортаж о том, как все сильнее крепнут в нашей стране корпоративные традиции, возвращенные на Западе, а галстуки, ласково именуемые в народе "удавками", все ту же затягиваются на горле менеджеров среднего и высшего звена. В репортаже было все: и трогательный рассказ менеджера о том, что его семья усиленно поддерживает корпоративную культуру, давась каждое утро продуктами, продвигаемыми менеджером на наш рынок; и корпоративные "междусобойчики" – от хорового пения (гимн с пожеланиями здоровья и процветания любимой корпорации и святая готовность поющих не только разорвать на фашистский флаг известное место, но даже и голову положить) до коллективных прыжков "зайчиками" и перетягивания канатов в специально снятых для этого мероприятия домах отдыха; и нетривиальные психологические тренинги, демонстрирующие подтягивание закомплексованных или, видимо, особенно психующих сотрудников до общего средне-нормального уровня человеческого спокойствия, конечно же, в рамках корпоративных представлений об этой ментальной особенности "хомо сапиенсов". Стошнило меня, друзья мои, если вкратце. Ибо грешна я, чего уж тут скрывать, и не люблю фанатизм и сектантство в любом проявлении. А тут папахивает, знаете ли. Нет, в целом я не против корпораций. Здоровый человек источник доходов считает благом, но в частности мне слабо понятны такие термины, как вышеупомянутая "корпоративная культура" и в особенности "корпоративная этика".

Так, по телевизору почтенная дама показывала специальные книжечки, выпущенные для сотрудников большой компании, изданные с целью уберечь от неправильного ковыряния в носу, мытья рук традиционным способом, субъективного выбора парфюма, галстучно-чулочного носочного ассортимента... А также посвященные рубке на корню эквивалента того, что в народе

браком зовется и в рамках компании может даже ее дух подорвать и стремление к истинным моральным ценностям. Вот так вот. Все, конечно, хорошо, и в личные дела (папки такие с субъективной информацией) можно лезть до пятого пласта, но в личное – то дело зачем?

Дальше – больше. Неформалы от корпоративных дел, рижские ребята, взяли да написали бетселлер, о том, как вконец озверевший от контроля менеджер в одно прекрасное утро пошел громить собственный офис и бить физиономии начальникам, ну, или что-то в этом роде. Слизана канва, конечно, с незабвенного "Бойцовского клуба", но все равно приятно. Показали и французику, который также написал книжку, сюжетная линия которой сильно смахивает на события, происходившие с ним в родной корпорации. Французик, как только заметил неладное, был изгнан с почетом, счастливо занял статус свободного художника и все сильно удивлялся тому, что Россия, еще толком не успевшая ознакомиться с корпоративной бодягой, уже начала, как говорится, волеизъявлять. Да куда ж мы денемся, господа хорошие, ежели кислород совсем перекроют?

Но и на Западе у них не все хорошо, как выясняется. Главный разработчик горячо любимого плейера Winamp и не менее горячо любимой "Гнутеллы", Джастин Фрэнкел, собирается покинуть компанию, но не Nullsoft, как вы могли подумать, а вовсе даже приснопамятную AOL, вполне конкретное право на вышеупомянутую компанию имеющую. О чем уведомил всех сочувствующих в письменном виде. Личная "последняя капля" материализовалась, когда в стремительном корпоративном порыве AOL приказала убрать с сайта Nullsoft новый пиринговый клиент Waste, который, собственно, Фрэнкел родил и поместил туда для свободного скачивания всеми желающими. Программка – то была непростая, общаться и обмениваться файлами позволяла в зашифрованном виде, подразумеваемая конечной пуб-

ликой тех самых корпоративных пользователей, сотрудников корпораций (и рассчитанная на использование в небольших локальных сетях). Расшаркавшись перед AOL и уверив в своем прощальном письме компанию в искреннем уважении, Фрэнкел ушел, чтобы заняться чем-нибудь еще, хотя довольно прозрачно выразился, что компания душила всю его программистскую и единственно любимую инициативу на корню, в общем, про тот самый галстук заявил. А это (программирование), между прочим, его (дословно) "форма самовыражения". В общем, не ясно, то ли AOL испугалась, что технология доброго пирингового почтальона, основанная на открытой лицензии GPL, будет злостно использована ближайшими соревнующимися с компанией медиародственниками, как пишут на BetaNews, то ли денег хочет, то ли основы корпоративной этики на ее глазах были грязно попераны и свежевывистранные галстуки вытоплены.

Сейчас, пока Фрэнкел резвой трусцой уносится в заоблачную даль, сулящую новые проекты, параллельно вся законопослушная страна готовится смачно заплевать и закидать камнями скромного канзасского сенатора, который усомнился в наклоне в правильную сторону буковок закона о "Защите прав в цифровую эпоху". Видимо, он предлагает некоторые буквы все же заменить, а кое-какие и вовсе написать справа налево и курсивом. По его мнению, большого осуждения заслуживает стремление поборников авторских прав держать конечного пользователя в неведении касательно защищенности медиапродуктов от копирования и призывает их сообщать о защите потребителю сразу и честно, а не ковырять усиленно пальчиком. Что ж, смело, но неэффективно. Беда заключается в том, что сожрут дядю, слопают за милую душу, без специй и столовых приборов.

P.S. Возвращаясь к репортажу. Сюжет про рижских писателей в эпилоге отсекивал комментарием важного банкира, намека на учреждение которого есть

в книге. Он был в корне не согласен с такой постановкой вопроса и выразил свое "фи" относительно всей затеи по полной программе. Прочитал дяденька только одну страницу, остановился на том месте, где увидел первое нецензурное слово и... закрыл книжку. А тот факт, что именно в России книга стала бестселлером, его несколько не удивил. И вообще правильно, считает он, что Латвия от россиян отделилась, иной, так сказать, у нее подход к культуре. Ага. А вы говорите корпоративная этика в зачаточном варианте. Тщательнее надо смотреть, вон "оно" куда все поехало – не остановишь.

В разделе – одобренные программы. На этот раз отличились две группы российских программистов, которые не только разрабатывают достойные программы, но и распространяют их совершенно бесплатно. Встречайте.

marlin

marlin@mail.com/rus

Автор – eSys software group

"Высокозащищенный, дружелюбный пользователь почтовый клиент (1,6 Мб) с мощными возможностями:

- очень удобный и дружелюбный пользовательский интерфейс;
- многоуровневая защита против любого типа взлома вашего компьютера через почтовую программу;

- выполняет интерактивное шифрование и цифровую подпись сообщений через протокол OpenPGP, при этом расшифровка и проверка цифровой подписи сообщений выполняются одним щелчком мыши. Процедура расшифровки полученного сообщения очень проста. Marlin автоматически распознает то, что сообщение зашифровано, и

выводит вместо текста самого сообщения строчку "Этот текст зашифрован". После щелчка курсором мыши на слове "Расшифровать" будет выполнена расшифровка сообщения. Если сообщение зашифровано несколькими способами (несколькими публичными ключами и / или несколькими паролями), то вам будет предложено выбрать наиболее подходящий способ расшифровки, после чего сообщение будет расшифровано. Если при вводе пароля для секретного ключа вы выберете один из способов сохранения пароля, то при последующем просмотре этого сообщения оно будет расшифровано автоматически, без запроса пароля. Процедура проверки подписи для полученного сообщения очень проста: marlin автоматически распознает то, что сообщение подписано, и выделяет текст подписи особым цветом. Перед подписанным фрагментом текста выводится строка "Этот текст подписан. Проверить подпись". Если щелкнуть мышью на фразе "Проверить подпись" (она оформляется как гиперссылка), то программа проверит подпись сообщения и выведет информацию о результатах проверки;

- поддерживает большинство известных кодовых страниц;

- поддерживает чтение и написание почтовых сообщений в Unicode (UTF-8, UTF-7) с возможностью смешивания кодовых страниц и даже двунаправленный ввод;

- позволяет просматривать и писать почтовые сообщения в формате HTML;

- позволяет читать почтовые сообщения в формате MS Outlook RTF (вместе с форматированием и вложениями).

В программе marlin реализована многоуровневая защита от взлома, благодаря этому достигается значительное повышение защищенности программы от действий злоумышленников. Разработка программы marlin изначально была нацелена именно на это. Когда получатель письма собирается открыть вложение, то выводится диалоговое окно с информацией о данном файле – его истинное расширение отдельной строкой, назначение данного файла и краткая рекомендация о том, следует ли открывать или запускать данный тип файла или нет и к каким это может привести последствиям.

Конечно, окончательное решение остается за пользователем, и если ему источник письма показался достаточно надежным, то уже никакие защиты тут не сработают.

Возможность запустить файл без согласия пользователя никогда не будет реализована в рамках этой программы. Единственное чем-то близкое действие – возможность просмотреть картинку в письме – реализовано, но это не может дать злоумышленнику никакого шанса. Содержимое файла системе для выполнения с ним каких-либо действий не передается.

В программе реализована как возможность задания собственной строки, помещаемой в поле X-Mailer, так и возможность маскировки marlin под основные известные почтовые клиенты, при этом маскировка осуществляется максимально полно, так как учитывается множество различных нюансов, по которым можно отличить программу-отправитель письма (например, способ форматирования строки – разделителя различных частей письма у каждой программы уникален, и уже только по нему можно узнать, что за программа отправляла письмо). Имя компьютера сервера отправки почты не передается, вместо этого генерируется имя, похожее на имя компьютера, в соответствии с выбранным типом маскировки. Также можно задать собственную строку для имени компьютера.

В программе marlin практически исключена возможность возникновения ошибки перезаписи стека. Используются "умные указатели" – smart pointers.

Согласно лицензионному соглашению, некоммерческое использование русскоязычной версии программы для частных лиц

Updates

SpamPal v1.27 (beta)

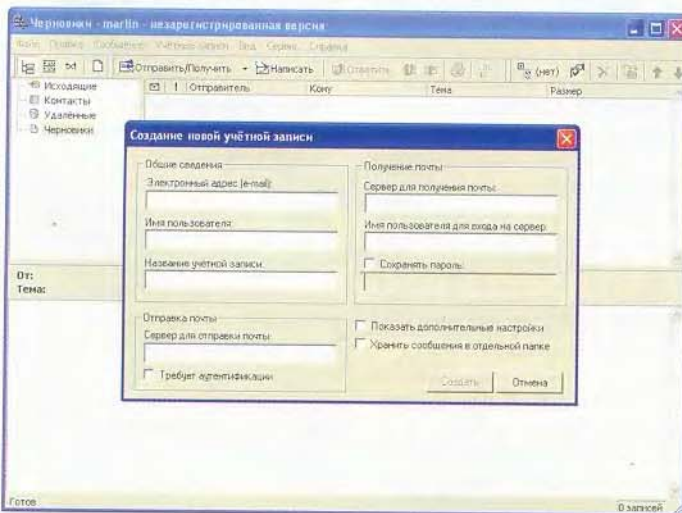
◆ www.spampal.com/spampal-beta.exe

Вышла новая бета программы для борьбы со спамом. Программа перехватывает весь "мусорный" поток на лету, и, самое главное, SpamPal положит весь спам в выбранную вами папку почтовика (в моем случае в The Bat!/trash, но также поддерживаются Calypso, Eudora, Forte Agent, Foxmail, Incremail, Mozilla (Netscape 7), Netscape Communicator, Opera, Outlook, Outlook Express, Pegasus Mail, PocoMail). SpamPal аккуратно сидит в трее и перехватывает все входящие письма. Если программа считает, что письмо подходит под категорию спама, то письмо моментально отправляется в Trash. Все бесплатно и отлично настраивается.

Friendly Pinger v4.2

◆ www.kilievich.com/FPinger_4_2.exe

Мощное приложение для администрирования, мониторинга и инвентаризации компьютерной сети. Позволяет наглядно рассмотреть все сегменты сети. Визуализация компьютерной сети в красивой анимационной форме – отображаются, какие компьютеры включены, а какие нет. Сразу после сканирования сети программа наглядно покажет все доступные ресурсы. С помощью Friendly Pinger вы можете следить за тем, кто пользовался вашим компьютером и что скачивал, пинговать все устройства за один раз, просматривать графический traceroute, поиск HTTP-, FTP-, e-mail- и других сетевых служб. Предусмотрено открытие сетевых машин в проводнике или Total Commander. Friendly Pinger обучена русскому языку, но, к сожалению, не бесплатна.



Updates

foobar2000 v0.667

◆ www.foobar2000.org/foobar-2000.zip

Маленький, но очень функциональный аудиоплеер! Интерфейс - проще некуда! Поддерживаются MP3, Ogg Vorbis, MPC, FLAC, Ogg FLAC, WAV, MOD, SPC. Умеет работать из командной строки и поддерживает "горячие клавиши". Звук качественный, вывод от 8 бит до 64 бит floating-point. Может прыгать в трей и быть прозрачным. Потребление оперативки - всего два с небольшим метра. Бесплатен.

qPicSort v1.02b

◆ www.intramail.ru/~maestro/files/qPicSort_102b.zip

Обновилась программа для быстрой сортировки картинок. Служит для упрощения сортировки и каталогизации больших объемов картинок. Незаменимый помощник для тех, кому приходится работать с большим объемом графики. Вы сможете рассортировывать все ваши картинки по категориям быстро и просто. Программа поддерживает форматы: BMP, JPG, GIF, WMF, ICO, EMF, PCX. Умеет переименовывать файлы по шаблону и прекрасно справляется с группами файлов. Ведет статистику. Есть русская локализация. Не требует установки и денег.

разрешается без оплаты (то есть в этом случае русскоязычная версия имеет статус - freeware). Во всех остальных случаях программа marlin распространяется как shareware".

iNetAdviser

www.offliner.com

Автор - "СофтИнформ"

"iNetAdviser (2,1 Мб) избавит вас от повторного просмотра веб-страниц благодаря удобной визуализации ссылок на посещенные ранее страницы (зачеркивание, выделение другим цветом и т. д.). При наведении курсора на такую ссылку iNetAdviser отобразит всплывающее окно с вашими комментариями к странице, датой ее последнего просмотра, привязками к рубрикатору и другой полезной информацией.

iNetAdviser интегрируется с Microsoft Internet Explorer и позволяет непосредственно из браузера Internet Explorer добавить комментарии к текущей странице, задать рейтинг и т. д. Кроме того, вы можете узнать, какие страницы текущего веб-сайта вы посетили, и собрать комментарии к этим страницам для их просмотра в одном окне. iNetAdviser - удобная альтернатива привычному браузеру. Загрузка множества страниц одним кликом, мультискользящий просмотр, возможность прервать просмотр загруженных страниц и потом продолжить с того же места облегчат ваши путешествия по интернету.

Многофункциональный менеджер закладок, входящий в iNetAdviser, позволит не только сохранить и упорядочить ваш архив интернет-ссылок, но и автоматически фиксировать все посе-



щенные вами ссылки, комбинировать несколько списков ссылок в один и многое другое. Блокировка загрузки нежелательных pop-up-окон и баннеров избавит вас от просмотра назойливой рекламы. В iNetAdviser реализован мультязычный интерфейс (поддержка русского, английского и немецкого языков).

Теперь и навсегда - забудьте про путаницу в окнах, мучительные "я здесь уже был?!" и однообразные клики по бесконечной веренице веб-адресов. iNetAdviser - все в одном для удобного и комфортного серфинга в интернете!

Иногда бывает удобнее, когда подсвечиваются ссылки на страницы, которые вы не посещали. Программа позволяет сделать и это. Для того чтобы убрать подсветку, достаточно одного клика по кнопке "Визуализация" на панели Internet Explorer. Достаточно кликнуть по кнопке Comments в панели браузера, чтобы добавить собственные впечатления о загруженной странице. В том случае, если комментарии к странице есть, кнопка Comments будет подсвечена зеленым цветом и при наведении на нее мышки появится всплывающее окно с комментариями.

Когда одними впечатлениями не описать всего восторга от посещения сайта, то можно добавить любую другую необходимую информацию, кликнув на кнопку Info. Таким образом, вы можете, не выходя из любимого браузера, привязать ссылку к одной или нескольким рубрикам, присвоить ссылке свой рейтинг популярности и т. д.

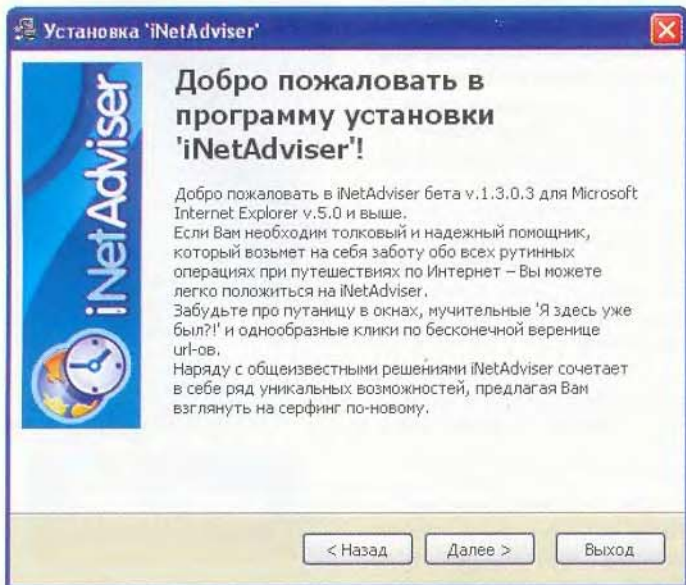
При загрузке новой страницы в браузере вы сразу узнаете, просматривали ли вы ранее эту стра-

ницу, обратив внимание на цвет кнопки Info. Зеленый цвет Info означает, что страница ранее посещалась и при наведении мыши на эту кнопку информация о странице отобразится во всплывающем окне. Таким образом, полноценно работать с программой вы можете не выходя из привычного для вас браузера Internet Explorer.

Иногда после посещения одной страницы сайта вы формируете впечатление о всем сайте целиком. В этом случае просмотр других страниц данного сайта может стать пустой тратой времени. Разумеется, благодаря визуализации посещенных ссылок программа позволяет узнать, какие страницы вами ранее посещались (сделать ссылку на первую причину). Но это не поможет вам, если вы переходите к сайту по ссылке, отсутствующей в архиве. В этом случае возможность получить список всех просмотренных страниц данного сайта и ознакомиться с дополнительной информацией о них сэкономит ваше время.

При просмотре страниц очень удобно пользоваться своими собственными комментариями. Но в тех случаях, когда вы работаете с несколькими страницами сайта, зачастую возникает желание увидеть все впечатления, которые получены от его просмотра. Вместо того чтобы просматривать разрозненные комментарии, переходя от страницы к странице, программа позволяет собрать все комментарии, относящиеся к сайту, в одном окне для быстрого их просмотра.

При занесении ссылок в архив вы можете привязывать их одновременно к нескольким рубрикам, что, безусловно, упрощает классификацию. Система автоматически фиксирует дату занесения



ссылки в архив и дату последнего просмотра страницы. Кроме этого, ссылка может сопровождаться комментариями и рейтингом. Помимо привычной работы с каждой ссылкой в отдельности iNetAdviser дает возможность добавлять в архив всего за один клик как все ссылки с текущей страницы, так и ссылки, входящие в ее выделенный фрагмент.

При одновременном занесении в архив нескольких ссылок iNetAdviser допускает единые комментарии, рейтинг и привязки к рубрикам. При наведении курсора на ссылку в рубрикаторе отображается всплывающее окно с информацией об этой ссылке (комментарии, рейтинг, дата последнего просмотра и т. д.). Благодаря этой возможности можно просматривать информацию о ссылках, не формируя список и не загружая страницы. Просто перемещайте курсор по экрану, наводя его на ссылки в рубрикаторе.

Для упрощения компоновки архива предусмотрены шаблоны. Их использование очень удобно в тех случаях, когда заносимые в архив ссылки сопровождаются часто используемыми комментариями или привязываются заранее предопределенной рубрике. В

этом случае при добавлении ссылки (или списка ссылок) выбирается шаблон, и все заносимые в архив ссылки будут сопровождаться информацией, включенной в поля шаблона. Вам не придется блуждать между десятками страниц, перемешанных с окнами других приложений: iNetAdviser открывает все ссылки в единственном окне, снабжая каждую закладкой и освобождая системную панель.

Вы можете в любой момент сохранять текущие настройки Рабочего стола, в том числе загруженные окна, порядок их расположения и т. д. Программа позволяет сохранить неограниченное количество Рабочих столов. Переключаясь между ними, вы можете менять направление серфинга в течение одного сеанса работы без опасения потерять интересующую вас информацию.

При выходе из программы текущие настройки Рабочего стола запоминаются и автоматически загружаются при следующем запуске программы. Эта возможность просто незаменима, если вы привыкли работать с большим количеством загруженных страниц. Как уже говорилось выше, iNetAdviser блокирует появление нежела-

тельных pop-up-окон во время путешествий в интернете. Эта возможность интегрируется в Internet Explorer и работает на фоне. Программа различает pop-up-окна, автоматически всплывающие при загрузке веб-страниц (нежелательные pop-up) и при кликах на ссылки (потенциально интересные).

Если Вас интересуют pop-up, всплывающие при просмотре конкретной веб-страницы, добавьте эту страницу в список сайтов, для которых блокирование pop-up-окон не действует.

Вы устали от вынужденного просмотра рекламы, наводившей интернет? Вас раздражает медленная загрузка веб-страниц, переполненных графикой? iNetAdviser избавит вас от этого раз и навсегда. Включите сайты, которые генерируют потоки рекламы для загрузки на веб-страницах, в черный список. Воспользуйтесь для этого функцией Add banner to iNetAdviser из всплывающего при нажатии правой кнопки мыши меню Internet Explorer.

Программа предусматривает возможность экспорта / импорта черных списков баннеров и сайтов. Обменивайтесь полезной информацией с друзьями". ■

SoftHelp

THE BEST

NONAGS

◆ www.nonags.com/nonags
Вы устали от того, что программа за бешеные деньги не умеет толком выполнять свои функции? Скачав бесплатную программу и удостоверившись в ее "кривости" или бесполезности, вы не будете жалеть о только что потраченных впустую ста долларах. NONAGS - это огромная коллекция бесплатных программ, проверенных на вирусы, тестированных на баги и классифицированных по рейтингу.

"Софтотдром"

◆ www.softodrom.ru
Один из лучших российских сайтов: линки на разнообразный софт, с краткими описаниями. Можно подписаться на рассылку. Каждую неделю - обзор о творческом на рынке программного обеспечения.

ВЫДЕЛЕННЫЕ КАНАЛЫ В ИНТЕРНЕТ, ADSL, FR, ATM

ТЕЛЕФОНИЯ

ХОСТИНГ, СОЛОКАТИОН

ПОСТРОЕНИЕ КОРПОРАТИВНЫХ СЕТЕЙ СВЯЗИ

СЕАНСОВЫЙ ДОСТУП В ИНТЕРНЕТ

ИНТЕРНЕТ-КАРТЫ

**СПЕЦИАЛЬНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ
ОПЕРАТОРАМ ДОМАШНИХ СЕТЕЙ**

Relline

916-51-81

adm@relline.ru

www.relline.ru



Антивирусные истории

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference - наряду с пингином "модератором" живет зверек "софт-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Если вы недолюбливаете конференции и / или желаете пообщаться с ним "в привате", то милости просим: support@computery.ru.

Пожалуйста, имейте в виду, что для техподдержки используется только этот ящик, но никак не upgrade@computery.ru.

Вопросы по опубликованному в журнале материалам лучше всего задавать авторам оных.



Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru

"Добрый Каспер"

Q Довольно давно уже в *Windows Me* я использую заслуженно любимый народом антивирус *Dr.Web*. Перешел я на него после того, как глюки и тор-моза "Касперского" окончательно меня доконали. Однако надо отдать должное "Касперу": многое в нем мне нравилось. Например, антивирусный монитор в "Каспере" можно было оперативно отключать, а в *Dr.Web* этого почему-то нет, что весьма напрягает. Не подскажете, может быть, есть какие-нибудь скрытые фишки, позволяющие временно отключить антивирусный "спайдер" в *Dr.Web* без перезагрузки ПК?

A Действительно, непонятно, почему разработчики вдруг решили, что пользователь не вправе оперативно отключать фоновый монитор *SpIDer Guard*. На мой взгляд, это очень неудобно, да и вообще всякое лишение пользователя права выбора выглядит некрасиво. Возможно, это является неким тестом на продвинутость пользователя, ведь на самом деле возможность временного отключения монитора имеется и описана, только она довольно неплохо скрыта в недрах ini-файла настроек *Dr.Web*. Для того чтобы в контекстном меню *SpIDer Guard* появилась новая команда "Выключить", необходимо открыть файл *drweb32.ini*, расположенный в папке программы, и в раздел `[SpIDerGuard98]` доба-

вить строку: `EnableSwitch=Yes`. В *Windows 2000 / XP* этот трюк, к сожалению, не работает. Хотелось бы надеяться, что в будущих версиях программы параметр "Выключить" в контекстном меню *SpIDer Guard* будет присутствовать по умолчанию. Все-таки пользователь (наш, российский, всяких там америкосов, разумеется, это не касается) сам разберется, когда ему включить монитор, а когда выключить.

Поставил на свою голову

Q Я установил одну программу с помощью прилагаемого к ней для этого ini-файла (нормального инсталлятора не было) и теперь не понимаю, как мне ее удалить... Возможно ли это теперь вообще?

A Да, возможно. Устанавливать и удалять программы с помощью ini-файла можно, используя командную строку. Так, для инсталляции в *Windows 9x* попробуйте ввести в строке "Выполнить" меню кнопки Пуск такую команду: `rundll.exe setupx.dll,InstallHinfSection DefaultInstall 132 %1`, где %1 - путь к ini-файлу и его имя. В *Windows NT / 2000 / XP* инсталляция производится несколько по-иному: `rundll32.exe setupapi,InstallHinfSection DefaultInstall 132 %1`. Удалить же установленную таким образом программу можно, выполнив такие команды. В *Windows*

9x: `RunDll setupx.dll,InstallHinfSection DefaultUninstall 4 %1`, а в *Windows NT / 2000 / XP*, соответственно: `rundll32.exe setupapi,InstallHinfSection DefaultUninstall 132 %1`, где %1 - путь к ini-файлу и его имя. Если же этот трюк не сработал и программа не удалена, то откройте в Блокноте соответствующий ini-файл и просмотрите его хорошенько, в частности секцию `[DefaultInstall]` - в ней как раз и указывается, какие файлы в какую директорию на диске копируются при установке программы и какие параметры при этом добавляются в реестр. Не так уж и сложно во всем этом разобраться и подчистить все вручную.

Конфликт

Q А что за несовместимость программы "1С:Бухгалтерия" и *Dr.Web*? *SpIDer* почему-то сообщает о вирусной активности, хотя я уверен, что вирусов в системе нет, да и другие антивирусы ничего подозрительного не находят.

A Об этой тонкости работы *Dr.Web* с некоторыми вариантами "1С:Бухгалтерии" разработчики антивируса хорошо знают. Вот, что они пишут на своем сайте по этому поводу: "Это вполне нормальная реакция *SpIDer 9x - Me* на проявление вирусоподобной активности. Тот факт, что разработчики "1С" (или, возможно, люди, взламывающие "1С") исполь-

зуют те же методы, что и компьютерные вирусы, не может не огорчать и не имеет к SpIDer никакого отношения. Если вы хотите работать с "IC", но пропускать новые вирусы, подобные Win95.CIH, внесите в секцию [SpIDerGuard] файла drweb32.ini такую строчку: DisableIDTHook=Yes.

В Spider 9x - Me использована уникальная технология перехвата CIH-подобного проявления вирусной активности. Такая активность свойственна многим вирусам, которые пытаются проникнуть в системную память Windows 9x / ME для размножения и, возможно, для разрушения флэш-памяти ПК. Более того, данная технология позволяет защитить ПК от инфицирования еще неизвестными вирусами, использующими такой же механизм проникновения в систему. Ни в одном другом антивирусе не реализована подобная технология обнаружения вирусов, как и многие другие решения, которые уже сейчас реализованы в SpIDer". Так что понятно, почему на криво взломанную "Бухгалтерию" реагирует только Dr.Web. Вообще, пользователям этого антивируса я советую просмотреть другие статьи и FAQ по Dr.Web, размещенные на сайте www.drweb.ru.

В обход

Q При попытке установить Windows Me поверх предыдущей ОС в режиме обновления я получаю сообщение об ошибке: "You are trying to setup the OEM release of Windows Me on a computer that already has an Operating System installed. Get the upgrade version and try again". Можно ли каким-то образом заставить "Миллениум" обновить предыдущую 98-ю? Описанный в одном из журналов трюк с созданием в корне диска файла NTLDR, переименованием файла win.com и запуском установки с ключом /NTLDR в моем случае не работает.

A Windows Me OEM / VAR (Original Equipment Manufacturer / Value Added Reseller) поставляется с новым оборудованием и может быть установлена только на чистый диск. Однако есть еще один способ обойти это ограничение (хотя, скорее всего, при этом будет нарушено лицензионное соглашение). Прделайте следующее: из предыдущей версии Windows скопируйте дистрибутив Windows Me на жесткий

диск - это папка \Windows 9x с компакт-диска Windows Me; переименуйте файлы win.com и winver.exe, расположенные в папке обновляемой Windows (обычно C:\Windows) таким образом, чтобы обязательно изменить расширение файла, например, выполнив такие команды:

```
REN C:\WINDOWS\WIN.COM
WIN.CO!
REN C:\WINDOWS\WINVER.EXE
WINVER.EX!
```

Если на ПК установлено несколько копий Windows, то переименовывать придется все копии файлов win.com и winver.exe, которые имеются на дисках. Возможно, для этого понадобится загрузить чистый MS-DOS, используя для этого, например, режим "Command prompt only" загрузочного меню Windows 95 / OSR2 / 98, или же для входа в DOS прокомментируйте (дописав REM в начало соответствующей строки) команду WIN в файле Autoexec.bat, если вы вдруг хотите обновить Windows / WfWG 3.1x; запустив программу Setup.exe из скопированного на жесткий диск дистрибутива. Крайне желательно это делать из графического режима предыдущей копии Windows, а не из DOS. Будьте готовы

к тому, что при установке Windows Me инсталлятор не захочет устанавливать систему в уже имеющуюся папку Windows, а создаст новую (обычно C:\Windows.000). Вам необходимо успеть переименовать C:\Windows.000 в C:\Windows. Для этого отслеживайте момент создания новой папки и в тот момент, когда она будет создана, но еще не будет запущен процесс копирования файлов, нажмите клавиши Alt+Tab и с помощью Проводника или File Manager переименуйте или удалите новую папку. Снова переключитесь в окно инсталлятора и продолжите процесс установки ОС. Также для жесткого задания папки Windows можно попробовать воспользоваться файлом msbatch.inf. Если такого файла в папке дистрибутива нет, то создайте его, записав в нем такие строки:

```
[Version]
signature="$CHICAGO$"
```

```
[Setup]
InstallDir=C:\WINDOWS
Технология эта не мной придумана, а взята с сайта members.aol.com/axcel216, а потому будьте внимательны и заранее позаботьтесь о полном резервировании текущей системы, так как за 100% работоспособность этого способа я не ручаюсь. Не проверял. ■
```

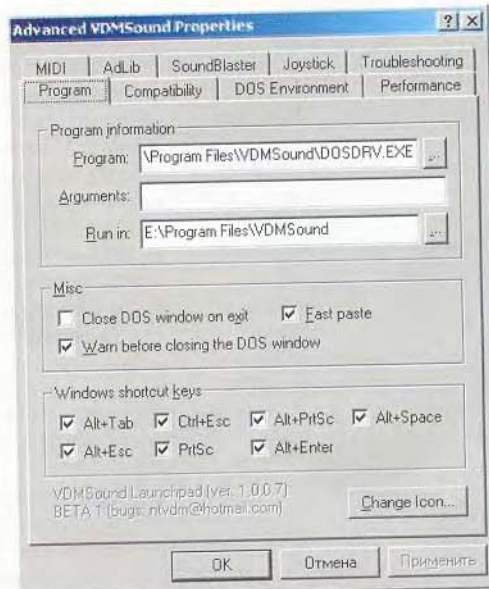
Feedback

Пожалуйста, не забывайте, что каждый отловленный вами системный глюк или глюк программного обеспечения нужен и важен нам и вам - для отчетности. Так что, если вы самостоятельно и успешно решили какую-то системную или софтовую проблему, не считайте за труд написать об этом подробное письмо на stnvidnoye@mail.ru или на support@computery.ru. Так вы прославитесь на всю страну, а также спасете кучу народа от наступания на те же самые грабли. А мы уж постараемся передать ваши мысли всем читателям журнала - в целостности и сохранности.

О ностальгии

Q У меня имеется несколько дорогих сердцу, но очень старых DOS-игр, в которые периодически тянет порубиться, но вся загогулина заключается в том, что после перехода на Windows 2000 я не могу добиться звука в этих игрушках. Аналогичная ситуация и в Windows XP, несмотря на все ее хваленые режимы совместимости.

A Я могу вам предложить испробовать на практике уникальную программу VDMSound, которая позволяет получить нормальный звук в DOS-окнах Windows NT. VDMSound эмулирует не только стандартный интерфейс MPU-401, совместимый с SoundBlaster, но и стандартный игровой порт! Так что в вашей DOS-игре даже будет работать навороченный USB-джойстик, хоть и не в полную силу. Но зато джойстиков может быть два. Программа работает со всеми звуковыми картами и поддерживает DirectSound. Для игр, требующих наличия в приводе CD-ROM родного компакт-диска, предусмотрена соответствующая специальная опция. Программа может потребовать небольшой настройки, пример которой вы найдете по этому адресу: www.aerowinx.com/html/winxp.html (как минимум, скорее всего, потребуется в autoexec.bat добавить строку SET BLASTER=A220 17 D1). Оптимальный же вариант - не копаться в файле vdms.ini, а использовать для тонкой настройки эмулятора специальную программу VDMSound



Launchpad (прямая ссылка на файл - vdm.soundforge.net/files/VDMSoundLaunchPad.v1.0.0.7.zip). Официальный сайт программы VDMSound - ntvdm.cjb.net. Сам же инсталлятор можно найти во многих местах, например, скачать вот здесь: file.mydrivers.com/tools/sound/VDMSound-2.0.4-WinNT-i386.msi.

history

Редактор раздела: Алена Приказчикова lmf@computery.ru

Про тест CD-RW-дисков и месть сисадмина

Гостевая книга

Алена Приказчикова:

2Roman21: Нам действительно редко удается расслабленно пообщаться даже друг с другом, в редакции, так что, вы отчасти правы! <...> Всем: Спасибо, что пришли! Дай Бог, встреча эта - не последняя.

Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором они были написаны, - без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#%\$ заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, **** - прочие замены. Ваш e-mail указывается на страницах журнала только по вашему желанию. Авторы всех опубликованных писем получают в подарок по карточке интернет-доступа от провайдера Relline. Звоните, приезжайте. С уважением, почтовый ящик upgrade@computery.ru.



☺ По поводу теста CD-RW. Хочу узнать на чем вы делали тесты CD-RW, и где покупали болванки, только честно! Потому что при записи двух болванок TDK 10x на приводах NEC NR-7800a/b и Plextor (у друга, модель не запомнил, но RW прожигает на 24x) у нас Nero CD Quality Check не показал не одной ошибки. Если мы что-то напутали, то объясните в чем, plz.

☺ Не, напутали все-таки мы, а не вы. Извиняемся. Часто так бывает: пишешь статью, редактируешь, еще раз читаешь, и потом вся статья укладывается в голову полностью, и все в ней уже кажется само собой разумеющимся. Далее происходит по накатанной: статья полностью не встает в журнал (то есть не помещается на отведенном ей месте), и начинается процесс ее сокращения. Подрезал статью - смотришь - вроде все окей, а потом журнал выходит - смотришь - оказывается, вырезал самое главное, потому как думал, что всем это и так будет понятно.

К нам пришло несколько подобных писем, где читатели удивлялись отсутствию описания оборудования и используемой в статье методики тестирования. Мы конечно же нашли тот потерянный абзац в оригинальном тексте. Держите.

"Сначала мы, как прогрессивные дяди, попробовали протестировать диски на хорошо проверенной писалке - Teac CD-W552E. Через несколько часов мы поня-

ли, что просто теряем время, так как все диски записались практически без ошибок на всех допустимых скоростях. Поэтому мы несколько изменили методику. Тестирование решено было провести на полулюбимой CD-RW-писалке Sony CRX175E. Улавливаете? Ведь если на такой писалке диск запишется хорошо, значит есть гарантия, что у вас он запишется еще лучше. Но самое главное - пользователи, которые имеют в наличии старенькие девайсы вроде нашей "соньки", будут знать, какие болванки запишутся без проблем, а с какими "блинами" придется повозиться".

Да уж, без этого абзаца смысл статьи изменился довольно сильно, и ни в чем не повинные болванки CD-RW были признаны чуть ли не врагами народа. Естественно, все те же Digitex, SmartBuy и XIDEX, которые были признаны аутсайдерами теста, на хороших писалках записались без проблем, и владельцам новых приводов блинов этих производителей опасаться не стоит.

☺ Привет. Долго читаю ваш журнал. Особо хвалить не буду, вы и сами все знаете. У меня есть критика и одно предложение. Начну с предложения: возникла у меня идея - что если на одну неделю поменять местами авторов, пишущих про софт и железо. Во-первых свежий взгляд на вещи, да и читателям, думаю, было бы интересно (мне, например, так очень). В общем не знаю, что бы из этого получилось, но я за. Вот,

а теперь критика. Ее немного (напишу, что вспомню). В принципе все отлично, только постарайтесь не писать статьи лаконично, а то, читая любимый журнал хочется отдохнуть. Так что юмор приветствуется. Вроде все про что вспомнил, сказал.

С безграничным уважением, Legolas. P.S: это мыло можете публиковать (мало ли такое случится:P) legola-s@yandex.ru

☺ Ну вот. Одни говорят - меньше воды, другие - больше воды. Понервничали мы тут, понервничали и решили: когда писем с лозунгами "меньше воды!" и "больше воды!" будет приходиться одинаково, тогда мы будем знать, что все в порядке. Идея поменять местами авторов (а лучше еще и редакторов!), конечно, интересна, но вот что из этого получится - предположить ой как сложно. Оставим затею до первого апреля, ладно?

☺ Уважаемая редакция! Хотелось бы внести ясность относительно корпуса "Hewlett-Packard" 5065-7374, описанного в № 108 в статье г-на Елисеева и далее в письме Игоря Мелехина (№ 112). Г-да Елисеев и Мелехин говорят об одном корпусе, но имеющем разные блоки питания. Г-ном Мелехиным, как видно из его письма, был приобретен корпус HP с 180W блоком питания DPS-180PS, в то время как в статье г-на Елисеева описан этот же корпус, но с 250W PS (Delta Electronics, Inc. Model DPS-250PS

Rev: 02, output +12V – 13A –12V – 0.5A +5V – 25A +5 VSB –2.0A +3.3V – 20A –5V – 0.3A MAX POWER – 250W THE COMBINE POWER ON +3.3V & +5V TOTAL 150W MAX.), имеющий точно такую же маркировку 5065–7374. Блока питания DPS–250PS в исполнении Delta Electronics достаточно для установки P4. Что касается крепления под Socket 423, то это никак не сказывается на установке Socket 478 (Кстати, разница в стоимости корпусов с PS 250W и 180W в Екатеринбурге составляет около 100 рублей, хотя в продаже в основном корпуса с PS 180W.

C уважением Andrew

Приветствуем, Andrew. Вот это дела! Одни читатели спорят с другими читателями. Когда-то давно мы думали над тем, чтобы выделить страничку на общение читателей с читателями, а не с редакцией, но идея не пошла. Сейчас, видимо, над ней опять стоит подумать. А за информацию спасибо. А сейчас – обещанные истории с клавиатурами. Кстати, не зевайте, так как конкурс продолжается весь июнь. У вас еще есть шанс получить призы. От вас требуются только ваши истории.

Я работаю в одном из Питерских компьютерных магазинов, а история у нас произошла следующая. Приходят ребята и заявляют, что: "Мы мол брали у вас неделю назад клавиатуру, а теперь она у нас не работает, и хотим назад свои деньги." Вызывается сотрудник техотдела (ТО). ТО подключает клавиатуру: да действительно не работает. И тут ТО замечает, что доп. клавиатура залита чем-то коричневым.

ТО:

– Так она же кофе залита!?

Ребята:

– Не, ничего не знаем, ничего не проливали.

ТО снимает клавиши, там: явно залито. ТО плюет себе на палец, потом проводит по плате, а затем... ОБЛИЗЫВАЕТ палец и выдает:

– Да это же ПИВО!?!

...Все лежат. (Какое пиво правда не сказал.)

Здравствуйте, уважаемая редакция! Вот вы пишете, что целый месяц будете публиковать всякие клавиатурные истории. А зря! Вдруг кто-нибудь решит повторить описанные в них события, и тогда... Страшна кара и месть

сисадминская! В качестве примера извольте прочитать нижеследующую историю.

Как-то раз двое моих коллег, не особо обремененных интеллектом, решили устроить мне весьма смешной, с их точки зрения, розыгрыш. Поздно вечером, часов в 17, когда все уже давно были дома, они, коварно пробравшись в мой кабинет, осквернили святая святых – клавиатуру, а именно поменяли местами некоторые буквы на ней. Если хотите, можете попробовать это повторить – даже не придется разбирать клавиатуру, нужно просто поддеть отверткой кнопки, вытащить их и вставить в другое место... <...> Наивные мои товарищи думали, что я буду <...> ругать проклятые винды и Гилла Бейтса, но нет – мой наметанный сисадминский глаз мигом различил подмену. <...> Весь день я провел в предвкушении мести. В голове моей созрел хитрый и коварный план отмщения. По окончании рабочего я пошел не предаваться власти Бахуса, как мои коллеги, а, вернувшись на работу вооруженным, как подобает настоящему Клавиатурному Мстителю, приступил к делу.

В первую очередь нужно было отключить сами клавиши. Я просто открутил планку, прижимающую шлейф от клавиатуры к плате, на которой установлены светодиоды и микросхема. Прошу заметить, что таким образом сам контроллер клавиатуры и светодиоды ос-

тались под напряжением. Затем я перерезал дорожки на печатной плате, ведущие к светодиодам, выпаял их и впаял синие (привет моддерам!), причем не простые, а мигающие. Они мигают сами по себе, без всяких дополнительных генераторов импульсов (так как он встроены в светодиод), достаточно лишь подключить питание. Дорожки пришлось перерезать лишь для того, чтобы подключить небольшими проводами постоянное питание к светодиодам. Кстати, светодиоды обычно не рассчитаны на 5 вольт (напряжение питания клавиш), так что пришлось каждый подключать через ограничительный резистор.

Ну и под конец – гвоздь программы. Все вы, наверное, видели "музыкальные открытки", проигрывающие мелодию. Раздобыв парочку таких открыток, я вытащил из них схем и также подключил к ним питание от клавиш (разумеется, батарейку из этих музыкальных девайсов нужно вытащить). За неимением мигающих светодиодов можно использовать обычные, подключив их к выходам микросхем вместо динамика. Тогда они еще и вразнобой будут мигать.

Стоит ли описывать произведенный на следующий день эффект от двух мигающих клавиш, воспроизводящих ужасные звуки... А мораль басни такова: не поднимай руку на сисадмина своего. <...>

Антон Иванов ■

Гостевая книга

RusLAN: Хотя здесь я первый пишу об этом:). УРА! Встреча, о которой шла речь всю неделю, наконец состоялась. Буду краток, пока другие не опередили:). Встреча прошла в теплой дружеской атмосфере, в открытом кафе, за пивом. От любимой редакции присутствовали: Забелин, Черешнев, Барсуков, Трошин, Валентина Шевяхова и, конечно же, Алена Приказчикова... Остальные – постоянные (и не совсем) обитатели местной конференции. Всего человек 20.

Roman21: От себя напишу, что все было классно и здорово! Весело и интересно! Главное – массово! Вроде не скучал никто! Кстати, редакторы не скучали... они просто в свою маленькую компашку забили (будто не виделись 100 лет до этого) и весело болтали... Так что им тоже весело было... краем уха слышал, как анекдоты травили и обсуждали...э-э-э-э... решение свободных прав КОТОВ! (назвать не могу... цензура)...



Краткий программистский разговорник

Общение с начальством

Невозможно в принципе – я не знаю, как это сделать.
 Невозможно – я знаю как, но мне лениво.
 Сложно – придется прочитать документацию.
 В принципе, реализуемо – я как раз вчера скачал из интернета библиотеку, которая решает поставленную задачу.
 Элементарно – употребляется исключительно при оценке задач, стоящих перед другими программистами, независимо от степени их сложности.
 Работает – компилируется.
 Отлаживаю – не компилируется.
 Прогоняю тестовые примеры – пытаюсь найти такой, на котором программа не вываливается.
 Работал допоздна – играл по сети.
 К десяти – после обеда.
 После обеда – к 18:00.
 Завтра – через неделю.
 Неделя – месяц.
 Месяц – полгода.
 Год – никогда.
 Точно – может быть.
 Вероятно – вероятность равна 1,5%.
 Может быть – нет.
 Нет – а кого вы еще найдете за такие деньги?

Общение с заказчиком

Невозможно в принципе – невозможно в принципе.
 Сложно – элементарно, но предложенная сумма мне не нравится.
 В принципе, реализуемо – я понятия не имею, как это сделать, но предложенная сумма мне нравится.
 Элементарно – употребляется исключительно в ответ на вопрос, легко ли будет пользователю освоить интерфейс программы.
 Ресурсоемкая задача – мне лень заниматься оптимизацией.
 Передовые информационные технологии – мне лень заниматься оптимизацией.
 Большой объем работы – целый час качал библиотеку из интернета.
 Минимальные требования – запустится, но работать не будет.
 Дружественный интерфейс – поддерживается мышка.
 Простой интерфейс – не поддерживается мышка.
 Полная совместимость – никто не проверял, но чем черт не шутит?
 Релиз – бета-версия.
 Особенности – глюки.
 Оптимизация – выкидывание того, что так и не удалось заставить работать.
 Превосходит аналоги – занимает больше места.
 Неделя – 1) месяц; 2) день.
 Месяц – 1) полгода; 2) неделя.
 Год – понятия не имею, сколько.

Общение с коллегой

Козел – начальник.
 Козлы – заказчики.
 Ламеры – 1) все авторы программных продуктов, за исключением говорящего и собеседника; 2) то же, но включая собеседника.
 Юзеры – низшая форма жизни, тупиковая ветвь эволюции.
 Хакеры – 1) вершина эволюции, принадлежность к каковой говорящего неявно подразумевается; 2) гады, вчера приславшие мне очередной троян.
 Глюкало – 1) софт; 2) железо.
 Глюкодром – 1) железо; 2) софт.
 Sux и Rulez – все остальные слова.

Юрий Нестеренко
 (C) YuN, 2003
yun.complife.ru

