

# UPGRADE

<http://upgrade.computery.ru>

## hardware

Цифровая камера  
**Olympus E-100RS**

Мультимедийная клавиатура  
**Cherry CyBo@ard**

Оптимизация  
работы **Voodoo 5**

Профилактика сбоев  
винчестеров

**software**  
**Office XP:** первые впечатления

Отлов программ-шпионов

**connect**  
Bluetooth-устройства  
в действии

# EPSON

## Фотопечать без границ



### Кому нужна кожура?



**ПЕЧАТЬ  
БЕЗ ПОЛЕЙ**

Никто не покупает кожуру от апельсина. Все знают - в апельсине ценится не кожура.

Кожура - это не вкусно!

Зачем же нужна распечатка с белыми полями с каждой стороны? Белые поля - это та же кожура.

Зачем платить за кожуру?

Только Epson предлагает уникальную технологию печати без полей:

100% соответствие площади листа и площади печати.

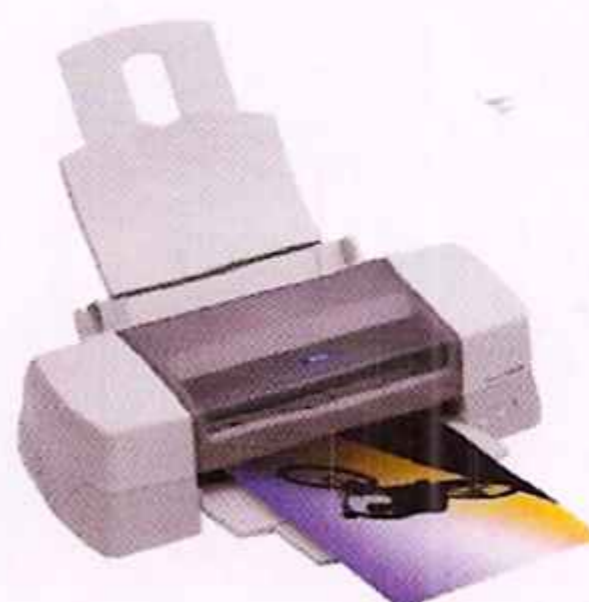
Было бы здорово, если бы можно было платить только за сам апельсин, а не за кожуру!



EPSON Stylus Photo 790



EPSON Stylus Photo 890



EPSON Stylus Photo 1290

**ГОРЯЧАЯ ЛИНИЯ:**  
Техническая поддержка  
(095) 737 7588;  
Информационная  
поддержка (095) 737 3788

Московское  
представительство  
SEIKO EPSON Corporation:  
факс: (095) 777 0357

[www.epson.ru](http://www.epson.ru)

Товар сертифицирован

#11 (25), 2001  
Журнал Upgrade  
Издается с 1 января 2000 года  
Выходит два раза в месяц

Учредитель  
ЗАО «ВЕНЕТО»

Главный редактор  
Руслан Шебуков, [editor@computery.ru](mailto:editor@computery.ru)  
Зам. главного редактора  
Данила Матвеев  
Исполнительный редактор  
Алена Приказчикова, [lmf@computery.ru](mailto:lmf@computery.ru)  
Редактор раздела hardware  
Андрей Забелин, [zyaboz@computery.ru](mailto:zyaboz@computery.ru)  
Литературный редактор  
Максим Кузнецов  
Представитель по связям  
с общественностью  
Ольга Дубицкая, [pr@computery.ru](mailto:pr@computery.ru)  
246-7468  
Дизайн и верстка  
Денис Соколов, Илья Викторов  
Фото на обложке  
Алина Власова  
Иллюстрации в номере  
Андрей Забелин, [www.photobox.ru](http://www.photobox.ru)

Наш адрес:

119021, г. Москва,  
ул. Тимура Фрунзе, д. 22, стр. 1

Телефоны редакции:  
246-4108, 246-2059

Факс:

246 2059

Отдел распространения:

Кузнецов Александр, Еремин Игорь  
281 7837, 284 5285

Отдел рекламы:

745-6893, 281-7445

E-mail:

[upgrade@computery.ru](mailto:upgrade@computery.ru)

Адрес в интернете:

<http://upgrade.computery.ru>

Журнал зарегистрирован в  
Министерстве Российской Федерации по делам  
печати, телерадиовещания  
и средств массовых коммуникации.

Регистрационное свидетельство  
ПИ № 77-1085 от 9 ноября 1999 г.

Издание отпечатано:

ЗАО «Алмаз-Пресс»,  
Москва, Столярный пер., д. 3,  
телефоны: 785-2990, 785-2999

Тираж: 55 000 экз.

© 2001 Upgrade

Перепечатка материалов без разрешения редакции запрещена.

Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.

Приобрести старые номера журнала можно по  
адресу: м. «Чистые пруды». «Тургеневская».  
ул. Мясницкая, 26, Мясницкими, ул.ловый вход,  
газетный лоток в холле (с понедельника 0.00-19.30)

Подписка на журнал Upgrade  
по каталогу агентства «Роспечать».

Подписной индекс - 79722.

<b>editorial</b> <i>Алена Приказчикова</i> Компьютеры? Связь!	2
<b>hardware</b> <b>новости</b>	4
<b>новые поступления</b>	8
<b>новое железо</b> <i>Remo</i> Приятственные кнопки	12
<i>Сергей Бучин</i> Наш курьер	13
<i>Андрей Забелин</i> Репортаж с Олимпа. Olympus E-100RS	14
<b>ринг</b> <i>Сергей Бучин</i> РыДай, Джо Форс!	16
<b>практикум</b> <i>Андрей Никулин</i> Настраиваем Voodoo 5 5500	18
<i>Александр Долинин</i> Дети и компьютеры	20
<b>warning!</b> <i>Сергей Бучин</i> Последний полет дятлов	22
<b>техническая поддержка</b> <i>Сергей Бучин</i> Вопросы и ответы по железу	24
<b>software</b> <b>новости</b>	26
<b>система</b> <i>Сергей Трошин</i> С чего начинается Windows... (окончание)	27
Office XP	30
<b>программы</b> <i>Алена Приказчикова</i> Посмотрим на Ниагарский водопад?	33
<b>маленькие программы</b> <i>Алена Приказчикова</i> Вспоминаем пароли и отстреливаем шпионов	34
<b>техническая поддержка</b> <i>Сергей Трошин</i> Вопросы - ответы	36
<b>connect</b> <b>новости</b>	38
<b>телефония</b> <i>Алена Приказчикова</i> Bluetooth в лицах	40
<b>случаи</b> <i>Remo</i> Поколение детей	44
<b>почтовый ящик</b> Про крутых парней и про улыбку юзера	46
<b>mustdie!</b> <i>Hardware Moderator</i> Больно ли прошивать BIOS?	48



## Компьютеры? Связь!

Алена Приказчикова  
lmf@computery.ru

О редакционных впечатлениях, оставшихся от завершившегося недавно "Комтека", вы уже знаете. Настал черед поделиться мыслями о не менее масштабном мероприятии – грандиозной выставке "Связь-Экспоком-2001".

Почему я называю ее грандиозной? Да потому что впечатлений лично у меня она оставила больше, чем тот же "Комтек". Кажется, связь в нашей стране народ интересуется больше, чем компьютерами.

Удалось мне попасть на выставку только в последний день ее работы, который для всех выставок, как правило, самый спокойный и наименее посещаемый. Однако с "Экспокомом" дело обстояло далеко не так. Подозреваю, что личностей, интересующихся последними достижениями в области коммуникаций и средств связи, в этот день на выставке было ничуть не меньше, чем в предыдущие четыре. Кроме того, "Экспоком" произвел на меня большее впечатление, чем "Комтек", тем обстоятельством, что последний после посещения остался в памяти как какая-то несчастная сиротка, ей-Богу. Два павильона, которые занимала экспозиция "Комтека", воспринимались всеми нормальными людьми как благотворительный обед в богоугодном заведении. "Экспоком" же занял

шесть безымянных павильонов и павильон "Форум". Итого – семь. Причем ни одна из площадок в этих павильонах не пустовала.

### Операторы

Телекоммуникационные компании на выставке были представлены самые что ни на есть разные. Но меня, как и обычного советского инженера с улицы, естественно, не интересовали корпоративные решения для налаживания сообщения в условиях работы под землей при добычании горных пород или на высоте в пять тысяч метров над уровнем моря. В первую очередь меня интересовало, что нового покажут на "Экспокоме" производители мобильных телефонов и операторы сотовой связи, и как потом все эти новые решения я смогу применить, что называется, в быту.

Первым делом я ринулась искать стенд грядущего столичного оператора "Соник Дуо", до сих пор борющегося за право на жизнь, еще толком не успевшего выйти на рынок, но уже ставшего скандально известным. Тем более что интерес мой был подогрет информацией от Фремена, который где-то слышал, что вот на этой-то выставке "Соник Дуо" выдаст на-гора какую-то конфиденциальную информацию касательно запуска своей

сети. Я, так же, как и он, жду начала работы этого оператора, потому как образовавшаяся на настоящий момент ситуация на рынке GSM-связи (только два оператора – хотелось бы побольше) мне уже надоела. Может быть, с приходом "Соник Дуо" хоть как-то тарифные сетки у них поменяются – разумеется, в пользу потребителей. А если еще и связь качественная будет, я точно стану мобильным ренегатом и сбегу от своего нынешнего сотового оператора. Кроме того, непосредственное участие в этом проекте компании Ericsson, которая является поставщиком оборудования для новой сети, позволяет думать, что "Соник Дуо" начнет предоставлять услуги 3G гораздо раньше, чем остальные операторы (ведь это оборудование изначально поддерживает пакетную передачу данных, то есть GPRS, и ничего надстраивать и пристраивать к сетке оператору не нужно будет.)

Теперь немного в сторону, раз уж речь о GPRS. Вам, конечно, известен тот факт, что производители сотовых телефонов анонсируют и анонсируют GPRS-телефоны, а применять их до сих пор негде. При этом операторы, не особенно распространяясь про свои неудачи с запуском суперсети, дружно переводят стрелки на производителей GPRS-телефонов, то есть жалуются на задержки начала поставок.

Вот вам пример. Маленький бумажный баннер, который я сфотографировала со стенда "БиЛайна", важно информировал посетителей выставки, что "БиЛайн GSM" предлагает услуги на основе GPRS-технологии, а далее огорошивал сентенцией "планируется". Понимаю – заявить о том, что новая технология осваивается, нужно, только толку от таких заявлений...

Я думаю, что вы помните, как отразилось на потребителях мобильных услуг первое в Москве испытание системы GPRS в мае прошлого года. У "МТС" упала сетка, причем так, что возникали сомнения, восстановится ли она вообще. Восстановилась, конечно, но "МТС" от своих клиентов узнала о себе много нового. Осенью 2000 года "ВымпелКом" объявил о начале опытной эксплуатации сети GPRS. В декабре же обе компании, "МТС" и "БиЛайн", планировали осуществить уже коммерческий запуск, но позже, в конце первого квартала текущего года, объявили новые сроки начала коммерческой эксплуатации своих сетей GPRS.

Не получается у них что-то, и это плохо. Потому как GPRS во всем мире позиционируется как толковая замена WAP, который так

и не сумел закрепиться на рынке услуг мобильного интернета как удачное изобретение и стал все-таки переходной технологией. Баланс одно: трафик дорогой, скорость передачи данных низкая, информационное наполнение WAP-сайтов убогое. А анекдоты и погоду на завтра вообще-то можно и по радио послушать.

Возвращаемся к "Соник Дуо". Стенда нового оператора не нашла. Зато нашла компанию – маму "Соник Дуо" – финскую "Сонеру". Терпеливо выждав подходящего момента, чтобы поговорить с представителем этой компании, я задала вопрос: когда же все-таки можно ожидать запуска сети "Соник Дуо" в Москву? Думаете, я получила внятный ответ? Правильно думаете, не получила. Вообще надо сказать, что представители сотовых операторов на выставке тщательно шифровались и всячески уходили от ответа на банальный и как бы для затравки вопрос: что новенького представляете? Быстренько дарили мне пресс-кит или невнятную бумажонку информационного толка и ретирировались. Устали они уже к пятнице, что ли? Не знаю. В общем, сонеровский товарищ, узнав, что я из Upgrade, долго цокал языком, хвалил журнал и минут пять рассматривал мой боди-арт, вместо того, чтобы пойти на деловой контакт. Единственное, что я смогла от него все-таки получить – это визитку директора службы информации из "Соник Дуо" и информационную бумагу под названием "Собщение для прессы". Из нее выяснилось, что "новая сеть GSM для Московского региона технически готова к старту". Спасибо, в курсе. "Коммерческий запуск сети намечен на третий квартал 2001 года" – тоже известно и уже давно, что летом запускать сетку собирались. В общем, обещанной сенсации так и не случилось.

Что касается других операторов, то "МСС", например, свою аналоговую сеть собираются потихоньку поворачивать лицом к "цифре", хорошо понимая, что на данный момент системы третьего поколения связи остаются для него пока закрытыми. "Сонет" продолжает обновлять оборудование сети, наращивает клиентскую базу и тоже готовится стать участником гонки 3G. Очень хочется на это надеяться, поскольку я искренне сочувствую этому оператору, который поповоло стал заложником продвижения им стандарта. Я давно к нему присматриваюсь, и мне кажется, что, если бы CDMA здесь так не зажимали, мы могли бы гораздо быстрее внедрить и ос-

воить 3G, поскольку предпосылок и возможностей у данного стандарта в этом отношении гораздо больше, чем у GSM. Понятно, что Америка – не Европа, и Министерству связи гораздо легче действовать в одном направлении, чем пытаться устроить "и наших, и ваших". Но то, что стандарт GSM для России является доминирующим, совершенно неправильно.

## Аппараты

Начну с того, что стенда Motorola на выставке я не нашла и в списке участников экспозиции компании не обнаружила. Непонятно, кстати, почему. Ведь именно с Motorola сотрудничает "МТС", и сеть GPRS строили и запускали в Москве эти компании совместно. Motorola вообще первой в России получила сертификат на комплексное решение для сетей GPRS. И, как сообщается на русском сайте компании, на выставке ей должны были вручить этот сертификат официально. Прошли официальную сертификацию в России и два аппарата GSM / GPRS – Motorola Timertop 260 и Accompli 008. В общем, я была крайне удивлена, что один из самых известных лидеров мобильной индустрии такую важную для него выставку проворонил.

В модельном ряду аппаратов от Nokia сразу же бросились в глаза два новичка, поддерживающие GPRS, – 6310 и 8310. Эти телефоны в России еще не сертифицированы. Представитель компании сообщил, что сертификацию аппараты будут проходить приблизительно в четвертом квартале этого года. Модель 6310 примечательна не только тем, что поддерживает GPRS и самый последний стандарт WAP – 1.2.1. Благодаря которому в телефоне можно хранить cookies, как в браузере. В нее также встроен модуль Bluetooth, что позволяет аппарату общаться с компьютером без помощи шнура. Не говоря уже о HSCSD (High Speed Circuit Switched Data), благодаря которому с интернетом можно соединяться на скорости до 43,2 кбит/с; приложении WTAI (Wireless Telephony Application Interface) Public Library (возможность ответить на звонок во время пребывания в Сети), поддержке vCard, позволяющей автоматически охранять в памяти телефона контактную информацию с WAP-сайта; поддержке vCal, позволяющей копировать информацию о событиях из календаря сайта в календарь те-

лефона... Кроме того, аппарат имеет встроенный диктофон и поддерживает стандарт SyncML, что позволяет синхронизировать данные с офисными приложениями или интернет-сервисами по протоколу WAP, через Bluetooth, инфракрасный порт или кабель.

GPRS-модель 8310 оборудована встроенным FM-радиоприемником и стереофоническим набором громкой связи.

Ericsson основное внимание уделила демонстрации приложений для мобильного интернета. Guide Michelin (путеводитель по отелям и ресторанам, находящимся вблизи от пользователя); TomTom (серверное решение для операторов и различного рода провайдеров для веб- и WAP-устройств); SEB Mobile Banking (система онлайн-банкинга, использующая протокол WAP); Wireless Travel Management (инструмент для планирования турпоездки). А вот ни одного принципиально нового телефона показано не было...

Benefon по-прежнему переносит сроки сертификации и начала продаж у нас в стране своего двухдиапазонника GSM / GPRS – Benefon Esc! Мы тут в редакции уже извелись все, хотим протестировать наконец этот телефон – чудо персональной мобильной навигации. А в ответ на наши слезные просьбы сотрудники компании мило улыбаются и ничего конкретного не говорят. Примечателен аппарат не только тем, что оснащен спутниковой навигационной системой (хотя это действительно глав-

ное), но и тем, что у него громадный дисплей, очень удачный дизайн, встроенный факс-модем на 14,4 кбит/с, клавиша экстренной помощи (используя которую, можно будет подать SOS-сигнал со своими координатами, если заблудитесь в трех соснах) и, наконец, географическая информационная система Genimap Mobile Maps, с помощью которой можно закачать карты местности прямо в телефон (с компьютера, естественно). С помощью Benefon Esc! можно будет (или нельзя будет? Дайте протестировать!) не только ориентироваться на местности, но и находить обладателей такого же аппарата (функция называется Friend Find). В общем, все очень круто. Но где?..

Даже компания LG представила сотовый телефон с поддержкой GPRS и WAP – LG-G510. На русском сайте компании никакой информации об этом аппарате нет, поэтому я сделала вывод, что супертоненький, похожий на Motorola StarTac телефончик в России сертификацию еще не прошел. На стенде выяснить ничего не удалось, поскольку на тот момент его обслуживали сотрудники компании, не бельмеса не понимавшие ни по-русски, ни по-английски. Еще выставлялась парочка очень симпатичных (я про дизайн) WAP-телефонов – LG-600 и LG-500.

Компания Matsushita Electric Industrial Co. Ltd., продвигающая мобильные телефоны под торговой маркой Panasonic, продемонстрировала одну GPRS-модель – GD95 и одну WAP-модель – GD93. GD95 – двухстандартный GSM-телефон, дисплей у него довольно большой, да и сам аппарат, как полагается GPRS-аппарату, выглядит довольно внушительно, хотя и весит всего лишь 85 г

Много чего интересного было на выставке. В рамки статьи, например, уже не помещается информация об интернет-провайдерах, которые довольно тесно сотрудничают с представителями мобильного рынка и разрабатывают новые решения для пользователей мобильного интернета. И, кстати, информация о перспективных разработках в области защиты информации (в частности, о методах криптографической и голографической защиты материалов и документов), которая предлагалась посетителям на стенде ФАПСи. В целом же мобильная выставка произвела на меня довольно положительные впечатления, хотя и некоторую ожидания, как ясно из моего рассказа, не оправдались. Подождем "Связь-Окспоком-2002". Что-то должно измениться. Уверена. 



# Перемена планов

Началось все с того, что на сайте Hardware Demons ([www.hardwaredemons.com](http://www.hardwaredemons.com)) появилось довольно интересное интервью с одним из высокопоставленных сотрудников европейского отделения компании Creative Labs. Интервью было длинным, однако среди огромного количества ничего не значащих замечаний периодически встречались очень интересные и неожиданные заявления. К примеру, оказалось, что Creative все-таки планирует выпустить целую линейку видеокарт на базе графических процессоров от NVIDIA, хотя еще совсем недавно компания говорила прямо противоположные вещи. А на вопрос, не собирается ли компания выпустить чего-нибудь на базе Куго2, этот сотрудник сказал буквально следующее: "Следите за анонсами, скоро все станет предельно ясно".

И действительно, буквально через пару дней все стало совершенно ясно. Creative планирует в обозримом будущем выпустить четыре видеокарты в соавторстве с NVIDIA: GeForce2 MX200, GeForce2 MX, GeForce2 Pro и GeForce3. Набор полный, так что всем поклонникам продукции этой компании (в том числе и мне) имеет смысл некоторое время потерпеть с обновлением внутренних наших "железных друзей". Однако не NVIDIA единой жив человек, подумали стратеги в Creative, после чего слухи о возможном выпуске этой компанией карточек на базе процессора Куго2 немедленно кристаллизовались. Действительно, будут такие видеокарты от Creative, правда, пока не совсем ясно, когда именно. Но начало многообещающее.



## Анонсирован KN133

Компания VIA и компания S3 Graphics представили итог своего тесного сотрудничества – новый чипсет, предназначенный для использования с ноутбуками на базе процессоров Athlon 4 и Duron (естественно, мобильных). Доселе известный под именем Twister K, чипсет VIA ProSavage KN133 несет в себе интегрированный графический процессор Savage 4 и поддерживает частоты шины в диапазоне от 200 до 266 МГц. Также (что вполне естественно) поддерживается технология PowerNow 2.0.

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

## Ожидаем подорожание

Аналитики известной конторы International Data Corporation пришли к довольно неожиданным выводам. По их прогнозам, к зиме стоимость болванок (дисков CD-R) может вырасти в три (!) раза. Сейчас средняя цена болванки при оптовых закупках составляет \$0.10, а будет 30 центов. Связано это с тем, что производство несколько сокращается, а потребности рынка продолжают расти, в то время как заворачиванию рынка CD-R, которое имело место быть последний год, медленно, но неуклонно проходит.

Вот такие неутешительные дела.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

## Acer показала ноутбук

Компания Acer анонсировала самый маленький в мире, по ее мнению, ноутбук с 14,1-дюймо-

вым экраном под названием TravelMate 610. Корпус машинки сделан из алюминий-магниевого сплава, процессор – Pentium III 800 или 850 МГц, док для всевозможных приводов и винчестеров с возможностью их "горячей" замены, жесткий диск на 20 Гб, поддержка беспроводной LAN. Весит машинка около двух килограмм, а толщина ее составляет всего 2,5 см.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

## Belkin представляет

Компания Belkin Components, производитель огромного количества разнообразных околокомпьютерных примочек и прибамбасов, анонсировала новую линейку геймпадов Nostromo, представители которой появятся в продаже где-то в мае этого года. Интересны эти девайсы в первую



очередь своими возможностями (стандартный набор джойстика от Belkin Components – 10–30 кнопок, куча реостатов, полсотни программируемых функций и интерфейс USB), а во вторую очередь – ценой. Стоить все устройства этой серии будут от 19 до 50 долларов (причем все больше ближе к 19), что делает их очень и очень интересными. Желающие

ознакомиться с продукцией этой компании поближе могут сходить на [www.belkin.com](http://www.belkin.com).

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

## Inno тоже сделала GeForce3

Компания InnoVISION представила свою первую карту на процессоре GeForce3. Называется она Tornado GeForce3 и из наворотов имеет ТВ-выход и 64 Мб DDR RAM 3,8 нс. В комплекте поставляются программы Ulead PhotoImpact, E-Color 3Deep и E-Color Colorific. Стоит это все \$369.

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

## Материнская плата

Компания ASUS представила свою новую материнскую плату под названием TUSL2. Эта карта сделана на базе чипсета i815E Step-B, который, в свою очередь, поддерживает процессоры Tualatin (это те, которые Pentium III, только сделаны по 0,13-микронной технологии). В остальном карта сильно похожа на свою родственницу CUSL2: 6 портов PCI и три слота под память.

Источник: [www.digit-life.com](http://www.digit-life.com)

## Xbox: даты и цены

Наконец-то наступила полная ясность касательно того, когда появится долго всеми ожидаемая Xbox и сколько она будет стоить. Появится она, как и предполагалось, в самом начале сентября, а вот стоить будет значительно меньше, чем можно было бы ожидать, – всего около 300 долларов. Что называется, очень интересное предложение.

Источник: [www.activewin.com](http://www.activewin.com)

## Новое решение от NVIDIA

Компания NVIDIA анонсировала свою очередную разработку – видеокарту, которая называется Quadro DCC. Она предназначена для использования в сугубо профессиональных целях и сделана на базе процессора GeForce3. Эта штука рассчитана на работу с DirectX 8.1 и OpenGL 1.2. Данная карта официально была представлена Discreet Software и теперь 3D Studio MAX 4 оптимизирован персонально под нее.

Источник: [www.nvchips-fr.com](http://www.nvchips-fr.com)

## All-In-Wonder Radeon PCI

Компания ATI Technologies начала поставки карты All-In-Wonder Radeon PCI, снабженной 32 Мб SDRAM. Эта карта ориентирована в основном на владельцев компьютеров без порта AGP (что, в общем, очевидно), а также на тех индивидуумов, которые мечтают установить на своей машине сразу две видеокарты. То есть, грубо говоря, карта рассчитана на довольно узкий круг пользователей.

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

## Matrox G550 зайдет позже

Данные, согласно которым следовало ожидать появления видеокарты Matrox G550 уже в самом непосредственном будущем (читай – в течение мая), оказались недостоверными. Эта интересная карточка официально появится в продаже только 19 июня. К счастью, все-таки этого года.

Так что надо еще немного подождать...

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

## Гуси потянулись

Если кому хочется приобрести видеокарту на базе GeForce2 Ultra, то следует очень торопиться. NVIDIA начала осуществлять свою угрозу по поводу прекращения производства этих чипов, соответственно, и видеокарты,



сделанные с использованием GeForce2 Ultra, тоже постепенно перестают выпускать. Вот, например, Hercules объявила, что халява кончилась, надо полагать, и остальные скоро тоже сообщат нечто подобное. Так что либо сейчас до магазина – либо никогда.

Источник: [www.nvchips-fr.com](http://www.nvchips-fr.com)

## Уточненные планы Intel

Обнародован уточненный план программы действий компании Intel на ближайшее будущее. Наиболее интересные пункты таковы.

Чипсет Intel Brookdale DDR появится в первом квартале следующего года.

Чипсет Tullloch (под Pentium 4 Socket 478) следует ожидать в середине 2002 года.

Brookdale-G (со встроенной видеокарткой) для Pentium 4 – тоже в середине следующего года.

Чипсеты 815G/EG и 810E/E2, поддерживающие процессоры Celeron, сделанные по 0,13-

микронной технологии, – первый квартал 2002 г.

Процессор Pentium III 1,13 ГГц (Tualatin) будет делаться вплоть до июля.

Источник: [www.digit-life.com](http://www.digit-life.com)

## R200 и R300

Появилась информация касательно грядущих графических чипов от компании ATI серий R200 и R300.

R200 – частота работы до 250 МГц, производство по технологии 0,15 мкм, оптимизирован для работы с DirectX 8, используется технология Hydravision, интерфейс – AGP 4x. Карты на базе этого чипа могут быть бипроцессорными. Тестовая серия должна быть готова уже в мае, а массовое производство начнется в сентябре.

RV200 – частота ядра до 250 МГц, технология производства – 0,15 мкм, используется Hydravision. Тестовые экземпляры – в мае, массовое производство – в сентябре.

RL300 – технология изготовления – 0,15 мкм, оптимизирован под DirectX 9, обещали выпустить к четвертому кварталу этого года.

RV300 – частота работы до 300 МГц, технология – 0,15 мкм, оптимизирован под DirectX 9, используется технология HydraVision.

И, наконец, R300 – частота работы от 300 МГц, HydraVision, 0,15-микронная технология, появится в августе. Естественно, затачивается под DirectX 9.

Источник: [www.digit-life.com](http://www.digit-life.com)

## Неутомимая KyroTech

Компания KyroTech, известная своим необоримым желанием все разогнать, объявила о создании компьютера под названием Vagabond, интересного тем, что процессор в нем – Athlon 1,3 ГГц – разогнан до 1,8 ГГц. Этого эффекта удалось добиться путем активного охлаждения процессора. До -40 градусов по Цельсию. Материнская плата, задействованная в системе – Gigabyte 7DX. Стоимость этой машинки составляет 2095 долларов США.

Источник: [www.amdzone.com](http://www.amdzone.com)

## Неожиданная статистика

Сайт Mercury Research ([www.mercuryresearch.com](http://www.mercuryresearch.com)) провел интересное исследование, целью которого было получить ответ на следующий вопрос: какая компания в данный момент является лидером рынка графических ускорителей? Результаты оказались неожиданными. На первом месте оказалась компания Intel, которая благодаря i740 и своим интегрированным решениям получила 33 процента рынка. На втором месте – NVIDIA с 29 процентами рынка, а на третьем – ATI с 22 процентами (по сравнению с 16 процентами, которые были у компании меньше года назад, рост впечатляет).

Источник: [www.nvchips-fr.com](http://www.nvchips-fr.com)

## Чипсеты ALi

Появилась информация касательно планов компании ALi по поводу выпуска чипсетов. Платы на грядущих чипсетах ALi будут работать с процессорами Athlon 4. По сравнению с предыдущими версиями следующий чип будет опадать полнеей производительностью.

В четвертом квартале этого года должен появиться чипсет, поддерживающий технологию HyperTransport, USB 2 и, что самое интересное, AGP 8x. Тогда же следует ожидать чипсета для Pentium 4 DDR с встроенным видеочипом ATI Rage 128.

Источник: [www.acehardware.com](http://www.acehardware.com)

## Несколько новых карт

Компания Powercolor анонсировала три новых видеокарты на базе чипсетов от NVIDIA. Первая, GeForce3 GTS Chameleon – это карта, оснащенная 64 Мб памяти, работающей на частоте 460 МГц. В продаже появится скоро. Вторая карта, CMX6P – это GeForce2 MX400 PCI с 64 Мб SDRAM (кроме того, появится вариант и с ТВ-тюнером). Третья карта, CMX2P – GeForce2 MX200 PCI, 32 Мб SDRAM.

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

## Powercolor дружит со всеми

Компания Powercolor, невзирая на подписанный недавно с компанией NVIDIA договор, согласно которому Powercolor начинает производство видеокарт на базе процессоров



от этой компании, решила не отказываться от своей довольно старой идеи выпустить парочку карточек на базе процессора Kyro2. Их краткие характеристики: KYRO 3D – 32 Мб SDRAM; KYRO 3D-64-TV – 64 Мб SDRAM + ТВ-выход.

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

## Большая флэшка

Компания Toshiba в лице своей дочерней компании Toshiba America Electronic Components Inc. анонсировала флэш-карту стандарта CompactFlash на 512 Мб. Ее рабочий номер прост и незатейлив – TNCF512MAA. Компания очень довольна этой новинкой, правда, в пресс-релизе не была указана цена. Скорее всего, чтобы зря не шокировать почтеннейшую публику.

Источник: [www.sharkyxtreme.com](http://www.sharkyxtreme.com)

## Меньше не бывает

Компания Samsung анонсировала самый маленький в мире (по утверждению производителя) MP3-плеер. Он подключается к машине с помощью интерфейса USB, называется Yerr и несет на борту 32 Мб памяти. Без батарейки машинка весит чуть больше 30 г, оборудована довольно большим ЖК-дисплеем и может общаться практически с любыми операционными системами. Стоимость малютки – 99 долларов.

Источник: [www.sharkyxtreme.com](http://www.sharkyxtreme.com)

## Проблемы у 3Com

Компания 3Com, которая до последнего времени вела себя достаточно сдержанно в плане борьбы с кризисом высокотехнологичных компаний, видимо, начинает постепенно

# Забег на дальние дистанции

Компания AMD в течение отчетного периода развила бурную деятельность. Для начала AMD объявила, что процессор, доселе известный под именем Palomino, будет переименован. Новое его название не отличается излишней оригинальностью – Athlon 4. Очевидно, что данное переименование носит исключительно маркетинговый характер: пользователь привык ориентироваться на процессоры Intel, а в головах у массового потребителя Athlon 4 будет значительно больше похож на Pentium 4, нежели раньше какой-то неясный Palomino. Сразу же после этого сообщения началась активная рекламная кампания "нового-старого" процессора. На официальном сайте AMD появились большие и красивые фотографии Athlon 4 в самых выгодных для него ракурсах. (Посмотреть на них можно по адресу [www.amd.com/pub/marcom/logos/marcom/mobile\\_athlon4](http://www.amd.com/pub/marcom/logos/marcom/mobile_athlon4).) Практически сразу был анонсирован мобильный вариант процессора Athlon 4, который делается по 0,18-микронной технологии, использует шину с частотой 200 МГц и Socket A. В нем реализована технология PowerNow! (аналог интеловской SpeedStep). Новый процессор бывает с рабочими частотами 850, 900, 950 и 1000 МГц. Стоят данные камни 240, 270, 350 и 425 долларов соответственно партиями от тысячи штук.

Помимо вышеупомянутых процессоров AMD также продемонстрировала и начала официальные поставки других своих мобильных процессоров, которые называются Duron Mobile. Появились два камня из этой серии, работающие на частотах 800 и 850 МГц. Стоят они достаточно скромно

## Новые цены AMD

<b>Athlon Thunderbird</b>	
1333 МГц (266 МГц)	\$253
1300 МГц (200 МГц)	\$230
1200 МГц (266 МГц)	\$219
1200 МГц (200 МГц)	\$199
1133 МГц (266 МГц)	\$197
1100 МГц (200 МГц)	\$179
1000 МГц (266 МГц)	\$176
1000 МГц (200 МГц)	\$160
950 МГц (200 МГц)	\$149
900 МГц (200 МГц)	\$140
<b>Duron</b>	
900 МГц	\$115
850 МГц	\$99
800 МГц	\$81
<i>В скобках указана частота работы шины.</i>	



для мобильного процессора такой частоты – 170 и 197 долларов соответственно. А учитывая тот факт, что дешеветь они, по идее, должны не по дням, а по часам, через несколько месяцев ноутбуки на базе этих камней станут довольно интересным вариантом. Кстати, Compaq и Hewlett-Packard уже заявили о своем твердом намерении выпускать ноутбуки на базе мобильных процессоров от AMD нового поколения.

Казалось бы, программа действий на две недели выполнена полностью. Ан нет – у AMD явно творческий порыв: она объявила об очередном снижении цен на свои процессоры серий Athlon Thunderbird и Duron (desktopный вариант; процессор Duron 750 МГц вообще перестали делать). Новые цены (для партий от 1000 штук) указаны в таблице.

Затем были обнародованы планы компании на ближайшее и не очень будущее. Сказать, что они впечатляют, равносильно замалчиванию. Перечисляю по пунктам.

Athlon 1,4 ГГц (Thunderbird) появится в продаже в июне этого года.

Athlon 4 десктопной разновидности имеет смысл ожидать в августе–сентябре этого года. Частоты (в скобках – частота шины): 1,3 ГГц (200 МГц), 1,33 ГГц (266 МГц), 1,4 ГГц (266 МГц) и 1,53 ГГц (266 МГц).

Athlon 4 1,6 ГГц (266 МГц) появится в октябре или ноябре 2001. Athlon 4, работающий на частоте 1,73 ГГц (частота шины 266 МГц) обещали выпустить в начале 2002 года.

В течение третьего квартала AMD собирается выпустить Athlon, сделанный по 0,13-микронной технологии.

Duron с ядром Spitfire и рабочей частотой 950 МГц появится в июне. Duron с ядром Spitfire и рабочей частотой 1 ГГц появится в июле–августе 2001.

В августе–сентябре 2001 года новый Duron на базе ядра Morgan и рабочими частотами 950 МГц и 1 ГГц тоже появится в продаже.

Duron 1,1 ГГц (Morgan) следует ожидать в декабре 2001 г. или январе 2002 г. Модель 1,2 ГГц обещают не раньше февраля.

В течение второго

квартала 2002 года появятся первые процессоры на Duron, сделанные по 0,13-микронной технологии. Их рабочие частоты пока не указываются.

Незадолго до обнародования этого плана компания AMD неожиданно получила... награду. Престижное корпоративное издание Semiconductor International (догадайтесь, о чем пишут в подобных средствах массовой информации и для кого они предназначены) назвала один из заводов AMD, расположенный в Дрездене, "Fab of the Year", то есть "фабрика года". Поздравляем AMD!

И только одно сообщение, касающееся главного конкурента Intel, не вписывается в общую радужную канву. Сильно ожидаемые в определенных кругах процессоры Clawhammer и Sledgehammer появятся на прилавках магазинов и в коммерческих ларьках значительно позже ожидаемого. Предполагалось, что обе разновидности процессоров появятся в продаже не позже первой половины 2002 года, а теперь выяснилось, что раньше второго и третьего кварталов 2002 года их ждать не стоит. Связана задержка с некими проблемами, возникшими у AMD в связи с переходом на 0,13-микронную технологию.

Какие именно это проблемы, понятное дело, нас в известность не поставили, однако очевидно, что из-за ерунды выпуск такой серьезной штуки, как процессор для серверов и прочих монументальных аппаратов не откладываются.

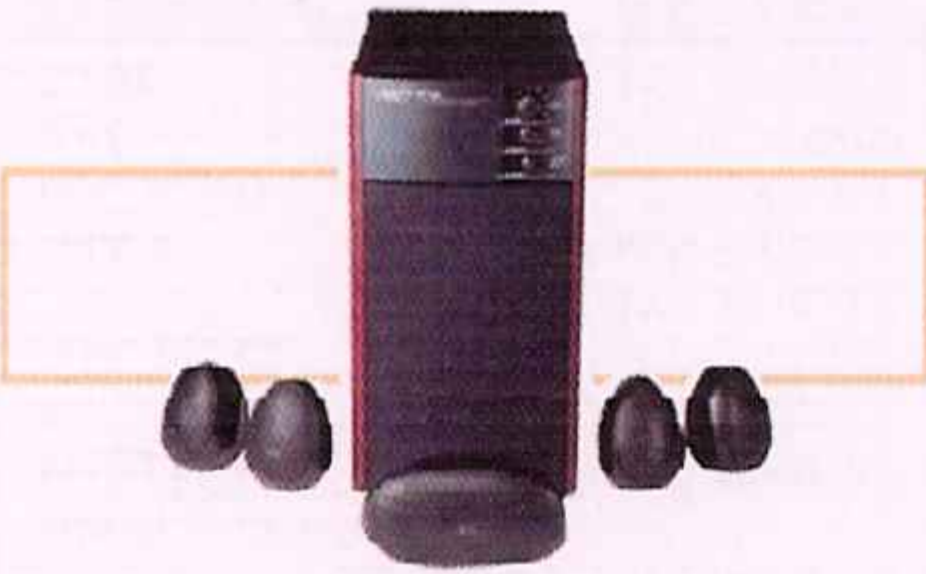


сдаваться. Компания объявила, что в рамках реструктуризации и прочих оптимизаций будет уволено три тысячи сотрудников. Для справки: это тридцать процентов от общего количества персонала 3Com. Также постепенно компания начинает сворачивать вспомогательные проекты и резко сокращает финансирование своих подразделений, не являющихся стратегически важными.

Источник: [www.infoworld.com](http://www.infoworld.com)

### Звуковые новости

Компания Abit, которая знаменита в основном своими материнскими платами, собирается развлечь себя производством звуковых карт. Предполагается, что уже в обозримом будущем (в течение нескольких ме-



сяцев) в продаже появится порядка десяти наименований продукции звукового характера, причем это будут не только традиционные звуковые карты, но и внешние декодеры с интерфейсом USB и прочие полезные вещи. Никаких конкретных данных пока не сообщали.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

### SPS 2 пока не дешевет

Предполагаемое летнее снижение цен на Sony PlayStation 2 откладывается. Изначально Sony обещала, что снизит цену долларов на пятьдесят, а теперь вот неожиданно передумала и заявила, что удешевление консоли произойдет не раньше начала осени. Причины, вызвавшие столь резкую смену планов компании, очевидны: Sony собирается получить максимум прибыли от продажи приставок до момента появления на рынке Xbox. А как только последняя выйдет, так сразу цены на Sony PlayStation 2 и упадут. Интересно, поможет ли это Sony остаться лидером приставочного рынка, или Xbox победит независимо ни от чего?

Источник: [www.theregister.com](http://www.theregister.com)

### Интересный плеер

Компания Philips анонсировала новую разновидность своего довольно известного MP3-плеера eXtreamium – EXP401. От своего предшественника этот аппарат отличается не сильно, но принципиально – он рассчитан на работу исключительно с компакт-дисками и болванками диаметром восемь сантиметров. В остальном – все достаточно традиционно: технология Dynamic Bass Boost, антишок на 100 сок., работает от одной батарейки AA, а весит около 220 грамм. В продаже модный плеер появится приблизительно к осени.

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

### Неожиданная новость

Компания NVIDIA собирается раз и навсегда прекратить производство чипов GeForce2 MX. Это решение связано с тем, что компания уже довольно давно делает GeForce2 MX 400, и смысла продолжать производить предыдущую разновидность чипа нет вообще.

Судя по всему, компания приняла схему развития Intel. Осталось только сделать видеокарты с возможностями апгрейда и смены чипа – кстати, интересная мысль. Надо ее кому-нибудь продать.

Источник: [www.theinquirer.net](http://www.theinquirer.net)

### Начало положено. И опять у японцев

В Японии начались поставки первой материнской платы, предназначенной для работы с процессором Tualatin. В роли первопроходца выступила компания Abit с материнской платой Vn6T. Эта карта сделана на базе чипсета VIA Apollo Pro133A (FCPGA2). Правда, вот набор разъемов расширения довольно странный: пять портов PCI, один AMR и почему-то один ISA. Также наблюдаются три порта SDRAM. Стоит эта карта в переводе на американские деньги что-то около 120 долларов.

Источник: [www.watch.impress.co.jp](http://www.watch.impress.co.jp)

### Pentium 4 Xeon задерживается

Компания Intel приняла достаточно неожиданное решение. Выпуск процессора Pentium 4 Xeon (в определенных кругах известного также как Foster) откладывается как минимум на несколько недель. Это связано в основном с появлением неких незначительных проблем технического характера, которые в целом особой роли не играют, но исправить их желательно. Процессор Pentium 4 Xeon позиционируется как основа для мощных рабочих станции и серверов среднего уровня.

Источник: [www.cnet.com](http://www.cnet.com)

### Интересный винчестер

Компания Addonics Technologies анонсировала довольно интересное устройство – винчестер, который одновременно может работать как внешним накопителем, так и внутренним. Называется штукавина Combo Hard Drive, в режиме



работы "снаружи" подключается через USB, FireWire или PCMCIA. В случае если устройство необходимо подключить к десктопу, пользователь просто вставляет девайс в любой пятидюймовый разъем в корпусе компьютера и наслаждается жизнью.

Стоит приямбас 99 долларов.

Источник: [www.usbworkshop.com](http://www.usbworkshop.com)

### Уже скоро!

Недолго осталось ждать дня, когда на свет появятся первые материнские платы на базе нового чипсета от компании SIS – 633T

(SDRAM / DDR). О планах выпустить на его основе пару-другую материнских плат уже сообщили такие гранды картостроения, как Gigabyte и ASUS. Надо ли говорить, что чипсет этот делался с прицелом на Tualatin... Это стало модно – делать "мамы" под Tualatin.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

### NVIDIA держит слово

Некоторое время назад товарищ по имени Дэн Виволи (Dan Vivoli; Upgrade уже на него как-то ссылался) пообещал, что скоро начнется массовое производство графических чипов, предназначенных для грядущей кон-



соли от Microsoft – Xbox. И вот производство чипов началось точно в срок, так что есть шанс, что Xbox не задержится. Уж по крайней мере даже если это и произойдет, то ее графическая подсистема будет здесь точно ни причем.

Источник: [www.nwnnews.net](http://www.nwnnews.net)

### Мини MP3-плеер

Компания Gigastorage, которая в основном занимается производством всевозможных девайсов оптического характера, неожиданно выпустила MP3-плеер, который в качестве носителей использует восьмисантиметровые компакт-диски (вообще этот носитель сейчас переживает второе рождение). Говорят, что плеер будет очень дошев, а вот названия пока не сообщили. Видимо, думают.

Источник: [www.digitimes.com](http://www.digitimes.com)

### Июльские мамы

В июле, скорее всего, появятся первые материнские платы, предназначенные для работы с двумя процессорами Athlon одновременно. Выпустить их собирается компания Tyan, первой, по данным AMDZone ([www.amdzone.com](http://www.amdzone.com)), анонсировавшая свои планы по созданию двухпроцессорных "мам" под Athlon. – MSI, iwill и Gigabyte о схожих планах объявили только через несколько месяцев после нее...

Источник: [www.amdzone.com](http://www.amdzone.com)

### И еще одна быстрая компания

Компания Shuttle оказалась первой среди равных, анонсировавших материнскую плату на базе чипсета i815EP (revision B), которая в состоянии работать с процессорами Intel Tualatin (это Pentium III, сделанный по 0,13 микронной технологии). Плата под названием Shuttle LE25 будет оснащена 6 портами PCI, одним AGP, одним портом CNR и тремя слотами под память SDRAM. Остальные производители материнских плат анонсировать подобные продукты пока только собираются.

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

\*\*\*

Эти и другие новости можно прочитать на сайте [www.computery.ru](http://www.computery.ru).

## Привод CD-RW



## HP 9710i

Скорость записи	<b>16x</b>
Скорость перезаписи	<b>10x</b>
Скорость чтения	<b>40x</b>
Интерфейс	<b>IDE</b>
Среднее время доступа	<b>150 мс</b>
Форматы	<b>CD-DA, CD-ROM (Mode 1), CD-ROM (Mixed Mode), CD-ROM-XA (Mode 2, Form1/Form2), PhotoCD, VideoCD, CDCD-Extra (CD-Plus), CD-RW, CD+G, CD-TEXT</b>
Память	<b>4 МБ</b>
Наработка на отказ	<b>150 000 часов</b>

## Видеокарта



## ASUSTeK V7100 Pro

Процессор	<b>GeForce2 MX400</b>
Частота работы чипа	<b>200 МГц</b>
Память	<b>32 МБ SDRAM</b>
Частота работы памяти	<b>183 МГц</b>
RAMDAC	<b>350 МГц</b>
Максимальное разрешение	<b>2048 x 1536 @ 32 бит @ 75 Гц</b>
Интерфейс	<b>AGP 4x</b>
Поддерживаемые ОС	<b>Windows 98, NT / 2000</b>
API	<b>DirectX 7.0 и выше, OpenGL</b>
Дополнительно	<b>утилита мониторинга SmartDoctor</b>

## Винчестер



## IBM DeskStar 60GXP 20 Гб

Емкость	<b>20 Гб</b>
Кэш	<b>2 Гб</b>
Интерфейс	<b>UATA/100</b>
Среднее время доступа	<b>8,5 мс</b>
Средняя скорость передачи данных	<b>40 Мб/сек.</b>
Число головок	<b>2</b>
Плотность записи	<b>15,3 Гб на квадратный дюйм</b>
Выдерживаемая нагрузка	
- в рабочем состоянии	<b>55g</b>
- в отключенном	<b>400g</b>
Диапазон температур	<b>5 - 55°C</b>

CD-RW от компании HP известны прежде всего своим качеством, ценой и комплектацией. С качеством у HP никогда проблем не было, с ценой – были, причем большие, а комплектация была очень и очень полной, включающей все, что можно. В данном случае все это плюс очень неплохие скоростные характеристики относятся к новому девайсу от Hewlett-Packard – CD-RW 9710i.

Эта штука записывает CD-R менее чем за 6 минут, а CD-RW – за 8 минут, что очень и очень неплохо. Буфер на 4 Мб дает возможность делать это без ошибок даже на медленных машинах.

В общем, ничего принципиально нового и продвинутого, просто очередной сверхскоростной жеребец из конюшни HP. Покупая его, можно быть уверенным, что он: а) будет работать, б) долго, в) без проблем, г) поддержку в случае надобности можно будет получить моментально, д) для установки и работы больше ничего не понадобится, в комплект входят даже болтики.

В самом деле, комплектность просто впечатляет: по одному CD-R и CD-RW, аудиошнур, те самые болтики для крепления и гигантский комплект программного обеспечения. Он действительно огромен: HP MyCD и Adaptec Easy CD Creator, Music Match Jukebox, ACID Music Creation, ArcSoft Photo Center Multi-Media Organizer, HP Simple Backup, HP CD Labeler.

... Можно садиться и работать, ничего ниоткуда не качая. И все это несмотря на то, что цена довольно велика – \$242... Если вы хотите писать диски, а не заниматься сексом с приводом CD-RW – прошу в компанию OLDI ([www.aldi.ru](http://www.aldi.ru), тел. 105-0700).

Вот и именитые производители обратили внимание на GeForce2 MX400. Как уже было сказано ранее, этот чип представляет собой GeForce2 MX, сделанный по усовершенствованному техпроцессу. В данном случае это наглядно видно: штатная частота работы чипа 183 МГц против 175 у MX. При этом этот графический процессор очень неплохо разгоняется: мегагерц 210 вам обеспечено точно, а если повезет – то и 230. Жаль только, вентилятора на нем нет, только небольшой радиатор. Как известно, MX400 позволяет работать как с SDRAM, так и с 64-битной DDR-памятью, в данном случае на карте стоит 32 Мб SDRAM со 128-битной шиной и временем доступа 4,5 нс. Учитывая малое время доступа от памяти можно ожидать стабильной работы на частотах до 220 МГц.

О частности. Карточка выполнена на желтом текстолите с дизайном, почти один к одному повторяющим референсный. Никаких наворотов типа TV-in / -out в этом варианте не замечено, но, зная ASUS, можно предположить, что вскоре появятся различные модификации вроде Pro Deluxe Combo со встроенным ТВ-тюнером, дыркой для очков, гнездом для управления микроволновкой и подставкой под кофе.

Продается карточка только в retail-варианте, в комплект входит программина ASUS DVD, утилита мониторинга состояния карты SmartDoctor, а также две игры.

Эта видюха является очень неплохим вариантом для тех, кому хочется хорошо играть в нормальном разрешении, но не хочется отдавать за это много зеленых мужичков. Стоит она 132 доллара 00 центов и продается в компании НИКС ([www.nix.ru](http://www.nix.ru), тел. 974-3333).

После сворачивания производства довольно неудачной и капризной модели жесткого диска DTLA 75GXP (читайте об этом на странице 22) корпорация IBM решила начать выпуск модели 60GXP. Безусловно, часть недостатков была устранена.

Во-первых, нет больше погони за плотностью записи, сыгравшей далеко не последнюю роль в обсыпании дисков предыдущей модели, во-вторых, IBM заявляет, что электрическая схема переработана, в результате чего диск стал менее требовательным к качеству питания. В-третьих... А вот тут я вынужден остановиться. Хотелось бы сказать, что устранена некоторая несовместимость с контроллерами VIA KT, 440BX и RAID-массивов, но не могу. Поскольку какая-либо официальная информация на этот счет отсутствует, а в деле диск пока еще не опробован.

Остальные характеристики харда один в один повторяют оные предыдущей модели: скорость вращения 7200 об./мин., размер буфера 2 Мб, интерфейс UATA/100, максимальная скорость передачи данных внутри винчестера, то есть между кэшем и пластиной – 100 Мб/сек., внешняя – 40 Мб/сек., технологии Drive Fitness, S.M.A.R.T. и конек IBM – True Track Servo.

Кроме того, обещается, что данный диск без проблем выдержит 40 000 циклов работы (то есть от старта до отключения питания), а вероятность появления ошибки при работе с ним составляет 1:10<sup>13</sup>.

Получить доступ к "банке с блинами" можно в компании Almer Computers ([www.almer.ru](http://www.almer.ru), тел. 207-7335), а стоит это чудо 122 доллара США. Если купите – через месяц-другой опишите впечатления, может быть, и я решусь.

## Термопаста



## АлСил-3

Динамическая вязкость при 20°C	<b>130-180 Па*с</b>
Диэлектрическая проницаемость (при частоте 10 МГц)	<b>4,8</b>
Удельное объемное электрическое сопротивление, не менее	<b>10<sup>13</sup> Ом*см</b>
Электрическая прочность	<b>10-15 кВ/мм</b>
Теплопроводность Рабочий температурный диапазон	<b>1,8-2,0 Вт/м*К</b>
Дополнительно	<b>биологическая и химическая инертность (безвредна при длительном контакте с кожей)</b>

В последнее время аббревиатура КПТ-8 (кремний-органическая паста теплопроводящая) и термин "термопаста" стали синонимами. Все потому, что остальные термопасты были либо слишком дороги, либо просто недоступны на нашем рынке, либо совсем отстойны (примером последнего может являться китайская термопаста Silicone Compound, поставляемая в пакетиках по 1 г либо отдельно, либо в комплекте с некоторыми кулерами).

Теперь у КПТ-8 появился конкурент – термопаста АлСил-3. Паста предназначена для "обеспечения эффективного теплообмена между радиатором и процессором (или другим тепловым элементом)" – это фраза с упаковки. В качестве наполнителя в ней используется, как видно из названия, алюминиевая пудра. Если сравнивать характеристики КПТ-8 с характеристиками АлСил, то получится, что новая паста "по всем параметрам превосходит". Обещается понижение температуры на 3 градуса по сравнению с КПТ-8. Настораживает параметр "электрическое сопротивление" – 10<sup>13</sup> против 10<sup>11</sup> у КПТ-8. Человек, немного знакомый с физикой, сразу же заметит явное несоответствие – сопротивление выше в 100 (!!!) раз, а в качестве наполнителя используется алюминиевая пудра. Но оставим сомнения до теста (который, кстати, скоро будет опубликован в Upgrade).

Паста продается в расфасованном по шприцам виде и стоит дорожно КПТ-8 – 100 руб. Советуем пока не торопиться с переходом на эту пасту, а подождать нашего тестирования. Тем же, кто считает нужным сделать это сам, – дорога на Савеловский ВКЦ или Митинский рынок, там она есть на каждом углу.

## Цифровая камера



## Olympus E-10

Матрица	<b>4 млн. пикселей (3,9 млн. – эффективных)</b>
Максимальное разрешение фотографии	<b>2240 x 1680</b>
Носитель	<b>CompactFlash Type II, Smart Media 3,3 В</b>
Метод записи	<b>JPEG, TIFF, RAW data, DPOF Support</b>
Интерфейс	<b>USB</b>
Питание	<b>2 батареи CR-V3 (Li), 4 аккумулятора (NiMH или NiCd)</b>
Габариты	<b>128,5 x 103,5 x 161 мм</b>
Вес	<b>1050 г</b>

Когда-нибудь наступит момент, когда цифровые фотоаппараты все же догонят и перегонят аналоговые. Во всяком случае, компания Olympus еще немного приблизила это время, выпустив камеру E-10. Это профессиональная цифровая зеркальная камера с четырехмегапиксельной матрицей, отличной оптикой и цветным LCD-дисплеем.

Честно говоря, остальные характеристики тоже впечатляют. Максимальное разрешение – 2240 x 1680 пикселей, минимальное – 640 x 512 пикселей, четырехкратный наезд, 3 кадра в секунду... Возможность использовать карты как CompactFlash, так и SmartMedia, фокусировка от 0,2 м до бесконечности, фокусировочный экран (для показа фокуса), поворотный LCD-дисплей на 118 Мпикс с диагональю 4,5 см, приличной мощности встроенная вспышка...

Весь этот пучок технологий помещен в прочный черный алюминиевый корпус с габаритами 13 x 10 x 16 см и весит чуть больше килограмма. Да, немало, но с такими характеристиками – самое оно.

Если вам этого недостаточно, то вот еще несколько возможностей. Камера может записывать фотографии в форматах JPEG, TIFF и RAW, общается с ПК по интерфейсу USB, имеет видеовыход PAL и возможность установки выдержки до 12 секунд. Питается этот комок новых технологий от 2 литиевых батарей CR-V3 либо четырех никель-металлогидридных или никель-кадмиевых аккумуляторов формата AA.

Продается камера Olympus E-10 в магазинах Foto.Ru (единная справочная 363-0100, www.foto.ru) и стоит 1500 американских тугриков.

## Руль



## AVB GC-FBW7 Force Feedback MagTurbo USB

Угол поворота	<b>200 градусов</b>
8 кнопок + джойстик на 8 направлений + ручка переключения передач + 2 педали	
Сила отдачи:	<b>до 1,2 кгс</b>
Положения, отслеживаемые сенсором:	<b>1024</b>
Динамический частотный диапазон:	<b>300 Гц</b>
ОС	<b>Windows 98, Me, 2000, Mac OS</b>
Процессор:	<b>24 МГц</b>
Память:	<b>1 кБ</b>
Интерфейс:	<b>USB, COM</b>

Это устройство для настоящих игроков. Это руль! MagTurbo Force означает реализм. MagTurbo Force означает пот, градом льющийся с вас. MagTurbo Force означает удары на дороге. MagTurbo Force означает прыжки в канавы. MagTurbo Force означает потерю друзей, потому что вы не сможете оставить гонки. MagTurbo Force означает жесткий диск на 60 Гб, забитый под завязку автоиграми. MagTurbo Force означает тормозные пути от стертых шин в вашей гостиной.

Штука и правда довольно приятная. MagTurbo Force состоит из руля с усилием возврата (Force Feedback) до 1,2 кгс и углом поворота 200 градусов, 8 программируемых кнопок, мини-джойстика на 8 направлений, ручки переключения передач и двух педалей. Представляете себе игру, в которой всего этого не хватило бы для управления? Руль может одновременно обеспечить вам до 10 ощущений. Это означает, что если вы въехали в кювет или проехали по ухабу, то получите ощутимый удар по рукам, а если круто маневрируете на большой скорости – будьте готовы, что руль будет вырывать из рук. В общем, все, что чувствует водитель болида, будете чувствовать и вы, разве что такая приятность, как вылет через лобовое стекло, вам не грозит. Все это справедливо для игр, сделанных под DirectX 5.0 и выше.

Производитель также обещает износостойчивую силовую конструкцию, крепкие педали, бесшумный вентилятор, низкое трение в шарнирах, а также надежное крепление к столу. В общем, если вы хотите испытать все прелести вроде шинных следов в гостиной, то стоит прогуляться до фирмы OLDI (www.oldi.ru, тел. 105 0700) и за \$113 купить это устройство доступа в кабину грузовика.

## Монитор



## LG Flatron 915FT Plus

Диагональ (видимая часть)	19" (18")
Зерно	0,24 мм
Покрытие	W-ARAS, антибликовое и антистатическое
Полоса пропускания	235 МГц
Горизонтальная развертка	30-110 кГц
Разрешение	
- рекомендуемое	1600 x 1200 @ 85 Гц
- максимальное	1880 x 1440 @ 70 Гц
Подключение	D-sub
Потребляемая мощность	140 Вт
Размеры	470 x 470 x 480 мм
Вес	28 кг

Перед вами 19-дюймовый монитор, который не стыдно как поставить в офисе, так и привезти домой. LG использует абсолютно плоскую трубку собственного изготовления. Кинескопы Flatron интересны хорошей контрастностью, а также отсутствием стабилизирующих нитей апертурной решетки. Что говорить, девайс получился с очень неплохими характеристиками: частота обновления до 200 Гц, максимальное разрешение 1880 x 1440 @ 70 Гц, размер зерна 0,24 по всему экрану, полоса пропускания 235 МГц. Помимо этого, электроника монитора позволяет настроить всю возможную геометрию, включая кучу несимметричных искажений и даже разобраться с такой экзотикой, как pin-баланс, pin-S и pin-W.

Языков меню может быть аж восемь, включая русский, так что сведение с размагничиванием не спутает. Память монитора позволяет сохранить 26 настроек конфигурации или использовать 12 предустановленных, что означает, что вам не придется каждый раз перестраивать монитор при смене рода выполняемой на PC работы.

Монитор имеет сенсорное управление, USB-хаб на 1 входящий и 4 исходящих порта и поддерживает кучу стандартов безопасности. Возможно подключение как к PC, так и к Mac. Блок питания монитора сам определит, какое напряжение подано на вход и подстроится под него (диапазон 90 - 264 В).

Если вам нужен хороший 19-дюймовый монитор с плоской трубкой за разумные деньги, то этот монитор - для вас. Продается этот "телевизор" в компании Flake ([www.flake.ru](http://www.flake.ru), тел. 236-9925) и стоит всего ничего для мониторов этого класса - 485 билетов Банка США.

## Корпус



## Feel Power 2000 Gold ATX

Число отсеков 5,25"	3
Число отсеков 3,5"	3 (2 внешних)
Блок питания	250 Вт, без выключателя, со сквозной линией питания
Форм-фактор	ATX
Индикаторы	Power, HDD
Кнопки	Power, Reset (дизайн - одна в другой)
Мест под вентиляторы	2
Железо	завальцованное
Цвет	серо-белый
Вентиляционные отверстия в стенах	отсутствуют

Очередной корпус из симпатичной серии Feel. Оригинальный дизайн, скругленные углы, бело-серый офисный цвет в сочетании с синими кнопками нестандартного исполнения выглядят привлекательно.

Наличествуют три 5" и три 3,5" отсека, два из которых - внешние. Блок питания мощностью 250 Вт без кнопки, зато со сквозной линией питания для монитора.

Все заглушки слотов расширения прикручены, а не припаяны, а стенки корпуса снимаются по отдельности, что делает корпус привлекательным для одержимых железячников. Кроме того, корпус допускает установку двух дополнительных вентиляторов, что есть хорошо для мощного железа вплоть до высших Athlon и GeForce2. Кстати, воздухозаборник входного вентилятора расположен на лицевой панели и очень легко заклеивается поролоном, а вентиляционных отверстий в стенах корпус не имеет, так что пылесосить внутренности при должном научном подходе придется редко.

К сожалению, пока ничего нельзя сказать о совпадении отверстий (что чрезвычайно важно при монтаже, например, материнской платы), но даже вышеперечисленные характеристики уже заставляют задуматься над возможностью приобретения. Хорошая вентиляция дает основания порекомендовать этот корпус любителям что-нибудь подрагнать, а завальцованные края уберегут ваши пальцы от необходимости применения йода и пластырей.

А приобрести этот корпус можно в компьютерном супермаркете НИКС ([www.nix.ru](http://www.nix.ru), тел. 974-3333) за 64 универсальных доллара. При всех своих достоинствах он к тому же довольно дешев.

## Ноутбук



## ASUSTeK M1300

Процессор	Celeron, Pentium III
Чипсет	i815EM
Память	64-192 Мб
Жесткий диск	10-20 Гб
Звук	AC 97
Модем	56к
Сеть	Intel 10/100 Мбит/сек.
CD / DVD	32x / 8x
Порты	IrDA, USB, LPT, PS/2, FireWire (IEEE 1394)
Габариты	298 x 236 x 30 мм
Вес	1,9 кг
Питание	батареи Li-Ion

Очередной ноутбук от компании ASUS. Будучи ультралегким (1,9 кг) и ультратонким (30 мм), этот малыш тем не менее обладает вполне взрослыми характеристиками ноутбука высокого класса. Да и про возможности расширения производители тоже не забыли.

Корпус выполнен из алюминий-магниевого сплава, что позволяет ронять ноутбук практически без последствий для его жизнедеятельности. Матрица 13,3" в сочетании с видеокартой, интегрированной в чипсет i815EM, обеспечивают отображение информации с хорошим качеством. Тактовая частота процессора Celeron или Mobile Pentium III SpeedStep варьируется от 500 до 750 МГц. Память, в базовой конфигурации составляющая 64 Мб, легким движением руки (в кошелек и обратно) расширяется до 192 Мб, а винчестер можно поставить емкостью аж до 20 Гб. Предусматривается установка как CD-, так и DVD-ROM. А встроенная сетевая карта и модем уже давно стали стандартом для ноутбуков. Имеются слоты для PC-карт PCMCIA 2.1 и IrDA-порт для синхронизации с КПК или мобильником. В наличии есть также порты USB, LPT и FireWire (IEEE 1394).

Управляется машинка посредством клавиатуры и сенсорной площадки (touchpad). На клавиатуре располагаются клавиши быстрого запуска приложений. Непрерывное время работы от штатных батарей составляет 3 часа.

Базовая комплектация (Celeron 550, 64 Мб, 10 Гб, CD-ROM 24x) стоит \$1770, а максимально навороченная (P III 750, 192 Мб, 20 Гб, DVD 8x) - \$2470. Продается он в компании "Nexus" ([www.nex.ru](http://www.nex.ru), 928-2367).

## Привод CD-RW/DVD



## HP cd-writer dvd combo 9900ci

Скорость записи	<b>12x</b>
Скорость перезаписи	<b>10x</b>
Скорость чтения CD	<b>32x</b>
Скорость чтения DVD	<b>8x</b>
Поддерживаемые форматы	<b>CD-DA, CD-ROM (Mode 1), CD-ROM (Mixed Mode), CD-ROM XA (Mode 2, Form1/Form2), PhotoCD, VideoCD, CD-I, CD-Extra, CD-RW, CD+G, CD-TEXT, DVD</b>
Буфер	<b>2 Мб</b>
Интерфейс	<b>IDE</b>
Исполнение	<b>внутреннее</b>

## Принтер



## Lexmark ColorJetPrinter Z12

Разрешение	<b>1200 x 1200 dpi</b>
Скорость	
- черно-белая печать	<b>6 стр./мин.</b>
- цветная	<b>3 стр./мин.</b>
Интерфейс	<b>LPT, USB</b>
Емкость подающего лотка	<b>100 листов</b>
Ресурс картриджа	
- черный	<b>800 стр.</b>
- цветной	<b>700 стр.</b>
Ресурс принтера	<b>200 страниц в месяц</b>
Поддержка ОС	<b>Windows 9x / Me, 2000, Mac OS не младше 8.6</b>
Размеры	<b>213 x 123 x 373 мм</b>

## Принтер



## Epson STYLUS Color 790

Разрешение	<b>2880 x 720 dpi</b>
Скорость	<b>до 7,8 стр./мин.</b>
Интерфейс	<b>LPT, USB</b>
Буфер	<b>32 кб</b>
Емкость подающего лотка	<b>100 листов</b>
Ресурс картриджа	
- черный	<b>540 стр.</b>
- цветной	<b>220 стр.</b>
Поддержка ОС	<b>Windows 9x / Me, 2000, Mac OS не младше 8.5.1</b>
Уровень шума	<b>38 дБ</b>
Потребляемая мощность	<b>18 Вт</b>
Размеры	<b>450 x 257 x 173 мм</b>

Как известно, привод CD-RW и DVD в одном флаконе – одна из немногих удачных (и логичных) комбинаций. С одной стороны, мы имеем полноценный CD, CD-RW и DVD, а с другой стороны – занимает это дело не три отсека (которые не в каждом корпусе есть), а один. И энергии кушает тоже как один. Конечно, есть и минусы – например, то, что диск нормально уже не скопируешь, да и ресурс механики дорогого девайса расходуется гораздо быстрее при высокоскоростном чтении... Но все равно для домашних пользователей такое совмещение довольно удачно. А если еще такой девайс выполнен известным производителем и характеристики имеет не самые плохие – тогда совсем хорошо.

HP представила на суд дорогих россиян HP cd-writer dvd combo 9900ci, представляющий собой именно такой девайс. Он имеет очень неплохие характеристики: перезаписывает болванки с 10-кратной, записывает – с 12-кратной, считывает DVD с 8- и CD с 32-кратной скоростью. Буфер размером в 2 Мб позволяет ему делать все это без особого напряжения. Это как раз тот случай, когда отдельные устройства и совмещенный универсал равны по характеристикам и функциональности. В комплект этого разнорабочего девайса входит такая же куча ПО, как и у предыдущего детища HP, плюс софт для работы с DVD.

Стоит это дело на первый взгляд довольно дорого – \$290, но отдельные DVD и CD-RW с такими же характеристиками от того же производителя обойдутся дороже. За эти деньги вы получаете аж три разных устройства "в одном флаконе", купить же этот "флакон" можно в компании OLDI ([www.aldi.ru](http://www.aldi.ru), тел. 105-0700).

Цветной струйный принтер с высокими характеристиками, вполне достаточными для домашнего использования, и соответствующей ценой. Появляются они довольно часто и почти каждого второго зверя из подвидов струйников можно отнести к этой категории. На сей раз это Lexmark ColorJetPrinter Z12.

Девайс печатает на листах формата до А4, общается с компьютером по шине USB или через параллельный порт. Делать все это ему удается с помощью 8-битного процессора с тактовой частотой 8 МГц.

Скорость вывода отпечатков невелика – до 6 стр./мин. в случае черно-белой печати и до 3 стр./мин. – цветной. Естественно, такие скорости достигаются только в режиме быстрой печати, в реальных же задачах скорость гораздо ниже. Принтер имеет довольно приличный ресурс картриджа (800 листов), но очень небольшой собственный ресурс – до 200 страниц в месяц. Все это исключает его применение где-либо, кроме как дома для небольших объемов печати.

Поддерживается довольно широкий спектр ОС – Windows 9x / Me, 2000, Mac OS не младше 8.6, возможна даже печать из DOS-приложений, правда, только из запущенных изпод "виндов".

В общем, говорить тут особенно больше не о чем. Ничем этот принтер не выделяется, разве что довольно высоким разрешением, так что если вы хотите купить себе цветной струйник – присмотритесь в том числе и к этому девайсу. Тем более что стоит он очень дешево – всего 65 долларов. За такие деньги вы ничего приличного больше не найдете. Посмотреть можно в компании НИКС ([www.nix.ru](http://www.nix.ru), тел. 974-3333).

Девайс абсолютно иного класса. Тоже принтер, тоже струйный. Но, во-первых, в цветной картридж залиты чернила пяти разных цветов (светло-голубой, голубой, светло-пурпурный, пурпурный, желтый), то есть данный принтер – шестицветный (черный – тоже цвет) фотопринтер. Во-вторых, разрешение, выдаваемое данным принтером – 2880 dpi. Уже эти две характеристики однозначно говорят о секторе его применения.

Об объеме выполняемой работы компьютер с принтером договаривается через USB или двунаправленный LPT-порт, имеет собственный буфер памяти 32 кб. Из специальных фишек Epson предусмотрена печать без полей, а также увеличенное время жизни изображения – на спецбумаге – до 10 лет.

Вы заметили, что, когда речь идет о продукции Epson, то очень часто употребимыми становятся слова "спецбумага" и "спецчернила"? Доходит до смешного: "плотность бумаги – 45-90 г/м<sup>2</sup>, специальный носитель Epson – до 255 г/м<sup>2</sup>". Воображение сразу рисует оптический датчик, определяющий, есть ли на бумаге логотип Epson или нет, и заодно выверяющий плотность бумаги, а также процессор, рассчитывающий, стоит ли допустить в святая святых эту бумагу. А вот картриджи у Epson действительно довольно дороги, при этом со встраиванием в них микрочипа исчезла возможность заправки. Но все равно – цветопередача и качество цветных изображений у принтеров этой компании находятся на очень высоком уровне, и денег на это не жалко. Так что если кому-то нужен девайс подобного класса – вперед, в НИКС ([www.nix.ru](http://www.nix.ru), тел. 974-3333). И приготовьтесь расстаться со 180 универсальными единицами.

# Приятственные кнопки

## Клавиатура Cherry Blue Line CyVo@ard

Remo

К клавиатурам большинство пользователей традиционно относятся наплевательски. Сложно сказать, чем это вызвано – может быть, тем, что кнопки в массе своей более или менее одинаковые, а может быть, просто человеку сложно воспринимать столь обыденный девайс как самостоятельную комплектующую, да, собственно, и неважно это. Другой вопрос, что рано или поздно (обычно одновременно с превращением "пользователя обыкновенного" в "пользователя продвинутого") люди начинают думать: а удобно ли мне печатать? Может быть, не на всех клавиатурах кнопка Alt нажимается только фломастером, просунутым между ней и корпусом?

Это я к тому, что клавиатура – вещь, которая может либо облегчить работу на компьютере, либо сделать ее крайне сложной и даже неприятной. К примеру, если вы собираетесь много работать на машине дома, а ваши домочадцы нормально слышат, то брать кнопки "с кликом" по меньшей мере неразумно. Или вот еще вариант: кнопки очень многих дешевых "клав", как правило, произведенные в лесах Китая, снабжены пружинами, находящимися в близком родстве с рессорами трактора "Беларусь". После пары часов, проведенных за подобной клавиатурой, пальцы начинают болеть так, как будто вы по макиваре били полдня. Ничего хорошего.

И вот, как и было написано в прошлом номере, приглянувшись мне на "Комтеке" клавиатура CyVo@ard, произведенная на свет компанией Cherry. Я ее на выставке пощупал, почитал пресс-релиз, впечатлился – и уже несколько дней она стоит на моем столе, подключенная к моему компьютеру с целью последующего (вернее, в данный момент уже текущего) написания материала.

Как можно увидеть на картинке, CyVo@ard несколько шире традиционных клавиатур за счет, во-первых, 19 дополнительных клавиш, носящих гордое название "мультимедийные", а во-вторых, подставки под запястья, которую, конечно, можно отстегнуть, но делать этого не рекомендуется, потому как не для красоты она тут приделана, а для удобства.

Про модные мультимедийные возможности клавиатуры мы побеседуем немного позже, а сейчас хотелось бы сказать пару слов о том, как CyVo@ard справляется с выполнением своих основных функций.

Скажу сразу – печатается на ней очень комфортно. Кнопки мягкие, без столь нелюбимого мною щелчка, упругие ровно настолько, чтобы пальцы ощущали наличие клавиш,

но не их сопротивление. Несмотря на несколько уменьшенную по сравнению с традиционными клавишу "Enter", под мизинец она ложится четко. Надо сказать, очень заметен тот факт, что клавиатура рассчитана именно на слепой метод печати, так как ощутить все ее достоинства, печатая двумя пальцами, непросто.


Через полтора часа работы с CyVo@ard определился ее первый и, как оказалось в дальнейшем, единственный недостаток. У клавиатуры есть две ножки, которые можно отогнуть – и повысить за счет этого высоту дальнего края клавиатуры по отношению к столу. Это довольно удобно, но есть одно "но": при попытке отодвинуть клавиатуру от себя ножки, в силу того, что они стоят на резиновых нащелках, имеющих отличный контакт с поверхностью стола, сразу же складываются. Хотя, с другой стороны, к этой "норовистости" клавиатуры быстро привыкаешь, так что особых неудобств это обстоятельство не создает.

Создатели очень горды тем обстоятельством, что на клавиатуре помимо стандартных кнопок есть еще и 19 вспомогательных клавиш, которые почему-то названы "мультимедийными". Вдоль основного блока кнопок располагаются 10 клавиш, которые отвечают (по умолчанию) за управление браузером, клиентом электронной почты, а также "Проводником" и калькулятором. Справа располагается группа кнопок, сгруппированных в форме пульта управления музыкальным центром. На них, естественно, по умолчанию вешаются функции музыкального проигрывателя (любого установленного в системе).

Естественно, все дополнительные клавиши без установки соответствующего программного обеспечения, прилагаемого к клавиатуре, не работают. Сама по себе установка никаких проблем не вызывает, правда, только в том случае, если компакт-

диск с софтом находится в нормальном состоянии. Тот диск, который был мне выдан вместе с тестовым экземпляром CyVo@ard, был записан несколько кривовато, в силу чего запустить основной инсталлятор всего ПО не удалось. Пришлось некоторое время потратить на то, чтобы найти в куче директорий нужные приложения и установить каждое отдельно.

Настройка основных функций клавиатуры проходит без сучка и без задоринки. К примеру, при первом нажатии на кнопку с изображением "собаки", которая по идее должна вызывать к жизни почтового клиента, появляется окно программы Cherry Keyboard Manager, которая быстренько осматривает весь винчестер с целью обнаружения на нем всех почтовых клиентов и выдает их список с просьбой отметить тот, который вы собираетесь использовать по умолчанию. Правда, The Bat! за почтового клиента программа почему-то не считает, поэтому путь к исполняемому файлу программы пришлось указывать вручную. Еще раз повторюсь – все кнопки можно перенастроить в соответствии с вашими потребностями, я, к примеру, на кнопку вызова калькулятора теперь вешаю свою "текущую" игру (это такая игра, в которую я в данный период времени играю чаще всего).

В общем и целом впечатления от клавиатуры остались строго положительными. Скорее всего, следующая моя клавиатура будет именно Cherry Blue Line CyVo@ard (если только товарищ Фремен меня не собьет с пути истинного рассказами о своих беспроводных кнопках). Почти бесшумные и очень мягкие кнопки – это очень здорово. 

Благодарим компанию Cherry ([www.cherry.ru](http://www.cherry.ru), тел. 933-4083) за предоставленную на тестирование клавиатуру Cherry Blue Line CyVo@ard G-03 13000 LCARG.

# Наш курьер

## U.S. Robotics Courier V. Everything 56K Corporate Modem 3453

Сергей Бучин  
sergbuchin@mail.ru

Давным-давно у меня в системнике поселился "курьер". Двадцать восемь с половиной раз прошитый и перепрошитый, проверенный в тяжелых и продолжительных боях с моей АТС. Продать его меня вынудила лишь смерть шины ISA. И только расставшись с ним окончательно, я задумался – а сколько, собственно, лет он служил мне верой и правдой?

И заслышав, что появились новые "курьеры", адаптированные специально для самых поганых линий, я сразу же помчался в магазин. Конечно же, на коробке имелись надписи об улучшенности, продвинутости, новотехнологичности, но, вспомнив известную русскую поговорку о соответствии надписи на сарае его содержимому, я не стал в них вчитываться, а просто вскрыл упаковку.

Паковали содержимое явно женские руки. Помимо собственно модема, блока питания, всевозможных руководств и рекламных брошюрок, в коробке нашлось ферритовое кольцо на кабель RS-232 – фильтр от электромагнитных помех. Трудно судить о полезности этого устройства, но в странах ЕС эта вещь является необходимым условием прохождения сертификации.

Сам модем практически не изменился за долгие годы, и даже "обновленный" вариант его имеет очень много общего со старыми моделями. Дизайн а-ля "большой черный кирпич с красной мордой", светодиоды, регулятор громкости, переключатель Voice / Data – все это осталось на старых местах и в прежних количествах. Логотип U.S. Robotics на верхней крышке заменен логотипом 3Com, который, кроме того, помещен еще и на переднюю стенку.

Теперь блок питания не надо вставлять непосредственно в розетку, подводка питания к нему осуществляется полуметровым кабелем. На конце кабеля сидит вилка отечественного стандарта, что, с одной стороны, хорошо, а с другой – не очень, ведь редкий пользователь подключает компьютер напрямую к розетке, обычно используется сетевой фильтр или хотя бы обычный удлинитель, и вот у последних – то как раз евростандартные розетки. Выходные характеристики блока – 15 В, 800 мА постоянного тока.

Ладно, черт с ней, с комплектацией, главное, чтобы сам модем хороший был. А модем этот отличается от старых "курьеров" бестрансформаторной схемой. Ходят легенды, что для нормального использования таких модемов корпус компьютера надо заземлять (вспомните OMNI – если их не заземлять, то они иногда просто выгорали). Бестрансформаторная схема означает отсутствие подпитки от линии и, как следствие, независимость модема от ее электрических параметров. На разъемах для подключения линии и телефона обнаружилась наклейка с текстом, категорически предупреждающим нас от подключения девайса к офисной цифровой АТС.

Установка драйверов не вызвала проблем, соединение с пулом было настроено и... вот тут-то нас ждал первый облом. Модем категорически отказывался набирать номер импульсом, а поскольку дело происходило в самой что ни на есть обыкновенной квартире с телефонной линией от заурядной координатной АТС, тоновый набор нас мало интересовал. Решение нашлось довольно быстро: модем считал, что находится в Европе (к этой мысли его подталкивал код страны – 21), и доказать ему, что все не так хорошо, как он думает, помогли команды ATC10-5, AT&F1, AT&W. Смирившись с тяжелой мыслью, что вместо Парижа он попал в Россию, модем все же вспомнил, что такое импульсный набор. И, дабы показать, что он хороший, сразу же соединился на скорости 31 200, притом, что объективный максимум для данной линии, преодоленный годами использования различных модемов, – 26 400. Правда, через пару минут все стало на свои места, то есть на 26 400.

Команда ATM2 (динамик постоянно включен). Во время сеанса связи произошло несколько пересогласований, парочка ретрейнов, а в остальном – все хорошо (кстати, установка ферритового кольца и его снятие никак не повлияли на ситуацию, так что не переживайте,



если его не будет в комплекте). С распознаванием сигнала "занято" у модема все было в порядке, и даже тогда, когда мы сами сомневались, а BUSY ли это вообще, или это тетка-телефонистка кроет нас матом, модем четко говорил "BUSY" максимум на третьем гудке.

Подводя итоги, могу сказать, что впечатления от первого свидания остались самые что ни на есть благоприятные, и можно сказать, что этот новый девайс по крайней мере не хуже старых "курьеров". Рекомендую для тех, кто собирается купить хороший модем или просто имеет линию отвратительного качества. Тем же, у кого дома живут и работают внешние или внутренние "курьеры" старых моделей, посоветуем пока не торопиться, поскольку ничего радикально нового в данной модели не обнаружено, а лишь поддержка и обновлений старые модели никто не будет. ☺

\*\*\*

Благодарим компанию ООО "Техмаркет-Колон" (ВКЦ "Савеловский", D-38) за предоставленный на тестирование модем.

### Технические характеристики

Поддерживаемые протоколы	HST, V.32 bis, Terbo, VFC, V.34+, x2, V.90, паники ITU-T до 300 бит/с
Факс	Class 1 и 2.0, group III
Супервизор	Intel, 25 МГц
Флэш-память	1 Мб
Оперативная память	256 кб
Питание	15 В, 800 мА DC
Интерфейс	COM (поддержка чипа 16650 и скорости обмена с портом 230 400 бит/сек.)
Наличие апдейта до V.92	Да
Наличие русской прошивки	Да



# Репортаж с Олимпа

## Olympus E-100RS

Jigarish  
jigarish@email.com

Если внимательно посмотреть какие-нибудь новости, то можно заметить, что определенных персон вообще снимают с одних и тех же ракурсов. Естественно, это работа имиджмейкера, который и определяет те точки, с которых кадры получаются самые симпатичные, а какие ракурсы – табу для съемки. Все вроде бы очевидно, но куда интереснее наблюдать это на практике. Скажите, часто вы видите фотографию влиятельного лица, сделанную сзади, когда он, нагнувшись, завязывает шнурки? Или когда он чешет запотевшую волосатую грудь? То-то же.

Но, слава Аллаху, компании делают фотоаппараты, которые могут снимать не только голову сбоку, с расстояния 5 метров – так, чтобы не было видно большого красного прыща. Некоторые камеры даже специально позиционируются для использования журналистами и репортерами. Отличаются такие камеры своей живучестью, маневренностью и исключительным удобством. Именно о таком аппарате мы сейчас и поговорим.

Фотоаппарат Olympus E-100RS – цифровик с двумя типами гнезд под носители – SmartMedia и CompactFlash (в последний, кстати, можно засунуть и IBM Microdrive). Размер матрицы – 1,45 Мпикс, возможность записать видеофрагмент хорошего качества длительностью до 24 секунд, 10-кратное увеличение, режим последовательной съемки (stripe) с частотой кадров до 15 в секунду и многое-многое другое. Ну да это лирика – пора рваться руками.

Первое дело – коробка, хотя что тут можно придумать нового? Все те же документации, куча барахла, листовок, проводов, дисков, руководств... все как везде. Из макулатуры очень полезными оказались документация

и три листочка: на первом изложены причины, почему при чувствительности 400 ISO на снимках могут возникнуть вертикальные полосы, на втором – гарантийные обязательства (единственный документ на русском), а на третьем – чего делать не стоит, даже если очень хочется, например, стирать первый кадр в процессе последовательной съемки. Далее следует стандартный набор: зарядник, аккумуляторы на 1600 мА, карта памяти SmartMedia емкостью 8 Мб, USB-шнурок для компьютера, ремешок. Из неординарных для цифровика приамбасов – пульт ДУ и видеошнур.

Понятно, что первым делом захотелось запечатлеть обещанные 15 кадров в секунду. Долго я думал, как бы лучше протестировать

камеру, пока не вспомнил, что у меня друг недавно завел боевого кота. Черного такого, помойного. И почему-то он боялся, что с третьего этажа кот когда-нибудь навернется и сломает себе шею. Во всяком случае, так он говорил, но, судя по его характеру, основная причина была не в способностях животного. Хозяин хотел спокойно жить летом с открытым балконом, а не волноваться и не бегать за любимчиком. В общем, суть подготовки кота к жаркому сезону состояла в следующем: каждый день кот передвигался по квартире летаючи. Из кухни в комнату, с дивана на полку, да и просто кувырком в потолок и обратно – хозяин не скупился на упражнения. Кот привык, у него даже сложилось некое расписание полетов – вечером он ждал, что его выкинут из комнаты в коридор, утром ждал полета к миске, стоящей на шкафу, а днем иногда даже садился на диван, дабы просто покувыркаться в воздухе.

Время открывать балкон недавно наступило, а хозяин все-таки боялся выпускать кота на балкон и продолжал его тренировать. Вспомнив о нем, я решил испытать камеру, запечатляя полеты помоечной крысодавки. Ну, что сказать? Кадры не совсем четкие, так как света было мало, и выдержка для стремительных полетов была чересчур большой. Тем не менее результат съемки вы видите. Добить-





ся пятнадцать кадров в секунду было возможно только в режиме постоянного фокуса. Довести фокус автоматике означает уже не 15, а 0,5 фс. И лучше всего иметь хорошее освещение – тогда выдержка будет крохотной, а кадры будут четкими.

Можно, конечно, снимать коротенькие фильмы, а потом делать скриншоты, но использовать фотокамеру только для этого весьма странно, ибо оптика и электроника камеры рассчитаны все-таки больше на производство фотографий. Как следствие – отсутствие прибабасов, улучшающих качество видеоряда, а также мгновенной реакции оптики на изменения картинки (грубо говоря – настройки фокуса). Впрочем, для любительского уровня ролик с fps=30 и разрешением 640 x 480 – это очень и очень неплохо, тем более что его можно сопроводить звуковой дорожкой (моно).

Что касается режимов съемки, то самый простой из них – это полный автомат. Все сложные слова, которыми пользуются фотографы, можно смело забыть и только и делать, что щелкать кнопкой и не забывать менять флэшки. Надо сказать, получаются довольно хорошие снимки, которые потом следует немного подправить в каком-нибудь графическом редакторе (скорее всего, это будет Photoshop). Можно менять светокоррекцию, но все равно в зависимости от выставленного значения выдержка будет меняться автоматически. Следующие два режима – приоритеты выдержки и диафрагмы. В зависимости от режима вы выбираете или время выдержки, а диафрагма изменяется автоматически – или наоборот. Благодаря этим двум режимам можно увеличивать или уменьшать глубину резкости, а также снимать движущиеся объекты с максимальной или минимальной четкостью. При полностью ручной настройке про световую коррекцию вы резво забываете (она изменяется автоматически), но подвластными становятся выдержка и диафрагма. И, наконец, самый предпочтительный режим для лентяев – S-Prog. Здесь достаточно указать, в каком режиме вы собираетесь снимать – ночной, быстро движущийся объект и т. д., а камера сама подстроит оптимальное соотношение параметров под конкретную задачу. Светокоррекция все так же доступна, но остальные параметры автоматика подстроит сама. Так что полностью завпадет всеми настройками все-таки невозможно – что-то обязательно будет подстраивать камера.

Очень удобно организован ручной фокус. В любое время вы можете переключиться между ручным и автоматическим фокусом простым нажатием кнопки "OK" и управляющих стрелок. После этого справа появится шкала, где фокусное расстояние можно варьировать от 10 см до бесконечности. Конечно, с цифровым видоискателем особо точно не сфокусируешься, но, нажав "вперед" или "назад", картинку можно приблизить в несколько раз и тогда уж действительно видно, насколько все резко. Например, можно сфотографировать в режиме макросъемки чье-нибудь лицо, сфокусировавшись на большущем носе, а остальную часть лица сделать полностью размазанной, чтобы потом избежать лишних синяков, полученных от недовольного объекта съемки.

С управлением камерой проблем не возникло. В руке девайс держится просто отлично, управлять трансфокатором (Zoom) одно удовольствие. Правда, цифровой видоискатель немного осложняет жизнь, так как за изображением тянется шлейф и немного видна смена кадров – при последовательной съемке быстрого движения объекта лучше держать второй глаз открытым. Если уж очень лениво вертеть головой вместе с камерой, то можно переключиться на основной LCD-дисплей и уже на нем наблюдать весь процесс съемки, но тогда придется запастись дополнительными аккумуляторами.

Для фокусировки используется стандартный прием – наполовину нажатая кнопка спуска настраивает оптику, а для того, чтобы сделать кадр, приходится нажать ее еще дальше. Кстати, это прием довольно полезен, когда в центре видоискателя, куда и настраивается фокус, находится не тот объект, который надо запечатлеть. Например, когда человек, стоящий на фоне гор, находится не в центре видоискателя. В этом случае наводите камеру прямо на человека, нажимаете наполовину кнопку спуска (фокус настраивается на человека), далее отводите камеру в прежнее положение и уже снимаете. Оптика уже настроилась на расстояние до человека, а не до гор, и вы преспокойно снимаете все, что вам заблагорассудится.

В режиме воспроизведения в работе камеры наблюдаются некоторые шероховатости. Обычно хочется посмотреть сделанную фотографию сразу же после съемки, и многие фотоаппараты показывают ее, когда записывают на носитель. Пока я не нашел маленькую

заметку мелким шрифтом где-то в середине документации, мне полдня пришлось переключаться в режим воспроизведения, чтобы посмотреть на "плоды прудов". И все же этот режим сделан очень и очень грамотно – с помощью рычажка Zoom можно посмотреть сразу несколько кадров, а можно и увеличить часть отдельного кадра, причем поле для увеличения плавно регулируется стрелками. Серия кадров, сделанных последовательно, изначально отображается как один кадр с примечанием, но если нажать кнопку Drive, которая в режиме съемки отвечает за ее тип, серия раскрывается и можно оперировать с абсолютно любым кадром. Также при просмотре любое фото можно перевернуть на 90 или 180 градусов, но, честно говоря, быстрее повернуть камеру.

Немного порывшись в многоуровневом меню, я обнаружил, что практически все фишки, которые я так долго искал (показ кадра после съемки, звуковое сопровождение затвора камеры и пр.), просто не были включены. А где-то в глубине оказалась очень полезная настройка, которая отвечала за набор параметров, сбрасывающихся при включении камеры или при нажатии кнопки Reset. В общем, два часа копания в меню, посаженный комплект аккумуляторов – и с настройкой камеры было покончено.



О качестве кадров. Автоматический баланс белого работает на 4+, правильный выбор из пресетов – на 4++, а если настроить, что называется, "кустом" (custom), то есть навести на белый лист, чтобы он полностью вошел в кадр, и щелкнуть, то не поставит "отлично"

камера будет просто грешно. Жаль, правда, что в поставляемую в комплекте флэшку влезает только 1 кадр высокого качества (TIFF) и всего-лишь 8 кадров в формате JPEG того же разрешения (1360 x 1024). Хотя, учитывая цену аппарата, лишние 40 баксов на дополнительную флэш-карту его владелец потратить сумеет. **UD**

Благодарим компанию Бушерон ([www.busheron.ru](http://www.busheron.ru), тел. 232-9442, 232-9443, 332-6690) за предоставленную на тестирование цифровую камеру Olympus E-100RS (\$1320).



# РыДай, Джо Форс!

Jigarish  
Jigarish@email.com

Все вроде шло по накатанной – NVIDIA со своим навязчивым лидерством, ATI с драйверами-полуглючками, прибуды для твикинга и оверклокинга, тесты "независимых" лабораторий... Но некоторым показалось странным, что NVIDIA решила выпустить несколько разновидностей карт low-end на базе GeForce2 MX. Что, неужели конкуренция? Потом вдруг заявление Creative, которая говорит, что не будет делать больше видеокарт на чипах NVIDIA. Вскоре, правда, выясняется, что выпускаться они все-таки будут, но компания не погнушается и продуктом на базе Evil Kyro II. Ага, подумали некоторые, битва на поприще карточек low-end с памятью SDR все-таки состоится, и в ней будут принимать участие GeForce2 MX400 и Evil Kyro II. Но если бы мы чаще смотрели на прайс-листы, а не на новостные ленты, то заметили бы, что битва уже давно началась и продолжается, правда, между другими картами – Radeon с памятью SDR и GeForce2 MX.

Если выкинуть из головы навязанное тестерами утверждение "GeForce2 GTS бьет Radeon DDR" и взглянуть хотя бы на спецификации карт, то уже в теории мы видим следующее: обе карты имеют хилую память, но по сравнению с GF2 GTS у GeForce2 MX скорость чипа уменьшена на 25 МГц и выкинуто 2 конвейера рендеринга. У Radeon SDR никаких лишней чипсет не претерпел, за исключением уменьшения тактовой частоты на

6МГц.

А если учесть то, что в некоторых тестах Radeon DDR бил GeForce2 GTS, имеющую 4 конвейера рендеринга, то, по моему, стоит посмотреть – выдержит ли конкуренцию с Radeon SDR младший брат семейства GeForce2 – GeForce2 MX.

В качестве жертвы теста на чипе GeForce2 MX была взята плата сборки Hercules. Цвет текстолита – аквамарин. Чипы производства Hyundai рассчитаны на время доступа 6 нс (166 МГц). Как показала практика, память Hyundai довольно неплохая, а если еще учесть, что производитель может и на память 5,6 нс поставить маркировку 6 нс, можно ожидать неплохих результатов по ее разгону. Чип прикрыт довольно большим алюминиевым радиатором, держится очень прочно. В общем, с виду все пучком. Ну а карты Radeon SDR вообще все одинаковые – эти платы пока делает только ATI. Для тех, кто не помнит – память Micron, 6 нс, прилепленный радиатор с вентилятором, который довольно сильно шумит, но хорошо охлаждает чип.

С установкой платы на MX проблем не было. Уже стоявший "детонатор" подхватил новую карту, перезагрузка системы и все заработало. Radeon тоже встал без проблем, исключая тот факт, что старые драйвера, поставляемые в комплекте, решили, что стоит Radeon DDR. Я трижды протер глаза, даже выключил компьютер – нет, все правильно, это Radeon SDR. Попробовал немного потестировать карту – все работало, за исключением мелких искажений текста в Mechwarrior 4. С новыми драйверами все встало на свои места.

Теперь об архитектурных особенностях. Как видно из таблицы 1, по скоростным показателям чипы и память карт примерно одинаковы, однако у каждой карты есть своя

фенечка. У Radeon – технология HyperZ, которая довольно сильно разгружает шину памяти

при высоком overdraw (когда происходит прорисовка невидимых в итоге объектов). Поэтому при практически равных частотах памяти карта на Radeon быстрее, особенно на высоких разрешениях. Сильный TCL у GeForce2 MX и возможность Radeon накладывать три текстуры одновременно пока не настолько влияют на производительность и качество графики в играх, чтобы склонить чашу весов в сторону той или иной карты. Тем более что узким местом обеих карт все-таки является память.

Для начала – старый добрый Q3A в 16-битном цвете (таблица 2). Видно, что с ростом разрешения Radeon все меньше и меньше отстает от GeForce2 MX, и это заслуга как памяти, которая тормозит обе карты, так и технологии HyperZ, благодаря которой шина памяти у Radeon немного разгружается. В 32-битном цвете (таблица 3) у Radeon скорость выше, но, согласитесь, хардкорный геймер вряд ли будет играть даже со средним значением в 60 fps. Судя по Quake, можно сказать, что для требовательных к скорости игроков лучше подойдет GeForce2 MX, для любителей плавных цветовых переходов – Radeon.

Популярная нынче компрессия текстур еще больше поможет разгрузить видеопамять и увеличить количество кадров в секунду. Как мы уже писали, чтобы добиться от семейства GeForce2 корректной работы этого модуля, надо ставить специальный патч. У Radeon с компрессией все в порядке, что вкупе с HyperZ позволяет "надрать хвост" своему конкуренту в 32-битном цвете в высоких разрешениях (таблица 4).

Далее тест в Direct 3D. На мой взгляд, самый реалистичный тест в этой категории – 3D Mark 2001. Две игрушки разного жанра демонстрируют поведение карт в двух режимах детализации. Высокая детализация описывает поведение карты в будущих играх, а низкая – в играх нынешних. Как видно из результатов (таблица 5), карты практически не отличаются – где-то на пару десятых fps выходит вперед Radeon, где-то GeForce2 MX. Здесь величина overdraw и зависимость скорости от мощности TCL не так велика, поэтому ни Radeon не может выйти вперед, ни GeForce2 MX не может похвастаться особыми достижениями.

## Конфигурация тестовой системы

Процессор	Pentium III 700, FSB=100 МГц
Материнская плата	ASUS CUSL2
Память	Micron, 128 Мб, PC133
Жесткий диск	20 Гб IBM DTTA, 5400 об./мин.
Операционная система	Windows 98 SE

Таблица 1. Технические характеристики

	MX	Radeon
Частота чипа, МГц	175	160
Число конвейеров рендеринга	2	2
Число текстурных блоков в каждом конвейере	2	3
Скорость заполнения сцены	350	320
Частота памяти, МГц	166	160
Ширина канала памяти, бит	128	128
Пропускная способность памяти, Гб/с	2,7	2,6
RAMDAC, МГц	350	350

Совсем по-другому обстоит дело со вторым игровым эпизодом, который больше смахивает на стратегию с элементами RPG (таблица 6). На этот раз Radeon вышел вперед благодаря HyperZ и сделал это очень уверенно. Конечно, 20 fps – не особенно круто даже для любителей стратегий, но уж лучше спустя год сидеть дома и хныкать о том, что какая-то игра медленно идет, чем вообще в нее не играть.

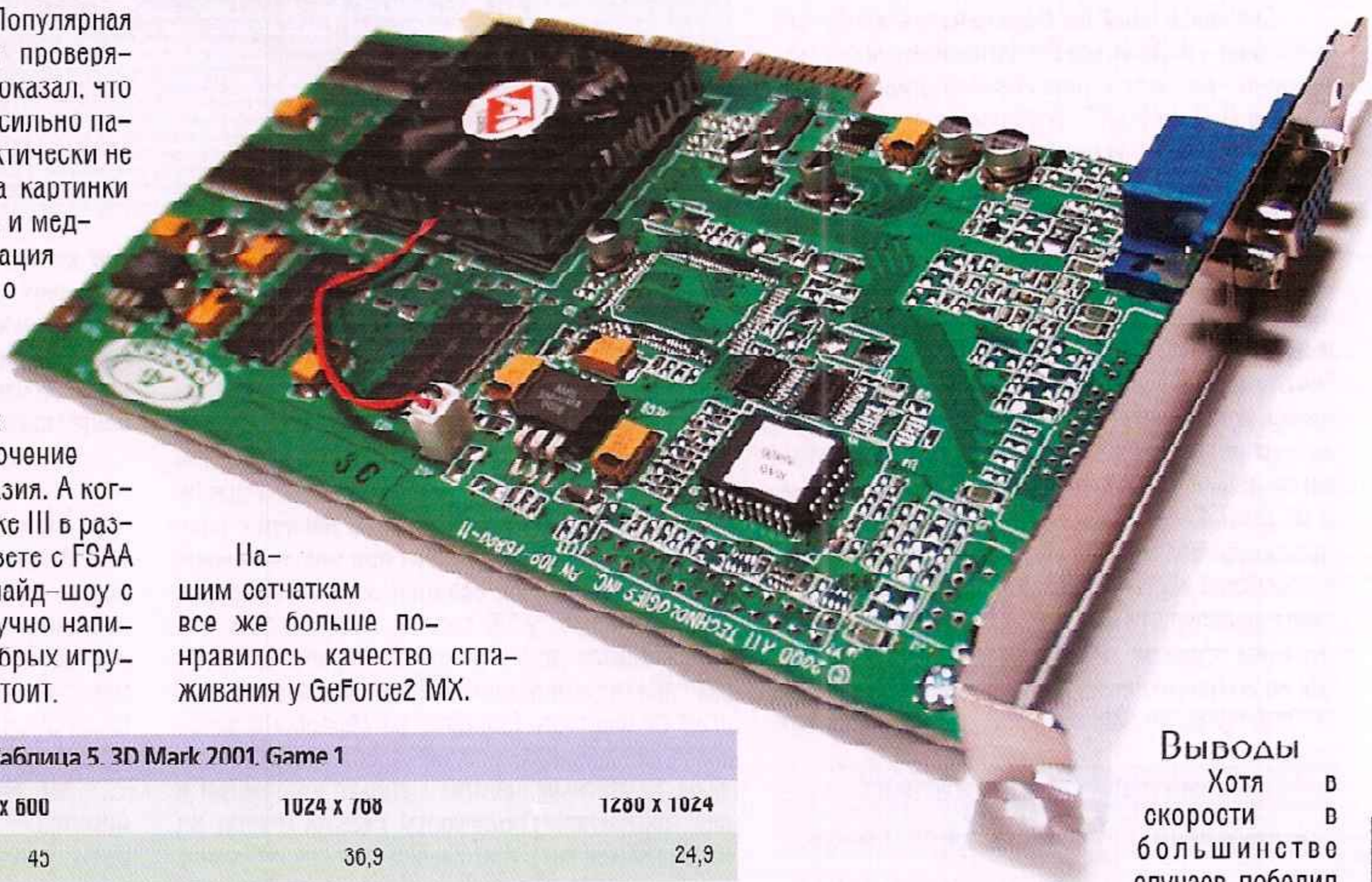
Третий вариант игры – нечто смахивающее на шутер. Небольшая перестрелка в высокодетализированном помещении. Опять же приличное значение overdraw. Результаты (таблица 7) можно даже не комментировать – почти во всех тестах Radeon одолел GeForce2 MX.

Ну ладно, со скоростью мы вроде разобрались, теперь поговорим о качестве. Качество 2D у карт было практически одинаковое. Правда, некоторые модели карт на GeForce2 MX все-таки страдают паршивой разводкой платы и, как следствие, замыливанием картинки на высоких разрешениях, но к тестовому экземпляру это не относится. Популярная нынче анизотропная фильтрация проверялась в Q3A. Субъективный анализ показал, что у GeForce2 MX качество лучше, но сильно падает скорость, а Radeon хоть и практически не теряет в скорости, но до качества картинки конкурента не дотягивает. Вообще, и медленная, и некачественная фильтрация мало кому нужны, так что судить о победителе тут сложно. Про качество антиалиасинга вообще говорить не стоит – даже на полноценных собратьях испытуемых (GF2 GTS и Radeon DDR) ее включение тормозит видеосистему до безобразия. А когда мы решили протестировать Quake III в разрешении 800 x 600 в 32-битном цвете с FSAA 4x4, то наблюдали стандартное слайд-шоу с 17 fps. Впрочем, для собственноручно написанного диггера или для старых добрых игрушек использовать FSAA все-таки стоит.

	800 x 600	1024 x 768	1280 x 1024	1600 x 1200
Radeon	80,1	59,6	38,9	28,4
GeForce2 MX	89,2	67,9	42,1	31,3

	800 x 600	1024 x 768	1280 x 1024	1600 x 1200
Radeon	61,1	41,3	26,4	17,2
GeForce2 MX	60,8	40,2	24,2	15,1

	1024 x 768	1280 x 1024	1600 x 1200
Radeon	41,1	25,7	16,6
GeForce2 MX	40,2	24,3	15,3
Radeon (S3TC)	53,6	34,1	23,8
GeForce2 MX (S3TC)	48,4	29,2	18,5



На-шим сетчаткам все же больше понравилось качество сжатия у GeForce2 MX.

	800 x 600	1024 x 768	1280 x 1024
Radeon	45	36,9	24,9
GeForce2 MX	45,1	36,7	24,7
Radeon (высокая детализация)	13,2	12,2	11
GeForce2 MX (высокая детализация)	13	12,3	10,9

	800 x 600	1024 x 768	1280 x 1024
Radeon	46,5	39,2	28,7
GeForce2 MX	38,1	20,0	19,9
Radeon (высокая детализация)	22,9	21,4	17,8
GeForce2 MX (высокая детализация)	12,1	11,1	8,3

	800 x 600	1024 x 768	1280 x 1024
Radeon	52,2	44,0	29,8
GeForce2 MX	48,9	36,5	22,0
Radeon (высокая детализация)	22,4	20,6	16,3
GeForce2 MX (высокая детализация)	22,6	20,1	12,3

## Выводы

Хотя в скорости в большинстве случаев победил Radeon, для хард-

корных геймеров, которые не побрезгут отключить анизотропную фильтрацию, а также играть в 16-битном цвете, лучше всего подойдет карта на базе GeForce2 MX. Любителям красивых и нетребовательных к количеству fps игр лучше взять Radeon, так как при довольно хороших для карт такого уровня скоростях он предоставляет много френчов, которые делают игру более красивой – технология рельефного текстурирования FMVM, геометрический блок "Charisma Engine", который убирает острые углы анимированных объектов, а также создает промежуточные кадры для более плавного движения, ну и в конце концов – технология HyperZ, позволяющая нормально играть в игры, излишне нагружающие карту рендерингом невидимых поверхностей.

\*\*\*

Благодарим компанию Антекс ([www.antex.ru](http://www.antex.ru), тел. 202-2650, 248-9818) за предоставленные на тестирование видеокарты Hercules и ATI Radeon 32 Mb SDR.

# Настраиваем Voodoo 5 5500

Андрей Никулин  
joint831@yahoo.com

– Экий крокодил! – так и хочется воскликнуть, увидев в первый раз Voodoo 5 5500. Не шаманские ассоциации вызывает это творение чьего-то безумного гения, а именно зоологические. Самый настоящий аллигатор из зеленого текстолита, своими габаритами приводящий в смятение всех остальных обитателей системного блока. Два вентилятора и недвусмысленно торчащий на спине четырехконтактный разъем говорят о хорошем аппетите зверя... Но поскольку ничего лишнего в системе не стояло, блок питания мощностью 250 Вт легко справился с поставленной задачей. Что ж, посмотрим на "крокодила" в деле.

Сначала я хотел бы сказать пару слов о карте вообще – поделиться впечатлениями человека, который до этого пользовался видеокартой Creative GeForce2 GTS. В общем, ощущения неприятные. После установки Voodoo 5 ниоткуда возникла куча глюков. Проблемы начались с драйверов – те, что поставлялись на диске вместе с платой, были явно устаревшими и помимо того, что были медленными (со слов немногочисленных фанатов – владельцев этой карты), не имели многих нужных настроек, например опции "вкл./выкл." вертикальной синхронизации. Пришлось копаться в интернете, причем четкого ответа на вопрос, какие драйвера являются самыми лучшими, быстрыми и стабильными, мне так и не дали. Есть несколько драйверов от разных производителей, всяческие TurboGL и WickedGL, с номерами версий путаница... Примерно ситуацию с драйверами можно охарактеризовать следующим образом: "вот эти "дрова" быстрее всех в Q3, но жутко глючные. А эти лучше подходят для UT под Glide, но зато в DirectX тормозят". Таких



драйверов, чтобы поставить их и забыть, обнаружено не было, поэтому я решил остановиться на родных "дровах" версии 1.07.00 Beta в паре с утилитой твинкинга V.Control 1.20 Beta. "Твикалка" понадобилась для того, чтобы поиграться с разгоном и некоторыми другими функциями.

Но есть у карты и плюсы. Например, очень недурно на ней идет Need For Speed: Porsche Unleashed. Отлично играбельным является разрешение 1024 x 768 @ 16 бит при максимальных настройках графики: все идет очень плавно. Да, 16-битный цвет у V5 неплох. Фокус в том, что производится дополнительная обработка изображения постфильтром, что значительно уменьшает полосатость (banding) на областях с плавными цветовыми переходами. 3dfx называет это чудо "22-битным" цветом. Сколько уж там бит в действительности получается, сказать трудно, но изображение выглядит намного лучше обычного 16-битного. На стеклах автомобилей в NFS: PU почти нет бандинга, единственный дефект изображения – зеленый дым из-под колес, что не сильно портит игру.

Хорошо – во всяком случае, не хуже, чем на GeForce2 GTS, – крутится Black & White. И это несмотря на то, что GF2 GTS может использовать в этой игре аппаратный T&L. Играбельным можно признать разрешение 1024 x 768 @ 32 бит. Хотя на сложных сценах, например при экскурсии внутри храма, Voodoo 5, впрочем, как и GF2 GTS, "сдыхает". Тогда приходится использовать разрешения 960 x 720 или 800 x 600.

Просто отлично на Voodoo 5 выглядит Unreal Tournament. Запускать его рекомендуется под Glide. Это ограничивает глубину цвета до 16 бит, но положение спасает постфильтр, который делает картинку почти неотличимой от 32-битного цвета. Идеально играбельное разрешение в этой игре – 1024 x 768 при максимальной детализации.

Вот, пожалуй, большинство популярных игр, в которых Voodoo 5 смотрится на пять баллов. В остальных он показывает либо среднень-

кие результаты на уровне GF2 MX или GF256 DDR, либо откровенно подглючивает.

Предлагаю перейти от субъективных ощущений к цифрам. Посмотрим, как влияют на скорость различные настройки драйверов и что вообще можно выжать из Voodoo 5 5500.

(См. таблицу 1)

## Часть 1. Direct 3D

В закладке Direct 3D драйверы Voodoo 5 имеют большое количество настроек. Какие-то из них не имеют почти никакой практической ценности для серьезного игрока (например 3D Stereo Glasses или Screen Capture Destination), а некоторые могут серьезно повлиять на качество игры. Их и рассмотрим.

**3D Filter Quality.** Имеет 3 режима – Automatic, Normal и High. Определяет алгоритм работы постфильтра, который имеет большое значение для 16-битных режимов. Честно говоря, я не заметил большой разницы в качестве изображения, но все авторитетные источники советуют использовать значение High. Что и вам советую, ибо падения скорости при активации не наблюдается.

**Level Of Detail Bias.** Может принимать значения от -8 до +8. Позволяет принудительно назначить фиксированный уровень детализации мип-текстуры. В некоторых случаях включение отрицательных значений позволяет значительно улучшить четкость текстур. Но будьте осторожны, чрезмерное уменьшение LOD может привести к дефектам изображения другого рода – муару и мерцанию текстур. Положительные значения не имеют практической ценности, ибо чрезмерно размывают изображение. В 32-битных режимах уменьшение LOD заметно влияет на скорость (см. таблицы).

**Mip Map Dithering.** Осуществляет размытие границ мип-уровней. Некоторое подобие трilinearной фильтрации. Результаты в Direct 3D выглядят довольно интересно – па-

### Конфигурация тестовой системы

Системная плата	ASUS P3B-F (i440BX)
Процессор	Intel Pentium III 866EB (FSB 133 МГц)
Оперативная память	256 Мб PC133 Mtec (2-2-2-8-Fast)
Видеоадаптер	Voodoo 5 5500 64 Мб
Монитор	CTX VL950T
Звуковая плата	SBLive! Value (CT-4670)
CD-ROM	Tosac-540E
Жесткий диск	IDE - Fujitsu MPD3130AT (13 Гб, 5400 об./мин., 512 кб cache)
Операционная система	Windows 98 4.10.1998 + DirectX 7.0a
Версия драйверов	1.07.00-BETA (31-01-2001)
Частоты вертикальной развертки для разных разрешений	640 x 480 @ 120 Гц 640 x 480 @ 120 Гц 800 x 600 @ 120 Гц 960 x 720 @ 120 Гц 1024 x 768 @ 100 Гц 1152 x 864 @ 100 Гц 1280 x 1024 @ 85 Гц

дения производительности почти нет. В OpenGL при активации этой опции падение скорости все-таки наблюдается.

Различные способы антиалиасинга, я думаю, пояснения не требуют. Иногда оправданным будет применение двухсэмпового режима. Антиалиасинг в четыре образца, как правило, неиграбелен. И еще – обратите внимание на графики в 32-битном цвете – когда видеопамяти не хватает для четырехсэмпового антиалиасинга в режиме 1152 x 864, происходит "откат" на предыдущий режим (2 образца). Кстати, сам антиалиасинг у Voodoo 5 сделан качественнее, чем у GF2 GTS, поскольку субпиксели располагаются в маске нетривиальным образом – они повернуты на 45 градусов.

Что еще хотелось бы отметить, анализируя результаты тестов. Плохие новости для оверклокеров! Разгон ядра и памяти видеокарты с 166 до 183 МГц (на 10%) практически не повлиял на скорость. Так что халявного десятка FPS, как это можно сделать в случае с GF2 GTS, здесь выжать не получится.

## Часть 2. Open GL

В качестве бенчмарка, как обычно, использовалась Quake III Arena. Измерения традиционно проводились в 32-битном цвете, так как Q3A и 16-битный цвет практически несо-


вместимы... В HighColor не помогает даже знаменитый постфильтр Voodoo 5 – "сеточка" дизеринга явственно видна на дымных следах от ракет и в некоторых других местах. В принципе, хардкорные геймеры, которым скорость всегда важнее качества, наверняка предпочтут High Color, ведь он как минимум процентов на 20 быстрее, чем True Color.

В OpenGL драйвера имеют гораздо больше настроек, чем в Direct 3D. Исследовались только те, которые заметно влияют на качество. Как можно видеть из графиков, наибольший прирост в скорости дает включение компрессии текстур FXT1. Рекомендуется включать эту опцию – она реализована достаточно качественно, правда, имеет одну неприятную особенность: загрузка уровня при ее включении длится секунд на 40 дольше обычного. Видимо, в это время производится сжатие текстур по алгоритму FXT1.

К сожалению, трилинейной фильтрации в играх на базе движка Quake III вы не увидите. Это сильно ухудшает качество – постоянно маячащий перед глазами бандинг в местах мип-переходов в конце концов надоедает. Слабым утешением может служить режим Mip Map Dithering: Enabled. В этом случае границы между мип-уровнями слегка размываются. Правда, размытие это своеобразное – грубо-

полосатое – и не идет ни в какое сравнение с настоящей трилинейной, а тем более анизотропной фильтрацией.

Антиалиасинг все также остается бесполезной функцией в силу слишком большого падения скорости. Эстеты могут попробовать режим 800 x 600 @ 32 бит с двухсэмповым антиалиасингом. Но я бы, тем не менее, посоветовал для Quake III режим 960 x 720 @ 32 бит с включенной компрессией текстур и настройками игры на High Quality (Geometry Detail – Medium, Texture Quality – 3).

Ну вот, наверное, и все, что можно сказать о Voodoo 5 5500. Сейчас пришло на ум, что эта карта больше напоминает не крокодила, а динозавра. Динозавры в конце концов вымерли, вытесненные шустрými и умными теплокровными зверьками. Та же участь ожидает и карты на чипах VSA-100. Они слишком дорогие, слишком большие и неповоротливые. И они слишком сильно отстали от жизни – агрессивная поросль от NVIDIA не оставляет им никаких шансов на существование. 

\*\*\*

Благодарим компанию Антекс (www.antex.ru, тел. 202-2650, 248-9818) за предоставленную на тестирование видеокарту Voodoo 5 5500.

3D Mark 2000, Helicopter, medium detail

32 бит, 32-битные текстуры	166 МГц 3D Filter: Normal	183 МГц 3D Filter: Normal	183 МГц 3D Filter: High	183 МГц LOD bias - 2	183 МГц Mip Map Dithering	183 МГц Antialiasing: Single Chip Only	183 МГц Antialiasing: 2 Sample	183 МГц Antialiasing: 4 Sample
640 x 480	68,1	67,8	67,8	67,8	67,6	61,5	57,6	29,9
800 x 600	65,9	66,2	66,2	64,7	65,7	43,8	39,1	17,2
960 x 720	56,6	57,9	57,6	54,0	57,6	32,9	29,5	13,1
1024 x 768	50,8	51,0	51,0	48,1	50,9	26,7	23,6	9,1
1152 x 864	40,3	42,6	42,6	40,1	42,6	19,8	17,4	17,5
1280 x 1024	32,0	32,0	32,1	30,1	32,0	14,7	12,8	12,0

32 бит, 32-битные текстуры	166 МГц 3D Filter: Normal	183 МГц 3D Filter: Normal	183 МГц 3D Filter: High	183 МГц LOD bias - 2	183 МГц Mip Map Dithering	183 МГц Antialiasing: Single Chip Only	183 МГц Antialiasing: 2 Sample	183 МГц Antialiasing: 4 Sample
640 x 480	67,0	68,3	68,1	68,3	67,5	68,2	67,3	47,1
800 x 600	68,0	68,3	68,5	68,5	67,3	61,8	59,0	32,1
960 x 720	67,6	67,7	67,9	67,8	67,0	50,4	47,8	24,2
1024 x 768	66,4	66,8	67,0	66,8	66,0	43,3	41,8	20,0
1152 x 864	61,0	62,5	62,6	62,5	62,1	34,3	33,6	15,2
1280 x 1024	51,4	51,5	51,5	51,4	51,3	26,2	25,9	11,3

Quake 3 Arena, demo 001, MAX Quality, компрессия текстур отключена

32 бит, 32-битные текстуры	166 МГц Установки по умолчанию	183 МГц Установки по умолчанию	183 МГц LOD - 2	183 МГц Mip Map Dithering: Enabled	183 МГц Compressed Textures: ON	183 МГц 2 Sample AA	183 МГц 4 Sample AA
640 x 480	97,4	98,8	97,2	95,8	99,7	65,8	31,1
800 x 600	82,2	84,5	78,0	73,7	84,4	42,2	18,1
960 x 720	60,8	63,0	60,0	60,0	79,1	31,4	19,4
1024 x 768	54,4	55,3	51,1	48,3	69,0	23,4	9,0
1152 x 864	40,0	44,0	40,0	39,7	54,1	18,6	4,2
1280 x 1024	33,3	34,1	31,0	30,2	41,7	13,8	-/-

# Дети и компьютеры

Александр Долинин

Если какая-нибудь неприятность может произойти, она случается...  
Закон Мэрфи  
Дети гораздо проворнее, чем мы думаем...  
Жизненный опыт

Если вы читаете эти строки, сидя дома на диване, посмотрите – что сейчас делают ваши дети? Быть может, именно в этот момент они запустили форматирование диска, где хранятся результаты вашей деятельности за весь прошлый год? Или всего лишь балуются с приводом CD-ROM, нажимая на кнопку и засовывая в него что попало? Если пока этого не случилось, перечитайте эпитафии...

Все неприятности, связанные с детьми и компьютерами, можно примерно разделить на "физические" и "программные". Неприятности первого рода возникают вследствие прямого воздействия на части компьютера, неприятности второго рода могут возникнуть по вине не только детей, но и, к примеру, сослуживцев. Порой начальники недовольны тем, что их сотрудники в рабочее время производят отстрел монстров и просят "принять соответствующие меры..." или, что бывает гораздо хуже, начинают принимать меры сами (с непредсказуемыми последствиями).

А теперь займемся последовательным рассмотрением возможных неприятностей и способов их предотвращения. Проблемы и советы могут показаться несерьезными, но все упомянутые неприятности могут произойти на самом деле, причем именно с вами (а также с вашим знакомыми и друзьями). Или уже происходили?

Проблема первая: провода. Довольно часто дети вырывают вилку из розетки, не нароч-

но, конечно, но в самый неподходящий момент. Блоки питания компьютеров такого обращения не любят, а устройства бесперебойного питания для большинства все еще роскошь... Закрепите вилку на розетке с помощью скотча, можно аккуратно приклеить вилку к розетке (как именно – решайте сами, главное, чтобы сам корпус настенной розетки не болтался). Проверьте, как провода проходят от розетки к рабочему месту – лучше всего, если они будут уложены вдоль плинтусов. Укрепить провод можно той же липкой лентой – она пригодится и в дальнейшем. Да и жена будет довольна, что провода под ногами больше не путаются.

Теперь о размещении компьютера на рабочем месте. Лучше всего систему установить в отдельной комнате с крепкими дверями, закрывающимися на огромный замок. Но у нас этот вариант не подходит абсолютному большинству населения, поэтому рассмотрим более реальные условия размещения. Стол должен быть максимально устойчивым, системный блок на пол лучше не ставить – там до него легче всего добраться. Да и пыли на полу больше. Оптимальный вариант – засунуть системник в письменный стол с тумбой, закрывающейся на ключ. Только вот заднюю стенку тумбы придется убирать, но, если она является несущим элементом, этого делать нельзя. И тогда в эту тумбу можно будет спрятать только 286-ю или 386-ю (они греются меньше, а у любого из современных "тостеров" при недостаточной вен-

тиляции будет тепловой удар). Соединительные кабели тоже лучше убрать подальше – иначе их выдернут из разъемов "с мясом". Следите, чтобы дети не добрались до мышки – иногда от восторга они начинают стучать мышкой по столу, так что если она у вас хлипкая – лучше заранее приобретите следующую "жертву". (Желательно в цельнометаллическом корпусе.) Клавиатуру после работы прячьте подальше и повыше – а то вам придется промывать ее от пролитого чая... Подставки под монитор тоже нежелательны – пусть стоит на своей собственной "ноге".

С размещением разобрались, приступаем непосредственно к осмотру системного блока. Лучше всего, если корпус плохо открывается (просьба громко не кричать и ногами не топтать, сейчас поясню). Плохо, если там есть винты с "барашками" – часто дети их откручивают голыми руками. У меня, например, дети ухитрились отвернуть переднюю панель с кондиционера, она крепится подобными винтами. Так что завинчивайте крепеж потуже, только резьбу не сорвите.

Часто встречается такая проблема – заглушка на 5-дюймовом отсеке легко вдавливается вовнутрь. Устраняется это с помощью липкой ленты – она как раз такой ширины. Отре-



заем полосу длиннее заглушки сантиметров на шесть – то есть с запасом примерно по 3 см в обе стороны. Укладываем заглушку на полосу скотча, она оказывается приклеенной. Остается только закрепить ее поперечными полосками пиппки ленты и вставить на место. Свисающие полоски аккуратно приклеиваем к корпусу. Если все нормально, то последствия "доработки" не будут особенно бросаться в глаза. Когда я передавал свой предыдущий компьютер его следующему владельцу, то спросил, убрать ли мне ленту с отсека или оставить? Ответ был такой – "Ни в коем случае!" – ведь у него самого двое детей, компьютер покупался как раз на день рождения дочки. Насколько мне известно, крышку еще не отковыряли и не продавили... Так что, если в доме есть дети, "товарный вид" корпуса – это еще не главное.

Если вы любите время от времени покопаться в своем железном друге, учтите, что это лучше делать в отсутствие детей. Никогда не забуду выражение лица своего знакомого, когда его маленькая дочка ухватила модуль памяти и потащила в рот на предмет "попробовать". Видел бы он себя в зеркале... (Поясняю: DIMM, 128 Мб, PC133, какой-то брэндовой марки, дело было после того, как память подорожала, но до того, как она подешевела.)

Теперь еще одна потенциальная жертва – привод CD-ROM. Детям очень нравится нажимать на кнопку и смотреть, как лоток ездит туда-сюда. Если ваш корпус имеет дверцу, зафиксируйте ее липкой лентой. Экстремальное решение – вообще отключить питание и шлейф и подключать их только при необходимости. (Выбирайте способ сами...)

Если вы присматриваетесь к корпусам для последующего апгрейда и у вас в доме есть дети "несознательного" возраста, учтите следующее: лучше всего, если у корпуса компьютера кнопка "Reset" малого размера или утоплена. В противном случае ей понадобится защита в виде квадратика картона с прорезанным в середине небольшим отверстием – чтобы не пролез детский палец. Приклеить на нужное место картонку можно той же липкой лентой.

Вентиляционные отверстия на передней панели тоже требуют внимания – если они великоваты, в них вполне могут что-нибудь просунуть. А поролон может и не оказаться (или он будет плохо пропускать воздух, и вентиляция ухудшится). Измеряем примерные размеры вентиляционного "окошка" и вырезаем из картона полоску (или квадрат – зависит от конкретного корпуса) с небольшим запасом по всем сторонам. Затем прорезаем окошко уже внутри этой полоски – получилась рамка. Оборачиваем эту рамку 2–3 слоями марли и крепим прямо на вентиляционные отверстия (изнутри корпуса, конечно) с помощью сами догадаетесь чего. Теперь внутрь корпуса будет труднее проникнуть даже пыли. А когда марля засорится, поменяйте ее и поставьте рамку на место.

Предположим, ваш ребенок уже достаточно сообразителен, чтобы самостоятельно найти селектор выключателя, куда бы вы его ни спрятали, и включает компьютер независимо от желания родителей. Блокировка загрузки можно по-разному, например, через BIOS, но это не всем подходит. А можно задействовать кнопку "Turbo" вместо замка клавиатуры, тогда

загрузка будет остановлена из-за "Keyboard error". Мне это помогало очень часто, когда нужно было отойти от стола на пару минут – как дети ни нажимали на кнопки, ничего не случилось (клавиатура попалась крепкая). А у нынешнего владельца дети постарше, поэтому фокус с кнопкой раскусили сравнительно быстро.

Для немного подросших детей подойдет защита следующего уровня. В конец файла autoexec.bat дописываем такие строки (только не забудьте дописать в config.sys строчку "break-on", иначе могут быть проблемы):

```
@echo off
: cycle
cls
echo System file missed or corrupted
pause
goto cycle
```

При загрузке будет выдаваться сообщение об ошибке и просьба нажать на клавишу. Цикл можно прервать, нажав Ctrl+C. Эта мера помогает и против сослуживцев, желающих поиграть в ваше отсутствие (терпения у них обычно хватает на пару минут...), если они еще "компьютерно-малограмотные". Только приготовьтесь к паническим крикам вроде "Компьютер СЛОМАЛСЯ!". Можно использовать и пароль для входа в "Windows", читайте инструкции и статьи Сергея Трошина.

Теперь о том, как обезопасить уже работающий компьютер. Уберите с "Рабочего стола" все ярлыки потенциально опасных программ, например, всяких файловых менеджеров вроде FAR и тому подобных. Мой знакомый как-то поймал своего сына за таким занятием: тот запустил Windows Commander и переименовывал (а может, и удалял...) файлы. К моменту "поимки" работа была в самом разгаре. Представьте себе, что файл, над которым вы трудились, например, в 3D Studio MAX, топорь носит другое имя и размещается совсем в другом месте. Найти, конечно, можно, но только кому нужны лишние проблемы?

Желательно прятать и панель задач (не насовсем, конечно, а через меню "Пуск" > "Настройка" > "Панель задач и меню "Пуск..." > "Автоматически убирать с экрана"). Рекомендую создать ярлыки к нескольким заставкам (они размещаются в каталоге "C:\Windows\System") и разместить их на "Рабочем столе". Особенно популярны у моих детей заставки с плавающими рыбами. В этом случае, если им удастся добраться до мыши и начать ею щелкать, они включают заставку и пытаются поймать рыбок (вот почему монитор должен стоять устойчиво). Можно оставить ярлык к "WinAmp", например, или к "Paint".

Если дети запустят какую-либо из программ – "ловушек", это поможет выиграть время (и узнать, что они их запустили, по радостному визгу). Например, мой старший сын прибежал ра-а-адостный такой и сообщил, что он "включил музыку", т. е. WinAmp, для сестры. А ведь ему всего 4.5 года. И программы через "кнопку Пуск" он тоже запускал,

пусть и не совсем осознанно. Что-то дальше будет... Еще можно использовать свой "тостер" так: я скопировал на винчестер мультитк (не очень большой) и создал ярлык к просмотрщику по имени "IrfanView". Теперь, если мне нужно несколько минут спокойствия, усаживаю их перед монитором и включаю "фильму". Иногда они и сами просят: "Включи мультитк по компьютеру...". Да и картинки смотреть можно, благо просмотрщик понимает очень много форматов, даже MIDI воспроизводит.

Сделайте так, чтобы не сохранялись настройки "Рабочего стола" – с помощью программы "Tweak UI". Теперь, как бы детки ни издевались над настройками, для исправления ситуации достаточно будет просто перезагрузиться. Желательно ограничить доступ к "Панели управления" – владелец моего предыдущего компьютера столкнулся с весьма интересной проблемой: после того, как его сын пощелкал мышкой в его отсутствие, Windows перестала видеть мышь (причем совсем)... Как ее ни искали, найти не смогли. А когда в качестве последней меры стали переустанавливать систему, начались сбои по непонятным причинам, причем каждый раз непохожие на предыдущие. Пришлось открывать корпус и проверять все подряд – в радиотехнике нет чудес, а есть только плохие контакты. Дело оказалось в вентиляторе, укрепленном на радиаторе процессора: смазка загустела, и "камень" стал нагреваться больше положенного. После смазки вентилятора и система установилась, и мышь нашлась. Вот вам и наложение неприятностей друг на друга, причем в неподходящий момент. У очень многих подобную штуку могут вызвать если не обморок, то панику – точно.

Научитесь "скрывать" диски и папки в "Проводнике" – например, на работе это могут быть папки с содержимым типа "Quake2". Поищите программы, которые помогут вам запаролить доступ к различным настройкам компьютера. Не забудьте внимательно изучить руководство к программам, помогающим восстановить файлы на "случайно" отформатированных дисках. (Для параноиков-мазохистов и будущих сисадминов: одолжите на время винчестер на 300–500 Мб, поставьте на него систему, накидайте еще чего-нибудь, купите в аптеке валерьянки, примите согласно предписаниям врачей, а затем... правильно, запускайте форматирование. Только на время тренировки отключите все другие винчестеры, а то... Затем пробуйте восстановить данные. Если не получилось, повторите (только не сразу). Времени уйдет много, но в следующий раз будет проще.)

Многие неприятности легче предупредить, чем устранять последствия. А применение дебаггера типа "ремень обыкновенный" ваших поторь компенсировать не сможет. А если вы считаете, что предохраняться от детей не нужно, порочитайте опиграф... 



# Последний полет дятлов

Сергей Бучин  
sergbuchin@mail.ru



А я ей так верил... Я любил ее. А она... Она предала меня! Она разбила мое сердце, убила мою любовь... Вот и верь после корпорациям... А как хорошо все начиналось! Когда корпорация IBM выпустила жесткий диск IBM DTLA модели 75GXP (DTLA-307075, -307060, -307045, -307030, -307020, -307015), его характеристики просто потрясли воображение! Еще бы: UATA/100 (это сейчас он стал нормой, а тогда это был прорыв), плотность записи 20 Гб на пластину, кэш 2 Мб, скорость вращения шпинделя 7200 об./мин., стеклянные пластины (тоже примененные впервые!), GMR-головки пятого поколения, керамические подшипники, система защиты Ramp load/unload, позволяющая держать до 400g в динамике... В общем, упоминание об этой модели в кругах, приближенных к железу, вызывало у этих самых кругов бурный восторг. Даже на нас этот диск произвел впечатление, и наш журнал похвалил этот диск, по результатам тестирования объявив его абсолютным чемпионом по скорости работы (Upgrade #13 за декабрь 2000 г.).

Цена этих винчестеров была довольно высокой, но это не остановило тайных воздыхателей. Народ закупился "дятлами" (согласитесь, было бы странно при наличии в названии сочетания букв DTLA называть его иначе) в особо крупных размерах, и... Безусловно, другие компании тоже выпустили очень стоящие продукты, добившись такой же плотности записи на обычные алюминиевые пластины, практически сразу же после IBM сделав стандартом для своих дисков UDMA/100, оснастив их системами защиты от

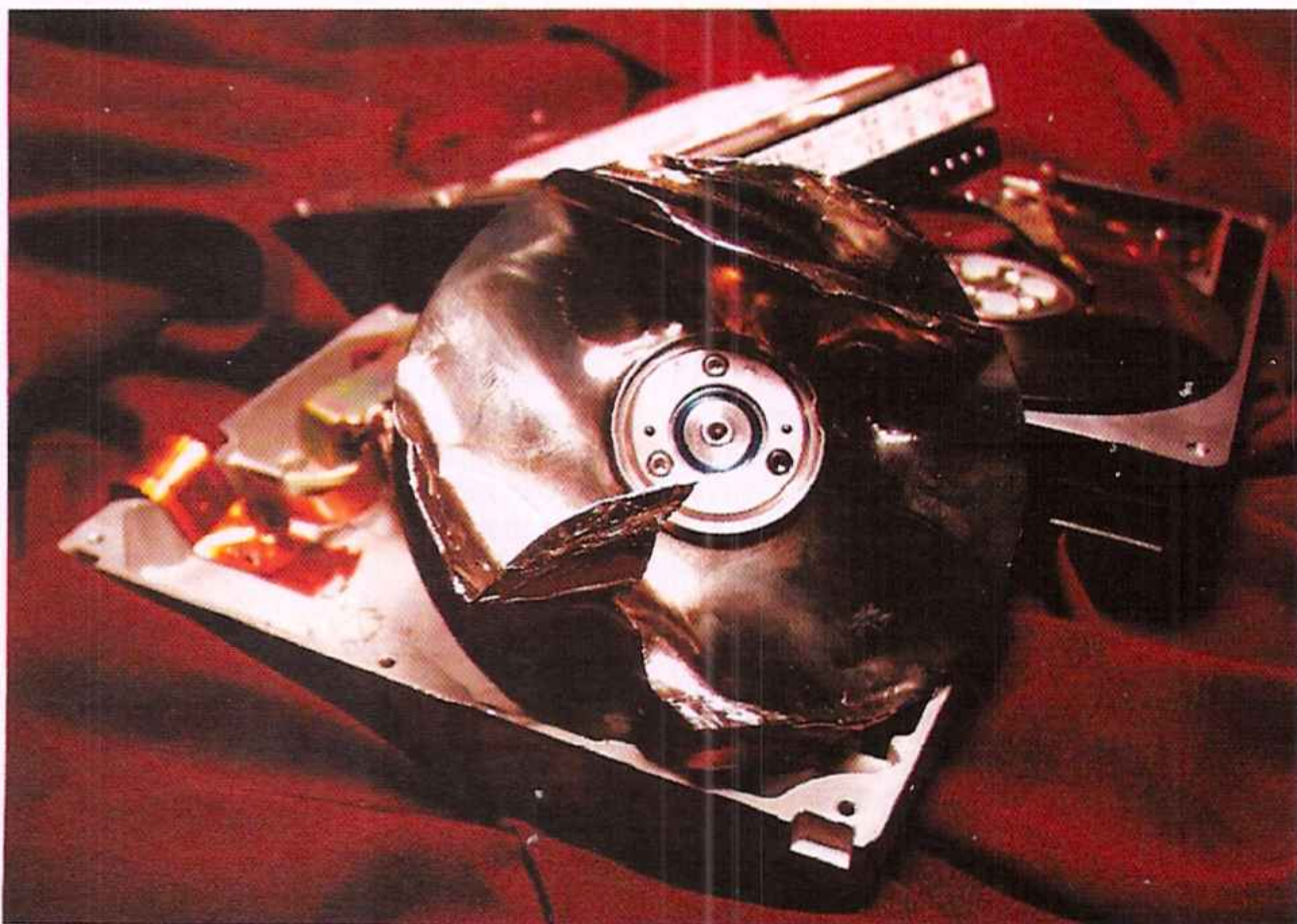
внешних воздействий, не уступающими по классу айбиэмовской, снизив до минимума величину шума, но... Авторитет IBM в этой области был непоколебим, и новая модель диска оставила далеко позади всех конкурентов. Скорость передачи данных, время доступа и прочие параметры девайсов этой серии были на недосягаемой пока для других производителей высоте.

И тем более было падение с этой высоты. Диски оказались... мягко говоря, ненадежными. Да, удар они держали великолепно, но уже через пару месяцев после запуска их в розничную продажу в "хардварных" конференциях начали проскакивать робкие сообщения со знаками вопроса: "Мой DTLAдохнет или..?". Впоследствии сообщений стало больше, а еще через некоторое время вопросительные знаки исчезли, зато в сервис-центрах фирм появилось большое количество злых людей, потрясающих дисками от IBM.

Это история. Сегодняшние реалии гораздо страшнее: некогда любимые нами "дятлы" умирают шумно и быстро, унося с собой в могилу все данные влюбленного пользователя, до сей поры считающего, что ему крупно повезло с дисковой подсистемой и что он взял самое лучшее. Причем явление это достаточно массовое, чтобы говорить о недостатках технологии и массово отзываться некачественные винты. Но IBM предпочла назвать черное белым и через своего представителя на СеВIT заявила примерно следующее: да, проблемы с этими дисками есть, но не виновата я, а виновато некачественное питание, контроллеры чипов Intel 440BX, VIA KT133(A) и AMD-751 и кривые руки пользователей ([www.theinquirer.net/28040101.htm](http://www.theinquirer.net/28040101.htm)).

Было также сказано, что при работе с этими контроллерами диск начинает издавать ужасные звуки (которые можно прослушать на [ssddom01.storage.ibm.com/hddt/knowtree.nsf/cffe836ed7c12018862565b000530c74/4b1a62a50f405d0d86256756006e340c?OpenDocument](http://ssddom01.storage.ibm.com/hddt/knowtree.nsf/cffe836ed7c12018862565b000530c74/4b1a62a50f405d0d86256756006e340c?OpenDocument) или [www-1.ibm.com/servlet/support/manager?rt=0&rs=0&org=hdd&doc=4B1A62A50F405D0D86256756006E340C](http://www-1.ibm.com/servlet/support/manager?rt=0&rs=0&org=hdd&doc=4B1A62A50F405D0D86256756006E340C)). Не советую делать это нервным чувствительным натурам, ибо к ним может прийти Кондратий – звуки отнюдь не музыкальные, больше похожие на скрежет ковша экскаватора по ржавой бомбе времен второй мировой. Еще на "дятле" могут начать плодиться плохие сектора, убить которые можно (иногда) лишь низкоуровневым форматированием. Также во грехе были обвинены некачественные блоки питания. На практике существует несовместимость DTLA как с перечисленными контроллерами, так и с чипсетамии i815, VIA KT266, AMD-760, RAID-контроллерами от Promise и HighPoint. Конечно, грешок, обнаруженный недавно в южном мосте VIA KT133A, может натолкнуть на мысль, что он не единственный, но обвинять в некорректной работе ВХ? По-моему, это слишком. Похоже на детскую логику – все плохие, а я один хороший.

Что же касается некачественных блоков питания, то, попробовав выразить в нашей конференции на [upgrade.computery.ru](http://upgrade.computery.ru) такую мысль, я получил ответ на русском устном, который в переводе на русский письменный и привожу: "У меня корпус SuperMicro за 350 долларов, и питальники штатные два по 300 Вт с характеристиками стабильности лучше некуда, и мама двухпроцессорная от ASUS, а я за месяц отнес в сервис четыре дятла!".





Это – единичный случай, но давайте вспомним, кто производит подавляющее большинство блоков питания из тех, что установлены в корпусах российских пользователей, и как обстоит дело с заземлением корпуса.

Попробовав с помощью анализа случаев умерщвления DTLA установить какую-либо зависимость от действий пользователей или от типа оборудования, я выявил некоторые закономерности.

Итак, если вы являетесь счастливым обладателем 75GXP, то способы выживания для вас таковы.

- Дешевый БП должен быть немедленно сменен на нормальный, ибо 120 долларов за новый хард – это больше, чем \$30–40 за качественный БП. Желательно также подключать компьютер через UPS, ибо внезапное отключение электроэнергии почти наверняка убьет и без того капризный винт (алгоритм упреждающего чтения и записи так устроен, что уж тут поделаешь! Вот она, плата за скорость!). И уж тем более не стоит подключать компьютер в одну розетку с холодильником.

- Корпус компьютера должен быть заземлен.

- Никогда не подключайте ничего во время работы компьютера. Даже безобидное устройство USB может вынудить хард перейти в мир иной. Все передергивания шлейфов должны производиться только при вынутом из разъема БП шнуре питания.

- Шлейфы IDE ни в коем случае не должны быть перекручены. Казалось бы, бред, но тем не менее помогает.

- Ни в коем случае не давайте на блок питания чрезмерную нагрузку. То есть если у вас много всего и слабый БП – это один из лучших способов убить "дятла".

- Владельцам RAID-контроллеров и / или плат на VIA KT рекомендуется переписать BIOS "матерей" и контроллеров на последний – судя по отзывам, это тоже помогает.

- Никогда не вешайте на шлейф с "дятлом" какой-либо еще девайс.

- Диск должен находиться в строго горизонтальном положении. **ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО!**

- Замечено, что, если свист винта становится более громким, скоро следует ждать скрежета. А вот после начала скрежета надо ждать...

- Если хард начал скрежетать – выключите компьютер и оставьте на какое-то время в покое. Затем включите – и бежим спасать данные: хард какое-то время еще поработает. Возможно, что довольно долго, но лучше не рисковать.

- Не выгружайте из трина утилиту S.M.A.R.T. Vision ([www.acclab.ru](http://www.acclab.ru)). Она, хоть и врет иногда (про полумертвый диск говорит, что все ОК), но тем не менее дает хоть какое-то представление о состоянии параметров винчестера. Как только значок ее становится желтым – спасайте данные.

- Иногда прогоняйте Drive Fitness Test (его можно найти на [www.ibm.com](http://www.ibm.com)) и NDD.

- При появлении бэд-блоков несите диск на ремонт по гарантии, если она кончилась – сделайте низкоуровневое форматирование (данные вы потеряете).

- Пичаще сохраняйте критичные данные на других носителях.

- При полной нагрузке некоторые микросхемы и сам корпус диска очень сильно греются. Но по паспорту рабочая температура не должна превышать 45 градусов. Поэтому нужно или поставить диск в хорошо вентилируемый корпус, или подумать о дополнительном охлаждении. Подойдет как штатная система охлаждения HDD, так и обычный вентилятор на подшипнике (естественно, без радиатора), приклеенный к днищу с помощью термопасты или не проводящего ток клея. Также плотно привинчивайте хард к салазкам: этим вы не только уменьшите вибрацию, но и заставите салазки работать как дополнительный радиатор.

- На одном зарубежном сайте я встретил рекомендацию понизить режим работы диска с UDMA/100 до UDMA/33. Думаю, всем понятно, что в этом случае диск работает гораздо медленнее, и смысл его использования (на-

помним, он дорогой, потому что быстрый) пропадает. А вот понижение режима до UDMA/66 более или менее оправдано, ибо разницы между этим режимом и UDMA/100 нет почти никакой.

- Существует еще одна проблема, правда, уже не аппаратного, а программного характера. При выключении компьютера операционными системами Windows 98 SE и Windows Me команда на отключение питания приходит раньше, чем диск успевает завершить все операции по переводу данных из внутреннего кэша (напомню, 2 Мб) на пластину, в результате чего информация теряется. Что при этом происходит с самой пластиной – неведомо, но, судя по тому, что головки не паркуются и питание отключается во время записи, ничего хорошего для механики харда вообще и для пластины в частности данное действие в себе не несет. Симптомы этой проблемы таковы: даже при правильном выключении компьютера при его последующем включении запускается ScanDisk. Если вы столкнулись с этой сложностью, то сходите по ссылке [support.microsoft.com/support/kb/articles/Q273/0/17.asp](http://support.microsoft.com/support/kb/articles/Q273/0/17.asp) и почитайте, как можно исправить ситуацию, либо скачайте патчи 98ata100.exe и Meata100.exe с [windowsupdate.microsoft.com](http://windowsupdate.microsoft.com).

Разумеется, следование вышеперечисленным советам не может гарантировать избавления от опасности, поскольку встречаются (причем довольно часто) случаи, когда DTLA начинает глючить на абсолютно

ровном месте, например, во время набивания текста или прослушивания музыки с компакта. Но вероятность краха это все же снизит. Также не ищите диск конкретной страны-производителя – венгерские и филиппинские диски IBM падают совершенно одинаково.


Людам же, еще присматривающимся к дискам DTLA 75GXP и собирающимся их приобрести, я могу дать лишь один вполне очевидный совет – сорок раз подумайте, подождите более удачных моделей. Тем более что в настоящее время, согласно неофициальным данным, IBM все же начала потихонечку отзывать диски из России, без шума и пыли, но начала. Согласно официальной – производство модели 75GXP свернуто, вместо нее на рынок выходит 60GXP. Характерис-

тики дисков различаются значительно: снижена плотность записи,

скоростные же параметры практически остались прежними.

Сомнительно, чтобы в этой модели были исправлены все ошибки предшественницы, но в том, что она более надежна, сомноваться не приходится, ибо в IBM прекрасно понимают, что будет значить для компании второй такой ляп, как с 75GXP. Думаю, пользователи были бы рады, если бы IBM всем нам заменила диски модели 75GXP на более позднюю 60GXP. Но все же я советую повременить и с покупкой 60GXP, поскольку, повторюсь, все ошибки вряд ли удалось исправить, и от этого диска тоже можно ожидать чего угодно. С 75GXP ведь поначалу тоже было все хорошо. Пусть пройдет хотя бы пара месяцев с начала его продаж, а там – посмотрим.

...А вчера у редактора накрылся 20-гигабайтный "дятел". Сначала просто покрылся бэд-блоками, а потом вообще перестал определяться. И в этой связи меня посетила одна очень неприятная мысль – я ведь набиваю эту статью на компьютеро с VIA KT133A и "дятлом" на 30 гигабайт. Правда, блок питания у меня от FK-603 на 300 Вт, но это в свете вышесказанного успокаивает мало. Дойдет ли данная статья до читателей, не умрет ли раньше жесткий ди...

От редактора. Шутки шутками, но автор утром принес два "бэдастых" "дятла", перевязанных черной ленточкой. 



# Вопросы и ответы по железу

Сергей Бучин  
support@computery.ru



Рисунок: egor\_be

Я на материнскую плату 5SVA хотел поставить DIMM на 32 Мб, но почему-то отображалось всего 8 Мб. До этого стояли два SIMM по 4 Мб. Посоветуйте, что предпринять, я грешу на "мату", но на замену денег начальство не дает.

И напрасно грешите. Мату исправна, хотя виновата, в общем, она. Просто старые матеры поддерживают только однобанковые модули DIMM, а почти все современные – двухбанковые. Это, к сожалению, лечится только заменой модуля на однобанковый. Внешне отличить двухбанковый модуль от однобанкового можно, но сложно – придется считать перекрытие шины модулями. Так что поищите по сервис-центрам однобанковый DIMM. Специалисты, живущие в них, как правило, знают, что продают, и врать вряд ли будут.

Перестал работать P III CuMine. Механических и тепловых повреждений нет. Понес в гарантию, мне сказали, что это я, мол, его испортил разгоном, они это по тестам определили, и менять отказались. Да, что греха таить, я его гнал, но испортился он тогда, когда работал на штатной частоте. Подскажите, можно ли как-либо узнать, действительно ли в разгоне дело?

Хм... Если б вы его отнесли в технические лаборатории Intel, то тамошние инженеры, исследовав процессор, могли бы, конечно, сказать, в чем дело. Когда же вам такое говорят в сервис-центре, это значит, что вам врут. Невозможно "на коленке" определить причину неисправности процессора. Следовательно, отказ гарантии заменить его при отсутствии повреждений вызван просто нежеланием нести убытки и абсолютно неправомерен.

Можно ли увеличить количество IRQ? А то у меня на компьютере их не хватает, постоянно какие-то конфликты.

Увеличить количество IRQ вообще нельзя, но можно увеличить количество неиспользуемых IRQ. Например, отключать в BIOS все интегрированное: звук, порты COM3, COM4, USB, LPT (если не пользуетесь). Делать это надо с умом и, если что-то перестало работать, включать обратно. А также попробуйте прочесть в #15 статью Андрея Забелина "Страдания по IRQ".

Я слышал, что существует возможность лечить Bad Block на HDD с помощью какого-то ремапа. Что это, не расскажете?

Сбойные сектора (bad blocks) есть на любом жестком диске, просто те, что выявляются на производстве, заносятся в заводской список (bad list) и подменяются электроникой на рабочие из резерва. В процессе работы на харде могут образоваться как реально сбойные блоки, так и блоки, помеченные как bad (в силу разных причин). В этом случае с помощью этого самого ремапа (англ. remap – перерисовка карты, составление карты заново), который по сути своей представляет переназначение секторов, можно создать пользовательский bad list, который будет подменять ваши сбойные сектора на резервные. Для ОС все сектора будут исправными, и увидеть битые можно будет только спецпрограммами. Таким образом, ремап не исправляет bad blocks, он просто заставляет электронику подменять их исправными. Правило, что если на харде появился бэд, то он может разрастись и хард может умереть внезапно и быстро, сохраняется, так что бэкапиться надо как можно

чаще. Сделать этот самый ремап можно с помощью форматирования низкого уровня – только правильного, утилитами от производителя винта (чтобы его не погубить) либо с помощью HDD Util ([www.acelab.ru](http://www.acelab.ru)). При этом магическом действии информацию, лежавшую до него на харде, вы приносите в жертву.

С некоторых пор компьютер включается через раз, а когда включается, выдает BIOS Checksum Error. Сброс, равно как и перепрошивка его, не помогают. Неужели..?

Возможно. Но сначала попробуйте вот какой вариант: вытащите микросхему BIOS из материнки и закоротите минут на ...дцать все контакты (можно окольцевать проводом, можно воткнуть в фольгу, положить на железку...). В свое время многим помогло. Если нет – вперед, в поход за новой микросхемой BIOS, видимо, она все же дохлая.

Какая температура считается нормальной для современных процессоров? А то говорят кто что – 50, 65, 90... И еще. Чем измерять температуру, а то вот вы в статьях пишете, а программу не указываете. AMD, например, гарантирует работоспособность Athlon при температурах вплоть до 90°C, но вообще-то нежелательно, чтобы температура залезала даже за 60. А мои камни редко бывают теплее 45 градусов. Это относится как к Athlon и Duron, так и к Pentium III. При качественно сделанном охлаждении температура не должна превышать 50 градусов. Только не надо писать мне: "А вот у меня мой xxx-доктор показывает 2673895 градусов, что делать?". Не всему, что показывают некоторые тестовые программы,

можно доверять. [www.the-ctrl-alt-del.com/utilities/MBM505.EXE](http://www.the-ctrl-alt-del.com/utilities/MBM505.EXE) – вот этой программой меряю температуру я, и она меня ни разу пока не подвела.

**А какая рабочая температура чипа GeForce2 GTS? А то у меня на моей ASUS V7700 докоснуться до карточки невозможно – чип просто пылает! Текстолист на обратной стороне уже вспучивается. Причем вентилятор работает. Утилита от ASUS орет и пытается чего-то там понизить, но у нее, по ходу, плохо получается. Вроде бы все было нормально с ними, неужели это у всех GTS так?**

Да нет, не у всех. Никаких проблем подобного рода у ASUS V7700 вообще нет. Просто на вашей карте между чипом и радиатором имеется воздушная прослойка (ASUS тоже люди делают). Лечится подобная проблема легко – снимите радиатор, осмотрите его, если нет на его нижней поверхности никаких выбоин, положите на процессор термопасту, поставьте радиатор на место. Если поверхность в выбоинах – ее надо отшлифовать либо просто сменить радиатор.

**Принтер Epson LQ-100 стал глючить, как будто сбиты настройки размера страницы и вообще чушь какая-то. Переустановка драйверов не помогла. переустановка виндов с нуля и драйверов – аналогично. Что с ним делать?**

Вставить бумагу, снять крышку, удерживая нажатой кнопку YES включить принтер. Далее он будет задавать (печатать) вопросы, на которые нужно отвечать с помощью кнопок YES/NO. По окончании настройки выключить принтер.

**Мои CD-RW ... почему-то не хочет писать диски, то есть первый диск он пишет нормально, иногда второй, но потом – все. Ошибки, запоротые диски, все другие прелести. Переустанавливал Easy CD Creator, затем Windows "по-голому" – не помогло.**

Общая проблема многих RW-писателей (я сознательно убрал конкретную модель данного девайса) – перегревается чип контроллера CD-RW. Надо подумать об охлаждении. Чаще всего для исправления ситуации хватает улучшения охлаждения корпуса, если девайс внутренний (а обычно с ними такая проблема и возникает), но бывают особо тяжелые случаи, когда приходится наклеивать на чип радиатор. Это не так сложно, требуется только отвертка, термопаста и радиатор.

**Сидюк Samsung 48x начал плохо читать диски. Чистка не помогает. Что-нибудь можно сделать?**

Да, можно попробовать увеличить мощность лазера. Делается это довольно просто. Ищется документация по этому поводу на сайте производителя (если ее нет, напишите в техподдержку). Затем открывается корпус сидюка, ищется лазер. Рядом с лазером должно быть переменное сопротивление, которое крутится отверткой. Записываем его начальное положение и подкручиваем, как указано в документации. Привод может либо на-

чать читать лучше, либо перестать читать вообще. Во втором случае продолжаем эксперименты.

**Switch Hub, Hub, Switch – что это за звери? Чем различаются? А то сетку собрались делать в подъезде, что брать?**

Hub, концентратор, хаб – самое простое из этих устройств, позволяет подключать компьютеры и другие хабы, но с ограничением по каскадируемости. Switch, коммутатор – наиболее продвинутый из всех девайсов, позволяет подключать какое угодно число других "свичей" по соответствующим правилам каскадирования. Switch Hub – нечто среднее между ними. Например, если хотя бы один из портов работает в режиме 10 Мб/сек., хаб весь переходит в этот режим, а Switch Hub позволяет каждому порту работать на той скорости, которая возможна именно для этого порта, т. е. нормально подключать разноскоростные девайсы. Но, в отличие от полноценного коммутатора, Switch Hub повторяет пришедшее на один порт сразу на все, то есть порты не коммутируются между собой.

Для подъездной сетки на начальном этапе сойдет и концентратор (один на подъезд), но я рекомендую все же Switch Hub – он не намного дороже, а возможностей для последующего усовершенствования сети больше. Конечно, если есть деньги – можно сразу купить полноценный коммутатор, но на начальном этапе создания сети особого смысла в этом нет.

**Некоторое время назад ко мне пришел хмурый дядя с АТС и сказал, что скоро оштрафует меня за использование модема на спаренной линии. поскольку это запрещено, и еще – при выключенном (!!!) компьютере, когда у меня в модем воткнут шнур от телефонной линии, у соседей в телефоне стоит шум и треск, и разговаривать невозможно. Модем внешний USB Sportster. Скорость и так не ахти, а теперь вот... Что делать в подобной ситуации?**

Действительно, правилами оказания услуг телефонной связи запрещено использование на спаренной линии иных устройств, кроме телефона. Насчет треска у соседей – вряд ли это ваша или модема вина, но на наших АТС возможно все, так что рекомендую проверить. Скорость на спаренных линиях и правда не ахти, и это не лечится. Дело в устройстве, которое именуется блоком спаренных телефонных линий и сделано, наверное, еще в 50-х годах. Выход один – распариваться. Дорого и долго, но что ж делать...

#### ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте ([www.computery.ru/scripts/conference](http://www.computery.ru/scripts/conference)) продолжает жить зверек по прозвищу «модератор», который ответит на все ваши самые сокровенные «железные» вопросы. Если вы недолюбливаете конференции или желаете пообщаться с ним «в привате», то милости просим: [support@computery.ru](mailto:support@computery.ru).

**Есть такая чудная штука, называется АВУ (кто общался, тот знает). Так вот, у меня самая крутая в городе (Тула) электронная АТС, коннект на ней у друзей 50 к, а у меня, из-за этого АВУ, не выше 19 200 и не дольше 10 минут... Каким-то образом это лечится? Хоть ссылочку дайте! Пусть съедает скорость, но поменьше!**

Да, АВУ – это система разделения линии на 2 части по частотам. Опасна для модемов она тем, что внутри нее стоят конденсаторы, срезающие высокочастотную составляющую сигнала. То есть V.90 исключен как класс, а кроме того, на одной (высокочастотной) линии модем будет работать хорошо, а на другой... хм... (опять же из-за разницы частот). У вас, видимо, второй случай – низкочастотная линия. Способов лечения не так уж много. Можно попробовать поменяться с соседями, если соседи – ангелы. Если АВУ старое, трехпроводное, имеет смысл договориться с АТС и поменять его на двухпроводное, оно поновее, и связь будет получше. Еще можно увеличить емкость сглаживающих конденсаторов и попробовать настроить АВУ переключками, расположенными внутри нее (подробнее о настройке – [www.cnt.ru/users/radio/phone](http://www.cnt.ru/users/radio/phone)). Выпаивать конденсаторы совсем, как советуют некоторые умельцы, нельзя – связи не будет вообще. Если эти советы не помогли, надо заменить ту АВУ, которая стоит на линии со стороны АТС. И наконец, линии с АВУ даже при всех этих настройках не дадут вам того же качества связи, что и линии без этого девайса.


**Когда я нахожусь в интернете, то через несколько минут после подключения к провайдера связь прерывается – модем как будто бросает трубку и выдает Carrier Lost. Модем Zyxel OMNI 56k EXT.**

Увеличьте время ожидания потери несущей – команда S10=100 и время ожидания соединения до 5 минут. Также можно попробовать увеличить уровень сигнала. При этом строка инициализации примет вид: ATC10=100^P=5. Также, если предельные возможности линии вам известны, ограничьте скорость соединения, чтобы модем не задирает ее (подробно о параметрах ограничения написано в техническом руководстве, идущем на прилагаемом CD). Кстати, модемы Zyxel очень плохо себя чувствуют, если корпус компьютера не заземлен, могут даже сгореть.

**В чем различие между Acorp 56k EMS и EMSF? Консультанты говорят, ни в чем, но EMSF стоит дороже.**

Логично. F означает наличие в модеме флэш-памяти, то есть один из модемов (EMSF) перепрошиваем и обновляем (например, до V.92), другой – нет. Берите лучше EMSF (кстати, прошивки для него и вообще для модемов на чипе Rockwell можно найти по адресу [modem.dp.ua](http://modem.dp.ua)).

**При включении модем не подает признаков жизни, никуда не звонит и на звонки не отвечает: при включении два раза мигает лампочка MR, а потом все затихает, и на команды он не реагирует.**

Это мигание сигнализирует об отсутствии в модеме прошивки. Соединитесь с модемом с помощью терминала и исправьте ситуацию. 

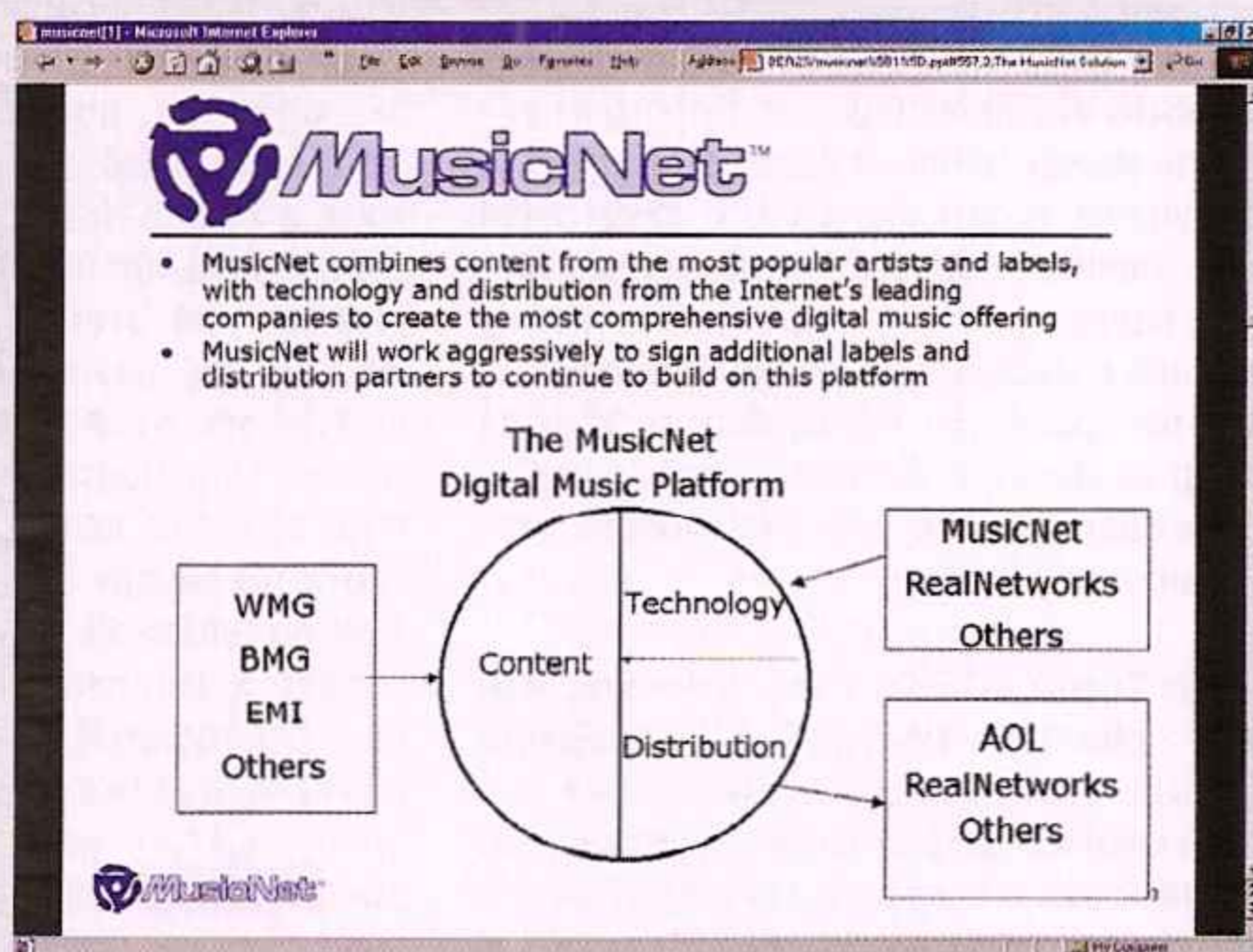
# Музыкальный хаос

Странные какие-то вещи творятся с напстероподобными файлообменными сетями. Казалось бы, судебная шумиха вокруг этого сервиса и попытки звукозаписывающих компаний ограничить доступ к музыкальному контенту должны были повысить популярность у пользователей всяческих альтернативных и OpenNap-сетей. Однако не только не случилось ажиотажа, но и файлообменные сети стали потихоньку прекращать свою деятельность: их количество сократилось больше чем наполовину.

Судя по всему, места для бесплатных музыкальных сервисов в интернете вообще скоро не останется. Хорошо понимая это, компании, которые занимаются музыкальным бизнесом в Сети и видят, что Napster все-таки додают, вопрос лишь времени, не тратят время попусту и уже создают сразу платные службы. Примером тому недавно анонсированный платный сервис MusicNet ([www.musicnet.com](http://www.musicnet.com)), совершенно конкретно обслуживающий компанию RealNetworks Inc. и созданный ею совместно с такими гигантами музыкальной индустрии, как AOL Time Warner Inc., Bertelsmann AG и EMI Group plc. Причем MusicNet изначально подписан под торговлю не только той музыкой, которая производится в этих звукозаписывающих компаниях. Сейчас MusicNet ведет переговоры с другими лейблами, дабы лицензировать под свой сервис и производимую ими музыку, а затем продавать.

Любой файл, который пользователь будет скачивать посредством этой системы, будет "привязан" к его конкретному персональному компьютеру, так что о перезаписывании этой музыки на CD или передаче на какое-то внешнее устройство речи вообще не идет. А каждый месяц подписант MusicNet будет получать специальное напоминание о том, что пользуется продуктом лицензированным и, если не внесет очередной платеж, воспользоваться сервисом и скачать необходимый музыкальный файл уже не сможет. Полномасштабный за-

пуск проекта компании-участники надеются осуществить уже этим летом, а лицензировать свою "платформу" MusicNet собирается также для дистрибуции файлов в других сервисах, и "Напстере" тоже. Тем временем несчастный Napster приглашает к сотрудничеству бета-тестеров уже платной модели сервиса. Причем никаких дополнительных сведений о принципах отбора этих людей, о схеме тестирования платной модели и т. д. – не сообщается. Представители компании лишь говорят, что сервис по подписке намечено запустить этим летом, примерно в июле. А бесплатный Napster, собравший вокруг себя столько фанатов, тут же исчезнет, совсем – как понятие. Весело, ничего не скажешь.



# software

## Могут отложить XP

Говорят, что компания Microsoft может отложить релиз операционной системы Windows XP, причем на очень неопределенный срок. Эта странность вызвана не тем, что в коде ОС нашли какие-то принципиальные ошибки, а совсем, казалось бы, посторонними причинами.

Дело в том, что на осень назначено начало продаж приставки Xbox, на одну только рекламу которой планируется потратить полмиллиарда. Если одновременно начать продавать и, соответственно, рекламировать Windows XP, то потенциального покупателя может самым натуральным образом заглянуть.

Если Windows XP действительно отложат, то это будет означать, что приоритеты у Microsoft очень сильно поменялись. И не в пользу операционных систем. (А по-моему, приоритет у Гейтса не меняется уже много лет – деньги – прим. ред.)

Источник: [www.cnet.com](http://www.cnet.com)

## А вот если не отложат

Однако пока Microsoft ничего официально по поводу переноса даты релиза Windows XP не говорила. Даже более того – она обнародовала точный график

появления его на свет. 7 июля должна появиться Windows XP Release Candidate 2, 25 июля предполагается доделать мастер-диск и отправить его в печать, а в течении октября этого года Windows XP, по идее, появится в магазинах. Если планы у компании не поменяются...

Источник: [www.activewin.com](http://www.activewin.com)

## Очень полезная программа

Практически каждый пользователь компьютера рано или поздно сталкивается с необходимостью снять скриншот. Пользоваться для этой цели встроенными средствами Windows неудобно. Мягко говоря. Это я все к чему: вот тут – [www.3dfiles.com/utility/hypersnapdx.shtml](http://www.3dfiles.com/utility/hypersnapdx.shtml) – можно скачать новую версию лучшего граббера скриншотов всех времен и народов Hypersnap DX 4.02.00. Очень полезная и удобная штука – не пожалеете.

Источник: [www.3dfiles.com](http://www.3dfiles.com)

## Появился финальный

Компания Microsoft порадовала своих многочисленных клиентов очередным апдейтом. На этот раз на свет появилась финальная версия второго сервис-пака для ОС Windows 2000, который, по идее,

должен много чего исправлять. Пока, правда, есть только версия для английских "форточек", а скачать ее можно отсюда – [www.activewin.com/outbound.asp?2369](http://www.activewin.com/outbound.asp?2369).

Источник: [www.activewin.com](http://www.activewin.com)

## Новый IE

Появилась очередная версия Internet Explorer. Называется beta2 build 2469. Правда, не очень понятно, зачем она такая красивая может понадобиться. Не верю я в беты от Microsoft, пусть и официальные (болезненная тема – после установки пререлизного DirectX 8.0 мне пришлось начисто сносить систему – он так въелся, что выковырять его более нежными методами не было никакой возможности). Тем не менее скачать Internet Explorer beta2 build 2469 можно с [www.the-ctrl-alt-del.com](http://www.the-ctrl-alt-del.com).

Источник: [www.the-ctrl-alt-del.com](http://www.the-ctrl-alt-del.com)

## Корректирующая прошивка

Компания Abit выпустила новую версию прошивки BIOS ZT для материнских плат KT7 / KT7A и KT7E. Говорят, что в ней исправлены разные ошибки, в том числе известный баг южного моста 686B. Качать отсюда – [www.clubic.com/m/pilotes/647.htm](http://www.clubic.com/m/pilotes/647.htm).

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

# С чего начинается Windows...

Сергей Трошин  
stnvidnoye@chat.ru  
<http://stnvidnoye.chat.ru>

(Окончание. Начало в #24)

Ну вот мы и добрались до момента, когда на экране появилась надпись "Starting Windows 98...". Если в этот момент нажать клавишу "F8" или "Ctrl", то вы получите еще одну возможность управлять загрузкой ОС с помощью специального загрузочного меню, состоящего в Windows 9x из восьми пунктов, а в "Миллениуме" – из четырех.

**Normal** – продолжение загрузки в обычном режиме, если вы попали в загрузочное меню случайно или не хотите выбирать другие опции.

**Logged (/BOOTLOG.TXT)** – нормальная загрузка с созданием в корневой директории системного диска файла bootlog.txt с подробным протоколом хода загрузки компонентов ОС. Данный режим чрезвычайно полезен при поиске и анализе возможных причин неполадок, в частности, причин зависания ПК на этапах загрузки или выключения. Удобный интерфейс для анализа протокола загрузки дает утилита BootLog Analyzer ([www.vision4.dial.pipex.com](http://www.vision4.dial.pipex.com)).

**Safe mode** – режим защиты от сбоев, при котором в память загружается минимальный набор сверхнадежных драйверов: драйвер сжатых дисков DoubleSpace или DriveSpace, расширенной памяти himem.sys, файловой системы ifshlp.sys, драйверы клавиатуры, мыши, VGA-адаптера. Директивы из конфигурационных файлов config.sys, autoexec.bat и system.ini игнорируются, а автоматически загружаемые программы не запускаются. Если в этом режиме глюк пропадает, то ищите его причину в тех драйверах и программах, которые работают в фоновом режиме при выборе нормальной загрузки ОС. При некоторых сбоях доступ к управлению ОС можно получить только из этого режима, называемого иногда "безопасным".

**Safe mode with network support** – тоже загрузка в режиме защиты от сбоев, но еще и с сетевой поддержкой (в Windows 98 / Me отсутствует).

**Step-by-step confirmation** – пошаговая загрузка системы: вы можете выбирать, какую директиву конфигурационных файлов следует выполнять, а какую надо игнорировать. Драйверы виртуальных устройств в этом режиме загружаются также только после вашего подтверждения. Используется, когда надо выяснить, какая конкретно строка в конфигурационных файлах (например, в autoexec.bat) вызывает сбой, или когда необходимо отменить загрузку проблемного драйвера.

**Command prompt only** – загрузка системы только до командной строки, без графической оболочки Windows. Фактически при этом вы получаете чистый MS-DOS седьмой версии, входящий в состав Windows 9x. Причем игнорируются не только файлы config.sys и autoexec.bat, но и скрытые в io.sys директивы, подменяющие эти файлы в случае их отсут-

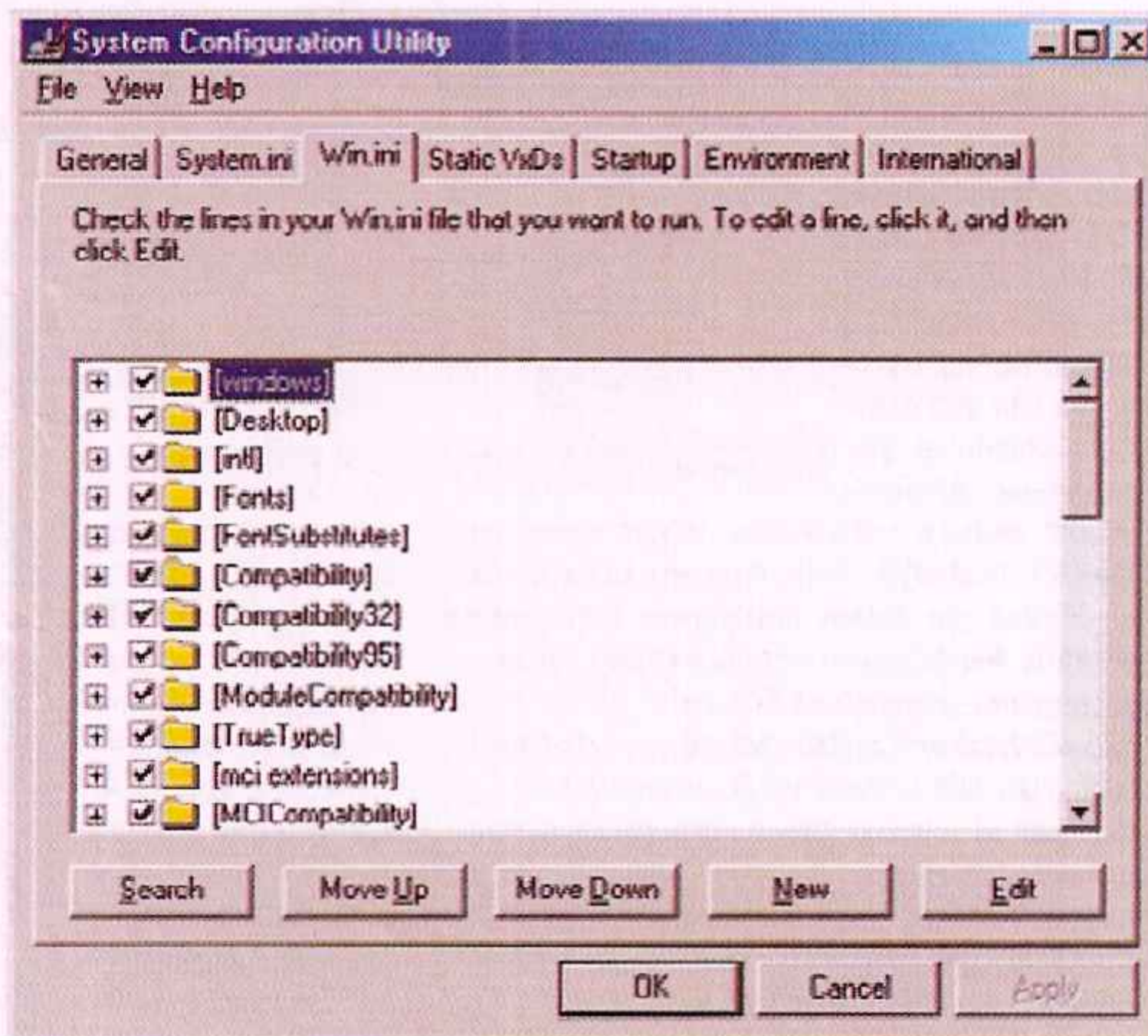
ствия. Загружается только драйвер сжатых дисков, если таковые имеются. Чтобы запустить затем GUI (графический интерфейс) надо набрать на клавиатуре команду win. В "Миллениуме" эта возможность была исключена, и теперь для полноценного выхода в MS-DOS надо создавать загрузочную дискету и грузить ПК уже с нее.

**Safe mode command prompt only** – режим защиты от сбоев без графической оболочки, в Windows Me опять-таки отсутствует.

**Previous version of MS DOS** – загрузка предыдущей версии MS-DOS (плюс Windows 3.11, если она у вас стояла). Для того чтобы этот пункт работал, надо сохранить резервные копии системных файлов MS-DOS 6.22 с расширениями .dos в корневой директории системного диска. ОС при выборе данного пункта их переименует так, чтобы они получили нормальные названия, типа autoexec.bat. А "виндовые" файлы будут временно переименованы в файлы с расширением .w40 (чтобы не запутаться, после выбора предыдущей ОС не удаляйте никакие файлы в корне системного диска, к тому же порой Windows не может вернуть все имена к исходному состоянию и приходится это делать вручную). Учтите, что если в файле msdos.sys прописалась строка BootMulti=0, то этот пункт отображаться в загрузочном меню не будет. В "Миллениуме" он также не предусмотрен.

После того, как вы выберете режим загрузки или проигнорируете вызов загрузочного меню, загрузится драйвер сжатых дисков dblspace.bin или drvspace.bin, (если вы, конечно, ранее не отключили его автоматическую загрузку в файле msdos.sys и он имеется на диске). Но поскольку сегодня мало уже кто использует сжатие дисков (разве что на старых ноутбуках), то весьма рекомендую сэкономить немного памяти и времени, отказавшись от загрузки этих драйверов, для чего следует задать соответствующий параметр в msdos.sys.

Далее будут считаны некоторые параметры из системного реестра, проанализированы аппаратные средства компьютера. И если у вас имеется несколько конфигураций оборудова-



ния, заданных в свойствах системы на странице "Профили оборудования", вам будет предложено выбрать нужную конфигурацию.

Затем последует исполнение инструкций файла config.sys, второго конфигурационного файла Windows, опять-таки расположенного в корневой директории системного диска. Этот файл предназначен для задания некоторых ключевых системных параметров и загрузки драйверов реального режима. Он также является обычным текстовым файлом, поэтому для его редактирования достаточно обычного текстового редактора, хотя в Windows 98 появилась и гораздо более удобная и безопасная утилита для редактирования основных конфигурационных файлов – "Программа настройки системы" (System Configuration Utility, исполняемый файл – msconfig.exe). Главное преимущество этой утилиты в том, что в ней предусмотрена возможность отмены ошибочно введенных изменений. Необрабатываемые комментарии в config.sys также начинаются с точки с запятой либо со слова "rem" (ремарка, комментарий). Но, по большому счету, файл этот операционной системе не очень-то и нужен, так как все необходимые Windows параметры задаются автоматически еще на этапе загрузки файла io.sys. В нем содержатся все нужные системе параметры, используемые в том случае, если в config.sys явно не прописаны альтернативные установки. Получается, что "винды" сами загружают по умолчанию как бы "невидимый" config.sys, содержащий набор параметров "по умолчанию" (см. таблицу 1).

Все эти параметры и драйвера грузятся, даже если в вашем config.sys они не прописаны и даже если у вас вообще отсутствует такой файл. Значения, задаваемые командами files,

lastdrive, buffers, stacks, fcbs, и драйвер setver.exe нужны только приложениям MS-DOS. И вообще, хотя и параметров, команд, драйверов, задаваемых через config.sys, очень много, чаще всего этот файл используется для загрузки каких-либо специфических DOS-драйверов. Windows же обычно все это хозяйство абсолютно не нужно, так как она имеет собственные 32-

разрядные драйверы для любого устройства. Исключение составляет, пожалуй, лишь поддержка кириллицы. Чтобы эта самая поддержка кириллицы работала, необходимо, чтобы в config.sys присутствовали следующие строки:  
 device=C:\Windows\Command\display.sys con=(ega,,1)  
 country=007,866, C:\Windows\Command\country.sys  
 - а в файле autoexec.bat, о котором речь пойдет ниже, строки:  
 mode con codepage prepare=((866)C:\Windows\Command\ega3.cpi)  
 mode con codepage select=866  
 keyb ru,, C:\Windows\Command\keybrd3.sys.

В Windows Me, однако, ситуация несколько иная - файлы config.sys, command.com и autoexec.bat уже не обрабатываются системой при загрузке, а переменные среды окружения (Environment Variables) берутся из системного реестра. Так что вписать в него свой драйвер вам не удастся - ОС этого не позволит, перезаписав измененный файл старым вариантом (за это отвечает программа regpv32.exe), так что о его содержимом пользователям "Миллениума" задумываться не надо. Если же возникла необходимость что-то подправить, то делать это следует с помощью программы msconfig.exe. Вы можете изменить значения некоторых переменных среды окружения либо региональные установки, так как поддержка кириллицы в Windows Me включается тоже только через эту утилиту, которая заносит соответствующие настройки в системный реестр. В Windows 98 же файл config.sys позволяет создавать даже меню мультikonфигурации, при использовании которого вы получаете шанс при каждой загрузке выбирать нужные в данный конкретный момент параметры, а также соответствующую этим параметрам ветвь в файле autoexec.bat, что просто незаменимо для тех, кто часто использует MS-DOS - получается очень гибкая и удобная система. Подробную документацию о работе и редактировании файла config.sys, о его параметрах и драйверах вы найдете в этом архиве: [stvidnoye.chat.ru/Files/main\\_files/DOS622.zip](http://stvidnoye.chat.ru/Files/main_files/DOS622.zip).

После обработки config.sys в Windows 98 загружается командный интерпретатор command.com - программа, отвечающая, например, за такие задачи, как прием и выполнение команд; выполнение пакетных файлов (с рас-

ширением .bat); загрузка в память DOS-программ. По умолчанию используется command.com, находящийся в корневой директории системного диска, хотя с помощью команды shell в config.sys можно задать любой путь к этому файлу. Файл этот тоже легко восстанавливается командой "sys C:" после загрузки ПК с дискеты. С помощью только что загруженного command.com обрабатывается файл autoexec.bat, предназначенный для запуска резидентных DOS-программ, для выполнения каких-либо команд или установки некоторых системных параметров. Как и config.sys, файл autoexec.bat не является жизненно необходимым для Windows, поскольку все, что нужно операционной системе, задается в "скрытом" autoexec.bat, также встроенном в файл io.sys (см. таблицу 2).

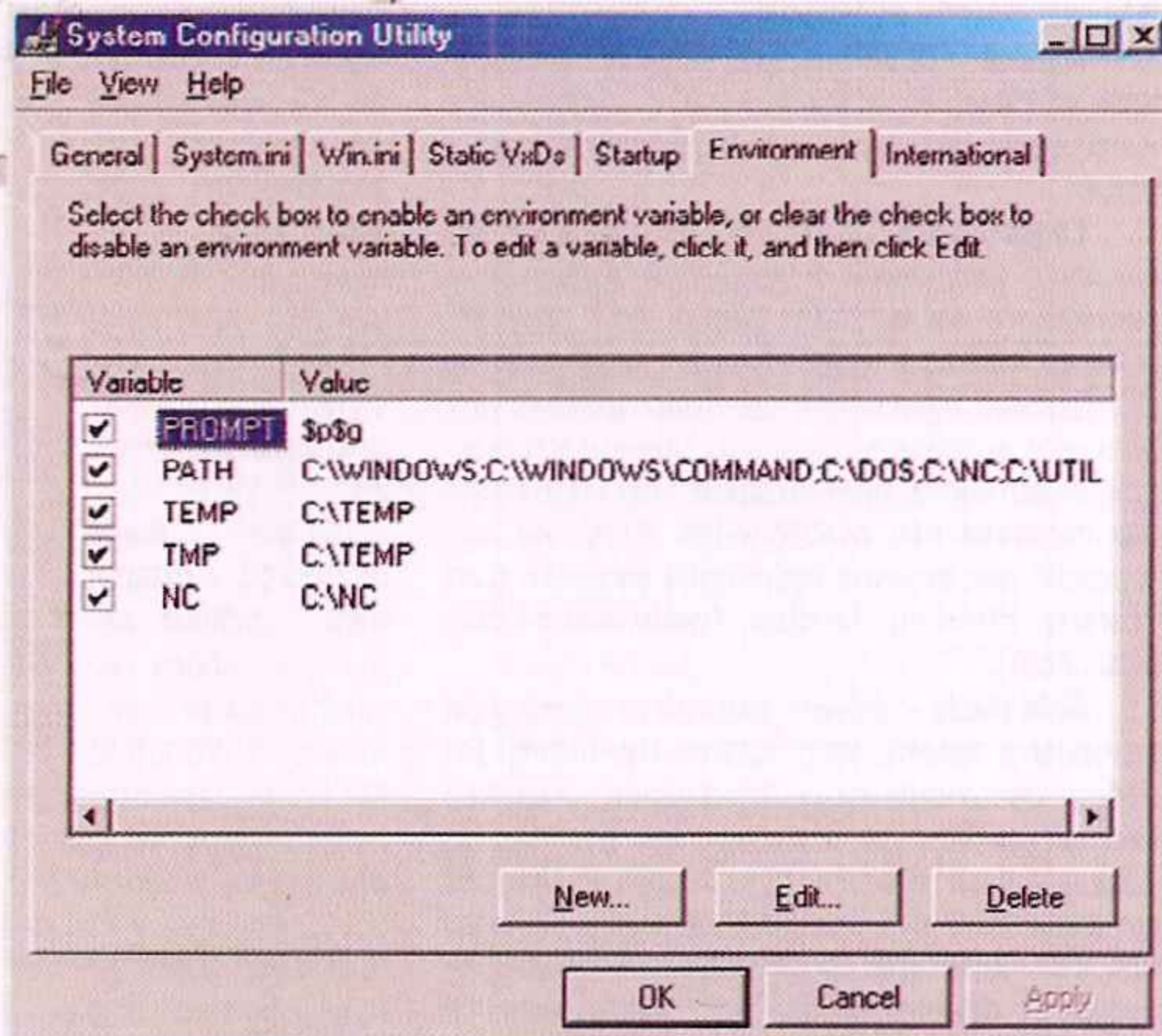
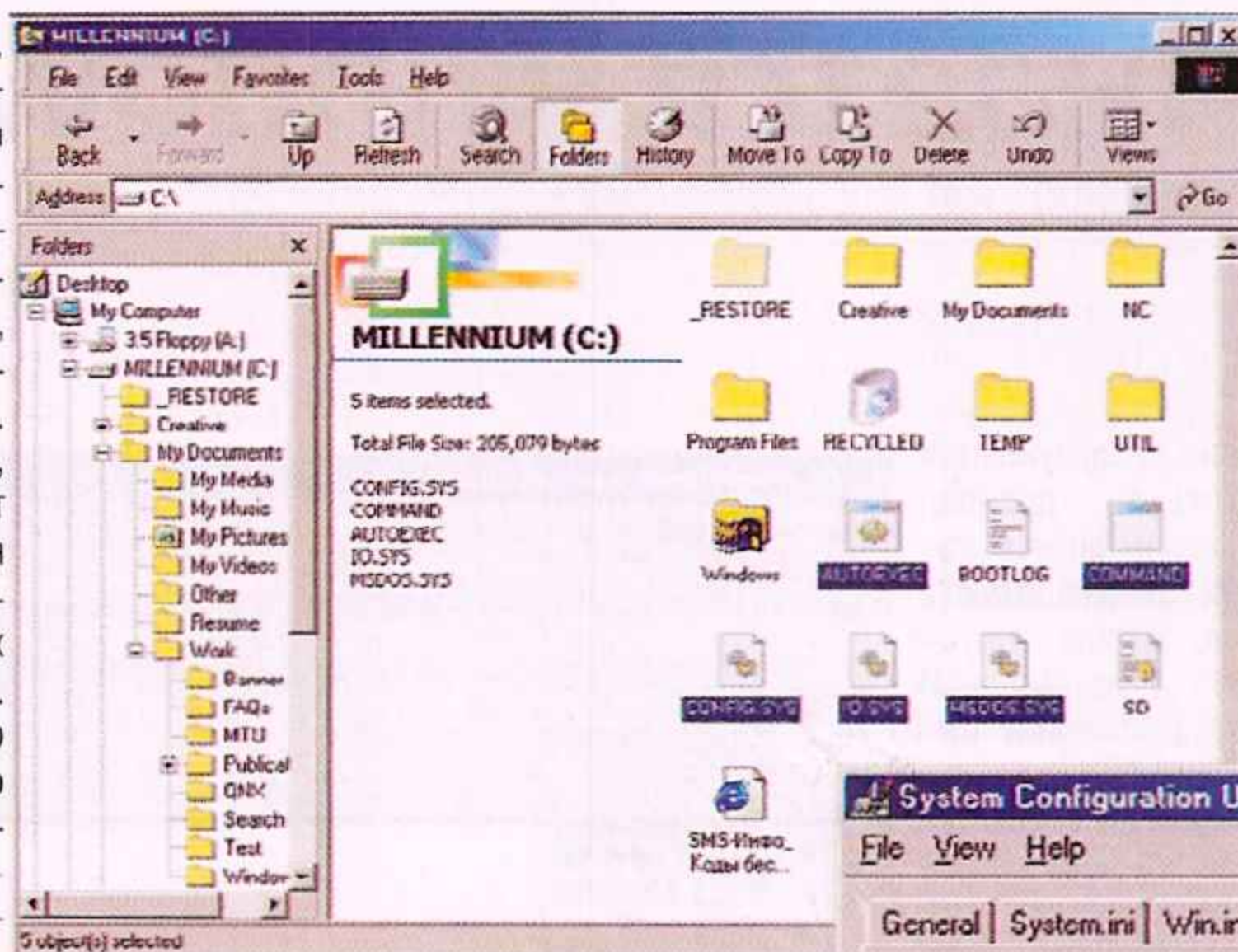
Если вас по какой-то причине не устраивают эти параметры, то отменить автоматическое выполнение всех директив из "невидимых" конфигурационных файлов можно, надо лишь в config.sys добавить строку "dos=noauto" или записать в один из конфигурационных файлов явную команду, изменяющую требуемый параметр.

На этом фаза загрузки компонентов реального режима завершается. Посмотреть, что в результате загрузилось, можно, введя в строке "Выполнить" меню "Пуск" команду "mem /p/c" или "mem /d/p" - перед вами предстанет картина занятости памяти с перечнем всех загруженных DOS-драйверов и резидентных программ. Присутствие каких-либо DOS-драйверов без четко осознанной необходимости, строго говоря, не рекомендуется. Windows не всегда способна их отключить, подменяя своими драйверами, а это серьезно снижает и быстродействие системы, и ее устойчивость. Поэтому убедитесь

в том, что вы не используете такие драйвера, заглянув еще и на страничку "Быстродействие" свойств системы. Если используется какой-то нежелательный DOS-драйвер, то там будет присутствовать запись "Режим совместимости" вместо "32-битный". В этом случае придется просмотреть еще раз все конфигурационные файлы и удалить строку, вызывающую загрузку старого драйвера.

## Загрузка Windows

Теперь начинается загрузка самой Windows. Автоматически запускается стартовый файл win.com, загружается диспетчер виртуальных машин из файла vmm32.vxd и создается



системная виртуальная машина. После этого автоматически выполняется еще один недокументированный командный файл - winstart.bat, если он имеется в корневой директории системного диска или в одной из папок, указанных в переменной PATH. Из него можно загрузить в системную виртуальную машину некоторые резидентные DOS-программы так, чтобы они не занимали ценную базовую память, используемую при запуске программ MS-DOS из-под Windows (в "Миллениуме" этот файл не обрабатывается).

Далее загружаются статические (то есть постоянно находящиеся в памяти) драйвера. При этом сначала загружаются статические драйвера виртуальных устройств, прописанные в разделе реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\VxD и имеющие параметр StaticVxD. Далее загружаются драйвера, упакованные внутри главного файла Windows - vmm32.vxd, формируемого во время установки ОС на этапе определения имеющегося в наличии оборудования. Этот файл уникален для каждого компьютера, поскольку в нем как бы собраны воедино используемые на данной машине драйвера. Собственно именно поэтому при повреждениях этого файла вас спасет только его удаление и переустановка системы, во время которой он будет создан заново. Посмотреть, какие драйвера в vmm32.vxd заключены, вы можете в файле system.ini, в

разделе [386Enh] – ищите там строки типа "device=" – это и будет список драйверов vmm32.vxd.

И наконец, загружаются драйвера из папки C:\Windows\System\MM32. Если какое-то устройство или программа после удаления некорректно подчистила за собой реестр или файл system.ini, то при загрузке ОС иногда выдается сообщение об отсутствии требуемого системе файла. Если ОС говорит, что нет какого-то файла с расширением .386, то "закомментируйте" его вызов в файле system.ini, поставив перед строкой с ним точку с запятой, например: ; device=Example.386.

Если же расширение – .vxd, то придется поискать его вызов в реестре, в ключе HKEY\_LOCAL\_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\VxD – удалите здесь упоминание о нем, предварительно сохранив реестр на случай непредвиденных ошибок и сбоев. А если система запрашивает конкретно файл vnetsup.vxd, что бывает часто после удаления компонентов Microsoft Network в свойствах сети, то удалите параметр StaticVxD в ключе HKEY\_LOCAL\_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\VxD\vnetsup.

Затем доходит очередь до обработки еще одного конфигурационного файла – уже упоминавшегося system.ini – выполняются те его команды, которые не присутствуют в реестре, причем записи в system.ini имеют приоритет перед аналогичными параметрами: если есть какая-то несогласованность system.ini с реестром, то система выбирает запись из system.ini – он для нее главнее. Файл этот, как и Win.ini, является рудиментом, оставшимся от windows 3.11 и нужен для сохранения совместимости со старыми приложениями. Однако удалять ни тот, ни другой ни в коем случае не стоит, несмотря на утверждения Microsoft о вторичной роли этих файлов – Windows хранит в них множество критичных параметров, без считывания которых во время загрузки ОС не сможет работать. Расположены они в папке Windows и являются текстовыми файлами, составленными по весьма несложным правилам. Если в этих файлах какой-то обязательный параметр не прописан, то используется значение по умолчанию, ремарки, как обычно – точка с запятой, а максимальный размер этих файлов ограничен 64 кб. Редактировать их удобнее всего с помощью все той же "Программы настройки системы", а почитать о параметрах, используемых в этих файлах, лучше всего на сайте MAX Speed WinDOWS (members.aol.com/axcel216), одном из лучших и наиболее информативных сайтов, посвященных недокументированным настройкам Windows.

Далее процессор компьютера переключается в защищенный режим, и загружаются динамические драйвера виртуальных устройств – их список берется из раздела реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\Class – там загрузчики этих драйверов прописаны в параметрах DevLoader. И наконец, загружается ядро Windows (файлы kernel32.exe, kernel32.exe, ui.exe, ui32.exe, user.exe, user32.exe); шрифты; исполняются команды последнего конфигурационного файла (если не считать реестра) win.ini; загружается

графическая оболочка; запрашивается пароль пользователя на вход в Windows; формируются параметры интерфейса в соответствии с установками текущего пользователя; запускаются программы, автозагрузка которых прописана в реестре или задана с использованием папки "Автозагрузка" меню "Пуск". Кстати, запуск этих программ можно оперативно отменить, если при загрузке графической оболочки Windows держать нажатой кнопку "Shift". Список загруженных динамических и статических драйверов можно проконтролировать, воспользовавшись утилитой "Сведения о системе", которая умеет выдавать целую кучу и других, не менее полезных данных ("Пуск" > "Программы" > "Стандартные" > "Служебные" > "Сведения о системе" > "Программная среда" > "Драйверы" > "Драйверы ядра", а для англоязычных версий – Start > Programs > Accessories > System tools > System Information > Software Environment > Drivers > Core drivers).

В заключение хочу упомянуть еще один недокументированный файл – dosstart.bat, расположенный в папке Windows. К загрузке операционной системы он, правда, отношения не имеет: команды из него выполняются, когда вы выбираете в меню "Завершение работы" опцию "Перезагрузить компьютер в режиме MS-DOS". С помощью

dosstart.bat вы легко обеспечите в этом режиме и автоматический запуск Norton Commander, и поддержку мыши, и кэширование дисков, и работу с CD-ROM, получив тем самым все то, что вам нужно в работе с DOS-программами. В "Миллениуме" он, как и режим MS-DOS, естественно, отсутствует.


Таким образом, для загрузки Windows необходимы следующие файлы: io.sys; command.com (в "Миллениуме" не обязателен); system.ini; win.ini; файлы реестра system.dat; user.dat (в "Миллениуме" еще и classes.dat). Файлы msdos.sys, config.sys и autoexec.bat требуются только для специфического конфигурирования ОС, и Windows может обходиться и без них. Все эти файлы грамотный пользователь должен регулярно сохранять в специально отведенной для резервного копирования папке, только в этом случае вы практически без усилий, воспользовавшись системной дискетой, восстановите сбившиеся настройки и вернете систему к жизни. И уж, по меньшей мере, рекомендуется хотя бы приблизительно представлять, для чего каждый файл необходим и какое влияние на систему в целом оказывают его параметры – это еще больше облегчит выявление причин внезапных сбоев, а в идеале позволит заставить любимые "форточники" работать максимально надежно и быстро. 

Таблица 1

<b>dos=high</b>	ядро MS-DOS помещается в высокую память, что немного высвобождает базовую память
<b>device=c:\windows\himem.sys</b>	драйвер обеспечивает доступ к расширенной и верхней памяти
<b>device=c:\windows\ifshlp.sys</b>	драйвер поддержки файловых систем, без него Windows обычно не может загрузиться
<b>device=c:\windows\setver.exe</b>	драйвер нужен для того, чтобы устаревшие приложения не отказывались работать с современными реализациями MS-DOS – на запрос старой программы он отвечает, что установлена именно та версия MS-DOS, которая ей нужна
<b>fileshigh=30</b>	максимальное количество одновременно открытых файлов, для многих DOS-программ требуется увеличить это значение до 100
<b>lastdrivehigh=z</b>	последняя буква, которую можно использовать для обозначения дисков
<b>bufferhigh=30</b>	количество буферов дискового ввода-вывода
<b>stackhigh=9,256</b>	количество и размер стеков, предназначенных для временного хранения различной системной информации
<b>shell=command.com /p</b>	путь и параметры используемого командного интерпретатора
<b>fcbshigh=4</b>	количество блоков управления файлами, необходимых старым DOS-программам

Таблица 2

<b>@echo off</b>	отключение вывода информации на экран при выполнении команд из autoexec.bat
<b>net start</b>	загрузка сетевых компонентов реального режима, если они установлены
<b>set tmp=C:\Windows\Temp</b>	установка значения переменной TMP – путь к папке временных файлов
<b>set temp=C:\Windows\Temp</b>	установка значения переменной TEMP – опять путь к папке временных файлов
<b>set comspec=C:\command.com</b>	задается значение переменной COMSPEC – путь к командному интерпретатору
<b>prompt \$ps\$g</b>	настройка вида курсора командной строки MS-DOS
<b>path C:\Windows; C:\Windows\Command</b>	пути поиска исполняемых файлов, если при вводе команды путь явно не задан в дисковом вводе-выводе

# MS Office XP: ну сколько можно?

## Записки параноика

Сергей Трошин  
stnvidnoye@chat.ru  
<http://stnvidnoye.chat.ru>

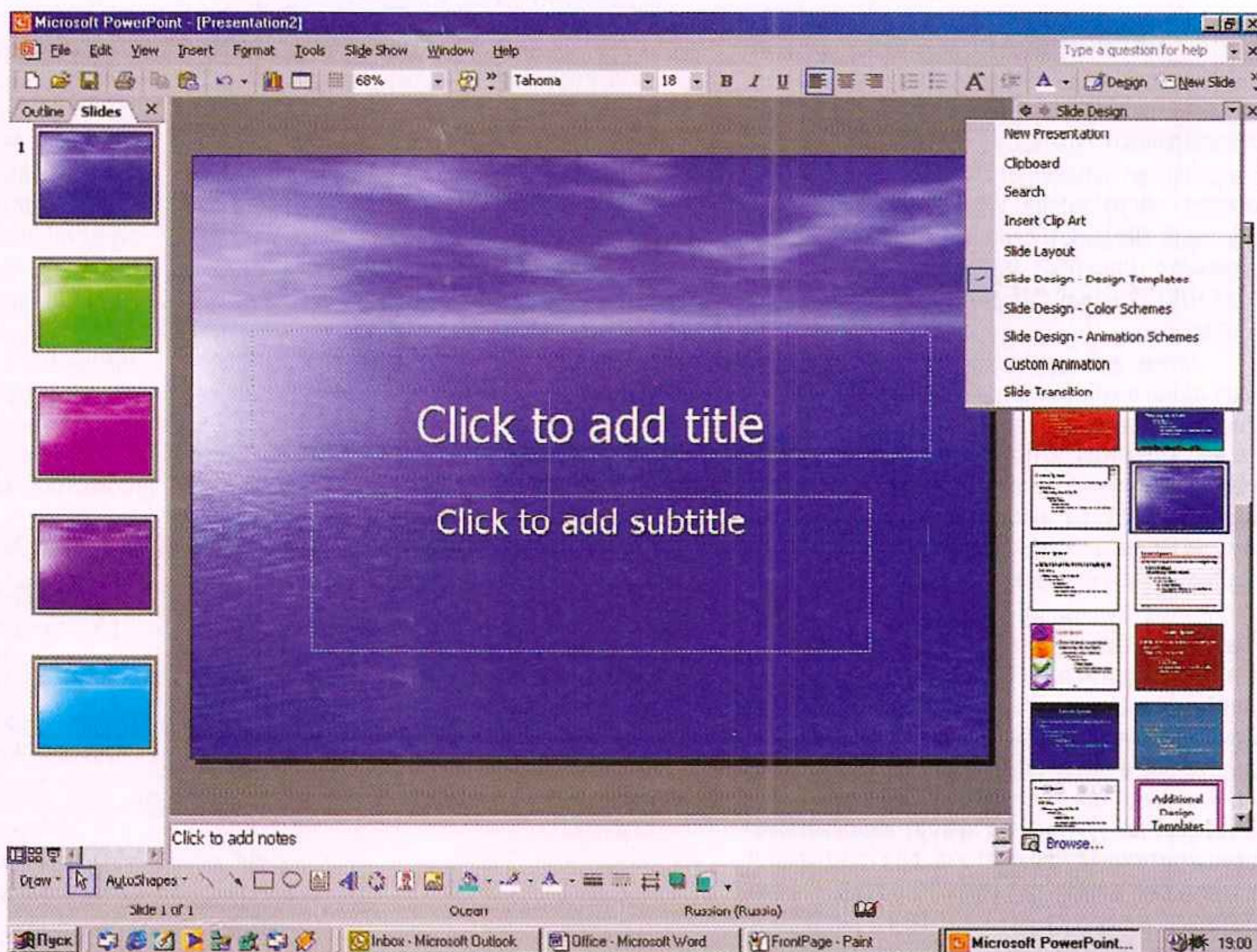
Когда же, наконец, прекратится эта гонка? Штатпуют и штатпуют... Windows 95 – единственный, пожалуй, долгожитель (не считая ископаемых MS-DOS и Windows 3.11) в ряду наиболее популярных программных продуктов от Microsoft. Три года до появления следующей версии ОС – это уже много! А сколько прошло времени между выходом Windows 98 и появлением на рынке Windows 98 SE? Почему нельзя было просто выпустить патч, исправляющий ошибки Windows 98 и вносящий в систему немного косметических изменений? Разве версии 98 и 98 Second Edition сильно отличаются? Вот "Миллениум" – действительно что-то новое и оригинальное: DOS спрятали да цветовую схему поприятнее сделали (все остальные, не столь заметные для рядового пользователя изменения, появившиеся в Windows Me, вполне можно было бы оформить в виде патчей, дополнительных утилит и обновленных драйверов). Не успел околокомпьютерный народ хоть чуть-чуть привыкнуть к Windows 2000, как уже текут слюнки посмотреть в деле красоты Windows XP. Да мы и на разрекламированный "винту-кей" переходить пока только собрались, под него еще не все программы адаптированы и не все драйвера написаны, а нас уже соблазняют фантастическими возможностями грядущего проекта BlackComb, следующего за Windows XP.

Вот именно по причине того, что "слюнки текут", и благодаря тому, что я получил партийное, то бишь редакционное, задание взглянуть одним глазом на эксклюзивный и пререлизный Office XP – у меня и у вас появилась возможность посмотреть, чем же он хорош. Тем более что сразу на ум пришла где-то когда-то запомнившаяся помпезная фраза Билла Гейтса (слава ему): "Эти выдающиеся версии Windows XP и Office XP дадут людям такие мощные возможности для работы с компьютером, каких еще никто не видел". Не скажу, что тут же стройные ряды пользователей пакетов версий не выше Office 97 поредели и не досчитались меня,

любимого. Однако несмотря на то, что дикого восторга от продукта я не испытал, все же несколькими нововведениями и полезными штучками Office XP меня слегка порадовал.

Сначала я попытался вспомнить, какие же отличия были у моего главного рабочего инструмента – Word 2000 – от Word 97 и ничего, кроме нового значка программного файла да чрезвычайно неудобного режима, при котором каждый документ открывается в новом окне, на ум не приходило. Запустив резервную копию Windows 98, предназначенную для тестирования новых программ, я начал установку очередного офисного пакета.

Инсталляция меня, прямо скажем, немало удивила. Дело в том, что программа установки MS Office заявила, что для ее запуска сначала надо обновить какие-то системные библиотеки и довольно долго все это дело копировала, после чего потребовала перезагрузить ПК. Установка же непосредственно самого Office началась уже после перезагрузки, так что появилась смутная надежда на то, что XP будет отличаться от 2000 все-таки чуть больше, чем последний от 97.



### Интерфейс

Конечно же, без кардинального изменения интерфейса Office не обошлось – чем же еще заманивать покупателя, если не яркими картинками? Лицо нового "офиса" примерно такое же, как у Windows XP – синяя подсветка кнопок вместо объемных эффектов. Объем, по правде говоря, все-таки наблюдается, но в гораздо меньшей степени, чем раньше. Цветовая схема, называвшаяся в бета-версии Windows XP, если я не ошибаюсь, "watercolor", делает окна программ какими-то плоскими. Хотя это дело вкуса – голубенькая подсветка меню полагаю, сразу понравится... э-э-э... домохозяйкам. Американским.

Microsoft говорит, что одной из задач при разработке пользовательского интерфейса новой версии пакета была задача повышения эффективности использования площади экрана. Как результат, важные и часто используемые элементы и команды вынесены ближе к пользователю, стали лучше видны и более доступны. А не очень нужные опции скрываются в недрах программы и в "умных" раскрывающихся меню, что, впрочем, уже было частично продемонстрировано в Windows Me и Windows 2000 (и в Office



2000 – прим. ред.). В Office XP эта тема получила дальнейшее развитие, теперь в правой части окна работающей программы появилось новое меню – Task Panel – панель задач с некоторыми часто вызываемыми командами и функциями. Эта панель дает возможность пользователю всего одним щелчком мыши открывать уже существующие документы или создавать новые, производить поиск, просматривать буфер обмена и т. п. Панель задач – действительно достойное всеобщего уважения нововведение, поскольку удобство работы с программой при его активном использовании заметно повышается. Правда, у открытого документа она отнимает довольно много полезной площади, так что помимо приобретения Pentium 4 (почему – чуть ниже) к новому "офису" очень подойдет еще и 20-дюймовый монитор.

Но этот недостаток уравнивается хотя бы таким достоинством, как визуальный буфер обмена. Теперь, помимо того, что в буфере допускается одновременно накапливать 24 фрагмента текста или изображений, вы всегда видите, что хранится в той или иной ячейке буфера. То есть на панели отображаются первые фразы каждого из скопированных кусков текста, и вы, опять-таки всего одним щелчком, выбираете из них именно тот, что нужен в данный момент. Более чем удобно, особенно если вспомнить, как туго всегда обстояли дела в Windows с буфером обмена. Так, глядишь, и сама операционная система наконец научится делать то, для чего написано множество сторонних утилит, – хранить в буфере несколько элементов одновременно и отображать содержимое каждой ячейки.

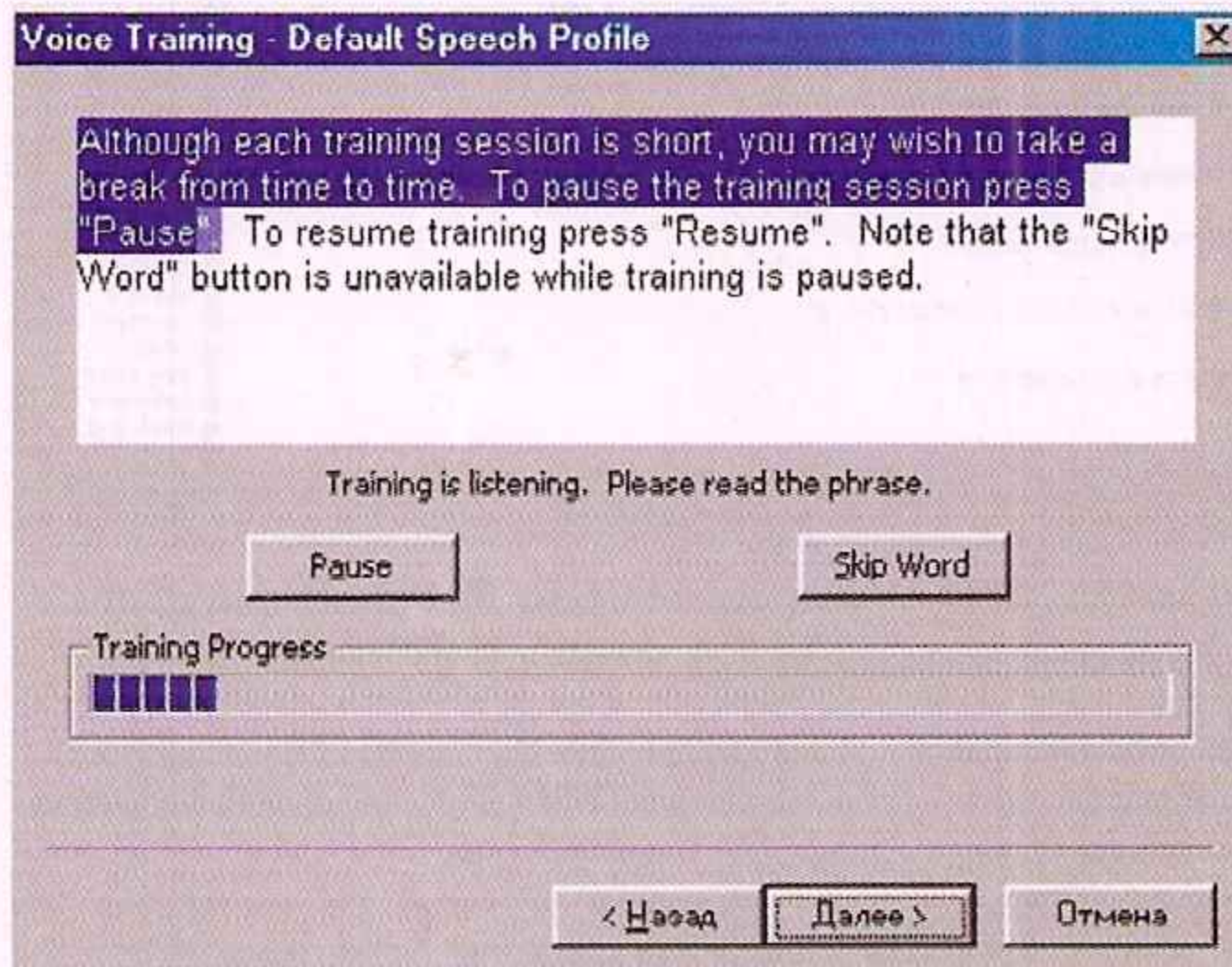
Ну и наконец, самая заметная "фича" нового интерфейса – распознавание рукописного ввода, речи и голосовое управление. Это, по моему мнению, тот самый лакомый кусок, который призван заставить неискушенного обывателя мчаться сломя голову в магазин, дабы с готовностью поделиться содержимым своего кошелька с Биллом Гейтсом.

Про рукописный ввод ничего сказать не могу – протестировать было нечем. Распознавание же речи в Office XP действительно есть, как и обещалось во всяческих анонсах и пресс-релизах. Но лучше бы этой презабавнейшей штуки не было, поскольку она способна только немного поднять настроение или же, наоборот, опустить его до состояния "хуже некуда" – смотря какой у вас склад характера и чего вы ждете от программы. Если вы при установке Office выбрали и этот компонент, то будьте готовы, что программу для начала придется учить понимать ваш голос. В этом ничего удивительного нет – другие аналогичные приложения устроены точно так же.

### Маленький ОПЫТ

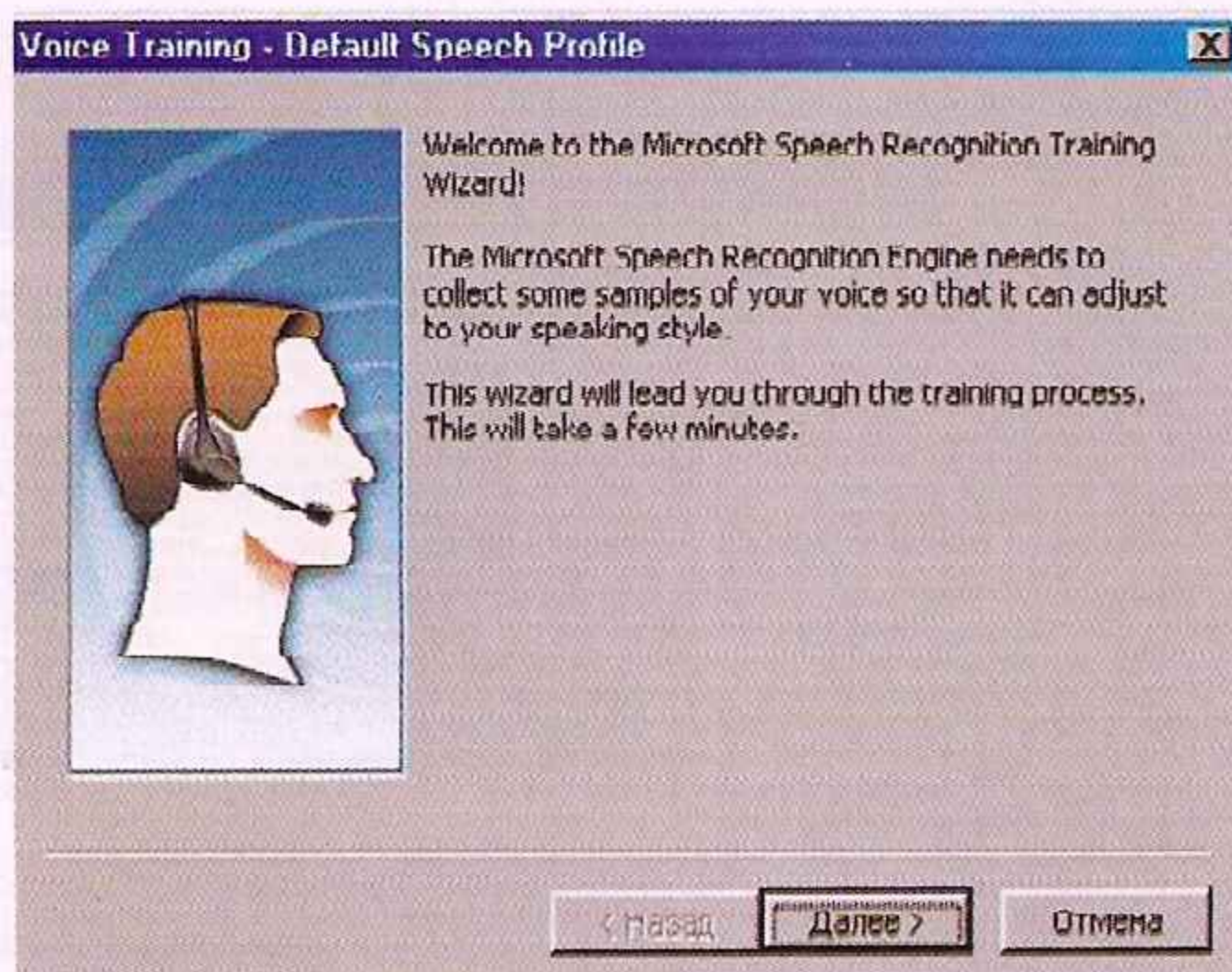
Запустив процедуру настройки и обучения, я начал читать довольно трудные тексты на английском языке, призванные параллельно научить пользователя основам общения

с программой. Ну, то, что после пятнадцати минут диктовки ко мне сбежались все домашние, неудивительно: голос немного охрип, но зато появилось прямо-таки оксфордское произношение, а язык приобрел какую-то несвойственную ему доселе гибкость. Да и индификация распознанных слов радовала: ну все это он понимает! Красота! Ай да "офис"! Когда измывательство над голосовыми связками наконец закончилось, я вытер пот со лба и запустил Word, желая быстренько надиктовать



ему эту самую статью (вру, по-английски я бы ее написать вряд ли смог). И когда все было готово к диктовке я... чихнул! Каково же было удивление, когда в ответ на это Word породился почти членораздельной фразой! Возникло ощущение, что у меня даже чих стал "оксфордским" и Word его умудрился расшифровать.

Уже неуверенно я попытался сказать что-нибудь по-английски, но Word как будто первый раз в жизни меня слышал. Ни одного слова! Больших трудов программе стоило понять трехбуквенный союз "but", после чего я пожалел об отсутствии поддержки русского языка – уж там бы я ему загнул три буквы... Возможно, конечно, что мощности Pentium 233 MMX не хватало для качественного распознавания речи – "тормоза" были довольно заметны, но покупать второй компьютер с современным процессором ради Word – увольте! Игрушки, в которые я не играю,



имеют гораздо больше шансов подвигнуть меня на такое безрассудство. Тратить же бешеное количество времени в попытках докричаться до разума программы и научить-таки ее понимать человеческую речь – никаких нервов не хватит. И это несмотря на то, что Microsoft уже лет пять бьется над проблемой распознавания голоса!

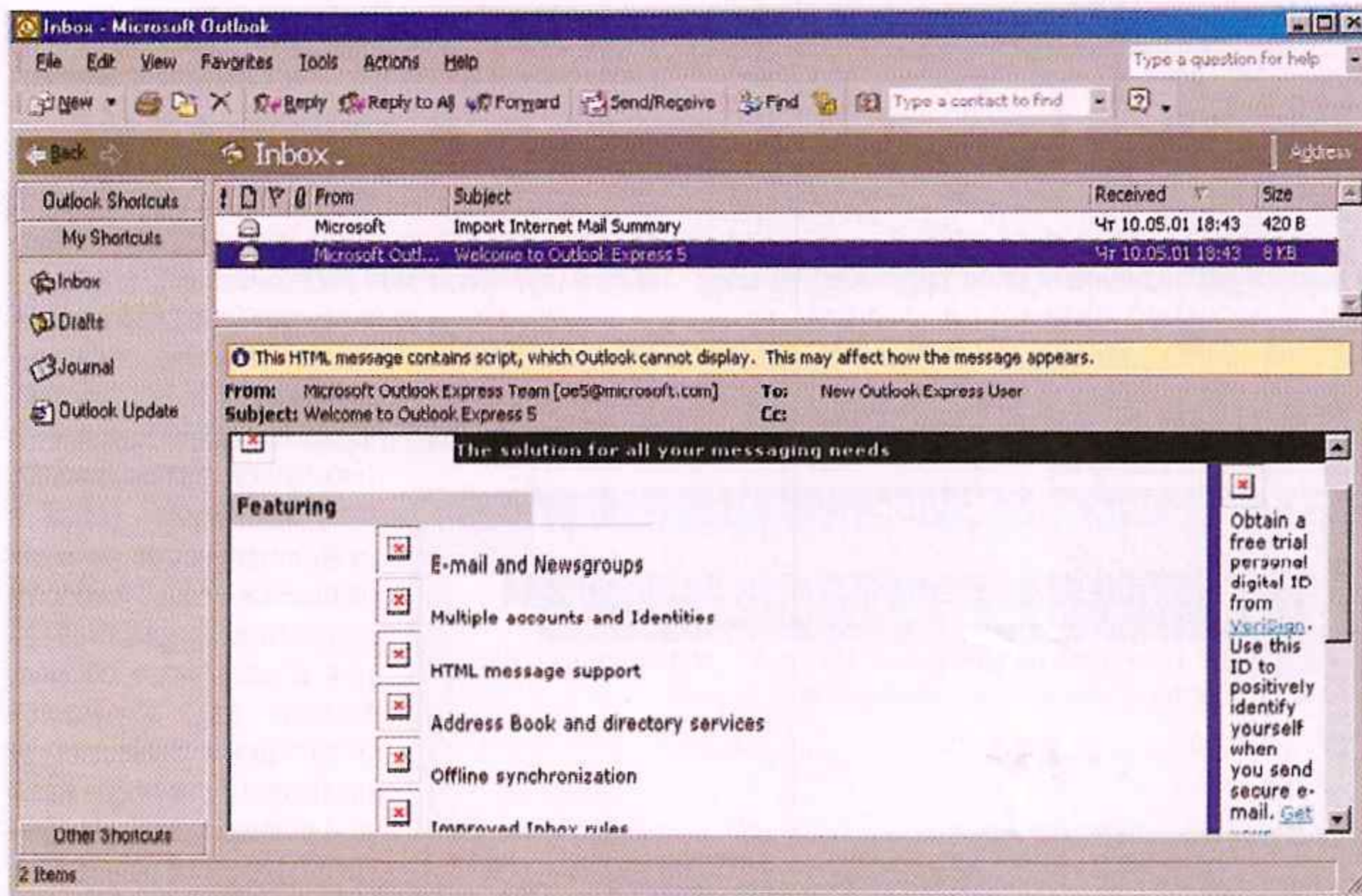
К счастью, мое разочарование скрасили несколько малозаметных, но более функциональных "примочек". Так, например, при вставке текста в документ Word прямо на листе появляется небольшой значок-кнопка, представляющий собой в действительности раскрывающееся меню с выбором вариантов форматирования вставляемого объекта. Кнопка эта называется Smart Tag и избавляет от необходимости после каждой вставки текста из другого документа щелкать по меню в старании привести весь текст к единому виду. Достаточно выбрать в раскрывающемся меню опцию "Match destination formatting", как вставленный кусок текста примет точно такой же вид, как весь остальной документ, – очень удобно и быстро.

### Повышение надежности

Больше всего нареканий пользователей в предыдущих версиях Office вызывали немотивированные потери документов при сбоях приложения или операционной системы. Бывало, открытый документ становился нечитабельным после аварийной перезагрузки программы, случавшейся чаще, чем хотелось бы. Microsoft все-таки попыталась сделать Office XP более стабильным продуктом.

Теперь, помимо таких показателей, как усиление антивирусной защиты и улучшение криптоалгоритма парольного ограничения доступа к документам, которые влияют на надежность системы в целом, документы защищены функцией Document Recovery ("Восстановление документа"). Любые открытые файлы сохраняются всякий раз, когда происходит ошибка приложения. При сбое программы отображается диалог, предлагающий восстановить документ и перезапустить приложение. Если же программа настолько глухо повисла, что не откликается ни на какие попытки ее расшевелить, то в дело вступает второй уровень защиты – Application Recovery ("Восстановление программы"). Запустив эту новую утилиту из меню "Пуск", можно выбрать перезагрузку или закрытие не отвечающего приложения, что позволяет вручную запустить Document Recovery и восстановить чуть было не потерянные данные. На повышение надежности нацелен и новый пункт в диалоге "Открыть документ" – там появилась опция "Open and Repair", благодаря которой также появляется лишний шанс восстановить нечитабельный текст или испорченную таблицу.

В Office XP теперь встроен способ загрузки "Режим защиты от сбоя" (Safe Mode – ничего не напоминает?), при котором все программы пакета запускаются в минимальной конфигурации



– специальном диагностическом режиме для устранения возможных проблем в процессе нормального старта. Единственный недостаток такой параноидальной (что, впрочем, вполне оправданно из-за частых сбоев ОС) заботы о сохранности документа состоит в неимоверном количестве временных файлов, приходящихся на каждый редактируемый документ. Так что к четвертому "пню" и огромному монитору покупайте еще и винчестер гигабайт на сто – ведь эта версия пакета, разумеется, не последняя...

Имеется и еще пара "усовершенствований", которые на чей-то взгляд могут показаться сомнительными. Это система предотвращения незаконного копирования, распространения и использования MS Office. Она предусматривает обязательную регистрацию, вернее активацию, программы через интернет или каким-либо другим способом в течение двух недель со дня установки. Сомнительна она потому, что давно взломана пиратами. Второе усовершенствование связано со стремлением лучше залатать почтовый клиент Outlook для защиты от всевозможных вирусов. Теперь программисты Microsoft, видимо, решили, что для снижения опасности вирусного заражения проще всего вообще запретить Outlook принимать прикрепленные файлы. Они надеются, что в этом случае падкие на "клубничку" пользователи просто физически не смогут запустить приаттаченный вирус, маскирующийся под соблазнительную фотографию. Но есть лазейка. Вы сможете отключить запрет приема вложений, пройдя в Outlook по такой длинной (я сам нашел эту опцию с трудом) цепочке меню: Tools > Options > Security > Zone settings > Other > File Download.

### Доработки и исправления

Немного изменилось поведение системы автоматического исправления ошибок – автозамены. Дело в том, что автоматическое исправление иногда происходит несанкционированно: система думает, что вы ошиблись, и правит текст так, как ей хочется, а не так, как вы задумали. Теперь, если вы немедленно отменяете автоисправление и возвращаете первоначальный текст, то программа запоминает ваше действие и не исправляет данное специфическое слово в другой раз. Для документов, в которых много внедрен-

ных картинок, Office XP сегодня предлагает возможность сжимать изображения, приводя их в соответствие определенным критериям. То есть вы можете выбирать способ оптимизации изображения: для Сети – 96 точек на дюйм, для печати – 200 точек на дюйм.

Несколько улучшена веб-интеграция MS Office XP. Так, например, в программы пакета допускается вставлять данные прямо из интернета, и они будут регулярно обновляться в полном соответствии с изменениями определенного веб-ресурса.

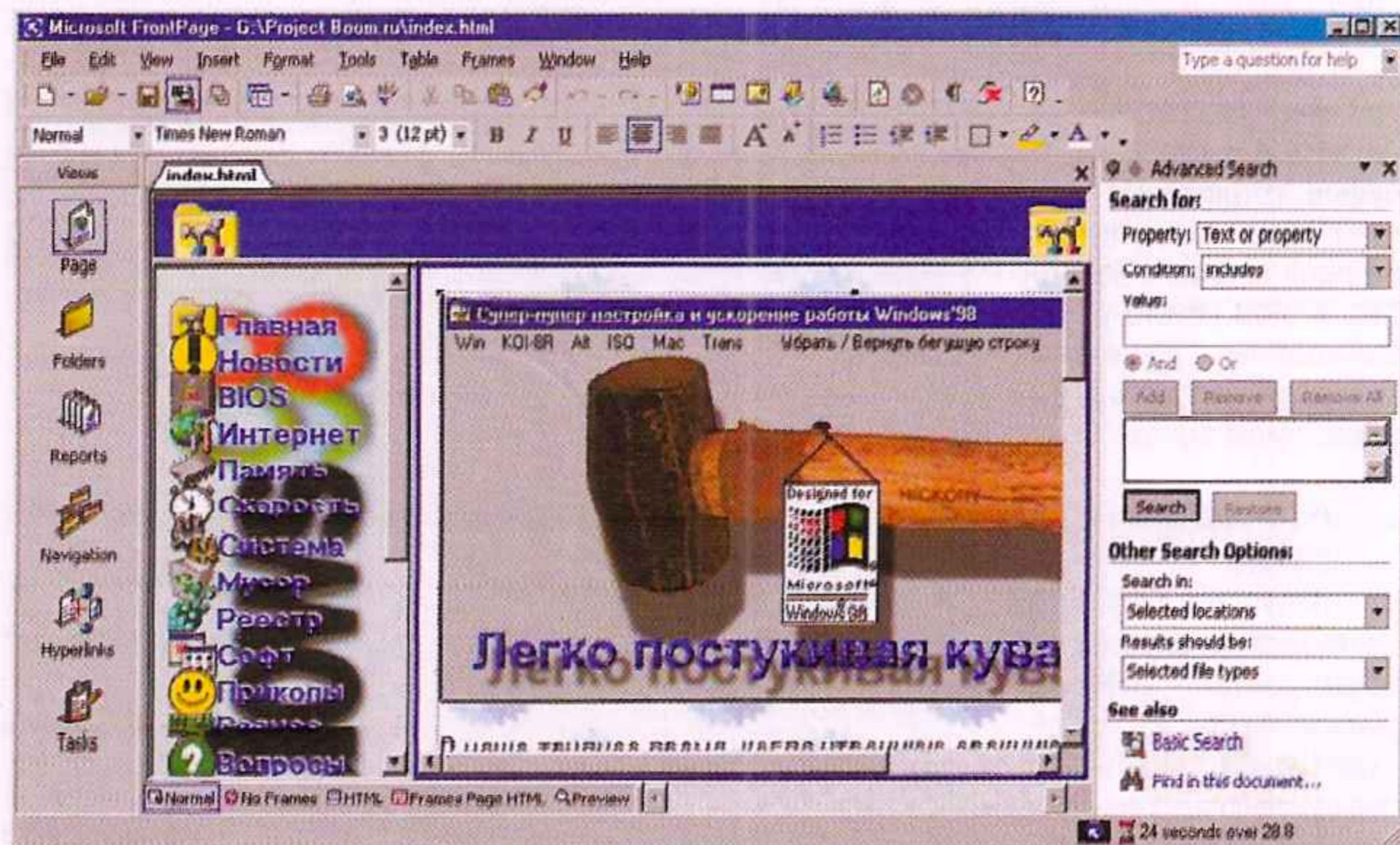
Очень неплохой краткий обзор новинок отдельных компонентов пакета, кстати говоря, приведен на попавшем ко мне диске с дистрибутивом. Вот самое интересное: в Word появилась возможность выделения нескольких блоков текста, упрощено повторное форматирование документов, доработаны функции "Найти" и "Заменить", автозаполнение и проверка правописания. В Excel появилась поддержка XML и теперь с его помощью легче готовить информацию для публикации в интернете. Outlook наконец стал поддерживать Hotmail и лучше вести себя в режиме оффлайн, хотя почтовым клиентом по умолчанию предлагается, как ни странно, Word. Access снова изменил формат файла, работает с новым

движком SQL Server 2000 Desktop Engine и поддерживает XML. В PowerPoint и FrontPage также появились новые возможности. Ну и всякие мелочи – новые шаблоны, подборки картинок, звуки и прочая дребедень, без которой, конечно же, ну никак не обойтись.

### Маразм

Но как ни странно, самую большую известность получило такое малозначительное изменение, как отмена установки по умолчанию помощника MS Office – назойливой скрепки Clippy. Конечно, надоедала скрепка изрядно, но по какому поводу весь шум? Даже "сайт плача" составляли по якобы безвременному ушедшему на пенсию Скрепышу. Никуда он не делся, желающие мазохисты вполне могут его установить и лицезреть глупые ужимки. Наверное, надо быть американцем, чтобы искренне удивляться тому, что теперь при стандартной инсталляции пакета Скрепыш не устанавливается. По-моему, все это сильно смахивает на очередной рекламный трюк. Что мешало отказаться от его установки при инсталляции или удалить после того, как он надоел? Вместо того, чтобы "чикнуть" этого горе-помощника, отучившийся соображать американский народ строчил жалобы в Microsoft. При этом название новой линейки продуктов происходит от слова "Experience" – опыт. Типа, пользователи уже доросли до того, чтобы обходиться без Скрепыша?

Подведем итоги. Если вам все эти изменения и нововведения понравились, если жить без них вам невмоготу, если у вас есть мощный компьютер, – вы вполне можете перейти на Office XP и поприкалываться в попытках с ним побеседовать. По большому счету программа эта действительно неплохая, если не считать сырого механизма распознавания речи, заменить который более качественным аналогом от независимого разработчика не составит труда. А лично мне, не пользующемуся и половиной наворотов Office 2000 (как, наверное, и большинство из вас), абсолютно нет резона переходить на столь ресурсоемкое приложение ради красивого и чуть более удобного интерфейса, поскольку задач, с которыми не справляется Office 2000, я пока не встречал. А вам предстоит сделать свой выбор. Как всегда. ☹



Niagara Falls

Action Update View

# Посмотрим на Ниагарский водопад?

Алена Приказчикова  
lmf@computery.ru

Я долго думала, писать об этой программе, не писать. Или, может быть, просто тихо порадоваться и отложить сведения о ней на специальную полочку в голове. Дело в том, что история с попаданием этого софта в мои загребущие ручонки произошла какая-то нетривиальная.

Получаю письмо, отправитель – представитель подозрительной заокеанской национальности, в теле письма просьба обозреть программу, причем для [www.computery.ru](http://www.computery.ru). Ничего не понимаю, думаю – направленный спам, а то и этого хуже – троянец, замаскированный под благие намерения. Короче, всячески обезопасив себя с помощью индивидуальных средств защиты моего компьютера, помолясь, открываю инсталляционный файл. Ядрена-матрена, это ж крайне симпатичная программа для просмотра веб-камер, распахнутых энтузиастами по всей нашей грешной планете. Ну-ка, ну-ка, пощупаем, потрогаем. Для начала перечитываю письмо внимательнее. Программа – платная, в случае согласия на тестирование и обзор – вскрывающий ее ключик. Адрес компании-отправителя – Гамбург. Здрасьте, приехали: родители как проект задумали меня в Потсдаме и там же этот проект осуществили. Судьба. Списываюсь с товарищем из Гамбурга и теперь рассказываю вам об этой симпатичной программе.

Подумаешь, говорите вы, с одна тыща девятьсот лохматого года деловое сотрудничество с иностранными компаниями – факт неинтересный. А вот мы так не думаем. Мы думаем, что логотип Upgrade лет через ...дцать вы и на Луне увидите, и по спутниковой связи оттуда аудиопривет и видеопакет получите. Ну гордимся мы собой и любим себя и вас, дорогие наши апгрейдмены и апгрейдвумены. Любить себя вообще хорошо, от этого, говорят, вокруг тебя свет какой-то неземной распространяется и птички круги нарезают, чирикают.

## WebCams Tourist 2.0

[www.WebCamsTourist.com](http://www.WebCamsTourist.com)

Конечно, интересна эта программа будет в первую очередь тем счастливицам, у которых на работе или дома не помирающий модем стоит, а вся такая из себя благополучная выдслслна красуется. Поскольку смотреть на всемирный ГИМ в реальном времени – это вам не по "аське" тропаться и "джипоги" со своей кривляющейся шизииономией рассылать. Ну и конечно, тем, у кого есть лишние \$19,95 в кармане. Остальным желающим осуществить виртуальное путеше-

ствие по миру придется довольствоваться тестовой копией.

Архивный файл не такой уж и большой (2,31 Mb), распаковывается программа очень быстро и без лишних заморочек на предмет всяческого компьютерного этикета. В основном окне WebCams Tourist восемь больших кнопок. Семь из них соответствуют категориям просматриваемых живых изображений: Animals, Finance, People, Space, Transports, Weather, World. С помощью последней кнопки Your Cams в программу можно добавлять сведения (то есть интернет-адреса) о других веб-камерах и формировать таким образом свой список дорогих сердцу географических точек земного шара. Хотя изначально в программу интегрированы 784 адреса веб-камер по всему свету – я думаю, этого количества вам должно хватить. В софтинку еще встроена специальная опция Discuss and Exchange WebCams. Это такая интерактивная особенность программ последнего поколения по мотивам филателии. Обмениваться, значит, можете адресами. Можно даже четыре картинки использовать в качестве темы десктопа – как будто это такое большое окно в противоположный мир, до которого, возможно, никогда в жизни и не доберешься.


Если скорость соединения позволяет, можно смотреть несколько веб-камер одновременно. За нехваткой времени, ведь по-прежнему в сутках 24 часа, мне удалось открыть штук пятнадцать одновременно, зависнуть над сменяющейся картинкой, транслирующей подводную жизнь лондонского аквапарка с симпатичными такими маленькими акулками и прочей жабродышащей живностью – потом же меня куда-то сдуло попутным цунами. Вообще же, если есть время, из этих живых картинок легко можно сделать маленькую киноленту, а затем прокрутить ее через Windows MediaPlayer.

История всех просмотренных живых изображений складывается в папку History, которую при желании можно почистить. А еще в WebCams Tourist встроена поисковая система, и искать веб-камеры можно по категориям, имени, названию объекта и описанию. Или просто воспользоваться любыми знаменитыми адресами из предлагаемого списка.

Частота обновления картинки для каждой веб-камеры – вещь сугубо индивидуальная. И если для получения смены картинки, к примеру, Пушкинской площади, или Эшелевой башни, или Статуи Свободы нужно подождать всего лишь секунд двадцать пять, то для того, чтобы

полюбоваться на бедного жирафа в его собственном вольере, ждать придется секунд триста.

Вот, собственно, и все с интерфейсными наворотами и опциональными возможностями. Теперь хочу поделиться опытом использования, а точнее, впечатлениями, поскольку при просмотре пару раз у меня случилось выпадение в обморочное состояние – восторг от увиденного смогли оценить два сотрудника редакции и тихонько перемигнуться насчет моей неумолимости. Во-первых, лондонский аквариум, о котором я уже говорила. Во-вторых, Шотландия, озеро Лох-Несс, вид глубинного царства, где кто-то там монстрообразный до сих пор плавает, а другие монстры – представители человечества до сих пор пытаются поймать его и в поликлинику сдать для опытов. Гораздо безобиднее выглядит идея с установкой веб-камеры в аквариуме, где плавают здоровые такие лобстеры. Странным мне показалось, что веб-камера, которая должна показывать магазин попугаев в Мадриде, показывает уходящую вдаль дорогу где-то в районе среднерусской возвышенности. Еще я слышала как-то, что в Нью-Йорке есть такой сумасшедший таксист, который на свой автомобиль поставил веб-камеру, и к нему теперь чуть ли не очереди выстраиваются, чтобы прокатиться на такой чудо-машине. Камера, установленная на крыше нью-йоркского такси, тоже есть в списке программы.

Итак, для чего вам выкладывать за WebCams Tourist деньги. Для того чтобы скрасить свое блеклое (встать-поесть-поработать-поесть-поспать) существование, посмотреть, как люди живут и не перелопачивать с этой целью тысячи страниц в интернете, а воспользоваться одной программой, которая сама пойдет куда надо и на блюде принесет, чего надо. Мне лично понравилось. Сервис. 



# Вспоминаем пароли и отстреливаем шпионов

Алена Приказчикова  
lmf@computery.ru

## Advanced VBA Password Recovery

[www.passwords.ru/avpr.html](http://www.passwords.ru/avpr.html)

Очень часто в своих письмах вы просите помочь с восстановлением забытого пароля и рассказать о программе, которая помогла бы решить насущную проблему пользовательского склероза. Впрочем, не только читатели Upgrade такие забывчивые. Посетив любую онлайн-конференцию по софту, вы найдете там как минимум парочку слезных просьб на эту тему от потенциальных потребителей ноотропила.

Утилита Advanced VBA Password Recovery как раз для них – домашний лечащий врач. Я думаю, что очень подробно рассказывать о ней смысла не имеет, поскольку ее предназначение очевидно, а интерфейс очень простой. А чтобы раз и навсегда распрощаться с этой темой, позволю себе небольшую рекомендацию. Всем забывчивым товарищам предлагаю посетить сайт [www.passwords.ru](http://www.passwords.ru), где они найдут вагон и маленькую тележку подобных утилит. Резюмируя, приведу фрагмент обращения к пользователям на этом сайте: "Создание сайта PASSWORDS.RU – попытка довести до пользователя основные концепции и принципы парольной защиты. С парольной защитой мы сталкиваемся практически ежедневно, запуская операционную систему, подключаясь к интернету, работая с документом в любимом офисном приложении. К сожалению, не исключены ситуации, когда пароль забыт или безвозвратно утерян. И такие ситуации часто становятся катастрофой для пользователей, которые не могут получить доступ к своим данным. В большинстве случаев оказывается, что пароль можно восстановить, обладая определенными знаниями в области защиты данных. Цель этого сайта – восполнить пробел в знаниях и свести воедино основные принципы защиты, реализованные в различных программных продуктах".

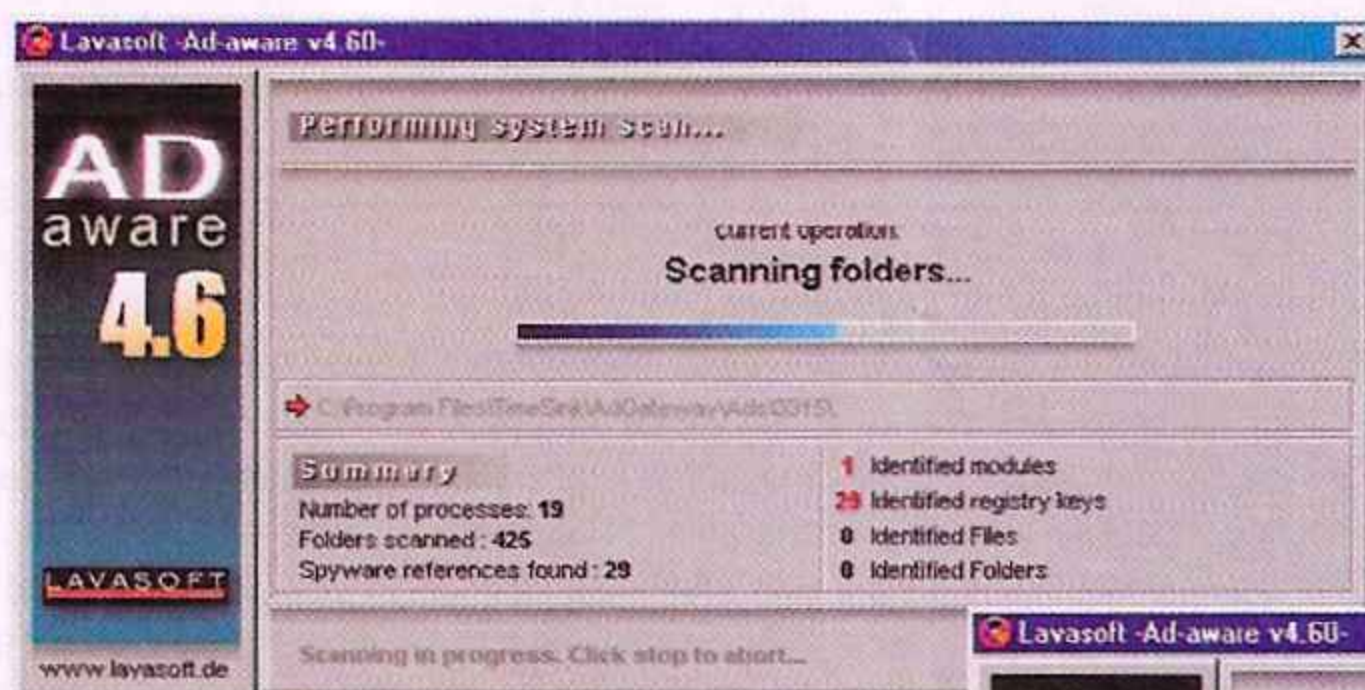
Держайте.

## Pageload

[www.tlonstruct.com/pageload.htm](http://www.tlonstruct.com/pageload.htm)

Pageload (188 кб) полностью сливает на машину веб-страницы, причем для осуществления этого процесса пользователю не нужно методично настраивать бесчисленные опции – их просто нет в программке. Один клик – и все содержимое просматриваемой страницы, включая графику, уже готово сохраняться на винчестер. Для того

чтобы скопировать страницу, нужно щелкнуть кнопкой мыши на малюсеньком значке утилиты, выбрать место на диске, сказать "Старт!" – и просматриваемая вами в данный момент страница моментально начнет закачиваться. В процессе



копирования контента сайта в специальном списке, который можно сортировать, отображаются страницы, которые вы уже закатали. Последняя закачиваемая страница располагается в начале списка. Закачав сайт, пользователь может создавать ссылки с локальной страницы на веб-страницу, сохранять файлы, скачанные с разных серверов в одну папку на диске, располагать графические изображения рядом с HTML-страницей.

Pageload поддерживает IE и Netscape, начиная с четвертой и третьей версий соответственно, и работает непосредственно с кэшем браузеров. Если вам по какой-то странной причине неизвестно, что ваша машина подключена к локальной сети, утилита предупредит вас о том, что нужно настроить необходимые опции, поскольку осуществляет автоматическую проверку на предмет наличия прокси-сервера.

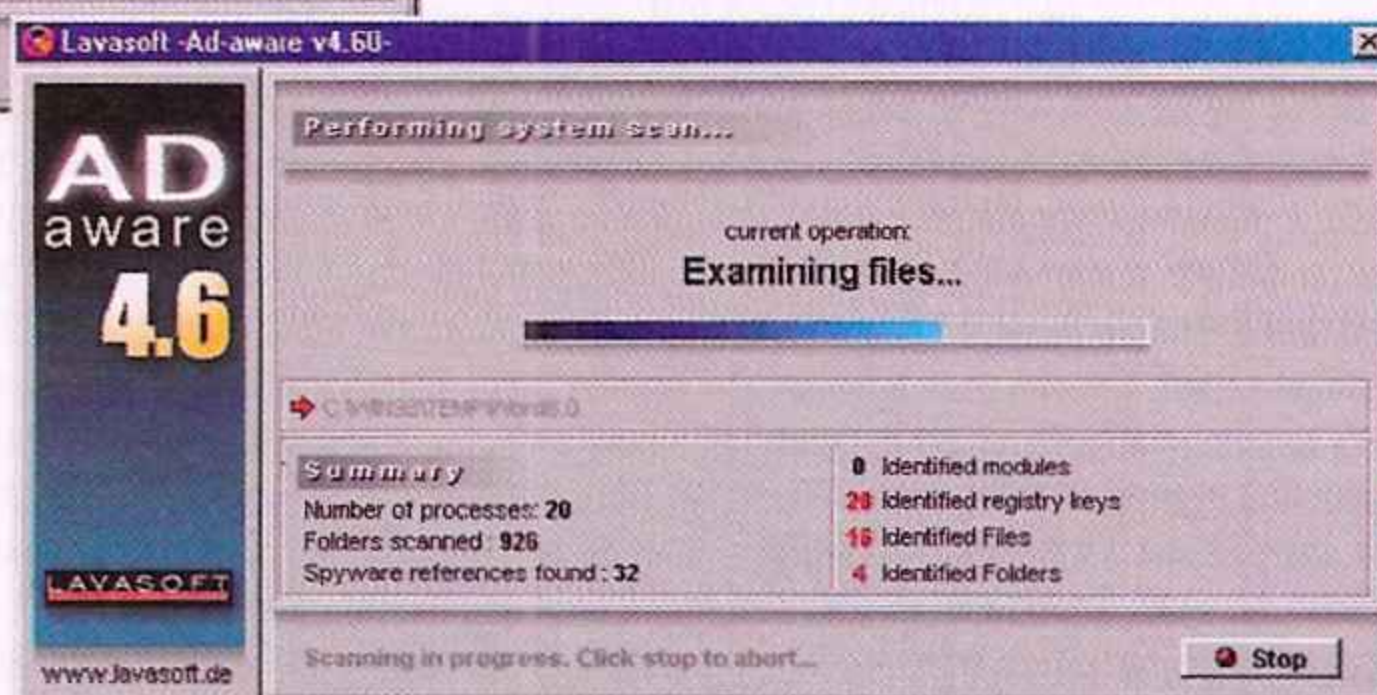
Понятно, конечно, что Pageload никоим образом нельзя сравнивать с мощными оффлайн-браузерами и грабберами страниц, однако ради эксперимента скачать и попользоваться утилитой можно, тем более что она мала по размеру. А о проблемах, которые у вас могут возникнуть при ее использовании, я сейчас расскажу. На вашей локальной странице могут не заработать некоторые апплеты (если страница требует прямого доступа к серверу), а количество копируемых фреймов ограничено одним, первым (чтобы скопировать следующие, придется открывать дополнительные окна). Однако я не думаю, что эти недостатки остановят тех пользователей, которым фактически и не нужно все содержимое сайта, но зато важно потратить поменьше денег на оплату услуг провайдера.

## AD-Aware

[www.lavasoft.de](http://www.lavasoft.de)

AD-Aware (640 кб) способна вылечить любые симптомы раздражения при использовании программ, которые, хорошо исполняя свои функции, изводят пользователя рекламными показами и шпионскими штучками. Поясню: AD-Aware – прекрасное средство борьбы со шпионами, встраиваемыми в популярный софт (Go!Zilla, Odigo, NetCaptor, CuteFTP, GetRight и другие).

Совсем недавно я столкнулась с одним таким "паразитом". WebHancer называется. Он устанавливается вместе с небезызвестной вам программой для поиска MP3-файлов – Audiogalaxy Satellite, о которой вы могли почитать в #9 (23).

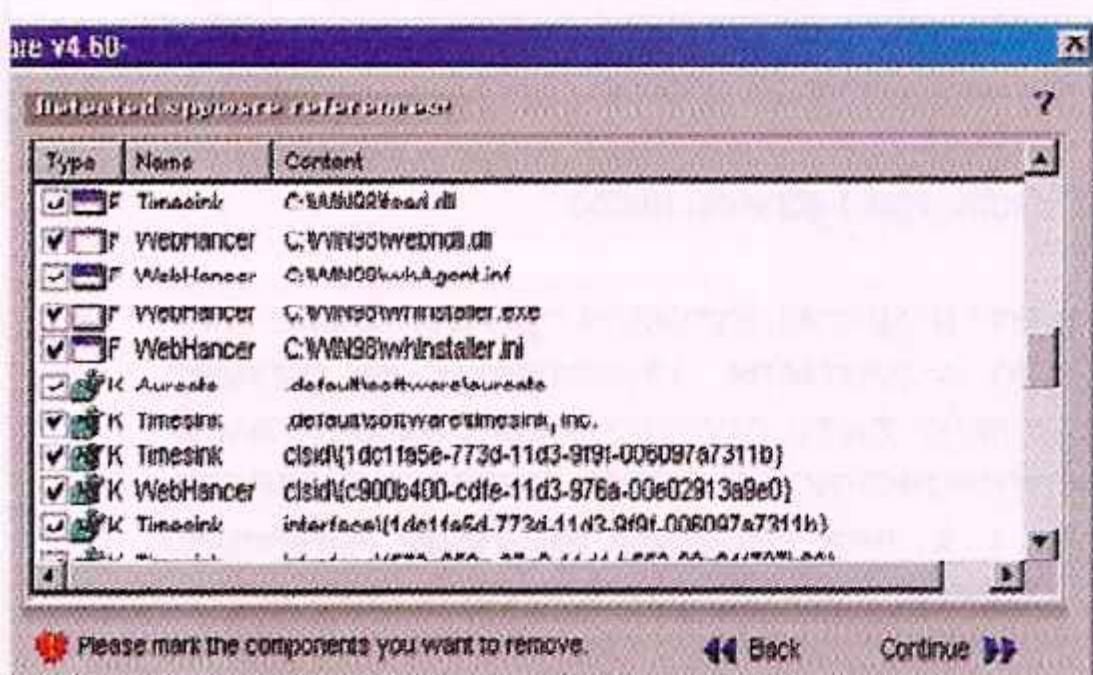


Естественно, шпион шпионский себя никак не обнаруживает и заметить его не слишком опытный пользователь может только тогда, когда начнет что-то удалять или добавлять в Add / Remove Programs. А заметив, кстати, может совершенно справедливо подумать, что новое явление – какой-нибудь важный компонент, обслуживающий недавно установленный софт.

Ничего подобного. Эта зараза не только следит за тем, какие веб-сайты вы посещаете, но и читает данные на вашем жестком диске, а затем отправляет полученные сведения куда надо и кому надо (надеюсь, понятно, кому нужно знать такие сведения; конкретно эта, например, отправляет данные по адресу [a1.webhancer.com](http://a1.webhancer.com)). В общем, как вас из номер в номер предупреждает Сергей Трошин, и немножко я, с неизвестным софтом (и даже известным, пример – Windows Update) нужно работать крайне осторожно и всегда проверять, не оставила ли программа чего-то лишнего в вашей системе после якобы полнейшей ее деинсталляции. Даже если вы используете такие мощные продукты для защиты, как Norton Internet Security. Понимаете, да, что и это тоже не панацея? Если за ситуацией не следить, то ваш компьютер со временем будет напичкан такой вот гадостью – программами-шпионами, которые еще называют страшным словом spyware.

Однако вернемся к предмету разговора. Помимо нахождения и удаления программ-паразитов (Web3000, Comel Cursor, Radiate, Conducent, Galor, OnFlow, Flyswat, Alexa, EverAd, WebHancer, Aureate, TimeSink, Cydoor, Flyswat, Doubleclick, DSSAgent, Gratisware из других) из системы под тщательным руководством пользователя утилита AD-Aware может осуществлять эту процедуру и при загрузке системы, удаляя шпионов самостоятельно. Для начала пользователю необходимо задать конфигурацию программки: выделить области системы для сканирования, указать путь для сохранения лог-файла и дать команду маркировать найденные вредные файлы. После сканирования заданных областей AD-Aware удаляет найденных паразитов выборочно или всех сразу, по вашему желанию. Однако при использовании этой утилиты необходимо учитывать один маленький аспект. Некоторые программы (в частности Go!Zilla) не хотят работать без своего spyware.

Список утилит-паразитов я не зря приводила выше. Даже если вы не будете пользоваться AD-Aware, посмотрите внимательно, нет ли в вашей системе противных утилит из этого списка. Если увидите – смело удаляйте. Вы, конечно, можете обращаться на сайты производителей с вопросами, а что, собственно, делает на моей машине ваша программа и почему она должна там оставаться. В ответ вы получите вежливую отмазку, дескать, никаких особо секретных персональных сведений наша программка не собирает с вашего компа, просто сообщает нам о времени эксплуатации. Поверим?



## SigChanger

[www.xs4all.nl/~fwolsink](http://www.xs4all.nl/~fwolsink)

Если вам частенько приходится отправлять почту, то вы, наверное, как-то подписываете свои письма. Давайте угадаю как. "Best regards, Vasya"? "In God we trust, Marusya"? "GodBlessU, Zyablyk"? "Digitally yours, Petrovich"? "Sayonara, Zarikus Marazmus"? "С уважением, Никанор Порфирич"? Ну наверняка что-то в этом роде. Скукота! А вот с помощью утилиты SigChanger (1.02 Mb) можно как-то разнообразить этот процесс, самому сочинить образец подписи, благо софтина поддерживает HTML, или воспользоваться встроенными вариантами текста и вставить в тело письма уведомление об уважении собеседника в любое время, когда захочется.

SigChanger помещается в системном меню, поддерживает несколько языков и несколько почтовых клиентов: Eudora Pro, Microsoft Outlook и даже какой-то неведомый мне Besky. На этом же сайте вы найдете весьма полезную

утилиту Keyboard locker (122 kb), которая блокирует клавиатуру пользователя в его отсутствие. Вы можете спокойно идти на обед, оставив компьютер включенным, если не пользуетесь другими методами защиты своей машины от чужих шаловливых рученок. Когда праздник живота закончится, можно спокойно продолжать сочинять дурацкий отчет начальнику, предварительно нажав правую и левую клавиши Ctrl одновременно.

## Netwatch

[www3.marketrends.net/netwatch/home.html](http://www3.marketrends.net/netwatch/home.html)

Мониторинг сети, конечно, довольно серьезное понятие и для будущих "админов" существуют даже специальные курсы. И существуют специальные программные пакеты, с помощью которых обучают будущих специалистов принципам сетевого управления. Причем комплекс знаний, который им преподается, включает не только простое оперирование этими принципами, но и развитие логического мышления и умение исправлять сетевые проблемы, управлять потоком данных, моделировать и отслеживать его.

Существует еще и понятие – мониторинг Сети, интернета то есть, а если еще точнее – интернет-сервисов. Оно хорошо знакомо обычному пользователю. Утилита Netwatch (3.84 Mb) – не путать с одноименной платной программой компании Sharpreware – как раз способна отслеживать состояние интернет-сервисов и сообщать информацию о них пользователю, выводя результаты сканирования с помощью графического дисплея.

Netwatch ведет мониторинг 16 компонентов Сети и выводит результаты каждые 15 минут: это веб-серверы (порт 80), Telnet (порт 23), веб-прокси (порт 8080), почтовый протокол POP3 (порт 110), FTP (порт 21), IRC (порты 6667–7001) и другие. Для того чтобы начать мониторинг, пользователь должен добавить сервер, например, [www.computery.ru](http://www.computery.ru) и прописать номер порта. А по окончании мониторинга просмотреть информацию о сканировании – list monitored server components.

Утилита не умеет вести мониторинг страниц, защищенных сертификацией SSL.

## SecureIt Pro

Утилита действует по принципу вышеописанной Keyboard locker, только в отличие от нее блокирует не клавиатуру, а компьютер.

Только, пожалуйста, внимательно читайте всю информацию, которую выводит SecureIt Pro при первом запуске. Знаю я таких пользователей, которые, надеясь на "умный интерфейс" программ и мастера инсталляции, в процессе установки жмут со скоростью укушенной горной козы кнопку за кнопкой, не читая ту информацию, которой разработчики сопровождают этот процесс. А ведь там не просто написано: "нажмите кнопку 'Далее'". В процессе инсталляции вас могут попро-


сить выбрать директорию, где пусковой файл программы будет находиться, согласиться с лицензионными сведениями о порядке эксплуатации программы. Иногда пользователь рефлекторно нажимает кнопку No, а потом долго понять не может, почему инсталляция продукта отменилась сама собой или не продолжается далее.

В случае SecureIt Pro вам нужно внести сведения о себе (самые минимальные), после чего программа генерирует персональный код, с помощью которого можно вернуть к жизни заблокированный "ящик". Естественно, этот код вы должны куда-нибудь записать, запомнить его крайне сложно. И только после этого происходит настоящий старт программы и ее услугами можно пользоваться. Для того чтобы заблокировать компьютер, вы должны ввести пароль, который был сгенерирован в процессе регистрации – и вы его, конечно же, записали.

Далее идите в настройки. Здесь все очень СИЛЬНО! Только в стандартных настройках можно задать: звуковое и визуальное предупреждение пользователя программой при введении неправильного пароля, что не только удобно для вас, владельца этой копии, но и неудобно для того, кто ваш компьютер собрался взломать: внешний вид десктопа, когда программа активирована, и кое-что еще.

Когда Windows запущена, задействовав комбинацию нескольких всем известных клавиш, можно добраться до Windows Boot Menu и перезагрузить компьютер. Если злоумышленники попытаются сделать то же самое с вашим компьютером, пытаясь деактивировать SecureIt Pro, ничего у них не получится.

Не получится у них и воспользоваться модным экстремальным способом cold boot, то есть попросту выключить и включить компьютер (как иногда любят выключать несчастную коробку некоторые неумные люди). Деактивации программы и в этом случае не произойдет.

У пользователя также есть возможность создания ключевого диска и паролей различных модификаций, чтобы, например, пользоваться компьютером на пару с сотрудником; возможность оставить на "Рабочем столе" сообщение любого характера ("Я ушел обедать, скоро приду. Вася"); активизировать ассоциативную напоминку паролей. В общем, это еще далеко не все возможности программы, ведь есть еще и "Продвинутые настройки" – MouseAlive, Password Retrieval, QuickLock, Shortcut Keys, SecureIt Pro Screen Saver. Если я начну описывать здесь еще и их... 

## UPDATES

Napster 2.0 Beta 10	<a href="http://www.napster.com">www.napster.com</a>
Easy CD-DA Extractor 4.3.2	<a href="http://www.poikosoft.com">www.poikosoft.com</a>
Yahoo Messenger 4.0 Build 958	<a href="http://www.yahoo.com">www.yahoo.com</a>
Irfan View 3.36	<a href="http://stud1.luwien.ac.at/~e9227474/english.htm">stud1.luwien.ac.at/~e9227474/english.htm</a>
TurboZIP Express 2.00.010315	<a href="http://www.filestream.com">www.filestream.com</a>
MusicMatch Jukebox 6.10.0144	<a href="http://www.musicmatch.com">www.musicmatch.com</a>
CoffeeCup HTML Editor 8.9	<a href="http://www.coffeecup.com/editor">www.coffeecup.com/editor</a>
Dreamweaver 4.01.1121	<a href="http://www.macromedia.com">www.macromedia.com</a>

# Вопросы – ответы

Сергей Трошин  
stnvidnoye@chat.ru  
<http://stnvidnoye.chat.ru>



Рисунок: egor\_be

**Как в Windows Millennium установить TCP/IP?**

Пройдите такую цепочку меню: "Панель управления" > "Сеть" > "Добавить" > "Протокол" > Microsoft > TCP/IP – далее жмите везде кнопки "OK" и "Применить". Возможно, потребуется диск с дистрибутивом ОС.

**В Microsoft Outlook Express версии 5.00.2615.200 в Windows 98 при наборе текста письма иногда получается нажать несколько неопознанных клавиш (случайно, в спешке), после чего включается режим замены при наборе (затрудняется коррекция написанного). А как выключить этот режим – мне непонятно. Если у Вас есть эти сведения – поделитесь, пожалуйста.**

Может быть, дело в нажатой клавише "Insert"? Попробуйте просто нажать ее еще раз.

**Я купил несколько дисков. Причем лицензионных музыкальных от BMG. Однако при просмотре содержимого видны только ярлыки. Как и с помощью чего, если это возможно, снять избранные треки с диска и записать их на CD-R(W)? Перенести на мини-диск-носитель? Или просто переписать в компьютер?**

Попробуйте программы Audio Grabber и Total Recorder ([highcriteria.com](http://highcriteria.com)) – первая "грабит" аудиотреки с диска и переводит их в MP3, а вторая пишет в WAV-файл вообще все, что воспроизводит звуковая карта.

**Я установил программу CommView 2.4. Прошло 30 дней и она перестала работать. Я деинсталлировал ее, в реестре нашел все, что было с ней связано, и удалил. После этого вышел в DOS и стал искать в файлах Windows слово "commview". Оно на-**

**шлось в файлах user.dat и system.dat. Я так понимаю, она хранит там о себе информацию, например, день первого запуска. С помощью программы regedit до этих записей не добраться. Как можно почистить реестр так, чтобы ничего там от той программы не осталось? Есть ли программы, которые могут следить за всеми действиями других программ (все записи и чтения, изменения реестра, какие библиотеки используются и т. д.)?**

Это программы RegMon, FileMon ([www.sysinternals.com](http://www.sysinternals.com)), деинсталлятор Ashampoo Uninstaller ([www.ashampoo.com](http://www.ashampoo.com)), а также все тот же Registry Editor – просто проведите поиск нужного слова, используя его возможности.

**Как программно снизить скорость 50-скоростного CD хотя бы до 8-ми??? Давно ношусь с этим вопросом, но на различных конфах и в журналах это мало обсуждается и мнения кардинально разные. И вот недавно, по-моему в "Апгрейде" (потому как читаю только "Компьютерру" и "Апгрейд" и подозреваю, что в "Компьютере" решение подобной проблемы вряд ли обсуждалось), нашел обстоятельный ответ на этот вопрос, но – о Боже! – куда-то подевался номер этого журнала.**

Попробуйте Nero Drive Speed ([www.ahead.de/en/download.htm](http://www.ahead.de/en/download.htm)) – эта небольшая утилита предназначена специально для снижения скорости привода.

**Как установить DirectX 7, если на компьютере стоит DirectX 8a, причем без переустановки Windows? А то, когда провожу диагностику DirectX, возникает ошибка (на синем экране) в драйвере видеокарты Riva TNT.**

Множество программ по работе с DirectX можно найти на сайте [members.aol.com/axcel216](http://members.aol.com/axcel216) – возьмите там программу, которая вообще удаляет DirectX, и после его удаления поставьте ту версию, которая требуется. Либо найдите дистрибутив DirectX, в котором присутствует слово "redist" (он мегабайт на 25 должен потянуть) – такой дистрибутив умеет полностью затирать предыдущий DirectX, даже если он новее.

**Я вот в одном журнале прочел такую теорию о размере оперативки: ее размер должно быть больше, чем размер самой операционной системы и лучше в два раза, т. е. для Windows Me надо примерно 500 Мб \* 2 = 1 Гб. Что скажете?**

В принципе, логика в этом, конечно, есть, как и в том, что размер оперативки можно сделать равным всему объему жесткого диска – тогда все будет в памяти, обращений к диску почти не будет и скорость будет совершенно нереальная, но разумно ли это? (Видимо, корни подобных теорий уходят во времена Windows 3.1x – там рекомендованный размер файла подкачки был в два раза больше объема физической оперативной памяти – прим. ред.)

**Когда я нахожусь в интернете, то через несколько минут после подключения к провайдеру связь прерывается – модем как будто бросает трубку. На связь я пробовал выходить на разных скоростях – от 110 до 115 200 (как рекомендовал мой провайдер), при этом соединение почти всегда происходит на 33 600 бит/с. Что надо сделать, чтобы этого избежать? Может, подыскать себе другого провайдера?**

Для начала посетите сайты [www.usrsupport.ru](http://www.usrsupport.ru) и [www.usrmodem.ru](http://www.usrmodem.ru) – там много полезных материалов по настройкам модемов. Если вся эта ин-

формация вам не поможет, то загляните на сайты [www.provider.ru](http://www.provider.ru) и [www.provider.net.ru](http://www.provider.net.ru) – там получите все данные по российским провайдерам. Поэкспериментируйте также со сменой провайдеров, используя демо-входы или 5-долларовые карточки, – возможно, дело в вашей АТС и смена провайдера ничего не даст.

Прочитал статью про QNX, сначала качнул и поставил себе маленький дистрибутив – 27 "мегов", мне понравилось (потому что видео определилось GF – 1024 x 768 @ 32 бит, а в Ве нет), и решил качать все 260 "мегов". Но, к моему горю, не могу записать этот ISO на болванку – WinOnCD, Nero, BlindWrite, которыми я пишу, не видят этот ISO-файл. Чем вы писали? Поставил Winimage, так он тоже не видит. Подскажите, если сможете. Используйте, например, Easy CD Creator или Nero Burning ROM, но в вашем случае, похоже, просто файл скачался с ошибками.

Подскажите, как в Windows сделать WinAmp плеером по умолчанию вместо Windows Media Player?

В WinAmp входите в Options > Preferences > Setup > File types – здесь надо выделить все типы файлов и поставить флажки "Register types..." и "Associate with AudioCD".

У меня на компе проблемы с реестром: время от времени ОС вдруг выдает сообщение об ошибках в реестре и о том, что система восстановит файлы реестра из резервных копий. Перезагрузка – и... Во время загрузки "виндов" появляется синий экран, сообщается, что реестр поврежден и что сейчас он будет восстановлен (проверка реестра в DOS). После этого подгружается какая-то старая версия реестра, где НЕ прописаны программы, которые я устанавливал, и почти все мои настройки слетают – их нет! Если не отключать в msconfig сканирование реестра, то вылетает сообщение сразу после загрузки "виндов": "Ошибка доступа к реестру Windows. Нажмите ОК для перезагрузки и восстановления файлов реестра". Если нажать ОК, то после перезагрузки произойдет то же самое, причем вылетает окошко "Первый запуск", слетает монитор (стандартный вместо моего) со всеми настройками. Приходится отключать это самое сканирование реестра в msconfig. Слетает реестр самым неожиданным образом: иногда вообще ПРОСТО ТАК (!), а иногда после установки каких-нибудь прог или после ошибок системных каких-нибудь (система и приложения вообще нестабильно работать стали). Я пробовал переустанавливать систему, и даже не раз. Полностью сносил системные папки и "вчистую" ставил Windows, но при первой же загрузке появляется вышеописанное: "Ошибка доступа к реестру Windows. Нажмите ОК для перезагрузки и восстановления файлов реестра". Ну и все остальное... Что это происходит, как думаете? У меня есть подозрение, что, может, это из-за железа? Поставили не так давно модуль памяти DIMM (DIMM не садится), и вот после этого, кажется, все и началось.

Совершенно верно, именно такой дефект часто встречается при плохой памяти, удалите новый модуль и попробуйте работать без него. А реестр надо резервировать самостоятельно и почаще....

Есть ли программы, переводящие Temporary Internet Files в человеческий (со структурой каталогов) вид, чтобы можно было их просматривать вместе с графикой на страничках?

Попробуйте Internet Cache Explorer ([rising.nm.ru/ru/icache](http://rising.nm.ru/ru/icache)).

Каждый раз в конце загрузки Windows (98SE) открывается окно "Проводника" с открытой папкой E:\Programs (хотя никто его открывать не просил и при предыдущем завершении работы все окна были закрыты), как от этого избавиться? Говорят, надо ковыряться в реестре, посмотреть все ключи, отвечающие за автозагрузку, типа: HKLM (HKCU)\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run. Просмотрел все разделы, содержащие в своем названии "run" на предмет параметров имеющих значения "explorer.exe" – ни одного не нашел. Потом всякие там "Автозагрузки" и т. д., в win.ini посмотрел load- и run-, может, там что-нибудь прописало explorer.exe. Просмотрел вкладку "Автозагрузка" в msconfig – explorer.exe нигде нет. В общем, ничего у меня не вышло.

Попробуйте, используя msconfig, отключить вообще программы из автозагрузки – возможно, команда на запуск одной из них записана с ошибкой и вместо нее запускается "Проводник". Этим, например, грешат некоторые продукты от Нортона.

С течением времени в Windows Me стали медленно открываться окна Explorer, я подозреваю, что это от работы в Internet, т. к. после переустановки системы некоторое время все нормально, а потом опять. Не подскажете, как это устранить?

Попробуйте очистить "Журнал" (History) и удалить все временные файлы, в том числе кэш Internet Explorer.

Где в Windows Me хранятся базы адресов и писем в Outlook Express, а также правила приема сообщений, что бы это можно было бы сохранить при переустановке системы?

В папке C:\Windows\Application Data\Identities\{5F3221E6-48C1-4686-9E31-A16CDAB0C48D}\Microsoft\Outlook Express находятся письма, правила – в разделах реестра HKEY\_CURRENT\_USER\Identities\{5F3221E6-48C1-4686-9E31-A16CDAB0C48D}\Software\Microsoft\Outlook Express\5.0\Rules и HKEY\_USERS\DEFAULT\Identities\{5F3221E6-48C1-4686-9E31-A16CDAB0C48D}\Software\Microsoft\Outlook Express\5.0\Rules, а в папке C:\Windows\Application Data\Microsoft\Address Book – адресная книга.

Очень часто (почти всегда) в IE5 не нажимается кнопка "Избранное" или перестают открываться папки в "Избранном". Все начинает работать, когда разверну какое либо другое окно ("Проводник" или второе окно IE) и затем вернусь к начальному.

Да, на моем компьютере тоже самое, видимо, это глюк Internet Explorer, возможно, в шестой версии его исправят.

Как подключить переносной компьютер к домашнему, если нет сетевых карт?

Это делается специальным нуль-модемным кабелем через LPT- или COM-порт, можно даже соединить два ПК через USB-порт, но нужен гораздо более дорогой кабель peer-to-peer. В Windows такой способ соединения называется Direct Cable Connection ("Прямое кабельное соединение").

На один хард установлены Windows 98 SE и 2000, обе системы ставились с нуля и в разные папки, при попытке соединиться с провайдером под Windows 2000 модем набирает номер, пищит, шипит, а затем – ничего, спустя минуту появляется сообщение о том, что удаленный модем не обнаружен. Удаленный доступ настраивал так же, как и в Windows 98 SE, в чем тут дело – не пойму, догадываюсь, что где-то не включена какая-то опция, а вот какая?

Возможно, в свойствах модема стоит флажок, требующий обязательного включения коррекции ошибок при установке соединения, а соединиться по такому протоколу не удастся, вот модемы и не могут договориться.

Для чего в Windows 2000 кроме файла подкачки pagefile.sys есть еще файл hiberfil.sys? В него сбрасывается содержимое оперативки при переходе ПК в спящий режим (Hibernate).

## НОВЫЕ ДРАЙВЕРА

### ПРОШИВКИ BIOS МАТЕРИНСКИХ ПЛАТ

Производитель	Модель	Версия	Дата
ASUS	A7A266	1004	07.05.01
	A7V-M	1004	07.05.01
	CUV4X-M	1004	15.05.01

Gigabyte	GA-6VMM	F4	02.05.01
----------	---------	----	----------

lwill	KK266	n/a	08.05.01
-------	-------	-----	----------

Micro-Star	KT7 Pro2	2.6	09.05.01
	MS-6330	2.6	09.05.01

SOYO	K7VLM-B	2AA2	07.05.01
------	---------	------	----------

### ВИДЕОКАРТЫ

Производитель	Модель	Версия	Дата
ASUS	TNT/TNT2/GF/GF2 (NT)	6.49a	07.05.01
	TNT/TNT2/GF/GF2 (W2K)	11.01	07.05.01
	TNT/TNT2/GF/GF2 (9x)	11.01	07.05.01
NVIDIA	Latest (9x/Me)	12.40h	15.05.01
	Latest (NT)	12.40b	15.05.01
	Latest (W2K)	12.40b	15.05.01

Они и более поздние версии драйверов вы можете скачать на сайте [www.computery.ru](http://www.computery.ru).

## Годовщина одной "коробочки" и рождение другой

17 мая "ВымпелКом" праздновал годовщину со дня выпуска на рынок пакета услуг "Би+", всем известной "коробочки" и анонсировал еще один пакет услуг в сети GSM – коробочку "Дачник". Теперь и у клиентов "Би Лайна" появится возможность побольше времени проводить за городом и не беспокоиться о срочной оплате услуг оператора. "Дачник" комплектуется телефонами Motorola m3688 и m3788 (не самые лучшие экземпляры, но для дачного варианта вполне сойдет), чехлом, портативным устройством handsfree и картой "Би+". Тариф в вечернее и ночное время по будним дням (с 19-00 до 7-00), а также в выходные и праздничные дни круглосуточно составляет \$0,15 без НДС – приблизительно 4,3 рубля за минуту разговора. Эта сумма практически равна тарифу на таксофонную связь.

Стоимость пакета услуг "Дачник" равна \$60, включая НДС, и сопровождается дополнительным сервисом "Би Лайна" – специальными "дачными" информационными SMS-каналами, которые предоставляются компани-

ей "БиОнлайн-Портал" ([www.beeonline.ru](http://www.beeonline.ru)). Пользователь может подписаться на три пакета услуг портала и получать ежедневные информационные рассылки в виде SMS-сообщений. Сервисы "БиОнлайн" доступны абонентам "Би+ Дачник" с 14 мая этого года. На данный момент это прогноз погоды в семидесяти областных городах, новости Подмоскovie, так называемый календарь огородника, календарь лунных фаз, прогноз солнечной активности и геомагнитной обстановки, праздничный календарь, приметы, а также информация очень важного для дачного отдыха канала "Повод выпить". В общем, такая актуальная информация для того чтобы вырастить экологически благополучную редиску и найти повод для вечерней рюмочки чая. Новым абонентам компании услуги "БиОнлайн-Портала" в течение восьми недель с момента подключения любого пакета услуг "Би+ GSM" предоставляются бесплатно. Абон-



ментская плата равна \$0, первая карточка "Би+" – бесплатна. Халява, словом.

И еще одна маленькая новость. С 28 мая в сети оператора теперь уже окончательно изменились правила набора номера. При звонке на телефон с федеральным номером абоненты должны набирать префикс 8-903 вместо 8-901. При вызове абонента сети оператора, пользующегося телефоном с подключением "АЛЛО", нужно набирать префикс 8-901-7.

### Свеженькие "детонаторы"

Неутомимая NVIDIA не устает выпускать все новые и новые версии универсальных драйверов под свои видеокарты. На днях появилась версия Delonator под порядковым номером 7.78 WHQL (сертифицированы Microsoft, однако). Скачать их можно отсюда – [www.clubic.com/m/pilotes/2889.html](http://www.clubic.com/m/pilotes/2889.html). А еще в Сети появилась очередная неофициальная версия "детонаторов", при установке которых (по отзывам очевидцев) производительность машин на базе Pentium 4 возрастает на порядки! И почему-то еще и в бизнес-приложениях тоже... Те, кому не страшно, могут скачать файл отсюда – [www.the-ctrl-alt-del.com/drives\\_etc/Win9x1210.zip](http://www.the-ctrl-alt-del.com/drives_etc/Win9x1210.zip).

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

### Не проканалю

Компания Microsoft объявила, что собирается в основном отказаться от своей идеи насчет дистанционной регистрации новых продуктов. Причины, побудившие компанию так изменить планы, не указываются, но они вполне очевидны: пираты в очередной раз оказались хитрее тех товарищей, которые занимаются в Microsoft системами защиты (как известно, уже взломана защита как Office XP, так и Windows XP). Другой вопрос, что, по словам представителей компании, в некоторых странах все-таки будет совершена по-

пытка организовать дистанционную регистрацию, но в каких странах и как – не уточнили.

Источник: [www.cnet.com](http://www.cnet.com)

### Интересная фотография

На сайте [www.palmstation.com](http://www.palmstation.com) появилась каким-то неизвестным науке способом раздобытая фотография грядущего КПК от Palm – m700. Учитывая тот факт, что эта фотка является страшным эксклюзивом (эту модель не видел пока вообще никто, кроме сотрудников самого Palm), всем интересующимся имеет смысл прогуляться сюда – [images.palmstation.com/m700/m700front.jpg](http://images.palmstation.com/m700/m700front.jpg) и посмотреть. Довольно интересно.

Напомним, что самая главная новинка в этой модели – это поддержка полноценной работы с мобильной Сетью.

Источник: [www.palmstation.com](http://www.palmstation.com)

### О тарифах платного Napster

В Сети появилась информация касательно того, насколько и как будет платным Napster. Предполагается, что можно будет воспользоваться двумя вариантами подключения. Первый – за сумму от 3 до пяти долларов (точные цифры пока неизвестны) можно будет скачать строго определенное количество композиций в месяц. А если расщедриться и заплатить Napster от 6 до 10 долларов, то в течение

месяца качать можно столько песен, сколько захочется. Правда, вот только набор песен наверняка будет более скудным, чем в недавнем прошлом: хранители авторских прав не дремлют...

Источник: [www.journaldunct.com](http://www.journaldunct.com)

### Свежие драйверы от VIA

Компания VIA выпустила свеженький набор драйверов (вполне официальный набор – версия 4.31). В обновление включен патч, который исправляет ситуацию с южным мостом 686B. Качать тут – [www.clubic.com/m/pilotes/3542.html](http://www.clubic.com/m/pilotes/3542.html).

Источник: [www.clubic.com](http://www.clubic.com)

### 130 порталов скоропостижно ушли в даун

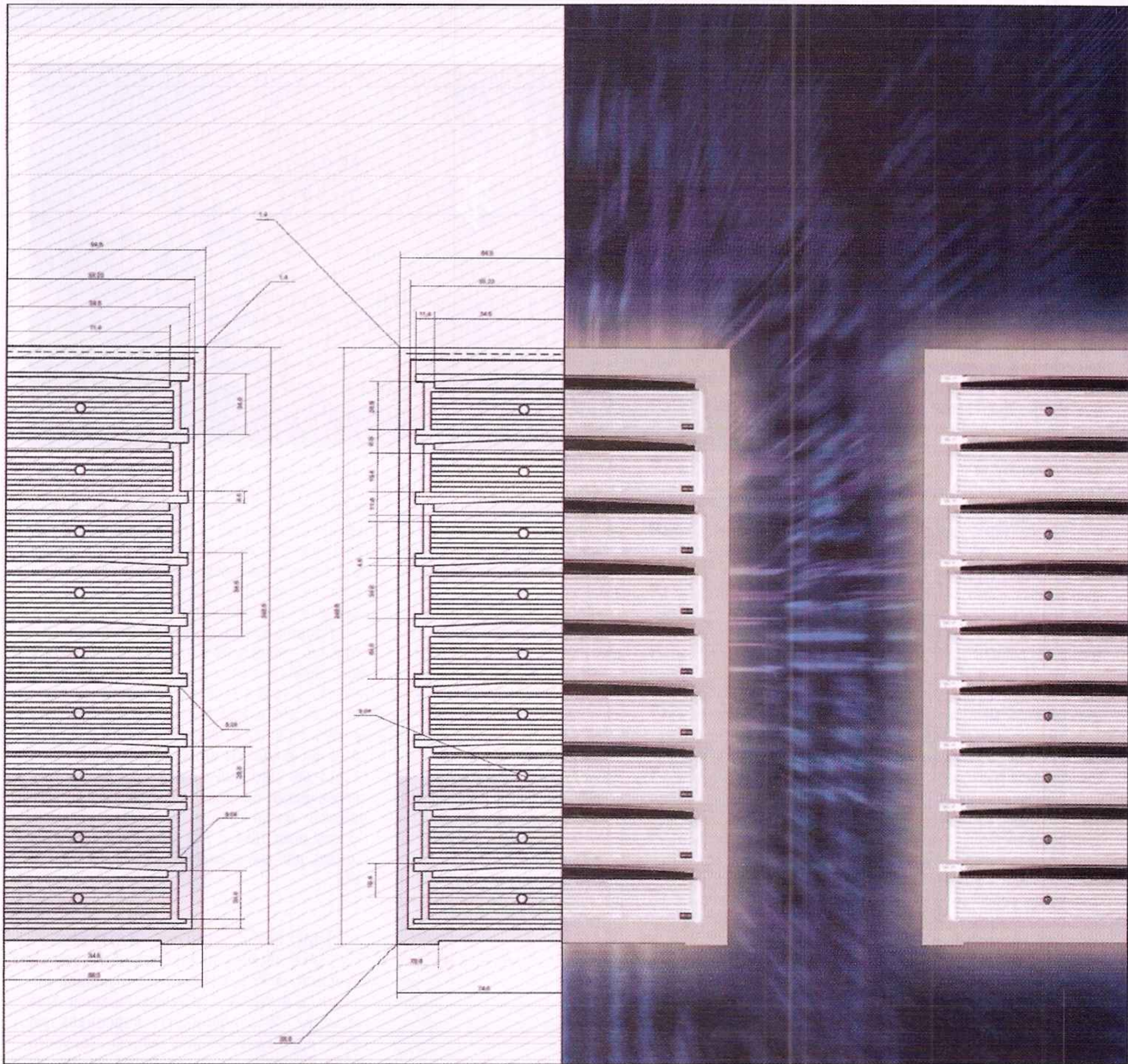
Более 130 сайтов (среди которых были такие монстры, как [www.pchome.com](http://www.pchome.com)) скоропостижно ушли в даун. Связано это при скорбное событие с пожаром, который случился у их хостинг-провайдера Digital United Inc., который живет в Тайпее. Приблизительные убытки потерпевших крушение сайтов оцениваются в 70-90 млн. долл., и это, пожалуй, самый интересный момент во всей этой истории: чем они там таким занимаются, чтобы несколько дней пребывания в оффлайне так отразились на их финансовом благополучии?

Хотя... Может быть, у них бэкапов не было?..

Источник: [www.chinapost.com.tw](http://www.chinapost.com.tw)

connect





# ВАШ СЕРВЕР В ХОРОШЕЙ КОМПАНИИ

**Мы всегда готовы предоставить нашему клиенту решения, которые лучше всего подходят именно ему.**

Для того, чтобы вы не испытывали ограничений при выборе операционной системы, программного и аппаратного обеспечения, "Зенон Н.С.П." предлагает услугу **collocation** - размещение вашего оборудования в Центре хранения и обработки данных компании. Мы подключим ваш сервер к Интернету на высокой скорости, обеспечим бесперебойное электропитание и круглосуточный мониторинг.

Вы не будете испытывать никаких неудобств от того, что ваше оборудование будет расположено вне вашего офиса: каждому владельцу сервера, размещенного у нас, предоставляется возможность управления своим сервером с помощью протоколов удаленного доступа. Кроме того, владельцы серверов имеют возможность физического доступа к своему компьютеру в любое удобное время.

Вы можете не только разместить собственный сервер, но и взять у нас в аренду сервер Intel ISP подходящей конфигурации. Мы являемся **Авторизованным Поставщиком Решений Intel** и готовы предложить вам возможность использовать оборудование известного производителя по самым льготным ценам.



**ZENON N.S.P.**  
[www.zenon.net](http://www.zenon.net)

**Размещение серверов в Центре хранения и обработки данных:**

- канал 1 Гбит/с
- бесперебойное электропитание с двойным резервированием
- система климатического контроля
- круглосуточный мониторинг оборудования
- круглосуточная техническая поддержка

**Аренда подключенного сервера Intel ISP1100 - от \$199 в месяц**  
все налоги включены

**Размещение серверов - от \$110 в месяц**  
все налоги включены

тел: (095) 232-3797  
e-mail: [access@zenon.net](mailto:access@zenon.net)  
[www.host.ru](http://www.host.ru)



# Bluetooth

## В лицах

Алена Приказчикова  
lmf@comptery.ru

Подобно титанам мысли Стругацким, не желавшим воспринимать серую обыденность такой, какой она была в их времена, рисовавшим в воображении и переносившим на бумагу желаемое будущее, наши современные фантазеры решили, что их будущее не будет опутано проводами. Технологичные компании, в которых они стали работать, прекратили отстегивать деньги на благотворительность и начали покупать мозги таких же фантазеров.

Мозги, плюс продукты эволюции, плюс бешеное желание все поменять и поставить с ног на голову (кто вам сказал, что Эйнштейн был прав?) – это то, что мы имеем сейчас. Мозги всегда будут держать верх над обыденщиной и всегда будут двигать общество, каким бы ленивым оно ни было. Мозги! Слава вам! И слава игре ума! Ведь, как сказал Вильгельм Швобель, только в мозгах, в которых роятся мысли, при созерцании мира рождаются новые знания, а там, где нет врожденной игры ума, остается лишь бессмысленное глаzenie...

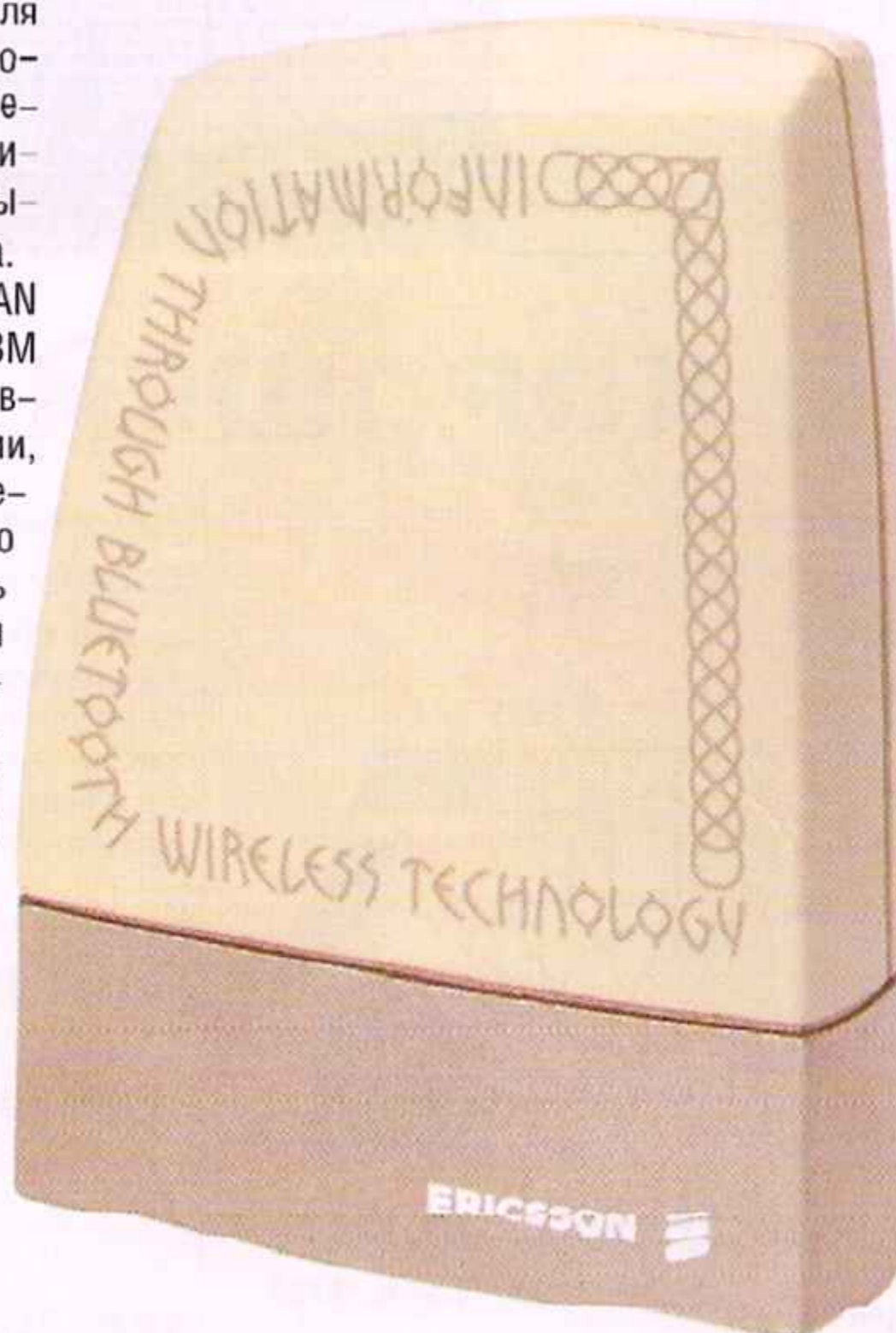
Шесть лет назад я была начинающим журналистом, пять лет назад интернет меня интересовал лишь с точки зрения общения, четыре года назад мобильный телефон плохо помещался в моем кармане и использовался только как средство "услышаться", и тогда казалось, что ровно на этом месте и заканчиваются его возможности. Три года назад никто не знал, что такое Bluetooth, а предводителя викингов, в честь которого назвали технологию, помнили немногие и только как успешного ветерана давно минувших битв за объединение Дании и Норвегии, эдакого предка нынешних шведов в образе пузатого Обеликса.

Три года назад я написала статью о PAN (Personal Area Network) – разработанной IBM и MIT Media Laboratory технологии оперативного обмена данными между устройствами, которая использует электропроводность человеческого тела для создания внешнего электрического поля. Тогда я и представить себе не могла, что прототип чипсета для беспроводной передачи данных между автономными и персональными электронными устройствами



размером с кредитную карту – это не эпизод фантастического бестселлера про будущее (валяющегося на верхней полке), а свершившийся факт – действительная победа ученых, а не эфоморная. Новое слово науки и техники, как в свое время правильно подметил Жоржик Милославский.

Разработчики PAN, вдохновленные своими достижениями и трактовавшие новую технологию как "данные на кончиках пальцев", тогда, три-четыре года назад, рефлексировали: представьте, как это здорово – вы пожмаете руку собеседнику, а в это время информация, которую содержит ваша визитная карточка, передается с вашего на его PAN-устройство. Не нужно ничего записывать, не нужно обмениваться визитками и складировать их на рабочем столе килограммами, распахивать по карманам. В общем, все в таком духе. В то время эта беспроводная идея казалась мне такой же бестолковой, как моему папе в 50-х годах идея про коробку, которая изображение показывает. Телевизор то есть.



Паранойя, которая охватывала меня каждый раз при попытке хоть как-то осмыслить факт передачи данных без проводов, да еще и между различными устройствами, грозила стать клиническим заболеванием. Но, знаете ли, со временем забывается даже первая детсадовская любовь, а уж какая-то там технологичная катавасия – тем более.

Прошло время, граждане. Извините. Постепенно технология Personal Area Network и ее странная концепция использования человеческого тела в качестве проводника электричества для взаимодействия компьютеров и телефонов ушла в тень, превратилась в придаток Bluetooth. Не скажу, что под влиянием скептиков, считавших идею эксплуатировать человеческий организм как техническое устройство, мягко говоря, не совсем удачной. Просто пока IBM и MIT ковыряли прототип чипсета для внедрения PAN, на сцене появились...

Театр закрывается.  
Нас всех тошнит. Занавес...

...На сцене появились Ericsson и Bluetooth, а PAN потихоньку трансформировалась в WPAN – Wireless Personal Area Network, "беспроводную персональную сеть", еще одну спецификацию "голубого зуба". Я думаю, что сегодня уже никому не нужно рассказывать о концепции Bluetooth, принципах работы технологии. Эти сведения, конечно, не устарели ([www.bluetooth.com](http://www.bluetooth.com)), просто, например, на недавно прошедшей выставке CeBIT 2001 ([www.cebit.de](http://www.cebit.de)) уже не только прототипы устройств с Bluetooth-интерфейсом показывали (наручные часы Wrist Companion от компании Seiko Instruments, с помощью которых можно обмениваться SMS с владельцами сотовых телефонов), а вполне рабочие модели. Мобильные телефоны со встроенным чипом Bluetooth (Ericsson и Canon продемонстрировали, как такой продвинутый мобильник воспроизводит в реальном времени цифровое изображение, передаваемое на него с камеры, естественно, с помощью Bluetooth); коммуникаторы, поддерживающие беспроводную технологию (например, Nokia 3G 0510 Communicator); hands free без проводов (модуль Bluetooth монтируется в специальную батарею, которая вставляется на телефон – Ericsson и Philips);

Bluetooth-адаптеры к ноутбукам (Nokia). Короче, say hello to Bluetooth, say good-bye to cables.

Именно по вышеозначенным причинам я не буду "снова-здорово" излагать историю создания и разработки технологии, рассказывать о технических параметрах и условиях взаимодействия портативных устройств, оснащенных чипом Bluetooth, уровне ее секретности и безопасности, частотах, на которых осуществляется передача данных через радиointерфейс, — информацию обо всем этом сейчас можно прочитать на любом уважающем себя портале, посвященном мобильной связи и технологиям, ее сопровождающим. Гораздо интереснее сейчас поговорить о том, насколько продвинулись вперед производители мобильных телефонов и компьютеров и каким образом они помогают Bluetooth стать не промежуточным звеном в цепи технологий, а единым стандартом.

### Ericsson. Почетное первое место Wireless Wallet

Представители Ericsson говорят, что к 2005 году каждое портативное устройство будет оснащено интерфейсом Bluetooth. Этой компании хочется верить на слово, как ни одной другой. Поистине отделение развития беспроводных технологий Ericsson работает на полную катушку, так что историю с агрессивным аутсорсингом мобильных телефонов компании забываешь начисто, как дурной сон. А сообщение на официальном сайте мобильного гиганта о том, что ни одна компания в мире не работала над развитием технологии Bluetooth так скрупулезно и долго — совсем не пальцовка, а истинная правда. Судите сами.

Именно Ericsson сумела убедить потребителя в том, что технология Bluetooth не просто очередная высокотехнологичная игрушка, но продукты, действующие на ее основе, действительно через несколько лет будут работать, и работать качественно. В 2000 году для посетителей выставки откровением стали не телефоны со встроенным чипом Bluetooth, которым в то время и взаимодействовать — то особо было не с чем, поскольку производители не представили никаких толковых конечных пользовательских решений. Откровением для искушенных в сфере высоких технологий товарищей стал тривиальный, на первый взгляд, предмет обихода и повседневной жизни — кошелек. Кошелек, конечно, не простой, а "беспро-

водной" (я не окончательно двинулась, не спешите собирать брови в кучку у переносицы. Любая вещь может называться "беспроводной", даже ваша бейсболка, если в нее будет встроен чип Bluetooth). И представила такой кошелек Ericsson. Назвали его, как вы уже догадались, Wireless Wallet. А назначение беспроводного кошелька очень полезное — избавить наконец пользователя от долгого копания в кошельке в поисках нужной дисконтной или кредитной карты.

Лет через несколько человек, который купит себе такой Wireless Wallet, не будет привязан к тяжелому кошельку, точнее, кошелек не будет привязан толстой цепью к его карману. Все кредитные карты он сможет оставить дома, в ящике, а с собой взять универсальную. Но даже и ее из кошелька для считывания данных владельцу карты доставать будет совсем необязательно. Чтобы было совсем понятно, привожу цитату с официального сайта Ericsson, потому что лучше уже не скажешь: "Система использует радиоканал местной связи Bluetooth, по которому подключается мобильный телефон или любое другое устройство, поддерживающее технологию Bluetooth — персональный цифровой помощник PDA, терминал точки продаж или персональный компьютер. Такие функции, как обработка платежа, идентификация, начисление бонуса или запрос о состоянии счета, больше не нуждаются во внешних считывающих устройствах для смарт-карт. Мы сможем приобретать товары и услуги в сети в том месте и тогда, когда нам это будет удобно и необходимо. Наши устройства сотовой связи превратятся в мобильные кошельки, с помощью которых мы сможем расплачиваться за товары в режиме он-лайн или обычных магазинах".

Немного отклонюсь от темы и позволю себе маленький пример. Есть у меня приятель. Очень деловой. Бизнесмен. Примерно года два назад его дела пошли в гору, теперь он очень многое может себе позволить: хорошо кушает, хоро-



шо спит, делает шопинги того, что нравится, и часто того, что не нравится. Может. Хвалю. Однако жалко мне беднягу чрезвычайно. Дело в том, что он уже давно отказался от мысли носить кошелек в заднем кармане брюк или во внутреннем кармане пиджака. Он вообще от него отказался. Все его кредитные и дисконтные карты туда просто не помещаются. Теперь он носит с собой нечто среднее между портфелем и портмоне, набитое до отказа всевозможными пластиковыми карточками. И каждый раз, прежде чем расплатиться в каком-нибудь магазине или сервисной службе, долго в своей авоське копается, выбирая нужную пластинку. Так вот, если перенести мысль лет эдак на пять вперед, я бы ему из чувства сострадания подарила бы этот Wireless Wallet (прототип, конечно, дарить не будешь, на фиг он ему сдался, да и некрасиво вроде).

Но вообще с моим приятелем клинический случай, конечно. Согласно. Нормальный человек с собой столько "добра" таскать не будет, а возьмет из дома пару карточек. А вот такого плюшкина, как мой приятель, "беспроводной" кошелек явно дисциплинирует, и он не будет таскать карточки с собой в таком бешеном количестве, а выберет из них парочку оптимальных... или штук пять.

### Cordless Internet Radio H100

Недавно наш главный редактор попытался расстроить меня известием, что функция онлайн-радио, встроенная во многие программы, проигрывающие музыку, перестанет существовать как факт для многих пользователей (для российского любителя халявы уж точно). Поскольку онлайн-трансляцию музыки радиоконпании потихоньку сделают платной услугой. Не расстроил. И вот почему. Во-первых, я надеюсь, что в ближайшие пять лет что-то изменится в нашей экономике (ну оптимистка я, что поделать). Соответственно, уровень заработной платы в стране повысится, и пользователь не будет задумываться, отстегнуть ему пять баксов в месяц на оплату той или иной интернет-услуги или ну его, обойдемся. Во-вторых, даже если экономика наша совсем загнет, мне совершенно не жалко будет платить эти самые 5 баксов в месяц за то, чтобы слушать интернет-ра-





Пока приемник зависим, естественно, от устройства – преобразователя данных Bluetooth, которое должно быть подключено к широкополосному

сети, поэтому весь мобильный сервис открыт для пользователя. И таким образом можно объединять три канала для передачи голоса и четыре канала для передачи данных одновременно.

#### BLIP

А вот на этом чудном явлении хотелось бы остановиться поподробнее. По-моему, новость о BLIP ([www.ericsson.com/blip](http://www.ericsson.com/blip)) и о том, что Ericsson "вывела интернет на улицу" российская пресса недооценила, лишь бегло отразив масштабное событие в новостных лентах. А между тем подразделение бизнес-инноваций компании разработало принципиально новую концепцию взаимодействия беспроводных устройств – Bluetooth Local Infotainment Point (BLIP). BLIP – это специальный модуль, уличный терминал, который с помощью технологии Bluetooth будет самостоятельно соединяться с электронными устройствами пользователей и обеспечивать им доступ к интернету, новостям, рекламе, деловой информации и видеопрезентациям.

Многие из нас уже давно привыкли пользоваться банкоматами на улицах города (ну, по крайней мере, до 1998 года – многие). И зная технологию доступа к такому устройству, легко представить себе, как работает BLIP. Вообразите себе, что это система – такая же автономная платформа (как и банкомат), только банкомат разрешает доступ к вашему банковскому счету и выдает деньги, а BLIP обеспечивает доступ обладателю мобильного телефона или PDA с поддержкой Bluetooth-протокола (ожидаемый в будущем предел по скорости – до 720 кбит/с) ко множеству информационных ресурсов. Кстати, касаясь банкомата: с помощью BLIP в ближайшем будущем наверняка можно будет снимать деньги со счета моментально, не тыкая пальцем во всевозможные кнопки и не вводя километровые PIN-коды.

На данный момент спецификации продукта таковы. Автономная платформа BLIP позиционируется как базовая станция или концентратор (хаб) для связи портативных устройств, находящихся в охватываемой им радиозоне (сейчас зона охвата равна примерно 10 м), пока обеспечивающая одно соединение в каждый момент времени (в недалеком будущем будут обслуживаться до семи Bluetooth-устройств одновременно). С помощью такого модуля пользователь независимого электронного устройства сможет как получать, так и отправлять информацию. Оборудование сервера BLIP базируется на ОС Linux, способно подключаться к локальной сети (Ethernet-интерфейс), модуль имеет процессор с тактовой частотой в 22,5 МГц, 2 Мб оперативной памяти, 2 Мб флэш-памяти. Может располагаться независимо или монтироваться в рекламные щиты, конструкции метро и "перифорию" другого общественного транспорта.

Если вы пользуетесь пластиковыми карточками для проезда в метро, то, естественно, видели электронные устройства, которые, считывая информацию с вашей кар-

дио (и на "Напстер" тоже, кстати, жалко не будет, если через пять лет он еще будет существовать). В-третьих, лет через пять я вижу себя такой продвинутой дамой с супермаленьким ноутбуком (вообще без проводов, и даже без провода для электропитания моего компьютера и провода сетевого адаптера), настольный компьютер я к тому времени надеюсь выбросить или подарить, безвозмездно. Еще, наверное, иногда я буду передвигаться на автомобиле, напичканном электроникой, и в белом газовом шарфе.

Даже если я слишком размечталась, я надеюсь, что у меня будут эти несчастные пять баксов, чтобы оплачивать трафик онлайн-радио и слушать беспроводной интернет-радиоприемник. Такой, как представленный Ericsson на CeBIT 2001 – Ericsson Cordless Internet Radio H100. Первый в мире, между прочим.

Этот беспроводной интернет-радиоприемник, естественно, оснащен чипом Bluetooth. И в ближайшем будущем его счастливый обладатель будет получать аудиоконтент "экспресс-почтой" прямо на дом, а в его активе уже сейчас – тысячи интернет-радиостанций. Тысячи! Никакой компьютер (и программное обеспечение) для того, чтобы слушать этот приемник, естественно, не нужен, любимые радиостанции пользователь может заносить в категорию "Избранное", совсем как в браузере. Да и на "Избранное" можно будет наплевать и создавать собственные музыкальные архивы в Сети. Так что таким противникам телевизора, как товарищ Заболотин, останется "чуртову коробку" просто отнестись на помойку. А Cordless Internet Radio он, например, сможет использовать еще и совместно с его любимым музыкальным центром, о котором он мне уже все уши прожужжал. Редиска.

каналу доступа к Сети или к модему (через интерфейс Ethernet) в доме или офисе пользователя. А продаваться он начнет уже в конце этого года, по крайней мере, в Штатах.

#### Mobile@Home

Несмотря на то, что весь мир "мобилизируется", я думаю, что фиксированная связь в ближайшее время никуда от нас не денется. Поэтому уже сейчас продвинутые активные пользователи сотовых и интернет-услуг сильно заинтересованы в интеграции мобильной и фиксированной связи. И в этой области та же Ericsson предложила свое решение проблемы – концепцию "Мобильный телефон дома" (Mobile@Home concept). Это идея позиционируется как "концептуальное решение по объединению фиксированной и мобильной связи". А если говорить проще, то с помощью этой системы пользователь может использовать устройство фиксированной связи для мобильного доступа к различным информационным источникам (то есть выходить в интернет, скачивать почту и даже видеофрагменты). Система работает "благодаря объединению возможностей широкополосного доступа по фиксированному каналу связи с беспроводным подключением к сети по технологии Bluetooth". Система состоит из: мобильного телефона со встроенным чипом Bluetooth, быстрого канала в Сеть (ASDL, кабельный модем) и специальной "домашней базы" (Home Base Station) дома или в офисе. Home Base Station соединяется с мобильной сетью (GSM / UMTS) со скоростью до 700 кбит/с. При этом для передачи данных используются все стандартные интерфейсы мобильной



точки, сообщают время ее действия. Вот примерно так и выглядит BLIP. Весит модуль приблизительно 300 г, размер его составляет 117 x 88 x 32 мм, то есть не превышает размеры среднестатистического Palm-устройства; использует для взаимодействия с портативными устройствами частоту 2,4 Гц и стандарт Bluetooth 1.0b. Максимальная скорость передачи данных на сегодняшний день составляет 115 200 бит/с. Поддерживаются как протокол WAP (для совместной работы с мобильным телефоном), так и HTTP-протокол для работы с карманным компьютером или ноутбуком). Корпус модуля изготовлен на основе алюминия, покрыт пластмассой и способен работать в диапазоне температур от -5 до +45 градусов по Цельсию.

Для пользователей портативных устройств BLIP уже будет доступен к концу этого года. Пока же Ericsson привлекает для участия в проекте независимых разработчиков приложений (программное обеспечение BLIP является открытым) и сама занимается разработкой таких приложений. А пошла Ericsson на этот шаг, видимо, оттого, что, хорошо понимая проблему взаимодействия устройств с Bluetooth-интерфейсом, хочет привести технологию в целом к единому стандарту. Ведь проблема приведения к общему знаменателю элементов работы всех устройств, которые поддерживают Bluetooth, – сейчас самая насущная проблема для производителей. Например, на CeBIT пара таких попыток взаимодействия устройств с греском провалилась: один из компьютеров не ответил на запросы другого, также не заработала беспроводная цифровая сеть, которая должна была объединить энное количество карманных компьютеров участников выставки.

Конечно, идея установки уличного терминала Bluetooth в Москве, где и телефонные будки то с трудом выживают, изначально может показаться утопичной. Однако, как говаривал Глеб Жеглов, главное – не наличие в городе воров, а способность властей их оперативно обезвреживать. Бог его знает, если предположить, к примеру, что BLIP-терминалы будут устанавливаться только в бизнес-центрах, ресторанах, кинотеатрах и в метро, где нет места уличному вандализму (и температура повыше -5°C), то, возможно, все еще и обойдется. Ведь в Европе и Америке "не меньше нашего воруют" и разрушают, так что, скорее всего, где-нибудь на захолустной улочке Гарлема такого терминала тоже днем с огнем не увидишь – некому там "блипповать". (Как говаривал мой преподаватель американской литературы, старенький дядька родом из города, сильно гордящегося своим главным небоскребом – Empire State Building: "...ты не была в Нью-Йорке? Слетай. Но главное, в метро не заходи. Стошнит".)

В Ericsson говорят, что BLIP-услуги будут предоставляться бесплатно, за счет показа пользователю рекламы, без которой

сегодня ни один информационный ресурс не выживает. Ну, это, наверное, "у них", а у нас, ей-ей, будут драть копейку, да еще и рекламу показывать. Если вообще сюда BLIP когда-нибудь "приедет".

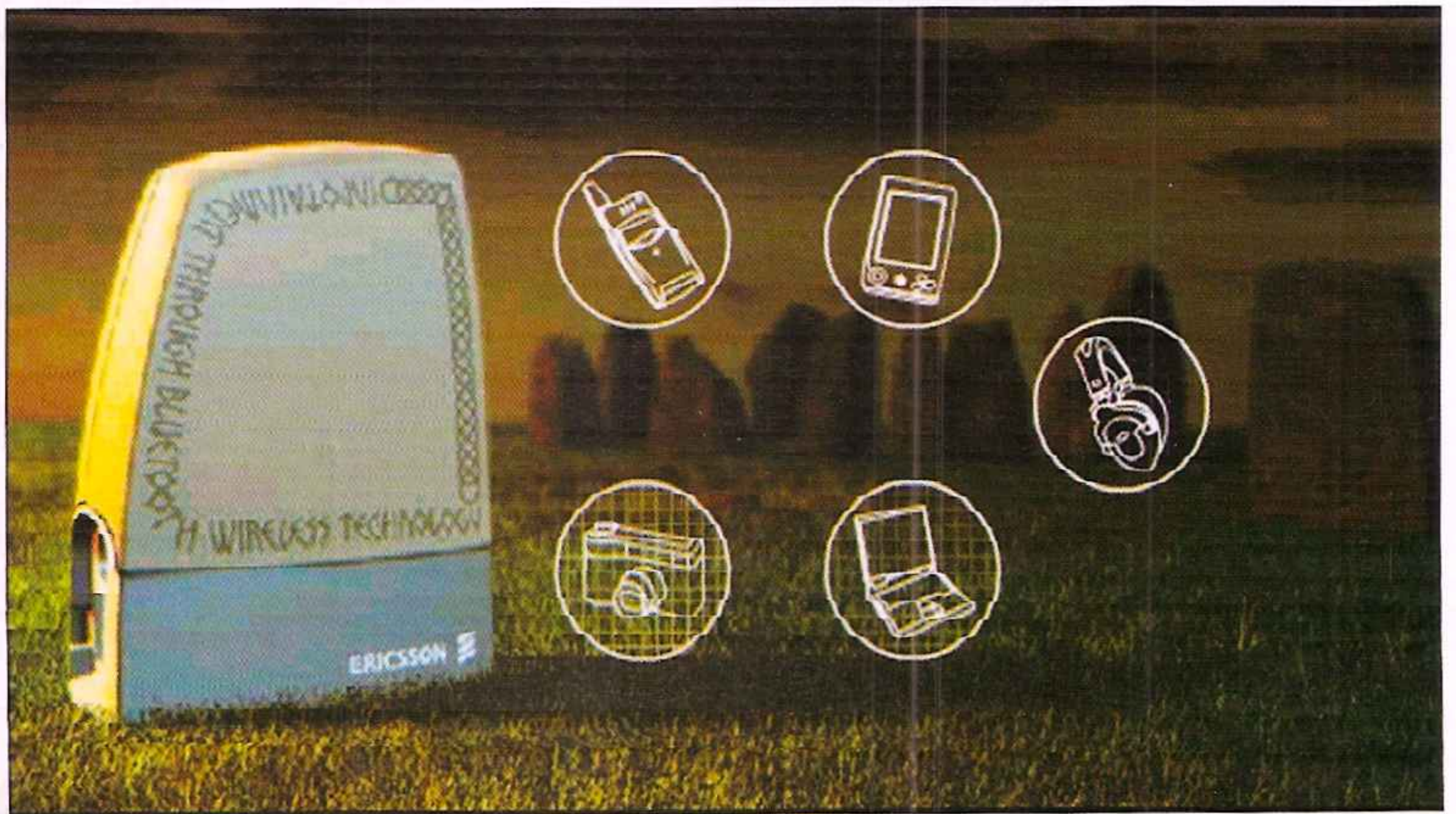
### Заключение. Не экспертное

Предупреждая гневные отзывы читателей на эту статью – дескать, она опять-таки заказная, скажу пару слов в свою защиту. И в защиту, наконец, остальных "создателей" контента журнала. Если вы вдруг увидели, что автор статьи похвалил тот или иной продукт, неважно какой – софтверный, железный, мобильный, это совершенно не означает, что автору откровенно наплевать: плохо или хорошо продукт индустрии работает. Заявляю: автору не наплевать, он откровенно говорит, что ему нравится или не нравится (кстати, вы сами подтверждаете это святое правило одним большим исключением: не говорите, что статья заказная, если автор отозвался о продукте негативно. Ведь, в конце концов, эту отрицательную оценку продукта могла бы и заказать конкурирующая фирма). И мы уважаем нашего читателя точно так же, как и себя, поэтому материалы, которые вы называете заказными, если и появятся в журнале, то будут сопровождаться ремаркой "на правах рекламы".

Так вот, если вы не увидели в данной конкретной статье отчета о достижениях других компаний по продвижению технологии Bluetooth, то это означает, что мне элементарно не хватило места на журнальных полосах.

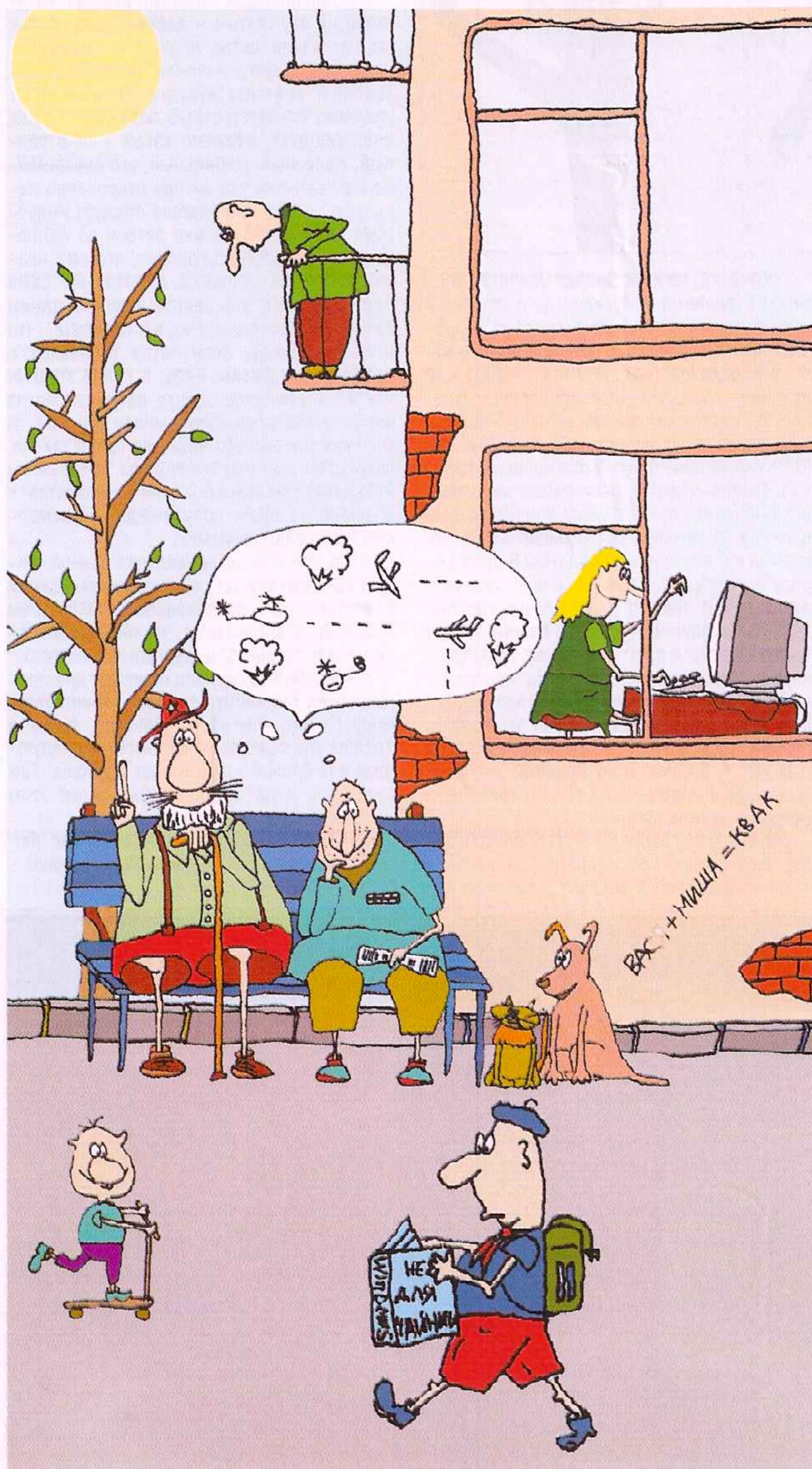
А о том, что сделали и делают для продвижения Bluetooth компании 3Com, Intel, IBM, Lucent, Microsoft, Motorola, Nokia и Toshiba вы узнаете (я надеюсь) в следующем или ближайших номерах журнала. Тем более что и на выставке "Экспоком" этим компаниям было что показать.

P.S. А высоких технологий у нас нет, один военно-промышленный комплекс... Шутка. ☺



# Поколение детей

Remo



Удивительная вещь – привычка. Прошло меньше десяти лет с тех пор, как я впервые уселся за клавиатуру механизма, более или менее заслуживающего звания "персональный компьютер", а сейчас уже у меня не вызывает никакого удивления зрелище сидящей за моим компьютером моей тринадцатилетней сестры, сильно озабоченной проблемой защиты данных и читающей по этому поводу какой-то жутко специальный сайт. Или вечная борьба еще одного компьютерного ветерана – соседа Игоря с его младшим братом (10 лет). Игорь постоянно придумывает способы не дать брату залезть в его компьютер, а брат с упорством, заслуживающим лучшего применения, эти защитные барьеры обходит, а по дороге в школу и обратно читает толстенный справочник по Windows 98 (и, между прочим, отнюдь не издание для чайников).

Лет, наверное, одиннадцать–двенадцать назад, будучи еще в очень нежном возрасте (небольшая необходимая ремарка: о своем возрасте и внешности я задумался буквально на днях, когда, придя в гости к одному коллеге и встретив там пару старых знакомых, с которыми я уже давно не виделся, вверг их в ступор своим видом. Коллега, который тоже отличается, скажем так, зрелостью размеров, хладнокровно заметил: "Ничего странного. Просто вот мы с Remo решили организовать клуб под названием "Кому за центнер"), мне удалось с помощью целого ряда хитроумных интриг и манипуляций человеческим сознанием развести часть своей многочисленной родни на покупку отечественной разновидности ZX Spectrum. Как сейчас помню: стоила машинка семь тысяч рублей, а у меня было только шесть – еще одну мне удалось выпросить у деда. Я приволок компьютер домой, прочитал руководство по эксплуатации на пяти страницах и решил попробовать во что-нибудь поиграть.

Программы для "синклера" записывались на обыкновенные аудиокассеты (на стандартную 60-минутную кассету влезал мегабайт данных – порядка 25 приложений). После начала загрузки на экране монитора (читай – телевизора) появлялись бегущие разноцветные полосы, которые символизировали процесс загрузки. Ни одна программа не запустилась! Посоветовавшись с плохо тогда еще мне знакомым соседским пацаном по имени Игорь, я узнал, что надо, оказывается, подстраивать головку магнитофона так, чтобы уровень сигнала был максимальным.

Данное действо опять не помогло. Я провел неделю, сидя перед телевизором и держа отвертку прижатой к регулирующему винтику головки магнитофона, чем вызывал вполне оправданные опасения за свое душевное здоровье у родителей, наблюдавших за ребенком, который целыми днями смотрел на изредка появляющиеся цветные полосы на эк-

ране. Наконец, мой родитель не выдержал вынужденной разлуки с телевизором и в следующую субботу свез меня на рынок, где и поменял мой, как оказалось, не особенно работоспособный "синклер" на функционально полноценный.

После этого мне с Игорем наступили радость и счастье. Мы долгими зимними вечерами развлекали себя игрой "вертолетик-летит-по-экрану-и-стреляет-палочками-в-самолетики", которая, вообще говоря, называлась Sporreg, но мы ее звали просто и понятно – "Шоппер". Потом были еще "Зайбакс" и "Зайнапс", но эти названия сейчас уже мало кому что-то говорят...

В общем, развлечения у нас были простые и понятные. Такой компьютерный вариант игры в машинки и гоночки в песочнице. В то время подобные занятия считались вполне типичными для детей, и никто (в том числе и эти дети) не мог предположить, что буквально через несколько лет подрастет поколение, устремления которого даже отдаленно не будут похожи на наши в их возрасте.

Взять, к примеру, мою сестру, которая, как мне кажется, принадлежит к лучшей части подросткового поколения (по крайней мере, у нее иногда бывают просветления, когда она отдает себе отчет в том, что у нее переходный возраст). Правда, это совершенно не мешает мне периодически оказываться в полном логическом тупике при попытке понять, как же протекают мыслительные процессы представителей этого поколения. Но речь не об этом.

Ребенок начал проявлять интерес к компьютеру брата (то есть меня) уже лет с пяти. Если сначала все ее пожелания сводились к просьбе порисовать чего-то там прикольное в Paint, то уже через полгода я перед уходом из дома вынужден был проверять, не снял ли я случайно пароль с BIOS, ибо сестра начала проявлять недюжинный интерес к различного рода хрупким приложениям и программным конструкциям, с которыми мне раньше времени расставаться совершенно не хотелось. Хотя, как показали дальнейшие события, пришлось, ибо однажды сестре удалось – таки раздобыть книжку по командам DOS, и в мое отсутствие она села с ними разбираться. Команду format c: сестра вводить не стала, так как уже в то время отчетливо себе представляла, что такое системные файлы, а вот format d: ей показался интересным вариантом... Хм, нда. Даже вспомнить страшно.

Еще через пару месяцев я совершенно случайно обнаружил, что Машка (а именно так и зовут мою сестру) не только разобралась в том, что такое Award BIOS и как оно работает, но и где-то раздобыла инженерный пароль к нему – и совершенно спокойно втихую копалась в моей машине.

Наше противостояние вышло на следующий виток своего развития. Я придумывал все новые и новые способы уберечь компьютер от вторжения посторонних, а сестра все эти защиты преодолевала чуть ли не в реальном времени (почитайте статью про защиту компьютера от детей – она крайне актуальна). Больше всего хлопот Машке доставил шнур питания, который я начал просто немного вынимать из разъема – получалось так, что с виду все нормально, а вот тачка не заводится. На

решение этой головоломки у сестры ушла неделя. Потом я начал просто прятать шнур питания, совершенно упустив из виду тот факт, что сестра давно уже свистнула у меня один из запасных, хранила его где-то в кладовке и пользовалась по мере надобности.

С тех пор прошло уже несколько лет, и у Машки уже есть свой собственный компьютер, за которым она проводит большую часть своего свободного времени, сидит ночами в Сети и занимается там малопонятными мне вещами.

Вот, например, чаты. Во-первых, сестра никогда не указывает свой настоящий возраст, предоставляя собеседникам возможность определять его самостоятельно. Надо ли говорить, что девушке, которая со знанием дела рассуждает о новых веяниях в Голливуде, помнит всех партнеров Квентина Тарантино во всех его фильмах, периодически разводит своих собеседников на разговоры о проблеме девственности применительно к социализации личности и включает в себя по Сети товарищей, которым уже далеко за двадцать, – никто меньше 18 лет не дает.

Во-вторых, чаты Машка выбирает самые неожиданные. Например, тусуется на [www.mustdie.ru](http://www.mustdie.ru) (ник – Lolita, а сам сайт... Не знаю, в этом чате я не был, но сам по себе сайт крайне неоднозначное впечатление производит, особенно на неподготовленного человека), на [www.mikhailov.df.ru](http://www.mikhailov.df.ru) (ник Miramax) или на [chat.wiw.ru](http://chat.wiw.ru) (тут уже под ником Mallory). Надо ли говорить, что ник Mallory появился после просмотра моей сестрой известного своей гуманностью фильма "Прирожденные убийцы", где, если я не ошибаюсь, так звали главную героиню.

Степень вольности своих сетевых бесед сестра тщательно, пусть и не очень успешно, скрывала от родителей, так как мой родитель компьютер, мягко говоря, не любит как категорию, а к интернету относится еще более подозрительно.

Естественно, рано или поздно тематика разговоров моей сестры должна была стать известной моим родителям, и наконец это знаменательное событие произошло (я подозреваю, что не без помощи Игоря). Не могу сказать, что родители сильно впечатлились, но, по крайней мере, приняли информацию к сведению. Активно развиваться ситуация начала после того, как домой начали звонить Машкины поклонники, чем сильно напрягали моего отца. (Как ни тщательно старалась Манька скрывать от всех свои сетевые знакомства, особенно когда они материализовывались в виде поклонников (и, хм, подружек), получалось у нее это плохо, поскольку скрытность ей вовсе не свойственна, и хитрое выражение на ее физиономии означает только одно – "У меня есть тайна!!!".)

Как-то раз, когда я сидел на кухне с родителями и мирно попивал глинтвейн, совершенно загадочным для меня образом разговор зашел как раз о сестриных развлечениях в Сети. Присутствовавший на празднике жизни Игорь совершенно случайно при моем родителе довольно образно изложил свое видение проблемы. Естественно, ни одному нормальному отцу на свете не понравится положение, когда его младшая дочь в трепетном возрасте


ведет по Сети странные беседы с непонятными чуваками старше ее лет на десять, потом, тщательно скрываясь, обсуждает с ними какие-то темы по телефону, а иногда они еще и домой к ней пытаются заехать. В гости.

В общем, дело шло к тому, что Машку отлучат от интернета "вдребезги и пополам" и до достижения ею совершеннолетия Сети ей не видать как собственных ушей (мой родитель – весьма решительный человек). Машка, услышав это, немного пообвиняла всех в нарушении прав детей, невнимании к воспитательным процессам и неадекватности реакций, после чего удалилась к себе в комнату расстраиваться и думать о смысле жизни, читая последний номер журнала Premier, кажется, с Умой Турман на обложке.

После недолгого, но весьма занятого обсуждения сложившейся ситуации мы с родителями пришли к консенсусу. Машка была оторвана от чтения модного журнала, и ей было заявлено, что отныне на ее компьютере будут установлены программы, регистрирующие все ее переговоры по аське и в чатах. Ах нет, даже не так: я сообщил ей, что на ее машине эти программы уже стоят и что их логи могут быть в любой момент предоставлены родителю, чем вызвал очередной приступ сестринской истерики и поток обвинений в нарушении прав. Правда, в этот момент по MTV началась какая-то новая программа, и Машка ускочила ее смотреть, чем несколько смазала торжественность выступления.

В течение недели после этого разговора боевые действия не проводились. Периодически, когда я, будучи в гостях у родителей, заходил в комнату сестры, я видел, что она по-прежнему треплется с народом в чатах. Поглядывая на экран, я пришел к выводу, что темы ее общения стали значительно скромнее, что означало серьезное отношение к моей угрозе. Но прошло еще некоторое время, и все вернулось на круги своя. Дело в том, что сестра не обломалась разобраться в ситуации и с уверенностью сделала вывод, что никаких логов на ее машине не стоит. Мои периодические попытки ее напугать больше ни к чему не приводят, так как она уже достаточно хорошо разобралась в процессах, происходящих в ее машине, и, чтобы ее напугать, теперь нужно нечто большее, чем загадочное выражение моего лица.

Больше всего меня поражает в современных детях полное отсутствие почтения по отношению к компьютеру. Они воспринимают его как агрегат, как нечто среднее между миксером и видеоманитофоном, то есть как что-то настолько обыденное, насколько это в принципе возможно. И это есть хорошо, так как уже стало понятно, что неправы были многочисленные футурологи, обещавшие возникновения культа компьютеров уже в обозримом будущем. Не будет ничего такого, как не было и не предвидится возникновения религии, допустим, стиральных машин.

P.S. Если вы вдруг в чате встретите девушку по имени Мэллори, которая будет вам затирать про особенности построения кульминационных сцен в кинематографе середины 90-х годов на примере фильмов Роберта Родригеса и Квентина Тарантино – не верьте, что ей уже за двадцать. 

# Про крутых парней и про то, что улыбка юзера - это оптимизм компьютерной жизни

Здравствуй!

Вы выпускаете просто ЧУМОВОЙ журнал!!!

Очень понравились изменения в дизайне и оформлении журнала.

Я решил подписаться на "Upgrade" и пошел на почту. С довольным видом назвал Ваш подписной индекс, а в ответ мне сказали 307 рублей 56 копеек за полгода. В пересчете на номер это получается 26 рублей!!! Дороже чем в розничной продаже (20-23 рубля). Я в транс. Перед прошлой подпиской Вы писали, что она стоит 131 рубль. Неужели цена так выросла?! Или так много берут за доставку (вроде бы Иваново недалеко от Москвы)? Пожалуйста проясните ситуацию! (в розничной продаже у нас достать Ваш журнал

очень сложно, да и появляется он там с опозданием. (последний номер появился 8 Мая). В какие числа месяца выходит Ваш журнал?)

Заранее благодарен.  
IvanovoDRSU

Уважаемый IvanovoDRSU!

Такая ситуация действительно имеет место быть, однако ничем помочь мы Вам, к сожалению, не можем. Дело в том, что наша почтовая служба - это такой суровый монополист, который как был единовластным начальником всех почтовых перевозок в советские времена, так им и остался до сих пор. До того момента, пока у нас в стране не появятся альтернативные почтовые службы (а очень хочется надеяться, что рано или поздно это радостное событие произойдет), рассчитывать на изменение ситуации не приходится. Тарифы устанавливает почта, сроками доставки тоже занимается почта, а всем ее клиентам только остается наблюдать за тем, насколько медленно и неэффективно это все происходит.

А журнал наш появляется в продаже 30 или 1 и 16 или 17 числа каждого месяца. Если в вашем городе журнал появляется в продаже с опозданием, то это просто означает, что именно столько времени его туда везут и ничего более.

\* Письма читателей приводятся в том виде, в котором они были написаны, без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Нецензурные слова заменяются традиционными символами @#\$, купюры обозначаются знаками <...>.

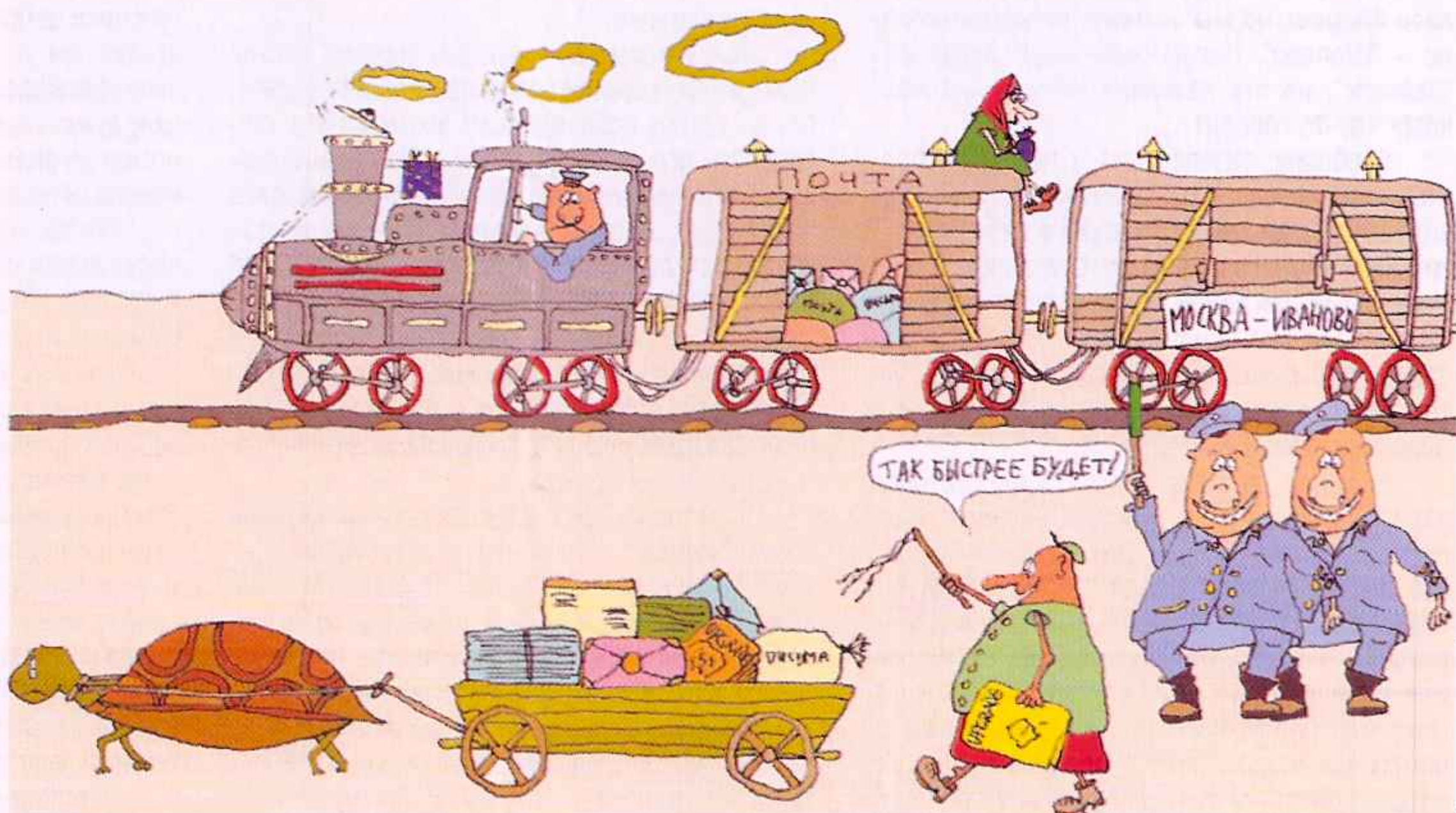


Рисунок: egor\_be

]]eJloy!

Начнем-с по очереди! То бишь так как написано в Сабже!

Неточность в номере (см.сабж) заключается вот в чём: Я (говоря вашим!!!! языком) крутой парень! Т.к. на своём домашнем компе стоит: Linux и Винь 98 (Линух - это для души:-))))), а Винь... так почту, почитать! С вордом поработать (Мне оно более нравится!!!) Вы там спикнули мол все Крутые Парни хотят, чтоб в Апгрейде печатали исходники Линуха и MSWord! Начнем-с по порядку: 1. Исходники Линуха печатать НЕ надо:-) Их и так в иНете ПОЛНО! А вот за Ворд я буду благодарен! (Ну, или хоть пришлите их мне!)

Журнал ваш нормальный! Но можно лучше! Вы так я чую занимаетесь пропагандой Виндов занимаетесь!!!!!! Если нет спецов по другим ОСям... то давайте я буду на КАЖДЫЙ номер сдавать по 1 - 2 статьи про основы Линуха! (Даже рубрику можете завести аля "Linux")! Тогда вы не только будете выращивать ХОРОШИХ вин-юзеров но и Линухсойдов! (Хоть знать будут что такое ttyS0 и hda1!) Если вас ЭТО предложение заинтересует то могу слать (к пятнице будет ТОЧНО переведено на нормальный язык:-!) статью "Ставим Шапку 7.0" И все у вас будут такими крутыми:-) (Кстати, про то, что Вышла Шапка 7.1 и Мандра 8.0 я в курсе! Но Шапка ЕЩЕ хуже! А мандру... я не тестил! (Времени нету! Да и не охота 230 рэ отдавать:-) Но если надо будет... протестую!) По поводу оплаты: она должна быть! Но чисто символическая!!!(пусть хоть 50 рэ за статью или 5:-))))))!) (Прим. САТАРа - ну пусть за 5 статей вы мне Мандру с LOL закажите;-!!!!)

САТАР

Уважаемый САТАР!

Понятие "крутой парень" в нашем языке имеет целую гамму смысловых оттенков, поэтому если Вы действительно являетесь таковым, то Вам придется представить целый ряд доказательств и пройти массу тестов (в частности, бой на мясорубках с товарищем Забелиным - побежденный автоматически превращается в котлету).

Никаких исходников на данном этапе своего развития мы публиковать не собираемся и тем более исходников программ, не относящихся к категории open source. А по поводу статей Вам (как, в общем, и всем, кто хочет с нами сотрудничать) следует обратиться к редактору соответствующего раздела журнала и обсудить с ним все детали. Товарищ Алена с нетерпением ждет ваших статей.

Здравствуй, уважаемая редакция журнала Upgrade.

Я точно не знаю кому писать, поэтому начинаю письмо так пафосно:-) Я уже почти год читаю ваш журнал, и уже давно хотел ответить на вашу просьбу - присылать свое мнение о журнале, но что называется руки не доходят, то бишь лень, если по русски.

Я вообще человек критичного склада ума (правда совсем немного:-)), поэтому вы уж не обижайтесь, но сначала, как обычно, жалобы. Ну что могу сказать, мне конечно же кажется, что интересность журнала заключается не в количестве страниц и даже наверное не в объеме полезной информации, а в количестве так называемой "воды" налитой на эту информацию. Скажем раньше мне очень нравился журнал "Хакер", и там тоже много интересной и полез-



ной информации, но совсем не хочется платить полтиник, или даже больше за пять страниц "реально" полезной инфы. В этой связи увеличение объема (и цены соответственно) вашего журнала, по моему совсем не целесообразно, поскольку судя по динамике, действительно хорошие и полезные!! вещи попадают к вам на тестирование примерно раз в месяц или в два. Все остальное время вы занимаетесь развлечением народа описанием таких полезных и необходимых в хозяйстве вещей как Intel Anypoint или мелкоскоп Intel Play. Или описанием какого-то софта, хотя журнал носит название Upgrade, а не Update. Софт тоже полезно, но ведь не на пол-журнала. Про софт писать проще всего, поставил и пиши.

<...>

Теперь о хорошем:-). На самом деле очень клевый журнал, и я не такой мрачный как может быть вам показалось, и с радостью побегу за свежим номером как только он выйдет, даже если там ничего не изменится. Вы просто просили написать мнение, вот я написал. Таких журналов мало, а может и вообще один. Остальные либо толстые и дорого, либо тонкие и ни о чем. Просто хотелось бы побольше про железо и все такое. Про всякие там технологии, и иногда даже поподробней. про настройку и оптимизацию, про то как работает та или иная железяка. И спасибо огромное что рассказываете про то как скажем работает видеокарта того или иного производителя, а не даете просто голые цифры что типа та быстрее чем эта на N процентов. Короче хороший журнал, только вот подешевле бы, ну хоть чуть чуть.

<...>

С уважением, Стас.

*Добрый день, уважаемый Стас!*

Ну, по поводу ваших предпочтений касательно других журналов я, с Вашего позволения, ничего высказывать не буду, ибо придерживаюсь мнения, что журналы всякие нужны, журналы всякие важны. А вот насчет полезной информации... Насколько я понял, вас не очень заинтересовали материалы про "Intel Anypoint или мелкоскоп Intel Play". Такое случается, но, согласитесь, ведь совершенно необязательно, что те вещи, которые неинтересны именно Вам, неинтересны всем. Мы получили массу откликов касательно этих статей (впрочем, мы получаем много писем по поводу практически любой статьи), и я вам могу с уверенностью сказать, что как минимум полдюжины наших читателей именно с подачи Гордона Фремена, который реально, как говорит нынешняя молодежь, врубился в ситуацию с созданием беспроводной локальной сети, решили нечто подобное организовать у себя дома, что с успехом и исполнили. А по поводу микроскопа хотелось бы заметить, что даже я - уже довольно взрослый и не особенно сентиментальный... ну, еще может и не дядька, но как минимум "молодой человек" - действительно увлекся этой игрушкой и провел несколько очень занятных вечеров, развлекая себя созданием обучающих фильмов именно с помощью этого микроскопа. И вообще - ему радовались все, кто только его видел. Штука действительно необычная, и если хочется как-нибудь себя развлечь, то этот аппарат неплохо для этого подходит. Просто если все время заниматься толь-

ко такими увлекательными вещами, как хабы и контроллеры, можно и умом поехать.

Да, мы пишем про софт. Но, подумайте сами: на кой, простите, этот самый вам сдавалось бы все это железо, если бы у вас не было софта? Самый что ни на есть отапгреженный компьютер будет совершенно бесполезен без огромного количества программ, позволяющих ему функционировать. Я уже молчу про то, что в самом процессе апгрейда без многочисленных специализированных программ, конечно, обойтись можно, но в этом случае результат будет довольно-таки непредсказуемым.

Мне нравится Ваш журнал, но все же, Вы не могли бы систематизировать его выход в продажу. Ну, допустим, что бы он появлялся в продаже в определенные дни, а то немного неудобно каждый день искать его глазами на прилавках.

Кириллов Алексей Антонович

*Уважаемый Алексей Антонович!*

Вот уже больше года мы пытаемся систематизировать выход журнала в свет. Как показывает практика, если выход номера не приходится на полнолуние, когда часть персонала редакции приходится запереть в хорошо охраняемых помещениях и периодически поливать святой водой (на волю, понимаешь, рвутся! В пампасы!), то журнал появляется в продаже в те дни, которые я указал в ответе на письмо товарища IvanovDRSU. Другой вопрос, что те героические парни, которые занимаются доставкой журналов непосредственно на места, иногда задерживаются в пути, но, как правило, происходит это в силу тех или иных достаточно объективных причин (например, сильный встречный ветер), так что не обижайтесь на них сильно! А глазами журнал искать порой действительно бывает неудобно; я по этому поводу придумал свой собственный способ определения того, появился ли журнал в продаже. Могу его по секрету поведать всем читателям.

Делается это так: надо подойти к лотку, на котором продают всевозможную прессу, тщательно оглядеться по сторонам, и если в поле зрения не попадают люди с плакатами, на которых написано "Я - пакистанский шпион", то можно наклониться поближе к продавцу и свистящим шепотом (почему именно свистящим - не знаю, но срабатывает лучше всего) спросить: "А Upgrade в продаже есть?". Если номер уже вышел и его еще не раскупили, то продавец, коровато оглядевшись по сторонам, достает из вороха журналов искомый номер и, используя протокол передачи данных "из-под полы", дает его алчущему читателю, после чего быстро начинает делать вид, что ничего, собственно, особенного и не произошло. Попробуйте - обычно срабатывает.

**Здравствуй редакция!!!**

Решил вас немного покритиковать (не сильно и не больно). Журнал читаю с прошлого века и считаю его самым "железным" из всех Российских PC-журналов. Содержание отличное, но 50 страниц для такого журнала несерьезно. К оформлению тоже придраться не могу, таких шедевров не увидишь даже в Третьяковской галерее...

Все рубрики конечно хороши, но есть одна лошадка, которая редко пробегает по страницам - рубрика MUSTDIE. Почему бы Вам не сделать ее постоянной. Ведь улыбка юзера - это оптимизм компьютерной жизни.

На титульной странице напишите "Сегодня в рубрике MUSTDIE поэма Пушкина "Тысяча и одна ночь" и всем будет хорошо и приятно. Я считаю, что другим осям кроме Виндов внимания уделять не следует. Все равно любая графическая ось - это пародия на Windows. Ни одной из осепроизводящих фирм не удастся дойти до уровня Microsoft. 90% всего мирового софта - под Винды. Также предлагаю увеличить содержание рубрики "Техническая поддержка", ведь мы воистину в этом нуждаемся. Заканчивая свое мыльное письмо, хочу попросить вас дать ссылку нашей глючной почты. Журнал приходит через 15 дней после появления в продаже (живу я в Москве). Самое главное: хочу извиниться перед REMO, за то, что раз со злости послал ему нехорошее мыло. REMO, твои статьи самые классные (пиши побольше и почаще)

С огромным уважением к вашему труду и деятельности UPGRADE  
читатель Sasha.


*Уважаемый Sasha!*

Мы внимательно рассмотрели ваше предложение о размещении в журнале Upgrade доселе неопубликованной поэмы Александра Сергеевича Пушкина под названием "Тысяча и одна ночь" и пришли к выводу, что данное действие потребует большой организационной работы, связанной с тем, что наверняка права на это уникальное произведение кому-либо принадлежат. Если удастся решить все вопросы, связанные с лицензированием публикации произведения гениального поэта, мы его обязательно опубликуем, правда, по моему мнению, публиковать тексты Пушкина именно в рубрике mustdie не стоит.

Оси бывают разные, и в том числе совершенно не похожие на Windows, что, однако, не делает их менее интересными. Как мы уже знаем, крутые парни держат у себя на машине "Винь 98 и Линюх", причем, как опять-таки ясно из письма уважаемого САТАРА, они работают именно в презренной Вине 98, а с Линюха в основном прикалываются. То есть эта ОС достаточно интересна, чтобы поставить ее себе на машину просто по приколу! Это серьезное достоинство.

А по поводу злого письма могу сказать следующее: Remo (то есть я) - парень совершенно необидчивый.

С уважением ко всем

с почтой разобрался Remo 

**Напоминаем вам, что мы ждем от вас писем на самые разные темы, но особенно интересно нам читать, что вы думаете о нас и о нашем журнале. Авторы всех опубликованных писем получают в подарок по карточке интернет-доступа от провайдера Bellinc, для чего они должны позвонить к нам в редакцию и приехать за призами. Покупайте наших слонов!**

# Больно ли прошивать BIOS?

## Энцефалограмма конференции по железу

Hardware Moderator  
support@computery.ru

В процессе общения с народом в конференции на нашем сайте ([upgrade.computery.ru/scripts/conference](http://upgrade.computery.ru/scripts/conference)) и посредством электронной почты узнаешь много нового. Нередко в процессе такого "самообразования" откидываешься на спинку кресла и начинаешь смеяться. Или даже, извините, ржать. И вот, чтобы вам тоже стало весело, приведу некоторые перлы юзеров (орфография и пунктуация их вопросов сохранены).

— Уважаемый модератор, не подскажите ли ссылку на статью о том, что такое FAQ? А то вы все время отсылаете к ней, а где ее взять?

— Как мне разогнать процессор Celeron 333 до 550 МГц? Все статьи я читал, но ничего не понял.

— Почему, когда я ставлю в BIOS коэффициент умножения 9, процессор все равно остается P III 800?

— Ребят, помогите найти оболочку Юникс под Форточку.

— Что такое Detonator и как его установить (скачал версию 12.10 для RIVA NTN2 PRO, как обычный драйвер он не ставится). Спасибо.

— Детонатор - устройство для инициации взрыва во взрывчатке, обычно маленькая бомбочка. При ее взрыве всем наступает кирдык, поэтому не надо ее ставить! Кстати, карточку NTN2 дадите на тестирование?

— Добрый день! Мне бы хотелось узнать способы "левой" загрузки приложений при загрузке компа под вин 98 (и вин 2000 если можно) минуя стандартные пункты в реестре, win.ini, system.ini, autoexec.bat, ну и автозагрузку тоже, если они есть... очень бы хотелось знать!!! хоть где про это почитать можно??? и ваще на эту тематику, дырявости вин 98 и 2000. а мыла пока нету моего, как будет, оставляю. Заранее благодарен!

— Почему такая большая разница в цене между процессорами Pentium III 800 и Pentium III 750? Не потому ли, что Pentium III 750 работает на пределе своих возможностей?

— Как мне разогнать видеокарту S3 Trio?

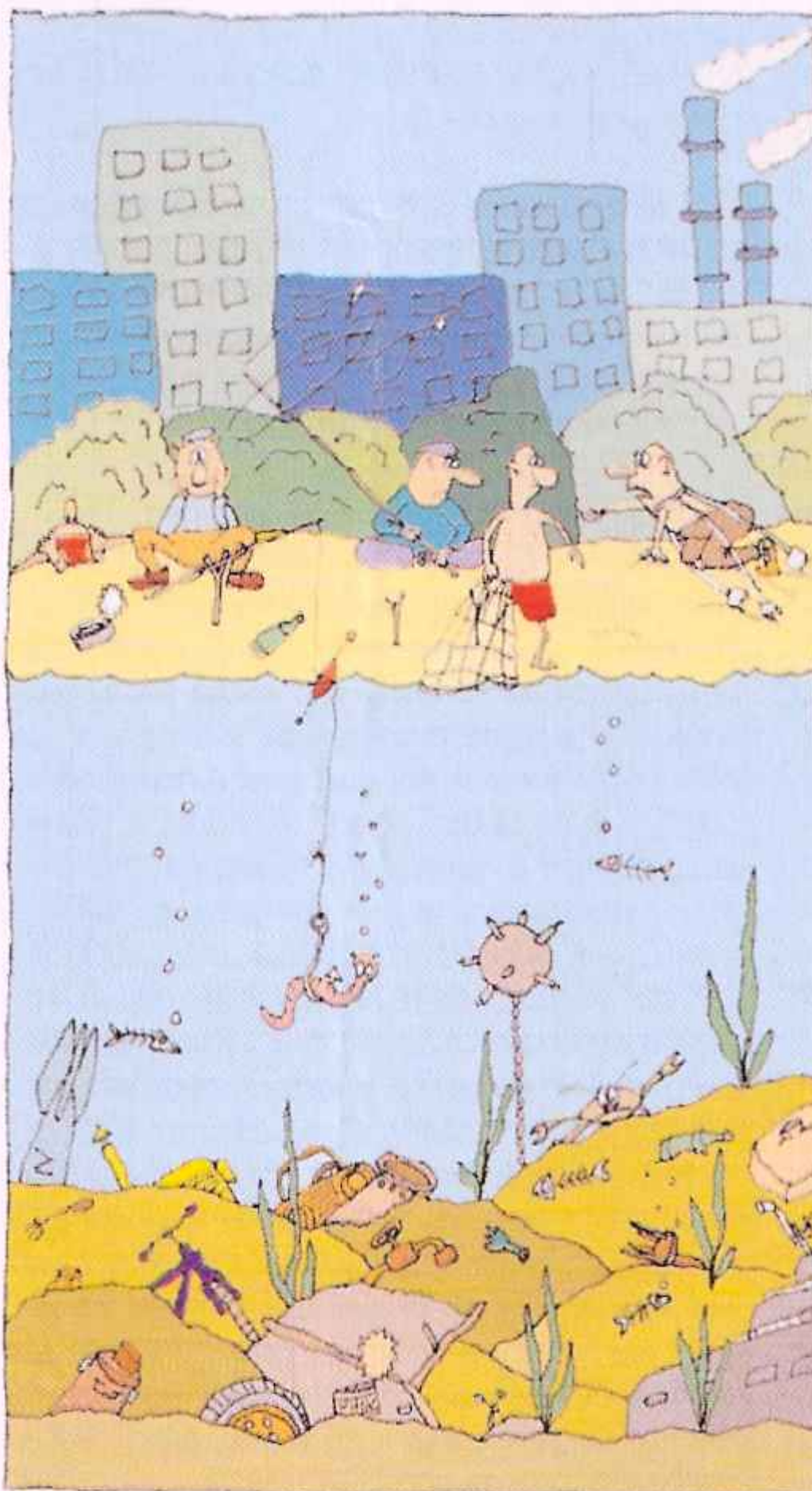
— Зачем вам это? Лучше разогнать монитор с 15 до 17 дюймов и корпус с АТ до АТХ.

— Есть мать с чипсетом ALi Alladin 4 (с поддержкой UDMA 33), и винт Fujitsu MPG 3102AT UDMA 100. Вопрос имеет ли вообще смысл замедлять работу винта до UDMA 33? И какие могут быть проблемы, если все оставить как есть?

— А UDMA/100 - это сколько оборотов в минуту?

— При включении компьютера он пищит. (На этом сообщении заканчивается.)

— Как заставить работать новые настройки реестра? Говорят, надо перегрузить компьютер, но я боюсь - вдруг что не так сделал?



— Компьютер не проигрывает видео, просит установить Media Player. Что делать?

— Установить пробовали?

— Спасибо, попробую.

— Компьютер глючит. Подскажите, в чем дело? (На этом сообщении заканчивается.)

— До сколько мегагерц я смогу разогнать свою систему? (На этом сообщении заканчивается.)

— Ребята! Помогите найти бесплатные сети!

— В Москве-реке по дну можно побродить! Правда, они там рваные, ну да ничего, подшопать можно!

— Где мне найти информацию по материнской плате Abit ([www.abit.com.tw](http://www.abit.com.tw))?

— Прочитал Ваш FAQ по чипсету VX, но, к сожалению, не нашел ответа на свой вопрос, а именно: можно ли поставить на плату ...VX процессор Pentium III?

— Как и с чьей помощью можно увеличить память компьютера?

— Продавцы говорили, что данная конфигурация может работать на все 900mhz... однако разогнать ее у меня не получилось... нестабильно работал проц... хотя я не ставил

дополнительное охлаждение... Как можно его разогнать? (неужели придется покупать новую мать?)

— Здравствуйте! Пишу я вам за неимением времени в инете. Подскажите могу ли я разогнать свой проц. У меня Celeron 366 на плате ASUSP2V

— Мой компьютер еще на гарантии, поэтому термопасту я не использую...

— Если быть точным то не знаю что с моим компа висит как только я начинаю работать с программой болие серьезно например я смотрю фильм из диска случайно пдвигая коллиосико на мыши и все висит (выкидывает из диска) это только одна проблема бывает похуже работая в интернет, word и другими программами просто выкидывает из них его влутшем случае ато виснет иприходится запускать компьютер заново (да ишо умения что то с иконкой Мои Документы в Folder Options там она обозначена как не опознаная). Так вот чтоя хачу найти что нибуть по настройке Виндовса если можете помогите.

— Как мне оптимально разбить винт?

— ...для Celeron Socket-370 (он сделан как бы на ножках)...

— В своем письме вы мне посоветовали сбросить CMOS, но я даже не знаю, что такое CMOS и как его сбросить. Объясните, пожалуйста, как мне сбросить CMOS, и что мне после этого будет.

— Купил сканер, а как теперь сканировать? И еще. Говорят, с его помощью можно печатать рефераты. Как это делать?

— К моей видеокарте Gigabyte GA660PLUS (TNT2 PRO) прилагаются некие драйверы для биоса, которые надо запускать из-под доса. На фига они нужны?

— А можно ли разогнать CD-RW?

— Да, можно, после чего он станет читать Zip, MO, FDD, DVD и аудиокассеты на 120 минут записи.


— А страшно ли перепрошивать BIOS?

— Да нет, только первый раз больно, а потом - море удовольствия!

— Как мне добиться любви от Зюхеля?

—Что такое делители PCI и AGP и как их включить? А то я разогнал свой Celeron, а вдруг, если делители включить, он больше разгонится?

— Мои винчестер и сидером были подключены раньше одним шлейфом что, вообще тормозило их вместе, потом я разоединил их к сидерому купил отдельный шлейф нездвойанный, а отдельный.

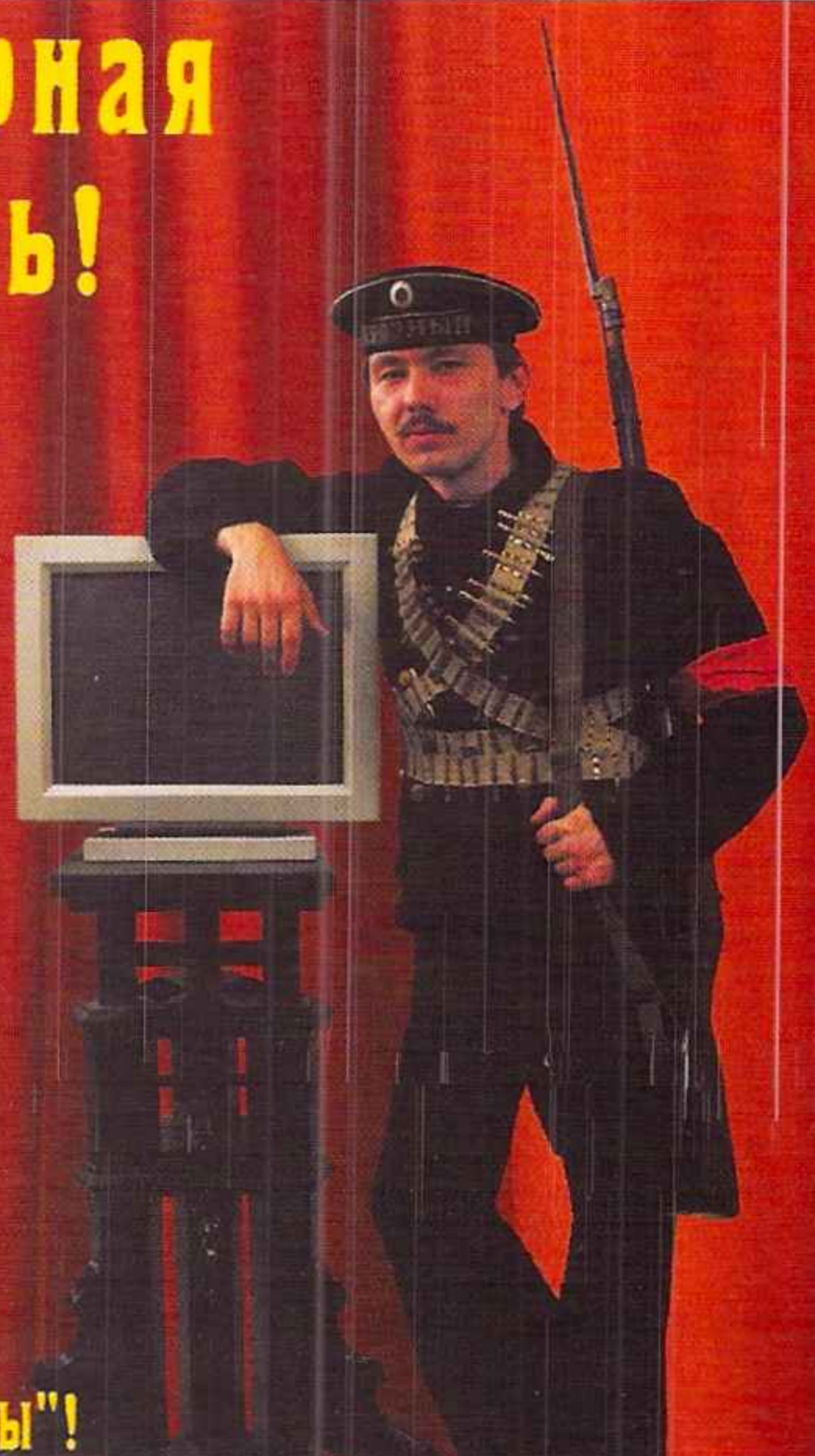
Благодарю за помощь в подготовке материала и восстановлении моих нервных клеток Тимоху ([tumoxa@mail.ru](mailto:tumoxa@mail.ru)), завсегдагая нашей конференции. 

**Наш сайт в Internet- это база данных по свежим ценам на «железо» в Москве, ежедневные новости, обзоры, драйвера и многое другое.**

The screenshot shows a web browser window with the address bar containing 'http://www.computery.ru/'. The website header features the title 'Компьютеры и оргтехника' with a globe icon. A left sidebar contains a navigation menu with items like 'В НАЧАЛО', 'НОВОСТИ', 'НОВОЕ ЖЕЛЕЗО', 'ОБЗОРЫ', 'О ЖУРНАЛЕ', 'ДРАЙВЕРА', 'ПРОИЗВОДИТЕЛИ', 'КОМИССИОНКА', 'РОЗЫГРЫШ \$100', 'КОНФЕРЕНЦИЯ', 'ПОДПИСКА НА НОВОСТИ', 'ОТЗЫВЫ', 'ПОЧТА', and 'ПОИСК'. Below the menu is a search box and a section for 'UPGRADE' with a survey question: 'Какой журнал вам больше нравится?' with radio buttons for 'Upgrade' and another option. The main content area is titled 'ЕЖЕДНЕВНЫЕ НОВОСТИ' and lists various news items such as 'Грядет снижение цен', 'Гонения в Рунете', 'Популярные магазины', 'Убийца и чат', 'Еще один ноутбук с Crusoe', 'Microsoft плохеет', 'Всех надули', 'Свежий монитор', 'Новая флэш-память', 'Инициатива МСС', 'Снижение цен', 'Скандал активно развивается', 'Ссылку можно оплатить', 'Модный прототип', 'Компьютеры из ячеек', 'Хегох падает', 'Обратные процессы', 'Сетевой пульт ДУ для мотоциклов', 'Цивилизованный сервис', and 'Цифровая политкорректность'. Below the news is a link for 'Подписка на новости и обзоры по E-mail'. Further down, there are sections for 'Интерактивная база данных по ценам в Москве' and lists of 'КОМПЬЮТЕРЫ' (desktop and laptops), 'МОНИТОРЫ', and 'КОМПЛЕКТУЮЩИЕ' (motherboards, processors, memory, video cards, hard drives, and CD/DVD-ROMs). On the right side, there are three featured articles with images: 'Вудный день Creative GeForce2 GTS против 3dfx Voodoo5 5500', 'Морозильник для процессора', and 'А у вас нет другого "Атласа"?'. At the bottom right, there is a 'GoBack 2.2' advertisement.

# Товарищи! Компьютерная революция свершилась!

**Журнал "Компьютеры и оргтехника" предлагает хакерам, квакерам, юзерам и пр. революционно настроенным гражданам тяжелое вооружение: в каждом номере тысячи тонн компьютерного "железа" с ценами!**

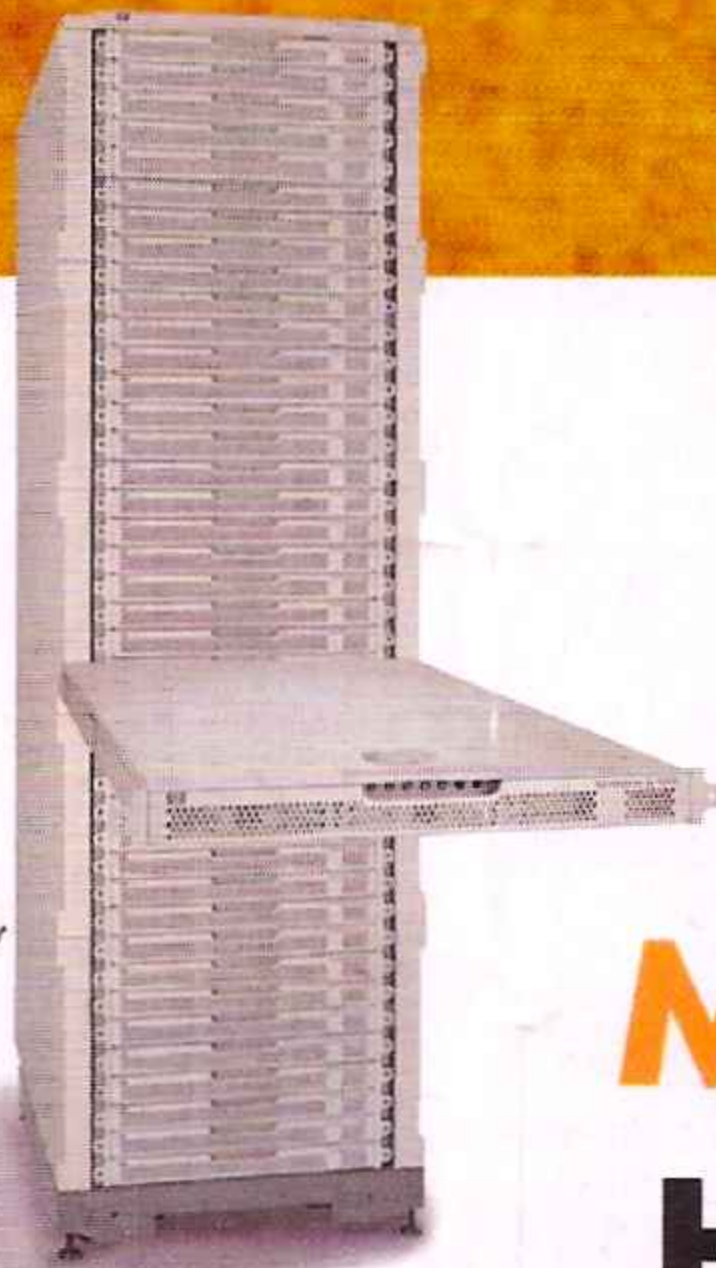


**Почту, банк и телеграф мы возьмем и без "Авроры"!**

## hp netserver lp1000r

Компактный сервер высотой 1U, оптимизированный для монтажа в стойку.

- до двух процессоров Intel® Pentium® III
- интегрированный двухканальный контроллер Ultra3 SCSI
- три встроенных жестких диска с возможностью "горячей" замены
- интегрированный двухканальный адаптер локальной сети 10/100TX
- внешний порт SCSI
- свободный 64-разрядный разъем PCI
- до 4 ГБ ОЗУ



# Самая большая мощность

## на

# единицу пространства.

### Идеальные спутники для hp netserver lp1000r



коммутатор  
hp procurve switch 2524



коммутатор  
hp procurve switch 2324

Недорогой управляемый коммутатор для сетей 10/100 Ethernet. 24 порта 10/100 и два открытых слота для гигабитных модулей. Пропускная способность 6,6 млн. пакетов в секунду (размер пакета 64 байта), шина 9,6 Гб/с.

- порты с автоматическим определением скорости
- RMON и расширенный RMON
- возможность каскадирования под единым IP-адресом
- поддержка виртуальных сетей и маркировка (tagging)
- автоматическая регистрация виртуальных сетей (GVRP)
- многоадресная IP-рассылка (IGMP)
- управление на основе Web-интерфейса
- объединение портов (trunking)
- протокол связанного дерева (STP)
- пожизненная гарантия

Недорогой неуправляемый коммутатор для сетей 10/100 Ethernet. 24 порта 10/100 и два открытых слота для гигабитных модулей. Пропускная способность 6,6 млн. пакетов в секунду (размер пакета 64 байта), шина 9,6 Гб/с.

- порты с автоматическим определением скорости
- пожизненная гарантия



i n v e n t



pentium® III

Hewlett-Packard представляет новый 2-процессорный HP NetServer lp1000r.

Ультракомпактный, он обеспечивает превосходное качество работы, широчайшие возможности расширения и невероятный запас мощности.

А в сочетании с коммутаторами HP ProCurve Switch 2524 или HP ProCurve Switch 2324 – гарантирует надежность Вашей сети.

Самое лучшее соотношение  
цена-качество.

Просто позвоните! Тел. 7 (095) 797-3-797. Подробную информацию о технике и решениях HP Вы найдете на сайте [www.hp.ru](http://www.hp.ru)